

**РАЗВЕРТКА ПОВЕРХНОСТЕЙ  
ГЕОМЕТРИЧЕСКИХ ТЕЛ (ПРЕДМЕТОВ).  
(2 ЗАНЯТИЕ).**

## ЦЕЛЬ:

1. Вычертить развертки простых геометрических тел (призма, пирамида, цилиндр, конус, сфера) и кривых поверхностей (тор) средствами компьютерной графики.

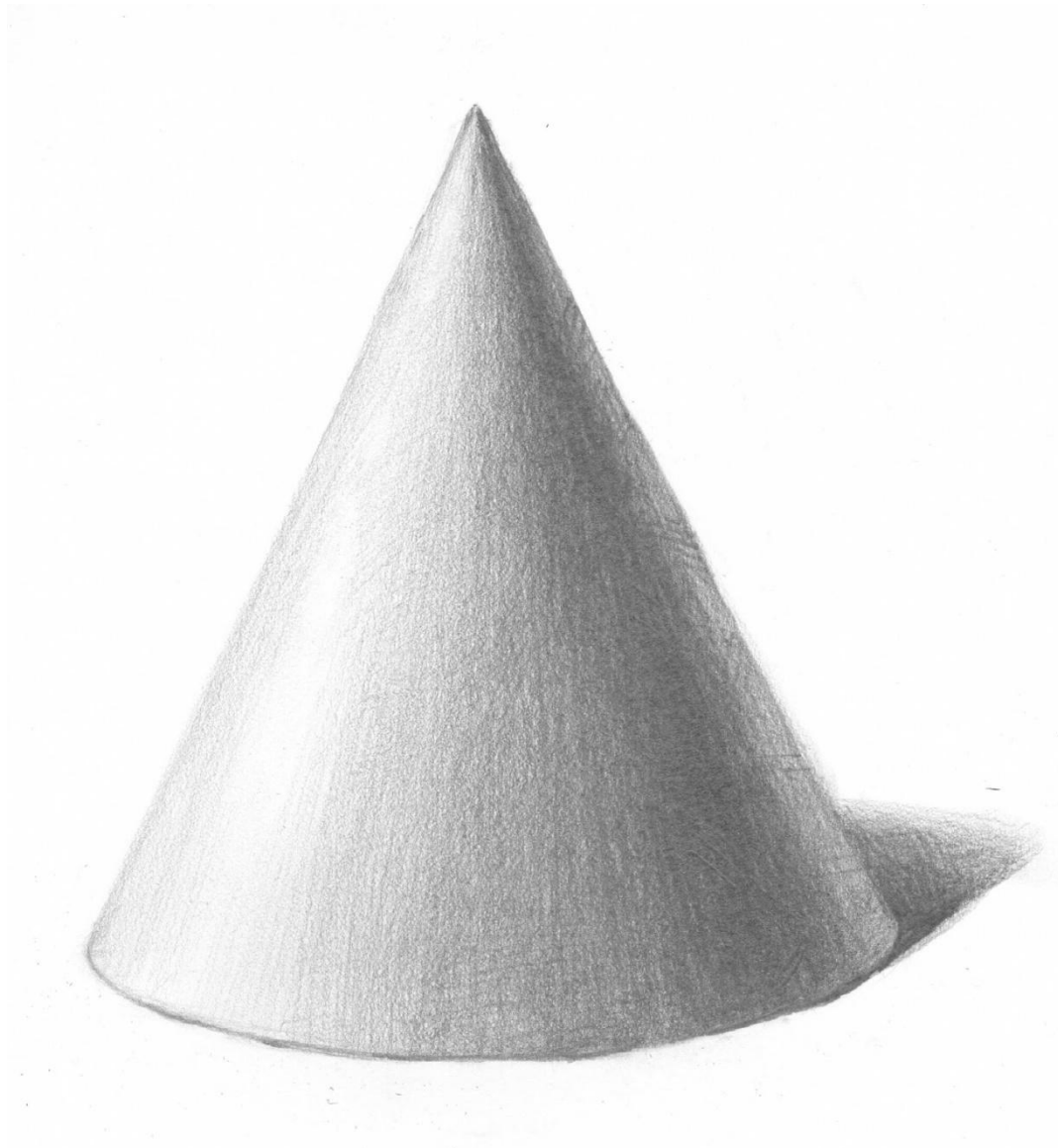


## ЗАДАНИЕ.

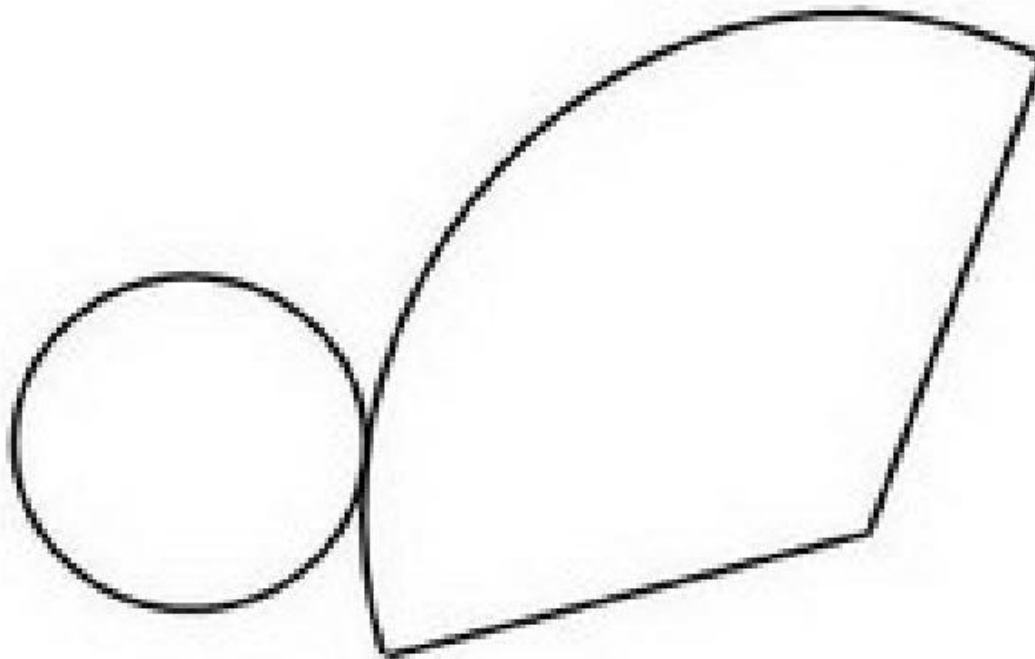
1. Построить 3D- модель и развертку конуса.
2. Размеры поставьте произвольно.
3. Обоснуйте выбранный способ построения.
4. Работу выполнить средствами компьютерной графики.



