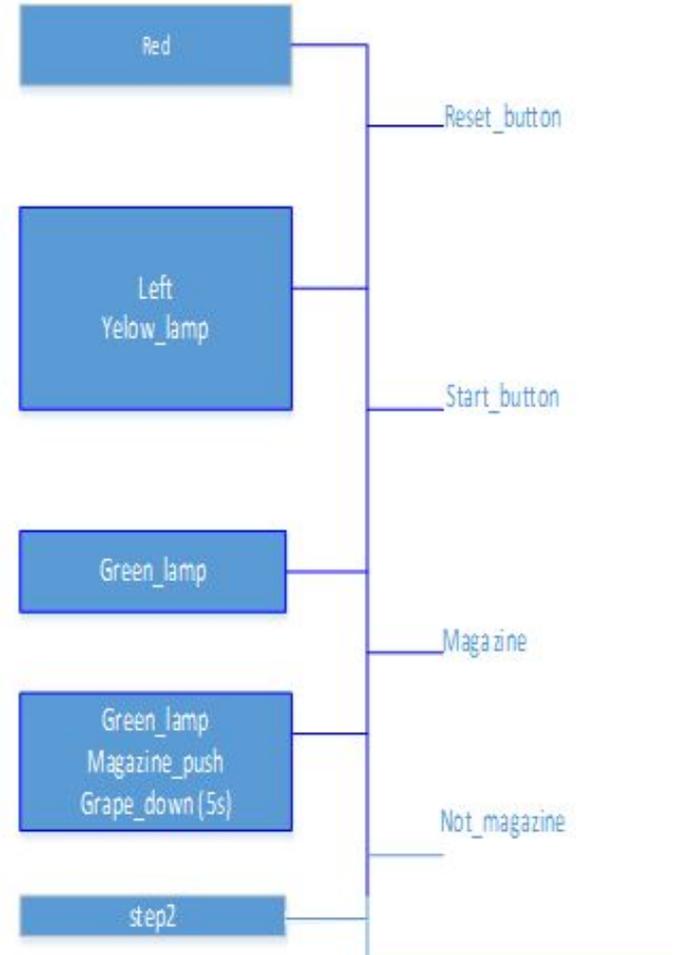


# Презентация для защиты курсового проекта

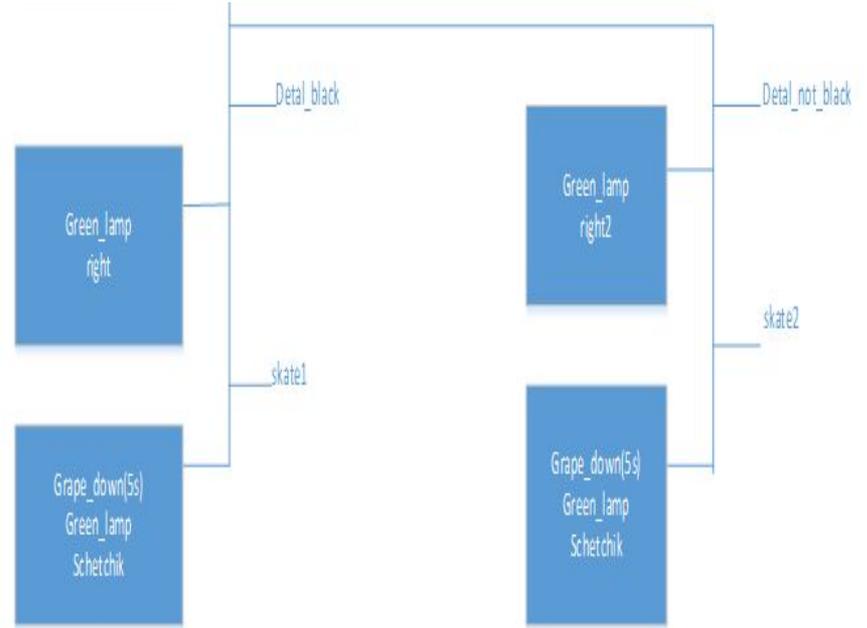
# Графсет(начало)

- Red- обозначает включение красной лампы
- Reset\_button- обозначает кнопку перезапуска , она приводит станцию в исходное положение
- Left- захват находится над магазином
- Yelow\_lamp- включается желтая лампа
- Start\_button- обозначает кнопку запуска станции
- Green\_lamp- включается зеленая лампа
- Magaine- датчик наличия детали в магазине
- Magazine\_push- выдача детали из магазина
- Grape\_down(5s)- опускается захват и берет деталь и через 5 секунд поднимается
- Not\_magazine- датчик если в магазине нет детали
- step2- переход на шаг номер 2



