

# Игра «Темная комната»

Цель: развитие внимания и памяти.

## Правила и управление

Всего 5 комнат. Даем ребенку инструкцию «запомни, какие игрушки есть в комнате». Нажимаем на выключатель света. Какая-то игрушка пропадает. Опять нажимаем на выключатель света. Спрашиваем ребенка «Что пропало?». Переходим на следующий слайд и выполняем проверку.



Запомни, какие игрушки есть в комнате





Что пропало?

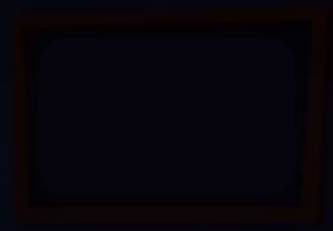
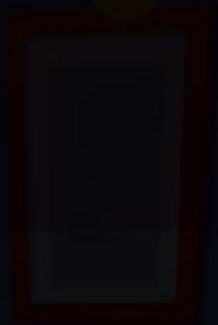
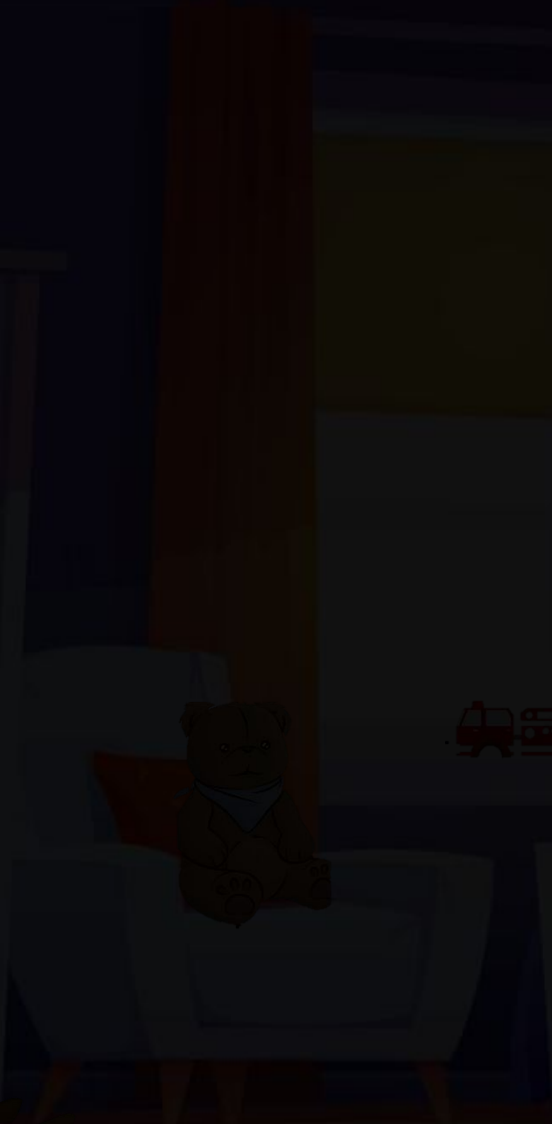
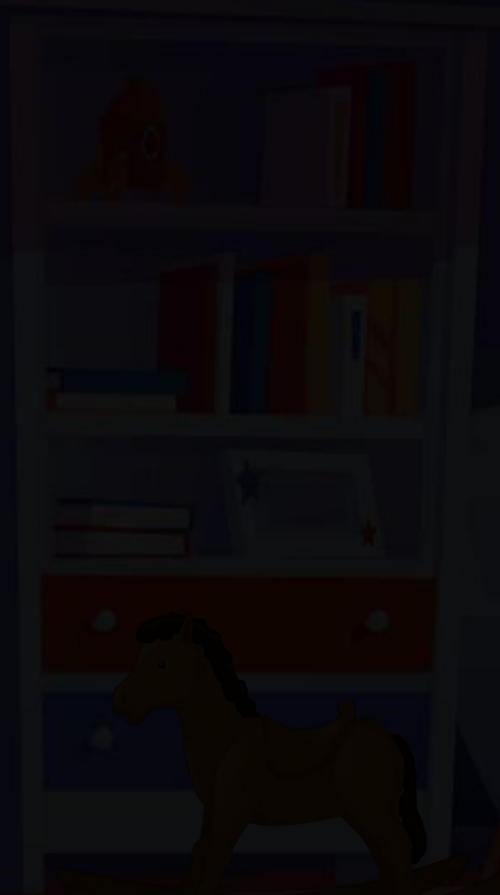
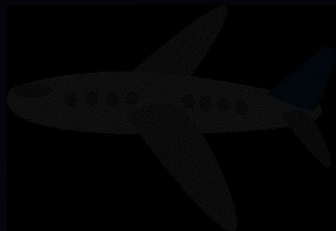


Проверим!



Запомни, какие игрушки есть в комнате





Что пропало?





Проверим!



