massive

Массив – набор однотипных элементов (чисел, букв, слов и т.д.)

Скобки, указывающие, что это массив

```
Int32[] Players = new Int32[100];
```

Тип массива

Имя массива

Тип данных в массиве

Количество элементов в массиве

Для массивов можно применять следующие команды:

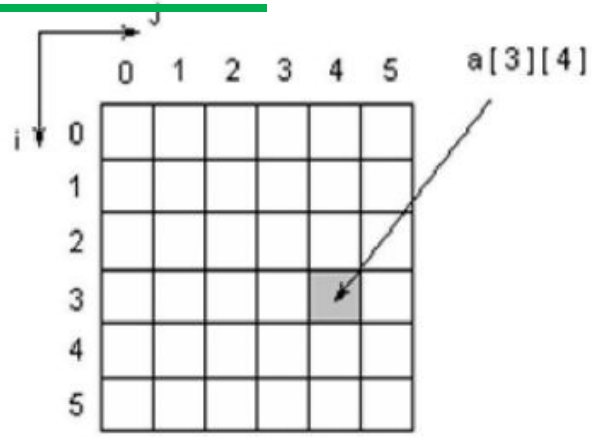
- Clear – очистка массива от имеющихся данных
- Copy – копирование массива
- Sort – сортировка массива
- Lenght – получение количества элементов в массиве (его длины)

```
for (int i = 0; i <= 98; i += 2)
{
    Players[i] = 100;
    Players.le
}

Console.Writ
Console.Read

do
```

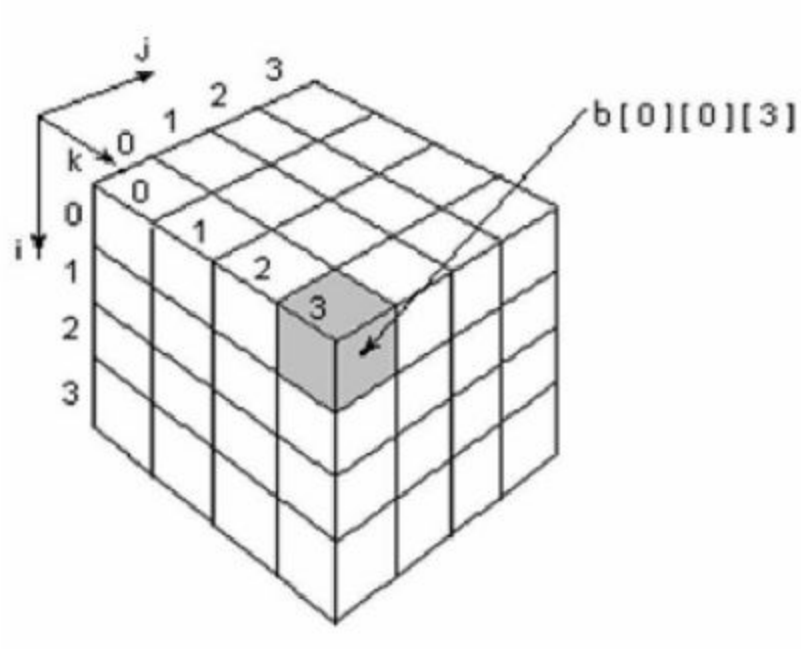
GetLength
GetLongLength
Length
LongLength

int Array.Length
Получает 32-разрядное целое ч
System.Array.

Двумерный массив



Трехмерный



Int32[,] Players_Attack = new Int32 [5,5];

Разделитель, показывающий что массив двумерный

Число строк и столбцов в массиве (всего 5*5 элементов)

