

Министерство образования, науки и молодёжи Республики Крым
Государственное бюджетное профессиональное образовательное учреждение
Республики Крым «Симферопольский автотранспортный техникум»

**ИНДИВИДУАЛЬНЫЙ
ИССЛЕДОВАТЕЛЬСКИЙ
ПРОЕКТ на тему:
«Использование дополненной
реальности»**

Выполнил:

Усеинов Усеин Алимович

Группа: 13 ТОД

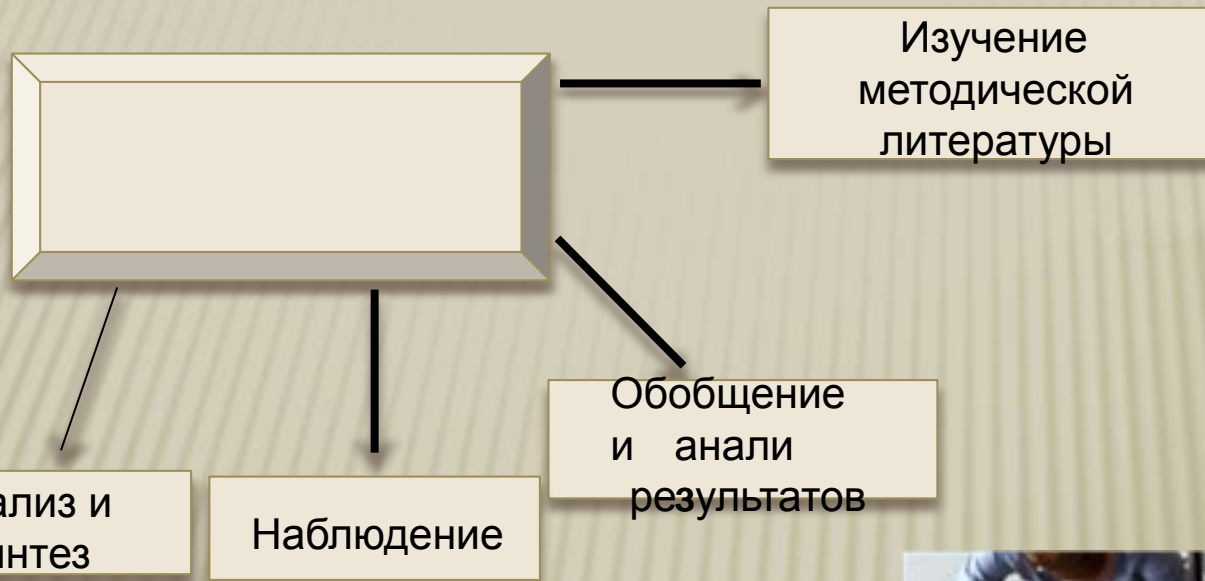
Руководитель:

Погонялов Дмитрий Владимирович,
преподаватель

ПРЕДМЕТ, ОБЪЕКТ, ЦЕЛИ И ЗАДАЧИ ИССЛЕДОВАНИЯ



МЕТОДЫ ИССЛЕДОВАНИЯ



ПОНЯТИЕ ДОПОЛНЕННОЙ РЕАЛЬНОСТИ

Технология интерактивной визуализации, которая дополняет изображение реального мира виртуальными элементами.



Революционно новая технология в области взаимодействия с целевыми аудиториями посредством дополнения существующей реальности образами и информацией из виртуальной реальности

Обеспечивает наиболее интуитивную и понятную форму взаимодействия человека с реальным миром через компьютер

