

ИГРАЕМ и СЧИТАЕМ

**КОМПЛЕКС
УЧЕБНО-РАЗВИВАЮЩИХ
КОМПЬЮТЕРНЫХ ИГРОВЫХ
ТРЕНАЖЕРОВ
по начальному обучению
математике**

СИНТЕЗ ВЕДУЩИХ НАПРАВЛЕНИЙ ПСИХОЛОГО- ПЕДАГОГИЧЕСКОЙ ИННОВАТИКИ

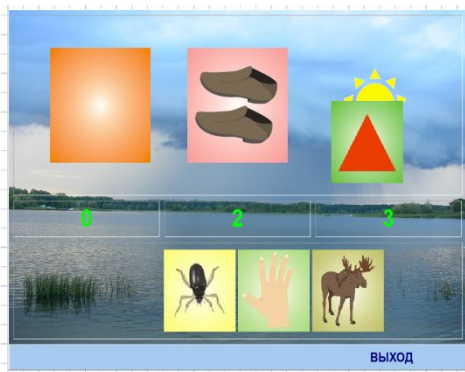
- **Синхронизированный учет требований Федеральных государственных образовательных стандартов**
- **Инновационные учебные материалы**
- **Субъектно-субъектная позиция участников обучения**
- **Ориентировка на современного ребенка**

ОБРАЗОВАТЕЛЬНАЯ КОНЦЕПЦИЯ

ИГРАЙ

УЧИСЬ

ДЕЙСТВУЙ



A grid-based educational activity showing a forest scene with a sun. There are 8 deciduous trees and 1 coniferous tree. Below the scene is a blue box with the equation $8+1=9$.

Сколько лиственных деревьев растет в лесу? Сколько - хвойных?
Составь пример. Прочитай его.



Рассмотри картинку. Сосчитай однородные предметы.
Составь и реши примеры.

Мы предлагаем РЕШЕНИЯ

ДЛЯ: РУКОВОДСТВА

Эффективность. Имидж . Качество. Комфорт.

ПЕДАГОГА

Содержательность. Методическая грамотность.

Оптимальная интенсивность освоения.

Все этапы усвоения и применения информации.

РЕБЕНКА И РОДИТЕЛЕЙ

Интересно, эффективно, просто. Реальный успех.

Понятное и прозрачное взаимодействие в сообществе «ребенок-родители-педагог».

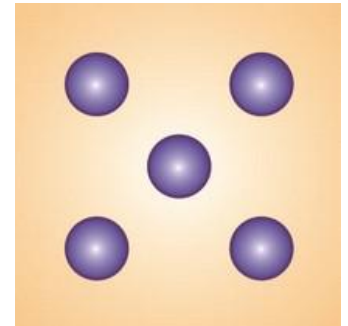
Минимизация материальных затрат.

СОДЕРЖАНИЕ

❖ от 0 до 10;

❖ общая логика:

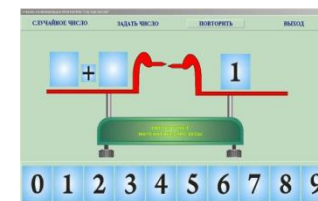
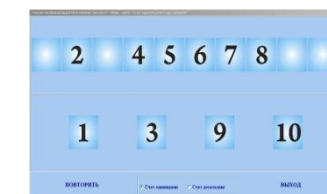
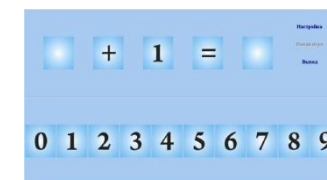
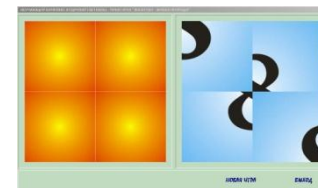
- графический образ цифры,
- соотношение числа и цифры,
- образование числа,
- место числа в числовом ряду, сравнение чисел,
- состав числа,
- решение примеров и задач.



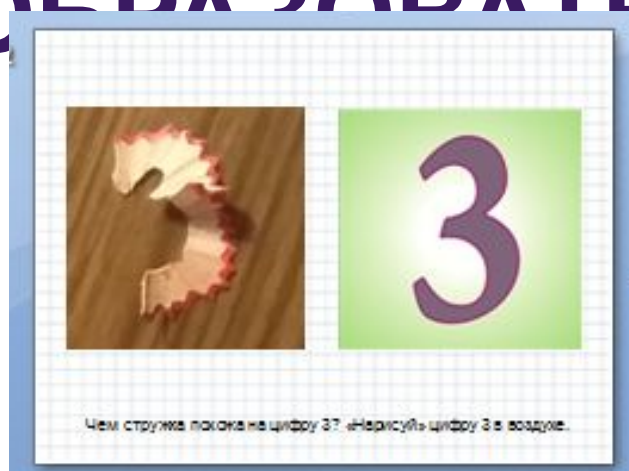
❖ Комплектность:

- **14 информационно-иллюстративных электронных образовательных ресурсов;**
- **16 компьютерных игр-тренажеров;**
- **электронная библиотека тренировочных материалов: более 150 различных заданий для формирования карточек;**
- **сборник задач и материалов для устного счета;**
- **методическая инструкция по работе с комплексом.**

