

МІНІСТЕРСТВО ОСВІТИ І НАУКИ, МОЛОДІ ТА СПОРТУ УКРАЇНИ
МИКОЛАЇВСЬКИЙ БУДІВЕЛЬНИЙ КОЛЕДЖ
КИЇВСЬКОГО НАЦІОНАЛЬНОГО УНІВЕРСИТЕТУ БУДІВНИЦТВА ТА
АРХІТЕКТУРИ

Розробка програмного забезпечення – гра “Тетріс”

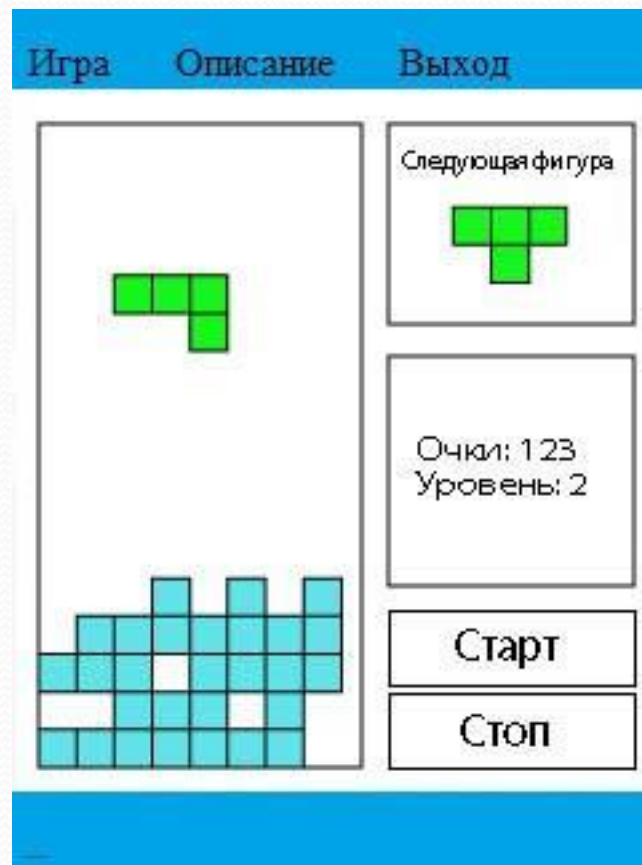
Підготувала: студентка групи КН-309
Єлік Ольга Андріївна

Аналіз існуючих видів ігор

Існує чи мало видів ігор, наприклад таких, як:

- Броділки – стрелялки;
- Файтінги;
- Слешер;
- Аркада;
- Симулятори;
- Стратегії;
- Спортивні;
- Квести;
- Головоломки;
- **Логічні.**

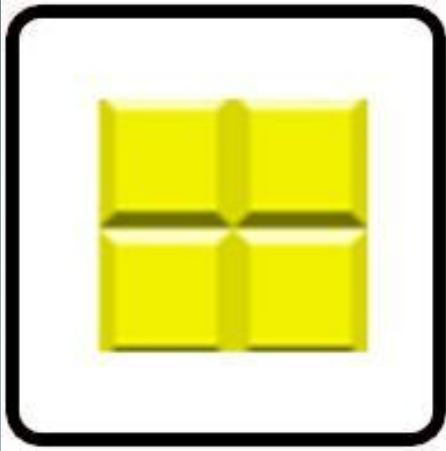
Опис гри «Тетріс»



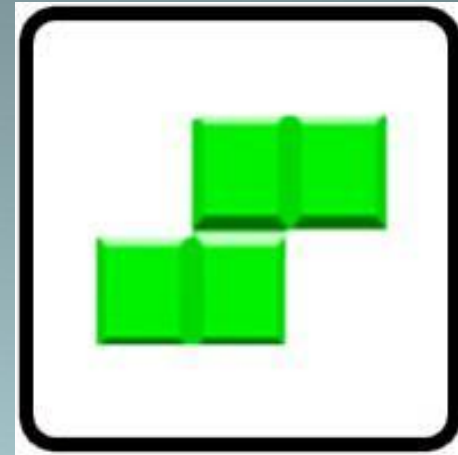
Постановка задачі

- Розробка інтерфейсу користувача гри “Тетріс”;
- Організація та аналіз ігрового поля;
- Розробка алгоритмів динамічних сцен (переміщення фігур та знищення ліній).

