

**KINGSET**



*Турнир на футбольном стадионе!*

# Турнирные понятия



**Страйкеры** (Strikers) – исполнители стандартных положений

**Селекторы** (Selectors) – вратари

**Стандарт** – задание, которое необходимо выполнить.

Просев **Clutchset** (Клатчсет) состоит из стандартов: стенка, пенка

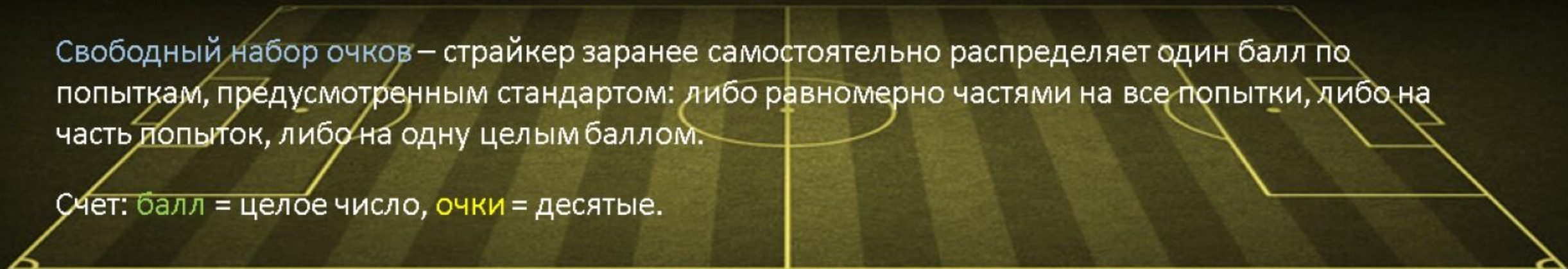
Просев **Barset** (Барсет) состоит из стандартов: подача, стенка+

Просев **Bagset** (Бэгсет) состоит из стандартов: угловой, пенка+

**Фиксированный набор очков** – за каждой попыткой закреплена фиксированная часть одного балла

**Свободный набор очков** – страйкер заранее самостоятельно распределяет один балл по попыткам, предусмотренным стандартом: либо равномерно частями на все попытки, либо на часть попыток, либо на одну целым баллом.

Счет: **балл** = целое число, **очки** = десятые.



# CLUTCH SET

*10 групп по 5 страйкеров*

*Проходные места в группе – 1 и 2*

*Мотивационные за 1 место в группе*

**Стандарт "СТЕНКА"** - Забить гол через стенку с вне штрафной площади в одну из половин ворот. Стенка будет увеличиваться на одного человека после каждой попытки с 1-го до 4-х.

