

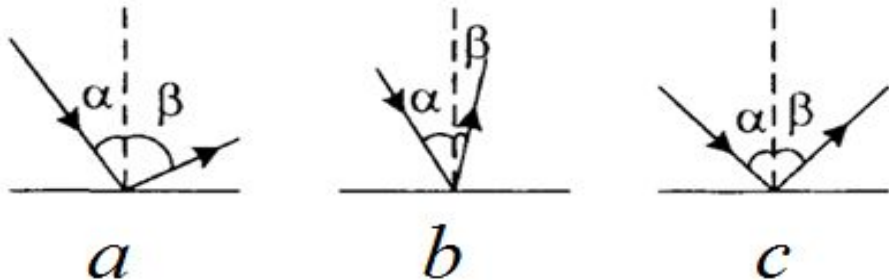
*Проверь себя.*

В каком случае виден тот или иной предмет?

- a. Когда излучаемый или отражаемый им свет попадает в глаза
- b. Когда его не закрывают другие предметы
- c. Когда он освещен

На рисунке изображены падающий и отраженный световые лучи. На каком из них отраженный луч построен правильно?

a      b      c



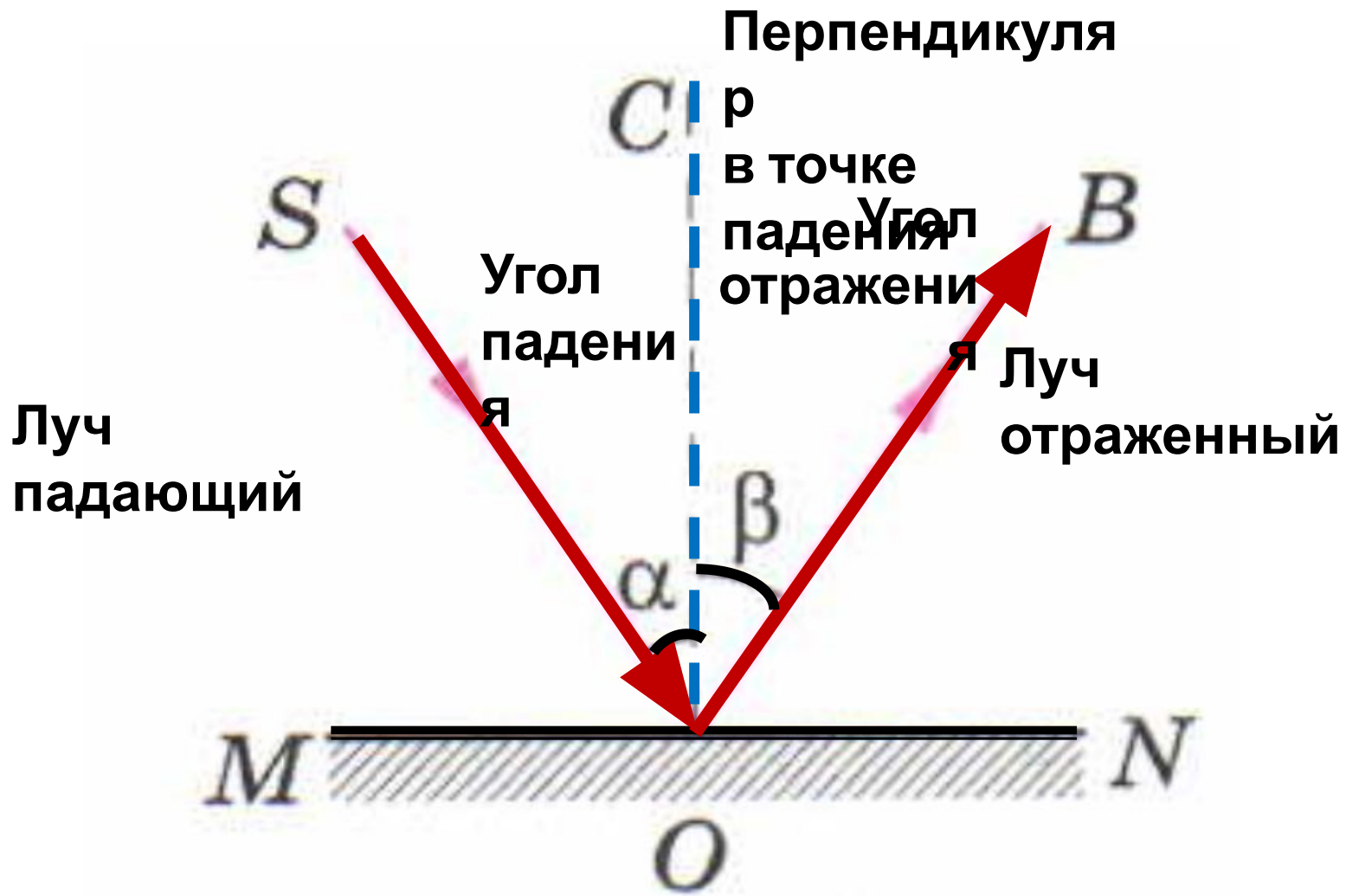
Луч света падает перпендикулярно поверхности тела. Чему равен его угол отражения?

