

Алгоритмы

Определение

- **Алгоритм** - это четкая последовательность действий, направленная на достижение поставленной цели или решения задачи.

История



- Слово алгоритм происходит от algorithmi - латинской формы написания имени арабского математика IX в. Аль-Хорезми, который сформулировал правила выполнения четырех арифметических действия над многозначными числами.

Свойства

- Универсальность (массовость) - применимость алгоритма к различным наборам исходных данных.
- Дискретность - процесс решения задачи по алгоритму разбит на отдельные действия.
- Конечность - каждое из действий и весь алгоритм в целом обязательно завершаются.
- Результативность - по завершении выполнения алгоритма обязательно получается конечный результат.
- Выполнимость (эффективность) - результата алгоритма достигается за конечное число шагов.
- Детерминированность (определенность) - алгоритм не должен содержать предписаний, смысл которых может восприниматься неоднозначно. Т.е. одно и то же предписание после исполнения должно давать один и тот же результат.
- Последовательность – порядок исполнения команд должен быть понятен исполнителю и не должен допускать неоднозначности.

Классы алгоритмов

- **вычислительные алгоритмы**, работающие со сравнительно простыми видами данных, такими как числа и матрицы, хотя сам процесс вычисления может быть долгим и сложным;
- **информационные алгоритмы**, представляющие собой набор сравнительно простых процедур, работающих с большими объемами информации (алгоритмы баз данных);
- **управляющие алгоритмы**, генерирующие различные управляющие воздействия на основе данных, полученных от внешних процессов, которыми алгоритмы управляют.

Виды

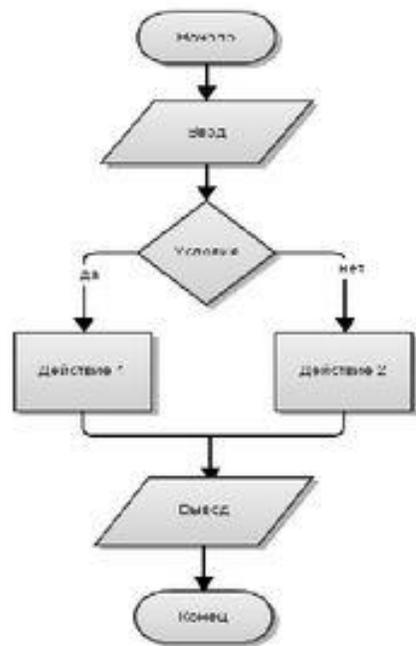
- Линейный
- Разветвляющийся (или алгоритм с ветвлением)
- Циклический (или алгоритм с повторением)

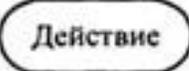
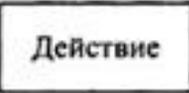
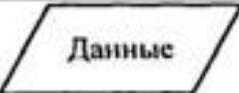
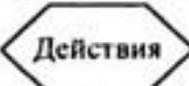
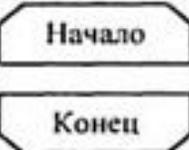
Алгоритмы

Линейные

Разветвляющийся

Циклический



Название блока	Обозначение	Назначение блока
Терминатор		Начало, завершение программы или подпрограммы
Процесс		Обработка данных (вычисления, пересылки и т. п.)
Данные		Операции ввода-вывода
Решение		Ветвления, выбор, итерационные и поисковые циклы
Подготовка		Счетные циклы
Граница цикла		Любые циклы
Предопределенный процесс		Вызов процедур
Соединитель		Маркировка разрывов линий
Комментарий		Пояснения к операциям

