



Проект по теме Игровой дизайн

Гавриловой Илоны

Содержание

Краткое описание

Главное меню

Экраны победы и поражения

Обучение

Игровой процесс

Прелоадер

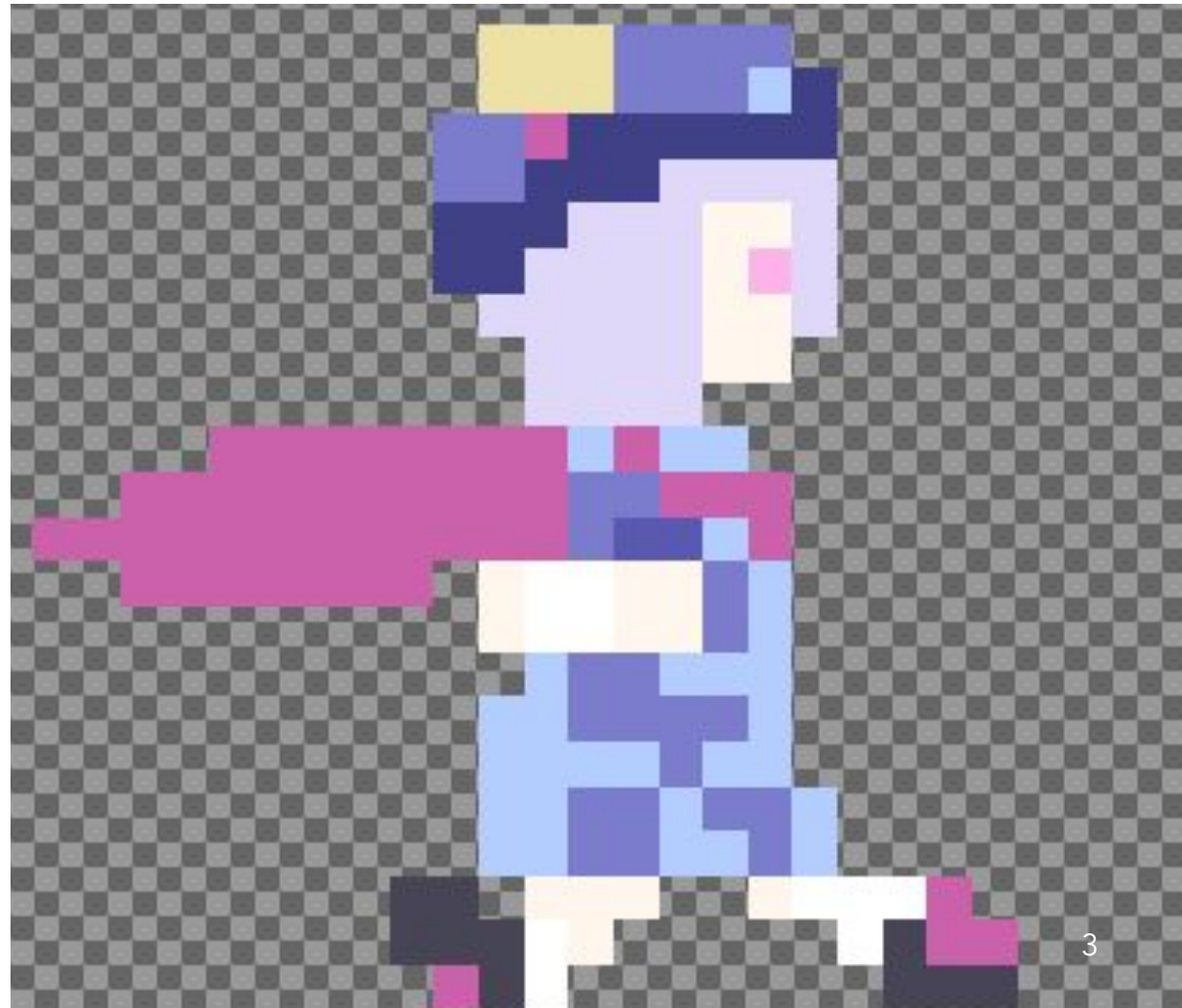
Преимущества



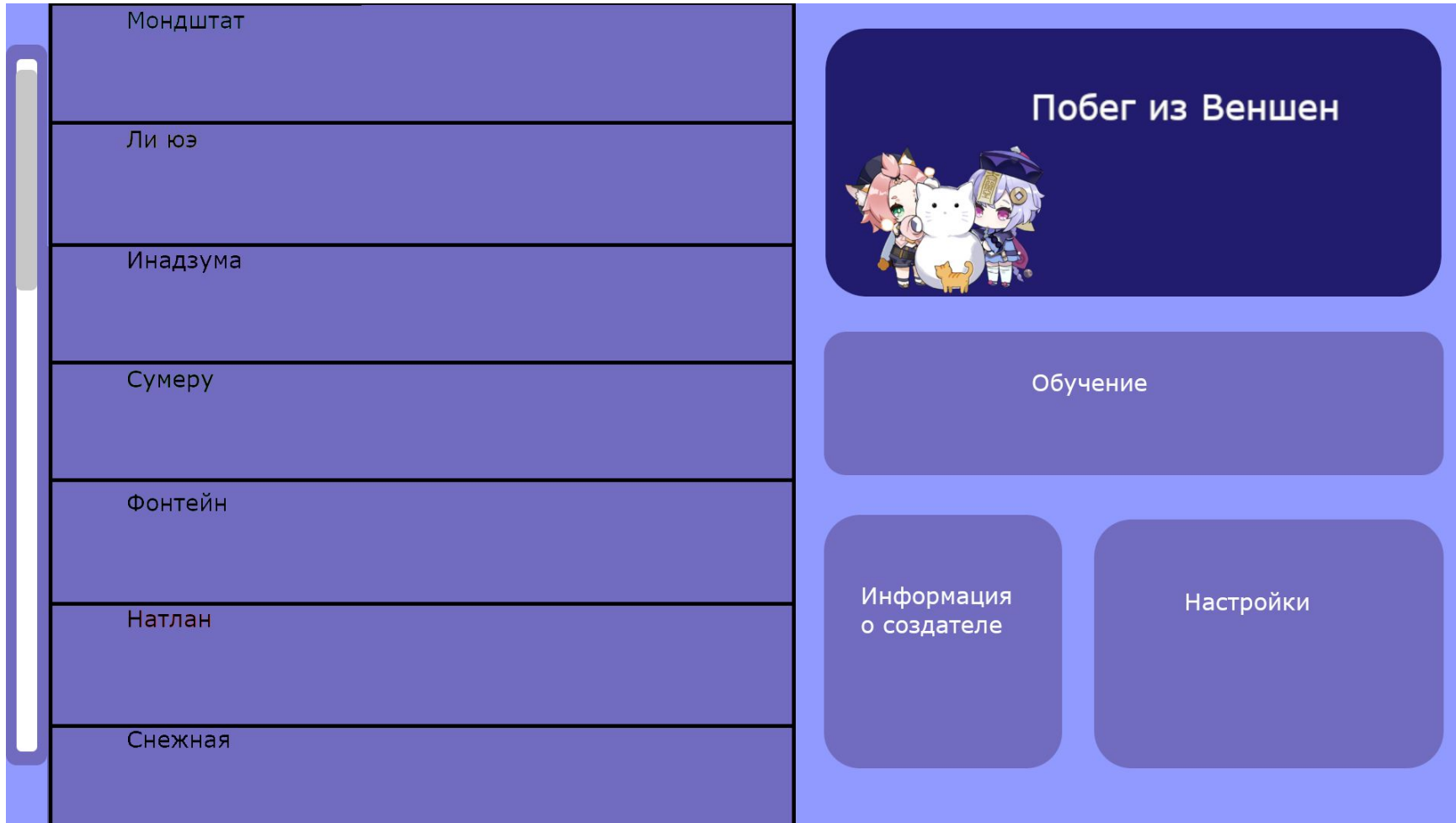
Краткое описание

Главный герой – маленькая Цици. За ней охотится хозяйка ритуального бюро Веншен – Ху тао, так как Цици уже не просто человек, а зомби. Обычно Цици собирает лекарственные травы для хижины Бубу.

В нашей игре Ху Тао снова побежит искать Цици, но уже не только по Ли Юэ, а по другим государствам, например по Мондштату или по Снежной.



Главное меню



Главное меню на картинке показано в фиолетовых тонах.

Уровни идут по порядку: от легкому – к сложному, от Мондштата – к Снежной.

Побег удался!

Карта: Инадзума
Количество звезд: 10 / 10
Смерть: 0 / 3

Экран победы и поражения

Главная цель – собирать звезды. По карте раскиданы звезды, и при прохождении, их надо собрать. Но не все так просто. Если игрок умер 3 раза – выбывает.

Хм... Неудача?

Карта: Сумеру

Количество звезд: 4 / 10

Смерть: 3 / 3

Передвижение

Вперед - W
Прыжок - ПРОБЕЛ
Ускорение - E

1 / 3

В игре есть обучение. В нем подробно описывается как играть, как передвигаться.

Экран во время игрового процесса

5 / 10



Прелоадер

Ху тао готовит информацию



Преимущества

- Быстрая загрузка
- Интересный интерфейс
- Понятное обучение
- Запоминающийся дизайн
- Играть можно без интернета



Спасибо за внимание