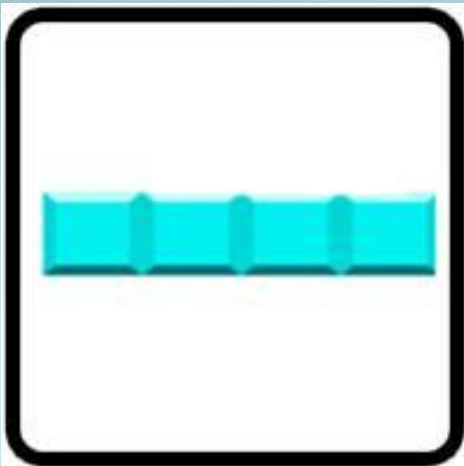
Опис об'єктів



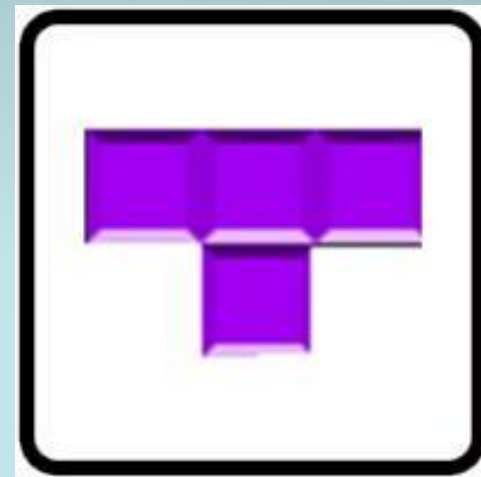
Куб



блискавка

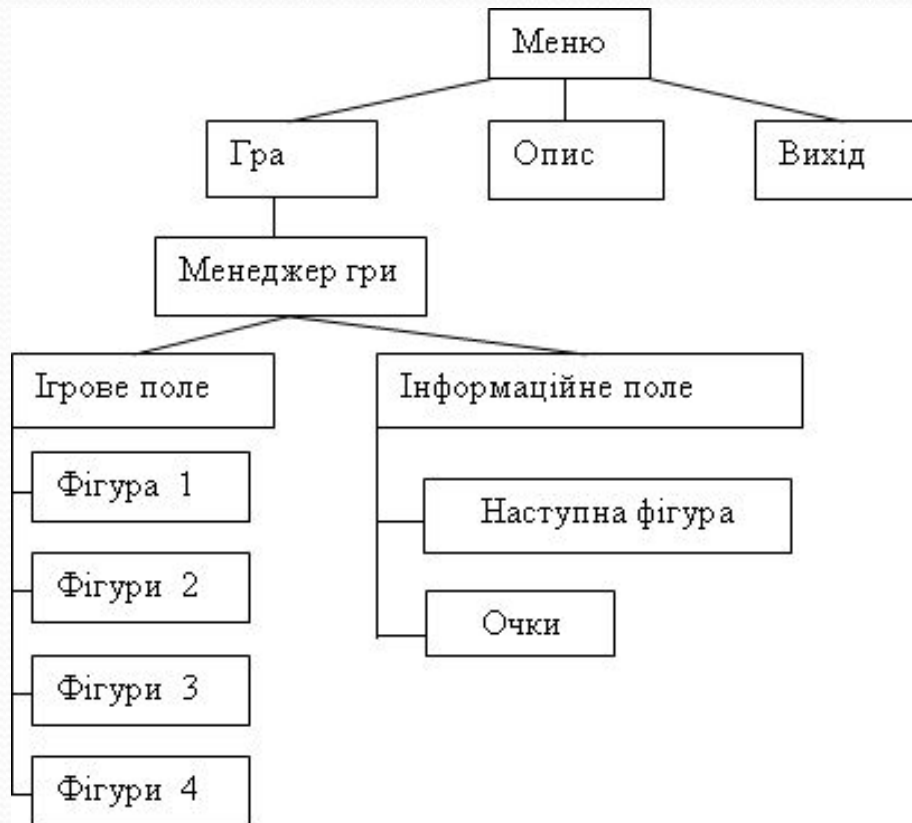


балка

