Элемент управления Ribbon

Добавление элемента управления Ribbon

```
<Window x:Class="RibbonTest.MainWindow" ... xmlns:r=
 "clr-namespace:Microsoft.Windows.Controls.Ribbon;assembly=RibbonControlsLibrary">
```

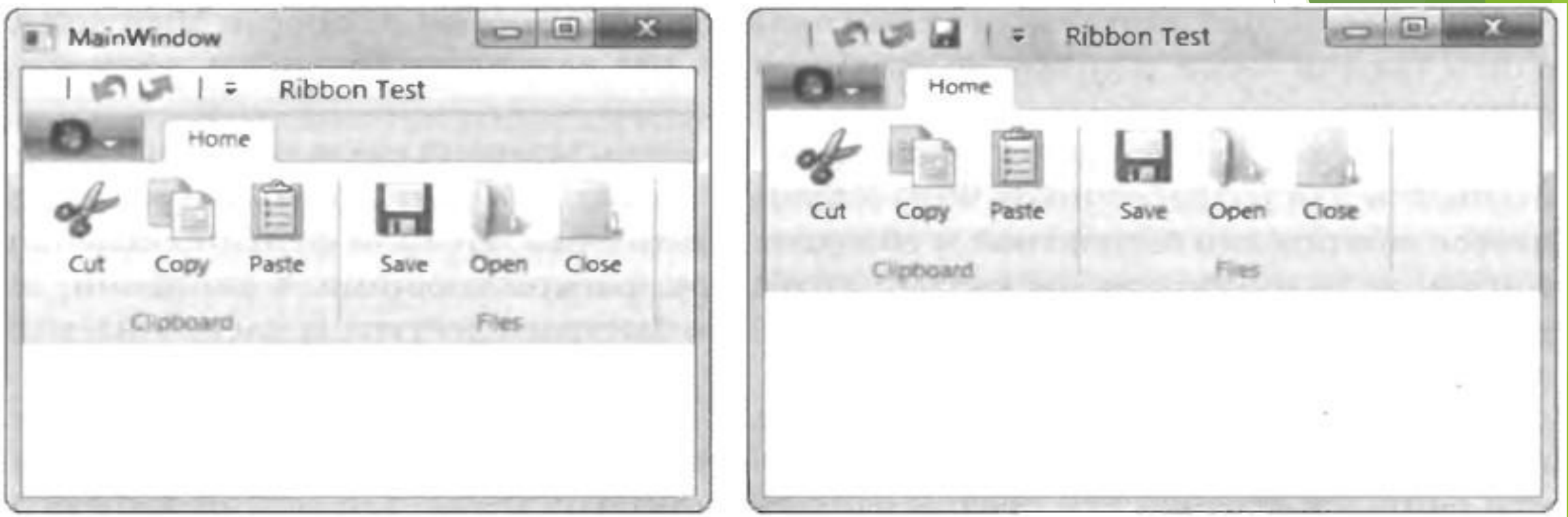


Рис. 25.8. Обычное окно (слева) и окно `RibbonWindow` (справа)

```
<r:RibbonWindow x:Class="RibbonTest.MainWindow"
 xmlns="http://schemas.microsoft.com/winfx/2006/xaml/presentation"
 xmlns:x="http://schemas.microsoft.com/winfx/2006/xaml"
 Title="MainWindow" Height="350" Width="525"
 xmlns:r=
 "clr-namespace:Microsoft.Windows.Controls.Ribbon;assembly=RibbonControlsLibrary">
  <Grid>
   <Grid.RowDefinitions>
    <RowDefinition Height="Auto"></RowDefinition>
    <RowDefinition></RowDefinition>
   </Grid.RowDefinitions>

   <r:Ribbon>
  </r:Ribbon>
 </Grid>
</r:RibbonWindow>
```

```
public partial class MainWindow
{ ... }
```

- Элемент управления Ribbon состоит из трех фрагментов:
- панели для быстрого запуска (размещенной сверху),
- меню приложения (доступное через кнопку, отображаемую в самом конце слева, перед всеми вкладками),
- ленты с множеством вкладок.

Стилизация элемента управления Ribbon

Рис. 25.9. Элемент управления `Ribbon` со стилем Windows 7 (слева) и стилем Office 2007 (справа)

- Готовые коллекции стилей, которые хранятся в сборке RibbonControlsLibrary.dll в виде словаря ресурсов и предоставляются через класс PopularApplicationSkins. Называются они Office2007Blue, Office2007Black и Office2007Silver.

```
public MainWindow()
{
  this.Resources.MergedDictionaries.Add(PopularApplicationSkins.Office2007Black);
  InitializeComponent();
}
```

Команды

- В отличие от стандартных меню и панелей инструментов в WPF, в Ribbon перехватывать события Click, поступающие от входящих в его состав элементов управления, не разрешено. Преимущество такого проектного решения в том, что он позволяет поставлять в элементе управления Ribbon более развитую модель команд. (Как рассказывалось в главе 9, базовая модель команд в WPF является довольно скромной.) Недостаток решения в том, что оно не позволяет использовать специальные классы, унаследованные от RoutedCommand.

