

---

# Передача данных

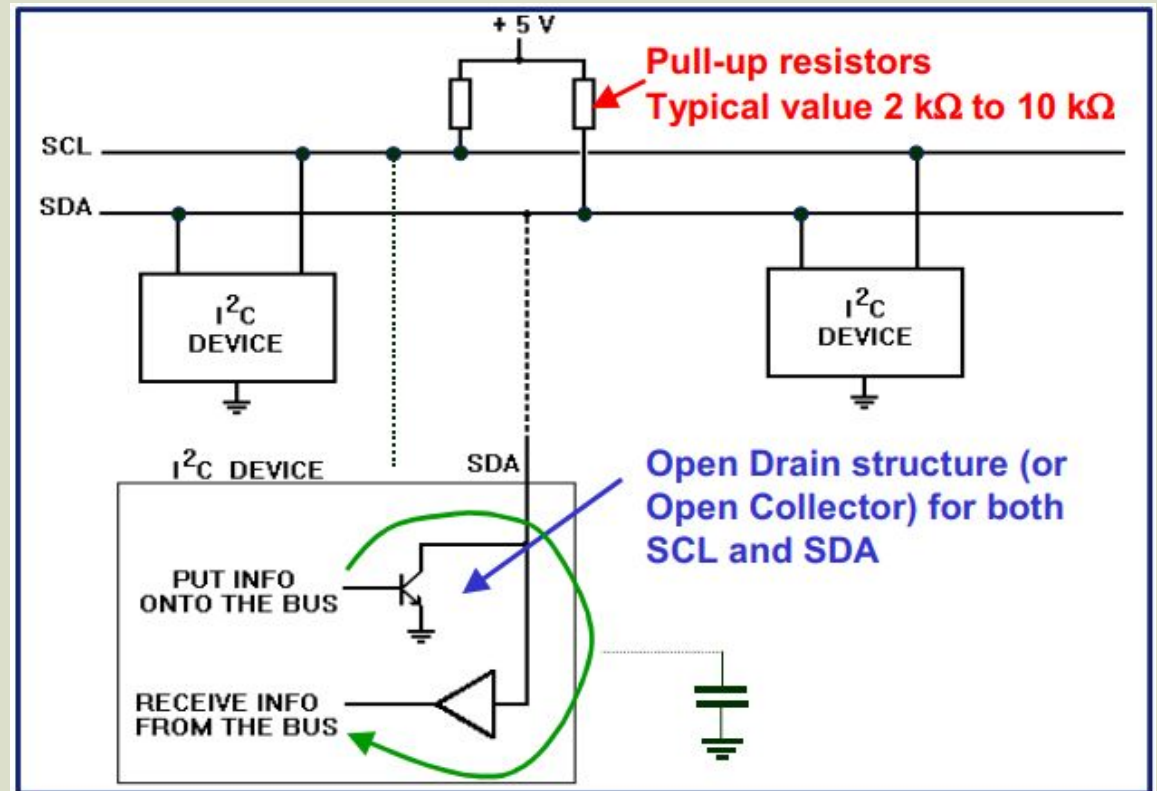
---

Институт Информационных Технологий

Челябинский Государственный Университет

# I<sup>2</sup>C

- I<sup>2</sup>C = Inter-Integrated Circuit
- Разработана Philips в 80-х
- Простая двунаправленная шина из двух проводников:
  - линия данных(SDA)
  - линия тактов (SCL)
- Устройства делятся на два типа:
  - master
  - slave
- Устройство на шине идентифицируется с помощью собственного адресного кода
- Slave-устройство может быть:
  - только приемником данных
  - передатчиком с возможностью как получать, так и передавать данные



# I2C

Состояние линии **SDA** не изменяется, если на **SCL** поддерживается **высокий** уровень за исключением начала и конца передачи:

