



**Модель мира  
„Информационные тени“**



## **Задача:**

построить двухмерный мир в поверхности цилиндра.

## **Детали:**

- в мире невозможно наложение;
- всё в мире находится в поверхности;
- описать некоторые законы мира и их реализацию.



# Решение

## Описание мира

Вся вселенная представляет собой цилиндр. Все физические объекты вселенной излучают психо-информационный код. Код беспрепятственно проходит сквозь материальные тела. Достигая границы вселенной, код оставляет на её поверхности тень-проекцию. Тень содержит активный (главный/приоритетный) и пассивный (второстепенный) код. Состояние кода определяется объектом излучившим его.

Постоянное направленное расширение вселенной не даёт возможности коду оказаться на «крае» вселенной.

Двухмерный мир (граница вселенной) выглядит словно кусок трубы, внутри которой находится вселенная.

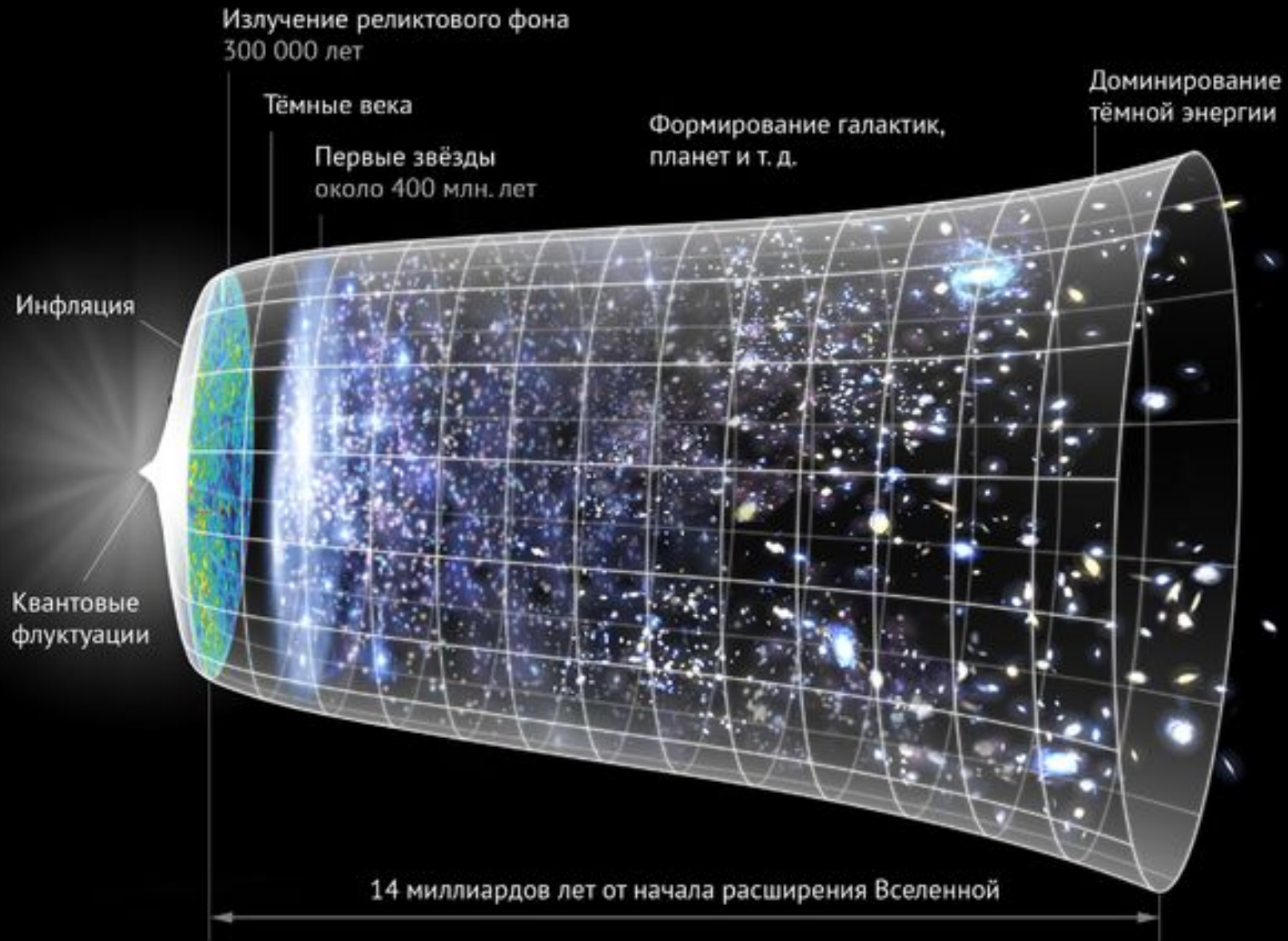
---

**Психо-информационный код (код)** – информация излучаемая всеми физическими объектами Вселенной, которая содержит в себе сведения о психических, физических, эмоциональных и идейных характеристиках объектов.