ОСНОВНЫЕ ХАРАКТЕРИСТИКИ, ПРИСУЩИЕ СРЕДЕ ДОПОЛНЕННОЙ РЕАЛЬНОСТИ

Сочетаемость



Распознаваемость



Искусственность



ТЕХНОЛОГИЯ РАБОТЫ УСТРОЙСТВ ДОПОЛНИТЕЛЬНОЙ РЕАЛЬНОСТИ

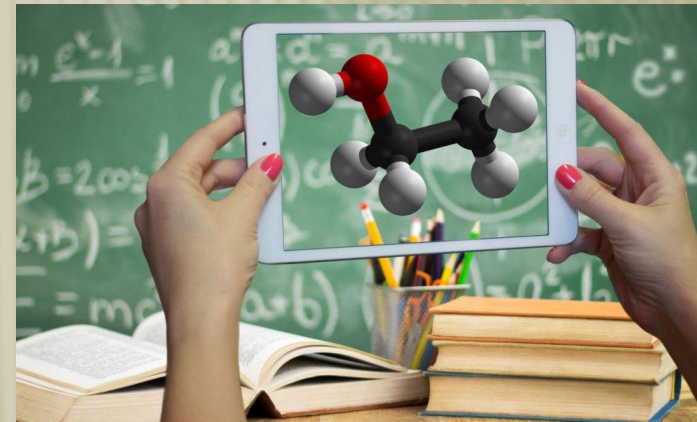
Для работы с AR на производстве используется смартфон, планшет или смарт-очки с видеочкамерой и соответствующим ПО.

Устройства, реализующие дополненную реальность

Мобильные устройства

Стационарные устройства

Специальные средства



ПРИМЕНЕНИЕ ТЕХНОЛОГИЙ ДОПОЛНЕННОЙ РЕАЛЬНОСТИ

Что?

Где?

Визуальные подсказки, помогающие работнику выполнять задачи по эксплуатации, ремонту и монтажу (сборке)



Создание реалистичной среды для тренировок, которая в обычных условиях сопряжена с высоким риском или высокими затратами для персонала



Улучшение клиентского опыта посредством внедрения настраиваемых и уникальных методов взаимодействия с компанией



Визуализация данных, проектирование, новые формы анализа



РЕЗУЛЬТАТЫ ПРОВЕДЕННОГО АНАЛИЗА

Анализ был направлен на рассмотрение отношения людей к применению на практике дополнительной реальности и показал, что люди в основном считают, что данный аспект информационных технологий плотно войдет в обиход и начнет активно применяться ближе в 2030-40 годам.



Пример Дополненной Реальности

Если навести камеру в приложении Arvis откроется приложение.



Риски внедрения и использования технологий дополненной и виртуальной реальности

Риск	Последствие
Риск, недостаточная информированность	Увеличение затрат на эксплуатацию и обучение персонала, увеличение срока окупаемости, потеря инвестиций
Технологические риски	Приостановка рабочего процесса (задержки), потеря возможной выгоды, затраты на ремонт/покупку устройства, невозможность использовать все возможности технологий
Неприятие сотрудниками	Рост денежных и временных затрат на обучение и информирование сотрудников, пересмотр политики управления и систем мотивации и вовлечения сотрудников, возможные сокращения штата (крайний случай)
Несовершенство (отсутствие) контента	Приостановка рабочего процесса (задержки), невозможность использования устройств дополненной и виртуальной реальности
Информационная безопасность	Потеря данных, упущенные выгоды, затраты на доработку/покупку решений в сфере безопасности
Травмы и негативное влияние на здоровье	Рост количества требований о компенсационных выплатах, невозможность продолжительного использования устройств

ВЫВОДЫ

Использование технологии дополненной реальности как средств инновационных коммуникаций позволяет существенно улучшить, повысить эффективность и прогрессивность существующих коммуникативных методов.

Технологии дополненной реальности- это интерактивные инновационные технические решения, которые открывают мир новых возможностей для социальных субъектов.

Понятие «дополненная реальность» определяется как «компьютерная система, применяемая для создания искусственного мира, пользователь которой ощущает себя в этом мире, может быть управляем в нем и манипулировать его объектами».

СПАСИБО ЗА ВНИМАНИЕ

