

Игра «Темная комната»

Цель: развитие внимания и памяти.

Правила и управление

Всего 5 комнат. Даем ребенку инструкцию «запомни, какие игрушки есть в комнате». Нажимаем на выключатель света. Какая-то игрушка пропадает. Опять нажимаем на выключатель света. Спрашиваем ребенка «Что пропало?». Переходим на следующий слайд и выполняем проверку.

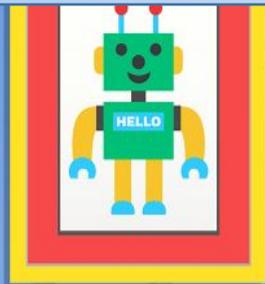


Запомни, какие игрушки есть в комнате





Что пропало?

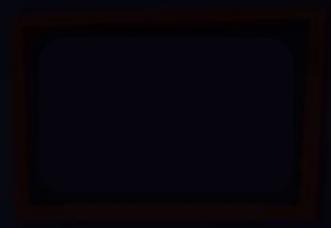
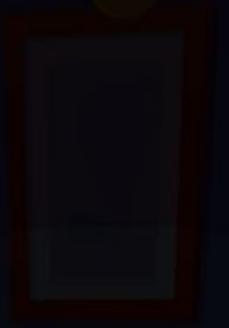
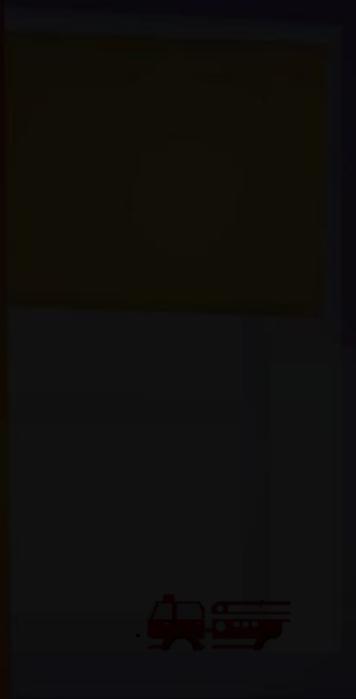
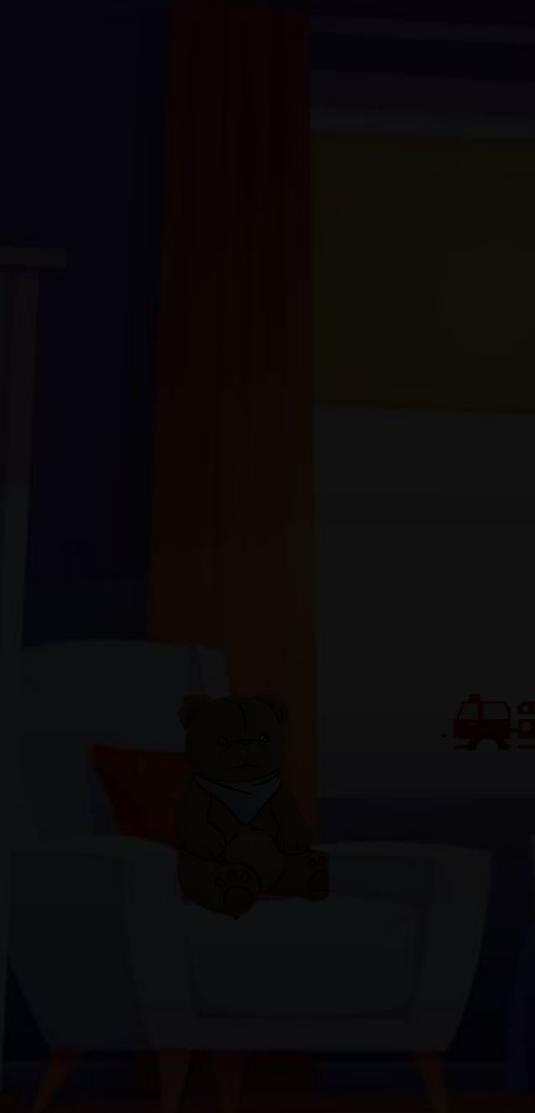
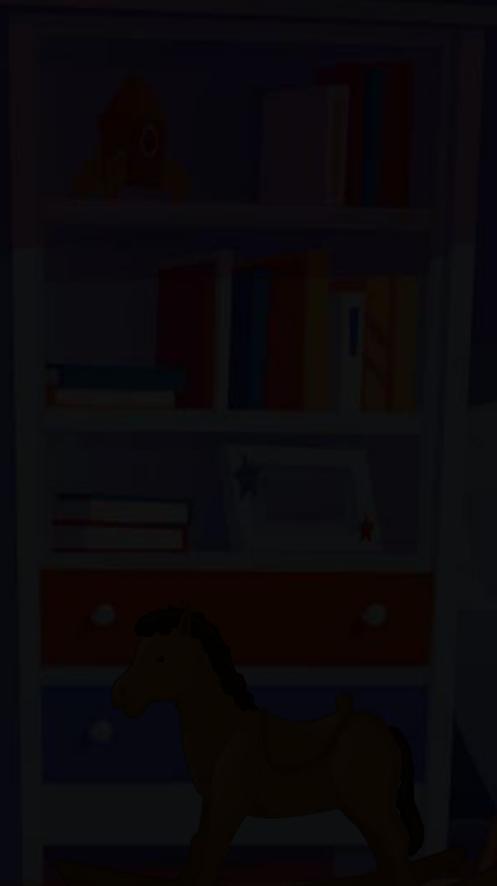
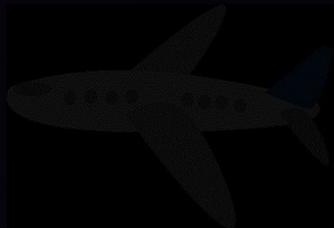


