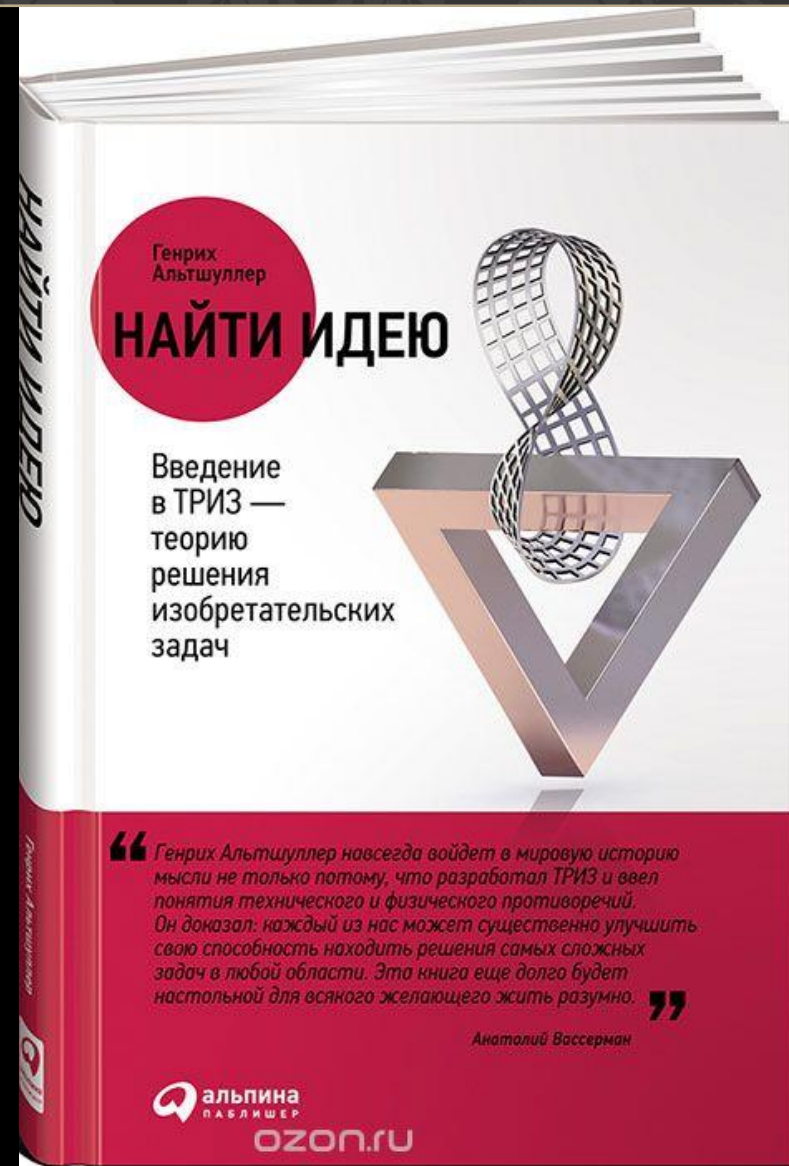


**БИБЛИОТЕКА  
ПРОЕКТИРОВЩИКА**

# ТРИЗ



Изучив десятки тысяч патентов и авторских свидетельств, Альтшуллер открыл основные законы изобретательства и показал, что процесс создания изобретений управляем. Процесс изобретательства требует правильной организации мышления, преодоления психологической инерции, стремления к идеальному решению, разрешения противоречия, скрытого в любой нестандартной задаче.



“ Генрих Альтшуллер навсегда войдет в мировую историю мысли не только потому, что разработал ТРИЗ и ввел понятия технического и физического противоречий. Он доказал: каждый из нас может существенно улучшить свою способность находить решения самых сложных задач в любой области. Эта книга еще долго будет настольной для всякого желающего жить разумно. ”