- a)  $90^\circ$
- b)  $0^\circ$
- c)  $45^\circ$

Какой источник света называют точечным?

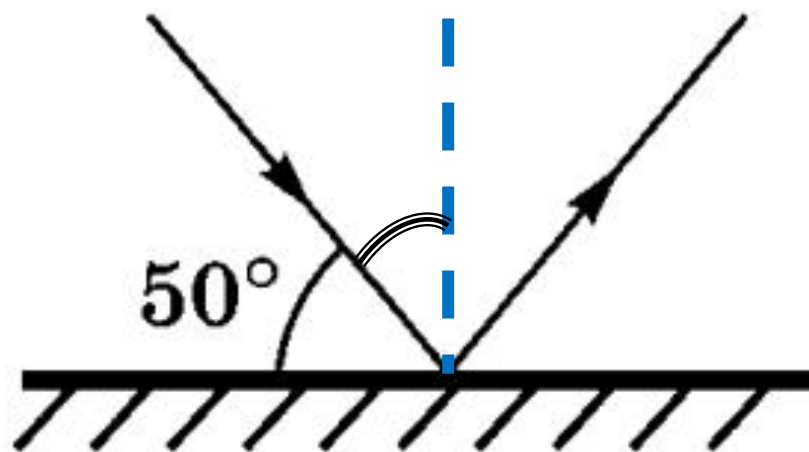
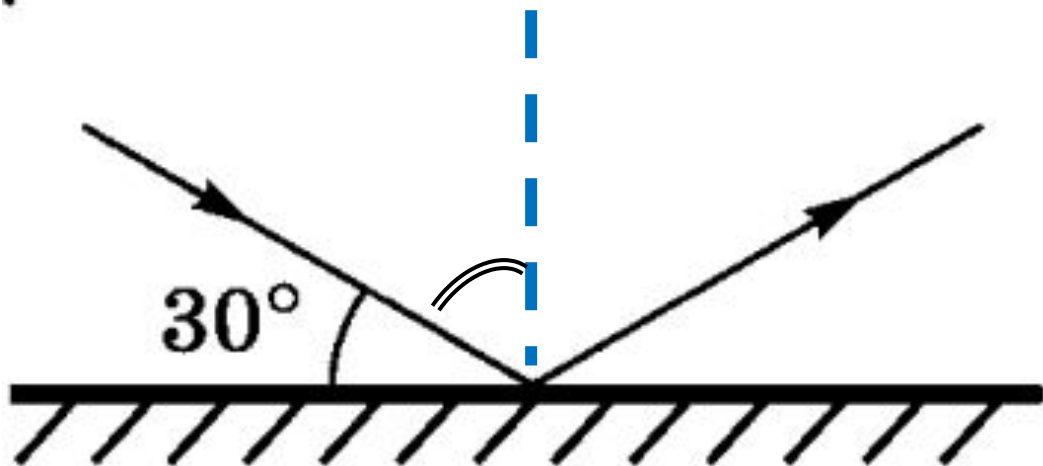
- a. Светящееся тело очень маленького размера
- b. Источник, находящийся на очень большом расстоянии от наблюдателя
- c. Очень слабо светящееся тело

