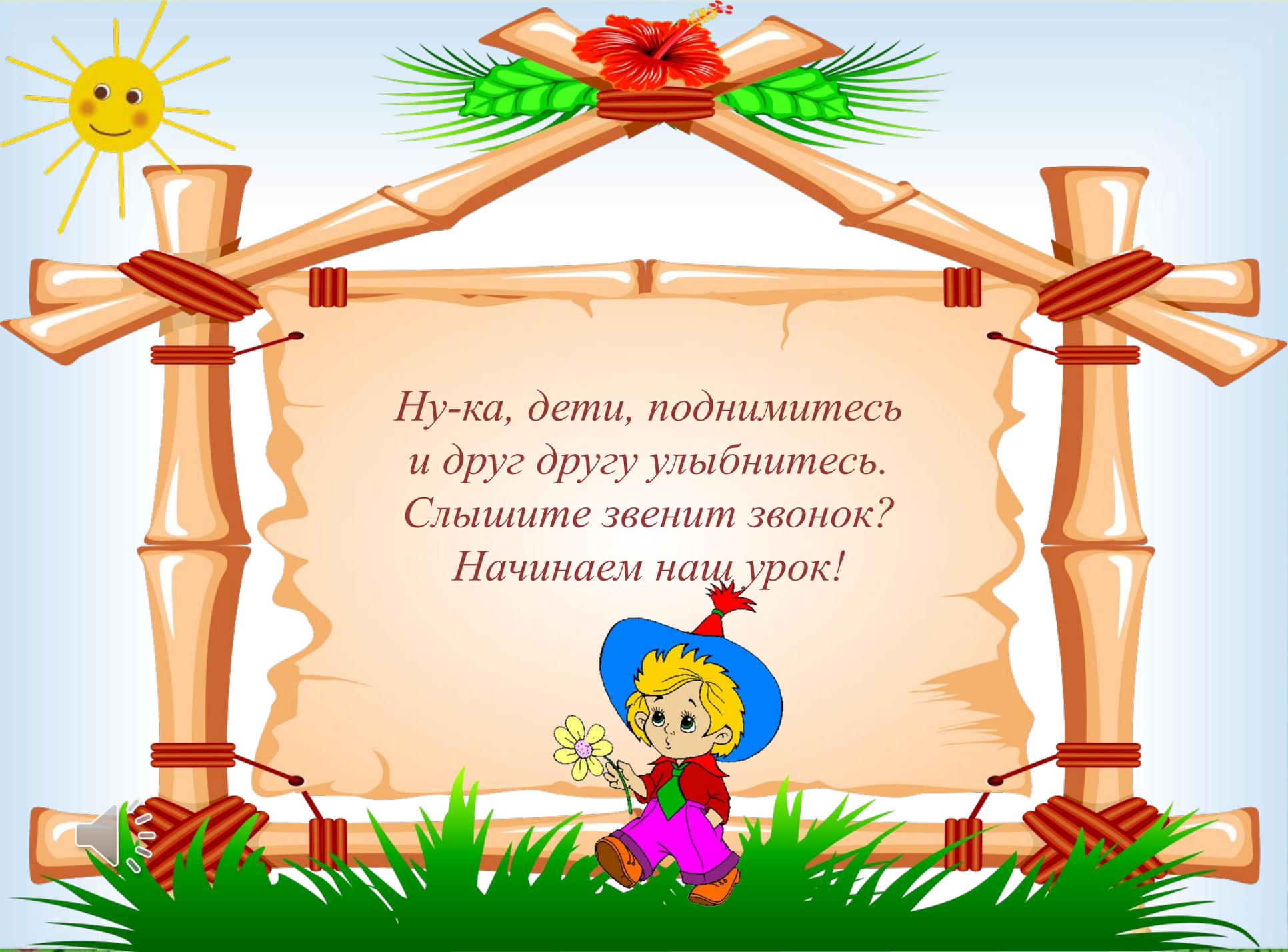
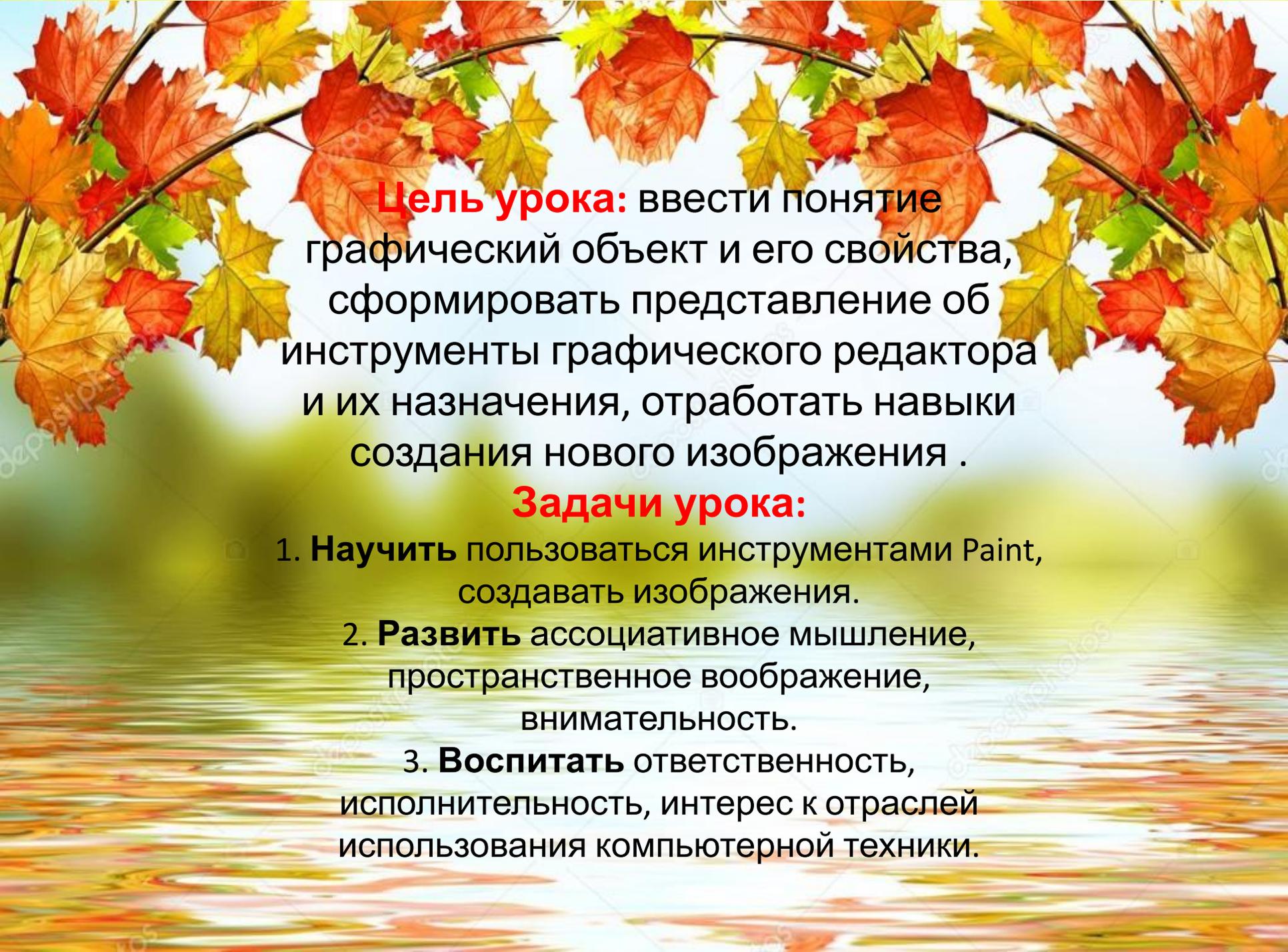
The background features a top border of vibrant autumn leaves in shades of red, orange, and yellow, with some green leaves still visible. Below the leaves is a blurred, horizontal reflection of the foliage in a body of water, creating a soft, painterly effect. The text is centered in the middle of the image.

