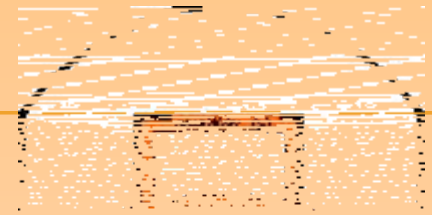

БАСКЕТБО
Групповое
взаимодействие
«тройка»



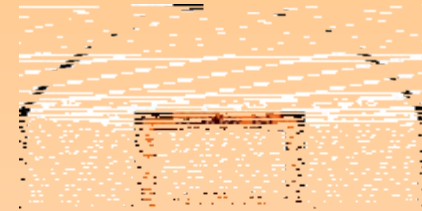
ЦЕЛЬ УРОКА



Формирование у учащихся умения взаимодействия в условиях спортивной игры (баскетбол)



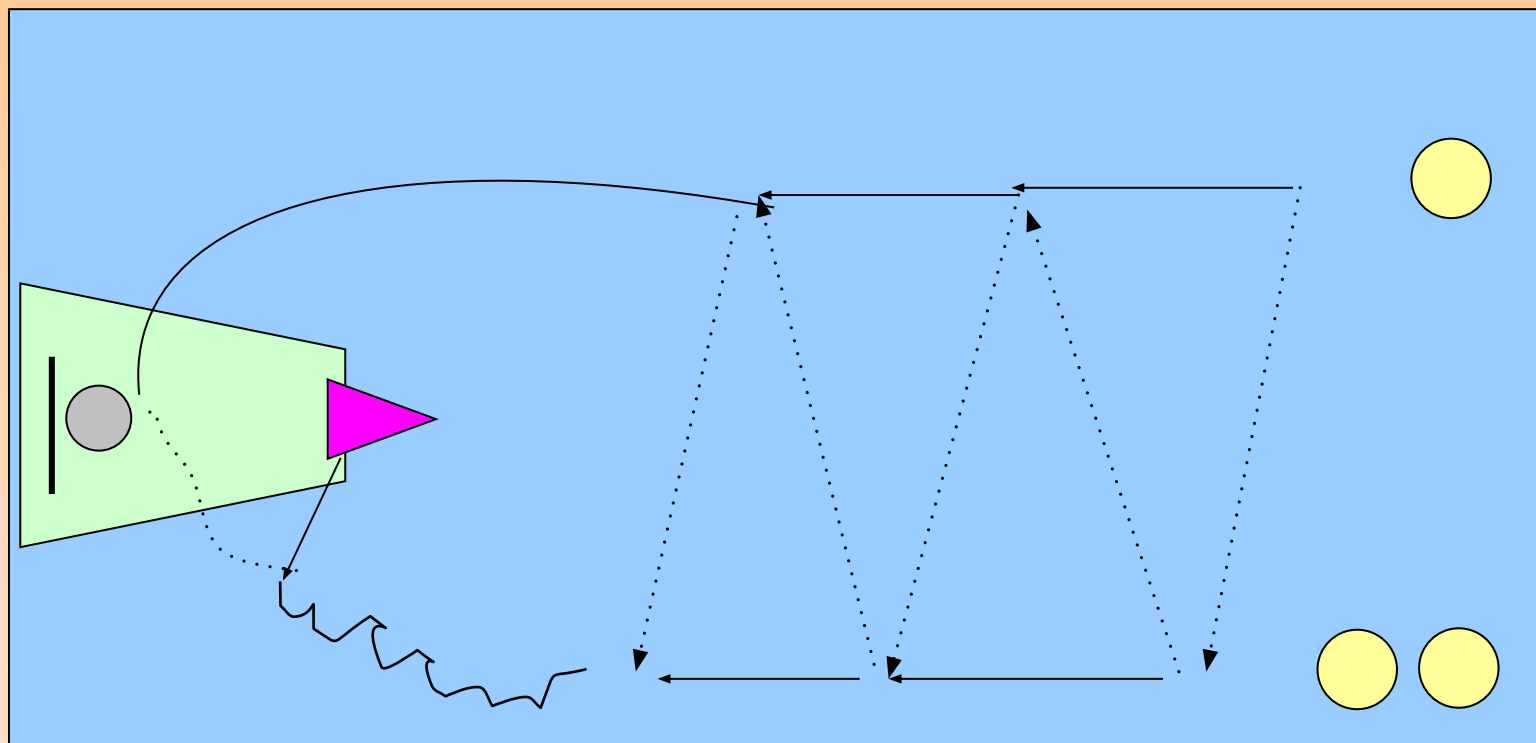
ПРОБЛЕМНЫЙ УРОВЕНЬ



Влияет ли на результат игры взаимодействие игроков?



