



Российский университет
дружбы народов

Курс лекций «Линейная алгебра»

Лекция 2. Системы линейных
уравнений

Линейные уравнения

Уравнение вида

$$a_1x_1 + a_2x_2 + \dots + a_nx_n = b$$

называют линейным. Здесь x_1, x_2, \dots, x_n - неизвестные, а a_1, a_2, \dots, a_n и b - коэффициенты уравнения, в их качестве могут выступать известные числа или функции каких-либо параметров. Если $n = 2$ вместо x_1, x_2 обычно используют x, y .

Уравнение вида

$$a_1x_1 + a_2x_2 + \dots + a_nx_n = 0$$

называют однородным линейным уравнением.



Системы из двух уравнений. Пример

Рассмотрим какую-нибудь систему двух линейных уравнений с двумя неизвестными, напр.,

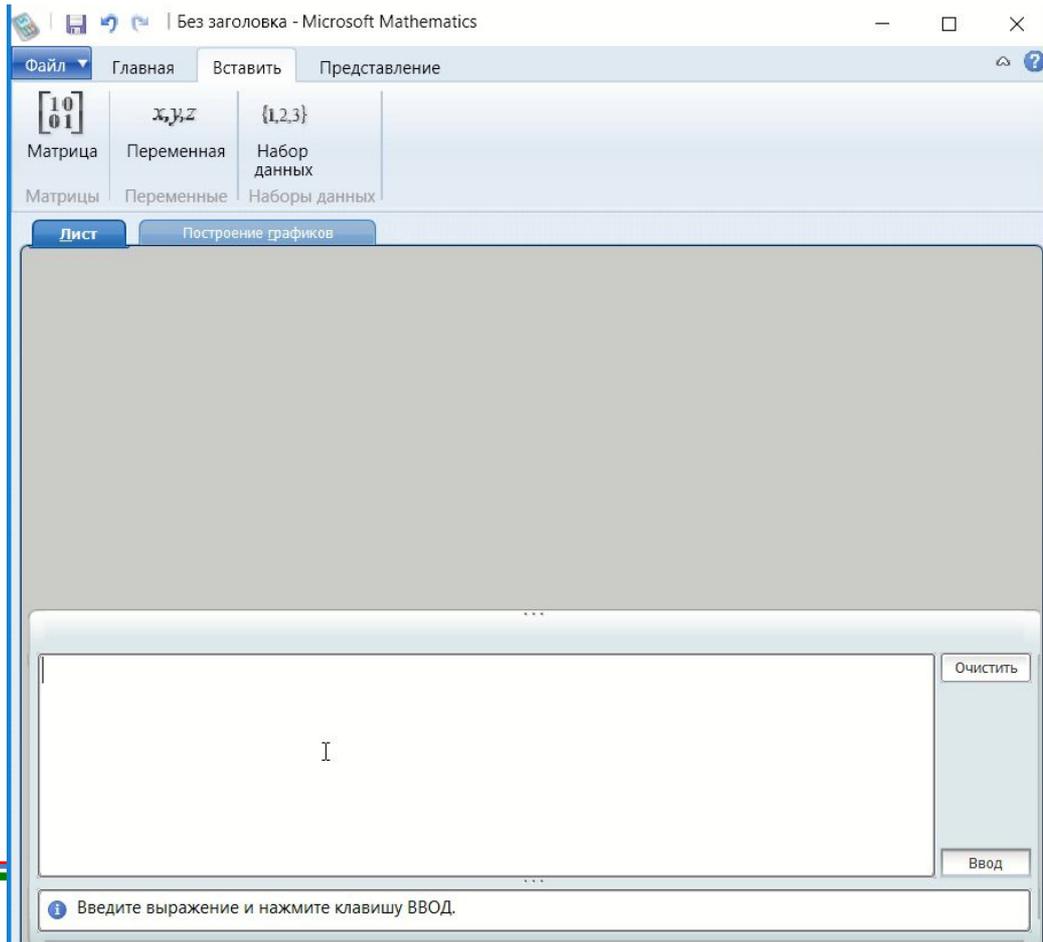
$$\begin{cases} x + y = 1, \\ x - 2y = 3, \end{cases}$$

Для решения воспользуемся программой MSMath.