Создание графических примитивов в графическом редакторе



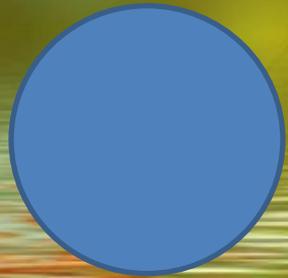
*Ну-ка, дети, поднимитесь
и друг другу улыбнитесь.
Слышите звенит звонок?
Начинаем наш урок!*

The background of the slide features a top border of vibrant autumn leaves in shades of red, orange, and yellow, with some green leaves still visible. Below the leaves, the background transitions into a soft-focus image of water with gentle ripples, reflecting the warm colors of the foliage.

Цель урока: ввести понятие графический объект и его свойства, сформировать представление об инструментах графического редактора и их назначения, отработать навыки создания нового изображения .

Задачи урока:

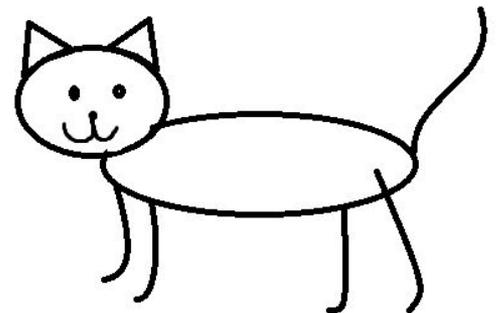
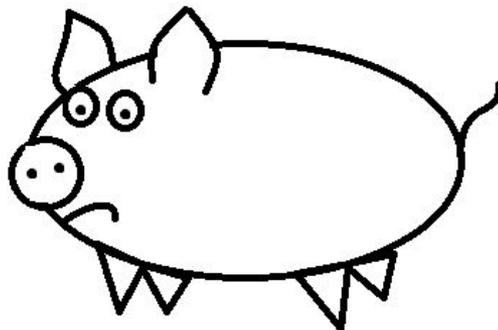
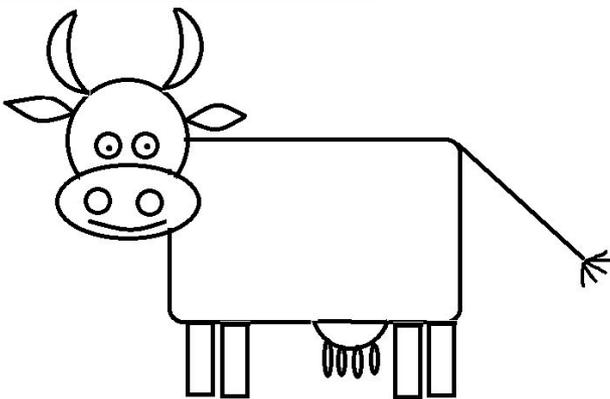
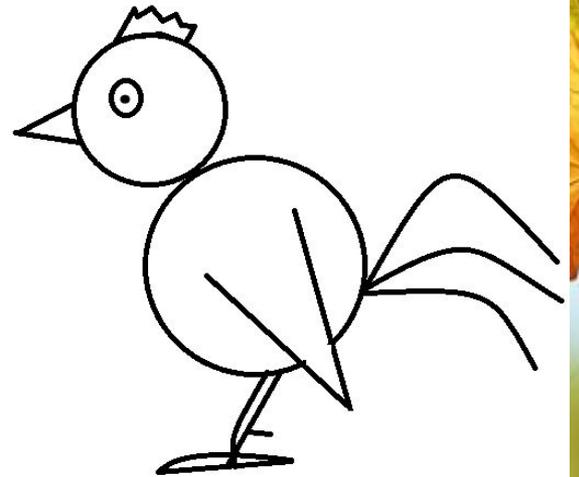
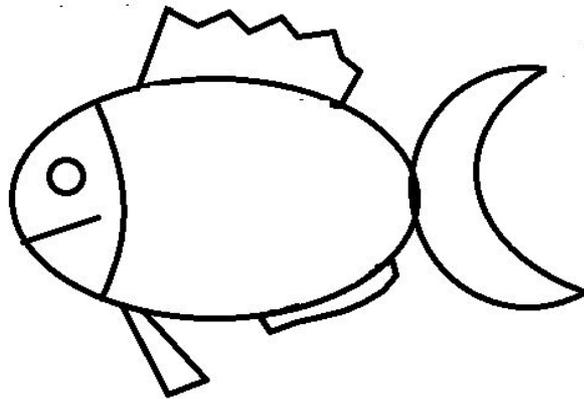
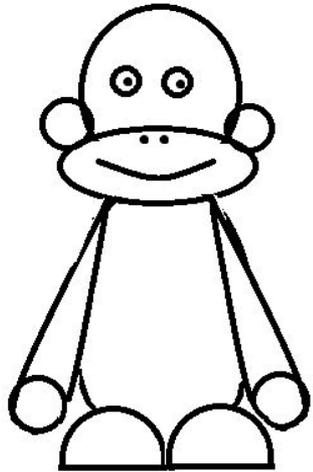
1. **Научить** пользоваться инструментами Paint, создавать изображения.
2. **Развить** ассоциативное мышление, пространственное воображение, внимательность.
3. **Воспитать** ответственность, исполнительность, интерес к отраслям использования компьютерной техники.



