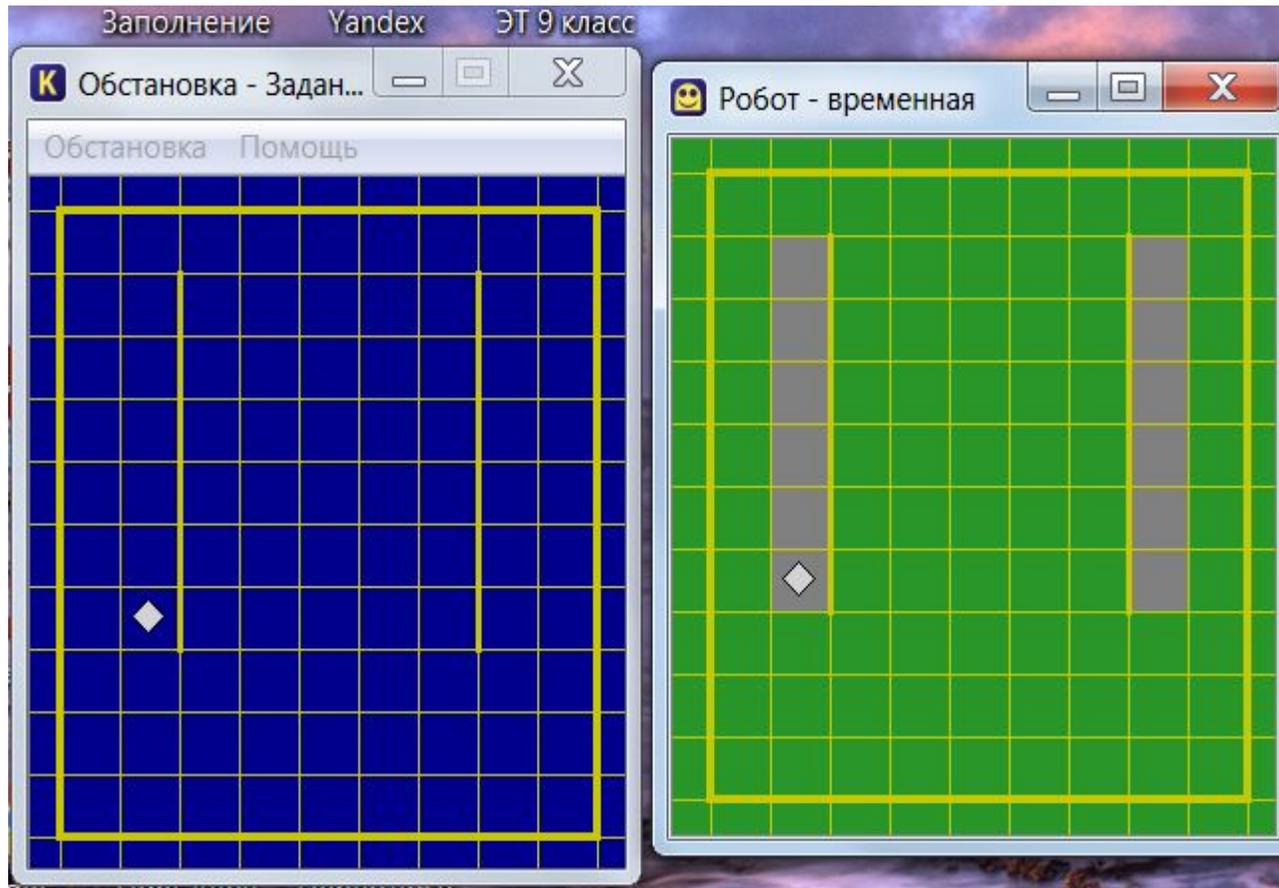


Решение задач в КУМИР

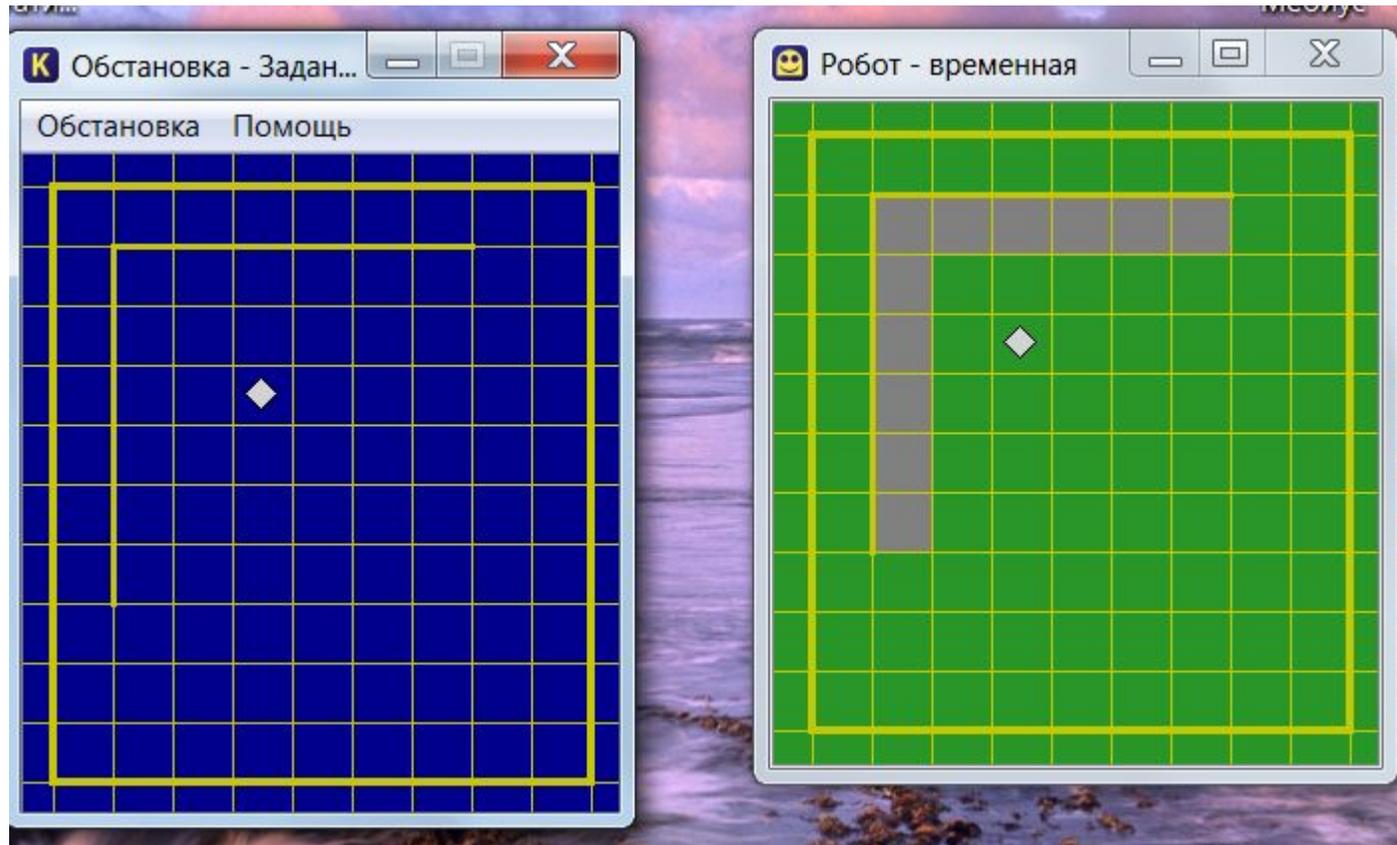
Задача 1.

Слева (синее поле) исходное задание. Справа – итог решения. В начале создаем стартовую обстановку, сохраняем ее, затем загружаем заново и используя команды в меню Вставка решаем задачу.



Задача 2.

Слева (синее поле) исходное задание. Справа – итог решения. В начале создаем стартовую обстановку, сохраняем ее, затем загружаем заново и используя команды в меню Вставка решаем задачу.



Задача 3.

Слева (синее поле) исходное задание. Справа – итог решения. В начале создаем стартовую обстановку, сохраняем ее, затем загружаем заново и используя команды в меню Вставка решаем задачу.

