

ЦЕЛЬ ИГРЫ: моделирование жизненных ситуаций, их анализ, поиск решений и стратегий достижения целей.



Будет этот путь простым или сложным, быстрым или долгим, на какие вопросы Вам придется ответить себе на пути к цели... все это выясним в процессе игры.

В начале игры
формируется запрос,
который резонирует с
внутренним миром,
то есть реальная
ситуацию или цель
жизни, которую вы
хотите решить.



В процессе человек видит,
как меняется его мышление
и трансформируется
восприятие, происходит
понимание, как сделать
свою жизнь лучше.

Упражнение «Внутренний компас»

Для того, чтобы принять правильное решение по важному для вас вопросу, можно обратиться не только к зову своего сердца, но и ко всем элементам вашего внутреннего компаса - друга и помощника на вашем жизненном пути.



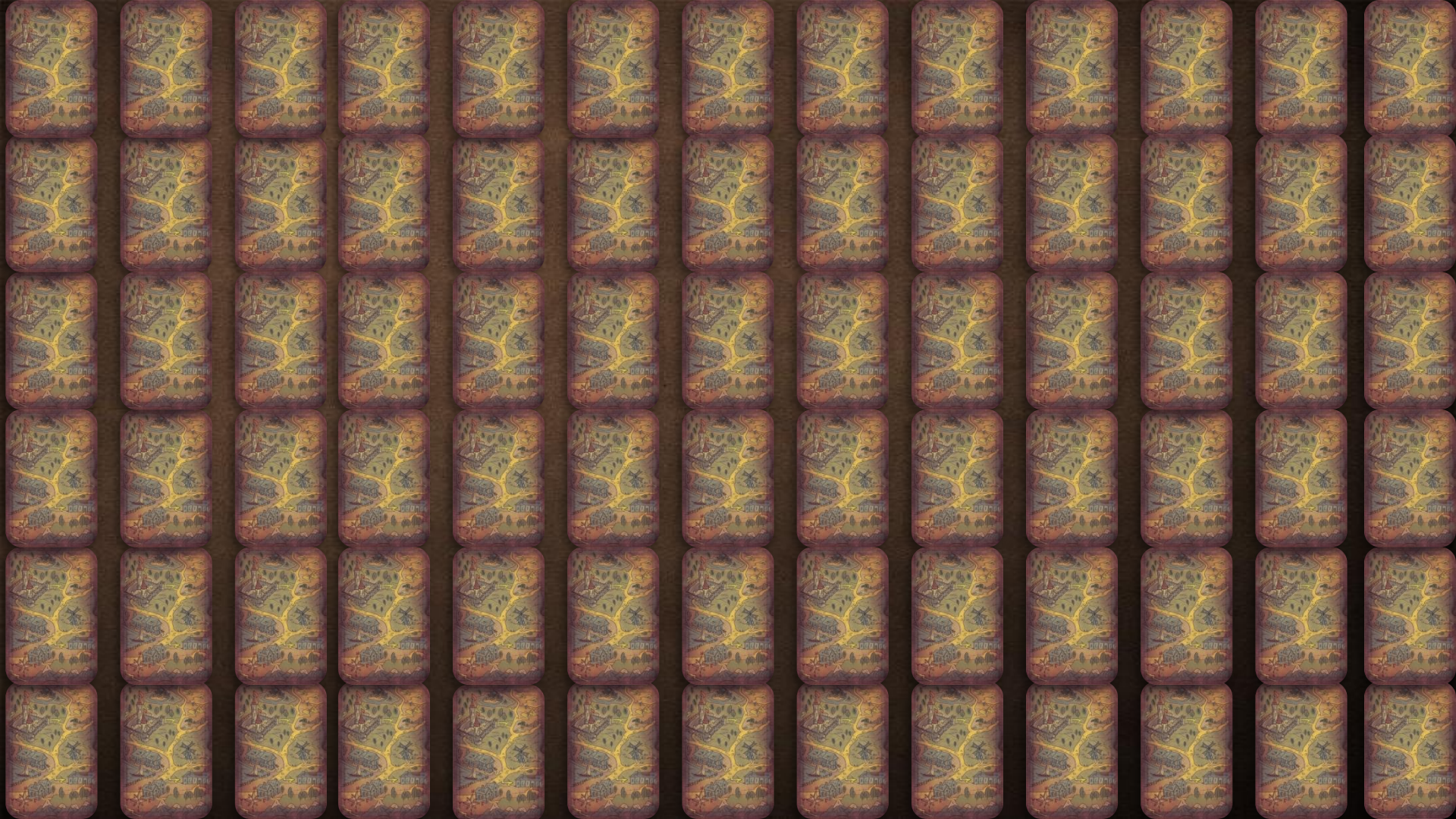
Здравый
СМЫСЛ

Сила
ВОЛИ

Самодисципли
на

Голос
сердца

Инстинктивное
чутье





За морем теплее, а у нас веселее

1. Что это за мир, и чем он отличается от нашего?
2. Как туда попал ваш герой?
3. Кто едет в карете и летит на дирижабле?
4. Кто построил мост в Альтернативную Вселенную?
5. Что символизируют песочные часы?