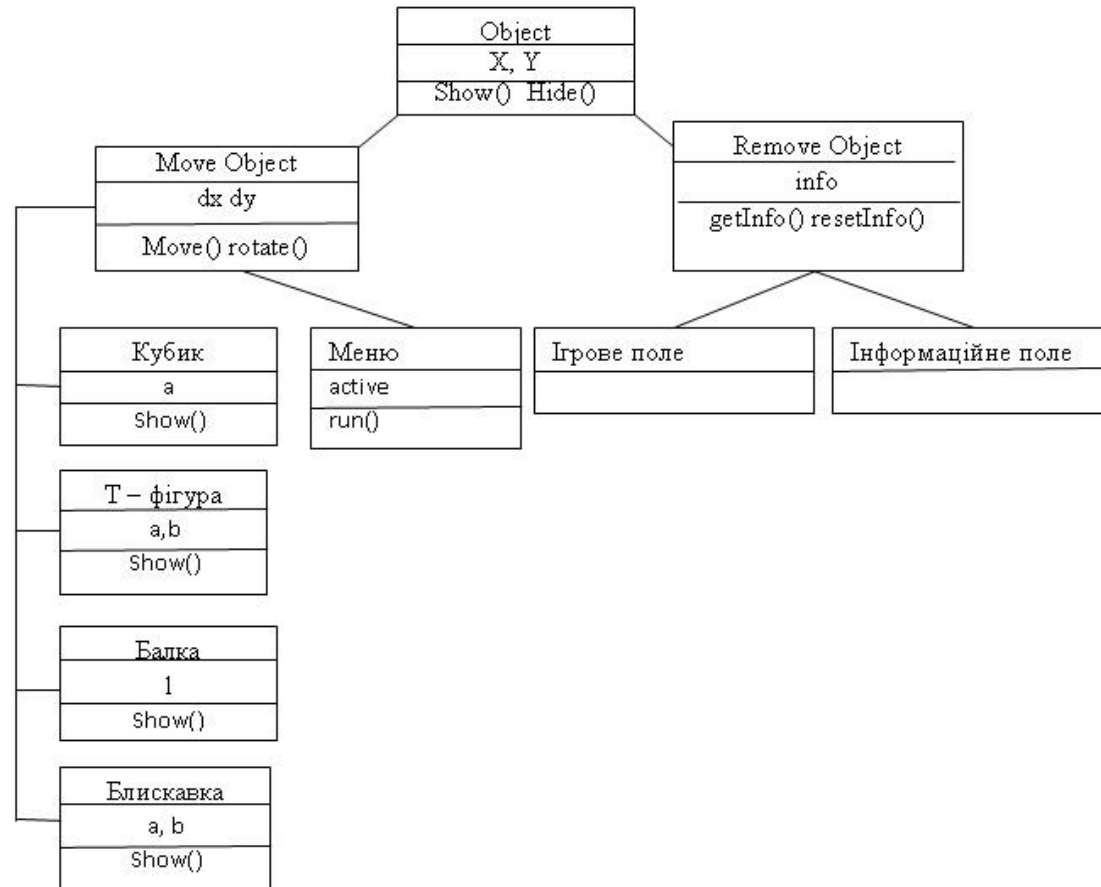


T – фігура

Ієрархія об'єктів



Ієрархія наслідування



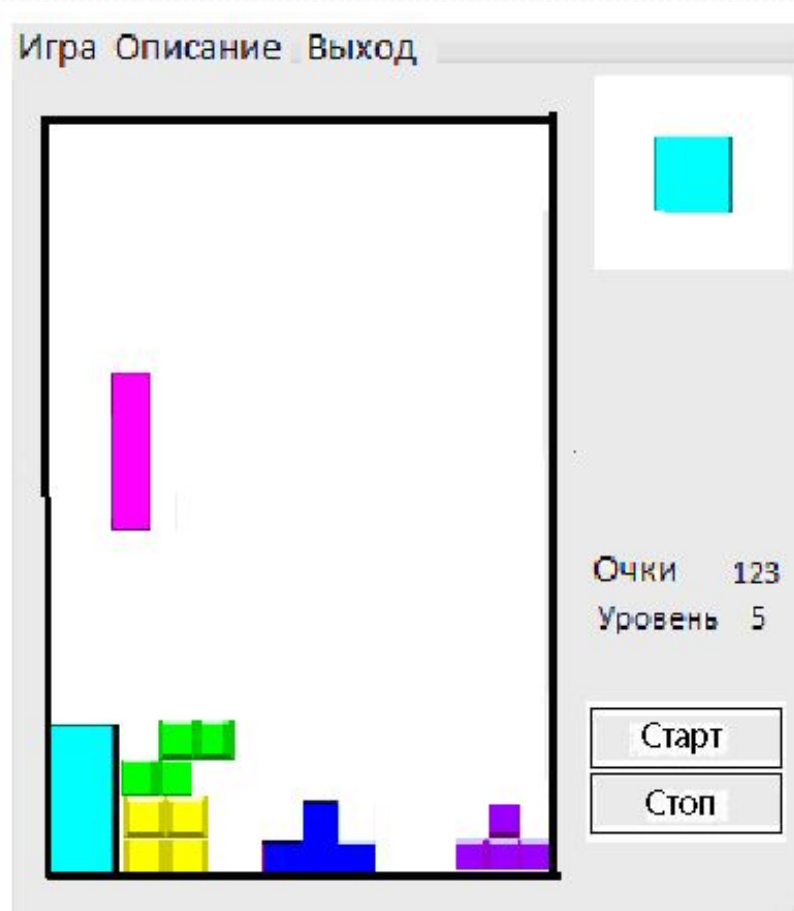
Вигляд головного меню програми



