

11 февраля 2021 г.

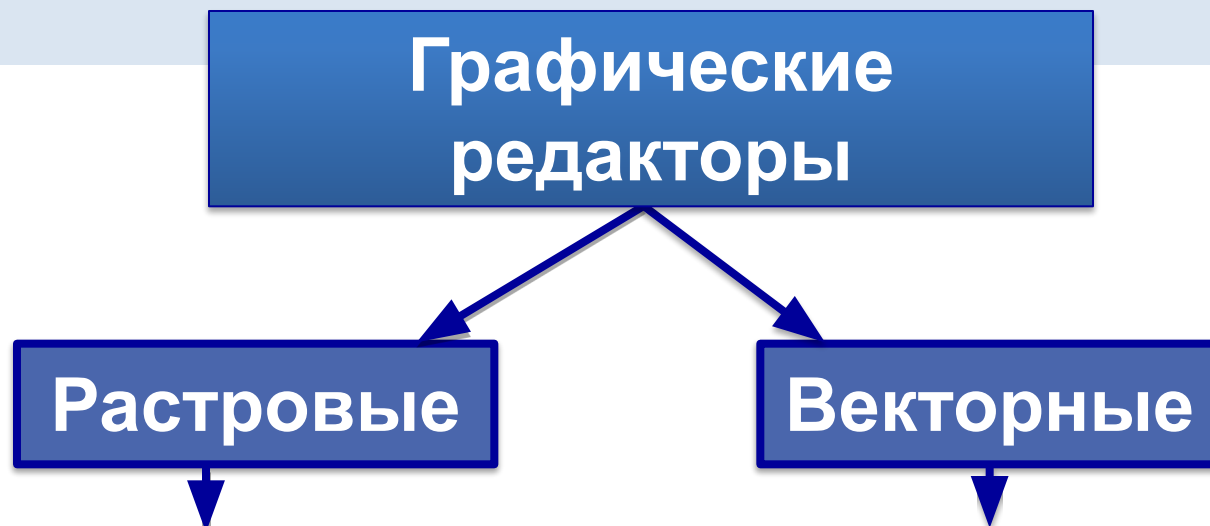
# Создание графических изображений



# Графические редакторы

**Графический редактор** — компьютерная программа, для создания и редактирования изображений.

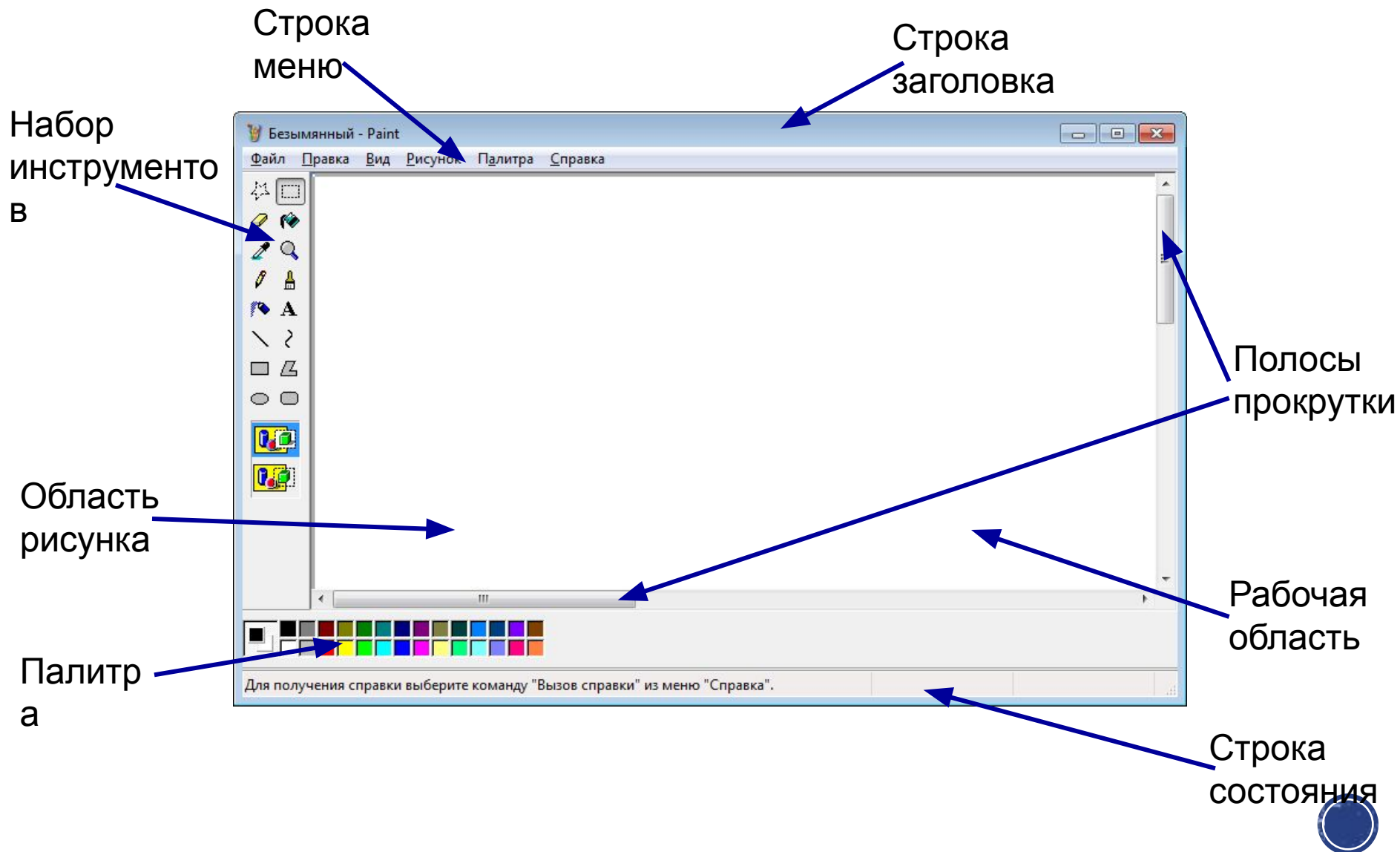
Различают **растровые** и **векторные** графические редакторы.



