

Теория

АНИМАЦИЯ ЛОГОТИПА

Теория

О ЧЁМ ПОГОВОРИМ?

1. Что такое motion дизайн?
2. Где может использоваться анимация логотипа?
3. 12 принципов анимации
4. Expressions&Plugins
5. Памятка
6. Полезные источники информации

1. Что такое motion дизайн?

графический
дизайн



motion
дизайн

1. Что такое motion дизайн?

motion = emotion

1. Что такое motion дизайн?

ЗАДАЧИ АНИМАЦИИ

1. Привлечь внимание
2. Произвести впечатление
3. Передать хараткер графики
4. Раскрыть потенциал логотипа

2. Где может использоваться анимация логотипа?

ГДЕ ИСПОЛЬЗУЕТСЯ?

1. Сайт
2. Приложение
3. Заставка
4. Экраны

3. 12 принципов анимации

Frank Thomas & Ollie Johnston

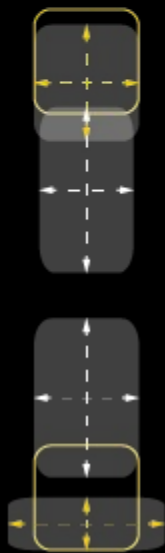
3. 12 принципов анимации

ЗАЧЕМ?

1. Отобразить физические свойства объекта
2. Естественность движения
3. Коммуникация со зрителем
4. Управление вниманием зрителя

