

ФСПО ОГУ
имени И.С.
Тургенева

МОЁ ХОББИ

ПОДГОТОВИЛ
АНЦУПОВ АНДРЕЙ

2020

БИ-200

ЧТО ТАКОЕ ХОББИ?

Хобби (от англ. *hobby* — увлечение, любимое дело), или **увлечение**, — вид человеческой деятельности, некое занятие, которым занимаются на досуге, для наслаждения. Увлечение — то, чем человек любит и с радостью готов заниматься в своё *свободное* время. Увлечение является хорошим способом борьбы со стрессом, гневом. Кроме того, увлечения зачастую помогают развить кругозор. Основная цель увлечений — помочь самореализоваться.

Словом «хобби» в английском языке в конце XIII века называли маленькую лошадь. Впоследствии, с 1550-х слово это стало обозначать детскую игрушечную лошадку hobbyhorse. Слово hobbyhorse как обозначение любимого времяпрепровождения стало по-настоящему модным после выхода романа Лоренса Стерна «Жизнь и мнения Тристрама Шенди, джентльмена» (1760—1767). Каждый герой этого романа наделен своим hobbyhorse, коньком — интересом, любимой темой для разговора или повторяющейся поведенческой практикой^[1].

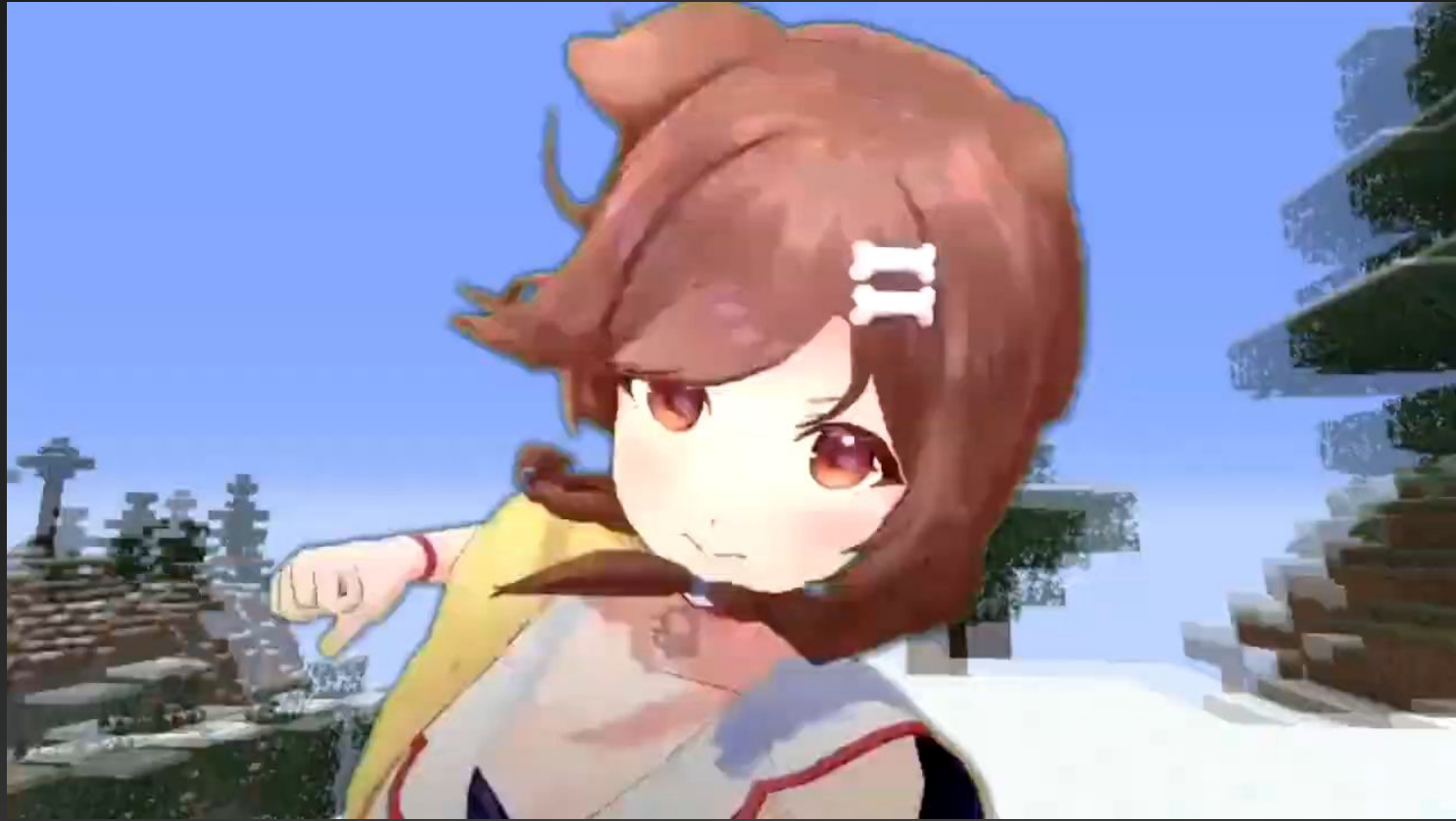
МОЁ ХОББИ КОМПЬЮТЕРНЫЕ ИГРЫ

- **Компьютерная игра́** — компьютерная программа, служащая для организации игрового процесса (геймплея), связи с партнёрами по игре, или сама выступающая в качестве партнёра^{[1][2]}.
- В настоящее время в ряде случаев вместо *компьютерная игра* может использоваться видеоигра, то есть данные термины могут употребляться как синонимы и быть взаимозаменяемыми^{[3][4][к. 1]}. В компьютерных играх, как правило, игровая ситуация воспроизводится на экране дисплея или обычного телевизора (в этом случае компьютерные игры одновременно являются и видеоиграми), но в то же время компьютерная игра может быть звуковой, телетайповой и др.^{[1][2]}.

ЧТО МНЕ ПРАВИТСЯ

У меня нет особо любимых игр, но больше всего мне запомнились: Minecraft, Dota2, Eternal Senia, Everlasting Summer.

Minecraft (от англ. mine «шахта; добывать» + craft «ремесло») — компьютерная инди-игра в жанре песочницы, разработанная шведским программистом Маркусом Перссоном и выпущенная его компанией Mojang AB. Перссон опубликовал начальную версию игры в 2009 году; в конце 2011 года была выпущена стабильная версия для ПК Microsoft Windows, распространявшаяся через официальный сайт.



Dota 2 — компьютерная многопользовательская командная игра в жанре multiplayer online battle arena, разработанная корпорацией Valve. Игра является продолжением DotA — пользовательской карты-модификации для игры Warcraft III: Reign of Chaos и дополнения к ней Warcraft III: The Frozen Throne. Игра изображает сражение на карте особого вида; в каждом матче участвуют две команды по пять игроков, управляющих «героями» — персонажами с различными наборами способностей. Для победы в матче команда должна уничтожить особый объект-«крепость», принадлежащий вражеской стороне, и защитить от уничтожения собственную «крепость». *Dota 2* работает по модели free-to-play с элементами микрорплатежей.

В ЗАКЛЮЧЕНИЕ

Существует множество игр, которые кому-то могут нравиться, а кому-то нет.

Также есть разные жанры. Игры могут создаваться на основе фильмов и книг.

По сообщению сайта *3DNews*, в 2011 году компьютерные игры были официально признаны правительством США и американским Национальным фондом искусств отдельным видом искусства, наряду с театром, кино и другими.

СПАСИБО ЗА ВНИМАНИЕ

