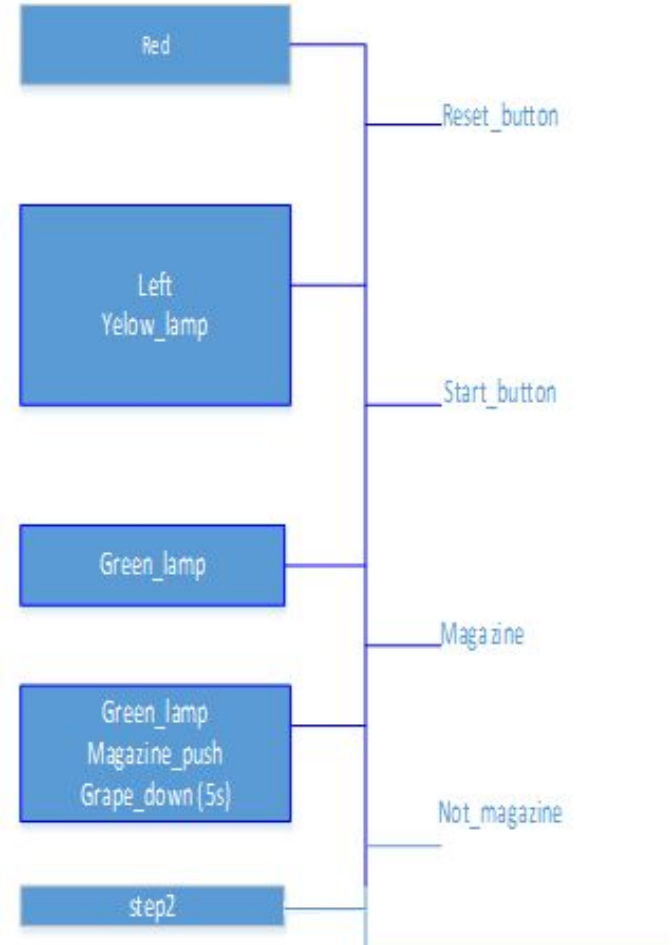


Презентация для защиты курсового проекта

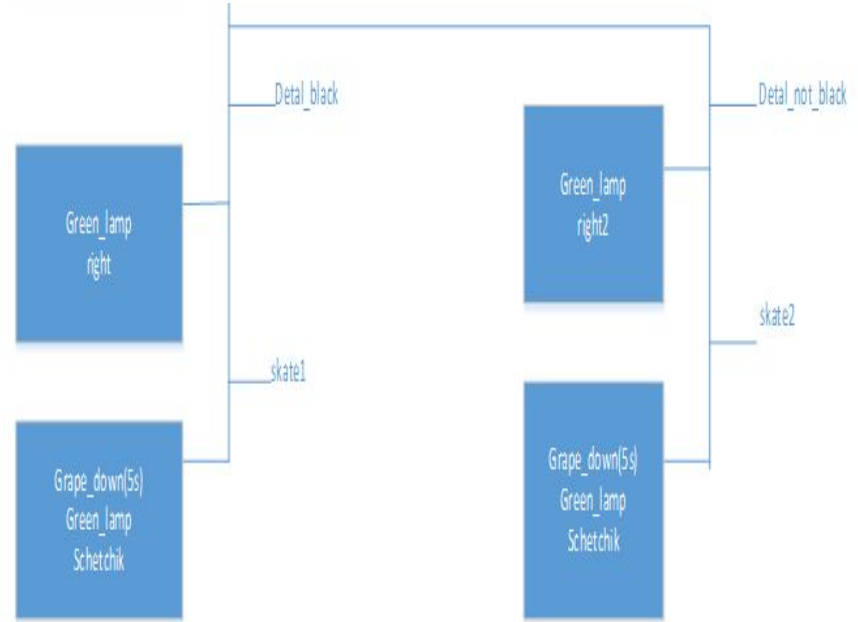
Графсет(начало)

- Red- обозначает включение красной лампы
- Reset_button- обозначает кнопку перезапуска , она приводит станцию в исходное положение
- Left- захват находится над магазином
- Yelow_lamp- включается желтая лампа
- Start_button- обозначает кнопку запуска станции
- Green_lamp- включается зеленая лампа
- Magaine- датчик наличия детали в магазине
- Magazine_push- выдача детали из магазина
- Grape_down(5s)- опускается захват и берет деталь и через 5 секунд поднимается
- Not_magazine- датчик если в магазине нет детали
- step2- переход на шаг номер 2



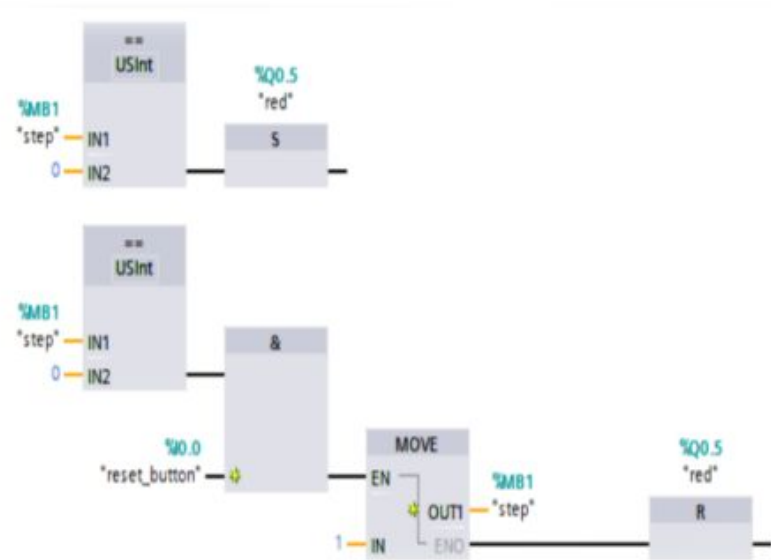
Графсет(конец)