Совет: Выходите за границы

Совершенство, создание, единение,
глобальность, универсальность

Мир





В здоровом теле – здоровый дух

1. Где ваш герой?
2. Готов ли он к схватке?
3. С кем сражается ваш герой?
4. Всегда ли ваш герой находит выход из ситуации с помощью силы?
5. Почему эти люди оказались на арене? Каковы правила этого состязания?

Совет: Не полагайтесь только на силу

Энергия, мощь, стойкость

Сила





Твои деньги, твои и глаза: гляди сам, что покупаешь

1. Что за люди находятся на площади, и чем они заняты?
2. Что ваш герой хочет здесь приобрести или продать?
3. Что ваш герой узнал о событиях в этом городе из разговоров на площади?
4. Умеет ли ваш герой торговаться?
5. Все ли можно измерить деньгами?


Совет: Торгуйтесь

Стабильность, процветание, перспективы,
коммерция, экспансия

3
ЖЕЗЛОВ



Печатная версия карт на 1000-ideas.ru



Башня Звездочета

Мудрому человеку вся земля открыта

1. Какую мудрость постиг звездочет, наблюдая за звездами?
2. Какое знание он может передать вашему герою?
3. Какими волшебными свойствами обладает посох звездочета?
4. Для чего приходят к звездочету люди?
5. Как стать звездочетом?

Совет: Постигайте законы мироздания

Традиции, конформизм, ортодоксальность, дисциплина, правила

Иерофант





После драки кулаками не машут

1. Как ваш герой оказался у болота?
2. Что он там делает?
3. Что держит его у этого болота, и как отсюда выбраться?
4. Кто сидит у болота?
5. Почему это место называется «Болото заморочек»?

Совет: Перестаньте себя жалеть

Лпатия, уход, отказ, отрицание

8
кубков





Вечная любовь ни в огне не горит, ни в воде не тонет

1. Кто эти двое, и что их связывает?
2. Является ли ваш герой романтиком?
3. Сохраняет ли он верность?
4. Какое будущее у этого союза?
5. Что они будут делать дальше?

Совет: Создавайте союзы

Романтика, союз, пара, единение, верность, взаимность

2
КУБКОВ





Кому многое дано, с того многое спросится

1. Что в понимании вашего героя означает изобилие?
2. Какими волшебными свойствами обладает этот водопад?
3. Какие желания вашего героя исполнит золотая рыбка?
4. Легко ли найти это место?
5. Какова обратная сторона изобилия?

Совет: Забудьте благотворительностью

Эмоции, изобилие, творчество, исполнение желаний, любовь

Туз
кубков





Одна удача идет, другую ведет

1. Что за пара стоит на берегу и почему?
2. Что является главным на этой картинке?
3. Легко ли удержаться на волне удачи?
4. Почему эта картинка называется «Волна удачи»?
5. Какие эмоции у вас вызывает бушующее море?

Совет: Подмайте волну удачи

Актуальность, успех, вознаграждение, популярность

6
Жезлов





Не родись красивым, а родись счастливым

- 1. Кто эта женщина в шатре?
- 2. Какие опасности таит в себе это место?
- 3. Хочет ли ваш герой здесь остаться?
- 4. Что символизирует этот шатер?
- 5. Что это за лампа? Какие три желания может исполнить джинн и какой ценой?

Совет: Обольщайте

Самоуверенность, способность воодушевлять, власть, ревнивость, темперамент

Королева жезлов





Кто сеет ветер, тот пожнет бурю

1. Пойдёт ли ваш герой к вулкану?
2. Кто стоит у вулкана и для чего?
3. Помошник он или враг?
4. Что сделает ваш герой, увидев впереди преграду?
5. Что символизирует извергающийся вулкан?

Совет: Иницируйте созидательное разрушение

Разрушение, кризис, пробуждение, освобождение

Башня





Тяжело в учении, легко в бою

1. С какой целью был построен взвод на плацу?
2. С какими качествами у вас ассоциируется армия?
3. С какой целью ваш герой пришел в казармы?
4. Чем вашему герою можно вооружиться?
5. К кому он может обратиться за помощью?

Совет: Укрепите позиции

Логика, рациональность, интеллект, дисциплина, воля

Туз
мечей





Счастье не в деньгах, а в их количестве

1. Что это за место?
2. Что здесь делает ящерица?
3. Зачем сюда пришел ваш герой?
4. Можно ли брать эти самоцветы, и какую цену придется за них заплатить?
5. Какая легенда ходит об этом месте?

