

KINGSET



Турнир на футбольном стадионе!

Турнирные понятия



Страйкеры (Strikers) – исполнители стандартных положений

Селекторы (Selectors) – вратари

Стандарт – задание, которое необходимо выполнить.

Просев **Clutchset** (Клатчсет) состоит из стандартов: стенка, пенка

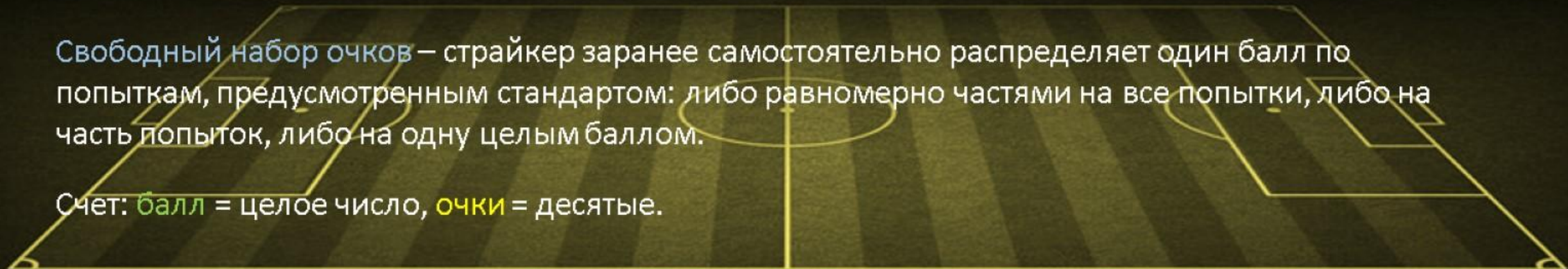
Просев **Barset** (Барсет) состоит из стандартов: подача, стенка+

Просев **Bagset** (Бэгсет) состоит из стандартов: угловой, пенка+

Фиксированный набор очков – за каждой попыткой закреплена фиксированная часть одного балла

Свободный набор очков – страйкер заранее самостоятельно распределяет один балл по попыткам, предусмотренным стандартом: либо равномерно частями на все попытки, либо на часть попыток, либо на одну целым баллом.

Счет: **балл** = целое число, **очки** = десятые.



CLUTCH SET

10 групп по 5 страйкеров

Проходные места в группе – 1 и 2

Мотивационные за 1 место в группе

Стандарт "СТЕНКА" - Забить гол через стенку с вне штрафной площади в одну из половин ворот. Стенка будет увеличиваться на одного человека после каждой попытки с 1-го до 4-х.

Очки – Фиксированный набор по нарастающей = 0,1+0,2+0,3+0,4

Попытки – 4 обязательные, очередность фиксированная



CLUTCH SET

Стандарт "ПЕНКА" – Попасть мячом по каждой цели со штрафной площади!

