



«СОБЕРИ МАЯК»

настольно-печатная игра для
детей старшего дошкольного
и младшего школьного
возраста

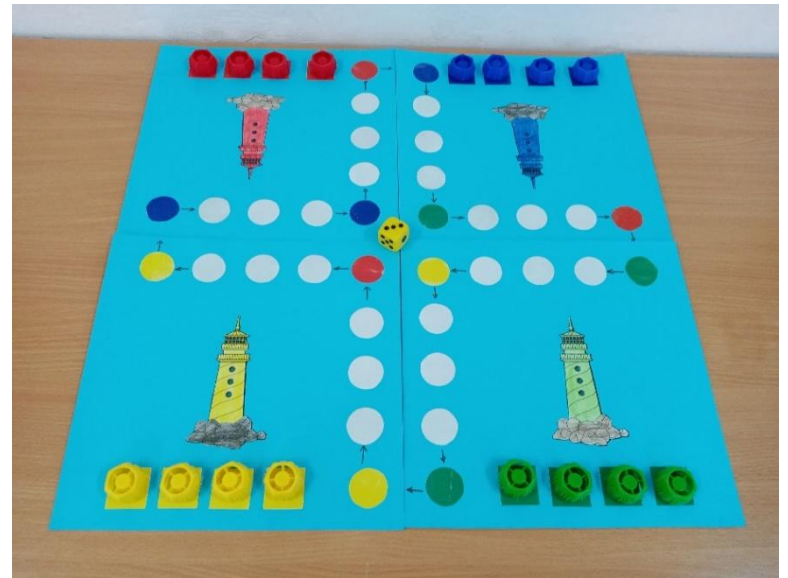
Автор: Крылова Анастасия
Олеговна, воспитатель
МБДОУ «Детский сад № 17»,
г. Глазов

«СОБЕРИ МАЯК»

Номинация: «Моя игра»

Возраст участников: 6 – 10 лет

Количество участников: 2-4 человека



Задачи:

- побуждать детей к самостоятельному изготовлению игрового поля из предложенных элементов (круги, квадраты, маяки)
- учить соблюдать правила игры, планировать свою деятельность (предвидеть и находить оптимальное решение в ходе игры)
- закреплять счет в пределах 6

Описание:

В качестве фишек используются крышечки четырех цветов от упаковок Дой-пак. Они прекрасно соединяются между собой, образуя башню (маяк).



Игровое поле представляет собой море, с проложенным маршрутом движения – кружками разного цвета (серого, зеленого, красного, синего и желтого). У причала располагаются фишки.



Правила игры:

Перед началом игры цветные фишки расставляются по своим местам: зеленые фишки – на зеленые квадраты, красные – на красные квадраты, желтые – на желтые квадраты, синие – на синие.

После этого каждый игрок по очереди бросает кубик и продвигает одну из своих фишек на столько кружков, сколько покажет кубик. Например, на кубике выпало число 5. Значит, играющий передвигает свою фишку на пять кружков.

Остальные фишки можно ввести в игру в любой очередной ход.

Фишки должны пройти всю дорожку и вернуться в свой «домик».

Задача каждого игрока привести к причалу не только свои фишки, но и постараться собрать по пути фишки соперников и построить маяк. При этом каждый игрок должен помнить, что он может не только собрать фишки, но и потерять их в ходе игры. Поэтому важно продумывать свои действия, просчитывать ходы.

Выигрывает тот, кто сумеет построить
самый высокий маяк.