## START:

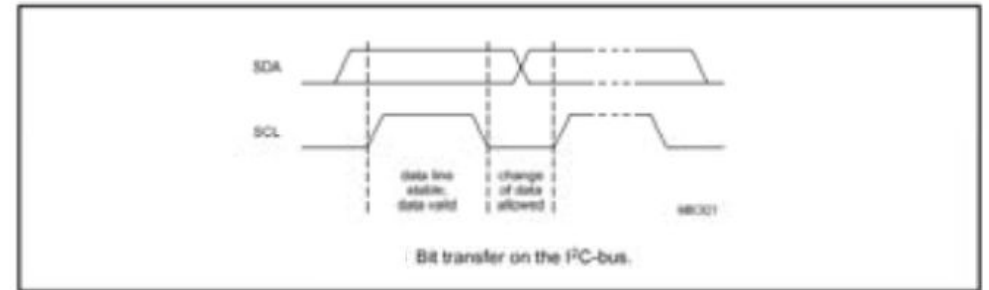
**SDA** переходит с **высокого** на **низкий** уровень в то время, когда на **SCL** поддерживается **высокий** уровень

## STOP:

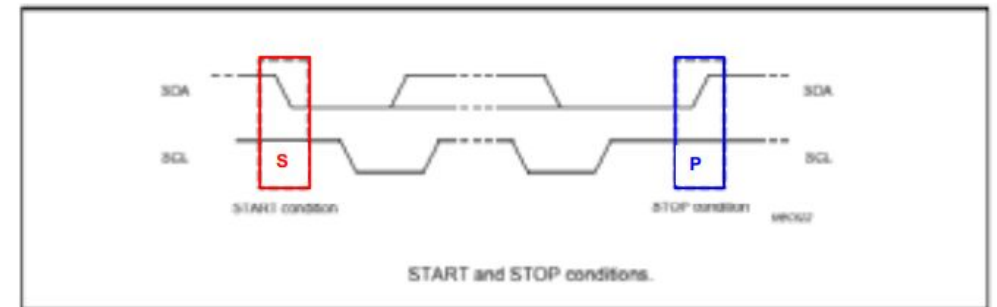
**SDA** переходит с **низкого** на **высокий** уровень в то время, когда на **SCL** поддерживается **высокий** уровень

## START/STOP conditions

- Data on SDA must be stable when SCL is High



- Exceptions are the START and STOP conditions

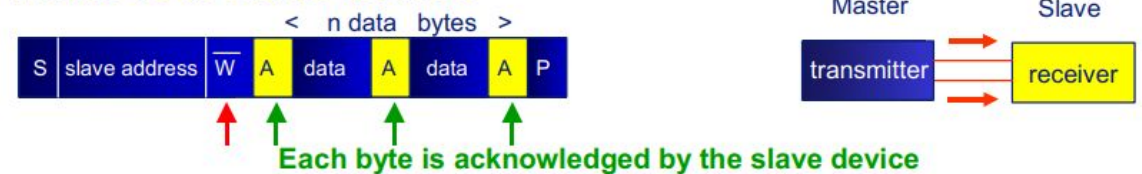


# I2C

- Данные передаются блоками по 8 бит, 9-й бит подтверждает прием данных
- Первый блок представляет собой 7-битный адрес устройства + 1 бит направления передачи
- Биты передаются путем выставления **высокого** или **низкого** уровня на **SDA** в то время, пока на **SCL** поддерживается **низкий** уровень. Когда на **SCL** появляется **высокий** уровень, принимающее устройство должно считать бит
- Линией **SCL** управляет **master**. Однако **slave** может устанавливать **низкий** уровень на **SCL**, если он не успевает обработать бит

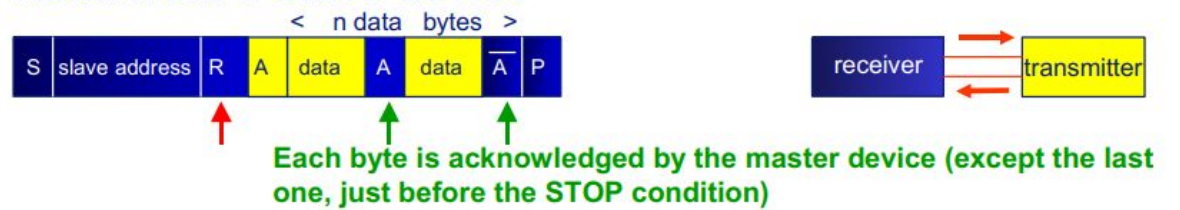
## I<sup>2</sup>C Read and Write Operations (1)

