

**Конкурс молодежных научно-технических проектов
Калужской области, в рамках программы «УМНИК»**

Универсальная система оплаты покупок по технологии NFC без привязки к оператору

Направление конкурса: Информационные технологии

Пантюков А.С.

КФ МГТУ им. Н.Э.Баумана

e-mail: pantyukov@mail.ru

Тел.: 79105913049

Обнинск, 2014

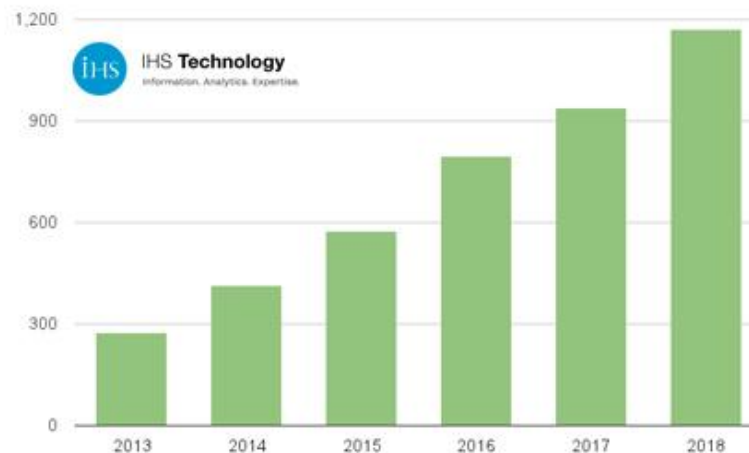
1. Актуальность и новизна проекта



Стремление
людей к полной
мобильности

Рост
популярности
телефонов с
модулем NFC

Рост количества
виртуальных
платежей



1. Актуальность и новизна проекта



Неудобство использования технологии NFC является одной из главных проблем: потребитель не имеет возможности выбора средства оплаты при прове



