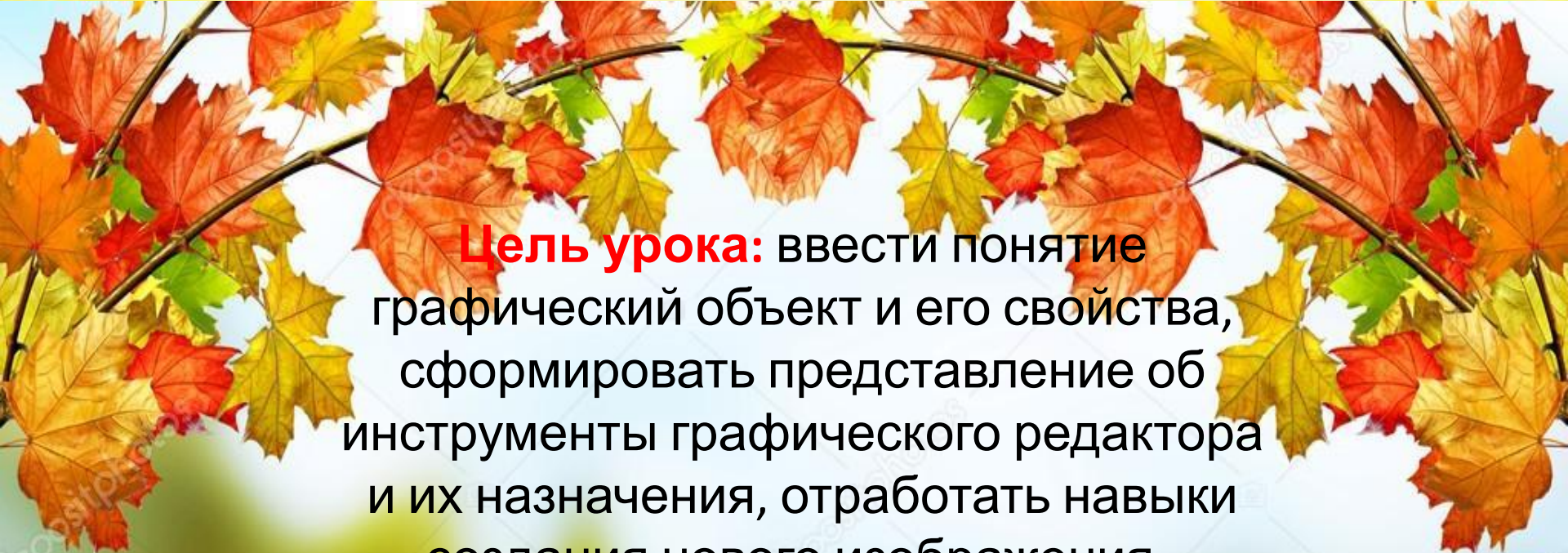
The background of the slide features a top border of vibrant autumn leaves in shades of red, orange, and yellow, with some green leaves still visible. Below the leaves, the background transitions into a soft-focus image of water reflecting the sky and the colors of the leaves above. The text is centered in the upper half of the image.

# Создание графических примитивов в графическом редакторе



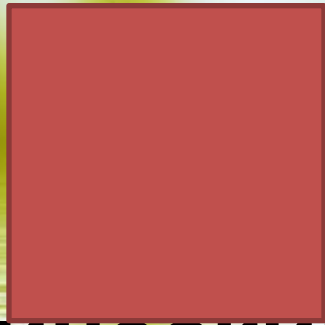
*Ну-ка, дети, поднимитесь  
и друг другу улыбнитесь.  
Слышите звенит звонок?  
Начинаем наш урок!*

A close-up photograph of a tree branch with several maple leaves in various stages of autumn color, including bright red, orange, and yellow. The leaves are set against a bright, slightly blurred background.

**Цель урока:** ввести понятие графический объект и его свойства, сформировать представление об инструментах графического редактора и их назначения, отработать навыки создания нового изображения .