Выполнив команду $\text{solve}(\{x + y = 1, x - 2y = 3\})$ в MSMath получим ответ

$$\left(x = \frac{5}{3}, y = -\frac{2}{3} \right)$$

Системы из двух уравнений. Пример



Общий случай

Решим систему в общем виде, то есть с буквенными коэффициентами:

$$\begin{cases} a_{11}x + a_{12}y = b_1, \\ a_{21}x + a_{22}y = b_2, \end{cases}$$

Решение:

$$\text{solve}(\{a_{11}x + a_{12}y = b_1, a_{21}x + a_{22}y = b_2\})$$

Ответ:

$$\left(x = \frac{b_1 a_{22} - b_2 a_{12}}{a_{11} a_{22} - a_{12} a_{21}}, y = \frac{b_2 a_{11} - b_1 a_{21}}{a_{11} a_{22} - a_{12} a_{21}} \right).$$

Общий случай

Перед переменной x стоят коэффициенты a_{11}, a_{21} , а перед переменной y коэффициенты a_{12}, a_{22} . Таким образом, можно составить матрицу коэффициентов этой системы

$$A = \begin{pmatrix} a_{11} & a_{12} \\ a_{21} & a_{22} \end{pmatrix},$$

В ней первый столбец содержит коэффициенты, стоящие перед x , а второй столбец содержит переменные, стоящие перед y .

Общий случай

Матрица $A = \begin{pmatrix} a_{11} & a_{12} \\ a_{21} & a_{22} \end{pmatrix}$ называется матрицей линейной системы.

При этом знаменатель выражений для x и y зависит только от элементов матрицы системы, его называют определителем или детерминантом матрицы и пишут:

$$\det \begin{pmatrix} a_{11} & a_{12} \\ a_{21} & a_{22} \end{pmatrix} = \begin{vmatrix} a_{11} & a_{12} \\ a_{21} & a_{22} \end{vmatrix} = a_{11}a_{22} - a_{12}a_{21}.$$

(Замечание. Определитель также обозначается греческой буквой Δ .)

Общий случай

Таким образом, решение системы можно записать в виде:

$$x = \begin{vmatrix} b_1 & a_{12} \\ b_2 & a_{22} \end{vmatrix} : \begin{vmatrix} a_{11} & a_{12} \\ a_{21} & a_{22} \end{vmatrix}, \quad y = \begin{vmatrix} a_{11} & b_1 \\ a_{21} & b_2 \end{vmatrix} : \begin{vmatrix} a_{11} & a_{12} \\ a_{21} & a_{22} \end{vmatrix}.$$

Эти выражение для решения системы называют формулами Крамера. Формулы не имеют смысла, когда определитель матрицы коэффициентов равен 0:

$$\det A = a_{11}a_{22} - a_{12}a_{21} = 0.$$



Общий случай

Из условия $\det A = a_{11}a_{22} - a_{12}a_{21} = 0$.

Следует, что система из двух линейных уравнений не имеет решения, если

$$\frac{a_{11}}{a_{21}} = \frac{a_{12}}{a_{22}}.$$

При этом если

$$\frac{b_1}{b_2} = \frac{a_{12}}{a_{22}},$$

то первое и второе уравнения системы, фактически, совпадают, и она имеет бесконечное множество решений. Если $\det A = 0$, но

$$\frac{b_1}{b_2} \neq \frac{a_{12}}{a_{22}},$$

то система уравнений несовместна, то есть не имеет ни одного решения.

Правило Крамера

Чтобы отыскать подходящее значение x (первая переменная), следует заменить в матрице коэффициентов системы $A = \begin{pmatrix} a_{11} & a_{12} \\ a_{21} & a_{22} \end{pmatrix}$

первый столбец на столбец правых частей $\begin{pmatrix} b_1 \\ b_2 \end{pmatrix}$

$$A_x = \begin{pmatrix} b_1 & a_{12} \\ b_2 & a_{22} \end{pmatrix}$$

и разделить определитель этой матрицы на определитель системы.