Совет: Извлеките максимальную выгоду

Наследство, защищенность, процветание,
безмятежность, наслаждение жизнью

9
МОНЕТ

1
2





Всяк мастер на свой лад

1. Расскажите об этом городе.
2. Кто изображен на картинке?
3. Зачем ваш герой сюда пришел? В какой сфере он хотел бы овладеть мастерством?
4. Как можно стать мастером?
5. Куда он пойдет дальше, и в чем ему помогут новые навыки?

Совет: Проявите упорство

Лояльность, незыблкость, методичность, упорство

Рыцарь
монет





Ученый водит, а неученый следом ходит

1. Кто этот человек?
2. Зачем ваш герой пришел к предсказателю?
3. Что он видит в магическом шаре?
4. Какие преимущества дают герою скрытые знания?
5. Стоит ли доверять предсказателю?

Совет: Доверяйте интуиции

Интуиция, эзотерика, таинственность

Жрица





Богатому везде рады

1. Кому принадлежит этот дворец?
2. Что такое в вашем понимании роскошь?
3. Хотел бы ваш герой здесь остаться?
4. Какую цену должен заплатить герой за то, чтобы остаться во дворце?
5. Кто плывет в лодке?

Совет: Избегайте праздности, умножайте имеющееся

Ловкость, равновесие, веселье, отдых,
благополучие, транжирство

2
МОНЕТ





Умей работать, умеи и веселиться

1. Что это за деревня?
2. Чему посвящен праздник?
3. С какой целью ваш герой пришел на ярмарку?
4. Нравится ли ему здесь находиться?
5. К кому ваш герой может обратиться за помощью и за какой?

Совет: Веселитесь

Гостеприимство, празднование, веселье, заслуженная награда, успешное завершение дела

4
ЖЕЗЛОВ





Когда семья вместе, и сердце на месте

1. Расскажите о семье вашего персонажа.
2. Какую роль играет семья в его жизни?
3. Что вкладывает ваш герой в понятие семейного счастья?
4. Хочет ли он остаться в этой местности?
5. Готов ли он создать собственную семью?

Совет: Цените семейное счастье

Семейное счастье, покой, благоденствие, добродетель

10
кубков





Промедление смерти подобно

1. Какие чувства вызывает у вас бегущий табун?
2. Кому принадлежит лассо?
3. Где на этой картинке находится ваш герой?
4. Что может остановить бегущий табун?
5. Знакомо ли вам стадное чувство?

Совет: Воспользуйтесь открывающимися возможностями

Приложение, физическое развитие, подростковые проблемы

Паж
монет





Дом с
Привидениями

У страха глаза велики

1. Какую тайну хранит этот дом?
2. Представляет ли это место опасность?
3. Верит ли ваш герой в потусторонние силы?
4. Что понадобилось герою в этом доме?
5. Что скрывает ваш герой?

Совет: Ничего не бойтесь

Кошмары, вина, подозрения, ревность, раскаяние, бессонница

9

мечей



Печатная версия карт на 1000-ideas.ru



Деньги идут к деньгам

1. Умеет ли ваш герой зарабатывать деньги?
2. С какой целью он пришел в банк?
3. В чем секрет финансового успеха?
4. Как владелец этого банка создал свое состояние?
5. Сколько денег нужно для счастья?

Совет: Стремитесь к финансовой стабильности

Мужество, здравый смысл, деловая хватка, одаренность,
социальный статус, проницательность

Король
монет



2
1

Печатная версия карт на 1000-ideas.ru



Не рой другому яму, сам в нее попадешь

1. Как чудовище угодило в западню?
2. На чьей стороне ваш герой?
3. Как выбраться из этой западни?
4. Как разрешится эта ситуация?
5. Какие предательства были в жизни вашего героя?

Совет: Остерегайтесь ловушек

Предательство, измена, месть, коварство

5
мечей



Печатная версия карт на 1000-ideas.ru



Было да прошло, быльем поросло

1. Что это за город, и почему он был разрушен?
2. Куда подевались жители этого города?
3. Какие двери открывают эти ключи?
4. Что ваш герой здесь оставит и что приобретет?
5. Какие уроки прошлого стоит вспомнить вашему герою?

Совет: Учитесь на чужих ошибках

Настороженность, опасения, отстраненность, замкнутость

9

Жезлов



Печатная версия карт на 1000-ideas.ru

ЗОЛОТАЯ
ЖИЛА

Деньги как навоз: сегодня нет, а завтра воз

1. Достиг ли ваш герой цели? Продолжит ли он свой путь?
2. Будет ли ваш герой рисковать жизнью, добывая сокровище? И если да, то как?
3. Что символизирует дракон?
4. Что за сокровища он охраняет?
5. Как победить дракона?

