

2. Экспериментальное проектирование и процедура

Экспериментальный дизайн, используемый в этом исследовании, предполагает изучение культуры, общения и социальной дистанции между игроками. Для целей данного исследования эти факторы рассматриваются как неудобные переменные и контролируются в ходе самого анализа

Всего в этом эксперименте участвовало 186 участников (дословно «предметов»): 48 студентов из Нанькайского университета в Китае, 50 студентов из Сеульского национального университета в Корее, 44 студента из Токийского университета в Японии и 44 студента из университета Пенсильвании в Соединённых Штатах.

Суть эксперимента и его этапы

- **Сутью эксперимента и одновременно первым этапом является то, что все заявленные игроки (дословно «предметы») случайным образом отнесены к ролям заявителя или ответчика и направлены в отдельные комнаты. Там они получают инструкцию для доверительных игр и оплачиваются пожертвованиями в местной валюте.**

ЭТАПЫ

- 2. Заявителям предписывается размещать любые деньги, которые они хотят отправить своему партнёру в конверте.
- 3. Компьютерная программа собирает конверты и переносит их экспериментатору в другую комнату, который фиксирует сумму отправленных денег.

-
- 4. Затем система утроит сумму, присланную заявителем, поместит её в конверты и отправит эти конверты в комнату респондентов через другую систему.
 - 5. Респонденты получают конверты и решают сколько их собственных экспериментальных сборов плюс какие-либо утроившиеся деньги возвращаются их партнёрам.
 - 6. Далее система «забирает» конверт у респондентов и передаёт их экспериментатору.
 - 7. Экспериментатор фиксирует все возвращённые суммы, далее возвращает деньги в оригинальные конверты и отправляет их в комнату для распространения.

 - Затем эксперимент завершается; Все субъекты включаются в пост-экспериментальную анкету и уходят со своим заработком.

ИТОГ

На протяжении всего эксперимента испытуемые **не знали об идентичности их партнёров** (а, следовательно, и их полов).

Экспериментатор, который регистрировал суммы, отправленные и возвращённые, **также не знал об идентичности субъектов**.

Анонимность, обеспечиваемая этой процедурой, помогает уменьшить склонность субъекта «порадовать экспериментатора» (то есть, быть уверенным **в том, что, по их мнению, является вопросом, ожидаемым экспериментатором**)

Таким образом, двойной слепой эксперимент обеспечивает такую среду, в которой корыстное поведение максимально свободно в контролируемых условиях