**Тени-проекции (тени)** – сгустки психо-информационного кода, которые находятся на плоскости границы вселенной (представляющей из себя цилиндр).



# Расширение вселенной





# Законы мира

- Плоский мир цикличен, «жизнь» - один цикл.
- Сгустки кода, состоящие из теней-проекций, циклично движутся по окружности цилиндра.
- Вдоль цилиндра (поперёк движения теней) есть «линия начала», пересекая её тень распадается на «потомков».
- Чем больше излучения схожего характера достигает границы вселенной, тем больше площадь получившейся тени-проекции.
- Чем больше площадь тени, тем больше её скорость.
- Чем больше скорость, тем ближе «смерть»/распад на «потомков».
- Чем больше тень на момент перехода «линии начала» (смерть), тем больший процент передачи активного психо-информационного кода «потомкам».
- Большая тень-проекция поглощает меньшую, тем самым увеличивая свою площадь (закон площади).
- Когда некоторая идея/мысль/убеждение или иная характеристика в теневом состоянии набирает определённую площадь (чем больше людей в это верит, тем больше площадь), она может потратить свою энергию (площадь) на ускорение или изменение формы.
- На ускорение и/или изменение формы в первую очередь расходуется пассивный код.
- Ускорение в обратную сторону требует больше энергии.
- Ускорение в обратную сторону замедляет движение мира.



# Графическое изображение мира

Пересекая «Линию начала»  
житель мира  
распадается на потомков





## Взаимодействие теней-проекций

- **Слияние** - добровольное соединение в связи с высоким процентом схожести активного кода двух теней. Новая тень-проекция является симбиозом с концентрированным активным кодом.
- **Поглощение** – закон площади (тень с большей площадью поглощает тень с меньшей). Если тень поглощена, весь её код становится пассивным кодом новой тени. Кроме активного кода совпавшего с активным кодом поглотившей тени, в этом случае совпавший активный психо-информационный код становится концентрированным;



# Поведение теней-проекций

- **Норма:** функционирование по правилам мира.
- **Затухание:** минимизация, но сильная концентрация активного кода тени-гиганта, в следствии многократных поглощений (идея-фикс). Характерно снижение скорости вплоть до полной остановки. В случае продолжительности такого состояния возможен распад на множество теней несущих в себе только пассивный код. Тень имеющая только пассивный код может быть поглощена любой тенью.
- **Отклонение:** одна из теней начинает движение в обратную сторону.
  - при столкновении с другой тенью происходит поглощение по закону площади, направление движения сохраняется за поглотившей тенью;
  - при пересечении «линии начала» - движение мира в другую сторону;
  - при сгорании пассивного кода до «линии начала» происходит замирание (на месте) оставшегося активного кода, до момента столкновения и поглощения.
- **«Камикадзе»:** поведение отклонения, наблюдается у теней с малой площадью. Ускорение до сверхскорости за счёт резкой потери пассивного, а затем и активного кода;
  - концентрированная идея (потеря пассивного кода, негде хранить «лишнюю» информацию), способная «перевернуть мир»;
  - за счёт сверхскорости «разрывает» встречные тени (получаются «близнецы» имеющую разную площадь);
  - при сгорании всей площади до «линии начала» - исчезновение, утеря кода;
- при пересечении «линии начала» - движение мира в другую сторону.



## Состояние мира

- **Норма:** движение идёт в одну сторону, функционирование по правилам.
- **Стагнация развития:** замедление движения мира за счёт поведения отклонения и/или затухания. Вечное состояние «стоп» невозможно за счёт постоянного появления новых теней, которые придадут миру движение в какую-либо сторону.
- **Обратный цикл** - движение идёт в одну сторону, обратную предыдущей, функционирование происходит по правилам мира.



# Законы мира

## Обратное (зеркальное) влияние

Мы рассматриваем обратное влияние на примере жизни людей, т.к. это наиболее доступные и понятные для нас примеры. Сам эффект распространяется на все физические объекты нашей вселенной.

Если тень набирает большую площадь, то она может ускоряться и/или менять направление своего движения. Либо это должна быть «яркая», активная идея (сильное желание) – концентрированный код.

В случае изменения движения и/или формы тени-проекции это отражается на материальном мире. Некоторые называют это «карма», (эффект бумеранга). Обратное влияние также объясняет мистические и паранормальные явления (например мы воспринимаем отражённую информацию о человеке как призрак).

Стихийные бедствия тоже являются психо-информационным отражением вселенной.

Отражение происходит с привязкой к месту «рождения» (где/кто изначально излучил код), либо с привязкой к «месту назначения».





Спасибо  
за  
внимание!