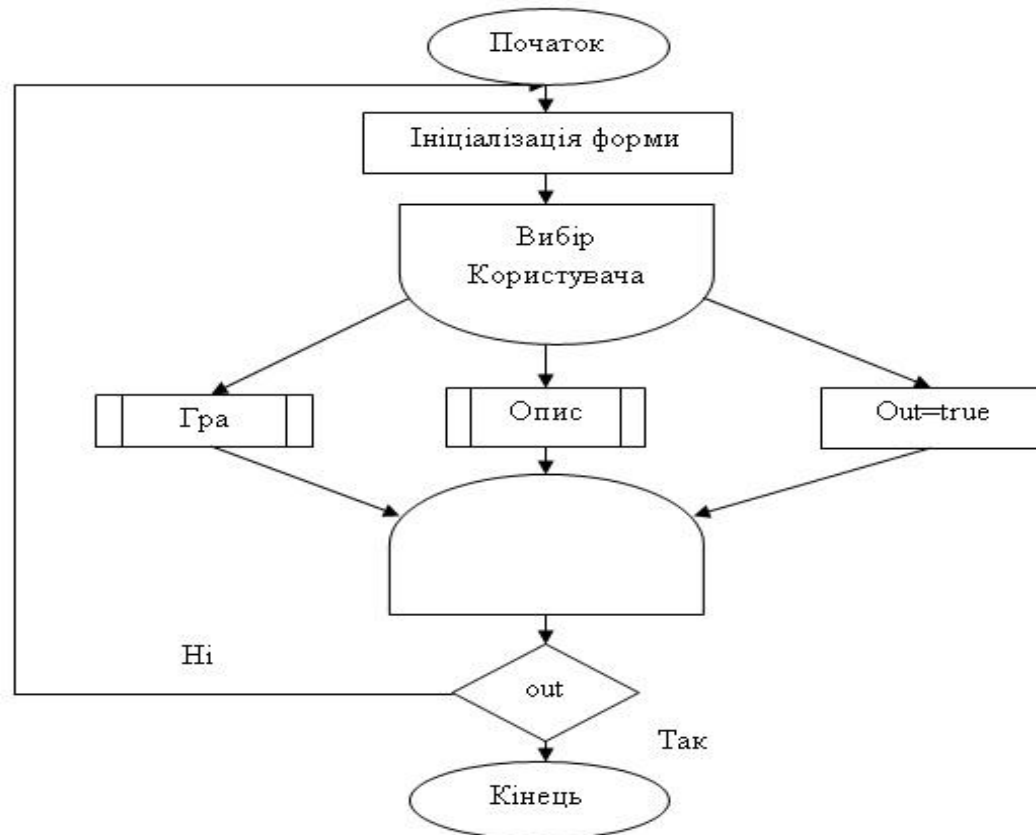
Вигляд форми опису

<p>Інформаційне поле (правила, опис роботи з програмою)</p>	<p>Правила</p>
	<p>Описание</p>
	<p>Назад</p>

