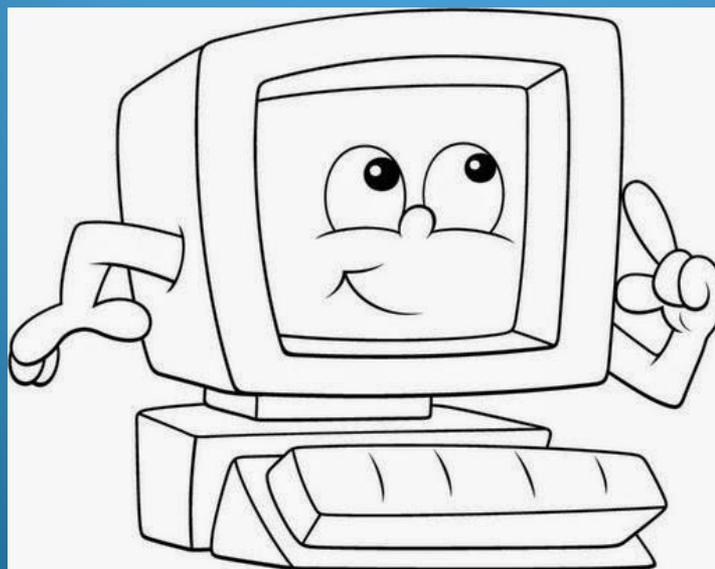


Родительское собрание на тему:  
**«Проблемы компьютерной и  
интернет зависимости»**



Подготовила  
классный руководитель  
О.В.Логинова

«Компьютер может быть не только другом, но и превратиться в злейшего врага, который мстит потерей здоровья и интеллекта»



# Учёба с помощью компьютера

## – ЭТО:

- Написание текста и упражнений
- Составление таблиц и диаграмм
- Сканирование текстов, рисунков для подготовки уроков
- Использование учебных дисков по различным предметам для расширения своих знаний
- Использование компьютерного лексикона и словарей для выполнения домашних заданий
- Возможность эстетичного оформления сочинений, докладов, рефератов
- Возможность поиска информации по определённой учебной теме
- Возможность участия в олимпиадах и конкурсах различного уровня
- Возможность создания работ в форме презентаций и использование средств мультимедиа на различных уроках

# Компьютер даёт школьнику ВОЗМОЖНОСТЬ:

- Находить себе друзей,  
единомышленников в  
различных странах, городах и  
посёлках
- Бесплатно заказывать  
необходимые материалы для  
удовлетворения собственных  
знаний и интересов
- Посылать и получать  
электронные письма, развивать  
в себе умение писать письма



# Компьютерная и интернет зависимость.

- Пристрастие к занятиям, связанным с использованием компьютера, приводящее к резкому сокращению всех остальных видов деятельности, ограничению общения с другими людьми
- Наиболее часто наблюдается у детей и подростков, особенно у мальчиков
- Основное значение имеет не само по себе время, проводимое за компьютером, а сосредоточение вокруг компьютера всех интересов ребенка, отказ от других видов деятельности

# СИМПТОМЫ

- У вашего ребенка куда-то вдруг подевались все друзья. Захватывает один-другой, закрываются у себя в комнате, включают ноутбук и оживленно о чем-то говорят.
- Ребёнок перестает интересоваться любимыми, когда-то любимыми, занятиями.
- Ребёнок прогуливает занятия, откладывает «на потом» уроки.
- Ребёнок эмоционально рассказывает о своих победах, о самом себе, и вдруг не вытянешь из него ни слова, – зависит от выигрыша или проигрыша у него в игре.
- Ребёнок засиживается «за компом» далеко за полночь.
- Ребёнок отказывается от питья, еды, потому что «идет схватка», и он не может «подвести друга» и выйти из игры. Когда настаивают, старается есть перед монитором.
- Ребёнок все чаще выпрашивает деньги на апгрейд компьютера.

**Кибераддикция** (англ. addiction — зависимость, пагубная привычка, кибер - сокр. слова кибернетический) - зависимость от компьютерных игр

**Сетеголизм** - зависимость от Интернета

В 2012 году термин «Кибернетическая лудомания» официально введён в мировую медицинскую практику.



Единственная **классификация компьютерных игр**, разработанная психологом, которую мы имеем на сегодняшний день - это классификация Шмелева, созданная им в 1988 году.

### Классификация компьютерных игр:

#### 1. Ролевые компьютерные игры.

1. Игры с видом «из глаз» «своего» компьютерного героя
2. Игры с видом извне на «своего» компьютерного героя
3. Руководительские игры.



Основная их особенность - наибольшее влияние на психику играющего, наибольшая глубина «вхождения» в игру, а также мотивация игровой деятельности, основанная на потребностях принятия роли и ухода от реальности. Здесь выделяется три подтипа преимущественно по характеру своего влияния на играющего, силе «затягивания» в игру, и степени «глубины» психологической зависимости.

