

# **Создание интернет ресурса для занимательных перемен между уроками**

Авторы:

Власенков Андрей

Ляпин Павел

Фёдоров Константин

Руководитель:

Сорокина Ольга Григорьевна

# Тема: создание игрового сайта

- **Проблема исследования:** ученики не эффективно проводят время на переменах
- **Объект:** веб-разработка.
- **Предмет:** собственная игровая платформа.
- **Цель:** создание нового способа времяпрепровождения на переменах
- **Теоретическая значимость:** Интеллектуальный досуг школьников.
- **Практическая значимость:** Развитие социальных взаимоотношений между одноклассниками посредством совместной игры.

# Задачи:

- Изучение основ веб-программирования
- Разработка сайта
- Создание шахмат
- Создание шахматного ИИ
- Разработка экономики кликера
- Создание кликера
- “Полировка” и запуск сайта

# §1 Изучение основ веб-программирования



# §2 Разработка сайта. Дизайн.

Дизайн обычно рисуется по прототипу.

Прототип – это схема, на которой нарисовано схематично, как будут расположены элементы дизайна на странице сайта.

Нам будут необходимы разделы:

1. Главная - приветствие пользователя, основная информация
2. Шахматы - первая игра на сайте
3. Кликер - вторая игра на сайте

Мы создали 3 варианта дизайна .

Первый не подходил по удобству для мобильных пользователей, а второй не подходил для используемой нами адаптивной верстки.





# §2 Разработка сайта. Код.

```
43 <!-- build:css styles/components/main.min.css -->
44 <link rel="stylesheet" href="styles/h5bp.css">
45 <link rel="stylesheet" href="styles/components/components.css">
46 <link rel="stylesheet" href="styles/main.css">
47 <!-- endbuild -->
48 </head>
49 <body>
50 <header class="app-bar promote-layer">
51 <div class="app-bar-container">
52 <button class="menu"></button>
53 <h1 class="logo">DEVYATOCKA GAME</h1>
54 <section class="app-bar-actions">
55 <!-- Put App Bar Buttons Here -->
56 </section>
57 </div>
58 </header>
59
60
61 <main>
62 <h1 id="hello">Hello!</h1>
63
```

```
43 <!-- build:css styles/components/main.min.css -->
44 <link rel="stylesheet" href="styles/h5bp.css">
45 <link rel="stylesheet" href="styles/components/components.css">
46 <link rel="stylesheet" href="styles/main.css">
47 <!-- endbuild -->
48 </head>
49 <body>
50 <header class="app-bar promote-layer">
51 <div class="app-bar-container">
52 <button class="menu"></button>
53 <h1 class="logo">DEVYATOCKA GAME</h1>
54 <section class="app-bar-actions">
55 <!-- Put App Bar Buttons Here -->
56 </section>
57 </div>
58 </header>
59
60
61 <main>
62 <h1 id="hello">Hello!</h1>
63
```

# §3 Создание шахмат

```
68 <main>
69 <br>
70 <div id="board" class="board"></div>
71 <br>
72 <div class="info">
73 <div id="move-history" class="move-history">
74 </div>
75 </div>
76 <div align="center">
77     Сложность:
78     <select id="search-depth">
79         <option value="1">1</option>
80         <option value="2">2</option>
81         <option value="3" selected>3</option>
82         <option value="4">4</option>
83         <option value="5">5</option>
84     </select>
85     <br>
86     <span>Время хода алгоритма: <span id="time"></span></span>
87 </div>
88 <br>
89 <br>
90 <br>
91 <br>
92 <br>
93 </main>
```