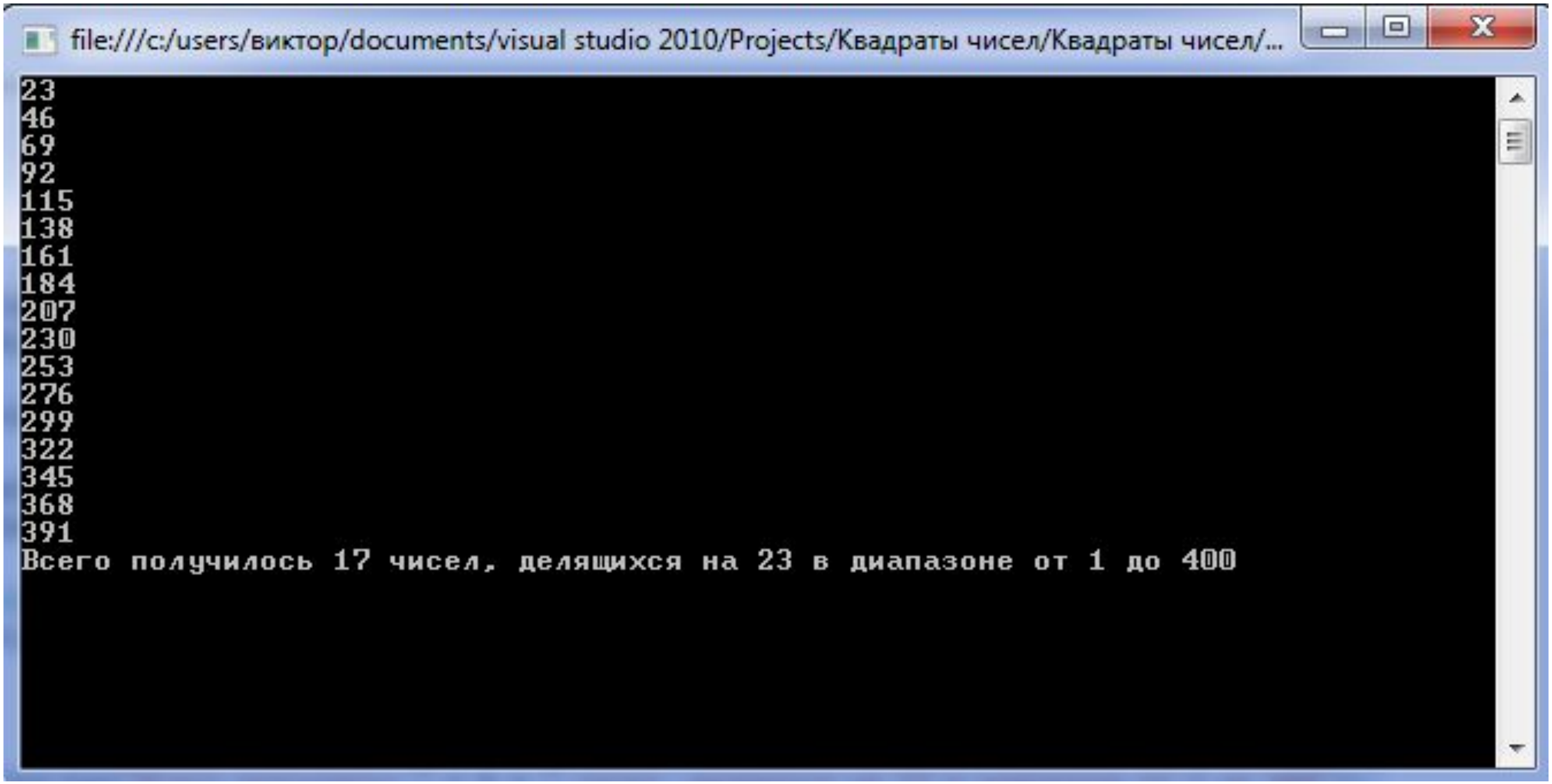
Players_Options[1, 2] = 100;

Int32[,,] XYZ = new Int32 [10,10,10];

XYZ[4,1,10] = 55;

Практика

Найти среди чисел от 1 до 400 те, которые делятся на 23, подсчитать их число вывести их на экран



```
Int32[] Delenie23 = new Int32[401];
Int32 S = 0;

for (int i=1; i<=400; i++)
{
   Delenie23[i] = i;
   if (Delenie23[i] % 23 == 0)
   {
      Console.WriteLine(Delenie23[i]);
      S++;
   }
}

Console.WriteLine("Всего получилось " + S + " чисел, делящихся на 23 в диапазоне от 1 до 400");
Console.ReadLine();
}
```