

АВТОПОЛИВ ЦВЕТОВ

Никита Тарасенко



Цель:

Обеспечить автоматический полив растений

Задачи:

- Разобраться, как устроен МК arduino
- Подобрать необходимые материалы

План работы

- 1. Подобрать электронные компоненты***
- 2. Разобраться со схемой подключения***
- 3. Запрограммировать и спаять***
- 4. Собрать в корпус***



Актуальность:

- **Можно оставить цветок дома, если куда-то уехал и он не засохнет.**
- **Выводить показания температуры воздуха на дисплей, температуры влажности почвы.**
- **Ваш цветок будет всегда под присмотром.**

Функции автополищика растений :

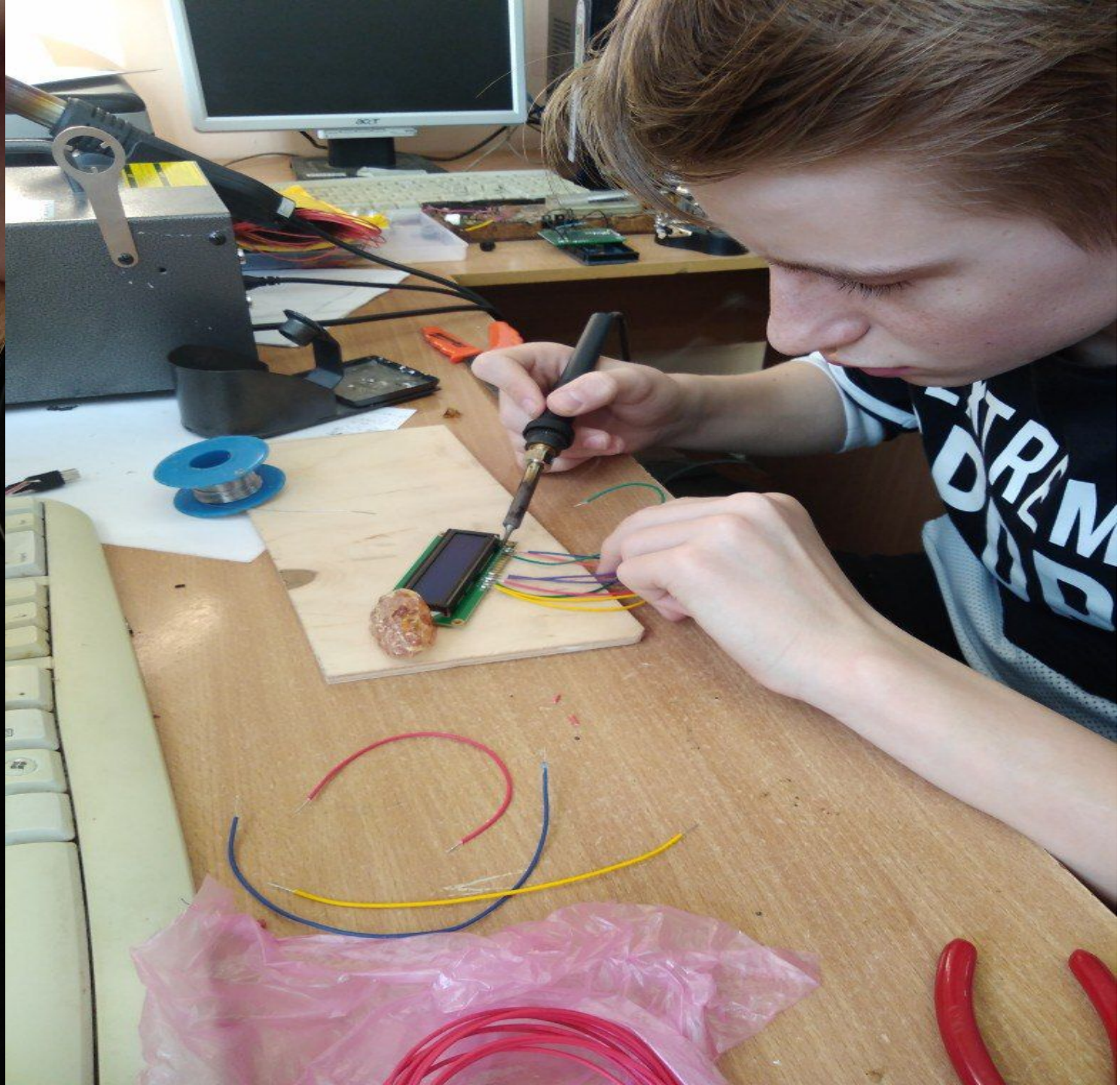
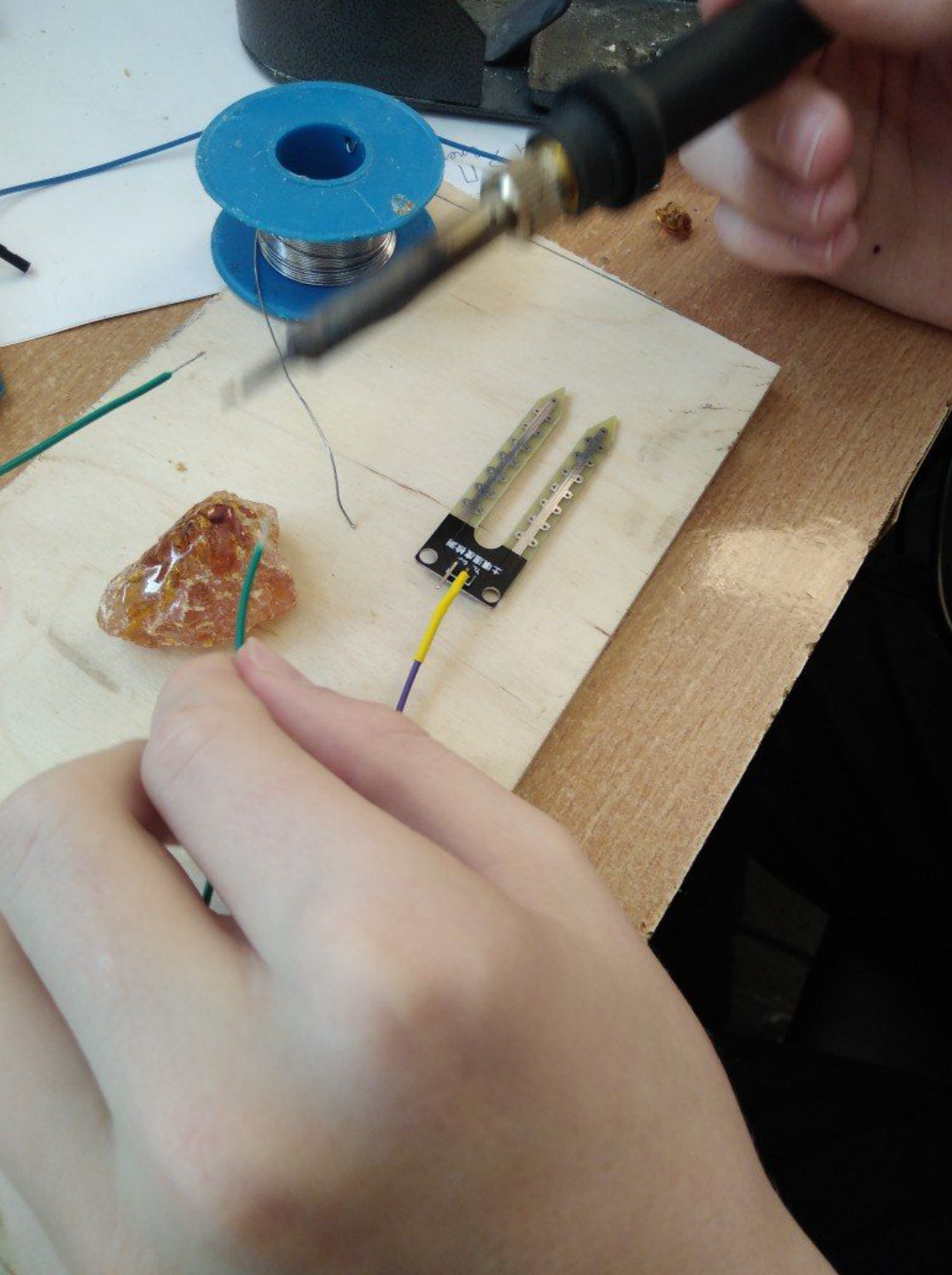
- 1) Поливать растение когда почва сухая
- 2) Выводить показания датчиков на LCD экран