### • Write to a Slave device



The master is a "MASTER - TRANSMITTER":  
– it transmits both Clock and Data during the all communication

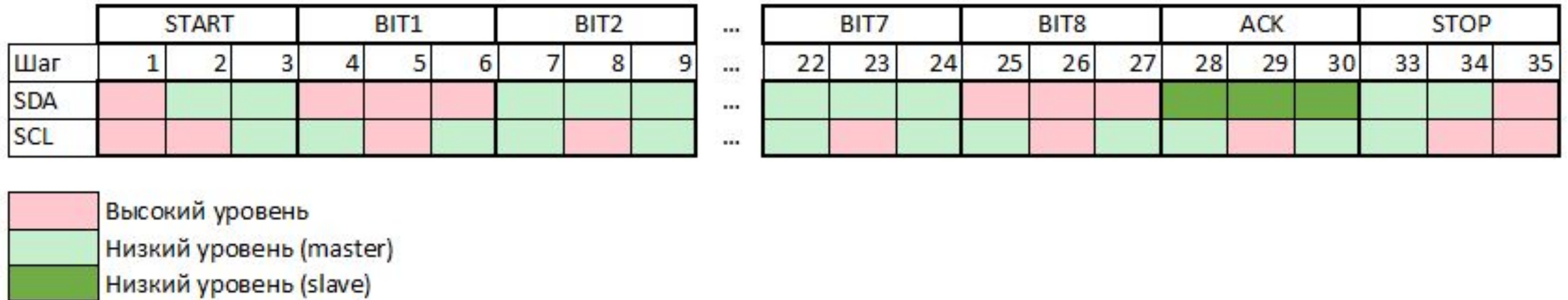
### • Read from a Slave device



The master is a "MASTER TRANSMITTER then MASTER - RECEIVER":  
– it transmits Clock all the time  
– it sends slave address data and then becomes a receiver

# I2C

**Пример:** Передать байт **10011001** на шину (в реальности передача 1 байта не имеет смысла, будет интерпретировано как чтение 0 байт с устройства с адресом **1001100**)



BIT1 – старший бит

BIT8 – младший бит

# I2C

Пример: Передать 10011111 00100001 устройству с адресом 0101011)

**START 010101100 100111110 001000010 STOP**

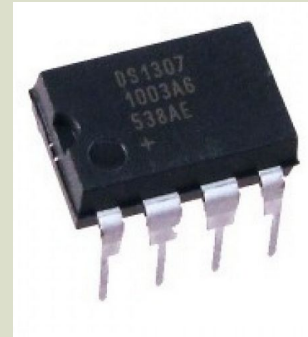
Пример: Получить 2 байта от устройства с адресом 0101011)

**START 010101110 100111110 001000011 STOP**

# Взаимодействие с устройством (I2C)

Устройство может выглядеть как набор пронумерованных ячеек памяти (регистров)

Пример: **DS1307** – часы реального времени. Имеют фиксированный адрес **1101000** на шине I2C



ADDRESS	BIT 7	BIT 6	BIT 5	BIT 4	BIT 3	BIT 2	BIT 1	BIT 0	FUNCTION	RANGE
00h	CH	10 Seconds			Seconds				Seconds	00–59
01h	0	10 Minutes			Minutes				Minutes	00–59
02h	0	12	10 Hour	10 Hour	Hours				Hours	1–12 +AM/PM 00–23
		24	PM/ AM							
03h	0	0	0	0	0	DAY		Day	01–07	
04h	0	0	10 Date		Date				Date	01–31
05h	0	0	0	10 Month	Month				Month	01–12
06h	10 Year				Year				Year	00–99
07h	OUT	0	0	SQWE	0	0	RS1	RS0	Control	—
08h–3Fh									RAM 56 x 8	00h–FFh