ВЗАИМОДЕЙСТВИЕ ДВУХ НАПАДАЮЩИХ ПРОТИВ ОДНОГО ЗАЩИТНИКА



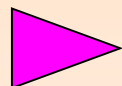
нападающий



передвижение учащегося

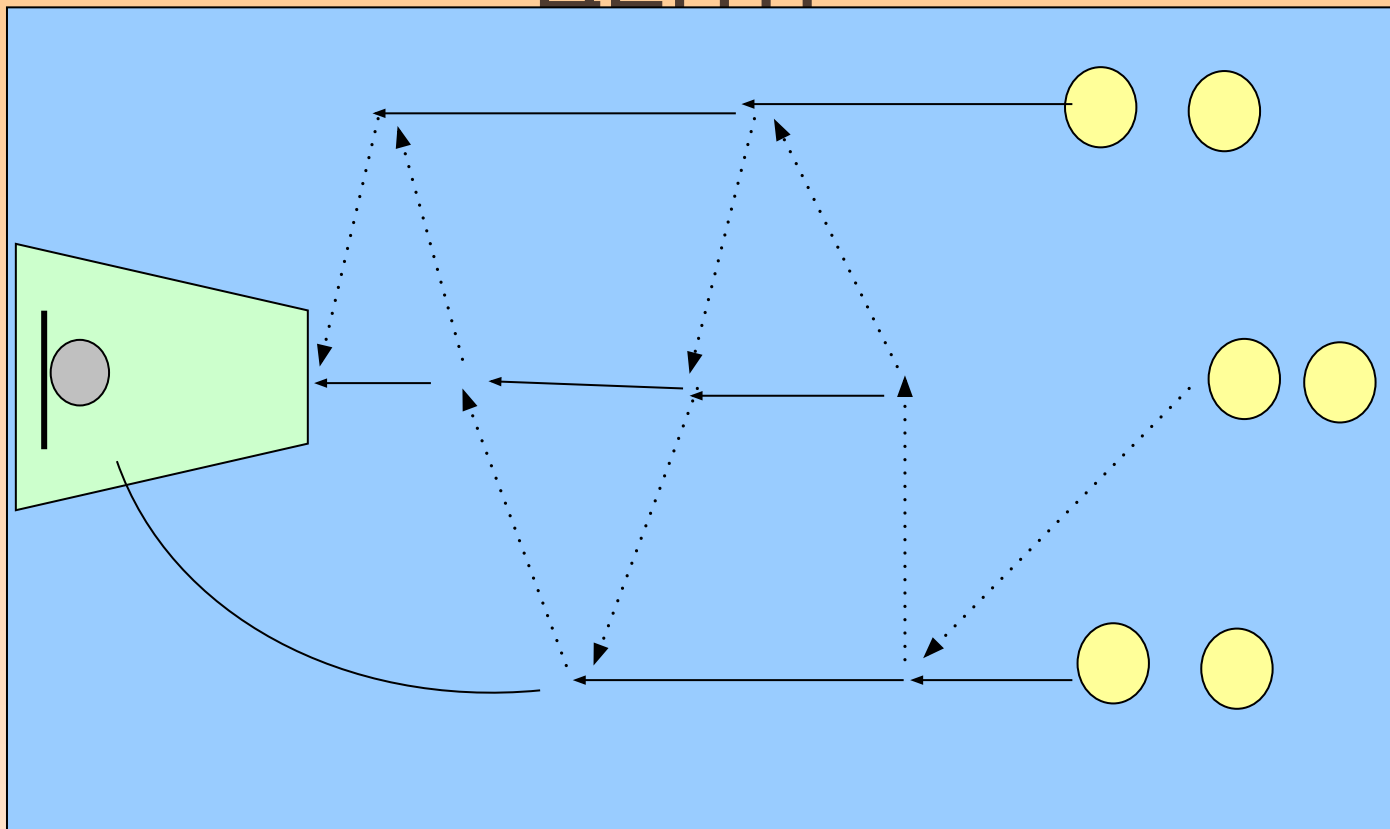



передача мяча



защитник

ПЕРЕДАЧА В «ТРОЙКАХ» ЧЕРЕЗ ЦЕНТР



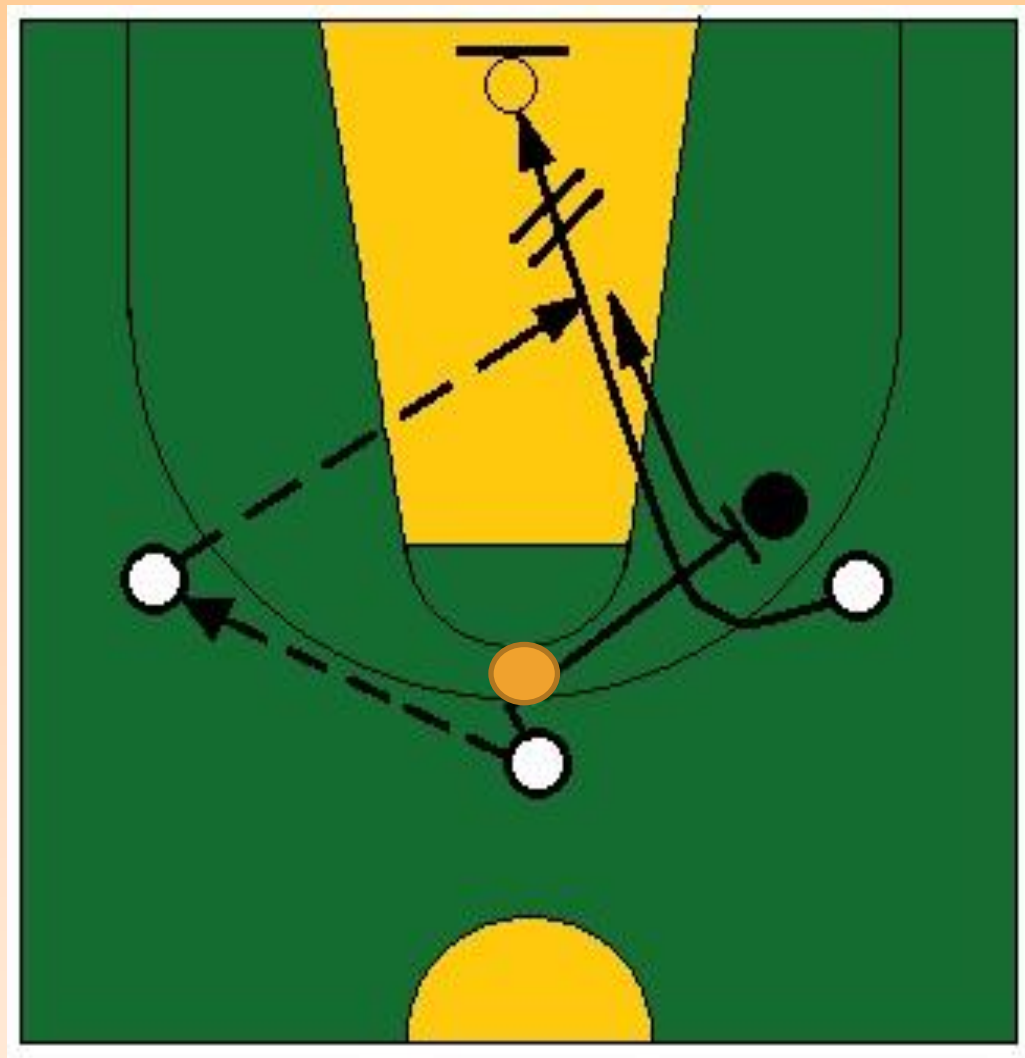