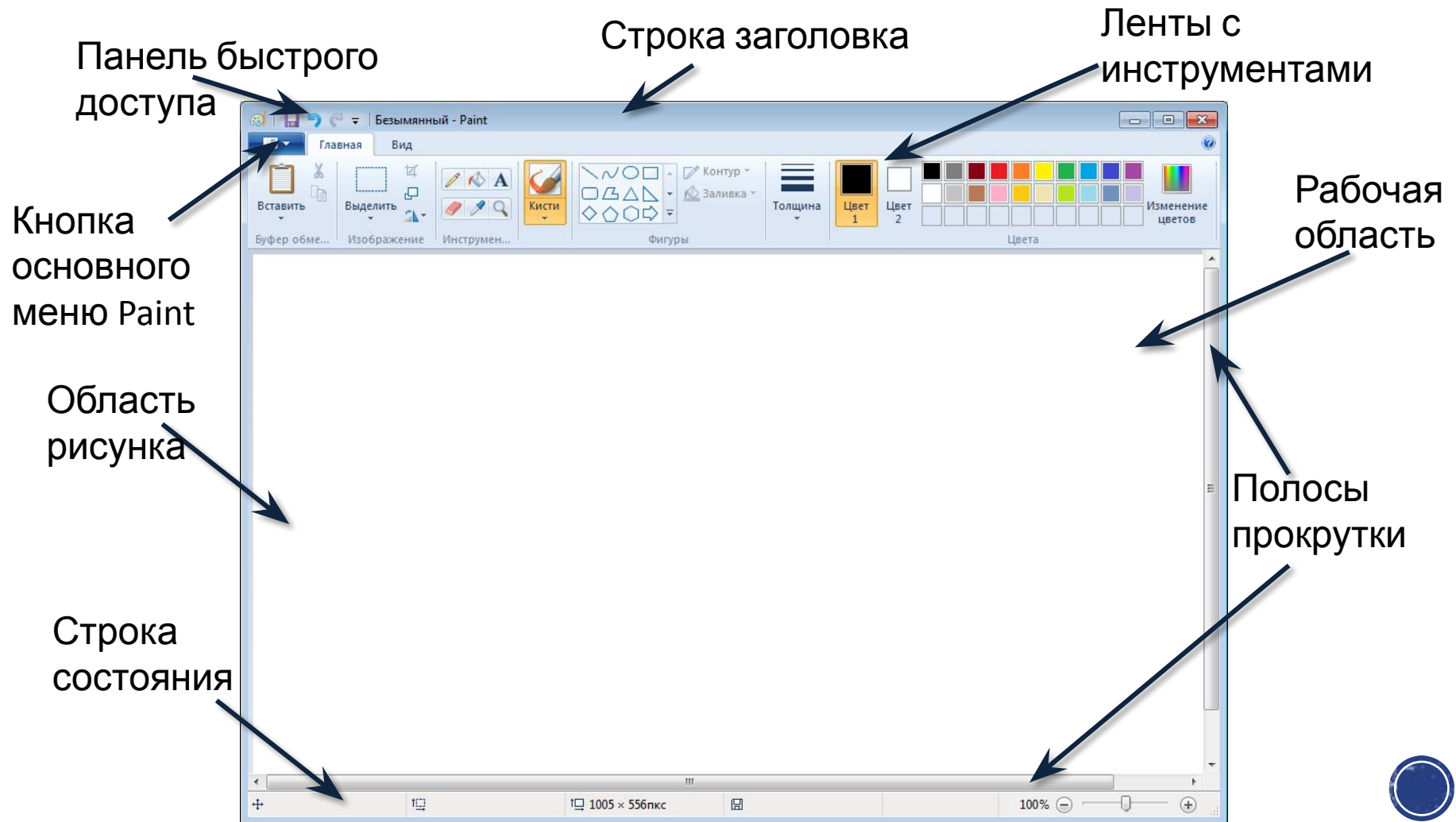
**Microsoft Paint**  
**Adobe Photoshop**  
**GIMP**