Touch to Share



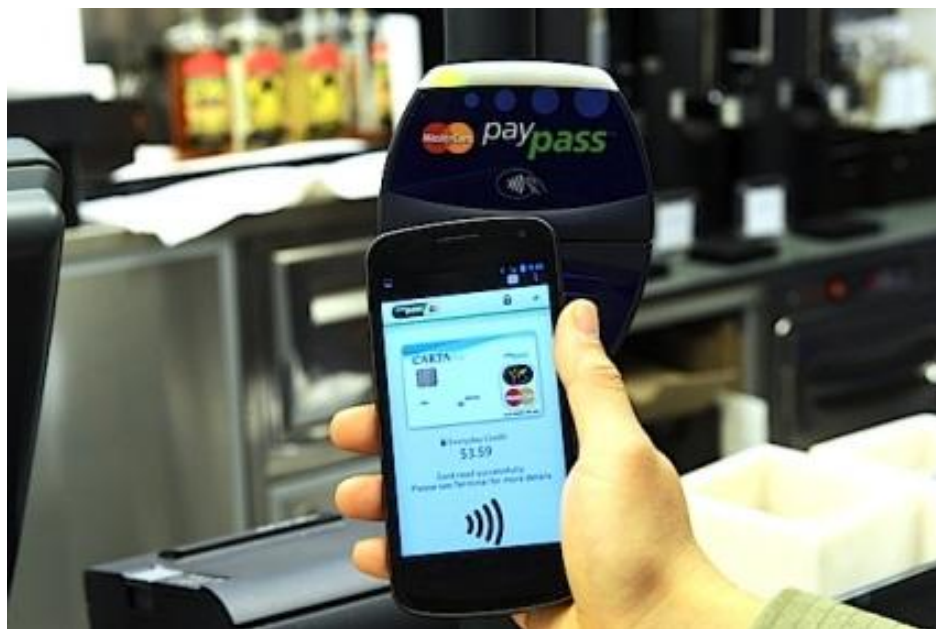
Touch to Discover



2. Сущность проекта

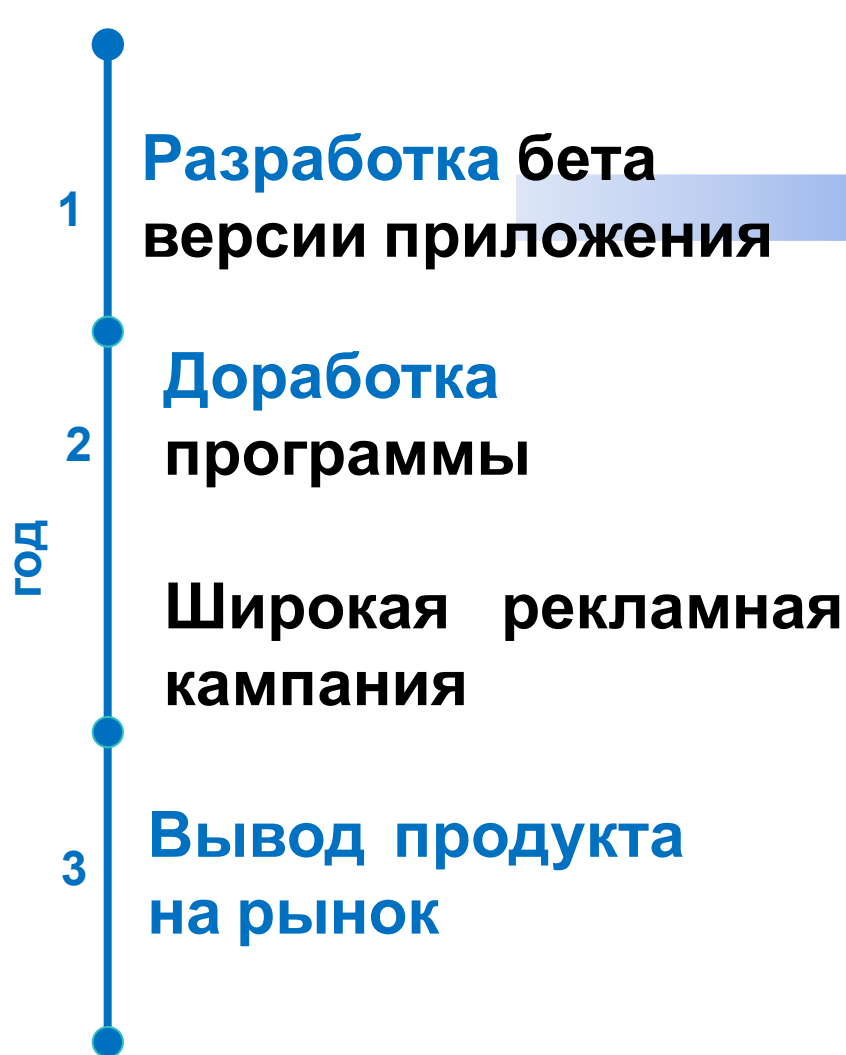


Цель: создание и вывод на рынок приложения, позволяющего выбрать платежное средство при оплате.



Покупатель сможет воспользоваться любым из привязанных к данному мобильному телефону счетов: PayPal, WebMoney, Яндекс-деньги, QIWI и др.

2. Сущность проекта



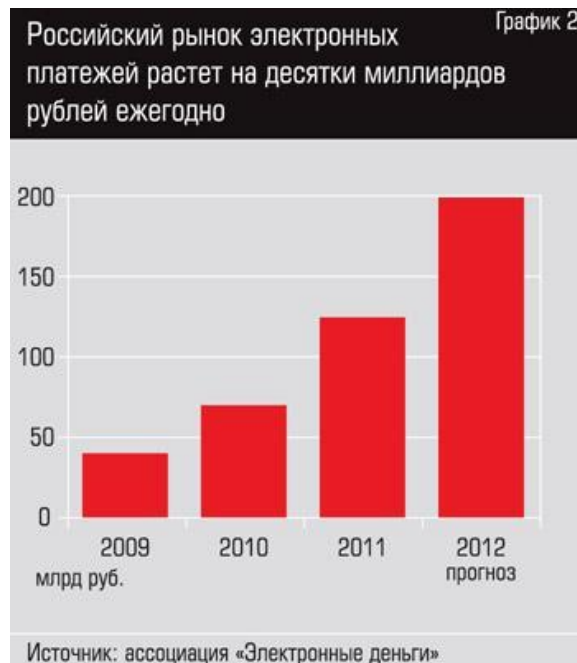
Масштабное тестирование на базе крупнейших супермаркетов при непосредственном участии банков и заинтересованных сторон.