Проверим!



Запомни, какие игрушки есть в комнате





Что пропало?



Проверим!

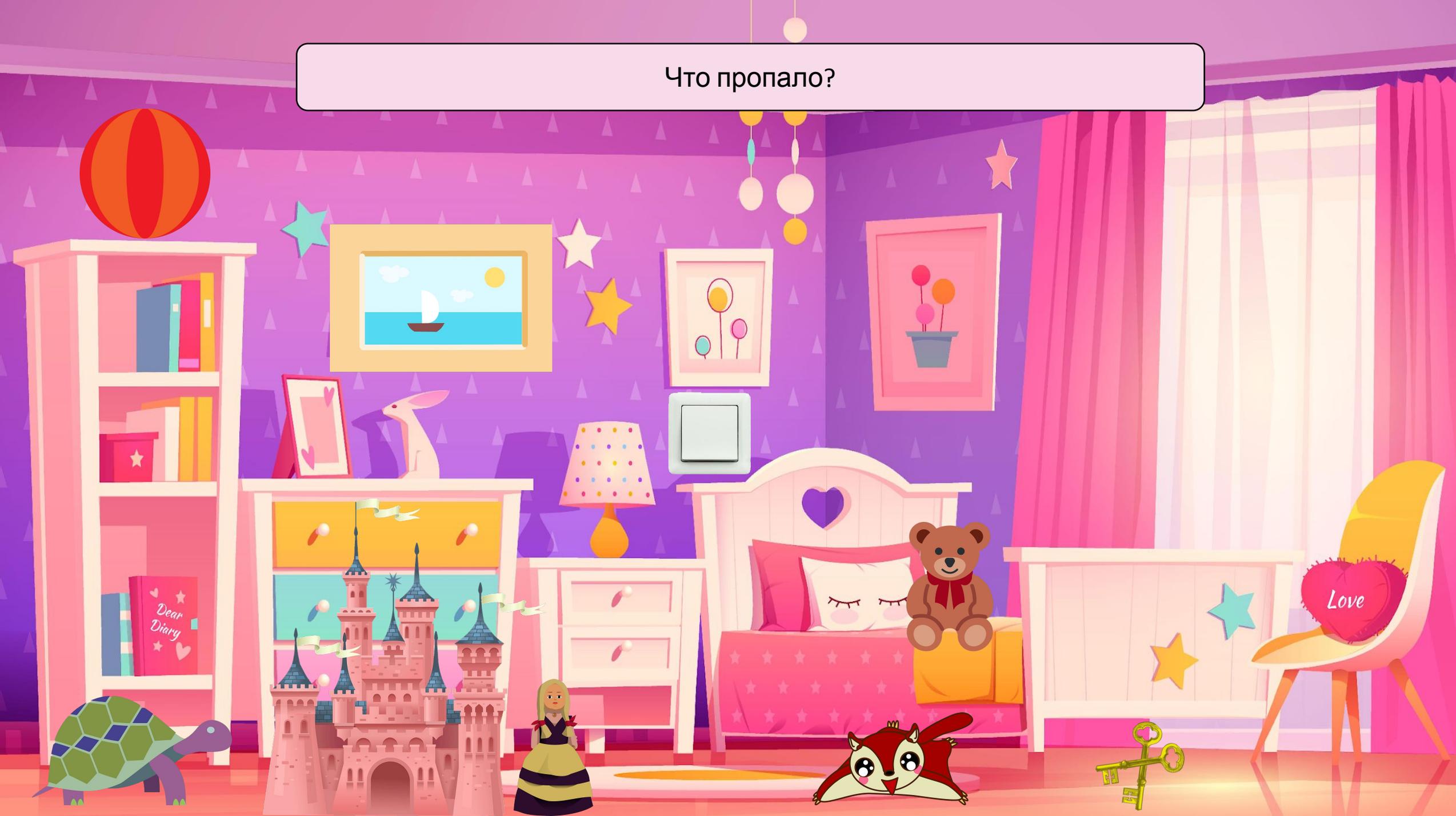


Запомни, какие игрушки есть в комнате

