

# Автоматизированное тестирование UI

**Выполнила Исакова Мария  
Анатольевна**

# Цель проекта:

- Автоматизация тестирования UI с помощью Java

# Цели тестирования:

- Выявление функциональных ошибок
- Выявление ошибок в интерфейсе
- Тестирование юзабилити
- Выявление искажений и потерь данных

# Примеры кейсов для тестирования интерфейса:

- Тестирование типа данных
- Тестирование ширины поля
- Тестирование элементов навигации
- Тестирование индикаторов прогресса
- Тестирование скролл страницы
- Тестирование подсказок ввода
- Тестирование пунктов меню
- Тестирование кнопок подтверждения действий

# Плюсы автоматизированного тестирования:

- > Более низкая стоимость тестирования относительно ручного
- > Высокая скорость выполнения тестов
- > Большой объем охвата информации
- > Отсутствие необходимости в контроле при регрессивном или повторном тестировании продукта

# Минусы автоматизированного тестирования:

- > Анализ успешности тестирования происходит по формальным признакам
- > Невозможность выявления внешних «косметических» дефектов
- > Высокая стоимость поддержки по сравнению с функциональными тестами

# Набор минимальных характеристик необходимых для формирования отчета:

- **Тема/Наименование** - раскрывает суть дефекта
- **Последовательность действий** - описание шагов, приведших к некорректному поведению приложения
- **Ожидаемый и Фактический результат** - ожидания от выполнения последовательности действий и фактический результат
- **Категория дефекта** - помогает классифицировать дефект. Например: функциональность, удобство, контент, дизайн, логика.
- **Критичность**
- **Приоритет**
- **Скриншот** - ссылка на скриншот экрана с ошибкой

# Ссылка на выполненную работу

- [https://gitlab.com/Isakova\\_Mariya/isakova\\_mariya/-/tree/Finish\\_work](https://gitlab.com/Isakova_Mariya/isakova_mariya/-/tree/Finish_work)