

# OUTDOOR

## Wrath of the Lich King Classic

Гайд на Wrath of the Lich King  
по аутдор специализации на **РЕСТОР ДРУИДА**

**Аутдор** от английского **outdoor** – наружный, внешний, на открытом воздухе. Обозначает практически все что связано с открытым, внешним миром и не связано с инстансами, созданных для определенной группы игроков. Таким образом, в общем понимании, **аутдор** – это любая открытая локация, по которой бегают ваш персонаж выполняя квесты, лутя мобов, собирая ресурсы или просто любуясь окружающей флорой, фауной, ландшафтом и архитектурой. И так **Аутдор (WPvP)** – это сражение между игроками разных фракций в обычных локациях.





## ХАРАКТЕРИСТИКИ

*Рестор друид считается одним из лучших АОЕ хиллеров и желанным в любом рейдовом аспекте. Но для того, чтобы вас брали в любой рейд, нужно быть **не просто прокачать** рестор друида, но и **грамотно его подготовить**, знать **механику** игры за этот класс. В данном гайде речь пойдет об аспектах игры за рестор друида в аутдор сегменте.*



Скорость сокращает кулдаун **Омоложения**. Чтобы кулдаун равнялся 1 секунде, **необходимо набрать 856 ед.** рейтинга скорости.



Сила заклинаний повышает эффективность целительных заклинаний, **старайтесь набрать как можно больше** этой характеристики.



Дух повышает скорость восполнения маны и силу заклинаний (+15% от показателя духа за счет **«Вековое дерево жизни»**)



Интеллект без спору, важен для любого хила, он присутствует в каждой вещи, можно смело говорить о том, что он спокойно **собирается с вещей**.



Критический удар увеличивает вероятность критического срабатывания способностей и увеличивает объемы критического исцеления.

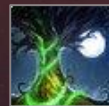


1



При критическом эффекте ваших заклинаний вы получите Благословение Природы, которое увеличивает скорость произнесения заклинаний на 20% на 3 sec.

2



Повышает скорость произнесения заклинаний на 10% и сокращает базовое время восстановления заклинания "Жизнецвет" на 10%.

3









Увеличивает бонус брони от тканевых и кожаных доспехов на 160%. Увеличивает количество урона, поглощаемого заклинанием "Дубовая кожа", на 10%.









## ТАЛАНТЫ

Прежде всего, начать можно с того, что у рестор друида нет как таковой постоянной расстановки талантов. Каждой ситуации соответствует свой билд, поэтому выбирать нужно под себя. Ниже приведены **единые оптимальные варианты билдов**, которые подойдут в любой ситуации, если правильно их использовать.



-  Символ буйного роста
-  Символ покровительства природы
-  Символ быстрого восстановления
-  Символ дикой природы
-  Символ безграничного возрождения
-  Символ порыва



-  Символ буйного роста
-  Символ стремительного омоложения
-  Символ быстрого восстановления
-  Символ дикой природы
-  Символ безграничного возрождения
-  Символ порыва



### Магический знак господства

Повышает силу заклинаний на 29 и рейтинг устойчивости на 20



### Начертание господства

Повышает силу заклинаний на 23 и рейтинг устойчивости на 15



### Скорость II

+23 к рейтингу скорости



### Устойчивость II

Повышает рейтинг устойчивости на 20



### Сила заклинаний III

+30 к силе заклинаний



### Гиперскоростные ускорители

Повышает рейтинг скорости на 340 ед. на 12 сек.



### Извечная поясная пряжка

После прикрепления извечной пряжки в ремне появляется дополнительное гнездо



### Сапфировая чародейская нить

+50 к силе заклинаний и +30 к выносливости



### Нитроускорители

Повышает скорость передвижения в течение 5 сек.