**Очки** – Фиксированный набор по нарастающей = 0,1+0,2+0,3+0,4

**Попытки** – 4 обязательные, очередность фиксированная



**CLUTCH SET**

**Стандарт "ПЕНКА"** – Попасть мячом по каждой цели со штрафной площади!

**Очки** – Фиксированный набор по 0,2

**Попытки** – 5 обязательные (1 попытка на 1 цель),  
очередность фиксированная



# BAR SET

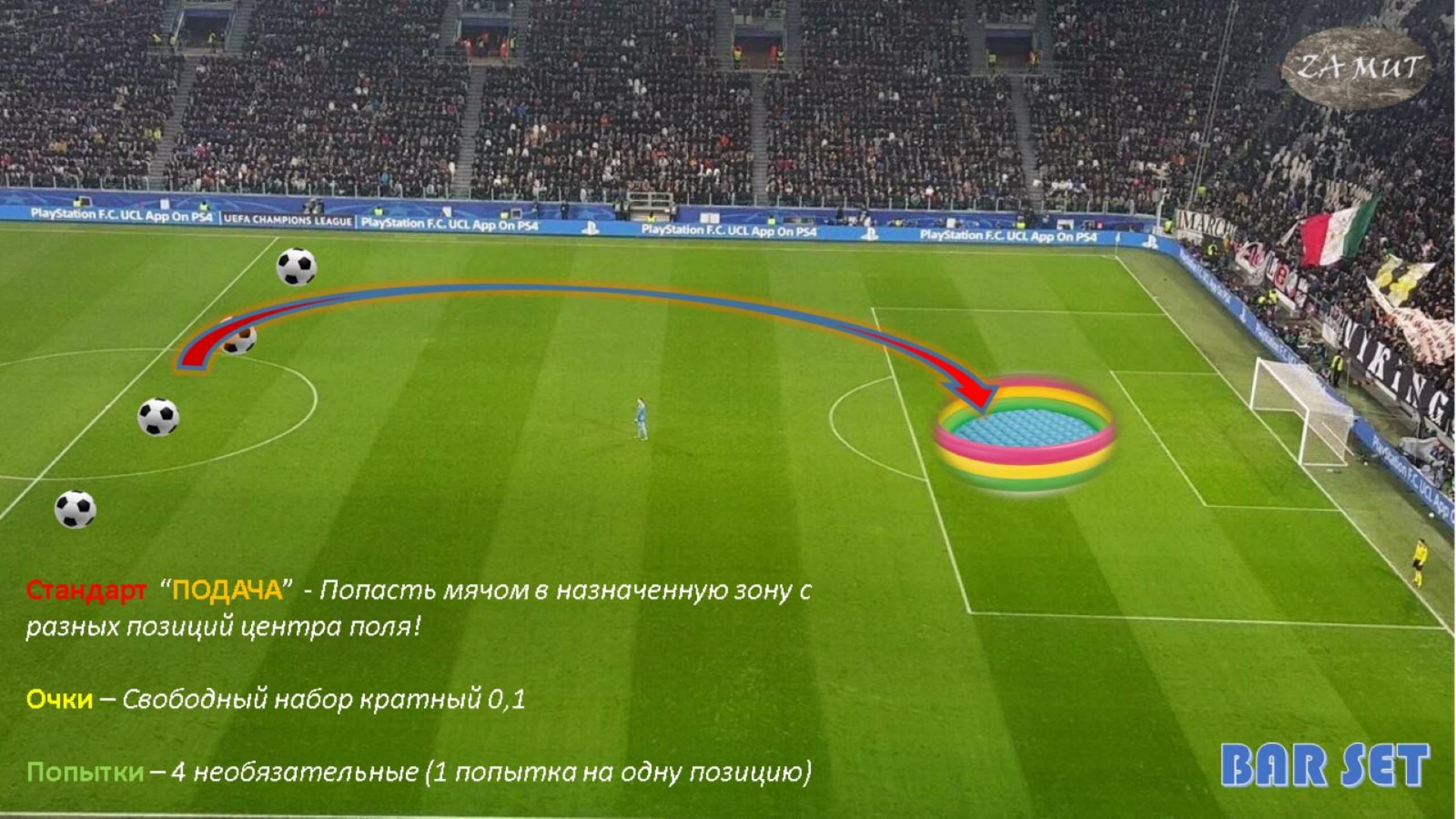
*5 групп по 4 страйкера*

*Проходное место в группе – 1*

*Мотивационные за 1 место в группе*