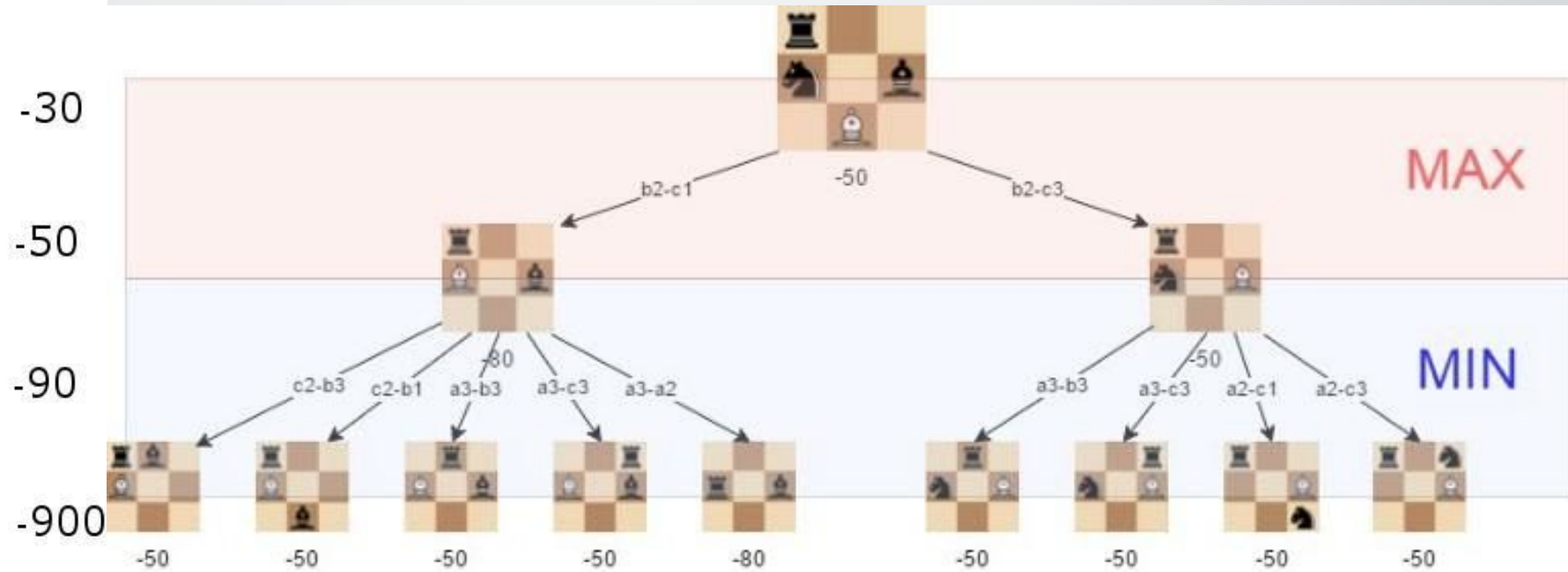
1

2

3

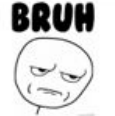








# §4 Создание шахматного ИИ

	10		-10
	30		-30
	30		-30
	50		-50
	90		-90
	900		-900





# §5 Разработка экономики кликера

КАРТИНКИ	ИМЯ	цена (итог)	Тип	Профит в X	формула	const1	const2	без наценки	Быстрый вариант профита
	Серьезный Брух	6;7;9;13;21 итд	1	1	$(\text{Цена без наценки}) + ((\text{const}_1)^{\wedge} (\text{Уровень текущий}))$	2	2,5	5	1
	КостеБрух		1	2	<i>(сложная формула расчета профита)</i>	2	2,5	15	3
	РоБрух		1	5		2	2,5	45	6
	Крысий Брух		1	11		2	2,5	135	16
	Брухт		2	24		3	2,25	300	35
	Брухтака		2	55		3	2,25	750	79
	АниБрух		2	123		3	2,25	1875	178
	Брух?		2	277		3	2,25	4688	400
	АвтоматБрух		2	504		3	2,25	10000	800

## §6 Создание кликера



```
function changeImgTimer() {
    setTimeout(changeButton, 100);
    var image1=document.getElementById("imgMain");
    image1.src="hayyo_img/button-on.png";
}

function changeButton() {
    var image=document.getElementById("imgMain");
    image.src="hayyo_img/button.png";
}

function getRandomInt(max) {
    return Math.floor(Math.random() * Math.floor(max));
}

let passiveBruhTimer = setInterval(passiveBruh, 1000)

let balance = 0;
let bruhMom = 0;
let bruhClick = 1;
let bruhSec = 1;

let balanceOut = document.getElementById("balanceOut");
let momOut = document.getElementById("momOut");
let clickOut = document.getElementById("clickOut");
let secOut = document.getElementById("secOut");

function tapButton() {
    balance += bruhClick;
    balanceOut.innerHTML = balance;
    if (getRandomInt(100) == 1) {
        bruhMom += 1;
        momOut.innerHTML = bruhMom;
    };

    var audio = new Audio();
    audio.src = "hayyo_img/bruh.webm";
    audio.autoplay = true;
    audio.volume=0.4;
}
```

# §7 Запуск сайта