Анатолий Вассерман

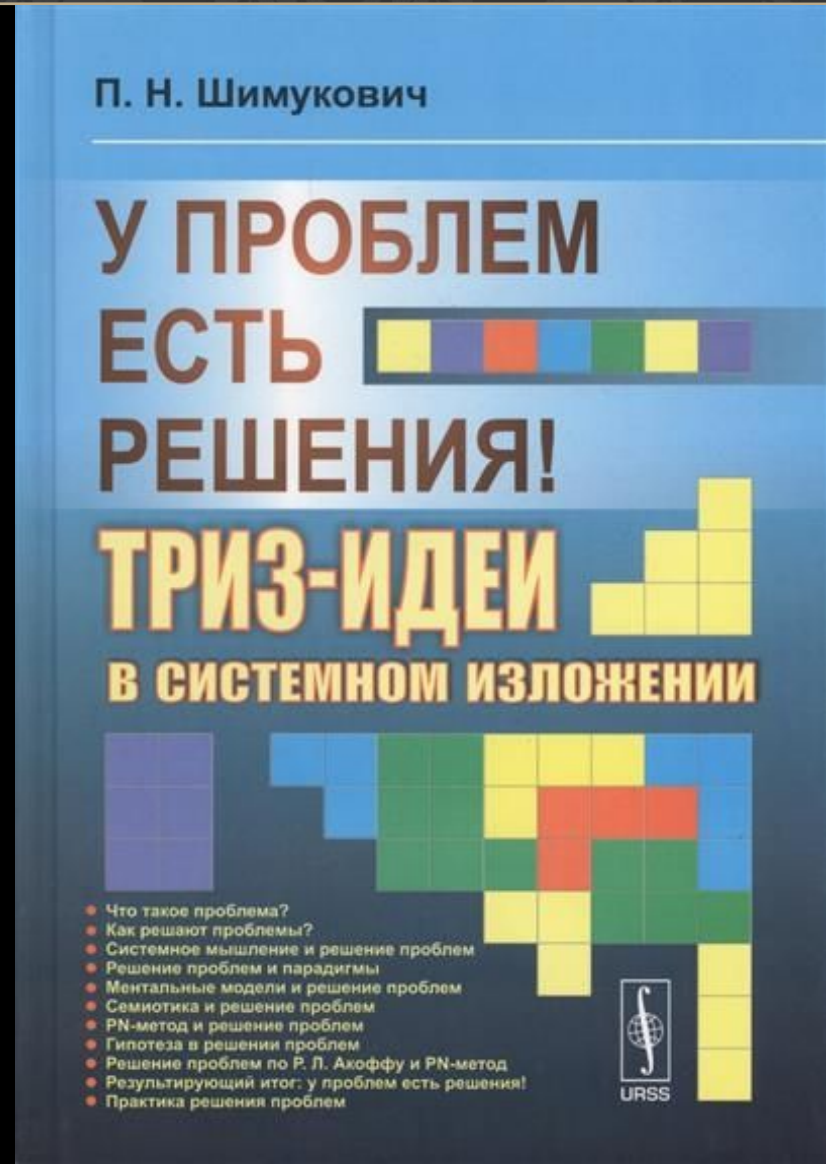
альпина  
ПУБЛИШЕР

ozon.ru

# ТРИЗ



В книге рассмотрен процесс системного решения проблем. Основное внимание уделено формированию альтернатив центральному вопросу этого процесса. Представленный в книге подход позволяет четко структурировать проблему и для каждой из ее частей предложить свой вариант системного рассмотрения.



# ТРИЗ



Теория решения изобретательских задач (ТРИЗ) – прикладная наука, созданная на основе сотен тысяч реальных изобретений. Автор книги М. А. Орлов, основатель направления Модерн-ТРИЗ, тренер и консультант множества компаний и университетов в Европе, Азии и США. Знание ТРИЗ позволяет получить необходимые высококлассные идеи в сжатые сроки!