Чтобы отыскать подходящее значение y (вторая переменная), аналогично следует заменить в матрице коэффициентов системы второй столбец на столбец правых частей и разделить определитель этой матрицы на определитель системы.



Правило Крамера. Пример

Пример. Для системы

$$\begin{cases} 5x + y = 1, \\ x + 2y = 3, \end{cases}$$

имеем

$$A = \begin{pmatrix} 5 & 1 \\ 1 & 2 \end{pmatrix}, A_x = \begin{pmatrix} 1 & 1 \\ 3 & 2 \end{pmatrix}, A_y = \begin{pmatrix} 5 & 1 \\ 1 & 3 \end{pmatrix}.$$

По формулам Крамера

$$x = \frac{\det A_x}{\det A}, \quad y = \frac{\det A_y}{\det A}.$$



Правило Крамера. Пример

Вычисляем определители

$$\det A = \begin{vmatrix} 5 & 1 \\ 1 & 2 \end{vmatrix} = 5 \cdot 2 - 1 \cdot 1 = 9$$

$$\det A_x = \begin{vmatrix} 1 & 1 \\ 3 & 2 \end{vmatrix} = 1 \cdot 2 - 1 \cdot 3 = -1$$

$$\det A_y = \begin{vmatrix} 5 & 1 \\ 1 & 3 \end{vmatrix} = 5 \cdot 3 - 1 \cdot 1 = 14$$

Таким образом, получаем

$$x = -\frac{1}{9}, y = \frac{14}{9}$$



Вырожденные случаи

Пусть определитель системы

$$\begin{cases} a_{11}x + a_{12}y = b_1, \\ a_{21}x + a_{22}y = b_2, \end{cases}$$

равен нулю, то есть $a_{11} : a_{21} = a_{12} : a_{22}$.

Обозначим $a_{11} : a_{21} = a_{12} : a_{22} = \mu$

Это означает, что коэффициенты первого уравнения больше от коэффициентов второго уравнения в μ раз.

Таким образом, система в этом вырожденном случае имеет вид

$$\begin{cases} \mu \cdot (a_{21}x + a_{22}y) = b_1, \\ a_{21}x + a_{22}y = b_2. \end{cases}$$



Вырожденные случаи

Эта система совместна, то есть имеет решение, в том и только в том случае, когда

$$b_1 = \mu b_2$$

то есть когда уравнения системы отличаются только на мультипликативную константу μ . Уравнение

$$\mu \cdot (a_{21}x + a_{22}y) = \mu b_2$$

без ущерба можно просто выкинуть из системы.



Вырожденные случаи

Теорема 1. Если определитель системы двух уравнений с двумя неизвестными равен нулю, то возможно два случая:

1. система не имеет решений,
2. уравнения системы отличаются только на мультипликативную константу μ , и тогда второе уравнение можно удалить без изменения множества его решений.

Замечание. Запись

$$a_{11} : a_{21} = a_{12} : a_{22}$$

может быть использована даже тогда, когда, $a_{21} = 0$. В этом случае она означает, что

$$\frac{a_{21}}{a_{11}} = \frac{a_{22}}{a_{12}}$$



Вырожденные случаи

Пример. Система

$$\begin{cases} x + y = 1 \\ 2x + 2y = 1 \end{cases}$$

не имеет решения. Применяя команду *solve* к данной системе в MSMath программа выдает ошибку.



Геометрическая интерпретация

Если интерпретировать x и y как декартовы координаты, то всякое линейное уравнение

$$ax + by + c = 0$$

задает прямую на плоскости xy .

Определение. Множество точек на плоскости xy , координаты которых, удовлетворяют уравнению

$$f(x, y) = 0$$

будем называть линией. Множество точек на плоскости xy , координаты которых, удовлетворяют линейному уравнению

$$ax + by + c = 0$$

будем называть прямой линией.



Геометрическая интерпретация

Пример 1. Уравнение

$$x^2 + y^2 = 1$$

задает линию, которую называют окружностью.

Найти решение системы уравнений

$$\begin{cases} f(x, y) = 0, \\ g(x, y) = 0, \end{cases}$$

- это значит, найти координаты точек пересечения линий $f(x, y) = 0$ и $g(x, y) = 0$.