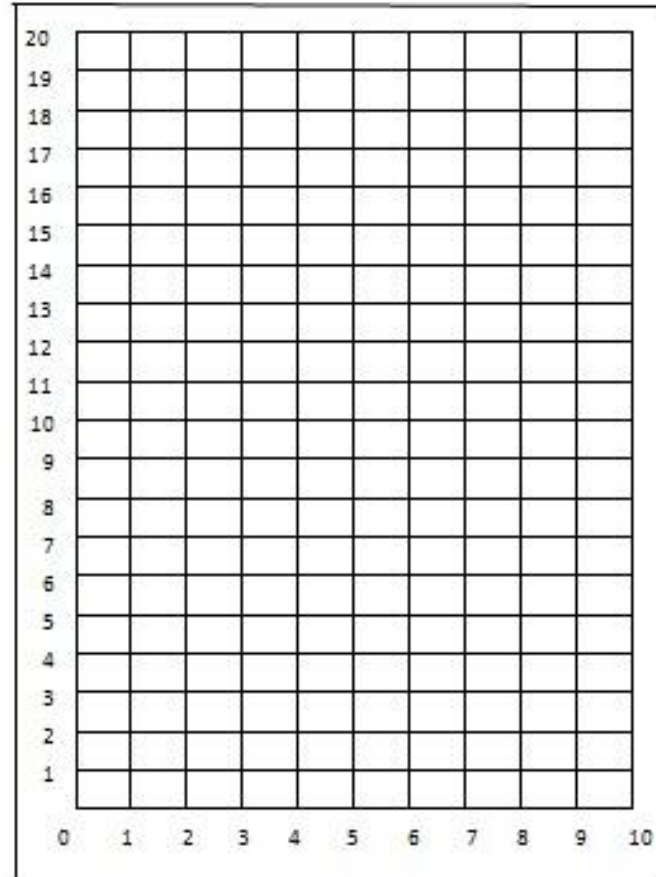
Вигляд форми гри



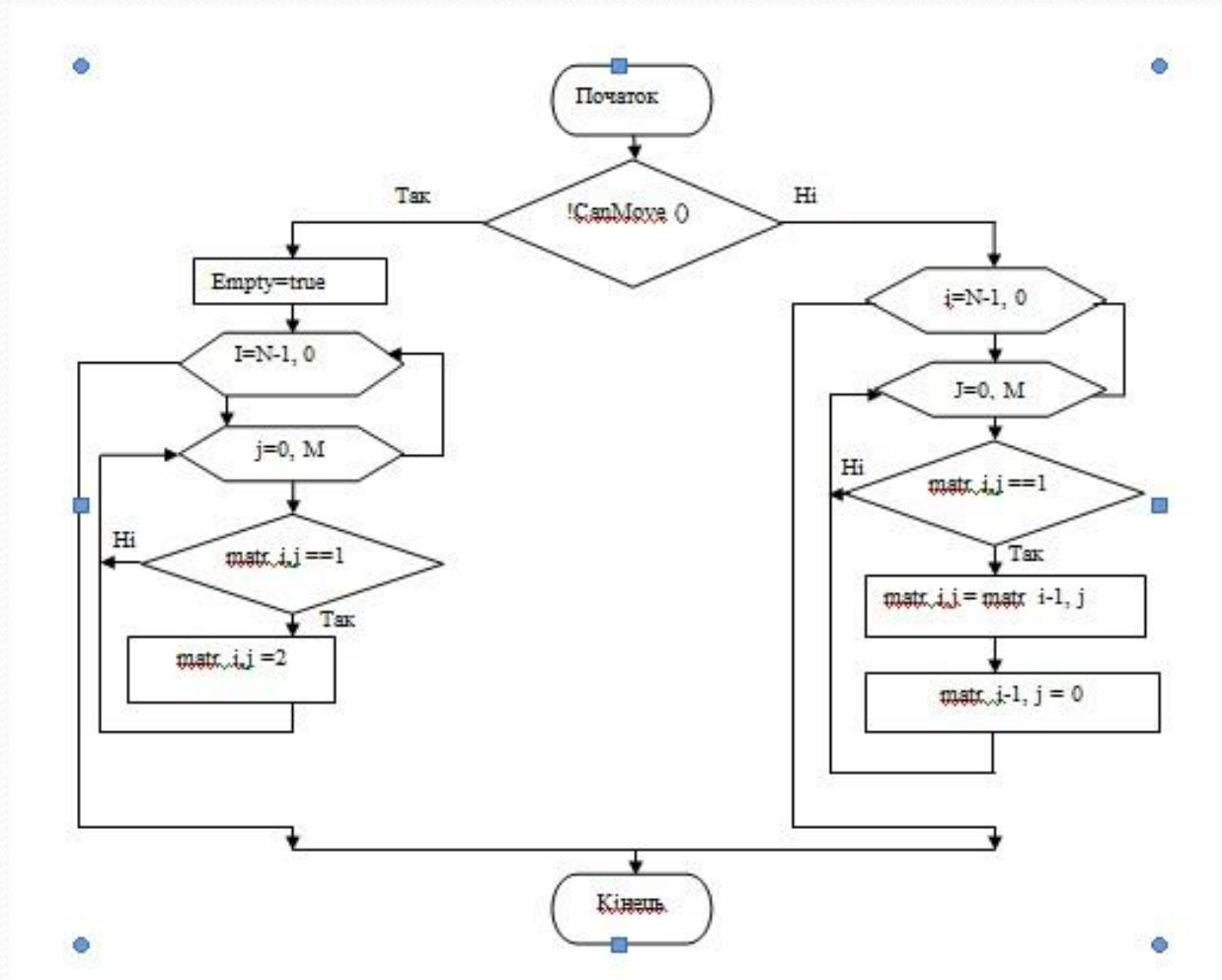
Алгоритм роботи основної форми



