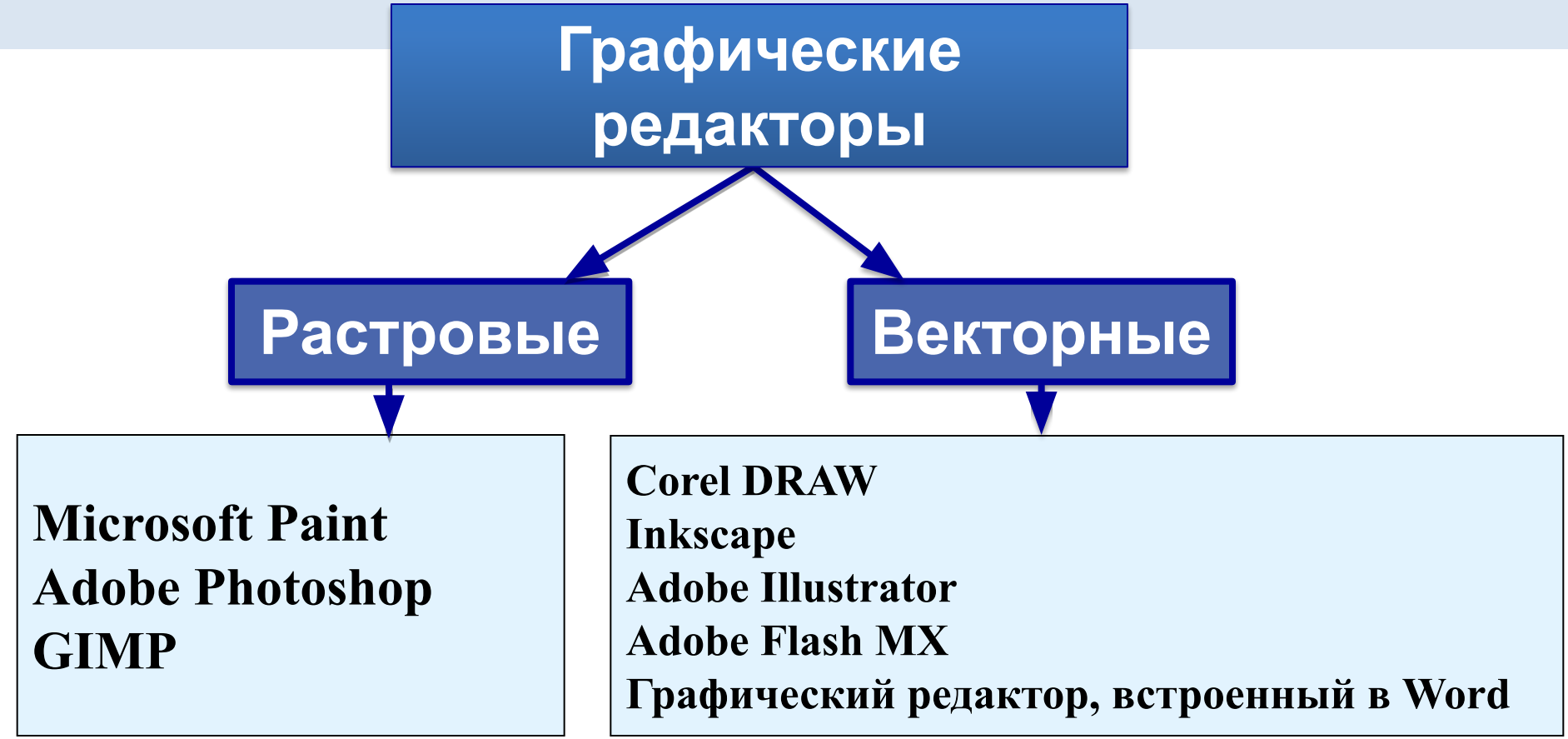
11 февраля 2021 г.

