



ОБРАБОТКА ИНФОРМАЦИИ

ИНФОРМАЦИЯ И ИНФОРМАЦИОННЫЕ ПРОЦЕССЫ

10 класс



ИЗДАТЕЛЬСТВО

БИНОМ

Ключевые слова

- информационный процесс
- обработка информации
- кодирование
- код
- пре́фиксный код
- метод половинного деления



Информационный процесс



Информационный процесс — совокупность последовательных действий (операций), производимых над информацией (в виде данных, идей, гипотез, теорий) для получения какого-либо результата (достижения цели).

Информационные процессы



Обработка



Хранение



Передача



Обработка информации



Обработка информации — целенаправленный процесс изменения содержания или формы представления информации.

ОБРАБОТКА ИНФОРМАЦИИ

получение
нового содержания

преобразование по
правилам

исследование объектов
по их моделям

логические рассуждения

изменение
формы представления

кодирование

структурирование

поиск и отбор
информации

Схема процесса обработки информации

В процессе обработки информации всегда решается некоторая информационная задача.

Исходная информация

Алгоритм обработки информации для исполнителя

Результат обработки



Исполнитель – человек или компьютер, который осуществляет обработку информации

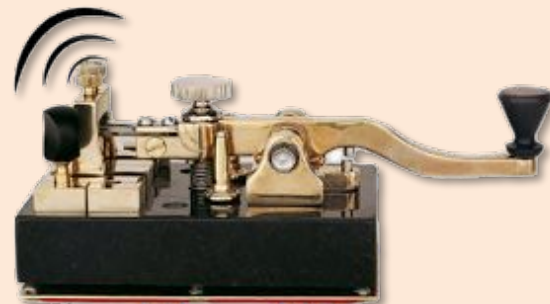
Алгоритм – последовательность действий, которую нужно выполнить, чтобы достичь нужного результата

Азбука Морзе

Азбука Морзе, названная так в честь американского изобретателя и художника Сэмюэля Морзе, — самый известный пример неравномерного кода, в котором цифры и буквы алфавита представляются последовательностями длинных («тире») и коротких («точек») сигналов.

Сигналы отделяются друг от друга паузами — отсутствием сигналов. Фактически, пауза является третьим знаком в азбуке Морзе, а сам код — троичным.

A	● —	U	● ● —
B	— ● ● ● ●	V	● ● ● —
C	— — ● ● ● ●	W	● — — —
D	— ● ● ● ●	X	— ● ● —
E	●	Y	— — ● —
F	● ● ● —	Z	— — ● ●
G	— — ● ●		
H	● ● ● ●		
I	● ●		
J	● — — — —		
K	— ● ● —	1	● — — — —
L	● ● ● ●	2	● ● — — —
M	— — —	3	● ● ● — —
N	— ●	4	● ● ● ● —
O	— — — —	5	● ● ● ● ●
P	● — — ● ●	6	— — ● ● ●
Q	— — ● ● —	7	— — — ● ● ●
R	● — ● ●	8	— — — — ● ●
S	● ● ●	9	— — — — ● ● ●
T	—	0	— — — — —



Международная азбука Морзе

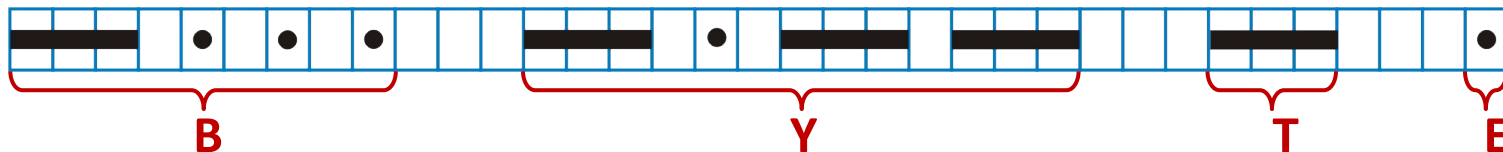
Правила кода Морзе

1. Длина точки – одна единица.
2. Тире – три единицы.
3. Пауза между частями одного знака – одна единица.
4. Пауза между знаками – три единицы.
5. Пауза между словами – семь единиц.