*1 селектор на каждую группу в Стенка+*

ZAMUT



**Стандарт "ПОДАЧА"** - Попасть мячом в назначенную зону с разных позиций центра поля!

**Очки** – Свободный набор кратный 0,1

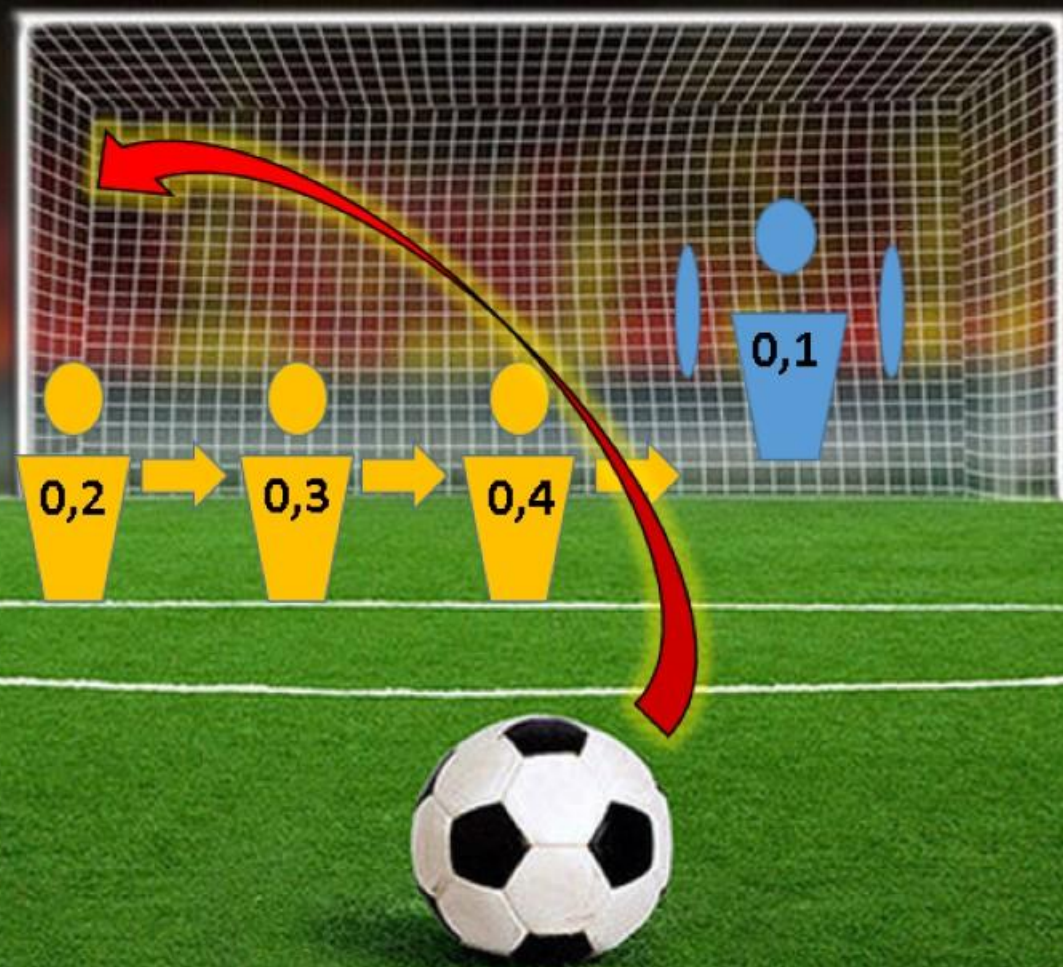
**Попытки** – 4 необязательные (1 попытка на одну позицию)

**BAR SET**

**Стандарт "СТЕНКА +"** - Забить гол через стенку с вне штрафной площади, при наличии Вратаря. Стенка будет уменьшаться на одного человека после каждой попытки с 3-х до 0.