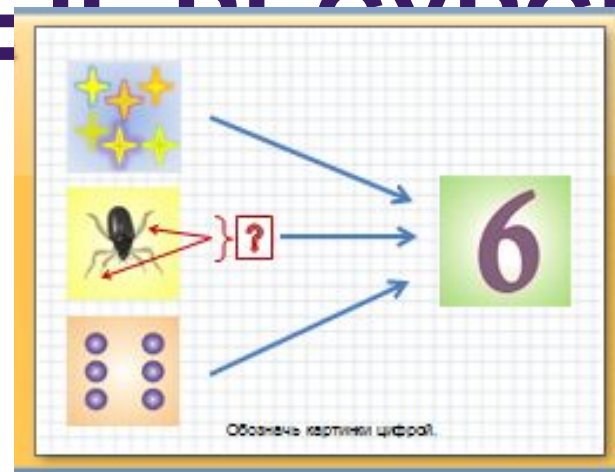
- Графический образ цифры
- Соотношение числа и цифры
- Образование числа
- Место числа в числовом ряду
- Состав числа
- Решение примеров и задач



ИНФОРМАЦИОННО-ИЛЛЮСТРАТИВНЫЕ ЭЛЕКТРОННЫЕ ОБРАЗОВАТЕЛЬНЫЕ РЕСУРСЫ

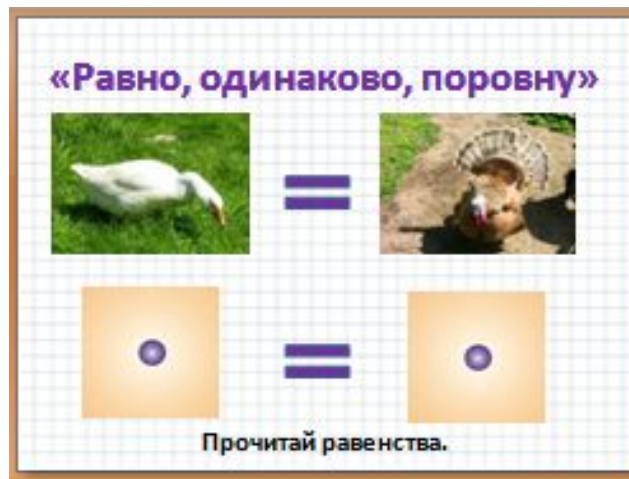


Чем стружка покажи на цифру 3? «Нарисуй» цифру 3 в воздухе.

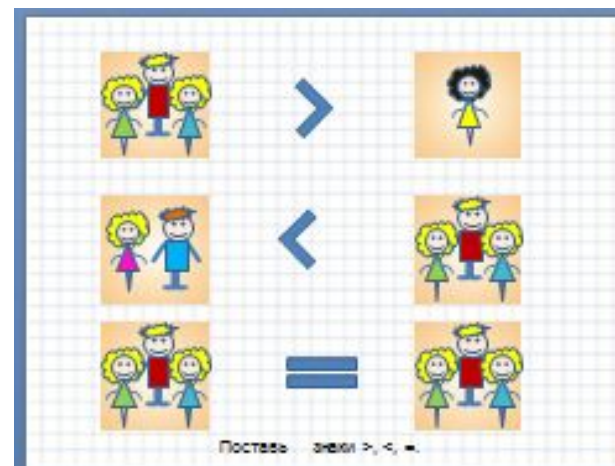


Обозначь картинки цифрой.

«Равно, одинаково, поровну»



Прочитай равенства.



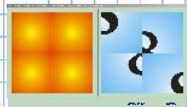
Поставь знаки >, <, =.

УЧЕБНО-РАЗВИВАЮЩИЙ КОМПЬЮТЕРНЫЙ ИГРОВОЙ ТРЕНАЖЕР

Комплект для работы педагога с
учащимися

Индивидуальный комплект для
самостоятельной или совместной
с родителями работы ребенка

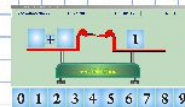
ИГРАЕМ и СЧИТАЕМ



ОБРАЗ ЦИФРЫ



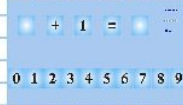
МЕСТО В ЧИСЛОВОМ РЯДУ



СОСТАВ ЧИСЛА



ЧИСЛО И ЦИФРА



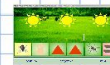
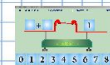
ОБРАЗОВАНИЕ ЧИСЛА



СРАВНЕНИЕ ЧИСЕЛ

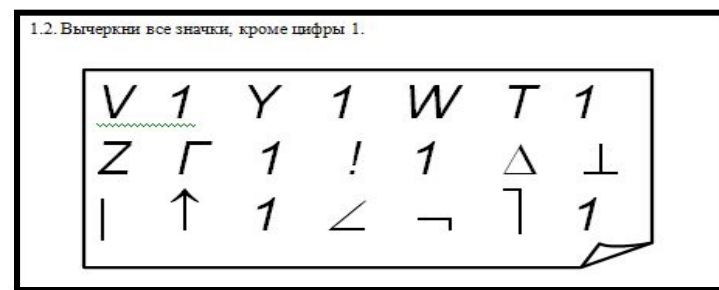
ВЫХОД

ИГРАЕМ и СЧИТАЕМ



ВЫХОД

ЭЛЕКТРОННАЯ БИБЛИОТЕКА ТРЕНИРОВОЧНЫХ МАТЕРИАЛОВ



Имя ребенка

№1.

№2

№3

МЕТОДИЧЕСКИЕ МАТЕРИАЛЫ

- **Общие рекомендации по работе с модулем**
- **Дополнительный материал для устного счета и текстовых арифметических задач**
- **Примерные конспекты занятий с различными группами детей**

КАРТА ВНЕДРЕНИЯ



На этой карте может появиться Ваш регион и Ваше учреждение!

Благодарим за внимание!