 учащийся

 передвижение учащегося

 передача мяча

ГРУППОВОЕ ВЗАИМОДЕЙСТВИЕ «ТРОЙКА» И ПРОТИВОДЕЙСТВИЯ ЗАЩИТНИКОВ

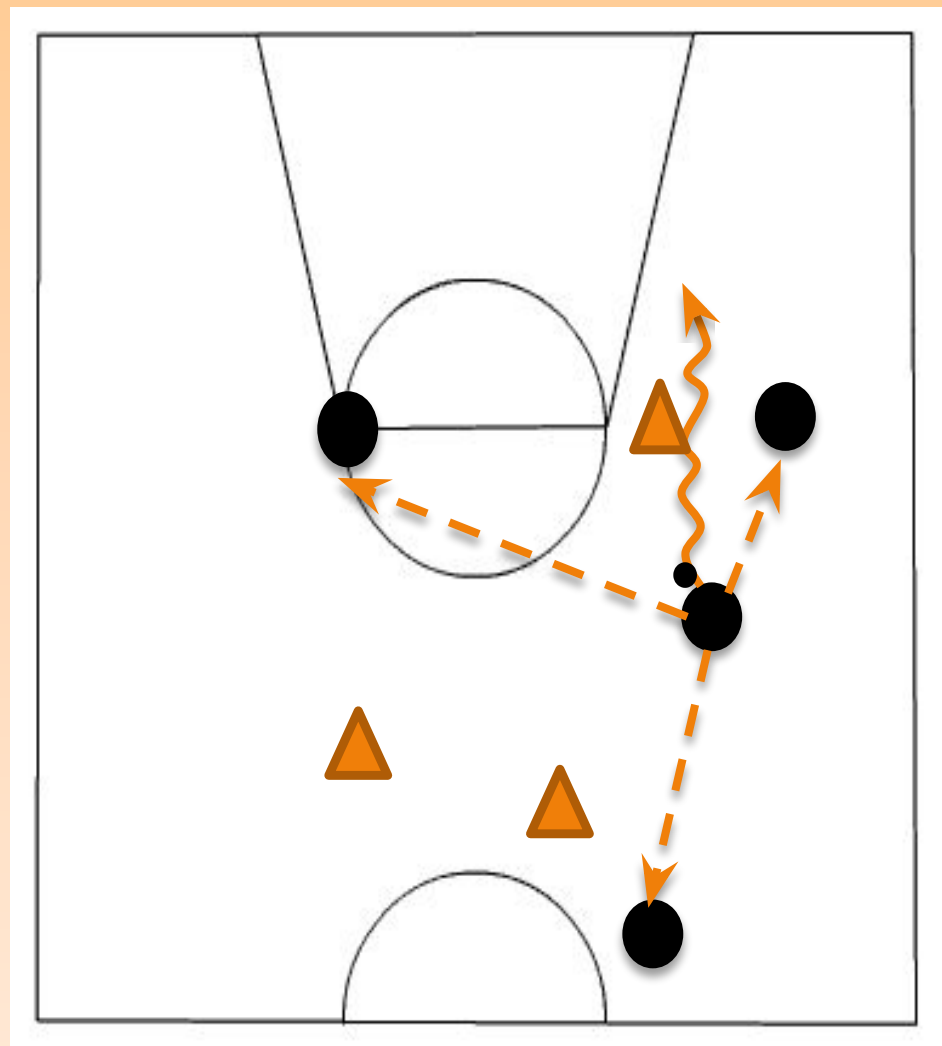
Три нападающих двигаются от лицевой линии к противоположному кольцу, средний игрок ведёт мяч, около линии трёхочкового броска их встречают два защитника. При таком взаимодействии игрок с мячом, образующий защиту треугольника, находится дальше от щита, чем остальные



ЗАДАНИЕ ПО ТАКТИКЕ ИГРЫ

Игрок 1 ведет мяч на чужой половине площадки. Какое следует принять решение?

