

ИСТОЧНИКИ СВЕТА.
РАСПРОСТРАНЕНИЕ
СВЕТА
ОТРАЖЕНИЕ
СВЕТА.

				И	С	Т	О	Ч	Н	И	К
Т	Е	П	Л	О	В	О	Е				
		А	М	П	Е	Р	М	Е	Т	Р	
М	А	Г	Н	И	Т	Н	О	Е			
		Х	И	М	И	Ч	Е	С	К	О	Е
	В	О	Л	Ь	Т	М	Е	Т	Р		
Н	А	П	Р	Я	Ж	Е	Н	И	Е		
			З	В	О	Н	О	К			
			Ц	Е	П	Ь					

Источники света

Тела, способные излучать свет

естественные



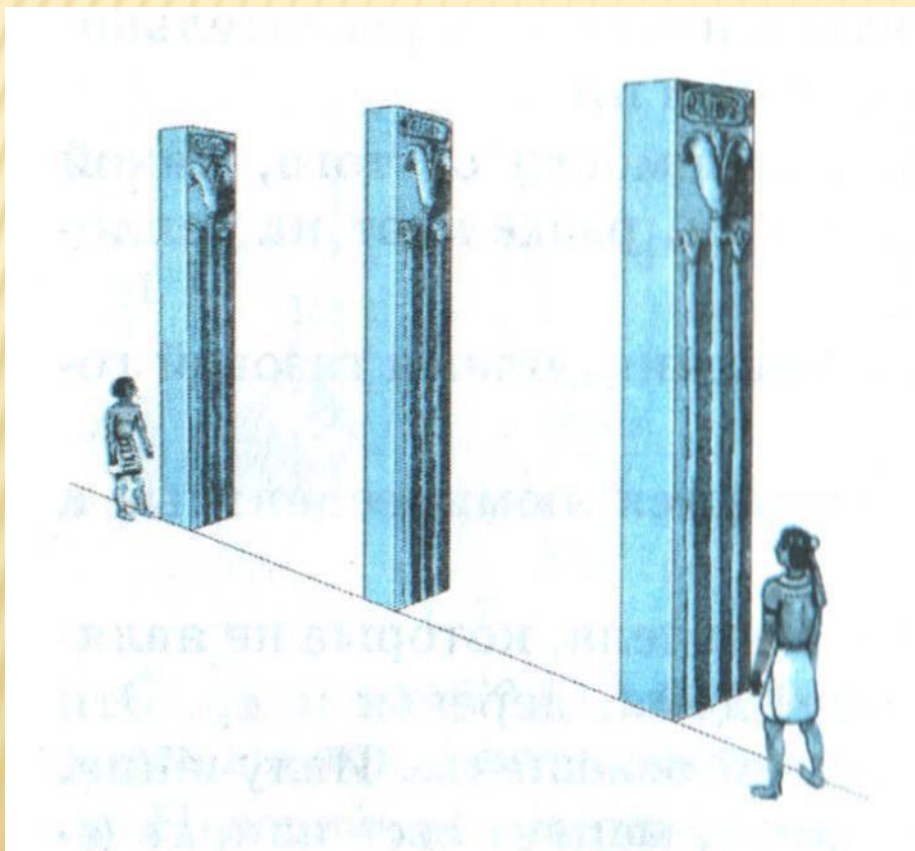
искусственные

тепловые



люминисцирующие

Свет в однородной среде
распространяется прямолинейно -
закон прямолинейного
распространения света



