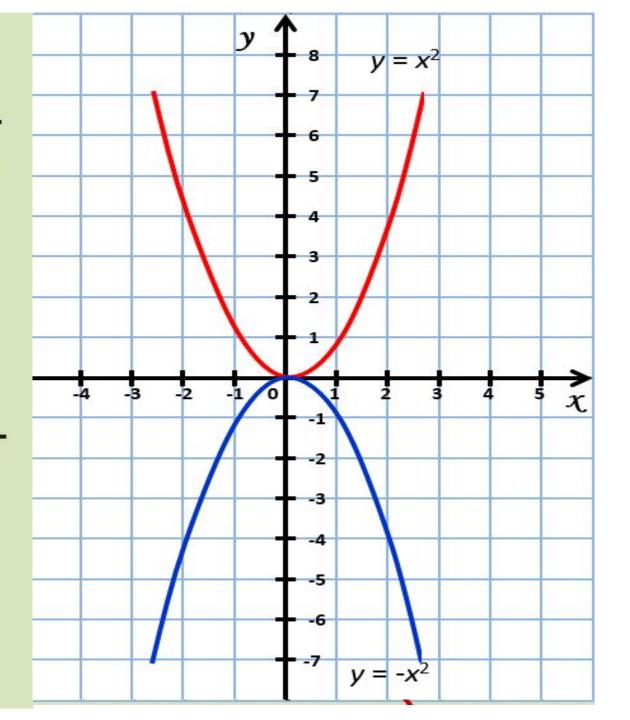


"Графическое решение уравнений"

ПОВТОРЕНИЕ. ГРАФИКИ ФУНКЦИЙ

- 1. y =b прямая, параллельная оси x
- 2. *y=kx* прямая, проходящая через начало координат
- 3. *y=kx+m* прямая
- 4. $y=x^2$, $y=-x^2$ парабола

Графики функций позволяют заменить аналитическую математическую модель геометрической (графической)



ГРАФИЧЕСКИЙ СПОСОБ РЕШЕНИЯ УРАВНЕНИЙ

Пример 1. Решить уравнение $x^2 = x+2$.

Решение:

Рассмотрим функции y=x² и y=x+2 и построим в одной системе координат их графики.

Они пересекаются в точках A(-1;1) и B(2;4).

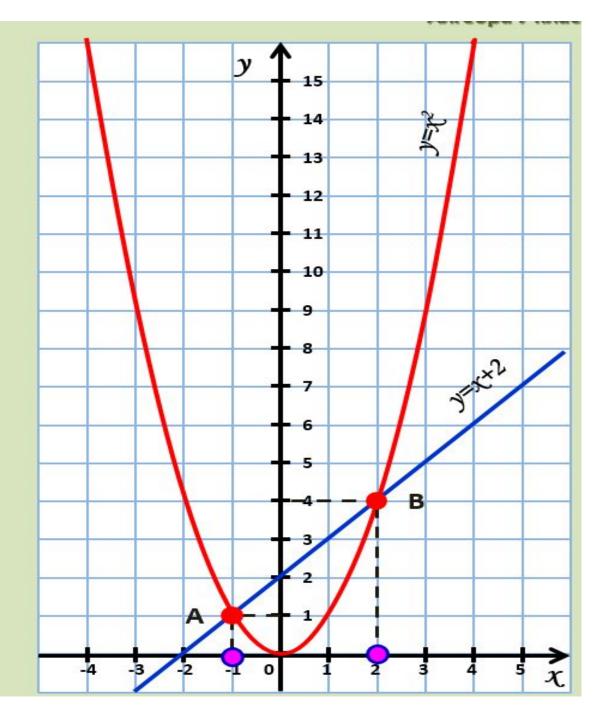
Абсциссы этих точек и будут корнями уравнения: $x_1 = -1$, $x_2 = 2$

Проверка:

 $x_1 = -1$: $(-1)^2 = 1$, -1 + 2 = 1

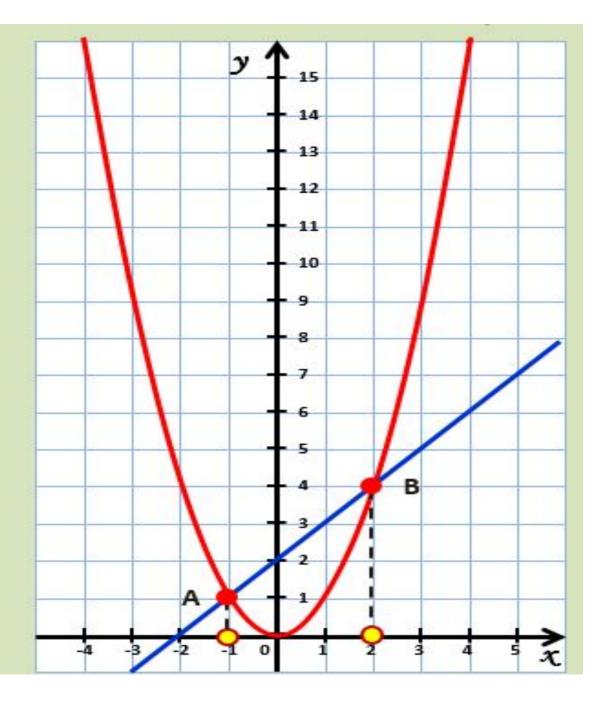
 $X_2=2$: $2^2=4$, 2+2=4

Ответ: $x_1 = -1$, $x_2 = 2$.



АЛГОРИТМ ГРАФИЧЕСКОГО РЕШЕНИЯ УРАВНЕНИЙ

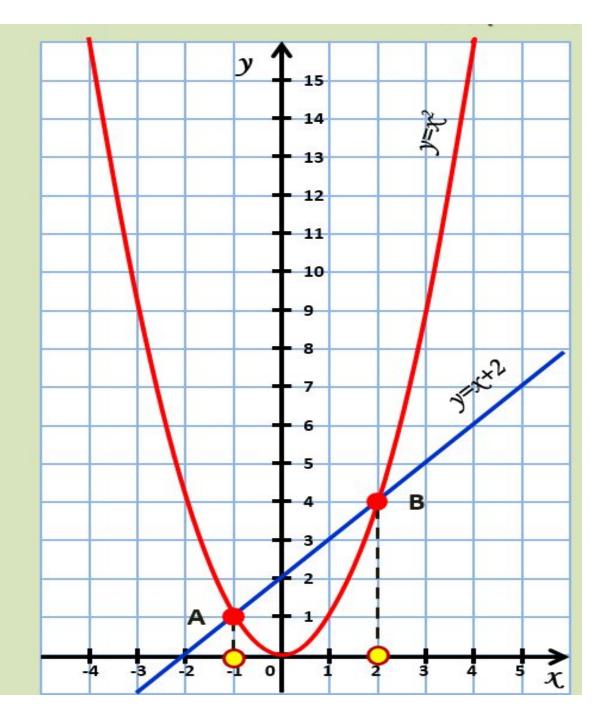
- Ввести в рассмотрение функции
 у = [левая часть уравнения] и
 у = [правая часть уравнения].
- Построить в одной системе координат графики этих функций.
- 3. Найти точки пересечения графиков.
- Найти абсциссы точек пересечения графиков.
- 5. Выполнить проверку (можно устно).
- 6. Записать ответ.



число корней уравнения **x**²=**kx**+**m**

Решить уравнение $x^2 = x+2$.