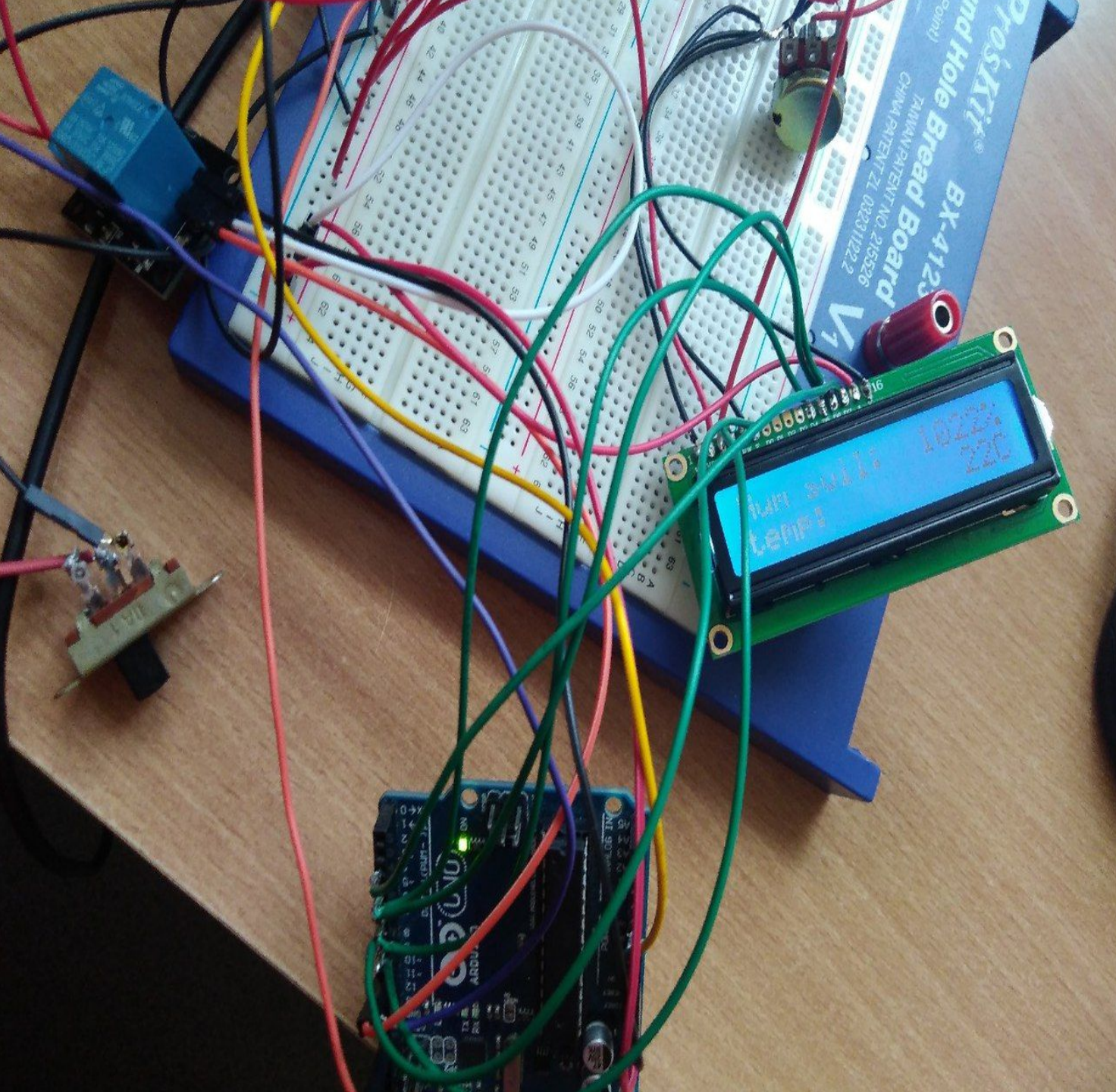
Эскиз

Процесс создания