Геометрическая интерпретация

Пример 2. Прямая $y = x$ пересекает окружность $x^2 + y^2 = 1$ в двух точках. Их координаты - корни системы

$$\begin{cases} x = y, \\ x^2 + y^2 = 1. \end{cases}$$

Эту систему, как и линейные системы, решают методом исключения. Исключая y , имеем

$$2x^2 = 1$$

У этого квадратного уравнения два корня: $x = \frac{\sqrt{2}}{2}$ или $x = -\frac{\sqrt{2}}{2}$

Поэтому искомые точки пересечения

$$\left(\frac{\sqrt{2}}{2}, \frac{\sqrt{2}}{2}\right) \text{ и } \left(-\frac{\sqrt{2}}{2}, -\frac{\sqrt{2}}{2}\right).$$

Геометрическая интерпретация

Две прямые пересекаются в одной точке, поэтому система двух линейных уравнений с двумя неизвестными имеет одно решение. Имеется два исключения из этого правила:

- линейные уравнения задают пару параллельных прямых, которые не пересекаются, а следовательно, система, составленная из этих уравнений, не имеет решения;
- линейные уравнения задают одну и ту же прямую линию, а следовательно, система, составленная из этих уравнений, имеет бесконечно много решений.



Геометрическая интерпретация

Эти случаи совпадают с вырожденными случаями, описанными в теореме 1.

Отсюда в частности видно, что несовпадающие друг с другом прямые

$$a_{11}x + a_{12}y = b_1 \text{ и } a_{21}x + a_{22}y = b_2$$

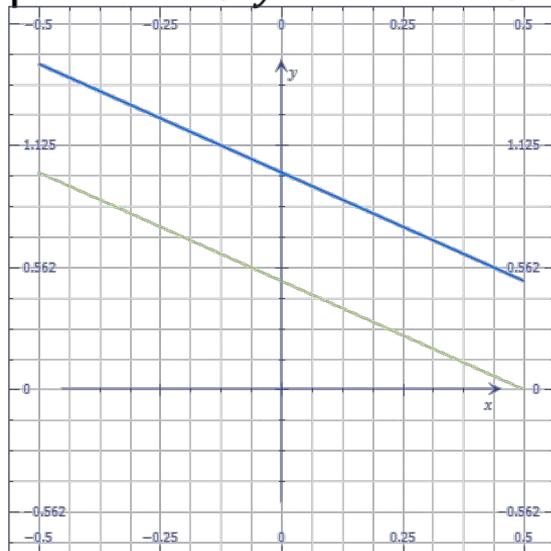
параллельны в том и только в том случае, когда определитель $\det A = 0$.



Геометрическая интерпретация

Пример. Систем $\begin{cases} x + y = 1 \\ 2x + 2y = 1 \end{cases}$

несовместна, поскольку прямые $x + y = 1$ и $2x + 2y = 1$ параллельны.



Системы с тремя неизвестным

Рассмотрим общую систему из трех уравнений с тремя неизвестными

$$\begin{cases} a_{11}x + a_{12}y + a_{13}z = b_1, \\ a_{21}x + a_{22}y + a_{23}z = b_2, \\ a_{31}x + a_{32}y + a_{33}z = b_3. \end{cases}$$

Чтобы найти единственное решение этой системы по формулам Крамера, воспользуемся следующим правилом.



Системы с тремя неизвестным

Правило Крамера. Чтобы отыскать подходящее значение x (первая переменная), следует заменить в матрице коэффициентов системы первый столбец на столбец правых частей и разделить определитель полученной матрицы на определитель матрицы коэффициентов системы.

Чтобы отыскать подходящее значение y (вторая переменная), следует заменить в матрице системы второй столбец на столбец правых частей и разделить определитель этой матрицы на определитель системы и т.д.



