



Познавательная игра  
**«Пуговкомания»**  
по швейному делу  
для учащихся 5 классов





**Цель:** активизация творческих способностей учащихся, поддержание интереса к предмету; совершенствование работ как самостоятельно и в коллективе.





## Первый конкурс «Пуговкобанк»

Каждая команда должна сосчитать общее количество пуговиц на одежде своих игроков. У какой команды больше, та и выиграла.



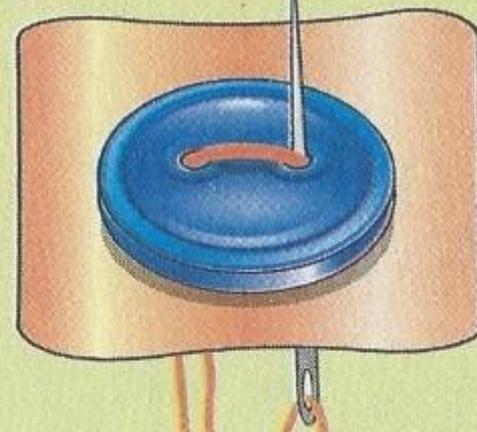
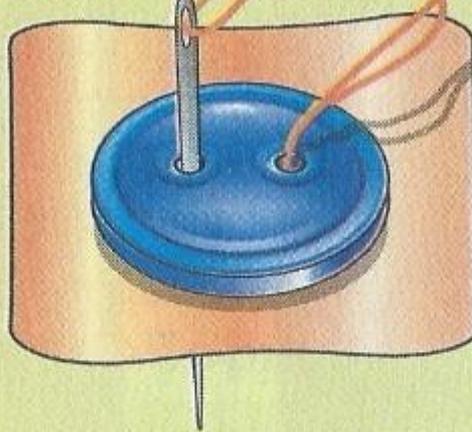




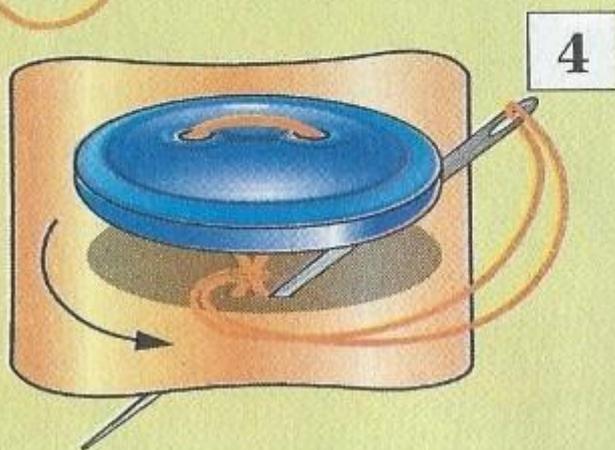


[WWW.SMITHANNA.AT.UA](http://WWW.SMITHANNA.AT.UA)

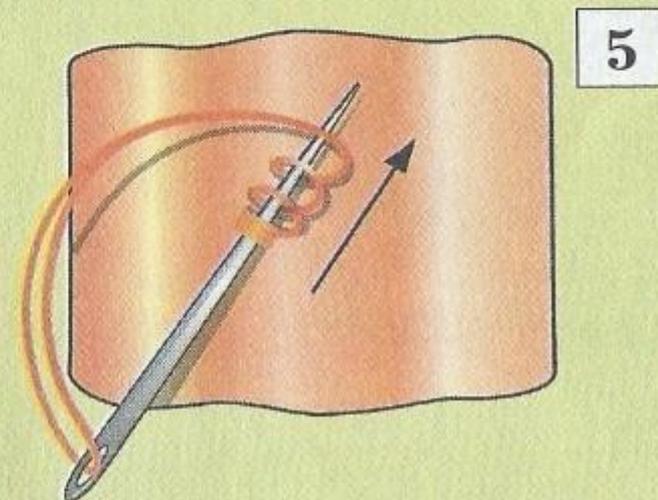




Прошей 4-5 раз



Несколько раз  
обмотай нитку



Закрепи нитку  
с изнанки