Меню приложения

```
<r:Ribbon Title="Ribbon Test">
 <r:Ribbon.ApplicationMenu>
  <r:RibbonApplicationMenu>

   <r:RibbonApplicationMenuItem>...</r:RibbonApplicationMenuItem>
   <r:RibbonApplicationMenuItem>...</r:RibbonApplicationMenuItem>
   <r:RibbonApplicationMenuItem>...</r:RibbonApplicationMenuItem>

  </r:RibbonApplicationMenu>
 </r:Ribbon.ApplicationMenu>
</r:Ribbon>
```

```
<r:RibbonApplicationMenuItem>
 <r:RibbonApplicationMenuItem.Command>
  <r:RibbonCommand LabelTitle="_Close" LargeImageSource="images\close.png"
   Executed="Close_Executed" />
 </r:RibbonApplicationMenuItem.Command>
</r:RibbonApplicationMenuItem>
```

- Объект RibbonApplicationMenu наивысшего уровня тоже нуждается в объекте RibbonCommand, хотя и не используется для запуска команды! Причиной являются несколько других свойств, таких как свойства, связанные с подсказкой, и свойства изображения (которые устанавливают изображение, появляющееся внутри кнопки меню приложения). В случае применения используемого по умолчанию стиля Windows 7 потребуется установить свойство Small Image, а для стилей Office 2007, которые предусматривают отображение большой кнопки приложения — свойство LargeImageSource.

- Также важно отметить, что любой RibbonApplicationMenuItem может хранить больше объектов RibbonApplicationMenuItem для создания подменю, которое отображается во втором столбце меню, как показано на рис. 25.10.