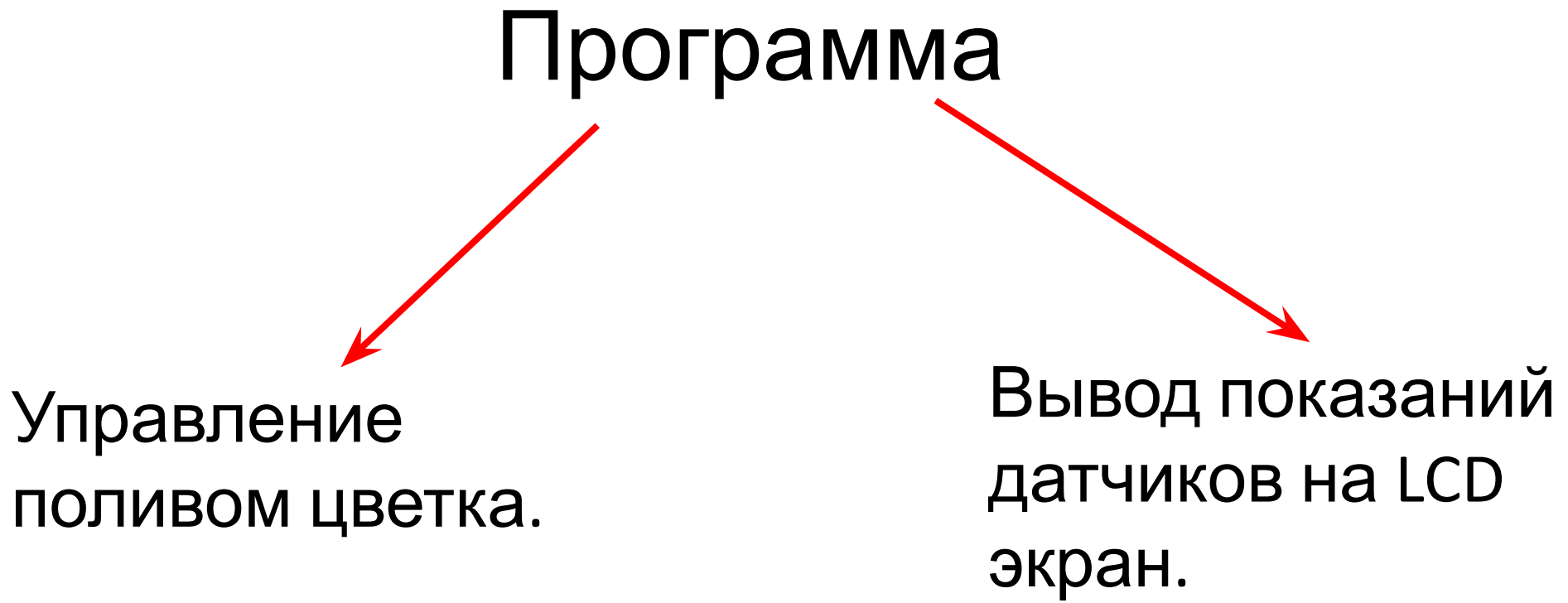
Хабаровский край
г. Комсомольск-на-Амуре