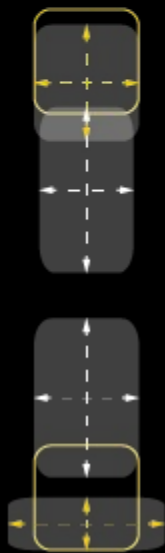
3. 12 принципов анимации

#1 SQUASH & STRETCH



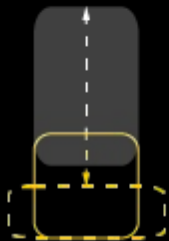
3. 12 принципов анимации

#1 SQUASH & STRETCH



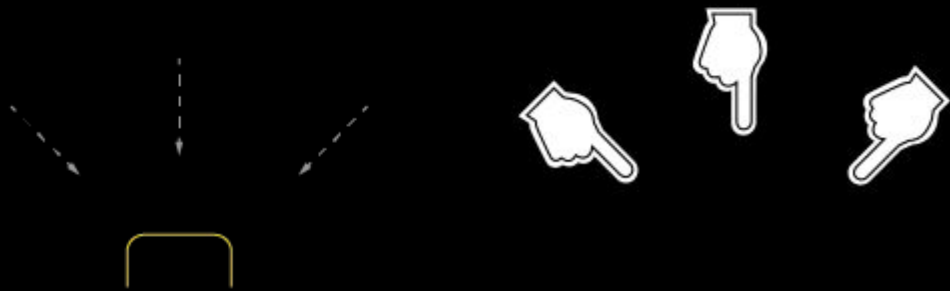
3. 12 принципов анимации

#2 ANTICIPATION



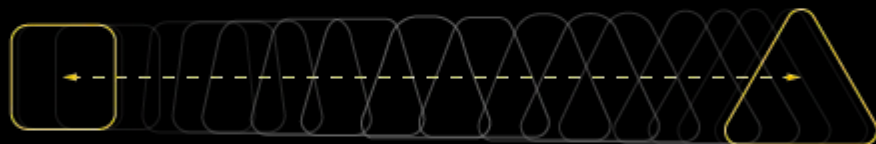
3. 12 принципов анимации

#3 STAGING



3. 12 принципов анимации

#4 STRAIGHT AHEAD & POSE TO POSE



3. 12 принципов анимации

#4 STRAIGHT AHEAD & POSE TO POSE



3. 12 принципов анимации

#5 FOLLOW THROUGH & OVERLAPPING



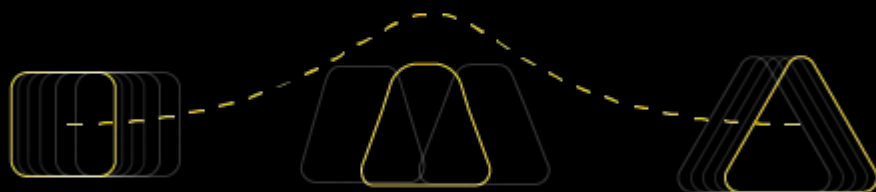
3. 12 принципов анимации

#5 FOLLOW THROUGH & OVERLAPPING



3. 12 принципов анимации

#6 SLOW IN & SLOW OUT



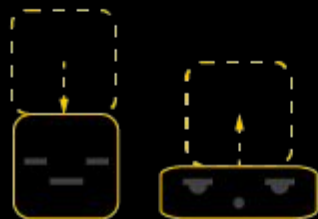
3. 12 принципов анимации

#7 ARCS



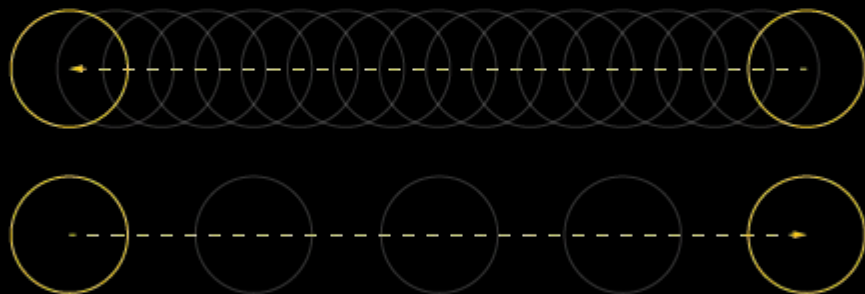
3. 12 принципов анимации

#8 SECONDARY ACTION



3. 12 принципов анимации

#9 TIMING



3. 12 принципов анимации

#10 EXAGGERATION



3. 12 принципов анимации

#11 SOLID DRAWINGS



3. 12 принципов анимации

#12 APPEAL



3. 12 принципов анимации

УГЛУБИТЬСЯ В ТЕМУ

AlanBeckerTutorials

4. Expressions&Plugins

КАК ОБЛЕГЧИТЬ СЕБЕ ЖИЗНЬ?

Никак. Жизнь это боль.

4. Expressions&Plugins

КАК ОБЛЕГЧИТЬ СЕБЕ ЖИЗНЬ?

```
amp = .1;  
freq = 5;  
decay = 7;
```

```
n = 0;  
if (numKeys > 0){  
  n = nearestKey(time).index;  
  if (key(n).time > time){  
    n--;  
  }  
}
```



5. Памятка

ПОМНИ ПРО ЦЕЛЬ.

Вся анимация должна служить одной цели
и акцентировать внимание на главном действии.

5. Памятка

ПРОЧИТАЙ ТЕКСТ 3 РАЗА.

Удерживай шрифтовую часть логотипа на экране столько времени, сколько потребуется, чтобы прочитать её 3 раза.

5. Памятка

SHAPE LAYERS.

Анимация логотипа на 80% состоит
из работы с этим мощным инструментом.

5. Памятка

256 ЦВЕТОВ.

Содержит .gif.

5. Памятка

ВЫРАЖЕНИЯ И ПЛАГИНЫ.

Очень сильно облегчают
жизнь. Используйте их.

5. Памятка

ГОТОВЬ ЛОГОТИП.

Бережно относись к построению
логотипа и его подготовке к анимации.

5. Памятка

ГЛАВНОЕ — НЕ БОЯТЬСЯ.

Самый важный совет.

6. Полезные источники информации

КУДА ВСТУПИТЬ?

1. vk.com/motiongraphics — самое многочисленное сообщество, посвященное motion дизайну
2. vk.com/ae_exp — использование выражений в After Effects
3. vk.com/ae_gif — подборка гифок

6. Полезные источники информации

ЧТО СМОТРЕТЬ?

1. **Video Copilot** — культовые уроки и плагины для After Effects
2. **VideoSmile** — перевод зарубежных уроков и авторские уроки
3. **shapelayers.com** — всё, что вам надо знать про shape анимацию
4. **mtmograph.com** — авторы уроков и плагинов

6. Полезные источники информации

ЗА КЕМ СЛЕДИТЬ?

Behance:

1. www.behance.net/jonasmosesson
2. www.behance.net/jrcanest
3. www.behance.net/loopmoscow

Dribbble:

1. dribbble.com/TonyBabel
2. dribbble.com/cubstudio
3. dribbble.com/MarkusM



Спасибо за внимание

ДО
ВСТРЕЧИ!

Александр Козлов

@sasha_kozlov