

**ЛОГО - фокус: СЛОВЕСНЫЕ ИГРЫ**  
**как основа развития речи**  
**в работе с детьми дошкольного**  
**возраста**

**ИНТЕРАКТИВНЫЙ ВЕБИНАР**

ГБДОУ 87 Красногвардейского  
района Санкт-Петербурга

## ЦИКЛ вебинаров ЛОГОС - онлайн:

### Темы:

- 1. Стартовый семинар. Словесные игры в работе педагога дошкольного образования – просто и эффективно.
- 2. В ФОКУСЕ: работа над ЗКР.
- 3. Связь развития моторики и ВПФ.
- 4. В ФОКУСЕ: развитие фонематических функций

Ваши персональные запросы!!!  
(заполните GOOGLE-форму в конце вебинара и пишите в наш ЧАТ)

# КРУГ ОСНОВНЫХ ВОПРОСОВ на нашем вебинаре:

В соответствии с ФГОС образовательная область «Речевое развитие» включает в себя:

- овладение речью как средством общения и культуры;
- обогащение активного словаря;
- развитие связной, грамматически правильной диалогической и монологической речи;
- развитие речевого творчества;
- развитие звуковой и интонационной культуры речи, фонематического слуха и т.д.

# Сегодня на вебинаре мы научимся:

- обращать внимание на особенности и нарушения речевого развития детей в своей практике;
- грамотно ставить цель и определять задачи в рамках работы в образовательной области «Речевое развитие» по ФГОС ДО;
- подбирать и создавать самостоятельно игры, решающие в каждодневной практике работы **КОМПЛЕКС задач в развитии ребенка:**

развитие ВПФ, общих речевых навыков, моторики, лексико-грамматической стороны речи.

- **Основной принцип ИГР:** – играть можно на картинном материале, который есть у каждого педагога, либо на материале, который можно легко и быстро сделать самостоятельно.
- **Важнейшее условие** – для достижения эффекта в развитии речи такие игры нужно применять **РЕГУЛЯРНО**, на материале разных лексических тем и в разных видах деятельности.

## ОПЫТ, который вы получите с нами в дистанционном сопровождении:

- **Научитесь видеть** среди воспитанников тех детей, у которых есть реальные проблемы в речевом развитии;
- **Систематизируете** свои знания по построению ежедневной практической работы по развитию речи;
- **Научитесь выбирать**, применять и создавать собственные речевые игры.

# Старт!