Линейный

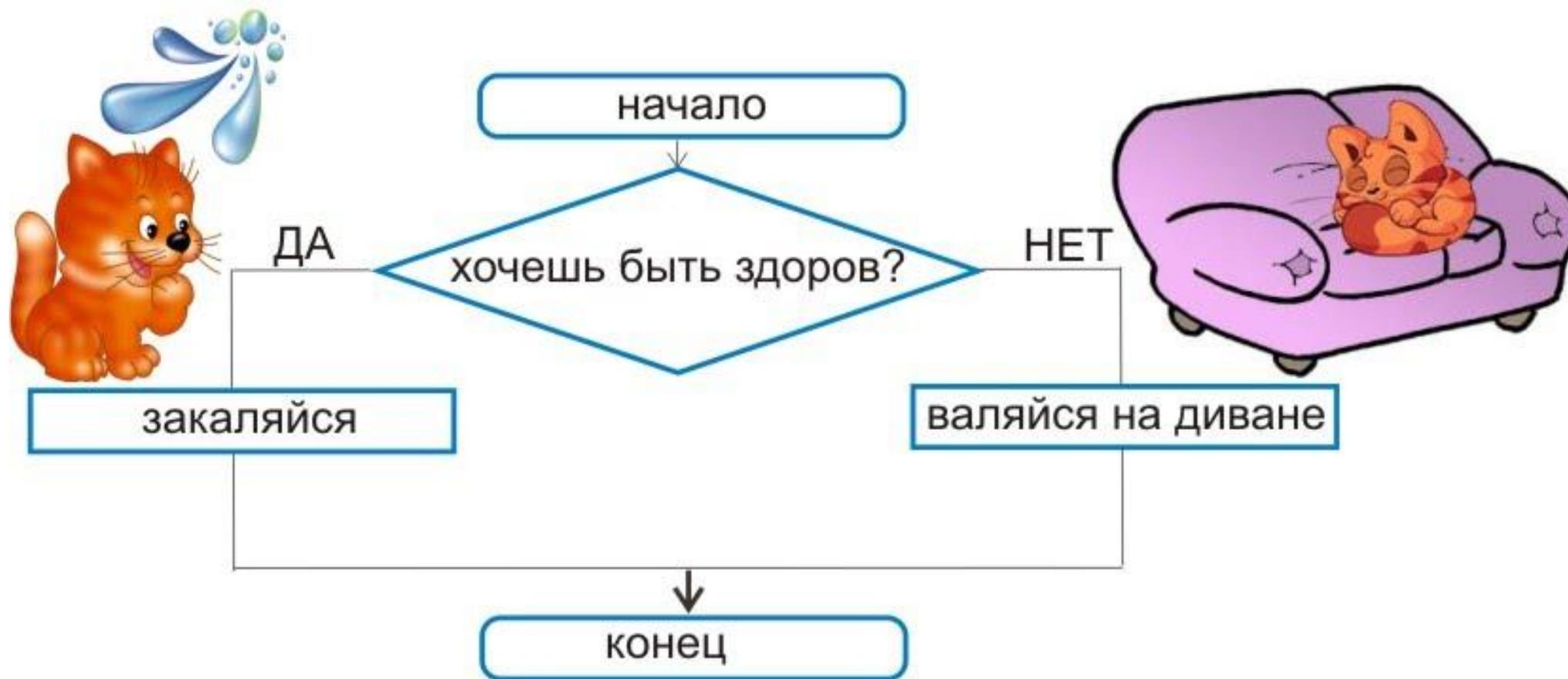
- В линейном алгоритме операции выполняются последовательно, в порядке их записи. Каждая операция является самостоятельной, независимой от каких-либо условий. На схеме блоки, отображающие эти операции, располагаются в линейной последовательности.



Разветвленный

- В алгоритме с ветвлением предусмотрено несколько направлений (ветвей). Каждое отдельное направление алгоритма обработки данных является отдельной ветвью вычислений. Направление ветвления выбирается логической проверкой, в результате которой возможны два ответа:
 - 1.«да» — условие выполнено.
 - 2.«нет» — условие не выполнено.