Очки – Фиксированный набор по 0,2

Попытки – 5 обязательные (1 попытка на 1 цель),
очередность фиксированная



BAR SET

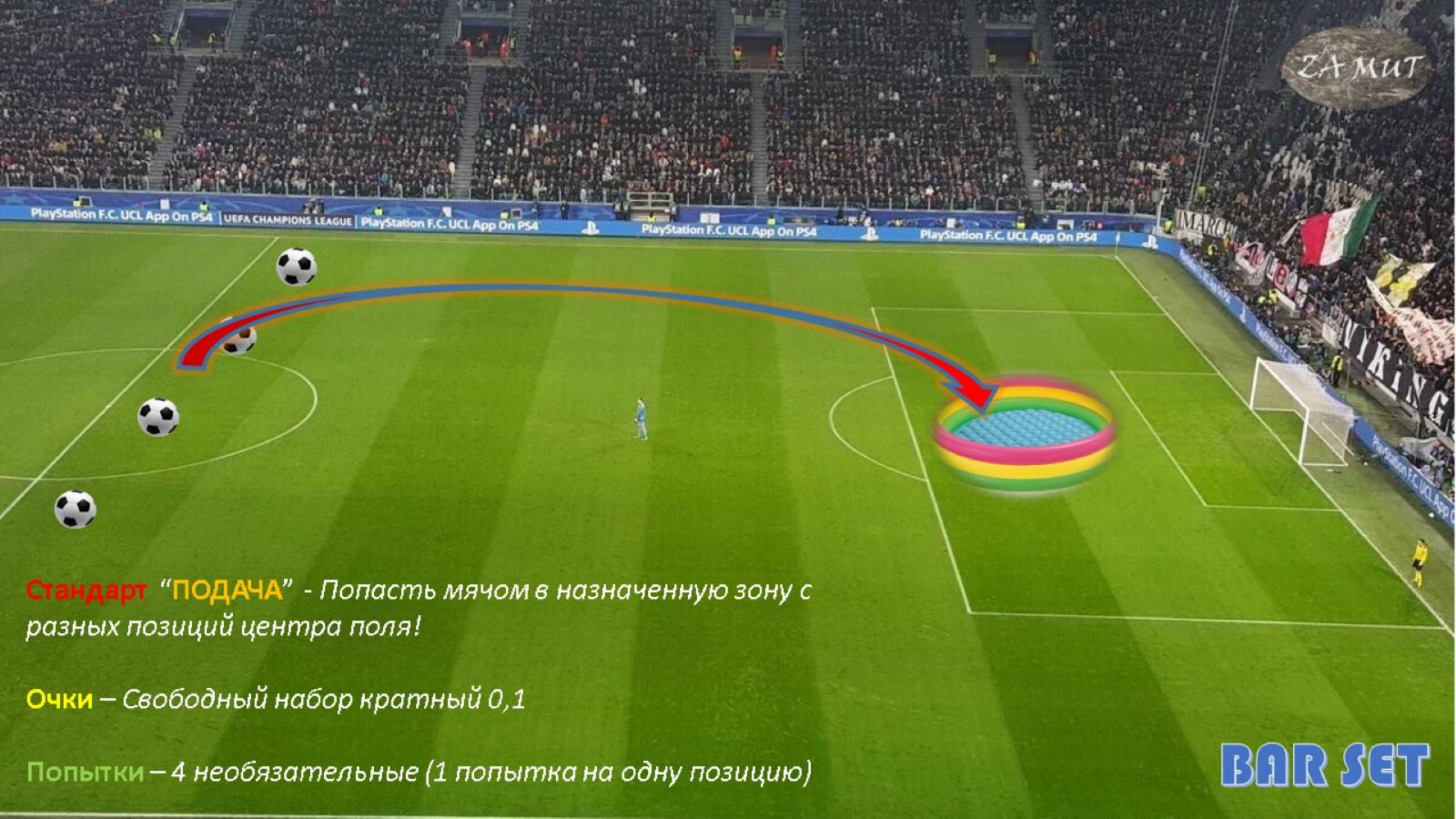
5 групп по 4 страйкера

Проходное место в группе – 1

Мотивационные за 1 место в группе

1 селектор на каждую группу в Стенка+

ЗАМУТ



Стандарт "ПОДАЧА" - Попасть мячом в назначенную зону с разных позиций центра поля!

Очки – Свободный набор кратный 0,1

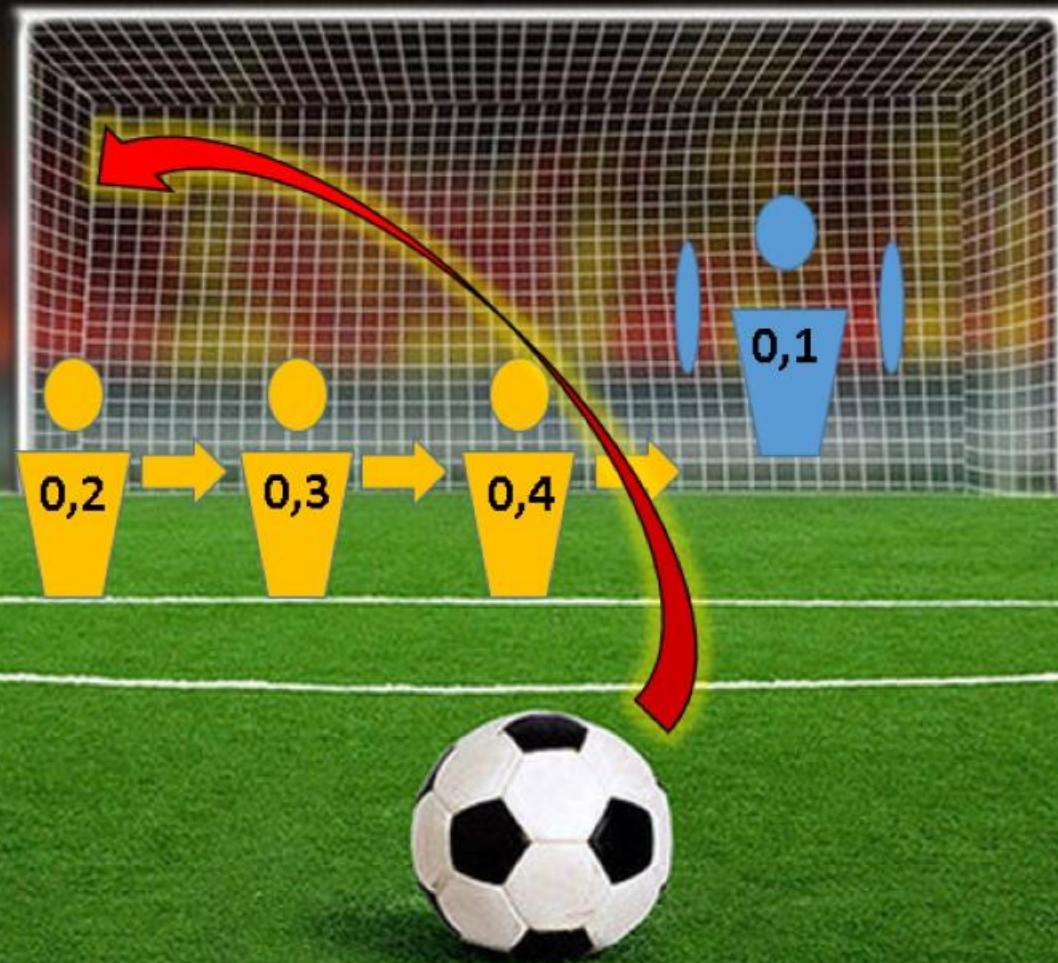
Попытки – 4 необязательные (1 попытка на одну позицию)