Создание графических изображений

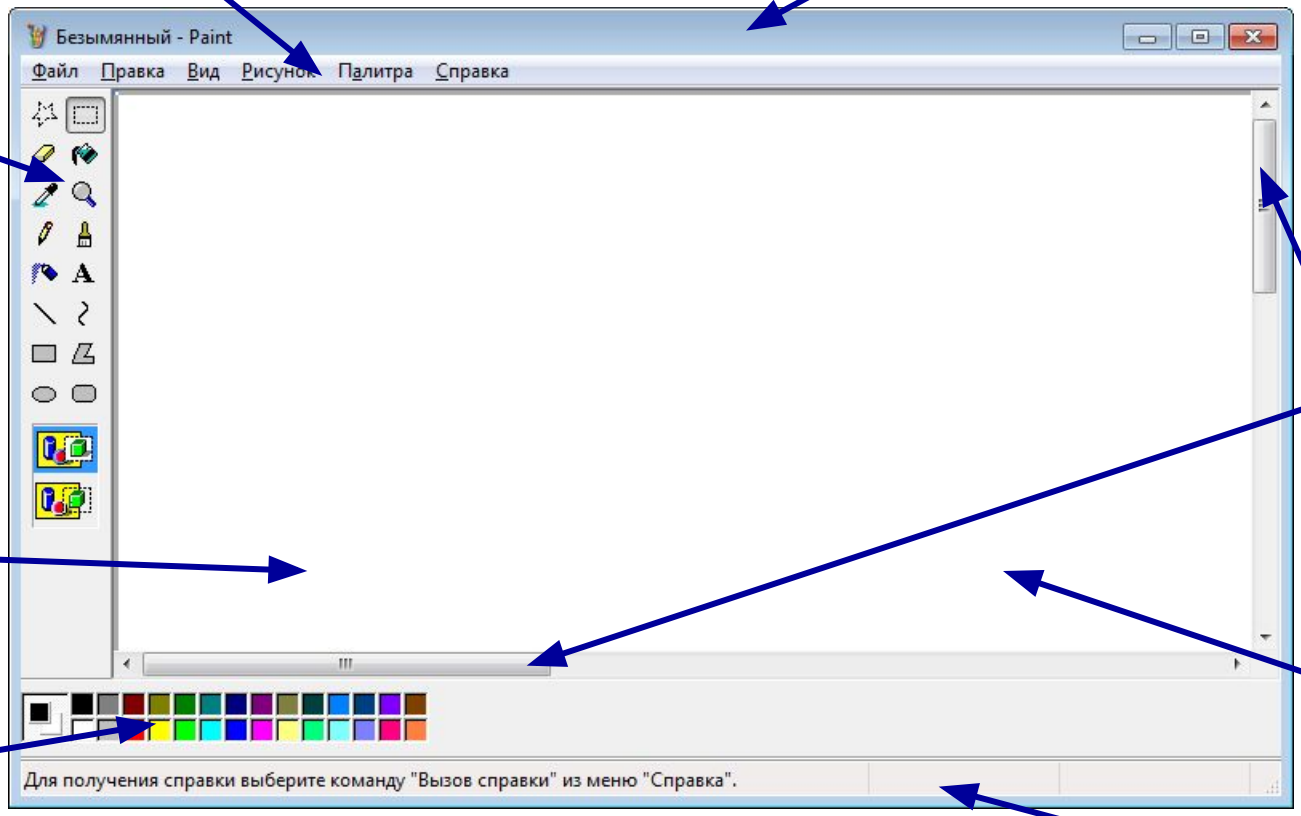
Графические редакторы

Графический редактор – компьютерная программа, для создания и редактирования изображений.

Различают **растровые** и **векторные** графические редакторы.