Системы с тремя неизвестным

Матрица коэффициентов системы следующая:

$$A = \begin{pmatrix} a_{11} & a_{12} & a_{13} \\ a_{21} & a_{22} & a_{23} \\ a_{31} & a_{32} & a_{33} \end{pmatrix}, \text{ а столбец правой части } b = \begin{pmatrix} b_1 \\ b_2 \\ b_3 \end{pmatrix}. \text{ Таким образом,}$$

по правилу Крамера находим неизвестные x, y, z по следующим формулам:

$$x = \frac{\begin{vmatrix} b_1 & a_{12} & a_{13} \\ b_2 & a_{22} & a_{23} \\ b_3 & a_{32} & a_{33} \end{vmatrix}}{\begin{vmatrix} a_{11} & a_{12} & a_{13} \\ a_{21} & a_{22} & a_{23} \\ a_{31} & a_{32} & a_{33} \end{vmatrix}}, \quad y = \frac{\begin{vmatrix} a_{11} & b_1 & a_{13} \\ a_{21} & b_2 & a_{23} \\ a_{31} & b_3 & a_{33} \end{vmatrix}}{\begin{vmatrix} a_{11} & a_{12} & a_{13} \\ a_{21} & a_{22} & a_{23} \\ a_{31} & a_{32} & a_{33} \end{vmatrix}}, \quad z = \frac{\begin{vmatrix} a_{11} & a_{12} & b_1 \\ a_{21} & a_{22} & b_2 \\ a_{31} & a_{32} & b_3 \end{vmatrix}}{\begin{vmatrix} a_{11} & a_{12} & a_{13} \\ a_{21} & a_{22} & a_{23} \\ a_{31} & a_{32} & a_{33} \end{vmatrix}}$$



Системы с тремя неизвестным. Пример

$$\begin{cases} x + y + z = 1 \\ 2x + y = 3 \\ x + z = 1 \end{cases}$$

Решение. Составим матрицу коэффициентов и столбец правых частей:

$$A = \begin{pmatrix} 1 & 1 & 1 \\ 2 & 1 & 0 \\ 1 & 0 & 1 \end{pmatrix}, \quad b = \begin{pmatrix} 1 \\ 3 \\ 1 \end{pmatrix}.$$

Вычисляем определитель системы

$$\det \begin{pmatrix} 1 & 1 & 1 \\ 2 & 1 & 0 \\ 1 & 0 & 1 \end{pmatrix} = -2$$



Системы с тремя неизвестным. Пример

и применяем правило Крамера

$$\det_1 \begin{pmatrix} 1 & 1 & 1 \\ 3 & 1 & 0 \\ 1 & 0 & 1 \end{pmatrix} = -3 \Rightarrow x = \frac{3}{2}; \quad \det_2 \begin{pmatrix} 1 & 1 & 1 \\ 2 & 3 & 0 \\ 1 & 1 & 1 \end{pmatrix} = 0 \Rightarrow y = 0;$$

$$\det_3 \begin{pmatrix} 1 & 1 & 1 \\ 2 & 1 & 3 \\ 1 & 0 & 1 \end{pmatrix} = 1 \Rightarrow z = -\frac{1}{2}.$$

Проверим в *MSMath*, выполнив команду

$$\text{solve}(\{x + y + z = 1, 2x + y = 3, x + z = 1\})$$

получим ответ

$$\left(x = \frac{3}{2}, y = 0, z = -\frac{1}{2} \right)$$

Геометрическая интерпретация

Если интерпретировать x, y, z как декартовы координаты, то всякое линейное уравнение

$$ax + by + cz + d = 0$$

задает плоскость в пространстве xuz .

Определение. Множество точек в пространстве xuz , координаты которых, удовлетворяют уравнению

$$f(x, y, z) = 0$$

будем называть поверхностью. Множество точек в пространстве xuz , координаты которых, удовлетворяют уравнению

$$ax + by + cz + d = 0$$

будем называть плоскостью.