# ДИЗАЙН-МЫШЛЕНИЕ



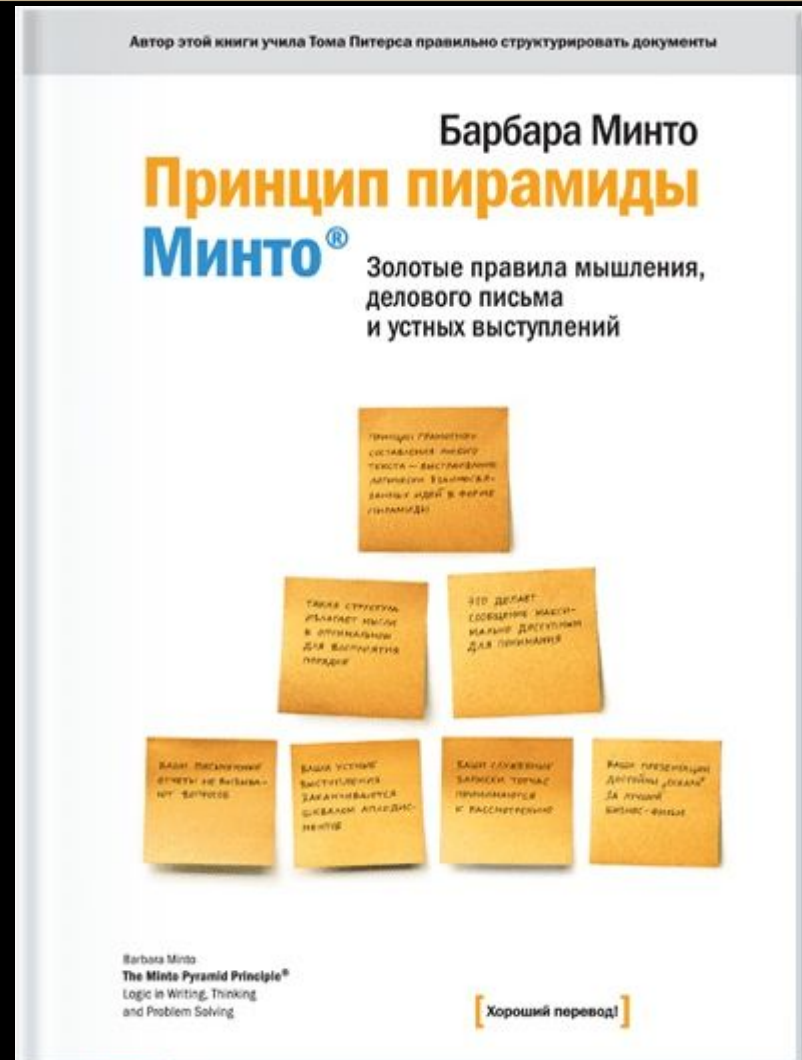
Книга о том, как создать культуру, способствующую инновационному и творческому мышлению в любом коллективе. Это книга для тех, кто хотел бы раскрыть творческий потенциал в себе и своих сотрудниках или коллегах.



# ДИЗАЙН-МЫШЛЕНИЕ



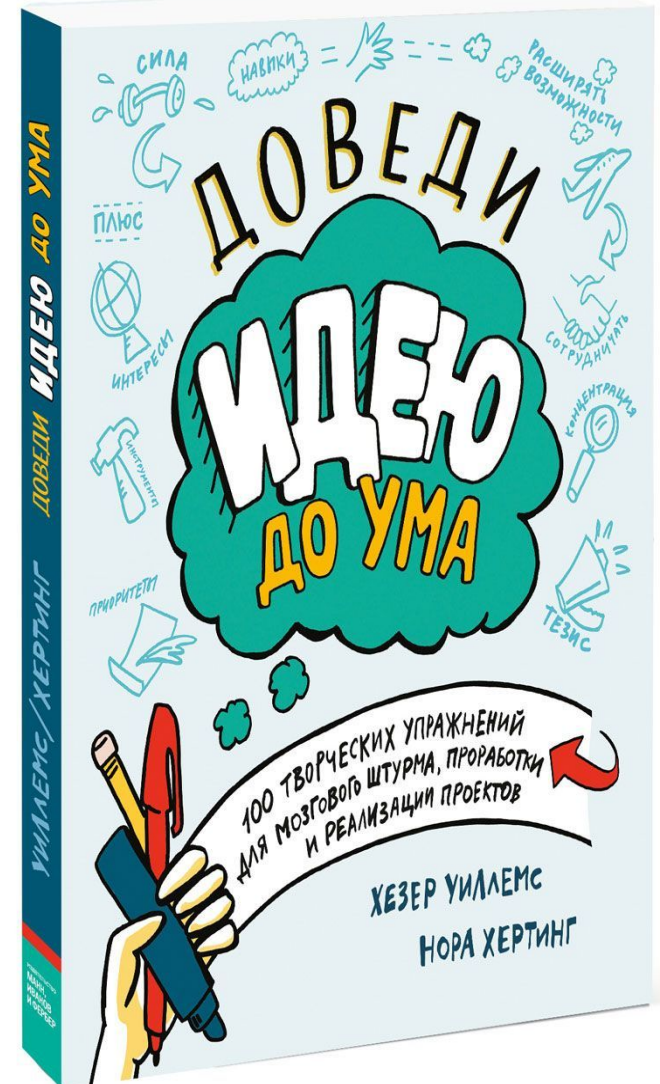
Золотые правила мышления, делового письма и устных выступлений. Книга Барбары Минто о том, как выстраивать логическую структуру в письменных документах, презентациях и устных выступлениях.



