

Мастерская
управления

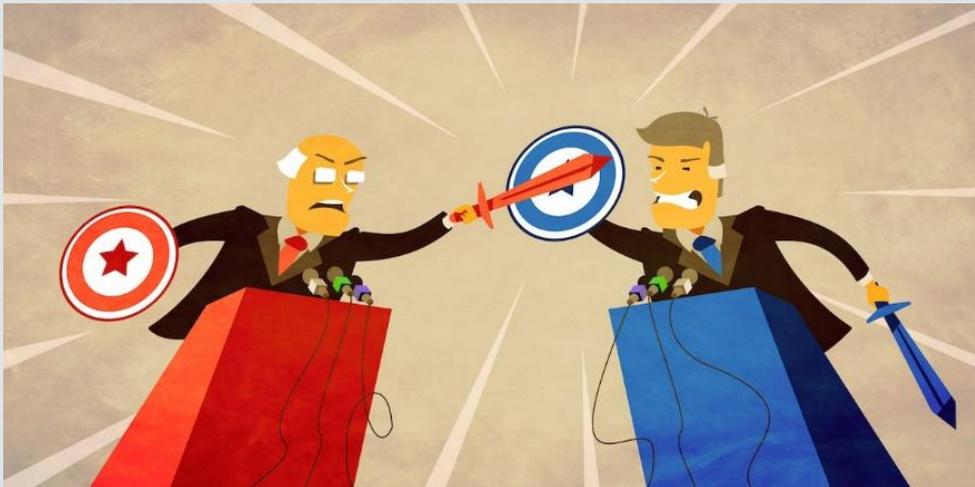


Вдохновляй и управляй!

ИНТЕЛЛЕКТУАЛЬНЫЕ ПОЕДИНКИ

КРАТКО. СУТЬ

Игрок 1 и Игрок 2 в рамках проблемной ситуации из кейса должны прийти к решению ситуации. Приветствуется компромисс и или победа на выгодных условиях одного из игроков. Главным залогом победы является стремление к компромиссу с учетом своих интересов



Мастерская
управления



Вдохновляй и управляй!

1. НАЧАЛО ПОЕДИНКА

- Ведущий бросает жребий, определяя кто будет игроком 1, а кто – игроком 2
- Ведущий предлагает игроку номер 1 начать поединок, и запускает часы игрока 1.

Мастерская
управления



Вдохновляй и управляй!

2. ВВЕДЕНИЕ

- Игрок 1 должен:
 - * назначить роли (сказать, какую роль из ситуации будет играть он в первом раунде, какую роль – его партнер, игрок 2)
 - * и произнести первую фразу из своей роли (прямой речью, без преамбул и дополнительных пояснений)
- Игрок 2 ему отвечает – начался первый раунд поединка.

**Мастерская
управления**



Вдохновляй и управляй!

3. ВРЕМЯ



5 минут на подготовку и прочтение кейса

10 минут на раунд

НО: можно закончить раньше, если участники исчерпают свои аргументы.

- 2.1 Время (и право назначить роли) переходит к игроку 2 либо по завершении времени игрока 1 (т. е. истекли все 5 минут игрока 1), либо если игрок 1 передает ход игроку 2 до завершения своего времени.

2.2 При переходе хода к нему игрок имеет право:

* оставить те же роли, т. е. продолжить предыдущий раунд далее, за счет своего времени. В этом случае он просто говорит

«Продолжаем» – это означает, что роли остаются те же и диалог просто продолжается в развитие предыдущего раунда. В этом случае все вводные предыдущего раунда остаются в силе;

* назначить другие роли, начав новый раунд. В этом случае ситуация начинается «с нуля», т. е. вводные прошлого раунда на новый раунд не распространяются;

2.3 Передача хода может происходить за поединок несколько раз по инициативе ведущего игрока (к которому перешел ход) – пока не закончится время у обоих игроков.

ЗАВЕРШЕНИЕ ПОЕДИНКА

Когда время обоих игроков завершилось, либо когда время еще осталось, но игрок, чье время еще не вышло, заявляет о желании завершить поединок, поединок завершается. Ведущий объявляет – «Поединок завершен, спасибо»

Мастерская
управления



Вдохновляй и управляй!

4. КАК ОЦЕНИВАЮТ ИГРОКОВ? СУДЬИ.

- Когда раунд завершился – судья голосует за одного из 2х игроков
- Судьи комментируют выступление каждого участника
- Победителем становится игрок получивший большее количество голосов от судей
- Напоминаем, что в нашей игре есть опция «второй шанс» – а значит двое сильнейших игроков, которые не смогли одержать победу в 1/8 переходят в 1/4 согласно решению судей завершению всех поединков 1/8

Мастерская
управления



Вдохновляй и управляй!