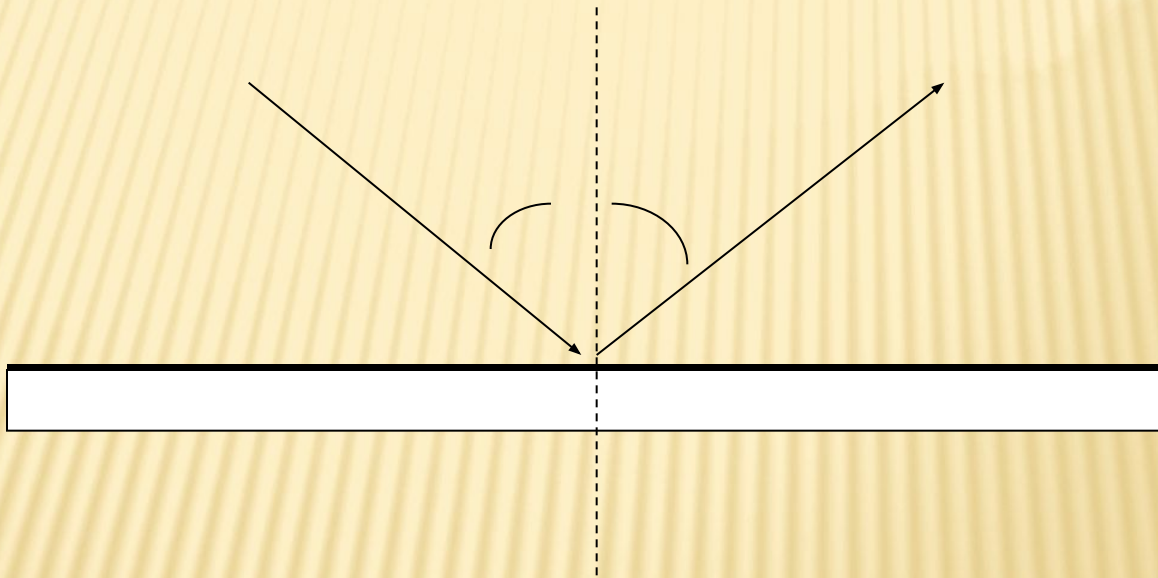
Евклид.
300 лет до нашей эры



**Тень - область пространства,
в которую не попадает свет
от источника.**

**Полутень - область
пространства, в которую
попадает свет от
части источника света.**

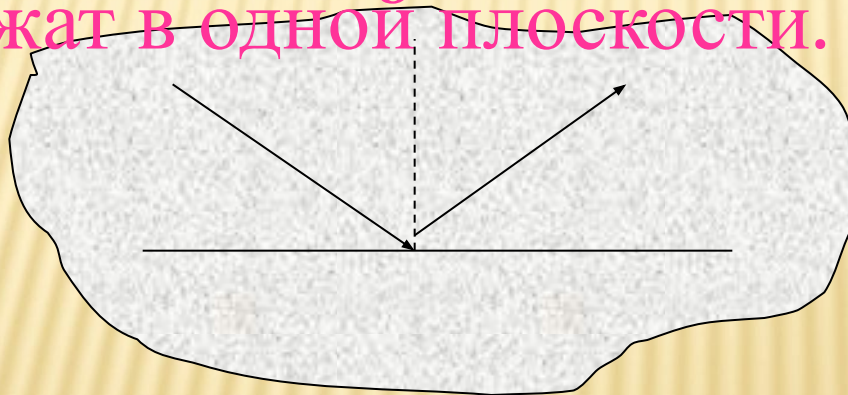
4. ОСНОВНЫЕ ЛУЧИ И ЛИНИИ, ПРИМЕНЯЕМЫЕ ДЛЯ ГРАФИЧЕСКОГО ИЗОБРАЖЕНИЯ ОТРАЖЕНИЯ СВЕТА.



Назови эти линии и углы.

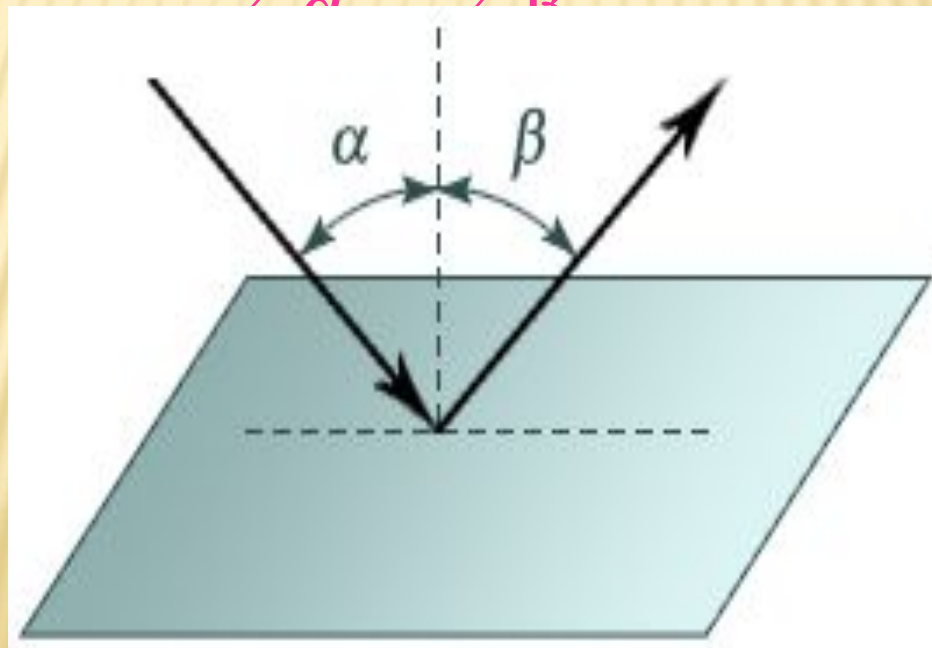
ЗАКОНЫ ОТРАЖЕНИЯ.

Первый закон отражения –
геометрический: падающий луч,
отраженный луч и перпендикуляр,
проведенный в точку падения луча,
лежат в одной плоскости.

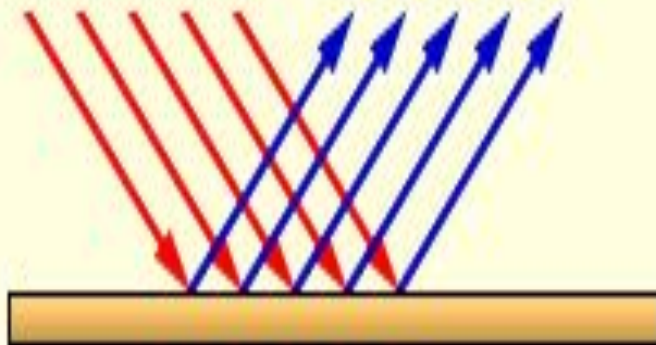


ЗАКОНЫ ОТРАЖЕНИЯ.

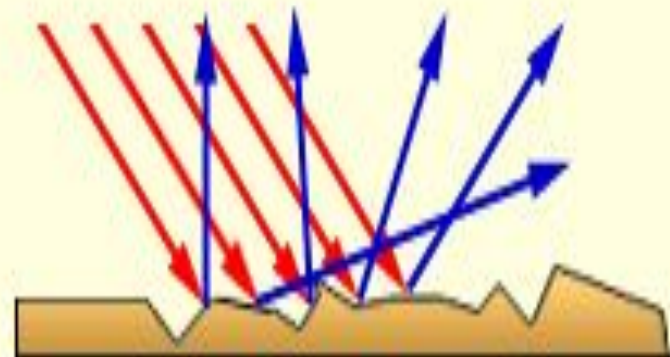
Второй закон геометрической оптики гласит: **угол падения равен углу отражения, т.е.**



ВИДЫ ОТРАЖЕНИЯ



Зеркальное отражение



Рассеянное отражение