**Очки** – Фиксированный набор по убывающей (0,4+0,3+0,2+0,1)

**Попытки** – 4 обязательные, очередность фиксированная





# BAG SET

*5 страйкеров в одной группе!*

*Призовое место в группе – 1*

*1 селектор на каждого страйкера*

*в Пенка+*

ЗАМИТ

**Стандарт "УГЛОВОЙ"** - Забить гол с угла поля!

**Очки** – Свободный набор кратный 0,1

**Попытки** – 3 необязательные



**Стандарт "ПЕНКА +"** - Забить гол в ворота,  
защищаемым вратарем со штрафной площади!

**Очки** – Свободный набор кратный 0,1

**Попытки** – 3 обязательные



# Турнирные условия



Взнос (страйкеры) – 10 000 тенге

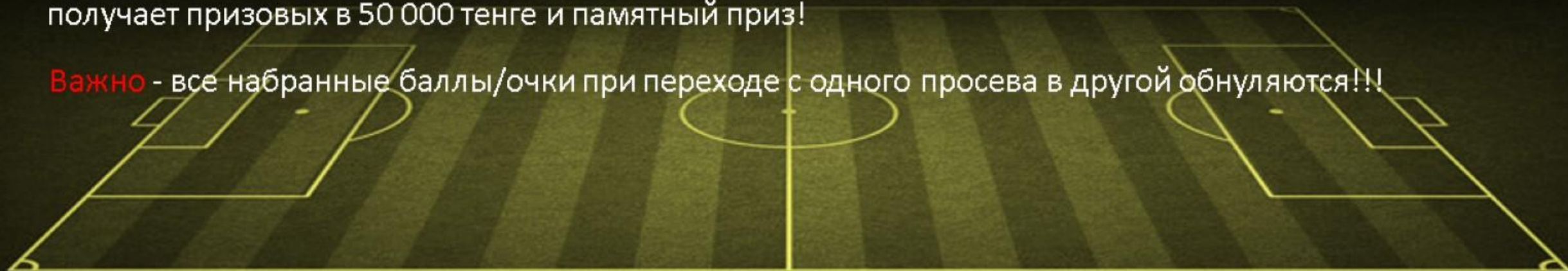
Группы определяются по жребию, случайным образом

Страйкеры, занявшие первые и вторые места в своих группах по набранным баллам в просеве **Clutchset** проходят в следующий просев **Barset**, при этом, только первые места получают мотивационных по 10 000 тенге.

Страйкеры, занявшие первые места в своих группах по набранным баллам в просеве **Barset**, получают мотивационных по 20 000 тенге и проходят в следующий просев **Bagset**.

Страйкер, набравший больше всех баллов в просеве **Bagset** считается победителем турнира и получает призовых в 50 000 тенге и памятный приз!

**Важно** - все набранные баллы/очки при переходе с одного просева в другой обнуляются!!!



# CLUTCH SET



# BAR SET



# BAG SET



# KINGSET



Страйкеры, набравшие одинаковое количество баллов, при этом, заняв первые места в своих группах в следующих просевах:

**Clutchset** 2 страйкера – Мотивационные, заявленные за первое место делятся пополам, и оба проходят в следующий просев, обозначив за собой 1и2 места в своих группах.

Более 2-х страйкеров – Дополнительно принимают участие в стандарте Пенка по одной попытке до тех пор, пока не определятся только 2 страйкера для прохождения в следующий просев.

**Barset** более 1-го страйкера – стандарт Подача, по одной попытке, пока не определится один для прохождения в следующий просев, который и получит заявленные мотивационные за 1-ое место.

**Bagset** более 1-го страйкера – стандарт Угловой, по одной попытке, пока не определится один победитель турнира!

# Язык турнира



Пальцы, направленные  
вверх обозначают  
меньшую половину  
балла

Пальцы, направленные вниз  
обозначают большую  
половину балла,  
исключение 1 балл



# SELECTOR

ЗАМИТ

*Взнос – 5000 тенге!*

*Селекторы участвуют в двух стандартах: Стенка+ и Пенка+, набирая баллы в случае отражения им удара или любого непопадания мяча в ворота страйкерами!*

*По сумме набранных баллов за 2 стандарта Стенка+ и Пенка+ будет определен победитель среди Селекторов, который получит призовых в 25000 тенге и памятный приз!!!*