Запомни, какие игрушки есть в комнате

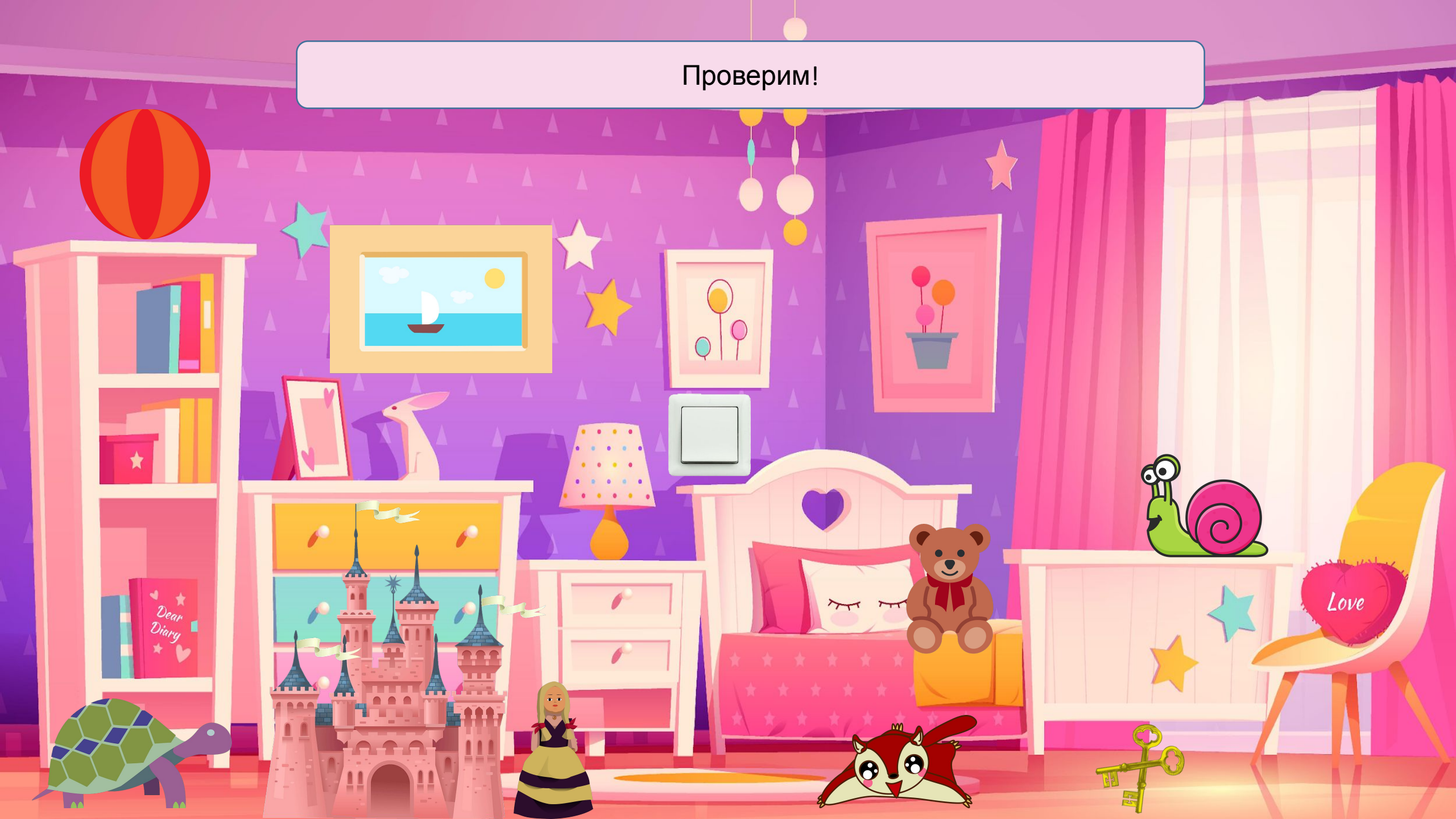




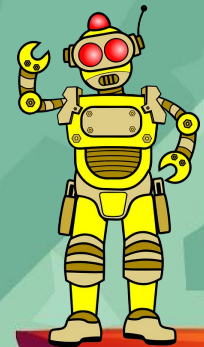
Что пропало?



Проверим!

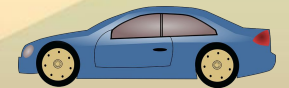
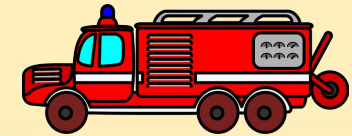
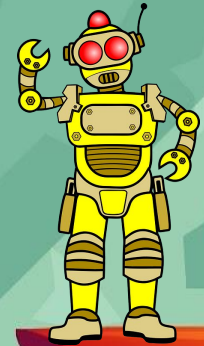


Запомни, какие игрушки есть в комнате



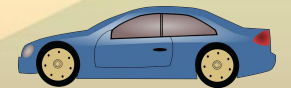
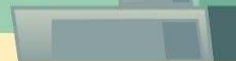
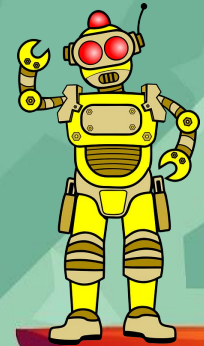


Что пропало?





Проверим!



Запомни, какие игрушки есть в комнате





Что пропало?



Проверим!