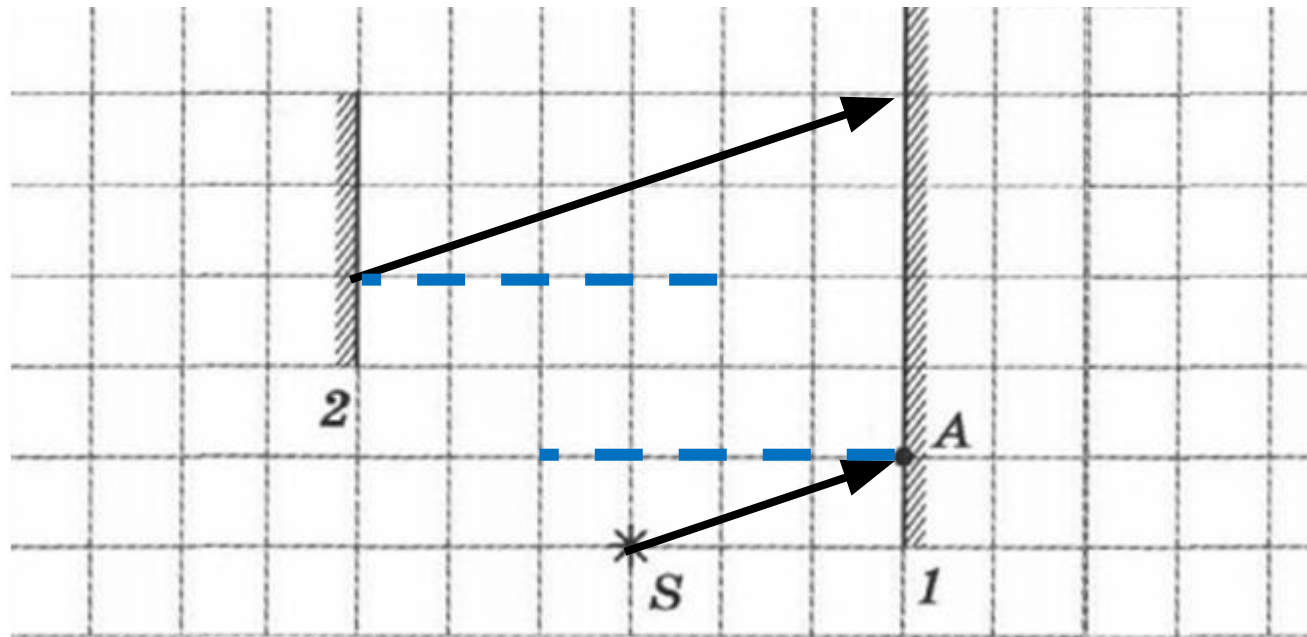
Повторение



В каком случае угол падения светового луча на зеркало больше?

Обоснуйте свой ответ.





Луч из точки  $S$  падает на зеркало 1 в точке  $A$ .