ВЫВОД: УРАВНЕНИЕ ИМЕЕТ 2 КОРНЯ



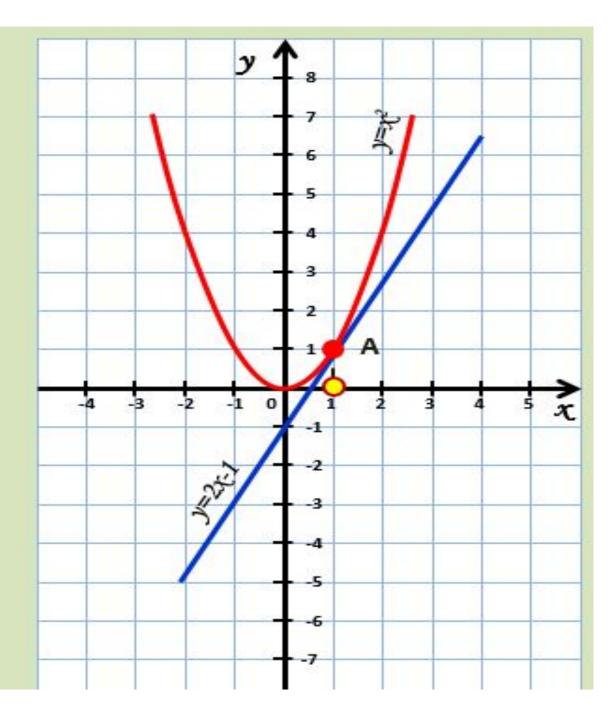
число корней уравнения **x**²=**kx+m**

Решить уравнение $x^2 = 2x-1$.

A(1;1)

x=1

ВЫВОД: УРАВНЕНИЕ ИМЕЕТ 1 КОРЕНЬ

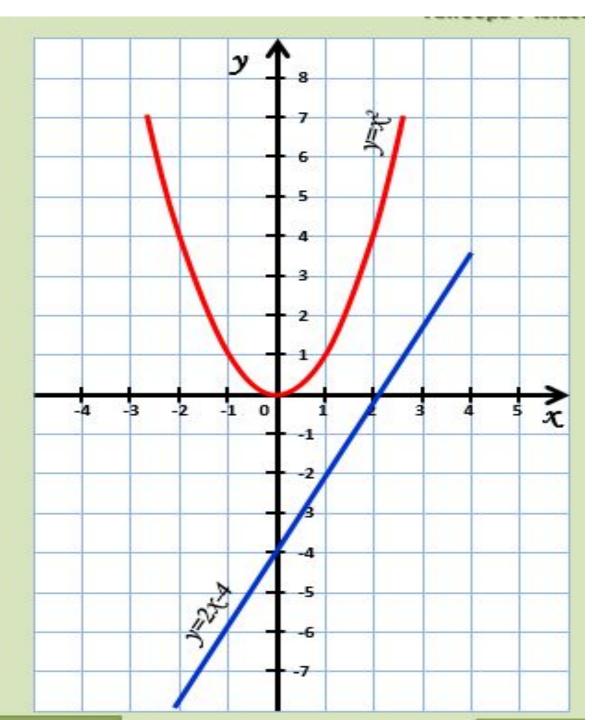


число корней уравнения **x**²=**kx+m**

Решить уравнение $x^2 = 2x-4$.