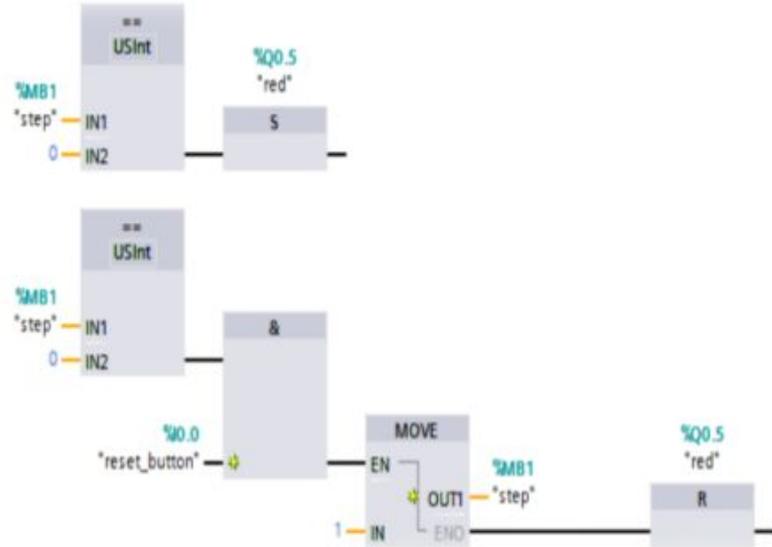
# Графсет(конец)

- Detal\_black- датчик черной детали
- right- перенос на скате номер 1
- skate1-датчик наличия захвата над скатом номер 1
- Schetchik\_black- счетчик черных деталей
- Schetcchik\_not\_black-счетчик не черных деталей
- Detal\_not\_black- датчик не черной детали
- skate2-датчик наличия захвата над скатом номер 2



# Программа на FBD -1

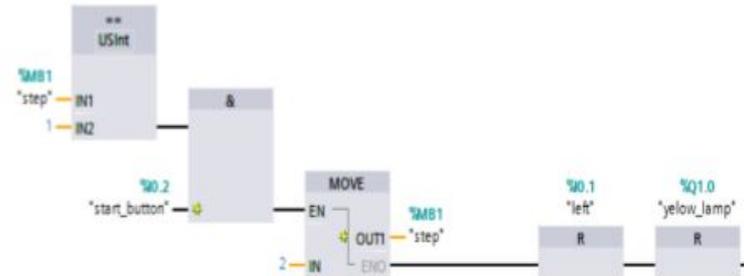
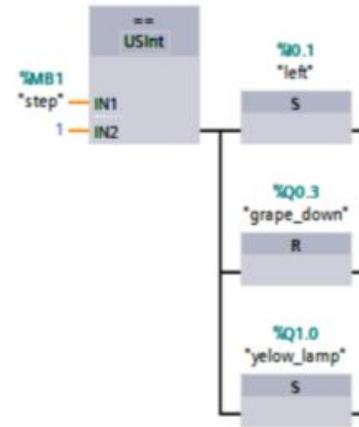
здесь происходит нажатия кнопки  
reset что приводит к исходному  
положению



# Программа на FBD -2

здесь происходит само приведение станции в исходное положение

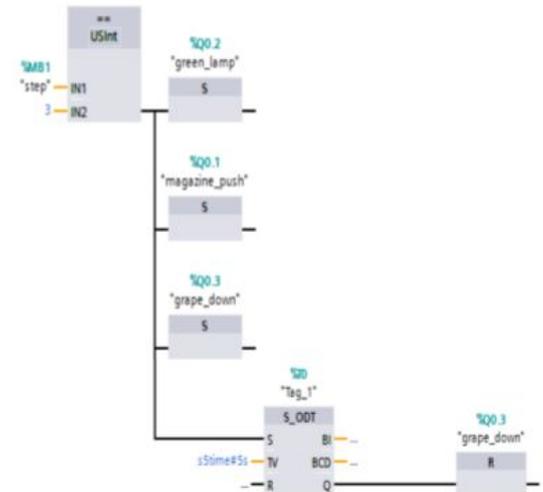
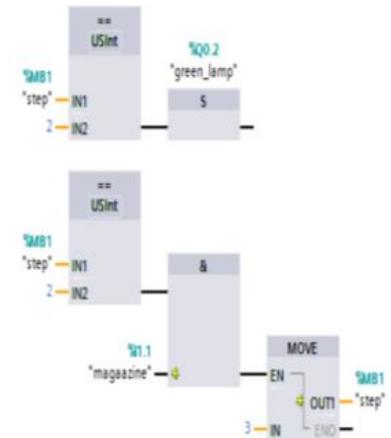
затем нажатия кнопки start что запускает нашу станцию в рабочее состояние