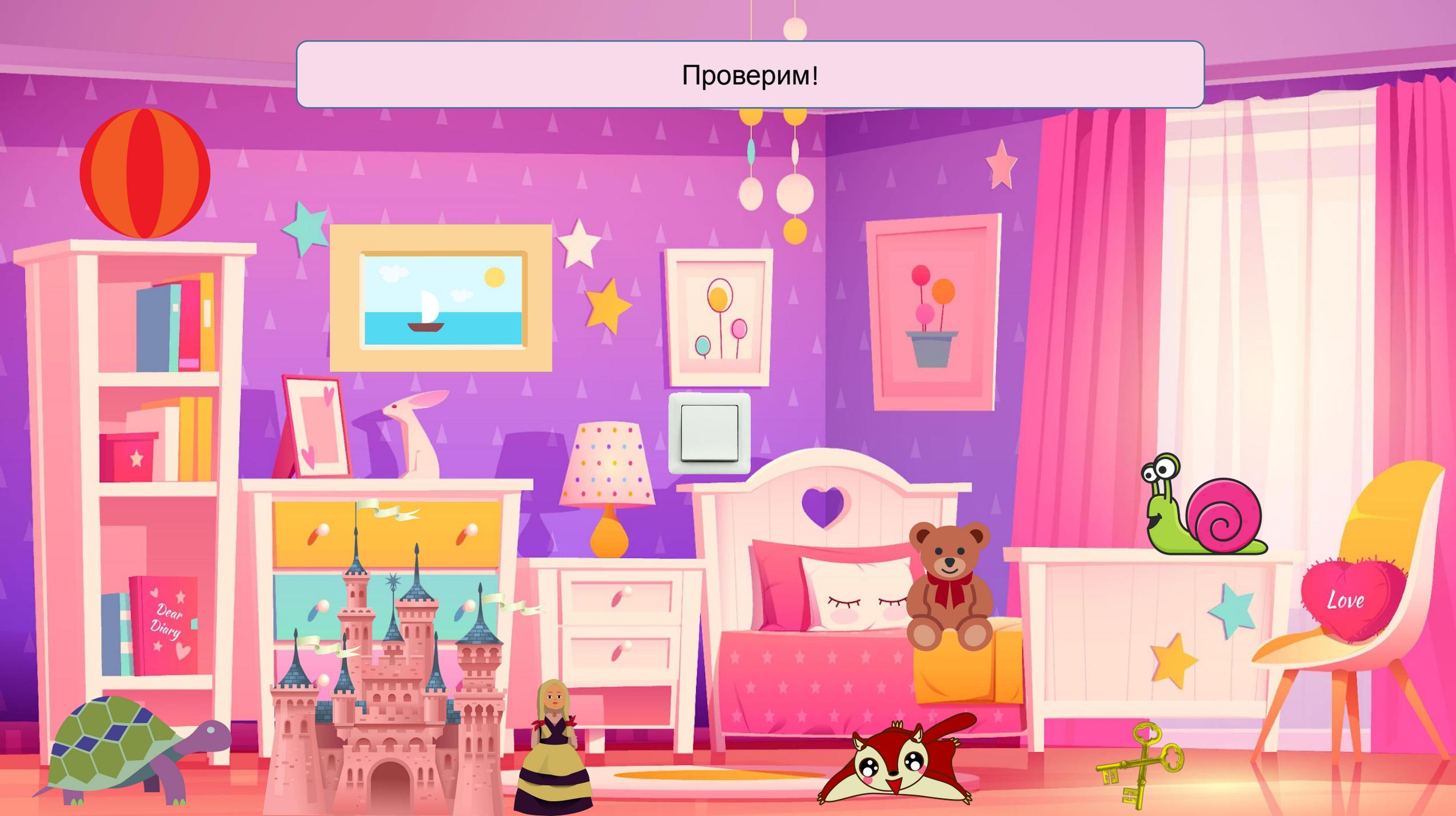




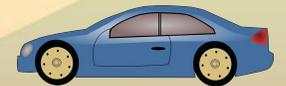
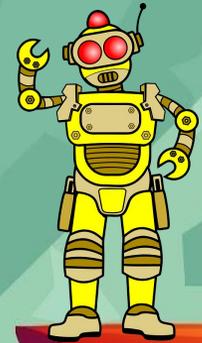
Что пропало?