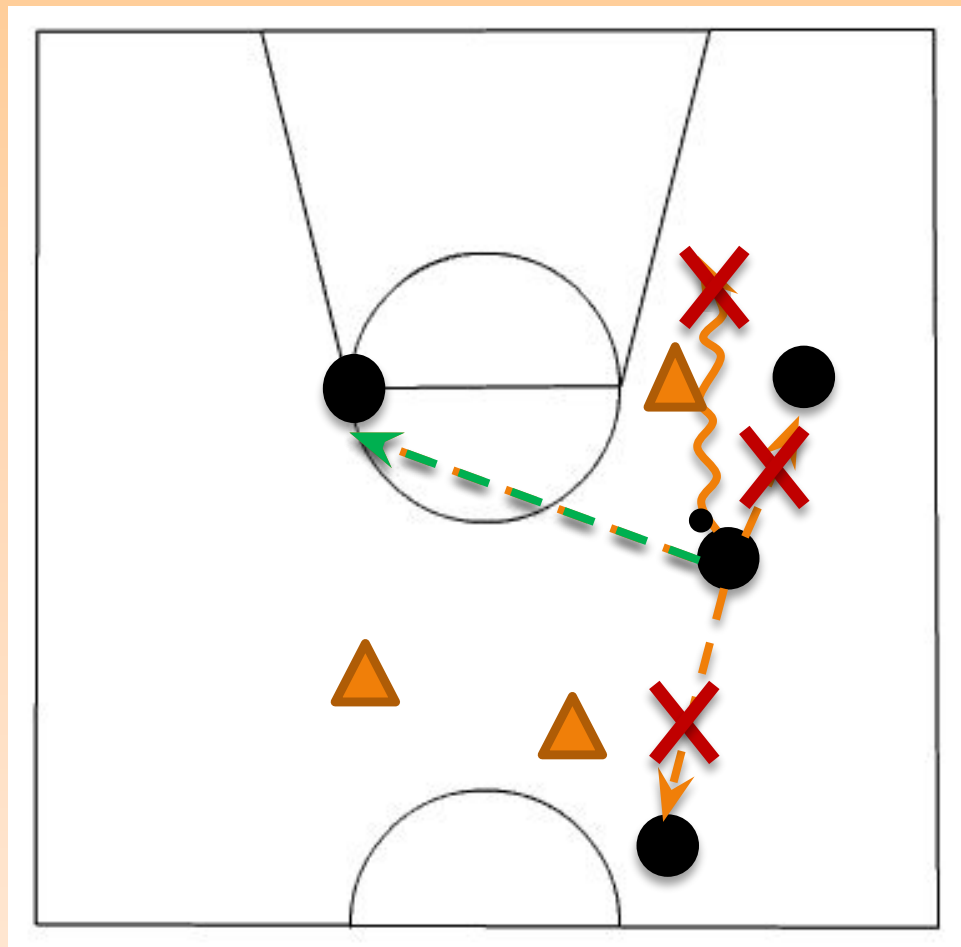
- 1) Атаковать кольцо самому
- 2) Передать мяч игроку 2
- 3) Передать мяч игроку 3
- 4) Передать мяч игроку 4



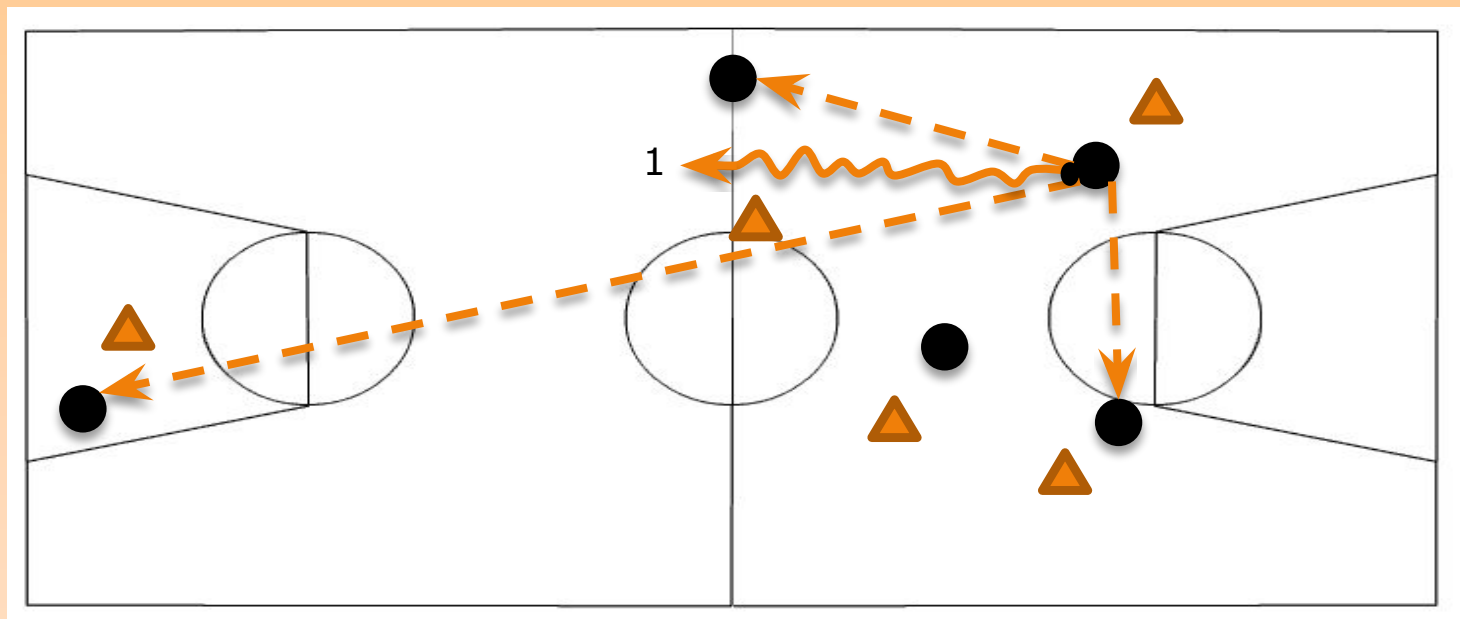
ЗАДАНИЕ ПО ТАКТИКЕ ИГРЫ

Игрок 1 ведет мяч на чужой половине площадки.
Какое следует принять решение?