**Графический примитив - это
любой
нарисованный (графический)
объект.**

надпись

Примеры рисунков из геометрических





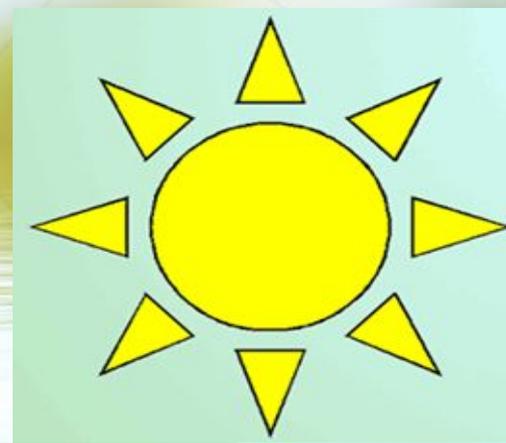
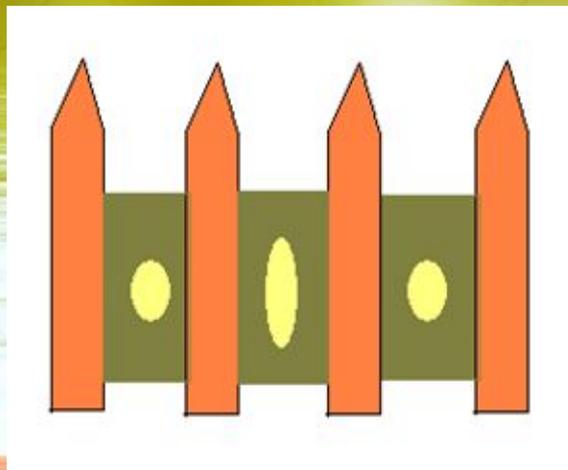
Панель инструментов:

1. *Инструменты выделения:* Прямоугольное выделение, Выделение произвольной формы;
2. *Инструменты рисования:* Карандаш, Кисть, Распылитель, Ластик, Линия, Кривая;
3. *Графические примитивы:* Эллипс, Прямоугольник, Многоугольник и Скругленный прямоугольник;
4. *Инструменты работы с цветом:* Выбор цветов и Заливка;
5. *Инструменты редактирования:* Масштаб и Текст.

ФИЗКУЛЬТМИНУТКА



**ПРАКТИЧЕСКАЯ
РАБОТА**
Используя инструменты редактора
Paint нарисуй предложенные
картинки:





ИТОГ УРОКА

Беседа:

- ✓ Что такое графические примитивы?
- ✓ Какие фигуры мы относим к графическим примитивам?
- ✓ Какую клавишу нужно удерживать нажатой, чтобы получились правильные фигуры: круг, квадрат, скруглённый квадрат?
- ✓ Сколько инструментов на панели инструментов?
- ✓ На какие группы их можно разделить?