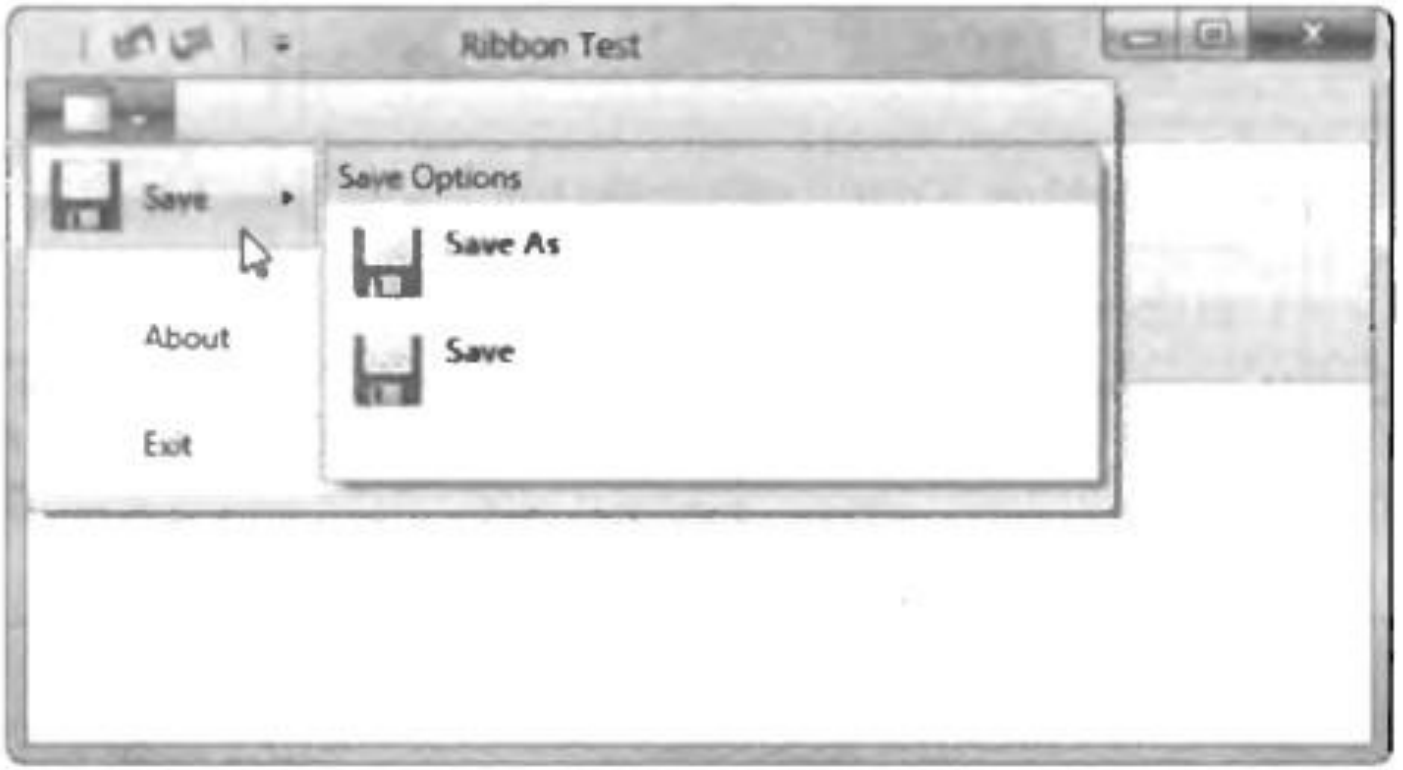
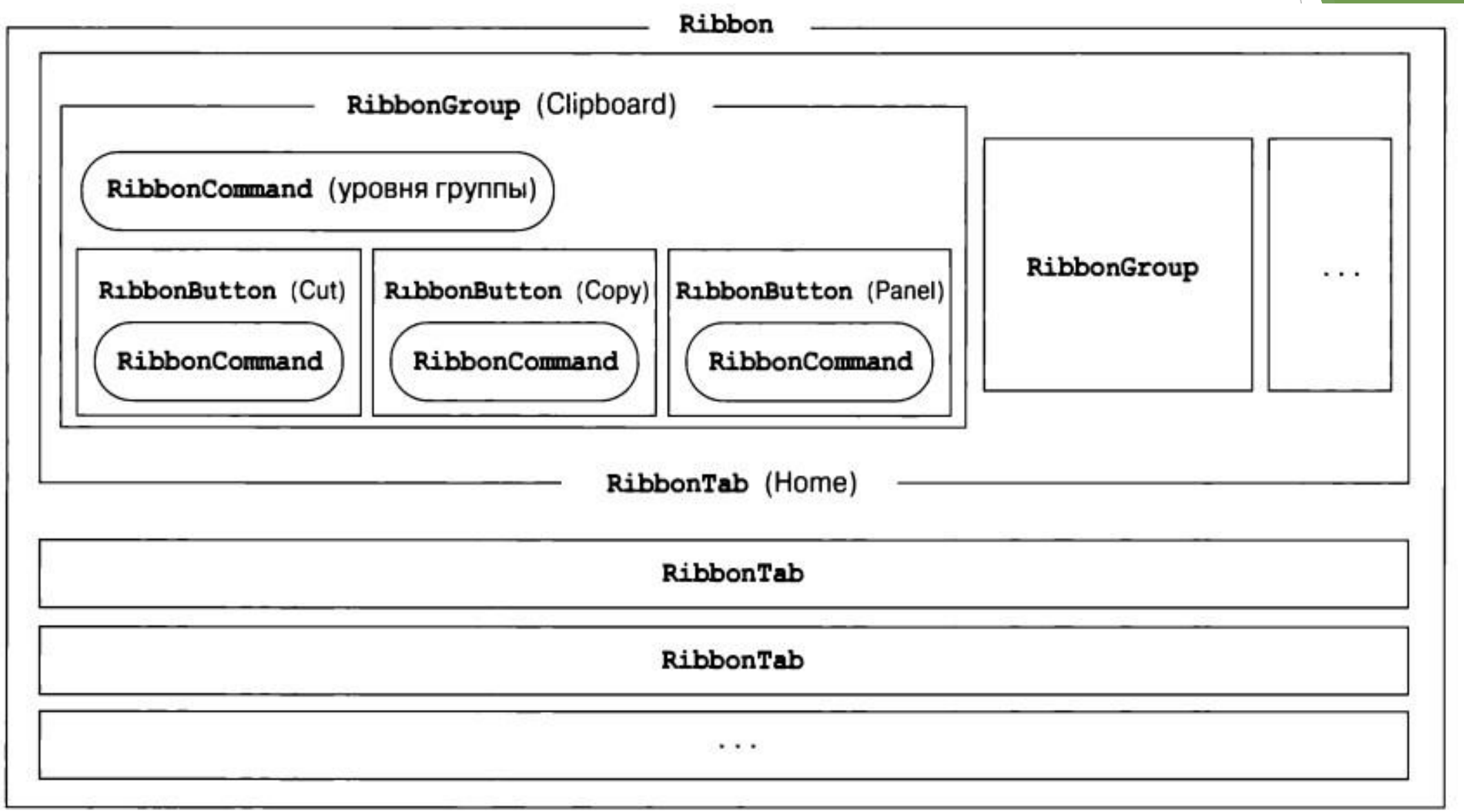


Рис. 25.10. Элемент управления `Ribbon` с подменю

Вкладки, группы и иконки



Потребуется присоединить объект RibbonCommand к каждой группе. Этот объект имеет несколько специальных предназначений.