### Сила заклинаний III

Увеличивает силу заклинаний на 63



Рунический багровый рубин  
+23 к силе заклинаний



Очищенный страхолит  
+12 к силе заклинаний и +10 к духу



Тревожный аметрин  
+12 к силе заклинаний и +10 к рейтингу скорости



Мягкий царский янтарь  
+20 к рейтингу скорости



Провидческий алмаз землеправителя  
+21 к интеллекту и вероятность восполнить ману при применении заклинаний



Жалкий алмаз небесного сияния  
+25 к силе заклинаний и уменьшение длительности эффекта немоты на 10%



## РЕКОМЕНДАЦИИ

*Настоятельно рекомендуется не отдавать все свои прожимки при первых взрывах противника по Вам. Дубовую кожу тоже желательно не кдить при первом взрыве, Вас наверняка захият или дадут БОП, а вот кд вы просто просадите и будете жалеть, когда в вас внезапно откроется какая-то заблудшая вражеская душа.*

### Настой ледяного змея

Увеличивает силу заклинаний на 125 ед. на 1 час, не спадает после смерти



### Зелье свободы действий

Наделяет невосприимчивостью к оглушающим и затрудняющим передвижение эффектам на 30 сек.

### Рыбный пир

Увеличивает силу заклинаний на 46 ед., а выносливость на 40 ед.

### Стейк из королевского ската

Персонаж насыщается, его рейтинг скорости повышается на 40 ед., а выносливость на 40 ед.

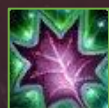
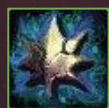
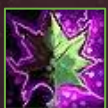


*Прежде всего, нужно стремиться к капле хасты, который равен 856 ед. После сбора капли хасты уходим максимально в силу заклинаний. На первых фазах будет сложно собрать каплю хасты, без ущерба другим характеристикам. Не стоит забывать о 12 секундном бусте хасты от перчаток, который равен 340 ед. Итого собираем 516 ед. хасты, что на первое время будет оптимальным. Так же не стоит забывать про прок Благволения природы если вы его вкачали в талантах.*

*Какой шмот собирать, лично Ваш выбор, но не забываем о каплях. В не затяжных боях маны вполне будет достаточно! Как играть БГ и какой нонсет одевать, выбор тоже Ваш – будь то на дух или же хасту.*

*Есть 2-ва варианта развития событий: 1- заключается в том, что до начала боя мы расхотываем максимально рейд и готовимся к игре по Вам. 2 – сидим в котейке и занимаем удобную позицию, когда начнется взрыв и остальные хилы уже могут являться чей то целью, то вы спокойно вступаете в бой и Ваши ребята не сразу! Когда играется зеркало, то прожимаемся в форме медведя (СЗД, Мишка, Топор). Если победили, сменили форму, хилим.*





## МЕХАНИКА

Если правильно распоряжаться своими движениями и поползновениями в сторону рекаунта, рестор друид может стать незаменимым хилом в рейде. Не стоит гнаться за цифрами. Хороший хил – это живой хил. Отдаем БР по команде Рла или по приоритетным целям, внимательно слушаем команды

Нужно раз и навсегда запомнить, что главное оружие у нас - это [Буйный рост], и раскидываться им нужно не где-нибудь, а в проблемной зоне, в основном это пачка мили дамагеров. Не забываем пользоваться [Быстрым восстановлением].

Пока на целях висят ваши хоты и эти цели быстро просаживаются по ХП, то хилим их [Покровительством природы], так же не забываем держать на мили наводчиках или топ дамагерах или хилах [Восстановление], лишним не будет.



Начинаем бой с [Омоложение] расхотываем рейд, как только бой начнется, пока остальные хилы будут пытаться раскастоваться, Ваши хоты весьма прилично поднимут рейд.

Далее все просто, внимательно следим за рейдом и спамим [Омоложение]+[Буйный рост], следим внимательно за тем что творится у Вас перед глазами, слушаем аддон GTFO, смотрим вражеских хиллов по аддону H.H.D.T. (чтобы кинуть их в контроль).