- ~~1 X Помешает защитник~~
- ~~2 X Удаление от кольца~~
- 3 Пас открытому
- ~~4 X Помешает защитник~~



ЗАДАНИЕ ПО ТАКТИКЕ ИГРЫ



Игрок 1 только, что сделал подбор мяча после неудачной атаки его кольца. Как ему следует распорядиться мячом?

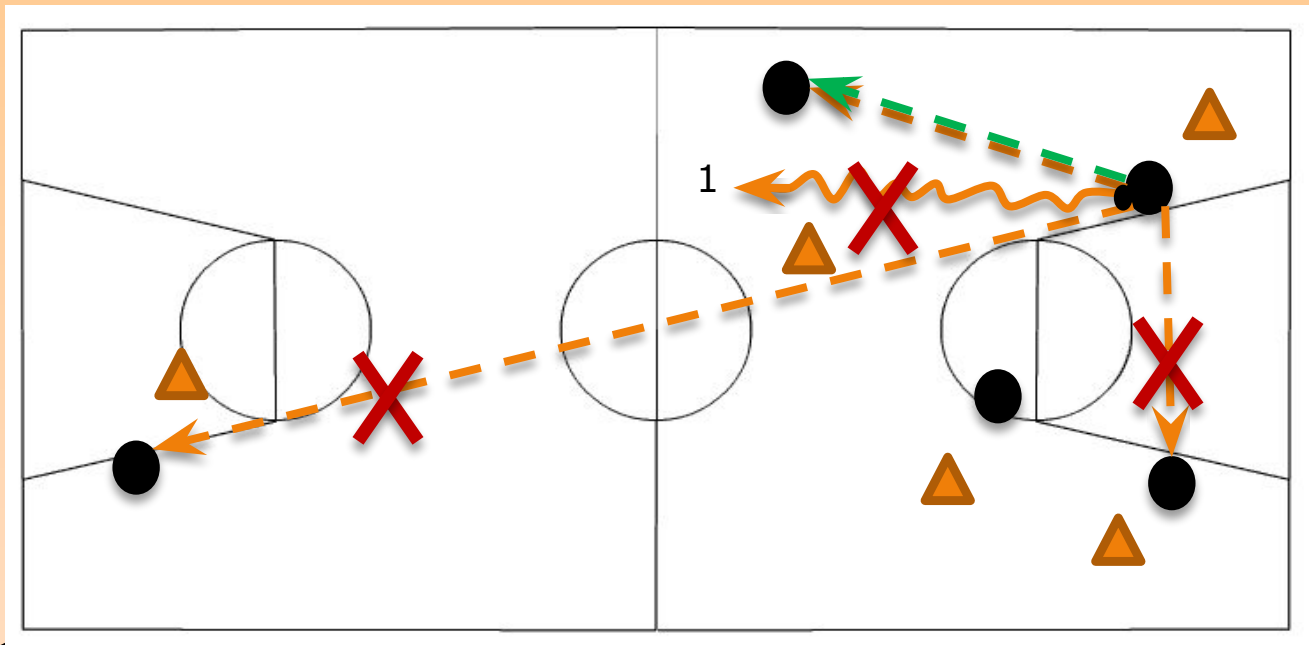
1)Дать пас игроку 5

2)Дать пас игроку 3

3)Дать пас игроку 4

4)Самому начать ведение мяча в направлении 1

ЗАДАНИЕ ПО ТАКТИКЕ ИГРЫ



Игрок 1 только, что сделал подбор мяча после неудачной атаки его кольца. Как ему следует распорядиться мячом?

1) Игрок 5 закрыт и располагается близко от своего кольца

2) Дать пас игроку 3. Длинные пасы легко перехватываются

3) Дать пас игроку 4. Самое оптимальное

РЕШЕНИЕ ПРОБЛЕМЫ

В процессе урока было выявлено, что на результат игры влияет:

- расстановка игроков;**
- взаимодействие игроков;**
- способность точно соизмерять и регулировать пространственные временные и динамические параметры движений;**
- способность выполнять двигательные действия без излишней напряженности.**

