

# Как поставить всем «нет»

Собственно показано как это сделать и  
зачем.

Зачем? Думаю вопрос возникнет сразу.

Отвечаю:

Это в разу уменьшит нагрузку на миссию, компьютер прост захлебывается проверять столько объектов, если проще говоря – не будет так глючить. Является постоянный и обязательный действием.



# Для кого?

Для всех ☺

Все что стоит в редакторе подлежит обработке, исключение:

Триггеры, вейпонты, маркеры.

Всем ставить вместо «в строю» - «нет»

Но есть исключение:

Когда нужно запихать пехоту в технику «в грузовом отсеке»,  
обычно это сам мапмейкер знает и скажет где это нужно.

Вертолёты\Самолёты находящийся «в полете», их можно легко  
отличить(просто в лесу или на поляне самики не ставят)

# Начало

Нажимаем F1 и двойным щелчком тыкаем на объект, в данном случае – МИ-24



# Меняем!

С «в строю» на «НЕТ»

ОПФОР

Россия

Воздух

Не играет

Неизвестно

Сброс

Ранг: Рядовой

Отряд: Ми-24П

Особое: В строю

Название: Нет

Уровень: В грузовом отсеке

В полете

В строю

```
{_x setVariable ["BIS_noCoreConversations", true, true]} forEach units group this
```

Так делаем для  
полностью всех  
объектов!!!

PIONEER[SARMAT]



ОПФОР

Россия

Воздух

Не играет

Неизвестно

Сброс

Ранг: Рядовой

Отряд: Ми-24П

Особое: Нет

Название:

Уровень: < [ ] >

```
{_x setVariable ["BIS_noCoreConversations", true, true]} forEach units group this
```

**ЗАДАЧА ВЫПОЛНЕНА!!!**