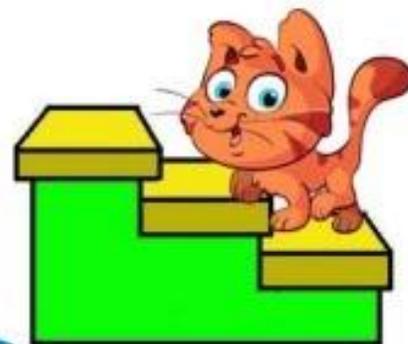
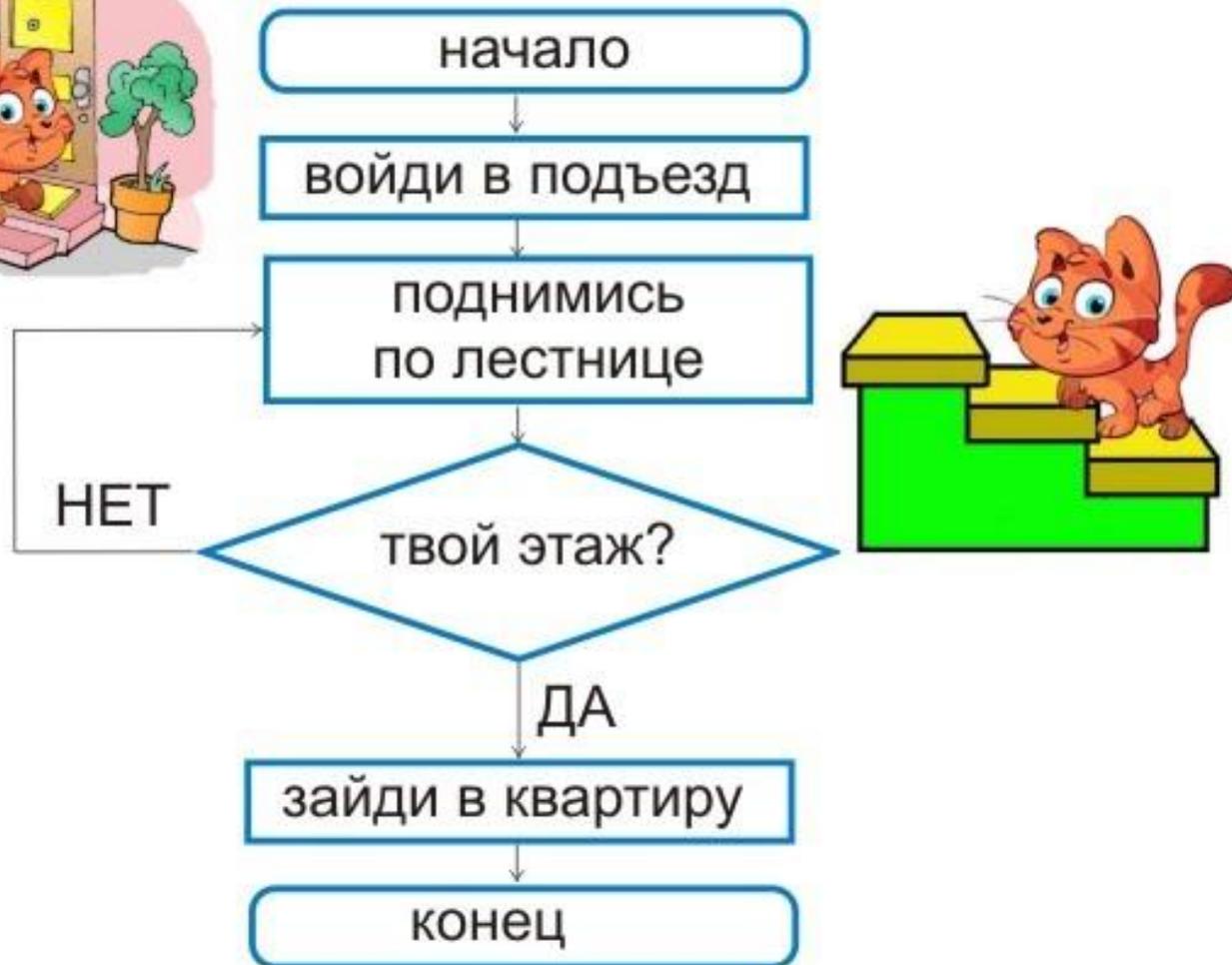
Алгоритм "Закаляйся"



Циклический

- Циклические алгоритмы содержат цикл – это многократно повторяемый участок алгоритма. Различают циклы с предусловием и постусловием. Также циклы бывают детерминированные и итерационные. Цикл называется детерминированным, если число повторений тела цикла заранее известно или определено. Цикл называется итерационным, если число повторений тела цикла заранее неизвестно, а зависит от значений параметров (некоторых переменных), участвующих в вычислениях.

Алгоритм “Иди домой”



Требования

- Работать за конечный объём времени. Если алгоритм не способен разобраться с проблемой за конечное количество времени, можно сказать, что этот алгоритм бесполезен.
- Иметь чётко определённые инструкции. **Любой шаг алгоритма должен точно определяться.** При этом его инструкции должны быть однозначны для любого случая.
- Быть пригоден к использованию. Речь идёт о том, что алгоритм должен быть способен **решить проблему**, для устранения которой его создавали.