Совет: Не упустите шанс на миллион

Заслуженная награда, клад, богатство, золото, экстаз

Туз
монет

Печатная версия карт на 1000-ideas.ru



Прежде веку не погрешь

1. Что привело вашего героя на кладбище?
2. На чьей могиле стоит ангел?
3. Что для вашего героя означает хорошо прожитая жизнь?
4. Что это за ворон?
5. Какое знание ваш герой получит в этом месте?

Совет: Memento Mori

Обновление, завершение, трансформация

XIII
Смерть



Печатная версия карт на 1000-ideas.ru



Здоровье за деньги не купишь

1. Расскажите истории людей, пришедших к колодецу.
2. Зачем вашему герою живая вода?
3. Какими свойствами она обладает?
4. Кто построил колодец и посадил яблоню около него?
5. Какой волшебной силой обладает яблоко?

Совет: Дозрейте!

Рост, развитие, рождение, плодородие,
продуктивность, естественность, созидание

Импера-
трица



Печатная версия карт на 1000-ideas.ru



Сколько веревочке ни виться, а конец будет

1. Есть ли выход из этого лабиринта?
2. Какие опасности он таит в себе?
3. Для чего необходимо пройти лабиринт?
4. Кто поможет герою выполнить это задание?
5. Какова история этого лабиринта?

Совет: Начните действовать прямо сейчас

Беспокойство, неуверенность,
апохондрия, тревожность, метания

8
мечей





Первый блин всегда комом

1. Что изобретает алхимик?
2. Зачем ваш герой пришел к нему?
3. Умеет ли ваш герой проявлять терпение ради достижения цели?
4. К каким наукам он испытывает интерес?
5. Какие цели преследует алхимик?

Совет: Экспериментируйте

Пускать пыль в глаза, эпатижность, честолюбие, тщеславие
манипуляторство, талант, самоуверенность, одаренность

Mar



Печатная версия карт на 1000-ideas.ru



Под лежачий камень и вода не течет

1. Что это за корабль, и как он сюда попал?
2. Представляют ли льды опасность?
3. Как выбраться из ледяной ловушки?
4. Часто ли ваш герой становится жертвой обстоятельств?
5. Какую опасность таит в себе бездействие?

Совет: Не останавливайтесь

Баланс, ограниченция, пассивность, сомнение

2

мечей



Печатная версия карт на 1000-ideas.ru



«Хочу» – половина «могу»

1. Какие три желания вашего героя может исполнить волшебник?
2. Какую цену он за это попросит?
3. Добрый ли этот волшебник?
4. Как ваш герой сюда попал?
5. Какие чувства у вас вызывает этот лес?

Совет: Поверьте в волшебство

Ностальгия, сентиментальность,
воспоминания, детство, невинность, игра

6
кубков





Надеждой живет человек

1. В каких отношениях находятся персонажи, изображенные на картинке?
2. Кто находится на корабле?
3. Откуда и куда плывет корабль?
4. Кому машет девушка на берегу?
5. Что находится в мешке?

Совет: Мечтайте по-крупному

Мечта, сокровенные желания, надежда, вдохновение

Звезда

30





Пути Господни неисповедимы

1. С какой целью пришел ваш герой в монастырь?
2. Что это за монастырь?
3. Зачем люди уходят сюда?
4. Какое значение вера имеет в жизни вашего героя?
5. От чего он хочет отказаться?

Совет: Отпустите прошлое

Печаль, тоска, утрата иллюзий, эмоциональный кризис

5
кубков

3
1



Печатная версия карт на 1000-ideas.ru



Любовь все побеждает

1. Какое место в жизни вашего героя занимает любовь?
2. О чем написано в любовном послании?
3. Что это за пара и куда она плывет?
4. Что символизирует буря в море любви?
5. Испытывал ли ваш герой чувство любви?
Если да, то к кому?

Совет: Выбирайте сердцем

Любовь, романтика, партнерство, выбор, увлечение

Влюблен-
ные





Тише едешь – дальше будешь

1. Кто сидит на берегу?
2. О чем он думает?
3. Умеет ли ваш герой проявлять снисходительность, терпимость и доброту?
4. Что может узнать о себе ваш персонаж? Какая правда откроется ему в этом месте?
5. Как ваш герой сюда попал и почему именно сейчас?

Совет: Мыслите позитивно

Терпимость, снисходительность, мягкость, доброта, уступчивость, лицемерие

Король
кубков

3
3



Печатная версия карт на 1000-ideas.ru



Мой дом – моя крепость

1. Кто живет в этой крепости?
2. От кого защищают стены этой крепости?
3. Как герою попасть туда и зачем?
4. Не склонен ли ваш герой преувеличивать опасность?
5. Есть ли у этой крепости уязвимые места?