**Задачи урока:**

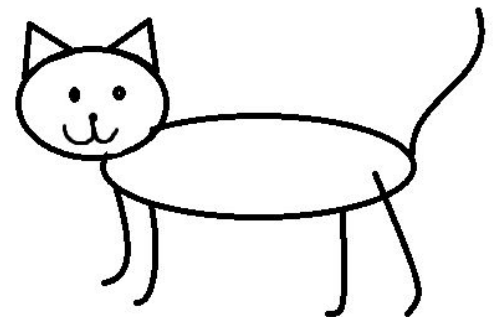
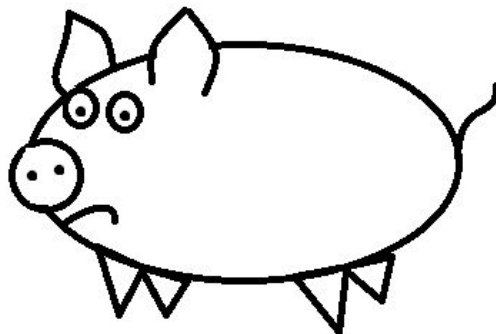
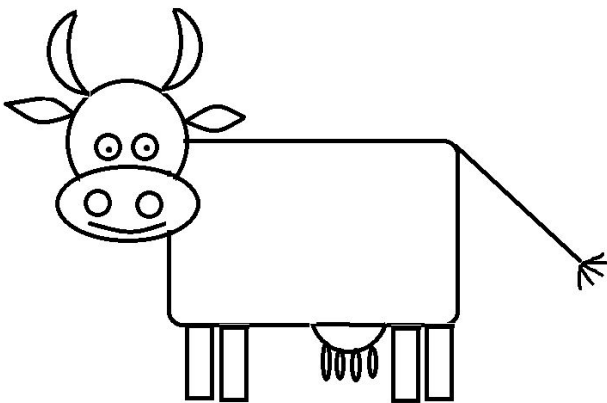
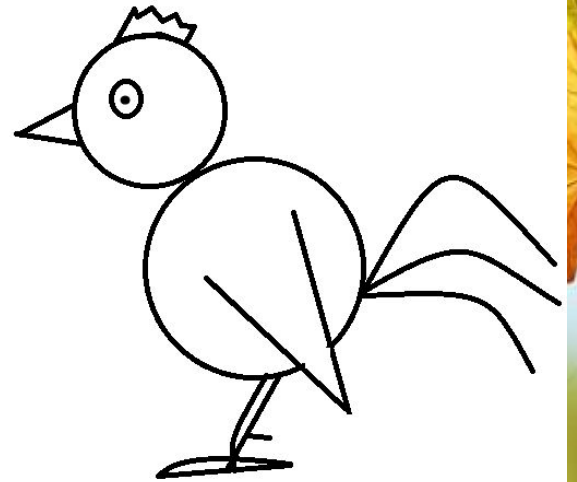
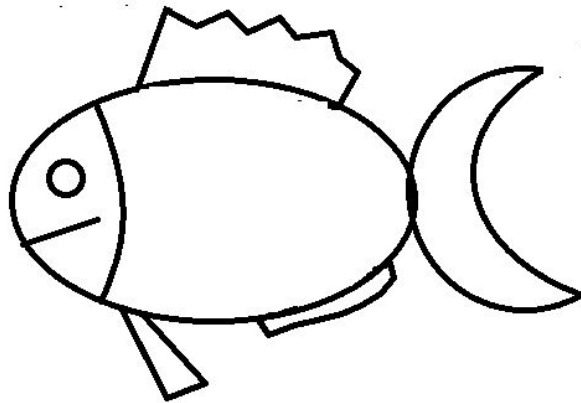
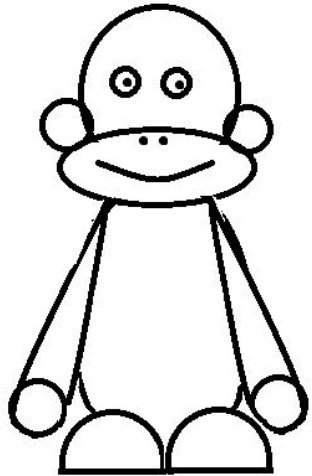
1. **Научить** пользоваться инструментами Paint, создавать изображения.
2. **Развить** ассоциативное мышление, пространственное воображение, внимательность.
3. **Воспитать** ответственность, исполнительность, интерес к отраслей использования компьютерной техники.




**Графический примитив - это  
любой  
нарисованный (графический)  
объект.**

**надпись**

# Примеры рисунков из геометрических





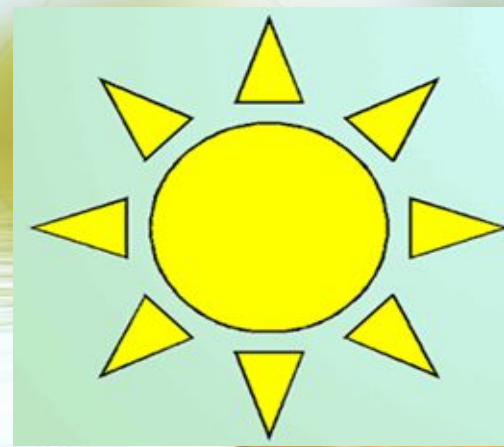
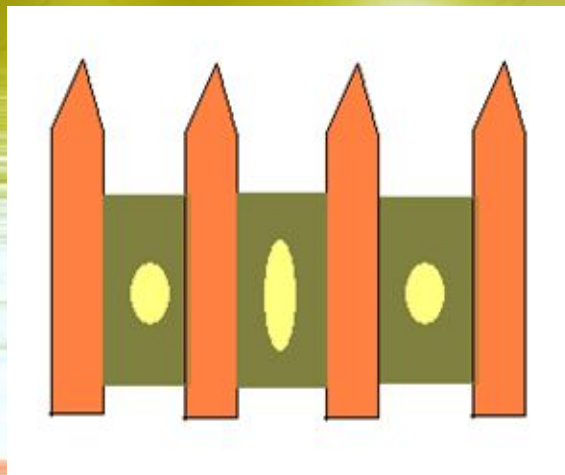
## Панель инструментов:

1. *Инструменты выделения*: Прямоугольное выделение, Выделение произвольной формы;
2. *Инструменты рисования*: Карандаш, Кисть, Распылитель, Ластик, Линия, Кривая;
3. *Графические примитивы*: Эллипс, Прямоугольник, Многоугольник и Скругленный прямоугольник;
4. *Инструменты работы с цветом*: Выбор цветов и Заливка;
5. *Инструменты редактирования*: Масштаб и Текст.

# ФИЗКУЛЬТМИНУТКА



**ПРАКТИЧЕСКАЯ  
РАБОТА**  
Используя инструменты редактора  
Paint нарисуй предложенные  
картинки:







## ИТОГ УРОКА

Беседа:

- ✓ Что такое графические примитивы?
- ✓ Какие фигуры мы относим к графическим примитивам?
- ✓ Какую клавишу нужно удерживать нажатой, чтобы получились правильные фигуры: круг, квадрат, скруглённый квадрат?
- ✓ Сколько инструментов на панели инструментов?
- ✓ На какие группы их можно разделить?