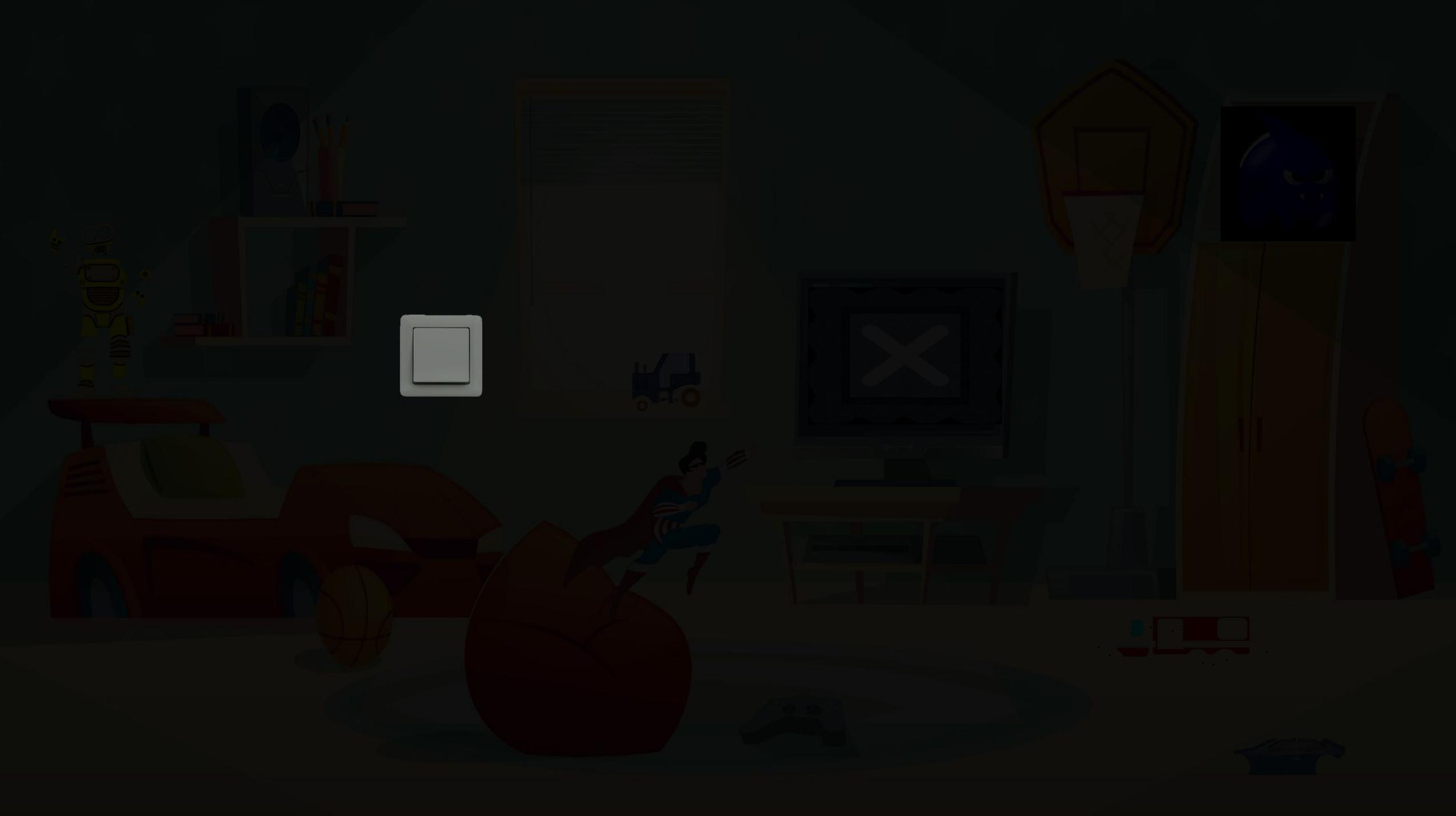


Проверим!

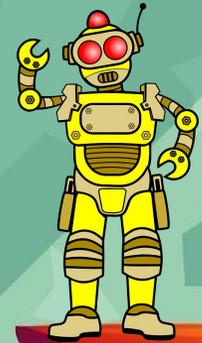


Запомни, какие игрушки есть в комнате

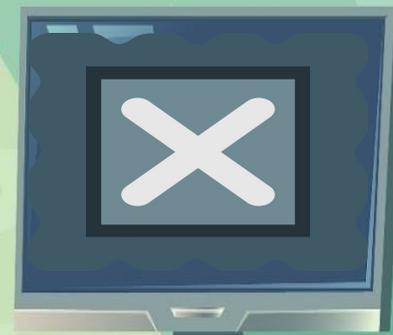
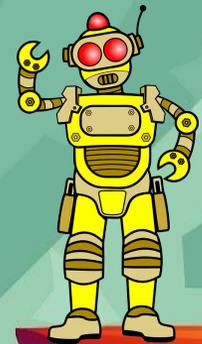




Что пропало?



Проверим!