Совет: Стремитесь к независимости

Лидерство, власть, порядок, авторитет, сила, ответственность

Импе-
ратор





ОАЗИС
ФАНТАЗИЙ

Дурак думкой богатеет

1. О чем грезит ваш герой?
2. Реально ли это место?
3. Кому принадлежат следы на песке?
4. С какой целью ваш герой сюда пришел?
5. Как можно отличить реальность от иллюзии?

Совет: Не живите в мире иллюзий

Воображение, фантазия, видение,
витание в облаках, искушение, самообман

7
КУБКОВ

3
5





Сильная рука – сама владыка

1. В чем проявляется власть?
2. Почему ваш герой пришел в эту местность?
3. Стремится ли он к власти и почему?
4. Кто, когда и зачем построил этот обелиск?
5. Когда власть теряет свою силу?

Совет: Проявите волю

Цельность, суровость, диктатура, жесткость

Король
мечей





Не ошибается тот, кто ничего не делает

1. Как герой оказался в этом месте?
2. Как он будет выбираться отсюда?
3. Откуда здесь лестница?
4. Кто может помочь герою?
5. Есть ли какой-нибудь другой выход из этой ситуации?

Совет: Не ходите по краю

Жестокость, остошение, расставания, ненависть

10
мечей

3
7





озеро
Красоты

Чистота – лучшая красота

1. Какие чувства вызывает у вас эта картинка?
2. Какими волшебными силами обладает единорог?
3. Для чего пришел ваш герой к этому озеру?
4. Отражение кого или чего он увидел в воде?
5. Расскажите историю единорога.

Совет: Стремитесь к гармонии и чистоте

Гармония, красота, сдержанность,
органичность, золотая середина

Умерен-
ность





Каков мастер, такова работа

1. Почему это место называется «Океан творчества»?
2. Какие чувства у вас вызывает это место?
3. Зачем сюда пришел ваш герой, и что он тут делает?
4. Зачем нужно творчество?
5. Кто может помочь вашему герою и как?

Совет: Создайте

Оптимизм, жизненная энергия, счастье,
активность, полная реализация

Солнце



Печатная версия карт на 1000-ideas.ru



Не все должно, что можно

1. Перед какими искушениями вашему герою сложнее всего устоять?
2. Как бороться с искушениями?
3. Кто заманил героя в это место?
4. В чем волшебная сила арфы?
5. Часто ли ваш герой использует свои чары для достижения цели?

Совет: Не поддавайтесь искушениям

Зависимость, соблазн, меркантильность,
альтер эго, наваждение

Дьявол





Будь красив, да не спесив

1. Как ваш герой попал в этот парк, и как он чувствует себя в окружении произведений искусства?
2. Что привело его к фонтану? Кого он может здесь встретить?
3. Является ли ваш герой творческим человеком? Какие сферы искусства ему наиболее близки?
4. Чего не хватает на картинке?
5. Какую дорогу выберет ваш герой?

Совет: Украсьте свою жизнь

Решительность, обаяние, творческая натура, артистичность, утонченность, куртуазность, эффектность, обольстительность

Рыцарь
кубков



Печатная версия карт на 1000-ideas.ru



Терпение и труд все перетрут

1. Чем засеяно поле?
2. Что нужно, чтобы получить урожай?
3. На каком этапе находятся посевные работы?
4. Кому принадлежит это поле?
5. Кто работает на поле?

Совет: Наберитесь терпения

Ожидание, надежда, предвкушение, урожай,
неудовлетворенность, разочарование

7
монет



Печатная версия карт на 1000-ideas.ru



Прямая дорога - самая короткая

1. Куда ведут эти дороги?
2. Какую дорогу выберет ваш герой и почему?
3. Почему здесь сидит эта птица?
4. Кто поставил эти указатели?
5. Как герой попал на перепутье?

Совет: Пора принимать решение

Создание, испытание, способность, проба пера

3
монет



Печатная версия карт на 1000-ideas.ru



ПЕЧАЛЬНАЯ
ПУСТОШЬ

Век долог - всем полон

1. Почему высохли деревья?
2. Кто живет в этом месте? Есть ли здесь жизнь?
3. Как здесь оказался кошель с деньгами?
4. Какие чувства у вас вызывает эта картина?
5. Возьмет ли ваш герой эти деньги?
Если да, то как он их использует?

Совет: Не владайте в уныние

Пессимизм, бедность, нужда,
дисгармония, духовное опустошение

5
монет





Большому кораблю – большое плавание

1. Какие достижения символизирует горная вершина?
2. Где находится ваш герой на этой картинке?
3. Какие вершины он уже покорил?
4. На что он готов ради достижения цели?
5. Какие ресурсы ему для этого необходимы?

Совет: Повысьте уровень притязаний

Триумф, победа, прорыв, сила духа, воля

Колес-
ница



Печатная версия карт на 1000-ideas.ru



Либо пан, либо пропал

1. Кто капитан этого корабля, и как он набрал свою команду?
2. Что это за место?
3. Бывают ли благородные пираты?
4. Как избавиться от дурной компании?
5. Ради чего стоит рисковать?

