



# РАЗРАБОТКА И ПРОГРАММИРОВАНИЕ ИГР НА UNITY

Токманцев Тимофей Борисович, к.ф.-м.н.  
доцент кафедры ИИТ  
ИНФО

# Реализуемая технология

- Смешанная
- -- лекции онлайн в MS Teams;
- -- практики очно.

# Структура курса

- 2 семестра.
- Зачёт
- Максимум 30 человек.

# *Состав курса (виды работ)*

- работа над своей игрой;
- лекции по основам игровых механик;
- реализация игровых механик на Unity;
- просмотр материалов для самостоятельного изучения.

Контактная информация:

Телеграмм: @tokmancev

Почта: [tokmancev@mail.ru](mailto:tokmancev@mail.ru)

# *Программа курса*

- Тема 1. Базовые знания о механиках.
- Тема 2. Механики смерти.
- Тема 3. Прототипирование.
- Тема 4. Гиперказуальные игры.
- Тема 5. Проектирование уровня.

# Особенности курса

- возможность совмещения с проектным практикумом;
- анализ и реализация классических игровых механик;
- основы работы с игровым движком Unity.
- Требования:
  - Желание заниматься программированием;
  - Завести аккаунт на [itch.io](https://itch.io) и прислать в Телеграмм.
  - Если уже есть игра, например, сделана на курсе «Введение в программирование» или на проектном практикуме, прислать описание и исполняемый файл.



# ***Контактная информация***

Токманцев Т.Б.

Телеграмм: @tokmancev

Почта: [tokmancev@mail.ru](mailto:tokmancev@mail.ru)