Во-первых, свойство RibbonCommand.LabelTitle позволяет указать заголовок группы, который должен отображаться прямо под разделом соответствующей группы в элементе управления Ribbon.

Во-вторых, с помощью свойства RibbonCommand.SmalllmageSource задается изображение, которое должно использоваться в случае нехватки пространства и сворачивания группы в одну кнопку.

И, в-третьих, событие RibbonCommand.Executed позволяет создать модуль запуска диалогового окна. (Под модулем запуска диалогового окна подразумевается небольшой значок, который появляется в правом нижнем углу некоторых групп и который при выполнении на нем щелчка приводит к отображению диалогового окна с дополнительными опциями.)

Изменение размеров элемента управления Ribbon

Рис. 25.12. Сжатие элемента управления `Ribbon`

- С помощью свойства RibbonTab.GroupSizeReductionOrder можно указать, какие группы должны сокращаться первыми, используя для обозначения каждой группы значение ее свойства LabelTitle. Например:

```
<r:RibbonTab Label="Home" GroupSizeReductionOrder="Clipboard,Tasks,File">
```

- Более мощный подход предусматривает создание коллекции объектов RibbonGroupSizeDefinition, которая диктует, каким именно образом должно происходить сворачивание группы.

```
<r:RibbonGroupSizeDefinition>
  <r:RibbonControlSizeDefinition ImageSize="Large" IsLabelVisible="True" />
  <r:RibbonControlSizeDefinition ImageSize="Large" IsLabelVisible="True" />
  <r:RibbonControlSizeDefinition ImageSize="Large" IsLabelVisible="True" />
  <r:RibbonControlSizeDefinition ImageSize="Large" IsLabelVisible="True" />
</r:RibbonGroupSizeDefinition>
```

- Чтобы обрести контроль над процессом изменения размеров групп, необходимо определить множество таких объектов RibbonGroupSizeDefinition и упорядочить их в коллекции RibbonGroupSizeDef initionCollection от наибольшего к наименьшему.
- Саму коллекцию RibbonGroupSizeDefinitionCollection обычно лучше размещать в разделе Ribbon.Resources.

Панель быстрого запуска

- Панель быстрого запуска представляет объект QuickAccessToolBar, который может содержать в себе набор объектов RibbonButton. При определении RibbonCommand для этих объектов должен быть предоставлен только текст подсказки и небольшое изображение, потому что текстовые метки (TextLabel) и крупные изображения в них никогда не отображаются.

- Единственной новой деталью в панели быстрого запуска является меню настройки, которое появляется в результате щелчка на стрелке раскрывающегося списка в крайней справа ее части. Это меню можно использовать для настройки пользователями команд, появляющихся в панели быстрого запуска. Его можно вообще отключить, установив свойство QuickAccessToolBar.CanUserCustomize в false.

- Пользовательская настройка работает через присоединенное свойство RibbonQuickAccessToolBar.Placement. Здесь доступны три варианта:
- Указывайте значение InToolBar, если необходимо, чтобы команда появлялась только в панели быстрого запуска (но не в меню настройки), так что она всегда остается видимой.
- Используйте значение InCustomizeMenuAndToolBar, когда нужно, чтобы команда появлялась и в панели быстрого запуска, и в меню, настройки, тогда у пользователя будет возможность снимать с нее отметку и скрывать ее.
- Применяйте значение InCustomizeMenu, если требуется, чтобы команда появлялась в неотмеченном виде в меню настройки, но не в самом элементе управления Ribbon, тогда пользователь может ее при необходимости отобразить.

```
<r:Ribbon.QuickAccessToolBar>
  <r:RibbonQuickAccessToolBar CanUserCustomize="True">

    <!-- Всегда видна и не может удаляться. -->
    <r:RibbonButton Command="{StaticResource UndoCommand}"
     r:RibbonQuickAccessToolBar.Placement="InToolBar" />

    <!-- Видна, но может скрываться с помощью меню настройки. -->
    <r:RibbonButton Command="{StaticResource RedoCommand}"
     r:RibbonQuickAccessToolBar.Placement="InCustomizeMenuAndToolBar" />

    <!-- Не видна, но может отображаться с помощью меню настройки. -->
    <r:RibbonButton Command="{StaticResource SaveCommand}"
     r:RibbonQuickAccessToolBar.Placement="InCustomizeMenu" />

  </r:RibbonQuickAccessToolBar>
</r:Ribbon.QuickAccessToolBar>
```