Постройте дальнейший ход луча

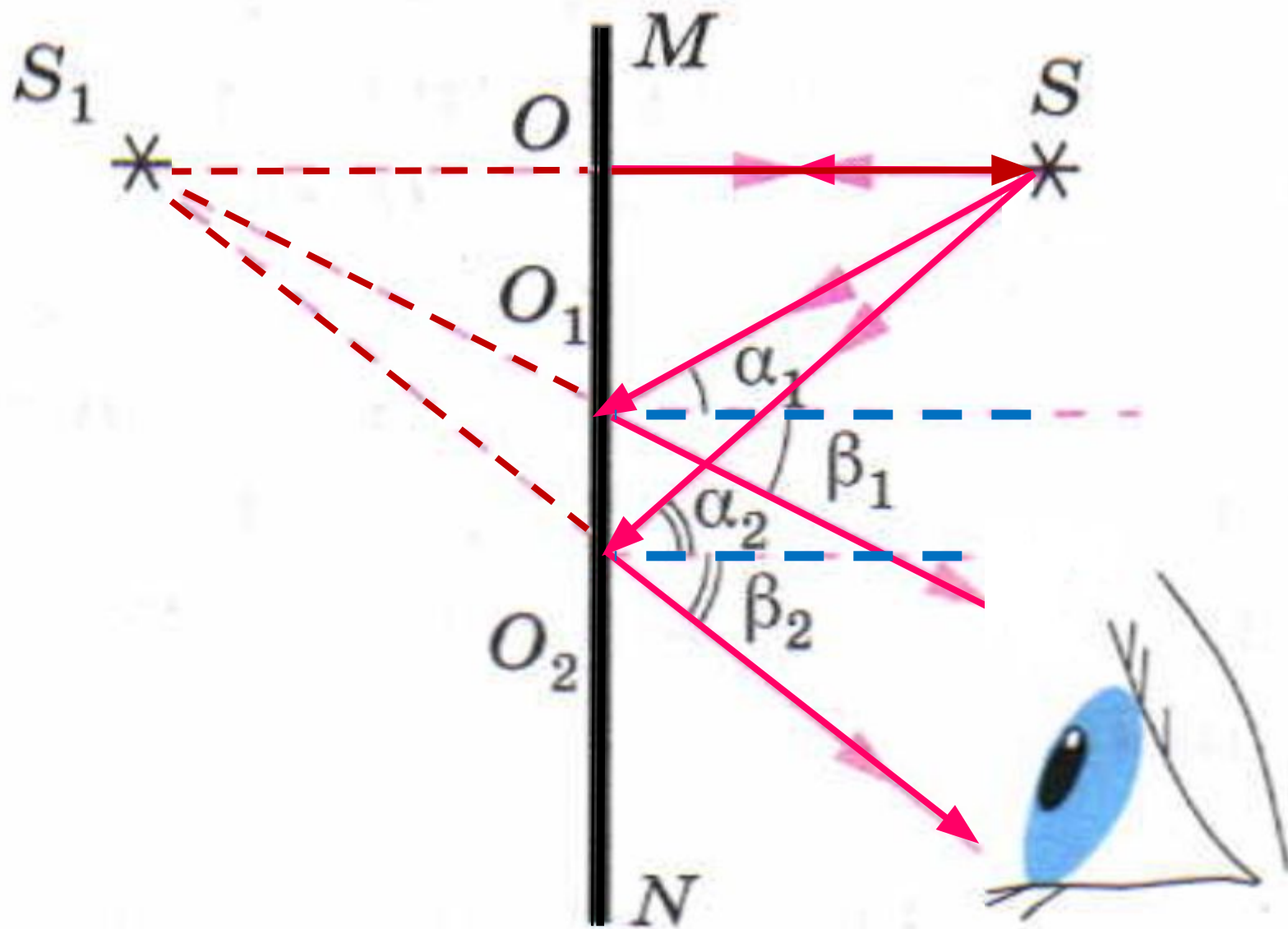
Что написано на машине  
скорой помощи?  
Почему надпись реанимация  
написана наоборот?