# КОНУС.



# Развёртка конуса



# Это ИНТЕРЕСНО.

## Построение чертежа развертки поверхностей конуса

$$\alpha = \frac{360 \times d}{2L} = \frac{360 \times 30}{2 \times 43} = \frac{10800}{86} = 125.6^\circ \approx 126^\circ$$

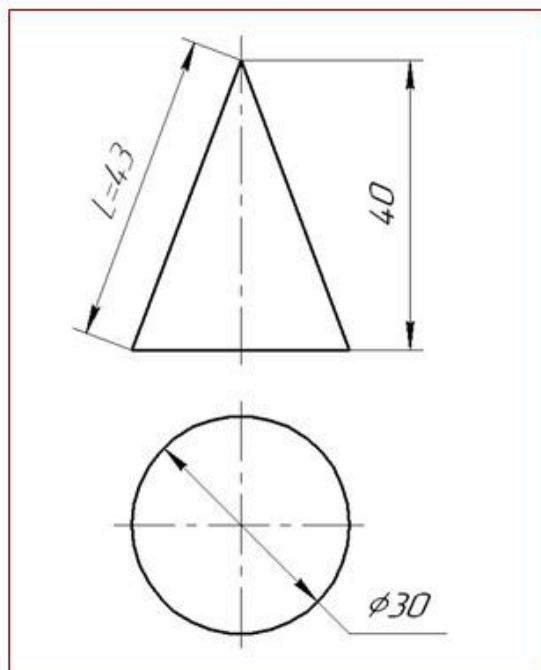
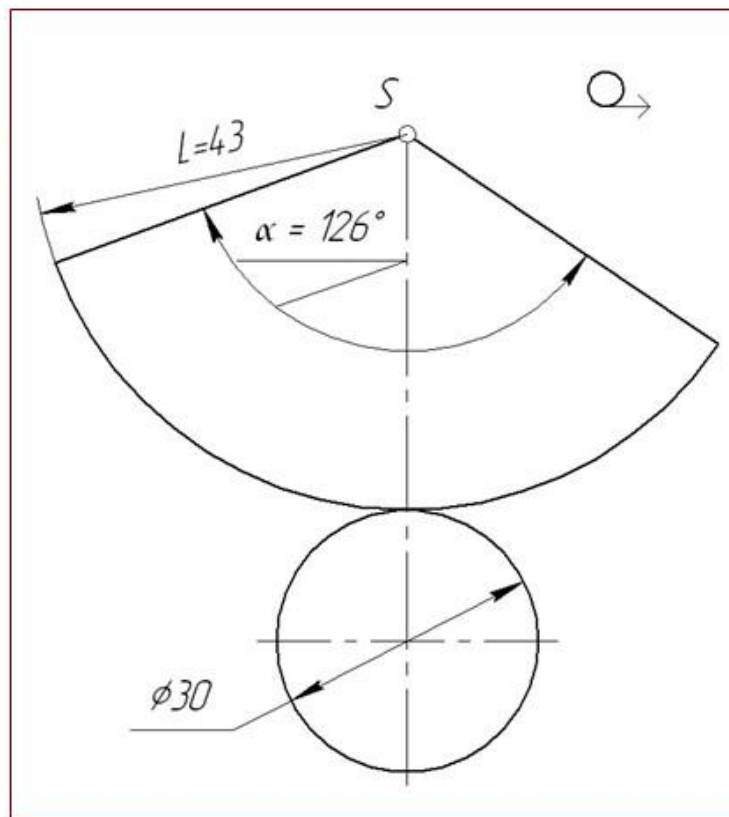


Рис. 1.



Развертка поверхностей конуса представляет собой плоскую фигуру, состоящую из сектора – развертки боковой поверхности и круга основания конуса. При определении размера угла  $\alpha$  - сектора конуса можно по формуле (смотрите рис.1)



**Работу сфотографировать  
и прислать на Whatsapp 87027144620**

