

# ИМИТАЦИОННО- РОЛЕВАЯ ИГРА

РЕАЛЬНАЯ ЭКОНОМИКА



# **ЧТО ИМИТИРУЕМ?**

- **ЭКОНОМИКА ОБЕСПЕЧИВАЕТ ЛЮДЕЙ МАТЕРИАЛЬНЫМИ УСЛОВИЯМИ СУЩЕСТВОВАНИЯ – ПРОДУКТАМИ ПИТАНИЯ, ОДЕЖДОЙ, ЖИЛЬЕМ И ИНЫМИ ПРЕДМЕТАМИ ПОТРЕБЛЕНИЯ**
- **ГЛАВНАЯ ФУНКЦИИ ЭКОНОМИКИ – СОЗДАВАТЬ ТАКИЕ БЛАГА, КОТОРЫЕ НЕОБХОДИМЫ ДЛЯ ЖИЗНЕДЕЯТЕЛЬНОСТИ ЛЮДЕЙ И БЕЗ КОТОРЫХ ОБЩЕСТВО НЕ МОЖЕТ РАЗВИВАТЬСЯ**
- **ЭКОНОМИЧЕСКАЯ ДЕЯТЕЛЬНОСТЬ – ЭТО ПРОИЗВОДСТВО, РАСПРЕДЕЛЕНИЕ, ОБМЕН И ПОТРЕБЛЕНИЕ БЛАГ И УСЛУГ**

# **КАК ИМИТИРУЕМ?**

- **ТОВАРНО-ДЕНЕЖНЫЕ ОТНОШЕНИЯ (СДЕЛКА)**
- **ИГРОВОЕ ГОСУДАРСТВО**
- **6 ГОРОДОВ (6 КОМАНД)**
- **100 ПРЕДПРИЯТИЙ (100 УЧАСТНИКОВ)**

# ОСНОВНЫЕ РОЛИ

- **ПРЕДПРИНИМАТЕЛЬ**
- **МЭР**
- **ТРИБУН**
- **МИНИСТР, ЧЛЕН ПРАВИТЕЛЬСТВА**

# **ОСНОВНЫЕ ИГРОВЫЕ ДОКУМЕНТЫ**

**КОНСТИТУЦИЯ**

- **ФИНАНСОВЫЙ ОТЧЕТ ФИРМЫ**
- **ФИНАНСОВЫЙ ОТЧЕТ (БЮДЖЕТ) ГОРОДА**
- **КАРТА ИГРОВОГО ГОСУДАРСТВА**
- **ТАБЛИЦА РЕСУРСООБЕСПЕЧЕНИЯ**
- **НОМЕНКЛАТУРА ПОТРЕБИТЕЛЬСКОЙ КОРЗИНЫ (СПРОС)**

# ИГРОВОЙ ГОД

- **ИГРОВОЙ ГОД – 30 МИНУТ**
- **ИГРА РАССЧИТАНА НА 20 ИГРОВЫХ ЛЕТ**
- **ПОТРЕБИТЕЛЬСКАЯ КОРЗИНА И РАСХОДЫ ГОРОДА РАССЧИТАНЫ ИЗ ПОТРЕБНОСТЕЙ НА КАЖДЫЙ ИГРОВОЙ ГОД**
- **НЕТ ОГРАНИЧЕНИЙ НА КОЛИЧЕСТВО СДЕЛОК ВНУТРИ ИГРОВОГО ГОДА**
- **ИТОГИ ИГРОВОГО ГОДА ДОЛЖНЫ БЫТЬ ЗАФИКСИРОВАНЫ В ФИНАНСОВОМ ОТЧЕТЕ**