- Detal_black- датчик черной детали
- right- перенос на скате номер 1
- skate1-датчик наличия захвата над скатом номер 1
- Schetchik_black- счетчик черных деталей
- Schetcchik_not_black-счетчик не черных деталей
- Detal_not_black- датчик не черной детали
- skate2-датчик наличия захвата над скатом номер 2



Программа на FBD -1

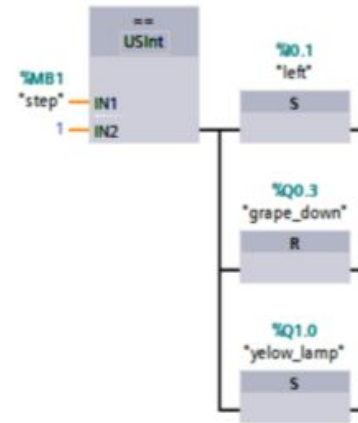
здесь происходит нажатия кнопки reset что приводит к исходному положению



Программа на FBD -2

здесь происходит само приведение станции в исходное положение

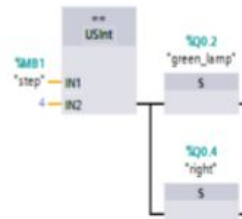
затем нажатия кнопки start что запускает нашу станцию в рабочее состояние



Программа на FBD -4

здесь прописано то что если в магазине нет детали ,тогда этом случае программа возвращается ко 2-му шагу

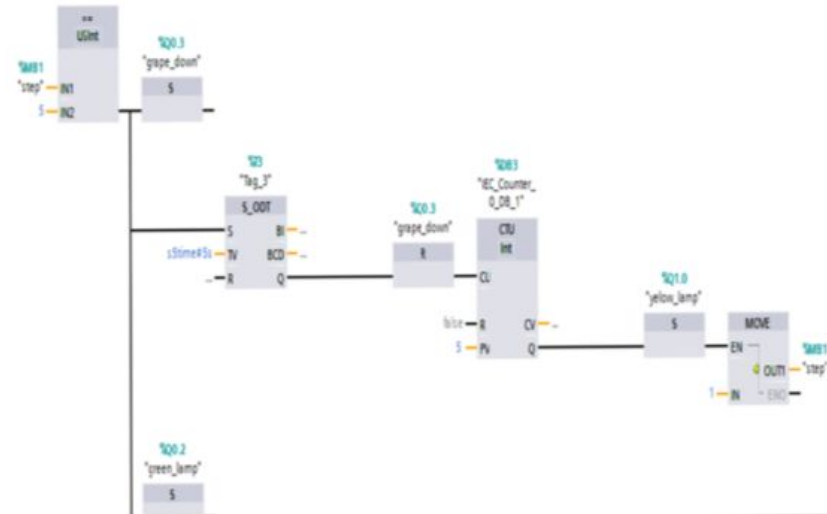
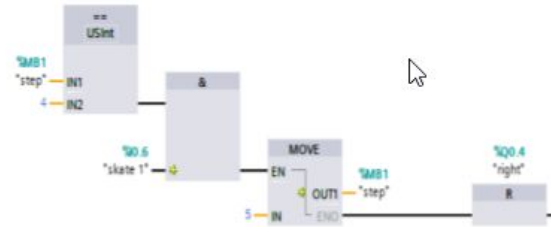
тут расположен датчик черной детали ,если деталь черная то он едет на скат 1



Программа на FBD -5

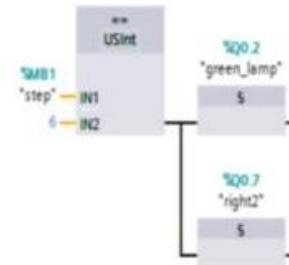
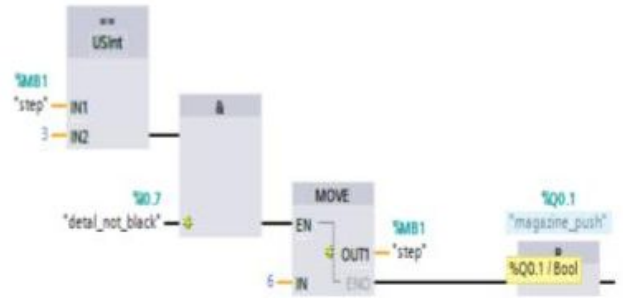
датчик наличия захвата над скатом 1 ,
если он находится над скатом 1 то
захват опускается и открывается и
через 5 секунд поднимается

так же тут срабатывает счетчик черных
деталей , после того как их будет 5 он
включает желтую лампу и
возвращается в исходное положение



Программа на FBD -6

тут расположен датчик не черной детали ,если деталь черная то он едет на скат 2



Программа на FBD -7

датчик наличия захвата над скатом 2 ,если он находится над скатом 2 то захват опускается и открывается и через 5 секунд поднимается

так же тут срабатывает счетчик не черных деталей , после того как их будет 5 он включает желтую лампу и возвращается в исходное положение