ТОЧЕК ПЕРЕСЕЧЕНИЯ НЕТ

ВЫВОД: УРАВНЕНИЕ НЕ ИМЕЕТ КОРНЕЙ

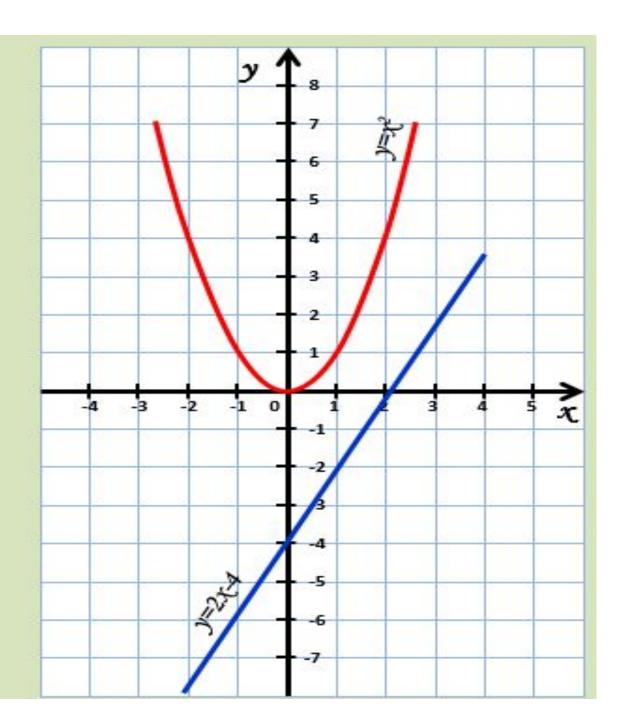


ГРАФИЧЕСКОЕ РЕШЕНИЕ КВАДРАТНЫХ УРАВНЕНИЙ

Решить уравнение $x^2 - 2x + 4 = 0$.

Приведем уравнение к виду $x^2 = 2x - 4$ и решим полученное уравнение.

Ответ: уравнение не имеет корней



ГРАФИЧЕСКОЕ РЕШЕНИЕ КВАДРАТНЫХ УРАВНЕНИЙ

Решить уравнение $-x^2 = x - 2$.

1 способ:

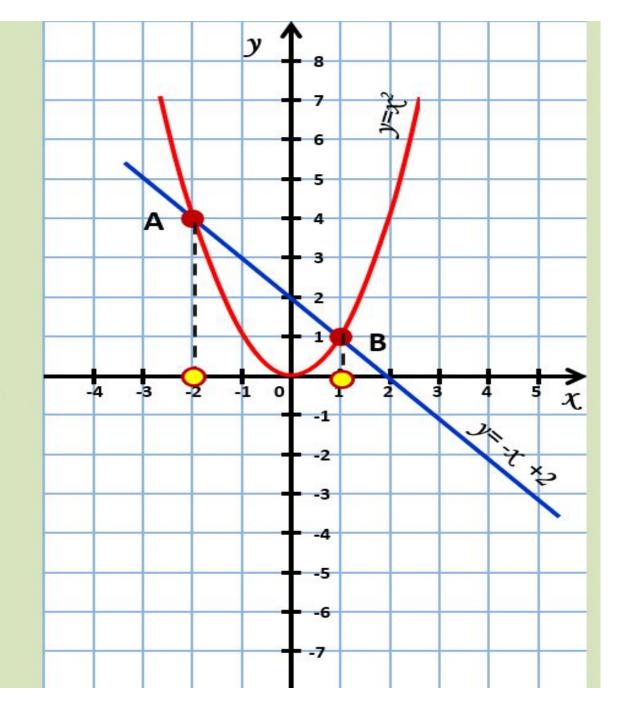
Построим графики функций $y = -x^2$ и y = x - 2 и решим уравнение по алгоритму.

Ответ: $x_1 = -2$, $x_2 = 1$.

2 способ:

Умножим обе части уравнения на -1. Получим уравнение $x^2 = -x + 2$ Построим графики функций $y = x^2$ и y = -x + 2 и решим уравнение по алгоритму.

Ответ: $x_1 = -2$, $x_2 = 1$.



РЕШЕНИЕ ЗАДАЧ

№ 38.2 (б)

Решите графически уравнение

$$x^2 = 4$$
.