BAR SET

Стандарт "СТЕНКА +" - Забить гол через стенку с вне штрафной площади, при наличии Вратаря. Стенка будет уменьшаться на одного человека после каждой попытки с 3-х до 0.

Очки – Фиксированный набор по убывающей (0,4+0,3+0,2+0,1)

Попытки – 4 обязательные, очередность фиксированная



BAG SET

5 страйкеров в одной группе!

Призовое место в группе – 1

1 селектор на каждого страйкера

в Пенка+

ЗАМИТ

Стандарт "УГЛОВОЙ" - Забить гол с угла поля!

Очки – Свободный набор кратный 0,1

Попытки – 3 необязательные



Стандарт "ПЕНКА +" - Забить гол в ворота,
защищаемым вратарем со штрафной площади!

Очки – Свободный набор кратный 0,1

Попытки – 3 обязательные



Турнирные условия



Взнос (страйкеры) – 10 000 тенге

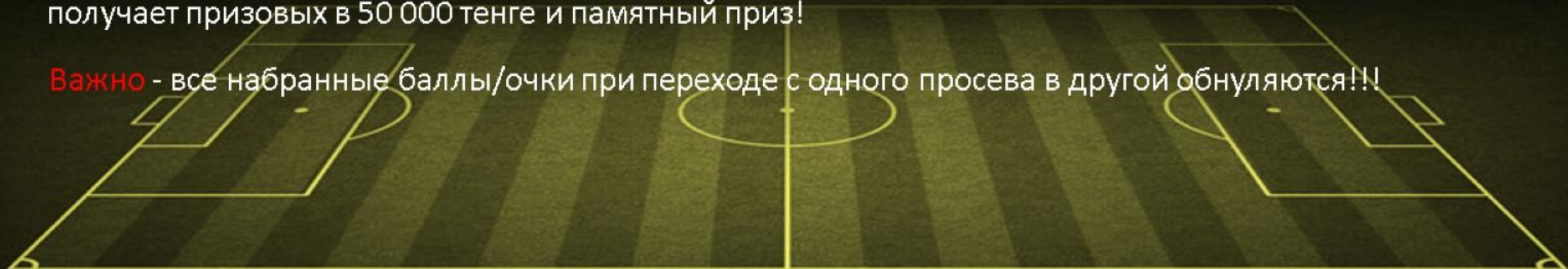
Группы определяются по жребию, случайным образом

Страйкеры, занявшие первые и вторые места в своих группах по набранным баллам в просеве **Clutchset** проходят в следующий просев **Barset**, при этом, только первые места получают мотивационных по 10 000 тенге.

Страйкеры, занявшие первые места в своих группах по набранным баллам в просеве **Barset**, получают мотивационных по 20 000 тенге и проходят в следующий просев **Bagset**.

Страйкер, набравший больше всех баллов в просеве **Bagset** считается победителем турнира и получает призовых в 50 000 тенге и памятный приз!

Важно - все набранные баллы/очки при переходе с одного просева в другой обнуляются!!!



CLUTCH SET



BAR SET



BAG SET



KINGSET



Страйкеры, набравшие одинаковое количество баллов, при этом, заняв первые места в своих группах в следующих просевах:

Clutchset 2 страйкера – Мотивационные, заявленные за первое место делятся пополам, и оба проходят в следующий просев, обозначив за собой 1и2 места в своих группах.

Более 2-х страйкеров – Дополнительно принимают участие в стандарте Пенка по одной попытке до тех пор, пока не определятся только 2 страйкера для прохождения в следующий просев.

Barset более 1-го страйкера – стандарт Подача, по одной попытке, пока не определится один для прохождения в следующий просев, который и получит заявленные мотивационные за 1-ое место.