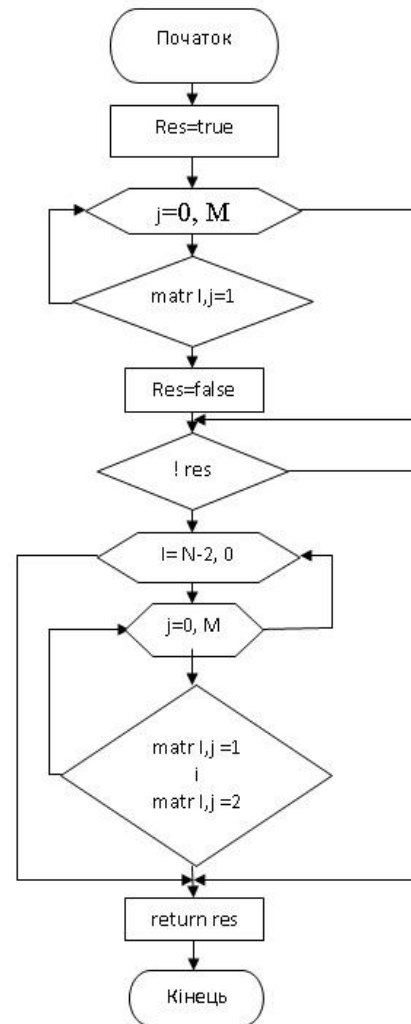
Сітка представлення ігрового поля



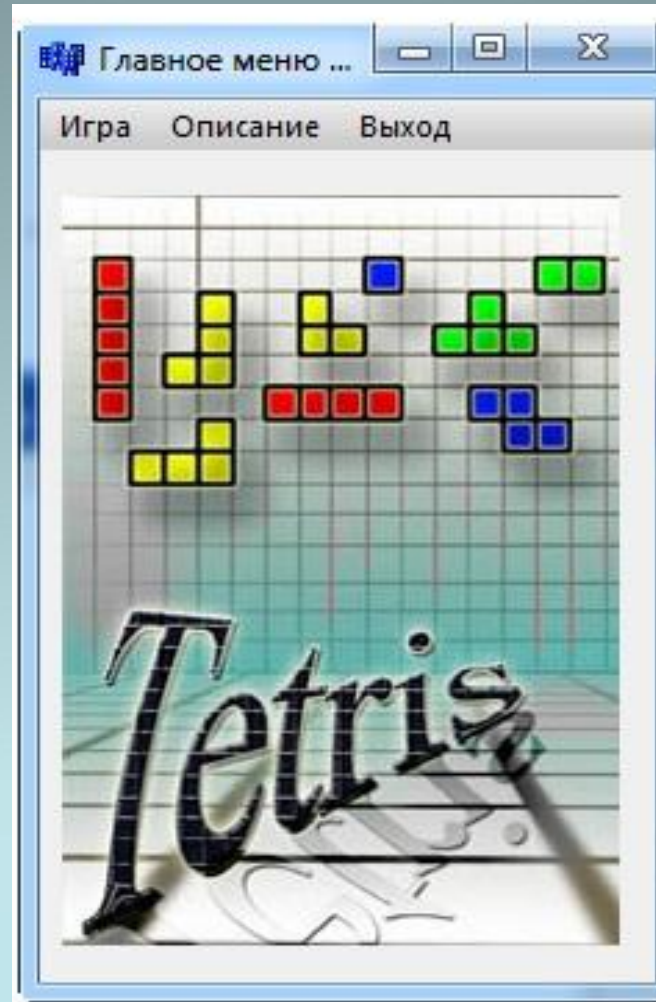