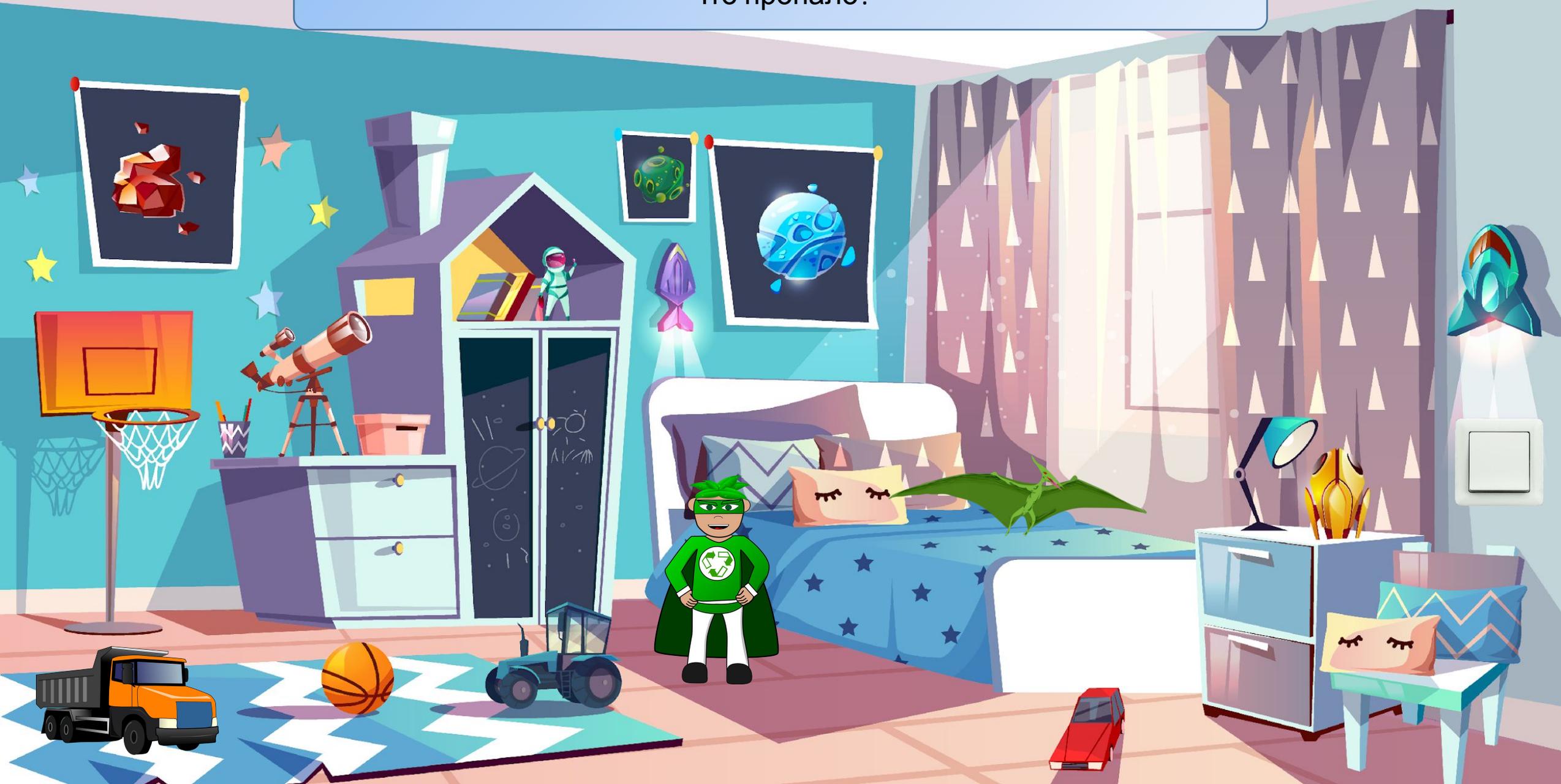


Запомни, какие игрушки есть в комнате





Что пропало?



Проверим!