ПРОВЕРИТЬ РЕШЕНИЕ

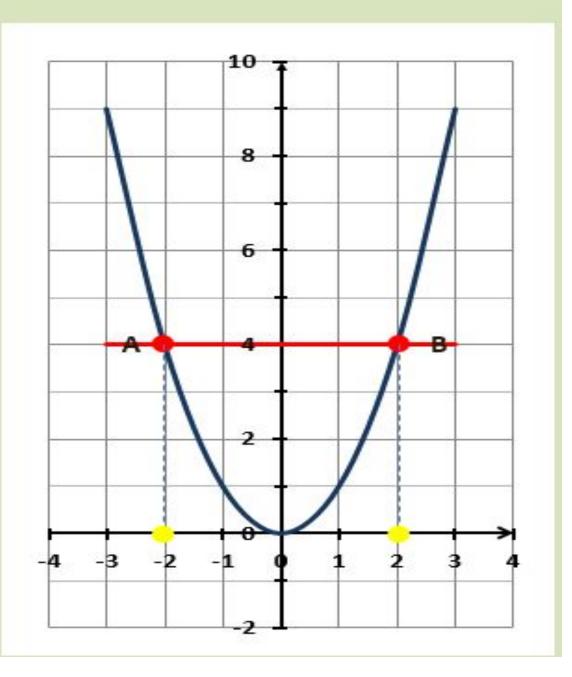
Ответ: $x_1 = -2$, $x_2 = 2$.

Решение: 1. Разобьем данное уравнение на 2 части: $y = x^2$ правое и y = 4 левое.

2. В системе координат построим график функции $y = x^2$, для этого составим таблицу

X	0	1	2	3	-1	-2	-3
y	0	1	4	9	1	4	9

- 2. В этой же системе координат построим прямую y = 4.
- 3. В месте пересечения графиков и будут ответы.



РЕШЕНИЕ ЗАДАЧ

№ 38.3 (б)

Решите графически уравнение

$$x^2 = -3x.$$

ПРОВЕРИТЬ РЕШЕНИЕ

Ответ: $x_1 = -3$, $x_2 = 0$.

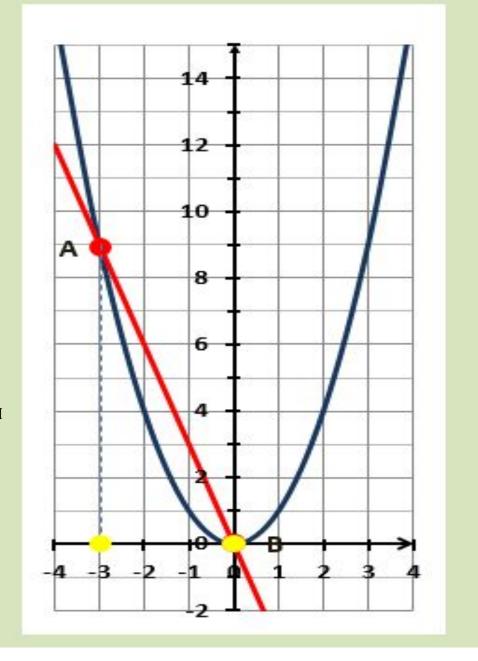
Решение: 1. Разобьем данное уравнение на 2 части: $y = x^2$ правое и y = -3x левое.

2. В системе координат построим график функции $y = x^2$, для этого составим таблицу x 0 1 2 3 -1 -2 -3 y 0 1 4 9 1 4 9

2. В этой же системе координат построим прямую y = -3x., для этого так же составим таблицу χ 0 -2

y 0 6

3. В месте пересечения графиков и будут ответы.



РЕШЕНИЕ ЗАДАЧ

Nº 38.4 (a)

Решите графически уравнение

$$x^2 = x + 6.$$

Проверить решение

Ответ: $x_1 = -2$, $x_2 = 3$.

Решение: 1. Разобьем данное уравнение на 2 части: $y = x^2$ правое и y = x+6 левое.

2. В системе координат построим график функции $y = x^2$, для этого составим таблицу x = 0 1 2 3 -1 -2 -3

2. В этой же системе координат построим прямую y = x+6., для этого так же составим таблицу

y 6 8

0 1 4 9 1 4

3. В месте пересечения графиков и будут ответы.