Bagset более 1-го страйкера – стандарт Угловой, по одной попытке, пока не определится один победитель турнира!

Язык турнира



Пальцы, направленные
вверх обозначают
меньшую половину
балла

Пальцы, направленные вниз
обозначают большую
половину балла,
исключение 1 балл



SELECTOR

ЗАМИТ

Взнос – 5000 тенге!

Селекторы участвуют в двух стандартах: Стенка+ и Пенка+, набирая баллы в случае отражения им удара или любого непопадания мяча в ворота страйкерами!

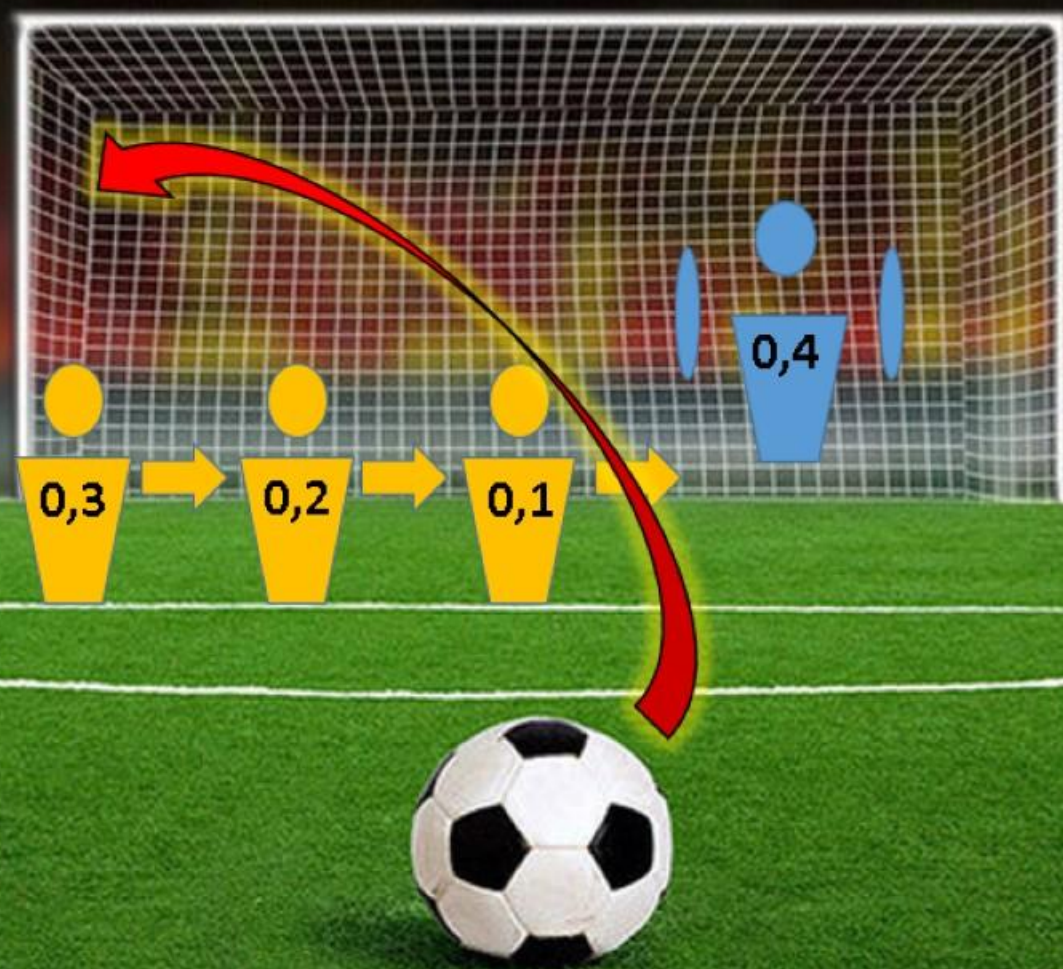
По сумме набранных баллов за 2 стандарта Стенка+ и Пенка+ будет определен победитель среди Селекторов, который получит призовых в 25000 тенге и памятный приз!!!

Спорные ситуации между селекторами по одинаково набранным баллам решаются с помощью стандарта Пенка+ между ними!

Стандарт "СТЕНКА +" - Недопустить попадания мяча в ворота. Стенка будет уменьшаться на одного человека после каждой попытки с 3-х до 0.

Очки – Фиксированный набор по нарастающей = $0,1+0,2+0,3+0,4$

Попытки – 4 обязательные, очередность фиксированная



ЗАМИТ

SELECTOR

Стандарт "ПЕНКА +" – Недопустит попадания мяча в ворота!

Очки – Заявляются страйкером!

Попытки – 3 обязательные



SELECTOR

ZAMUT

СТАНЬ ЧАСТЬЮ СУМАСШЕСТВИЯ!



KINGSET