**Corel DRAW**  
**Inkscape**  
**Adobe Illustrator**  
**Adobe Flash MX**  
**Графический редактор, встроенный в Word**

# Интерфейс растрового графического редактора Paint (Windows XP и старше)



# ИНТЕРФЕЙС РАСТРОВОГО ГРАФИЧЕСКОГО РЕДАКТОРА PAINT (WINDOW 7, 8, 10)



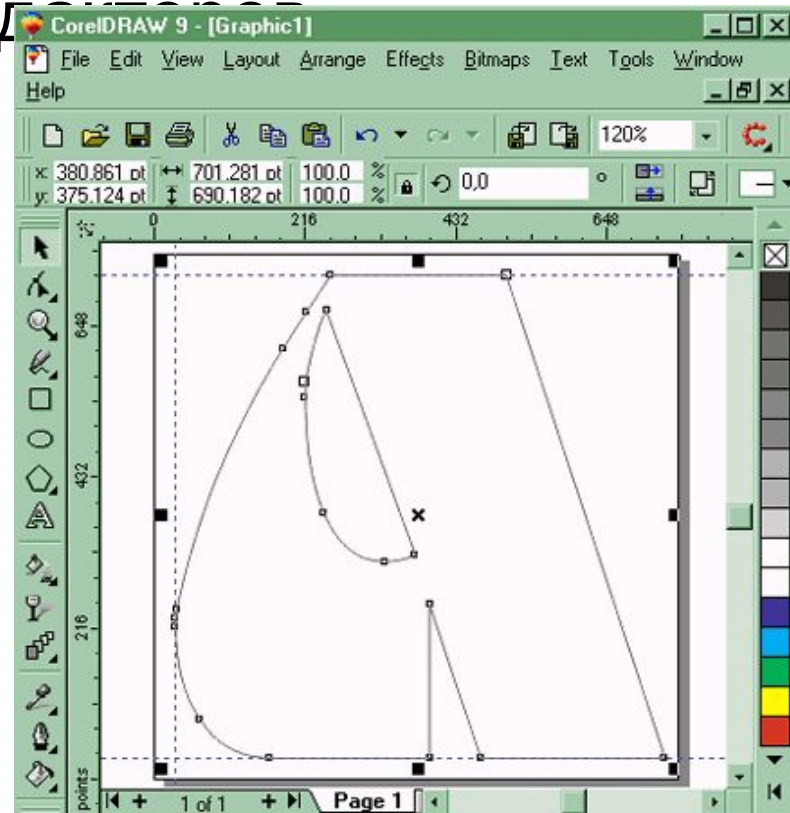
# Некоторые приёмы работы в растровом графическом редакторе

Для рисования нужен холст (**Область рисунка**), краски (**Палитра**) и инструменты (**Набор инструментов**).