Совет: Не бойтесь рисковать

Удача, судьба, шанс, цикличность, азарт

Колесо
фортуны



Печатная версия карт на 1000-ideas.ru



Лучше горькая правда, чем сладкая ложь

1. Чьи следы остались на песке?
Какая история связана с этими персонажами?
2. Какую правду ваш герой не хочет признавать?
3. Что изменится в его жизни с признанием истинности ситуации?
4. Что произойдет с героем, если он примет эту микстуру?
5. Что лучше - горькая правда или сладкая ложь?

Совет: Примите горькую правду

Потеря, развязка, скорбь, отречение, разлука

3
мечед





Тяжело нести – жалко бросить

1. Как ваш герой сюда попал?
2. Что добывают в этом подземелье?
3. Кто здесь работает?
4. Какое вознаграждение может оправдать тяжелый труд?
5. Как выбраться из подземелья?

Совет: Не взваливайте на себя слишком много

Непомерная ноша, усталость, подавленность,
напряжение, нагрузка, стресс

10
жезлов



Печатная версия карт на 1000-ideas.ru



За правое дело стой смело

1. Ради чего ваш герой готов биться насмерть?
2. Кто с кем сражался в этой битве?
3. Кто в ней победил?
4. В чем сила волшебного меча? Кто может им владеть?
5. Готов ли ваш герой к открытому противостоянию?

Совет: Не доводите до крайности

Храбрость, защита, противостояние, напор, сражение

Рыцарь
мечей





Где ученье – там и уменье

1. О чем думает ваш герой на этой поляне?
2. Кому принадлежат книги?
3. Могут ли эти книги помочь вашему герою?
4. Нравится ли ему эта поляна и почему?
5. Что важнее – знания, почерпнутые из книг, или личный опыт? Как лучше приобретать знания?

Совет: Займитесь своим образованием

Критика, бдительность, объективность, настороженность

Паж
мечед





Кто волком родился, тому лисой не бывать

1. Куда ведет портал?
2. Какие изменения происходят с его помощью?
3. Что это за птица, и какой волшебной силой она обладает?
4. С какой целью герой пришел к portalу?
5. Какие опасности таит в себе портал?

Совет: Решитесь на перемены

Переход, готовность к переменам, переезд, изменение, обновление, новая жизнь, смена окружения

6

мечет

5
1





Без отдыха и конь не скачет

1. Расскажите о хозяине и постояльцах этого двора.
2. Чьи лошади пасутся у дома?
3. Почему ваш герой решил остановиться именно здесь?
4. Можно ли это место назвать безопасным?
5. Легок ли ваш герой на подъем?

Совет: Восстановите силы

Выздоровление, восстановление,
затишье, остановка, передышка

4

мечед





У доброй славы большие крылья

1. Кто кому передает письмо?
2. Что в письме?
3. Какое письмо в клюве у голубя?
4. Что везут на почту?
5. Ожидает ли ваш герой вестей?

Совет: Ожидайте хороших новостей

Усердие, ученичество, зарождающаяся чувственность,
нежность, ласка, чуткость

Паж
кубков





Старая дружба не ржавеет

1. Кто эти люди и что их связывает?
2. Что они обсуждают?
3. Как они сюда попали и что делают?
4. Расскажите историю каждого персонажа.
5. Какую дружескую услугу они могут оказать вашему персонажу?

Совет: Обратитесь за советом к друзьям

Развлечение, услада, опьянение,
чувственность, сплетни, гедонизм

3
кубков

5
4



Печатная версия карт на 1000-ideas.ru



Что у трезвого на уме, то у пьяного на языке

1. Какие персонажи изображены на этой картинке?
2. Какие между ними отношения?
3. Где на этой картинке ваш герой?
4. Зачем ваш герой пришел в этот трактир?
5. Что в этой ситуации символизируют бараны?

Совет: Не спорьте с дураками

Соревнование, соперничество, спор, борьба

5
Жезлов

5
5





Без риска и жизнь пресна

1. Любит ли ваш герой приключения?
2. Часто ли он ввязывается в авантюры?
3. Как ваш герой попал в это место?
4. Какие опасности таит в себе этот прииск?
5. Верит ли ваш герой в быстрые способы разбогатеть?

Совет: Дерзайте

Пылкость, путешествие, нетерпимость, стремительность

Рыцарь
жезлов





Правда суда не боится

1. Каково содержание зачитываемого документа?
2. Как бы вы охарактеризовали человека, наделенного властью?
3. Что делают и как реагируют на происходящее люди на заднем плане?
4. Что вы можете сказать о городе, где происходит событие?
5. Какой бы закон бы принял ваш персонаж, будь у него власть?