# Классификация компьютерных игр:

## II. Не ролевые компьютерные игры

1. Аркады.
2. Головоломки.
3. Игры на быстроту реакции.
4. Традиционно азартные игры.

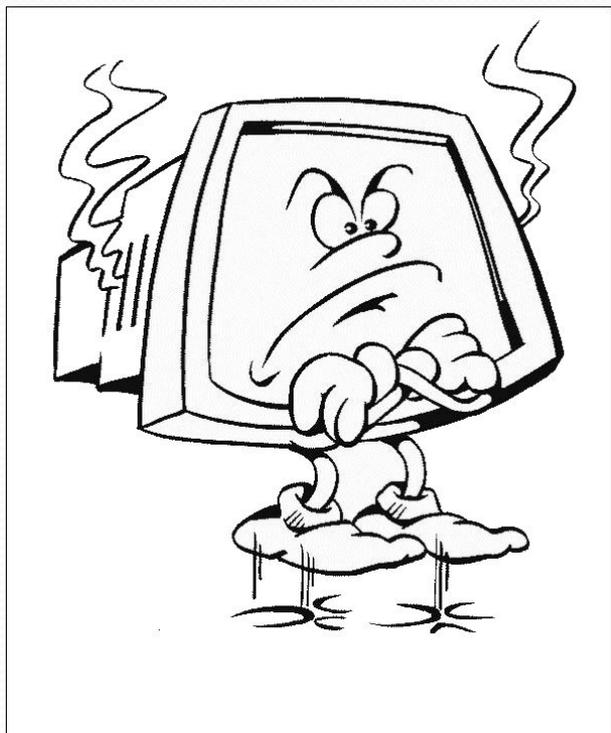


Основанием для выделения этого типа является то, что играющий не принимает на себя роль компьютерного персонажа, вследствие чего психологические механизмы формирования зависимости и влияние игр на личность человека имеют свою специфику и в целом менее сильны. Мотивация игровой деятельности основана на азарте «прохождения» и (или) набирания очков.

# Самые опасные игры!!!

(по данным «The Youth Care Foundation», Швеция)

World Of Warcraft (11,5 миллиона пользователей )



- 1.MGrand Theft Auto 4
- 2.анhunt 1-2
3. Postal 1-2
4. DOOM 3
- 5.серия Mortal Kombat
6. Lineage 2
7. Resident Evil 4
8. Condemned
9. Clive Barker's Jericho

# Причины появления компьютерной зависимости:

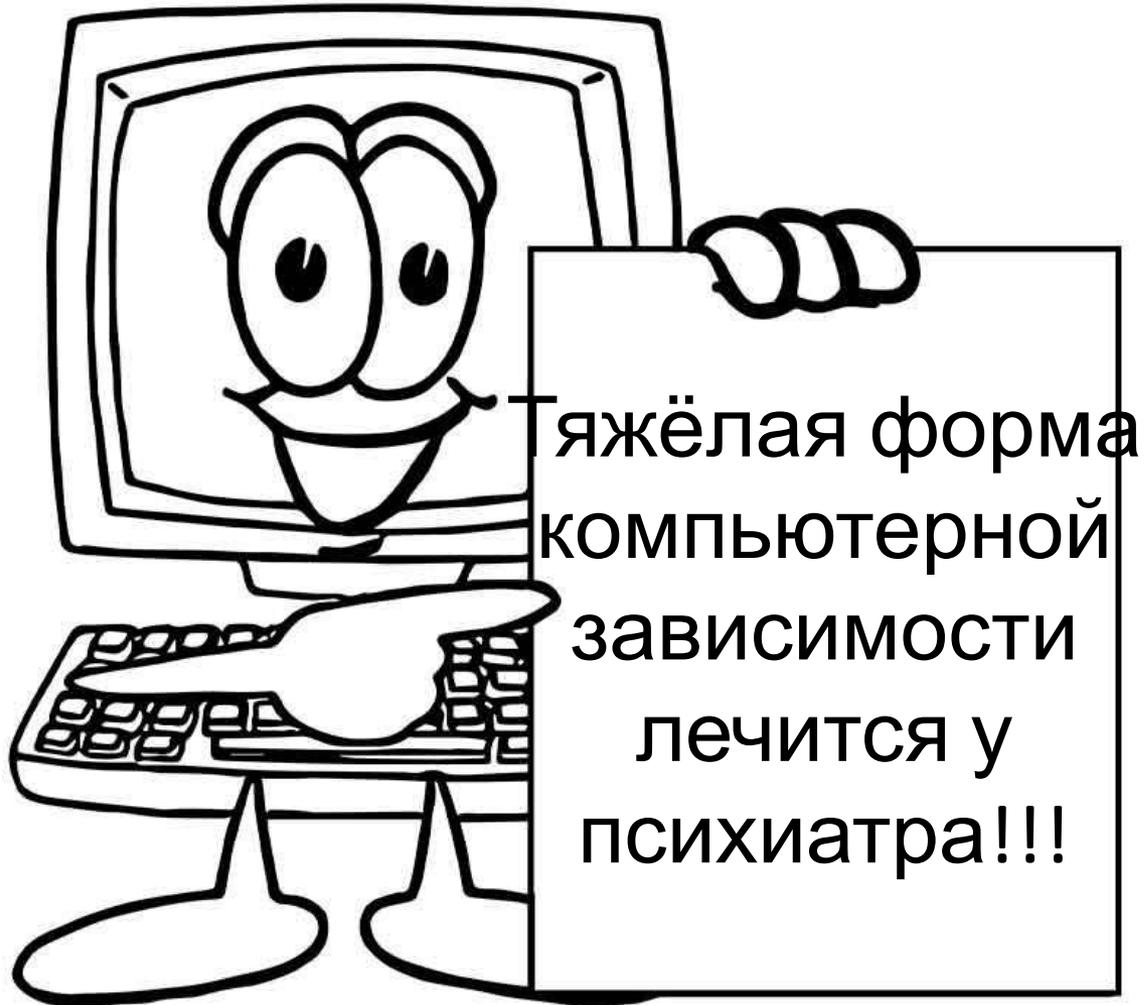
- отсутствие теплых доверительных отношений, понимания в семье;
- неумение ладить с окружающими, отсутствие друзей;
- отсутствие увлечений, хобби, не связанных с компьютером;
- общая неудачливость ребёнка.