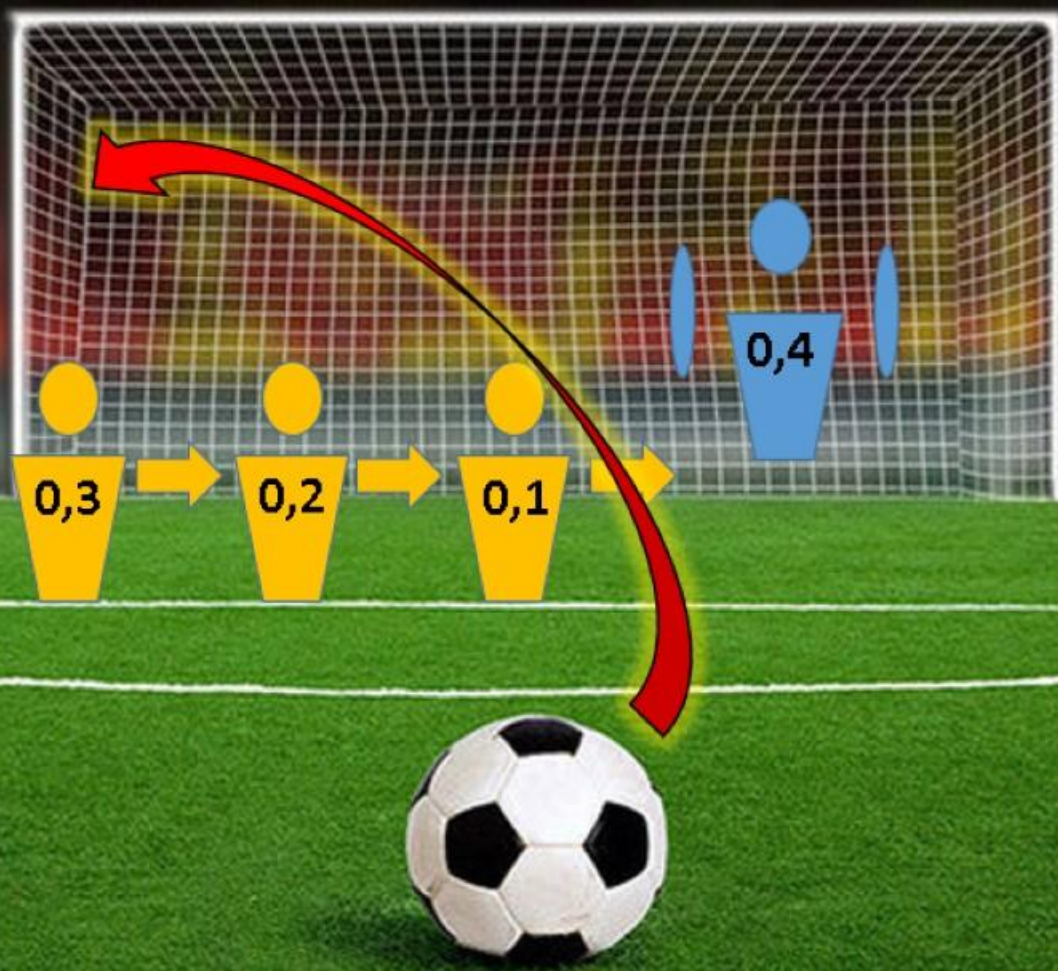
*Спорные ситуации между селекторами по одинаково набранным баллам решаются с помощью стандарта Пенка+ между ними!*



**Стандарт "СТЕНКА +"** - Недопустить попадания мяча в ворота. Стенка будет уменьшаться на одного человека после каждой попытки с 3-х до 0.

**Очки** – Фиксированный набор по нарастающей =  $0,1+0,2+0,3+0,4$

**Попытки** – 4 обязательные, очередность фиксированная



**Стандарт "ПЕНКА +"** – Недопустит попадания мяча в ворота!

**Очки** – Заявляются страйкером!

**Попытки** – 3 обязательные



СТАНЬ ЧАСТЬЮ СУМАСШЕСТВИЯ!



**KINGSET**