Совет: Придерживайтесь буквы закона

Уравновешенность, равенство, справедливость,
воздаяние, объективность

Справед-
ливость

5
7





Утро вечера мудренее

1. С какой проблемой сюда пришел ваш герой?
2. Какой совет даст ему мудрая черепаха?
3. Что символизирует лотос?
4. Чем руководствуется ваш герой в принятии решений – разумом или чувствами?
5. Что для вас означает понятие «мудрость»?

Совет: Проявите мудрость

Наставничество, зрелость, щедрость, великодушие, поддержка

Король
жезлов





Не зная броду, не суйся в воду

1. Как ваш герой попал в это место?
2. Как ему действовать в ситуации неопределенности?
3. Какие ресурсы есть у него, чтобы спастись?
4. На чью помощь он может рассчитывать?
5. Были ли знаки предупреждения на его пути о том, что впереди поджидают опасности?

Совет: Проявляйте осторожность

Жертвенность, неопределенность,
вынужденная пауза, ограничения

Повешен-
ный





Доброе дело без награды не останется

1. Что нужно сделать, чтобы не допустить пересыхания родника?
2. Что привело вашего героя к роднику щедрости - желание получить или поделиться?
3. В чем смысл щедрости?
4. Какие дары преподнесла вашему герою жизнь?
5. Кому помог ваш герой?

Совет: Проявляйте великодушие

Бескорыбие, щедрость, доброта,
вознаграждение, порядочность

6
монет

6
0





Молодость дважды не бывает

1. Умеет ли ваш герой получать удовольствие от жизни?
2. Кто или что привело вашего героя в это место?
3. Как он проводит свое свободное время?
4. Умеет ли он вовремя остановиться?
5. Какие опасности таит в себе этот сад?

Совет: Наслаждайтесь жизнью

Наслаждение жизнью, сладострастие, физические и материальные удовольствия, чревоугодие, шопоголизм

9
кубков

6
1



Печатная версия карт на 1000-ideas.ru



Самый темный час – предрассветный

1. Откуда и куда летит воздушный шар?
2. Кто в нем находится?
3. Почему воздушный шар оказался именно в этом месте?
4. Где находится ваш герой и почему?
5. Готов ли ваш герой к этой ситуации? Есть ли у него какое-то снаряжение?

Совет: Не отчаивайтесь

Депрессия, подавление чувств, дискомфорт, огорчение, отвращение, отрицание, хандра

4
кубков





Далеко глядит, а под носом не видит

1. Где находится ваш герой?
2. За чем наблюдает человек с биноклем?
3. Кому принадлежат корабли, и куда они направляются?
4. О чем думает человек на площадке?
5. Куда ведет дорога?

Совет: Рассматривайте в перспективе

Преязженность, пик, потеря интереса, вершина

2
Жезлов





Денежки труд любят

1. Кому принадлежит винодельня?
2. Для чего сюда пришел ваш герой?
3. Чему он может научиться у владельца винодельни?
4. Процветает ли этот бизнес?
5. Любые ли способы заработка этичны?

Совет: Займитесь любимым делом

Безупречность, практицизм, достоинство,
величие, консервативность

Королева
монет





Копейка рубль бережет

1. Кому принадлежит мельница?
2. Расскажите обо всех персонажах, изображенных на этой картинке.
3. Необходимо ли экономить и в каких случаях?
4. Где заканчивается экономия и начинается скупость?
5. Какую пользу принесет герою пребывание на мельнице?

Совет: Проявляйте разумную экономию

Экономия, стабильность, основательность, прагматизм

4

монет

6
5





степи кочевников

Для быстрого коня и шпор не надо

1. Что ваш герой делает в степях кочевников?
2. Кто летит на ковре-самолете и куда?
3. Куда бегут кочевники?
4. Умеет ли ваш герой принимать молниеносные решения?
5. Как будут развиваться события дальше?

Совет: Лови момент

Предчувствие, ожидание, озарение, динамика

8
Жезлов



Печатная версия карт на 1000-ideas.ru



Глаз видит, а зуб не берет

1. Что это за женщина и что она делает на острове?
2. В чем заключается тайна этого острова?
3. Как попадают на этот остров и что там происходит?
4. Какова цена независимости?
5. От кого прячется ваш герой на этом острове?

Совет: Будьте самодостаточны

Самодостаточность, незаурядность, жизненный опыт,
мудрость, цельность, самообладание

Королева
мечей

6
7





Береги границу как ока зеницу

1. На границе с чем находится таможня?
2. Кто может ее пересечь?
3. Для чего здесь нужен пропускной пункт?
4. Легко ли пересечь границу?
5. Какие персонажи изображены на картинке?

