Уральский федеральный университет имени первого Президента России Б.Н.Ельцина

Столетие университета

РАЗРАБОТКА И ПРОГРАММИРОВАНИЕ ИГР НА UNITY

Токманцев Тимофей Борисович, к.ф.-м.н.
доцент кафедры ИИТ
ИнФО

Уральский федеральный университет имени первого Президента России Б.Н.Ельцина

СТОЛЕТИЕ УНИВЕРСИТЕТА

Реализуемая технология

- Смешанная
- -- лекции онлайн в MS Teams;
- -- практики очно.

Уральский федеральный университет имени первого Президента России Б.Н.Ельцина

СТОЛЕТИЕ УНИВЕРСИТЕТА

Структура курса

- 2 семестра.
- Зачёт
- Максимум 30 человек.

Уральский федеральный университет имени первого Президента России Б.Н.Ельцина

Столетие университета

Состав курса (виды работ)

- работа над своей игрой;
- лекции по основам игровых механик;
- реализация игровых механик на Unity;
- просмотр материалов для самостоятельного изучения.

Контактная информация:
Телеграмм: @tokmancev
Почта: tokmancev@mail.ru

Уральский федеральный университет имени первого Президента России Б.Н.Ельцина

СТОЛЕТИЕ УНИВЕРСИТЕТА

Программа курса

Тема 1. Базовые знания о механиках.
Тема 2. Механики смерти.
Тема 3. Прототипирование.
Тема 4. Гиперказуальные игры.
Тема 5. Проектирование уровня.

Уральский федеральный университет имени первого Президента России Б.Н.Ельцина

Столетие университета

Особенности курса

- возможность совмещения с проектным практикумом;
- анализ и реализация классических игровых механик;
- основы работы с игровым движком Unity.
- Требования:
  - Желание заниматься программированием;
  - Завести аккаунт на itch.io и прислать в Телеграмм.
  - Если уже есть игра, например, сделана на курсе «Введение в программирование» или на проектном практикуме, прислать описание и исполняемый файл.

Уральский федеральный университет имени первого Президента России Б.Н.Ельцина

СТОЛЕТИЕ УНИВЕРСИТЕТА

Контактная информация

Токманцев Т.Б.
Телеграмм: @tokmancev
Почта: tokmancev@mail.ru