Геометрическая интерпретация

Пример. Уравнение $x^2 + y^2 + z^2 = 1$

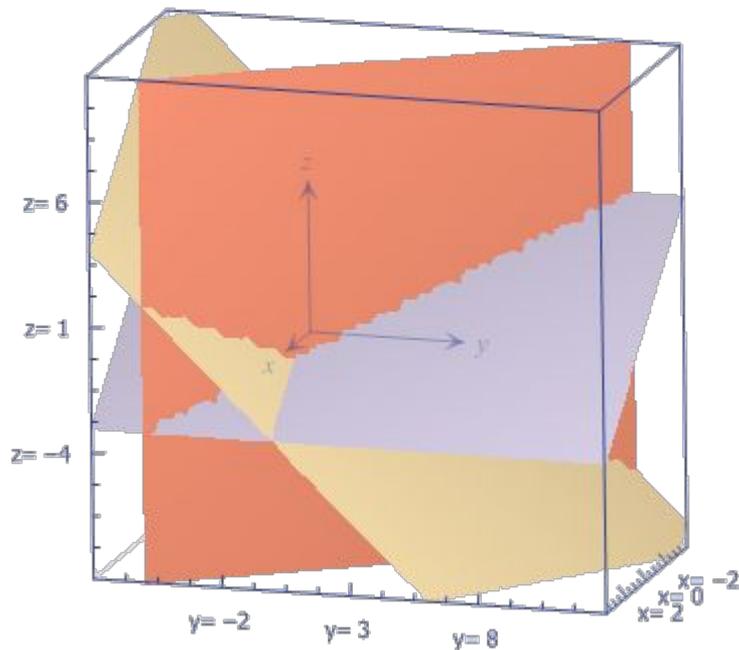
задает поверхность, которую называют сферой.

Две плоскости пересекаются по прямой линии, поэтому система двух линейных уравнений с 3-мя неизвестными всегда имеет бесконечное число решений. Три плоскости пересекаются в одной точке, поэтому система 3 линейных уравнений с 3-мя неизвестными имеет в точности одно решение - координаты точки пересечения.

Замечание. Для поверхностей сказанное не верно. Например, две сферы $x^2 + y^2 + z^2 = 1$ и $x^2 + y^2 + z^2 = 2$ не имеют точек пересечения.



Геометрическая интерпретация



Геометрическая интерпретация

Имеются исключения из этого правила:

- две из трех плоскостей параллельны,
- третья плоскость проходит через прямую, по которой пересекаются первые две плоскости,
- три плоскости совпадают друг с другом.

Во всех этих случаях точек пересечения или бесконечно много, или нет ни одной. Это означает, что во всех этих случаях правило Крамера не работает.



Системы n уравнений

Правило Крамера распространяется на системы n уравнений с n неизвестными без изменений.

Формулы Крамера позволяют отыскать единственное решение системы линейных алгебраических уравнений. Таким образом, можно сформулировать следующее утверждение:

Система линейных алгебраических уравнений имеет единственное решение только в том случае, если определитель матрицы коэффициентов системы $\det A \neq 0$. В противном случае (при $\det A = 0$) система не имеет единственного решения.



Вырожденные случаи

Система линейных однородных уравнений

$$\begin{cases} a_{11}x + a_{12}y + a_{13}z = 0, \\ a_{21}x + a_{22}y + a_{23}z = 0, \\ a_{31}x + a_{32}y + a_{33}z = 0 \end{cases}$$

всегда совместна, поскольку она всегда имеет нулевое решение $x = y = z = 0$. Такое решение называется тривиальным.

Теорема. Система линейных однородных уравнений имеет нетривиальное решение в том и только в том случае, когда ее определитель равен нулю.



Вырожденные случаи

Доказательство. Пусть определитель равен нулю

$$\det \begin{pmatrix} a_{11} & a_{12} & a_{13} \\ a_{21} & a_{22} & a_{23} \\ a_{31} & a_{32} & a_{33} \end{pmatrix} = 0.$$

Тогда раскрывая определитель по первой строке получаем

$$+a_{11} \det \begin{pmatrix} a_{22} & a_{23} \\ a_{32} & a_{33} \end{pmatrix} - a_{12} \det \begin{pmatrix} a_{21} & a_{23} \\ a_{31} & a_{33} \end{pmatrix} + a_{13} \det \begin{pmatrix} a_{21} & a_{22} \\ a_{31} & a_{32} \end{pmatrix} = 0 \quad (*)$$

Выбрав

$$x = \det \begin{pmatrix} a_{22} & a_{23} \\ a_{32} & a_{33} \end{pmatrix}, y = -\det \begin{pmatrix} a_{21} & a_{23} \\ a_{31} & a_{33} \end{pmatrix}, z = \det \begin{pmatrix} a_{21} & a_{22} \\ a_{31} & a_{32} \end{pmatrix} \quad (**)$$