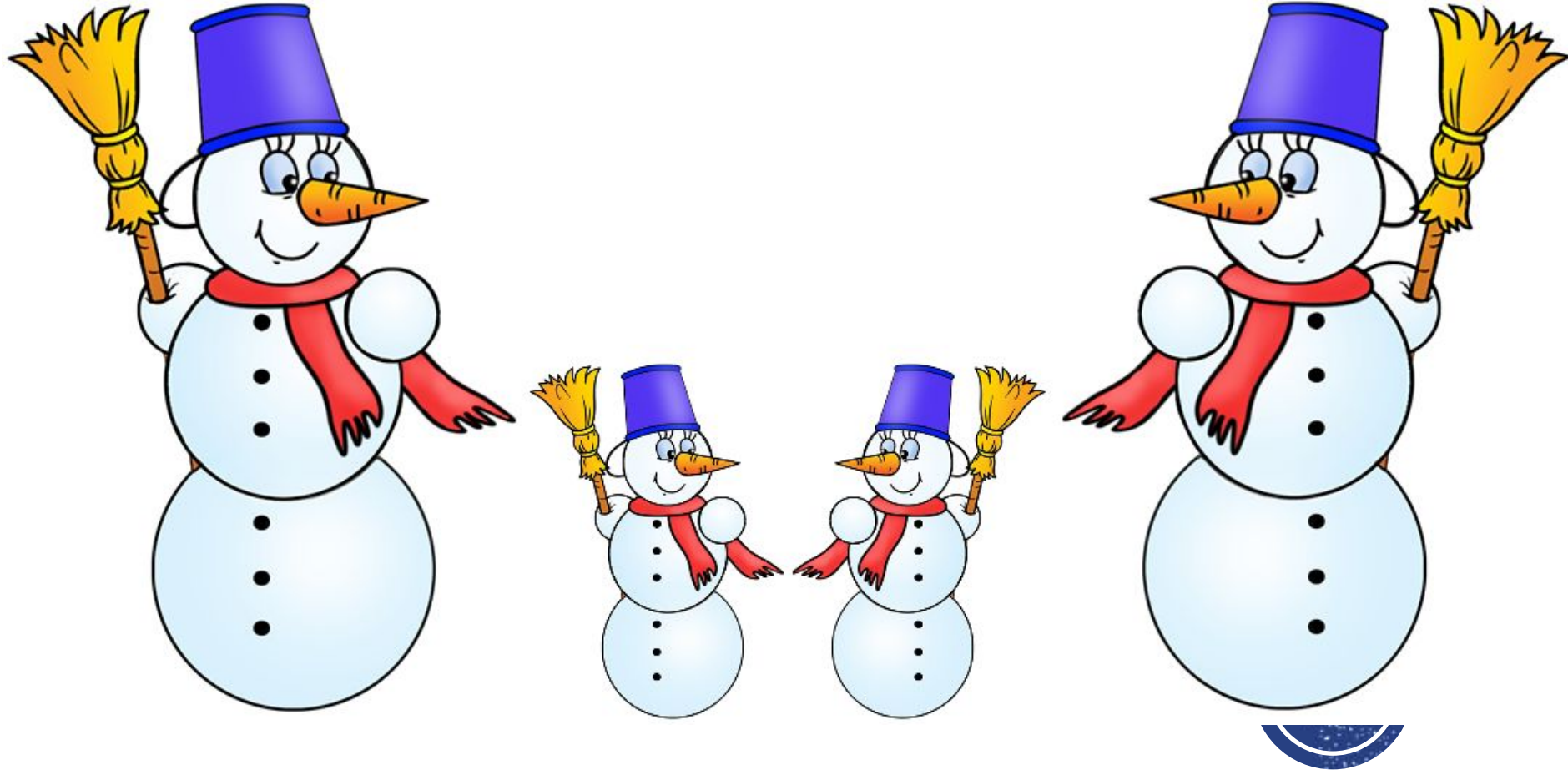
# Особенности создания изображений в векторных графических редакторах

**Конструирование** графических изображений из простых геометрических фигур (графических примитивов) – основная идея **векторных** графических редакторов





# Задание



1. Создать файл **Семья** в **личной папке**.
2. Открыть файл в программе **Paint**.
3. **Построить** графическое изображение по образцу (все объекты являются копиями одного исходного объекта и смотрят навстречу друг другу).
4. Файл закрыть **с сохранением**.

# ГИМНАСТИКА ДЛЯ ГЛАЗ

КАЖДОЕ УПРАЖНЕНИЕ ПОВТОРИТЬ ШЕСТЬ РАЗ

- 1 Движения глаз: налево-направо-вверх-вниз



- 2 Движения глаз по диагонали



- 3 Рисуем глазками горизонтальные и вертикальные спирали



- 4 Крепко зажимаемся



- 5 Рисуем глазками вертикальные и горизонтальные восьмерки



- 6 Сведение глаз к носу



- 7 Перевод взгляда с ручки окна максимально вдаль





# Работаем за компьютером



# Домашнее задание

Выучить § 3.3 (стр. 123–132).

Вопросы **2–10** (стр. 132) – **устно**.