Интерфейс растрового графического редактора Paint (Windows XP и старше)



Строка меню

Строка заголовка

Набор инструментов

Полосы прокрутки

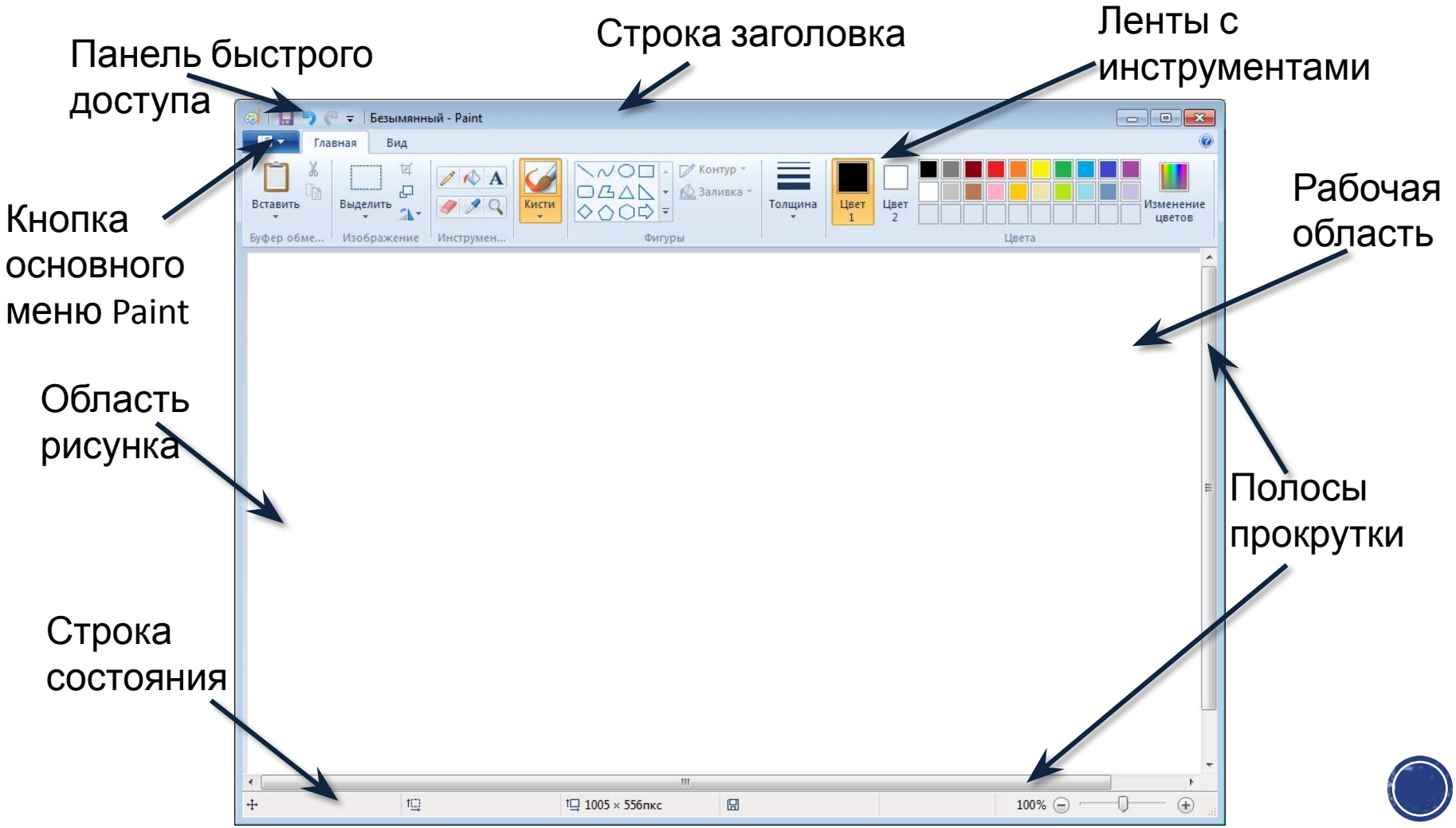
Область рисунка

Рабочая область

Палитра

Строка состояния

ИНТЕРФЕЙС РАСТРОВОГО ГРАФИЧЕСКОГО РЕДАКТОРА PAINT (WINDOW 7, 8, 10)