Совет: Установите границы

Защита, отстаивание интересов, стойкость, мужество

7

Жезлов

6
8





Играй, да не заигрывайся

1. Какую пьесу разыгрывают актеры на подмостках?
2. Какую маску носит ваш герой?
3. С каким литературным персонажем вы можете его сравнить?
4. Каково истинное лицо вашего героя?
5. Нравится ли вашему герою играть на публику?

Совет: Примерьте роли

Увлеченность, амбиции, перспективы,
энтузиазм, целеустремленность

Паж
жезлов





Шла в мешке не утаишь

1. Кто бросил вашего героя в эту темницу?
2. Какую тайну ваш герой пытается сохранить?
3. Как он выберется из темницы?
4. Много ли узников в этой темнице?
5. Что помогает вашему герою выстоять в трудной ситуации?

Совет: Загляните в лицо своему стражу

Страхи, мистицизм, сновидения, бессознательное





При солнышке тепло, при матери добро

1. Что это за место?
2. С какой целью сюда пришел ваш герой?
3. Какие ассоциации вызывает это место?
4. Символом чего является раковина?
5. Что означает тихая гавань для вашего героя?

Совет: Вернитесь к истокам

Добродетель, материнство, женское начало, дарующая жизнь, супруга, опека, мать, родственные связи

Королева
кубков

7
1



Печатная версия карт на 1000-ideas.ru



Труд человека кормит, а лень портит

1. С какой целью ваш герой пришел на фабрику?
2. Кто изображен на картинке?
3. Как вашему герою могут помочь золотые нити?
4. Как можно разнообразить монотонный труд?
5. Умеет ли ваш герой трудиться?

Совет: Займитесь производством

Профессионализм, сноровка, трудолюбие,
самообразование, компетентность, продуктивность

8
монет





Лажа беда начало

1. Кто проложил эту тропу?
2. Чем это рюкзак и что в нем?
3. Где владелец рюкзака?
4. Куда плывет лодка, и кто в ней находится?
5. Насколько опасен и сложен этот путь?

Совет: Идите нехожеными тропами

Потенция, предприимчивость, создание,
изобретательность, дух первопроходца

Туз
жезлов

7
3





Дерево держится корнями, а человек – семьей

1. Кому принадлежит этот замок?
2. Какие ценности и традиции он олицетворяет?
3. Расскажите историю рода, жившего в этом замке.
4. Что унаследовал ваш герой от предков?
5. Может ли он рассчитывать на помощь предков?

Совет: Обратитесь к истории

Семейные ценности, род, архивы, древность, поколение, состояние, традиция, репутация, недвижимость

10
монет





ХИЖИНА
ОТШЕЛЬНИКА

Знай больше, говори меньше

1. Чем поможет отшельник вашему герою?
2. Способен ли ваш герой довольствоваться малым?
3. Необходимо ли ему побыть в одиночестве?
4. Какова история этого отшельника?
5. Какое значение имеет для героя мнение окружающих?

Совет: Побудьте в одиночестве

Уединение, медитация, самопознание,
просветление, отстраненность

Отшель-
ник

7
5





Кто много смеется, тому легче живется

1. Кто в труппе цирка?
2. Как ваш герой здесь оказался?
3. Что он ожидает здесь увидеть или получить?
4. Что происходит на сцене?
5. Что происходит за кулисами цирка?

Совет: Дурачьтесь

Здесь и сейчас, безрассудство, спонтанность, отпустить ситуацию, работа как хобби, эксперименты

Шут

7
6





Доверяй, но проверяй

1. Почему ваш герой заблудился?
2. С какой целью был разведен костер?
3. Как ваш герой сможет отсюда выбраться?
4. Кого или чего он боится?
5. Что символизирует непроходимая чаща?

Совет: Нет дыма без огня. Ищите первопричины

Таинственность, изворотливость, хитрость, обман,
разоблачение, интрига, ловкость, аморальность

7

мечед

7
7



Печатная версия карт на 1000-ideas.ru



Век жива – век учись

1. Чему учат в школе жизни?
2. Кто преподает и кто учится в этой школе?
3. Что важного узнал ваш герой в этой школе?
4. Умеет ли он извлекать выгоду из неудач?
5. Чему бы ваш герой мог научиться у других людей?

Совет: Извлеките урок

Избавление, перерождение, ясность, целостность, прощение

Суд

7
8



1. Что мне подсказывает мой здравый смысл о том, что мне поможет принять решение для достижения цели?

2. Что мне подсказывает мой голос сердца...

3. Что мне подсказывает мое инстинктивное чутье...

4. Что мне поможет организовать движение к цели?

5. Что даст мне решимости идти до конца для воплощения задуманного?

ПРОЧУВСТВУЙ ОСТРОТУ СЮЖЕТОВ

игры сознания



ИГРЫ ДЛЯ
ВСЕХ
РАЗРАБОТЧИК

КОЛЕЖКА

ИГРЫ
ОСНОВЫ
ОСНОВЫ