# Профилактика компьютерной зависимости:

- создание теплых отношений с собственным ребенком;
- совместное времяпрепровождение и интерес к его жизни и досугу;
- ограничение времени проведения перед компьютером;
- увлечение ребенка спортом, книгами, искусством.

# Важно знать!!!





4. В какие компьютерные игры Вы играете?

а) ролевые

б) аркадные

в) стратегии

г) «стрелялки»

д) (напишите свой вариант ответа) \_\_\_\_\_

5. Какую часть Вашего свободного времени занимают компьютерные игры?

а) занимают незначительную часть моего свободного времени

б) занимают значительную часть моего свободного времени

в) занимают большую часть моего времени

г) это моя жизнь

6. Как Вы проводите свое свободное время?

а) Читаю художественную литературу

б) Смотрю передачи по телевизору

в) Играю на компьютере

г) Общаюсь с друзьями

д) (напишите свой вариант ответа) \_\_\_\_\_

7. Много ли у Вас друзей?

- а) да Напишите сколько друзей \_\_\_\_\_
- б) нет

8. Играют ли Ваши друзья в компьютерные игры?

- а) все мои друзья
- б) многие
- в) немногие
- г) никто из друзей

9. Существуют ли у Вас проблемы со сверстниками?

- а) нет никаких проблем, мне легко общаться со сверстниками
- б) есть некоторые трудности в общении
- в) есть проблемы в общении ( напишите какие \_\_\_\_\_ )

10. Может ли быть польза от игры в реальной жизни?

- а) нет
- б) да. В чем? \_\_\_\_\_

(Например, некоторые игры используются для тренировки личного состава в американской армии. Как Вы считаете, в этом есть смысл? а) да; б) нет)

11. Какие чувства вызывает у Вас компьютерные игры?

- а) Интерес
- б) Азарт
- в) Сопереживание героям игр
- г) Что еще \_\_\_\_\_

12. Стараетесь ли Вы подражать героям компьютерных игр?

- а) Часто
- б) Иногда
- в) Редко
- г) Никогда

13. Компьютерные игры, в которых бывают сцены жестокости, вызывают у Вас:

- а) Страх
- б) Агрессию
- в) Желание прекратить игру
- г) Что еще \_\_\_\_\_

14. Когда Вам предлагают выполнить какое-либо задание, работу, Вы предпочитаете:

- а) сделать все в одиночку
- б) работать в коллективе

17. Легко ли вас вывести из себя?

- а) да
- б) не

18. Как часто вы чувствуете себя раздраженным?

- а) очень часто
- б) часто
- в) иногда
- г) редко

19. Если на улице малознакомый человек оскорбит Вас, какой будет Ваша первая реакция?

- а) оскорблю его в ответ
- б) ударю обидчика
- в) проигнорирую ситуацию

20. Можете ли Вы вспомнить случаи, когда Вы были настолько злы, что хватали попавшуюся под руку вещь и ломали ее?

- а) да
- б) нет

21. Как Вы разрешаете конфликты?

- а) игнорирую конфликты
- б) иду на уступки
- в) компромиссом, взаимным согласием
- г) крупной ссорой
- г) дракой

Спасибо за ответы! Отправьте их,  
пожалуйста, личным сообщением.  
Благодарю за понимание!