# Программа на FBD -3

здесь происходит включению зеленой лампы ,что означает включение станции

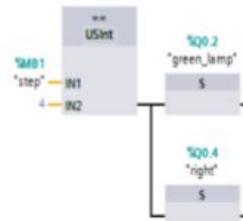
затем срабатывает датчик наличия детали в магазине ,происходит выдача детали ,опускается захват и берет заготовку и через 5 секунд он поднимается



# Программа на FBD -4

здесь прописано то что если в магазине нет детали ,тогда этом случае программа возвращается ко 2-му шагу

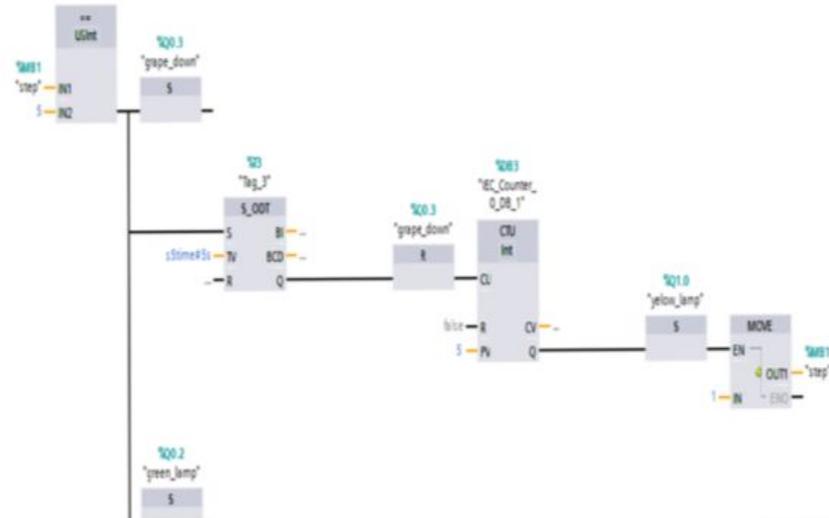
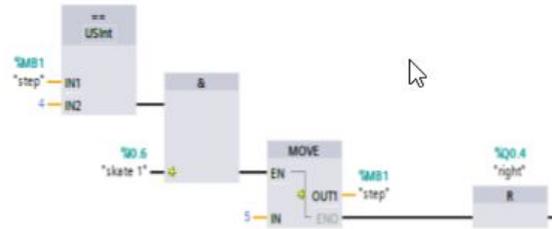
тут расположен датчик черной детали ,если деталь черная то он едет на скат 1



# Программа на FBD -5

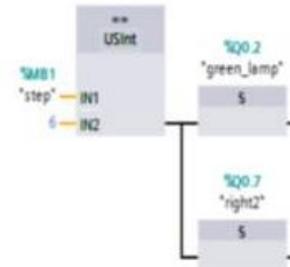
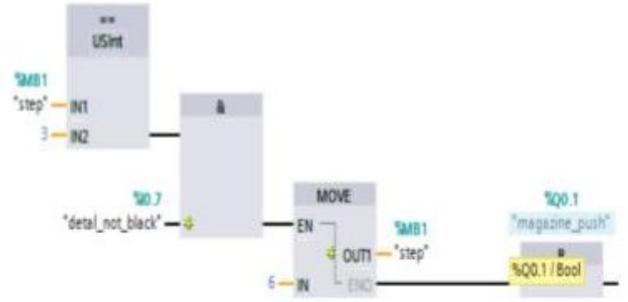
датчик наличия захвата над скатом 1 ,  
если он находится над скатом 1 то  
захват опускается и открывается и  
через 5 секунд поднимается

так же тут срабатывает счетчик черных  
деталей , после того как их будет 5 он  
включает желтую лампу и  
возвращается в исходное положение



# Программа на FBD -6

тут расположен датчик не черной детали ,если деталь черная то он едет на скат 2



# Программа на FBD -7

датчик наличия захвата над скатом 2 ,если он находится над скатом 2 то захват опускается и открывается и через 5 секунд поднимается

так же тут срабатывает счетчик не черных деталей , после того как их будет 5 он включает желтую лампу и возвращается в исходное положение