Алгоритм переміщення фігури ВНИЗ



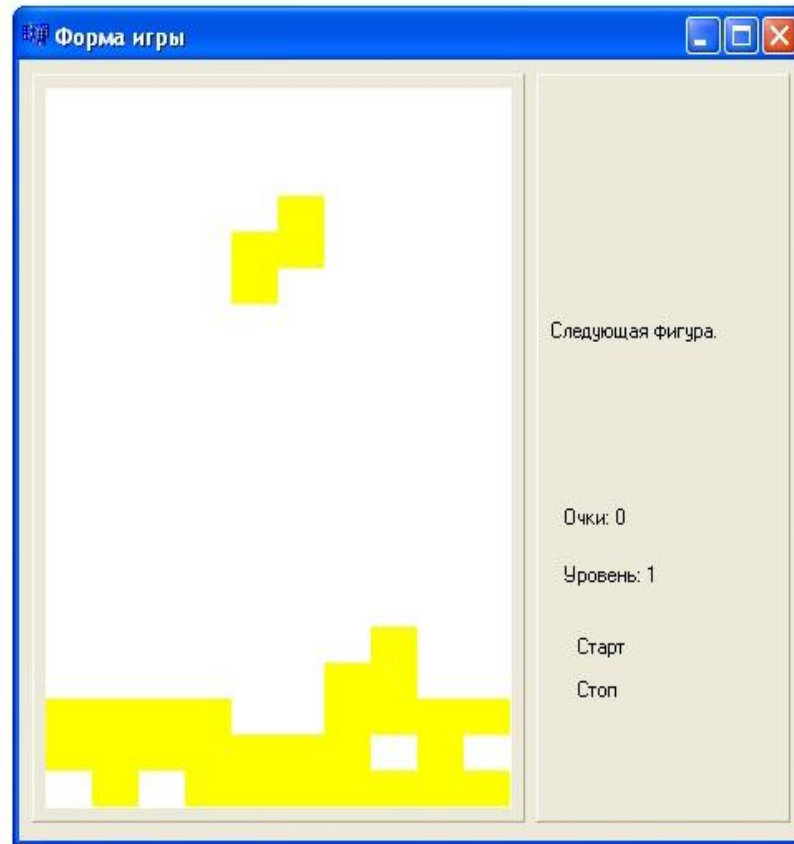
Алгоритм перевірки можливості зміни розташування фігури