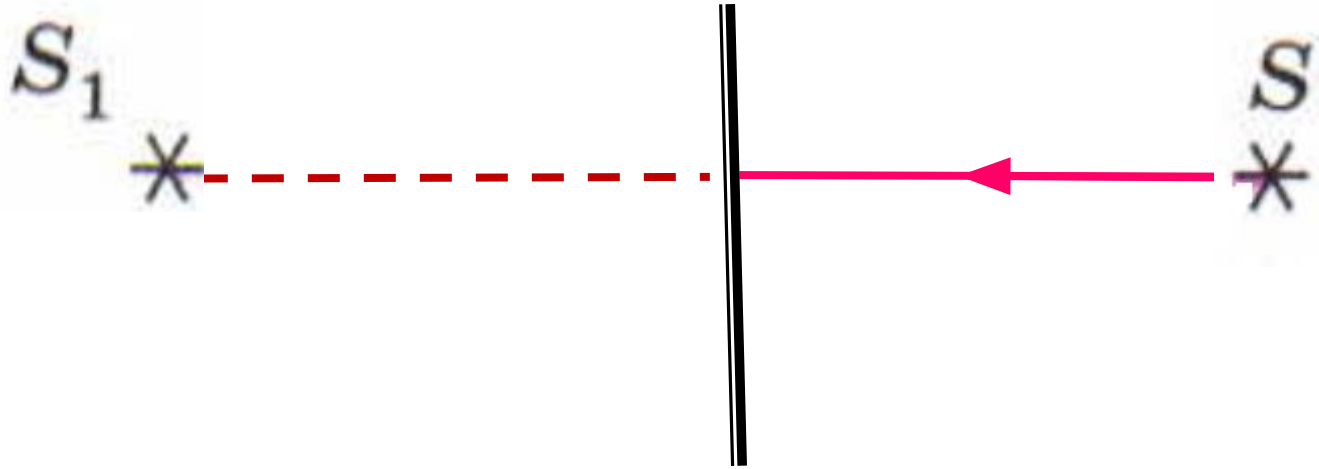




## **Плоское зеркало**



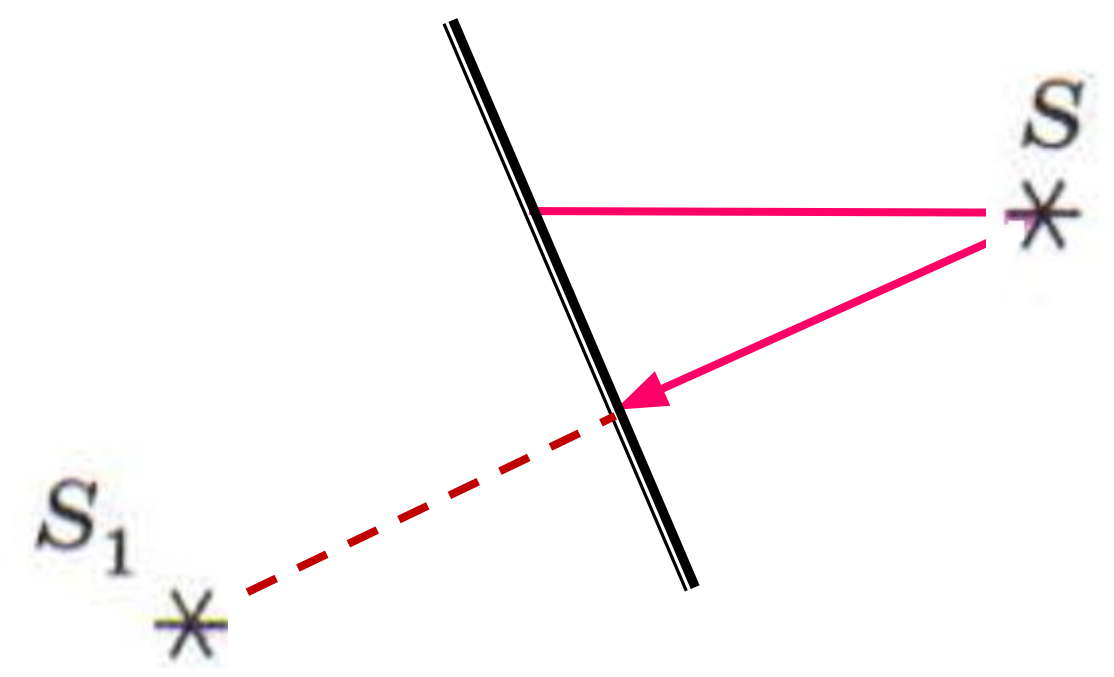
Изображение предмета, даваемое плоским зеркалом, формируется за счет лучей, отраженных от зеркальной поверхности. Это изображение является мнимым, так как оно образуется пересечением не самих отраженных лучей, а их продолжений в «зазеркалье».