Подставив это в (*), мы удовлетворим первому уравнению системы

$$a_{11}x + a_{12}y + a_{13}z = 0$$

Вырожденные случаи

Теперь подставим (**) во второе уравнение системы

$a_{21}x + a_{22}y + a_{23}z = 0$, получим

$$+a_{21} \det \begin{pmatrix} a_{22} & a_{23} \\ a_{32} & a_{33} \end{pmatrix} - a_{22} \det \begin{pmatrix} a_{21} & a_{23} \\ a_{31} & a_{33} \end{pmatrix} + a_{23} \det \begin{pmatrix} a_{21} & a_{22} \\ a_{31} & a_{32} \end{pmatrix} = 0$$

или

$$\det \begin{pmatrix} a_{21} & a_{22} & a_{23} \\ a_{21} & a_{22} & a_{23} \\ a_{31} & a_{32} & a_{33} \end{pmatrix}.$$

1 и 2 строки совпадают $\Rightarrow \det A = 0$. Таким образом, второе уравнение тоже удовлетворяется. Аналогично доказывается, что удовлетворяется и третье уравнение системы.

Вырожденные случаи

Если среди определителей

$$x = \det \begin{pmatrix} a_{22} & a_{23} \\ a_{32} & a_{33} \end{pmatrix}, y = -\det \begin{pmatrix} a_{21} & a_{23} \\ a_{31} & a_{33} \end{pmatrix}, z = \det \begin{pmatrix} a_{21} & a_{22} \\ a_{33} & a_{33} \end{pmatrix}$$

имеются отличные от нуля (то есть имеется ненулевое решение), то теорема доказана, в противном случае

$$a_{22}:a_{32} = a_{23}:a_{33}, \quad a_{21}:a_{31} = a_{23}:a_{33}, \quad a_{21}:a_{31} = a_{22}:a_{32}$$

или

$$a_{21}:a_{31} = a_{22}:a_{32} = a_{23}:a_{33}$$

Это означает, что второе и третье уравнение отличаются только на мультипликативную константу, то они задают одну и ту же плоскость и поэтому утверждение очевидно.



Вырожденные случаи

Пусть однородная система

$$\begin{cases} a_{11}x + a_{12}y + a_{13}z = 0, \\ a_{21}x + a_{22}y + a_{23}z = 0, \\ a_{31}x + a_{32}y + a_{33}z = 0 \end{cases}$$

имеет нетривиальное решение

$$x = x_0, \quad y = y_0, \quad z = z_0.$$

Тогда

$$x = cx_0, \quad y = cy_0, \quad z = cz_0$$

при любом значении мультипликативной константы c тоже будет решением системы. Следовательно, система имеет бесконечное число решений



Вырожденные случаи

Теорема. Если определитель неоднородно системы равен нулю, то эта система или имеет бесконечно много решений, или ни одного.

Доказательство. Пусть система

$$\begin{cases} a_{11}x + a_{12}y + a_{13}z = b_1, \\ a_{21}x + a_{22}y + a_{23}z = b_2, \\ a_{31}x + a_{32}y + a_{33}z = b_3 \end{cases}$$

имеет решение

$$x = x_1, \quad y = y_1, \quad z = z_1.$$



Вырожденные случаи

Если ее определитель равен нулю, то в силу предыдущей теоремы однородная система

$$\begin{cases} a_{11}x + a_{12}y + a_{13}z = 0, \\ a_{21}x + a_{22}y + a_{23}z = 0, \\ a_{31}x + a_{32}y + a_{33}z = 0 \end{cases}$$

имеет нетривиальное решение

$$x = x_0, \quad y = y_0, \quad z = z_0.$$

В таком случае, выражения

$$x = x_1 + cx_0, \quad y = y_1 + cy_0, \quad z = z_1 + cz_0$$

тоже дают решение рассматриваемой системы. Таким образом, эта система имеет бесконечное число решений, что и требовалось

доказать.