# ДИЗАЙН-МЫШЛЕНИЕ



Как выразить  
любую мысль при  
помощи рисунков.  
100 творческих  
упражнений для  
мозгового штурма,  
проработки и  
реализации  
проектов



# ДИЗАЙН-МЫШЛЕНИЕ



Иллюстрированное  
руководство по  
скетчноутингу.

*Научит любого  
создавать  
потрясающие скетчи.*

**Визуальные  
Заметки**

→ **ИЛЛЮСТРИРОВАННОЕ**  
*руководство* ←  
**по СКЕТЧНОУТИНГУ**



**МАЙК РОУДИ**  
иллюстратор REWORK



# СХЕМАТИЗАЦИЯ



Предлагаемое учебно-методическое пособие представляет собой сборник сценариев для проведения уроков и тренингов по схематизации



# СХЕМАТИЗАЦИЯ



Прежде всего, эта книга — сборник задач с ответами к курсу «Схематизация». Но, одновременно с этим, здесь презентуется определенная техника понимания. Обычный способ понимания и освоения таких приемов — изучение и анализ многочисленных примеров применения стратагемы. Однако в данной книге сделана попытка понять стратагемы иначе — через рисование «графических схем» действий, реализующих стратагему.



**Китайские стратагемы**  
упражнения в схематизации  
П.Б. Мрдуляш

# СХЕМАТИЗАЦИЯ



В справочнике даются описания наиболее популярных средств аналитической графики — карт, графов, таблиц, графиков, диаграмм, блок-схем (алгоритмов), хронолент, карт, методологических схем и др. Рассматриваются способы применения схем для анализа целей, причин, проблем, версий. Приводятся тематический словарь терминов и определений, «горячая двадцатка» полезных схематизации.

Владимир  
ИСАКОВ

**ГОВОРИТЕ  
ЯЗЫКОМ СХЕМ**

Краткий  
справочник

  
Издательство  
НОРМА

# УПРАВЛЕНИЕ ПРОЕКТАМИ



В книге описывается методология, позволяющая правильно формировать ресурсы и максимально использовать потенциал команды.

**SCRUM**  
**Революционный метод управления проектами**  
**ДЖЕФФ САЗЕРЛЕНД**

The image shows the front cover of a red book. The title 'SCRUM' is at the top in large, bold, black letters. Below it, the subtitle 'Революционный метод управления проектами' is written in white, bold, sans-serif font. At the bottom, the author's name 'ДЖЕФФ САЗЕРЛЕНД' is printed in yellow, bold, sans-serif font. There is a small orange graphic element on the right side of the cover, resembling a curved arrow or a stylized 'S'.

# ПРОГРАММИРОВАНИЕ



В этой книге с помощью примеров программ и иллюстраций, показывающих результаты работы кода, разбираются все ключевые аспекты языка C. В этой книге описано даже то, как установить бесплатный компилятор для языка C и работать в нем, — у вас просто не будет шансов ошибиться!

Программирование — развивает мозг!

Майк МакГрат

# C

**ПРОГРАММИРОВАНИЕ  
ДЛЯ НАЧИНАЮЩИХ**

ПЕРВЫЙ ШАГ НА ПУТИ К УСПЕШНОЙ КАРЬЕРЕ

➤ Четвертое издание