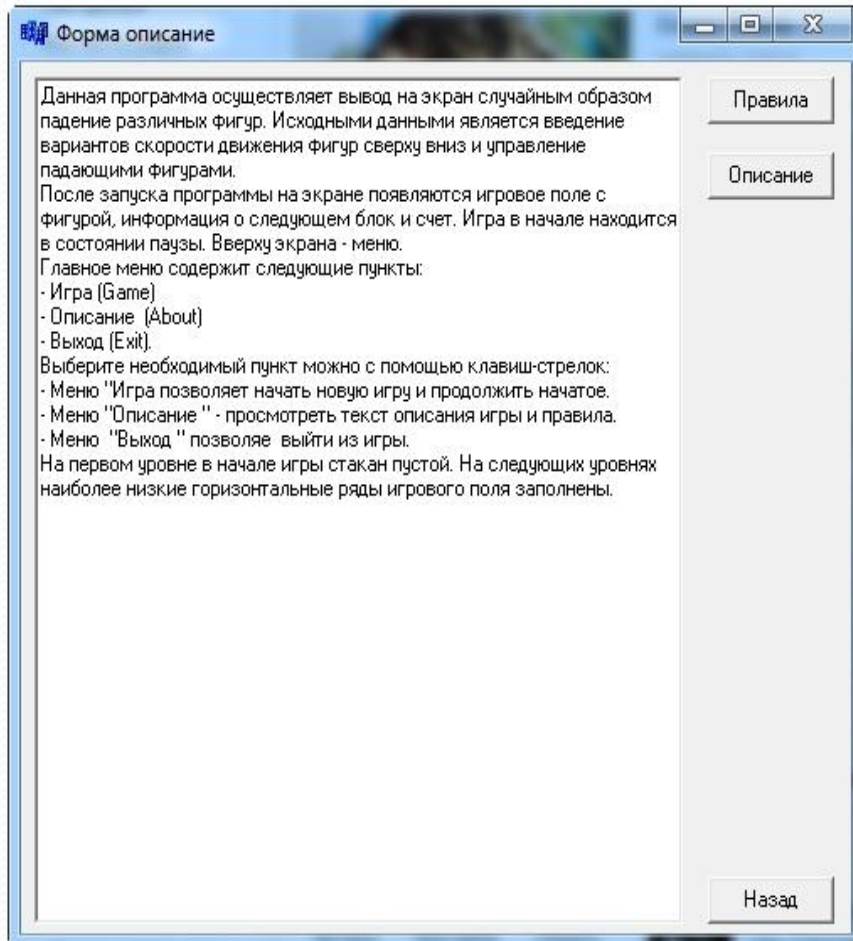
Головна форма



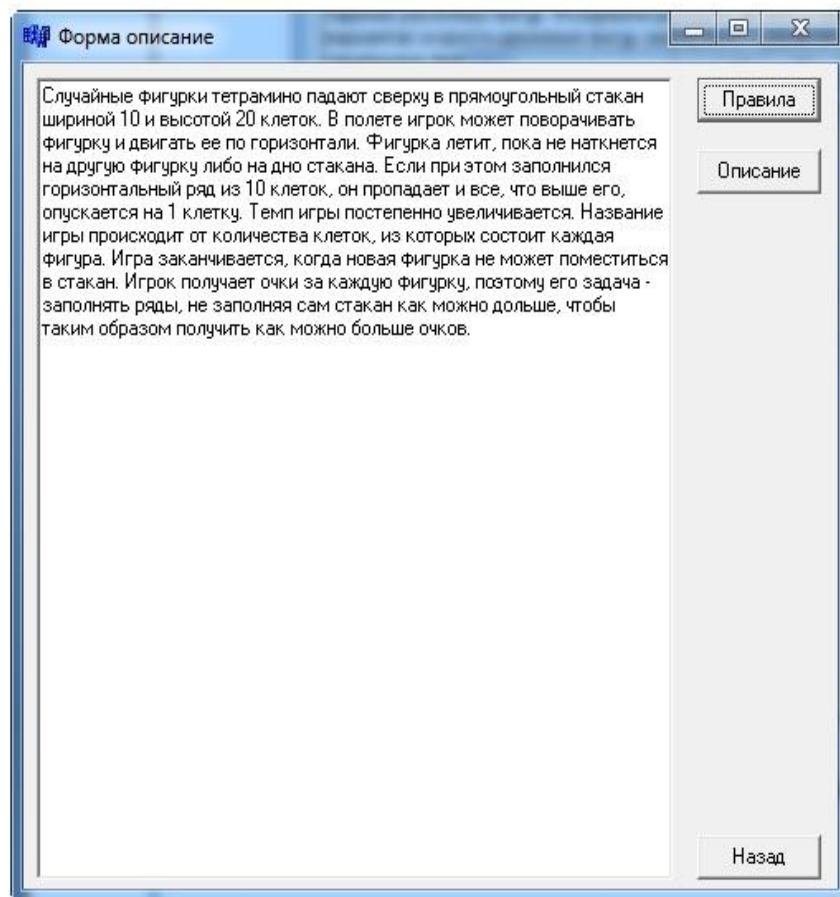
Форма гри



Форма опис



Форма правила



Висновки

У даному курсовому проекті розроблено гру “Тетріс”.

До недоліків роботи можна віднести наступне:

- для організації гри були використані стандартні засоби візуального програмування TImage, які є слабкими у порівнянні з спеціалізованими графічними бібліотеками. Через що у грі, при переміщенні об’єктів, відбуваються сильні мерехтіння;
- не реалізовані функції обертання фігур та повідомлення про наступну фігуру.

Зазначені зауваження не є принциповими до дисципліни «Об’єктно-орієнтоване програмування» і тому у цілому можна вважати, що всі поставлені задачі виконано.

Дякую за увагу!