Пример

Определитель системы

$$\begin{cases} x + 2y + 3z = 1 \\ 4x + 5y + 6z = 2 \\ 7x + 8y + 9z = 0 \end{cases}$$

равен нулю, поэтому эта система не имеет единственного решения. В этом случае решений либо бесконечно много, либо решения нет.

Чтобы проверить, совместна ли система, воспользуемся методом исключений.



Пример. Решение

Из первого уравнения

$$x + 2y + 3z = 1$$

получается, что

$$x = 1 - 3z - 2y$$

Подставляя это выражение во второе уравнение, получим

$$4(1 - 3z - 2y) + 5y + 6z - 2 = 0$$

или

$$2 - 6z - 3y = 0,$$

а подставляя в третье уравнение, получим

$$7(1 - 3z - 2y) + 8y + 9z = 0$$

или

$$7 - 12z - 6y = 0.$$



Пример. Решение

Теперь из второго уравнения получается

$$y = \frac{2}{3} - 2z,$$

подстановка этого выражения в третье уравнение дает

$$7 - 12z - 6\left(\frac{2}{3} - 2z\right) = 0$$

или

$$3 = 0$$

что невозможно. Поэтому система несовместна.



Задание

Проверьте самостоятельно совместна ли система

$$\begin{cases} x + 2y + 3z = 1 \\ 4x + 5y + 6z = 2 \\ 7x + 8y + 9z = 3 \end{cases}$$

Ответ: система имеет бесконечно много решений

$$\left(x = z - \frac{1}{3}, y = \frac{2}{3} - 2z \right)$$



Задача

При каких значениях параметра t совместна система

$$\begin{cases} x + 2y + 3z = 1 \\ 4x + 5ty + 6z = 0? \\ x + y + tz = 0 \end{cases}$$

Решение. Эта система может быть несовместна, только если ее определитель равен нулю.

$$\det \begin{pmatrix} 1 & 2 & 3 \\ 4 & 5t & 6 \\ 1 & 1 & t \end{pmatrix} = 0, \text{ то есть } 5t^2 - 23t + 18 = 0$$

\Rightarrow система может быть несовместна при $t = 1$ или $t = \frac{18}{5}$.



Задача

Проверим каждое полученное значение. Пусть $t = 1$. Получаем систему:

$$\begin{cases} x + 2y + 3z = 1 \\ 4x + 5y + 6z = 0 \\ x + y + z = 0 \end{cases}$$

Ищем решение методом исключений, получим, что система несовместна.



Задача

Проверим систему на совместимость при $t = \frac{18}{5}$. Получаем систему:

$$\begin{cases} x + 2y + 3z = 1 \\ 4x + 18y + 6z = 0 \\ x + y + \frac{18}{5}z = 0 \end{cases}$$

Ищем решение методом исключений, также получаем, что система несовместна.

Ответ: система совместна при всех t , кроме $t = 1$ или $t = \frac{18}{5}$.



Вопросы для самопроверки

1. Что такое матрица? Что такое определитель?
2. Сформулируйте правило вычисления определителя по первой строке. Докажите его для матриц размера 3 на 3.
3. Сформулируйте правило Крамера. Докажите его для случая систем с 2-мя неизвестными.
4. Что можно сказать о решении системы

$$\begin{cases} a_{11}x + a_{12}y = b_1, \\ a_{21}x + a_{22}y = b_2, \end{cases}$$

если ее определитель равен нулю? Дайте ответу геометрическую интерпретацию.



Вопросы для самопроверки

5. Что можно сказать о решении системы

$$\begin{cases} a_{11}x + a_{12}y + a_{13}z = 0, \\ a_{21}x + a_{22}y + a_{23}z = 0, \\ a_{31}x + a_{32}y + a_{33}z = 0, \end{cases}$$

если ее определитель равен нулю? Дайте ответу геометрическую интерпретацию.

6. Что можно сказать о решении системы

$$\begin{cases} a_{11}x + a_{12}y + a_{13}z = b_1, \\ a_{21}x + a_{22}y + a_{23}z = b_2, \\ a_{31}x + a_{32}y + a_{33}z = b_3, \end{cases}$$

если ее определитель равен нулю?