3. Перспективы коммерциализации проекта



**Распространенность
виртуальных
платежей:**



Разработанное приложение после выхода на рынок с каждым годом будет пользоваться всё большим спросом вследствие возрастающего количества электронных платежей.



ДИКСИ

METRO

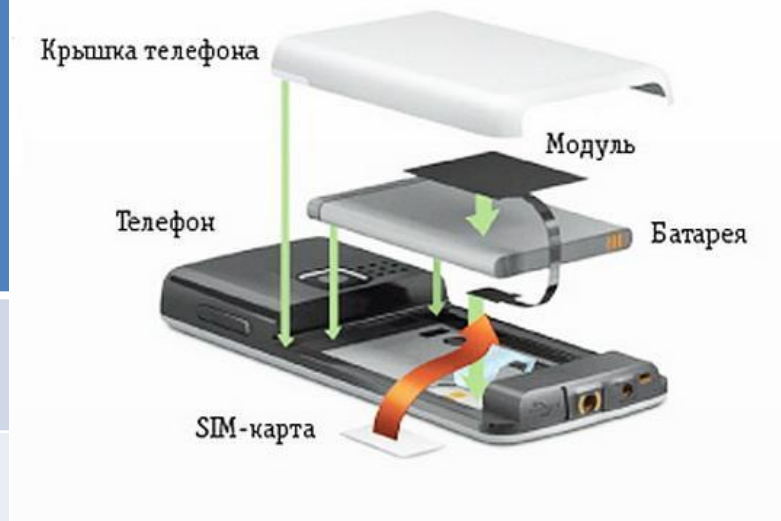
4. Конкуренты и преимущества



В данный момент платежи по технологии NFC осуществляются через мобильный счет телефона, с помощью которого производится оплата.

Основным преимуществом приложения является его универсальность, т.е. выбор платежного средства (счет телефона, онлайн-банкинг, PayPal, WebMoney, Яндекс-деньги, QIWI, и др.)

Сравниваемый параметр	Существующая технология оплаты	Технология оплаты с помощью предлагаемого приложения
Универсальность	-	+
Простота использования	+	++



5. План-график реализации проекта



Год	Полугодие	Работы	Результат
1	I	Разработка бета-версии приложения. Сотрудничество и подписание договоров с банками и компаниями, занимающимися проведением электронных платежей.	Полученная бета-версия приложения и готовность к проведению тестирования.
	II	Проведение масштабного тестирования.	Получение всех необходимых данных о работе приложения.
2	I	Доработка приложения с учетом данных, полученных на предыдущих этапах.	Готовая версия приложения.
	II	Проведение широкой рекламной кампании по продвижению разработанного приложения на рынок.	Готовность к выводу на рынок.
3-..		Вывод приложения на рынок.	

6. Смета проекта (на 2 года)



Этап	Стоимость, руб.
Покупка лицензии для ПО, необходимого для реализации проекта (языки программирования, программы для создания приложений)	150 000
Зарботная плата	200 000
Рекламная кампания	50 000



СПАСИБО ЗА ВНИМАНИЕ!

Автор проекта: **Пантюков Александр
Сергеевич**

pantyukov@mail.ru, 79105913049

Научный руководитель: старший преподаватель КФ МГТУ им. Н.Э.
Баумана **Калмыков Вадим Владимирович**

sorat-vad@yandex.ru, 79208770807