



# Программирование на Python

Презентация занятия

## **Инструменты отладки Vscode.**

6 занятие



**инжинириум**<sup>®</sup>

МГТУ им. Н.Э. Баумана

2019

## Тема: Инструменты отладки Vscod.

### Типы ошибок

#### 1. Синтаксические ошибки

Синтаксическая ошибка в ЯП - есть грамматическая ошибка в построении предложения. Грамматические ошибки в ЯП - отслеживаются при помощи интерпретатора и сопровождаются красочными и исчерпывающими сообщениями в консоли.

#### 2. Логические ошибки

Логические ошибки - ошибки в логике программы. Приводят к неправильному результату выполнения программы. Чаще всего возникают по причине неверных условий и неправильной логики программы в целом.

Самые сложные ошибки - Логические

Логические ошибки являются самыми сложными, так как для того, что бы их локализовать и обнаружить требуется провести отладку кода или его полное или частичное тестирование.



## Тема: Инструменты отладки Vscode.

Что делать, если ошибка в логике?

### Отладка

Отладка кода - процесс поиска логических ошибок во время исполнения программного кода.

Инструменты отладки

Главным инструментом отладки является отладчик. Отладчик присутствует в большинстве графических оболочек для разработки. Отладчик относится к необходимому инструментарию разработчика.

Инструменты отладки в Vscode

В VScode есть вкладка Debug --> run debug . Данные действия провоцируют графическую оболочку к запуску внутреннего отладчика и позволяют осуществить выполнение кода поэтапно (строка за строкой).



## Тема: Инструменты отладки Vscode.

Что делать, если ошибка в логике?

### Отладка

Отладка кода - процесс поиска логических ошибок во время исполнения программного кода.

Инструменты отладки

Главным инструментом отладки является отладчик. Отладчик присутствует в большинстве графических оболочек для разработки. Отладчик относится к необходимому инструментарию разработчика.

Инструменты отладки в Vscode

В VScode есть вкладка Debug --> run debug . Данные действия провоцируют графическую оболочку к запуску внутреннего отладчика и позволяют осуществить выполнение кода поэтапно (строка за строкой).

