


Познавательная игра
«Пуговкомания»
по швейному делу
для учащихся 5 классов





Цель: активизация творческих способностей учащихся, поддержание интереса к предмету; совершенствование работ как самостоятельно и в коллективе.





Первый конкурс «Пуговкобанк»

Каждая команда должна сосчитать общее количество пуговиц на одежде своих игроков. У какой команды больше, та и выиграла.



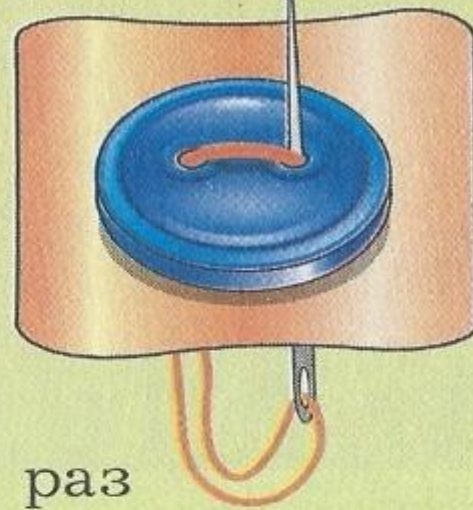
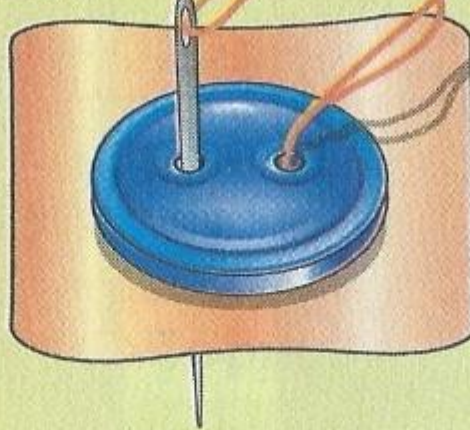
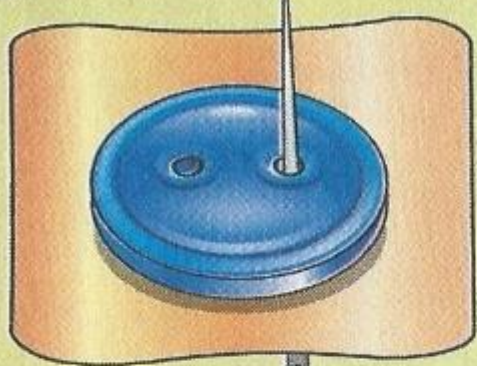




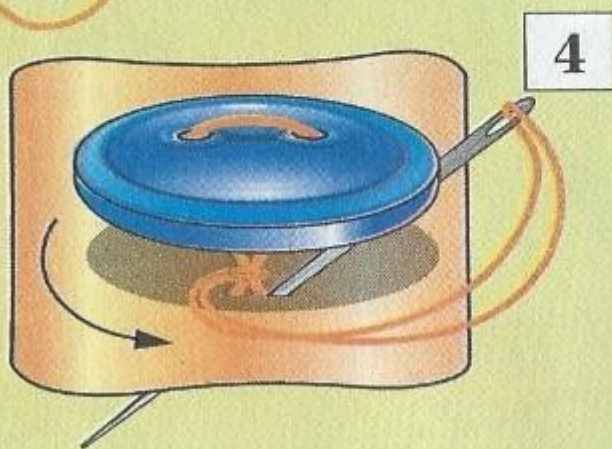


WWW.SMITHANNA.AT.UA

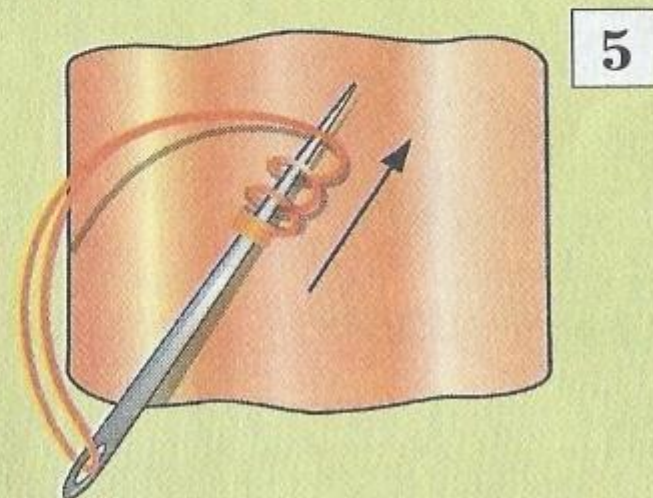




Прошей 4-5 раз



Несколько раз
обмотай нитку



Закрепи нитку
с изнанки