## построения изображения точечного источника в плоском зеркале

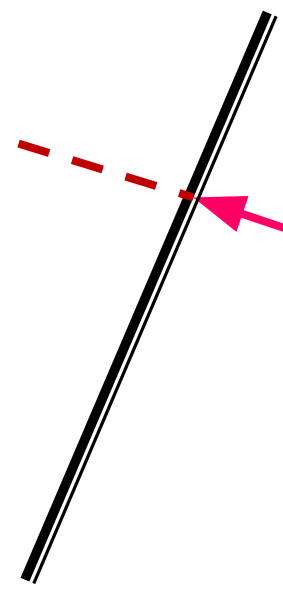
1. Провести линию через точку-источник перпендикулярно плоскости зеркала;
2. Измерить расстояние от точки-источника до плоскости зеркала;
3. Отложить такое же расстояние с другой стороны зеркала (это и будет точка - изображение);





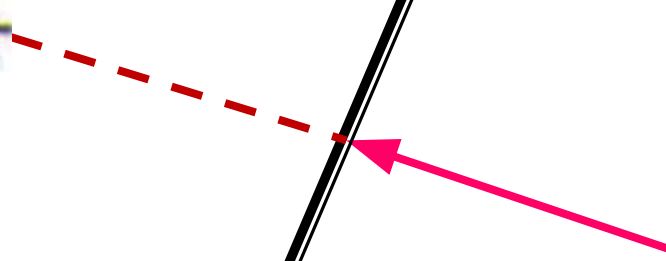
$S_1$

\*



$S$

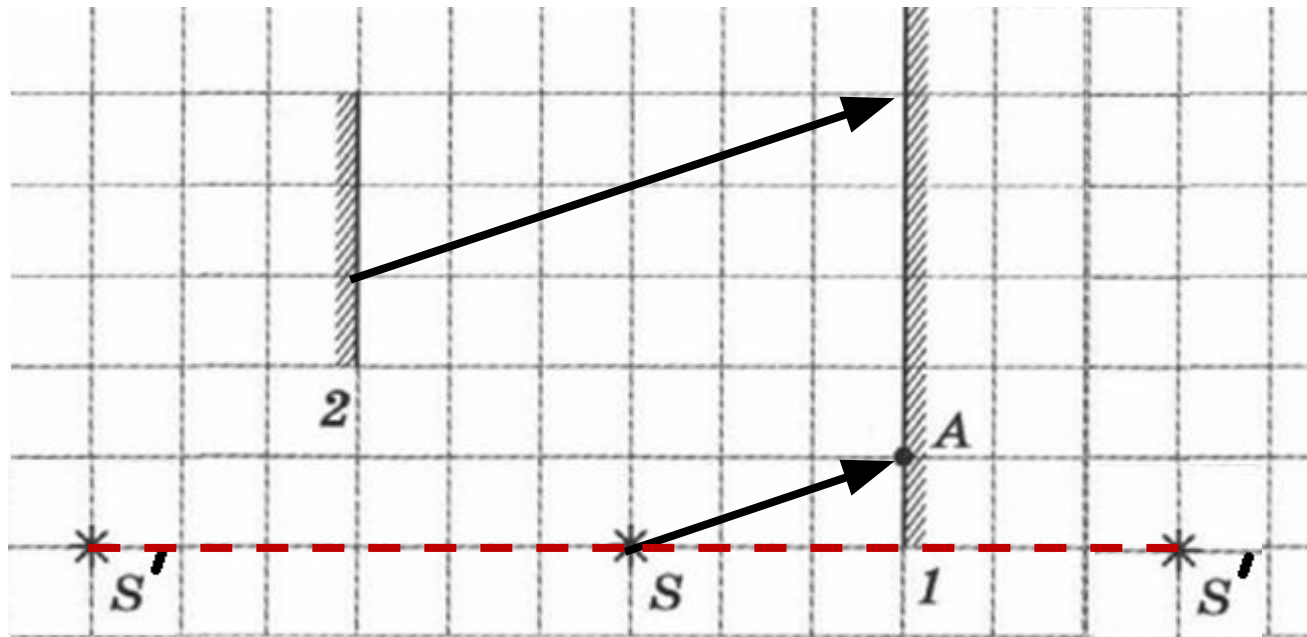
\*



## Характеристика изображения предмета в плоском зеркале

Изображение в плоском зеркале:

1. Мнимое – т.е. находится на пересечении продолжений лучей, а не самих лучей;
2. Прямое – т.е. не перевернутое;
3. Равное.



Луч из точки  $S$  падает на зеркало 1 в точке  $A$ .

Постройте дальнейший ход луча  
Постройте изображение точечного  
источника  $S$   
в первом и втором зеркалах

Постройте изображения точечных источников в зеркале