Программа

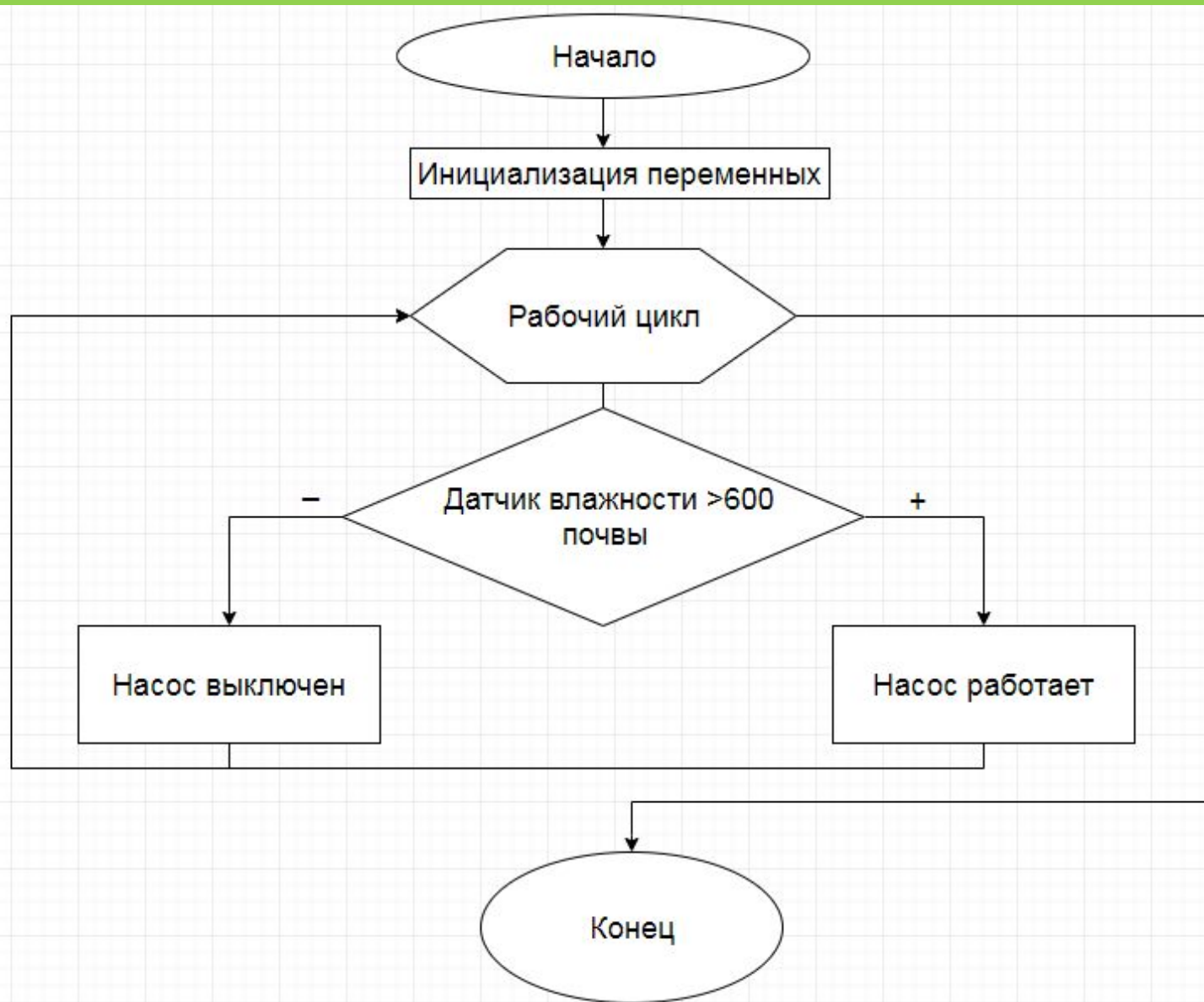


```
graph TD; A[Программа] --> B[Управление поливом цветка.]; A --> C[Вывод показаний датчиков на LCD экран.];
```

Управление поливом цветка.

Вывод показаний датчиков на LCD экран.

Блок-схема управления поливом цветка.



Вывод показаний датчиков на LCD экран.

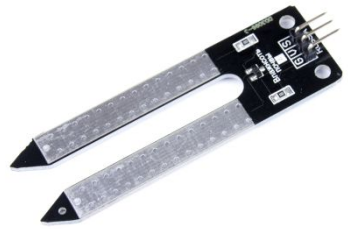


Приборы:

Хабаровский край
г. Комсомольск-на-Амуре



Аккумулятор
Arduino uno
Переключатель
Реле



Насос
Датчик температуры
Датчик влажности почвы

Хабаровский край
Комсомольск-на-Амуре



Дисплей

Силиконовые трубки