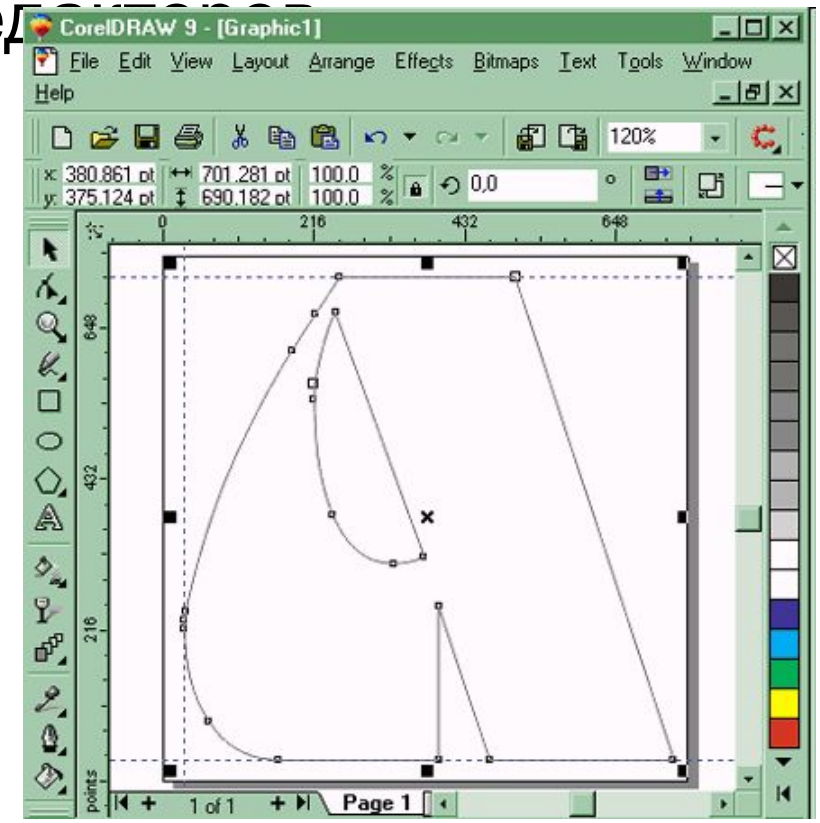


Некоторые приёмы работы в растровом графическом редакторе

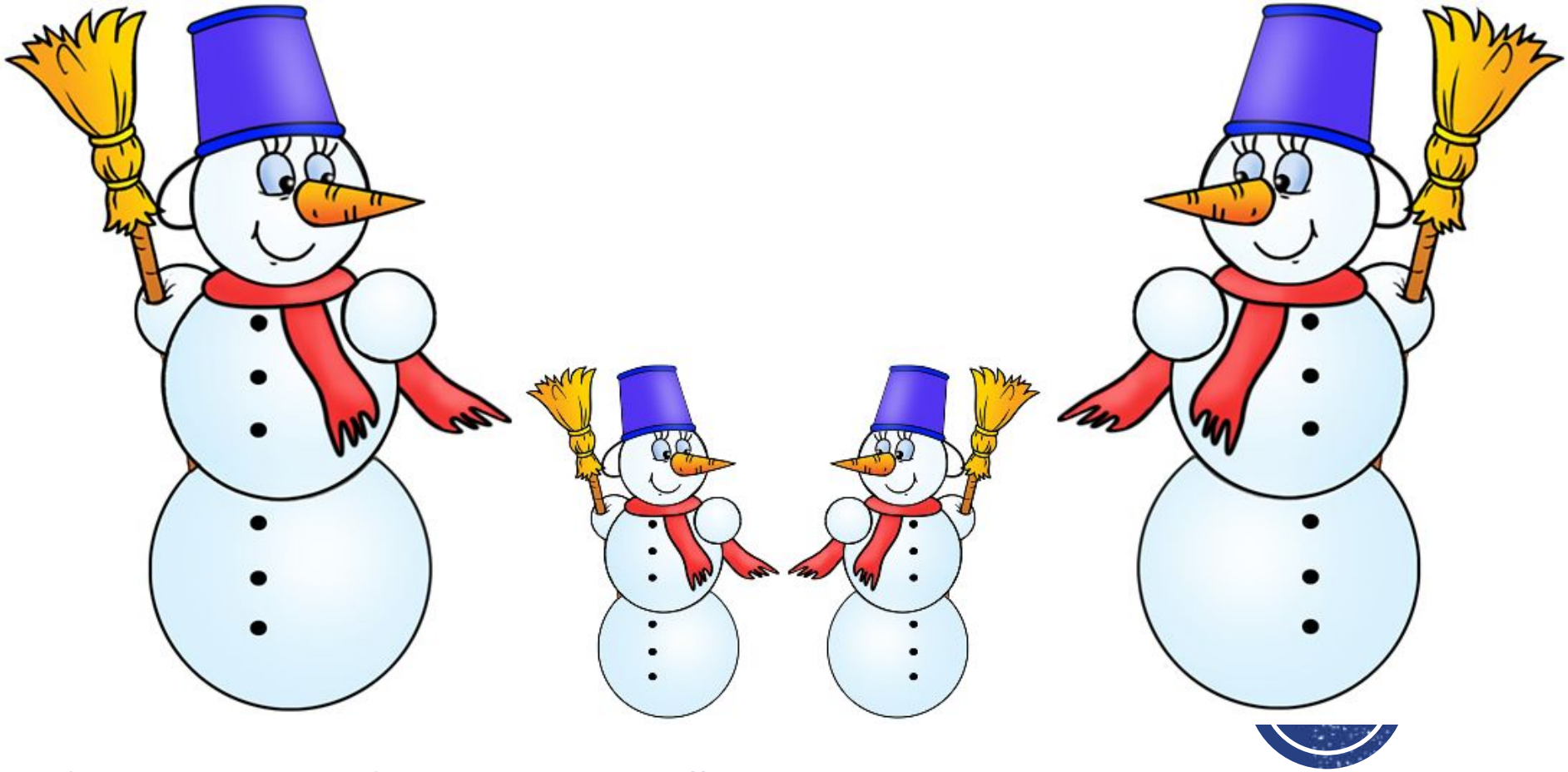
Для рисования нужен холст (**Область рисунка**), краски (**Палитра**) и инструменты (**Набор инструментов**).

Особенности создания изображений в векторных графических редакторах

Конструирование графических изображений из простых геометрических фигур (графических примитивов) – основная идея **векторных** графических редакторов



Задание



1. Создать файл **Семья** в **личной папке**.
2. Открыть файл в программе **Paint**.
3. **Построить** графическое изображение по образцу (все объекты являются копиями одного исходного объекта и смотрят навстречу друг другу).
4. Файл закрыть **с сохранением**.

ГИМНАСТИКА ДЛЯ ГЛАЗ

КАЖДОЕ УПРАЖНЕНИЕ ПОВТОРИТЬ ШЕСТЬ РАЗ

1 Движения глаз: налево-направо-вверх-вниз

2 Движения глаз по диагонали

3 Рисуем глазками горизонтальные и вертикальные спирали

4 Крепко зажмуриваемся

5 Рисуем глазками вертикальные и горизонтальные восьмерки

6 Сведение глаз к носу

7 Перевод взгляда с ручки окна максимально вдаль

Работаем за компьютером

Домашнее задание

Выучить **§ 3.3** (стр. 123–132).
Вопросы **2–10** (стр. 132) – **устно**.