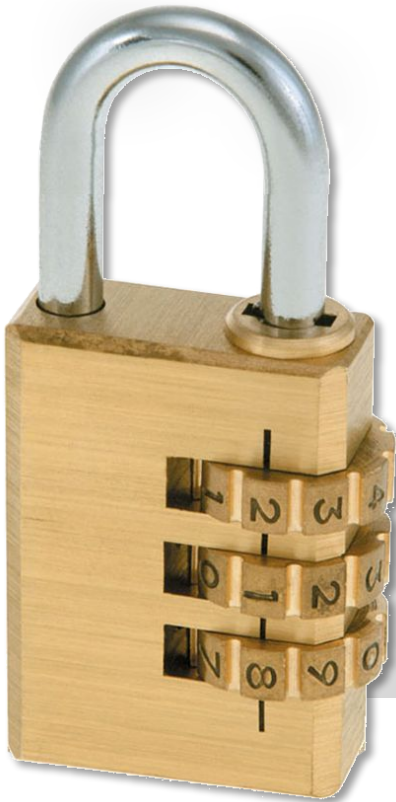
A	• —	U	• • —
B	— • • •	V	• • • —
C	— • — •	W	• — —
D	— • •	X	— • • —
E	•	Y	— • — —
F	• • — •	Z	— — • •
G	— — •		
H	• • • •		
I	• •		
J	• — — —		
K	— • —		
L	• — • •		
M	— —		
N	— •		
O	— — —		
P	• — — •		
Q	— • • —		
R	• — •		
S	• • •		
T	—		
		1	• — — — —
		2	• • — — —
		3	• • • — —
		4	• • • • —
		5	• • • • •
		6	— • • • •
		7	— — • • •
		8	— — — • •
		9	— — — — •
		0	— — — — —



Расшифруйте слово, закодированное с помощью азбуки Морзе, представленное на «временной» шкале следующим образом:



Сколько вариантов



Кодовый замок имеет три кольца с цифрами от 0 до 9. Сколько различных комбинаций можно на нем закодировать?

Решение:

0 1 2 3 4 5 6 7 8 9

0 1 2 3 4 5 6 7 8 9

0 1 2 3 4 5 6 7 8 9

Всего: $10 \cdot 10 \cdot 10 = 1000$
вариантов

Правило умножения

Если элемент A можно выбрать n способами, и при любом выборе A элемент B можно выбрать m способами, то пару (A, B) можно выбрать $n \cdot m$ способами.

Префиксный код

Главное условие использования неравномерных кодов — возможность однозначного декодирования записанного с их помощью сообщения.



Пре́фиксный код — код со словом переменной длины, обладающий тем свойством, что никакое его кодовое слово не может быть началом другого (более длинного) кодового слова.



Определите, является ли код, состоящий из заданной последовательности слов, префиксным:

а) 0, 10, 11
префиксный код

б) 0, 10, 11, **100**
не префиксный код

Поиск информации

Важнейшая задача обработки информации — поиск информации. Алгоритм поиска зависит от способа организации информации.

МЕТОД ПОСЛЕДОВАТЕЛЬНОГО ПЕРЕБОРА



- неструктурированный набор данных
- поиск завершается, когда найден искомый элемент или когда просмотрены все элементы набора данных, но искомого элемента в нем нет
- длительность поиска (L): $L = N/2$, где N — размер набора данных; если искомый элемент окажется последним или его не окажется вообще, то длительность поиска равна N

МЕТОД ПОЛОВИННОГО ДЕЛЕНИЯ



- структурированный набор данных (упорядоченный список)
- искомый элемент сравнивается с центральным элементом последовательности, номер которого находится как $[N/2] + 1$; если значения искомого элемента и центрального совпадают, то поиск завершается, в противном случае поиск продолжается в одной из двух частей последовательности
- длительность поиска (L): $N = 2^L$, где N — размер набора данных

Самое главное

Обработка информации — целенаправленный процесс изменения содержания или формы представления информации.

Существует два различных типа обработки информации:
1) обработка, связанная с получением нового содержания, новой информации; 2) обработка, связанная с изменением формы представления информации, не изменяющая её содержания.

Кодирование — обработка информации, заключающаяся в её преобразовании в некоторую форму, удобную для хранения, передачи, обработки информации в дальнейшем.

Код — система (список) условных обозначений (кодовых слов), используемых для представления информации.



Самое главное

Пре́фиксный код — код со словом переменной длины, обладающий тем свойством, что никакое его кодовое слово не может быть началом другого (более длинного) кодового слова. Сообщение, закодированное с помощью префиксного кода, может быть однозначно декодировано.

Задача поиска информации состоит в том, чтобы в некотором хранилище информации найти информацию, удовлетворяющую определенным условиям поиска.

Для осуществления поиска в неструктурированном наборе данных применяется **метод последовательного перебора**.

Поиск информации в упорядоченном наборе данных может быть осуществлён **методом половинного деления**.