# Взаимодействие с DS1307 (I2C)

ADDRESS	BIT 7	BIT 6	BIT 5	BIT 4	BIT 3	BIT 2	BIT 1	BIT 0	FUNCTION	RANGE
00h	CH	10 Seconds			Seconds			Seconds	00–59	
01h	0	10 Minutes			Minutes			Minutes	00–59	
02h	0	12	10 Hour	10 Hour	Hours			Hours	1–12 +AM/PM 00–23	
		24	PM/ AM							
03h	0	0	0	0	DAY			Day	01–07	
04h	0	0	10 Date		Date			Date	01–31	
05h	0	0	0	10 Month	Month			Month	01–12	
06h	10 Year			Year			Year	00–99		
07h	OUT	0	0	SQWE	0	0	RS1	RS0	Control	—
08h–3Fh								RAM 56 x 8	00h–FFh	

Устройство помнит текущую позицию, откуда считываются или записываются данные. При очередной операции чтения этот адрес сдвигается на соответствующее количество байт.

При записи: первый байт – адрес, куда записывать

Записать, что сейчас 15 часов:

**START 11010000 000000100 000101010 STOP**



# Взаимодействие с DS1307 (I2C)

ADDRESS	BIT 7	BIT 6	BIT 5	BIT 4	BIT 3	BIT 2	BIT 1	BIT 0	FUNCTION	RANGE
00h	CH	10 Seconds			Seconds			Seconds	00–59	
01h	0	10 Minutes			Minutes			Minutes	00–59	
02h	0	12	10 Hour	10 Hour	Hours			Hours	1–12 +AM/PM 00–23	
		24	PM/AM							
03h	0	0	0	0	0	DAY		Day	01–07	
04h	0	0	10 Date		Date			Date	01–31	
05h	0	0	0	10 Month	Month			Month	01–12	
06h	10 Year			Year			Year	00–99		
07h	OUT	0	0	SQWE	0	0	RS1	RS0	Control	—
08h–3Fh									RAM 56 x 8	00h–FFh

Устройство помнит текущую позицию, откуда считываются или записываются данные. При очередной операции чтения этот адрес сдвигается на соответствующее количество байт. **При записи:** первый байт – адрес, куда записывать

Узнать, какой сейчас год:

START 110100000 000001100 STOP

START 110100010 001101111 STOP

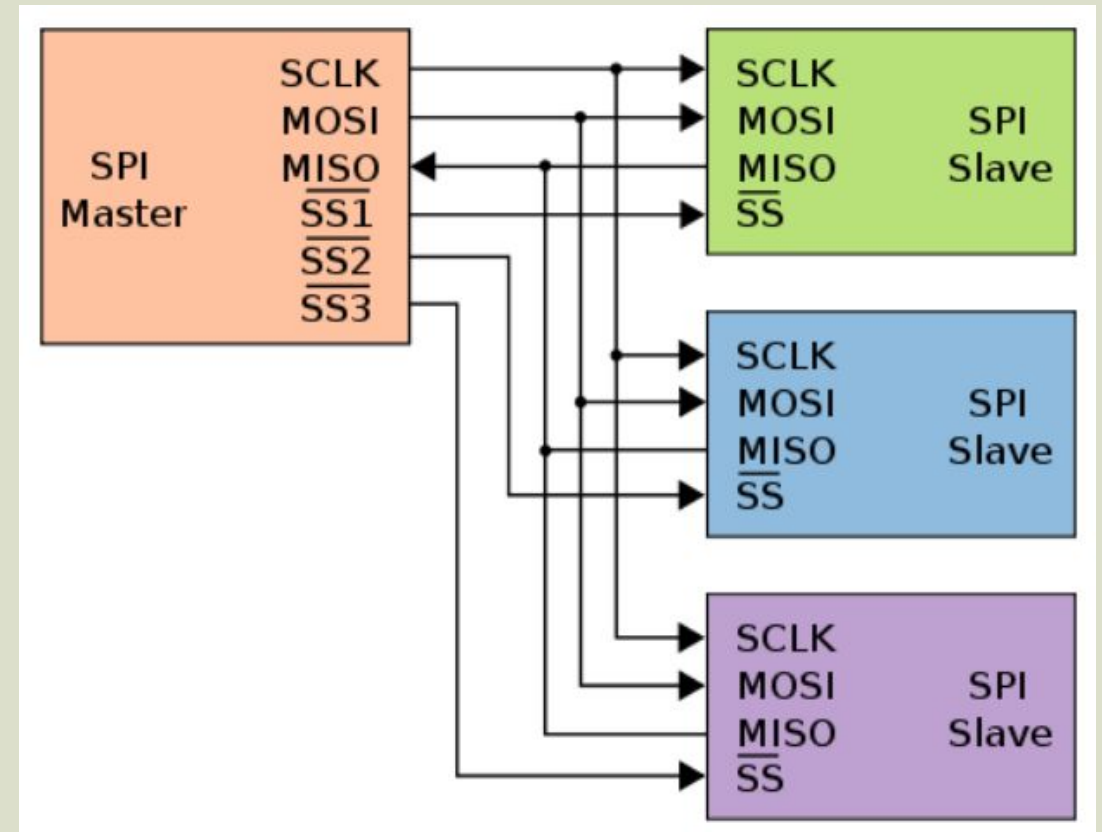
Сейчас 2037 год

# SPI

- **SPI** (*Serial Peripheral Interface* — последовательный синхронный стандарт передачи данных в режиме полного дуплекса

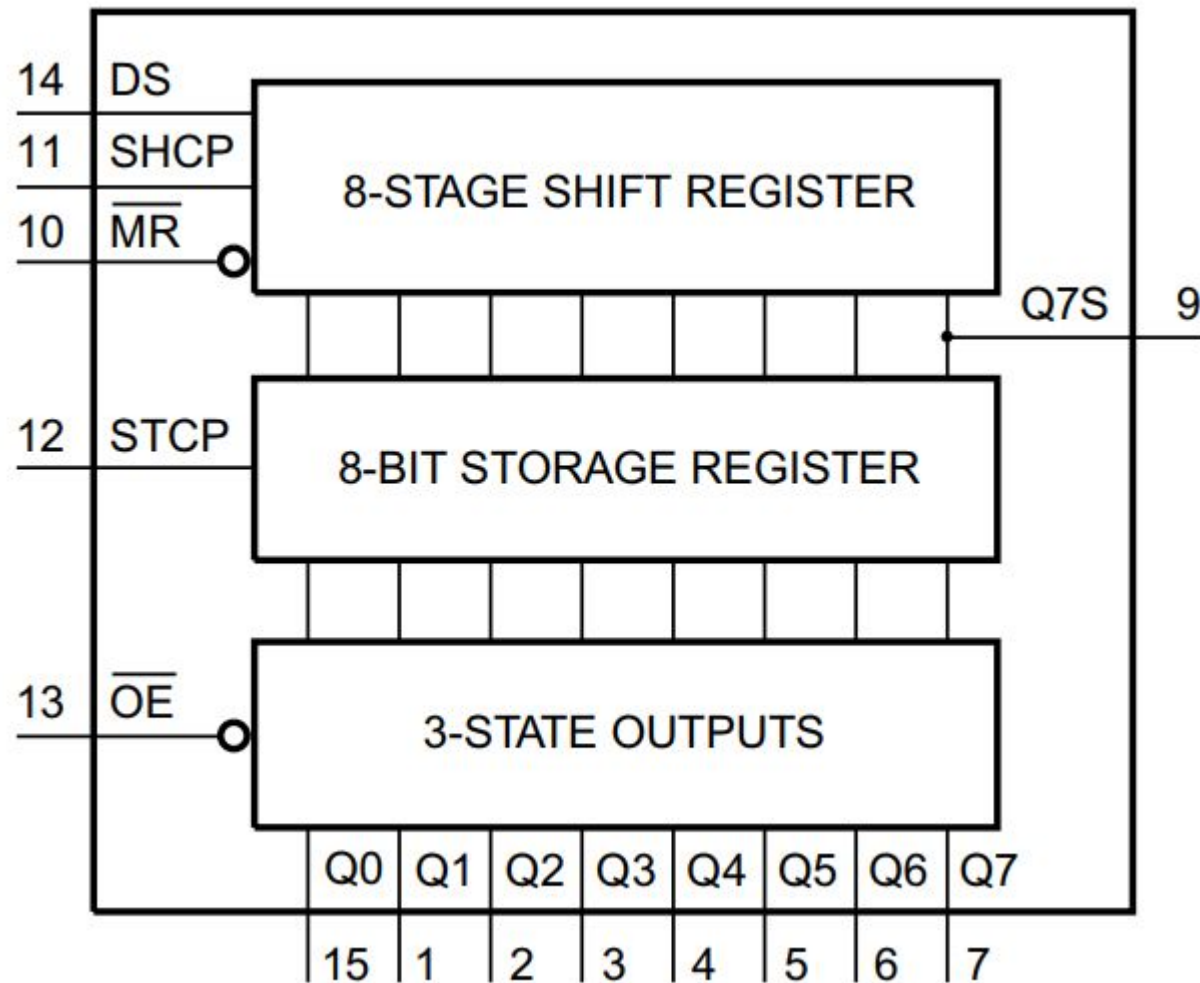
В SPI используются четыре цифровых сигнала:

- **MOSI** (*Master Out Slave In*) — служит для передачи данных от ведущего устройства ведомому.
- **MISO** (*Master In Slave Out*) — служит для передачи данных от ведомого устройства ведущему.
- **SCLK** — последовательный тактовый сигнал. Служит для передачи тактового сигнала для ведомых устройств.
- **CS** или **SS** — выбор микросхемы, выбор ведомого (*Chip Select, Slave Select*).



- **Не нужно передавать адрес**
- **Нет подтверждений**

# 74HC595



8-bit serial-in, serial or parallel-out  
shift register with output latches;  
3-state

**DS** – вход данных

**SHCP** – вход синхронизации для  
регистра сдвига

**STCP** - вход синхронизации для  
регистра хранения

**MR** – сброс

**OE** – ВКЛ/ВЫКЛ выходы

**Q7S** – выход данных

# 74HC595

Control				Input	Output		Function
SHCP	STCP	OE	MR	DS	Q7S	Qn	
X	X	L	L	X	L	NC	a LOW-level on $\overline{\text{MR}}$ only affects the shift registers
X	↑	L	L	X	L	L	empty shift register loaded into storage register
X	X	H	L	X	L	Z	shift register clear; parallel outputs in high-impedance OFF-state
↑	X	L	H	H	Q6S	NC	logic HIGH-level shifted into shift register stage 0. Contents of all shift register stages shifted through, e.g. previous state of stage 6 (internal Q6S) appears on the serial output (Q7S).
X	↑	L	H	X	NC	QnS	contents of shift register stages (internal QnS) are transferred to the storage register and parallel output stages
↑	↑	L	H	X	Q6S	QnS	contents of shift register shifted through; previous contents of the shift register is transferred to the storage register and the parallel output stages

- [1] H = HIGH voltage state;  
 L = LOW voltage state;  
 ↑ = LOW-to-HIGH transition;  
 X = don't care;  
 NC = no change;  
 Z = high-impedance OFF-state.



# 74HC595

```
void SendByte595 (unsigned char b)
{
    int i;
    for (i=0; i<8; i++)
    {
        if (0x80 & (b<<i)) HC595_DS=1;
        else HC595_DS=0;
        HC595_SH=1;
        HC595_SH=0;
    }
}

void Append595 ()
{
    HC595_ST=1;
    HC595_ST=0;
}
```

