

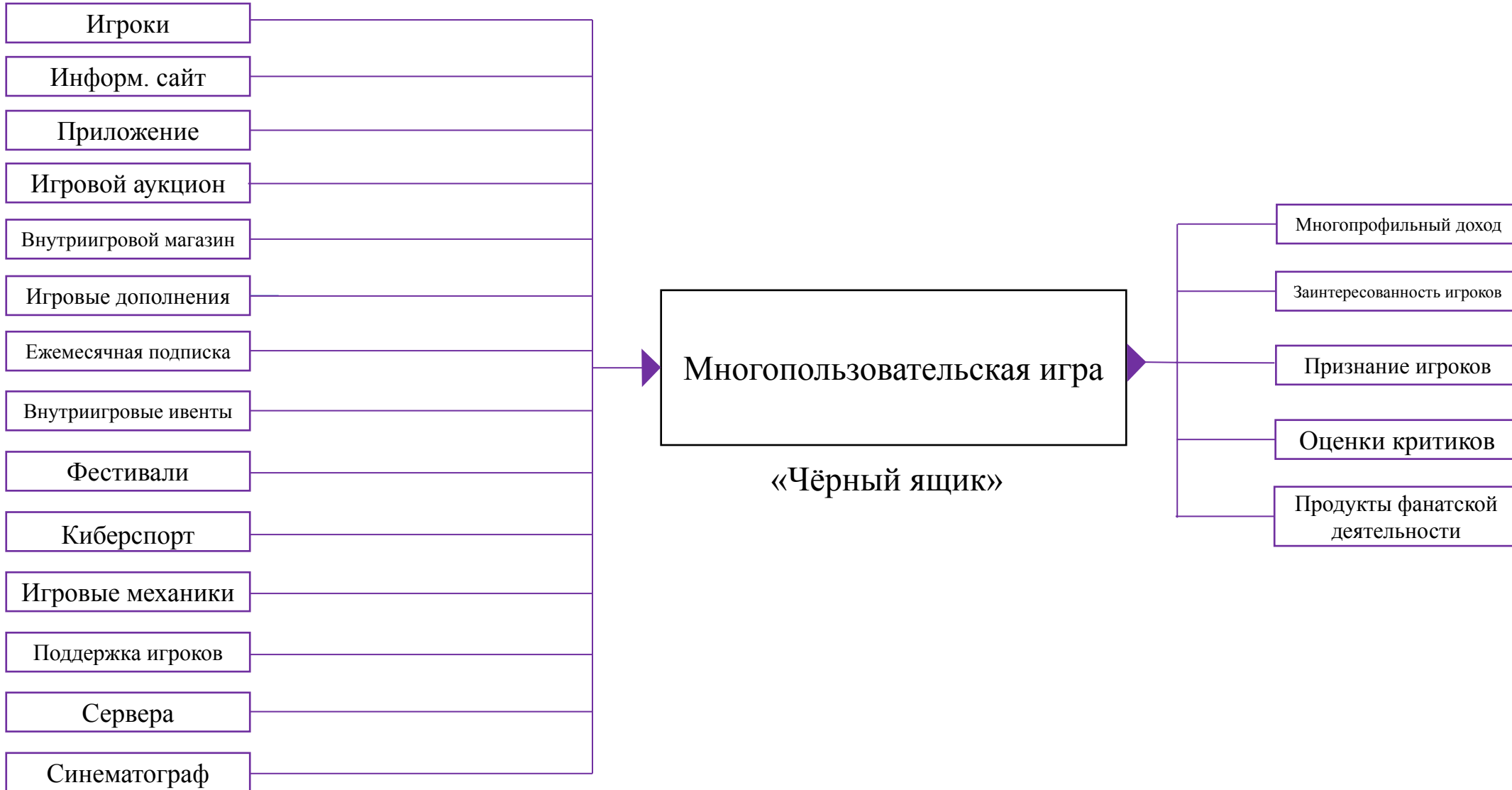
# ВНИМАНИЕ!

Здесь должен быть титульный лист (но он на стадии разработки)

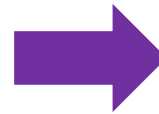
# Целевая система - многопользовательская игра

**Название системы:** Многопользовательская игра

**Цель системы:** Обеспечение захватывающего времяпрепровождения пользователей



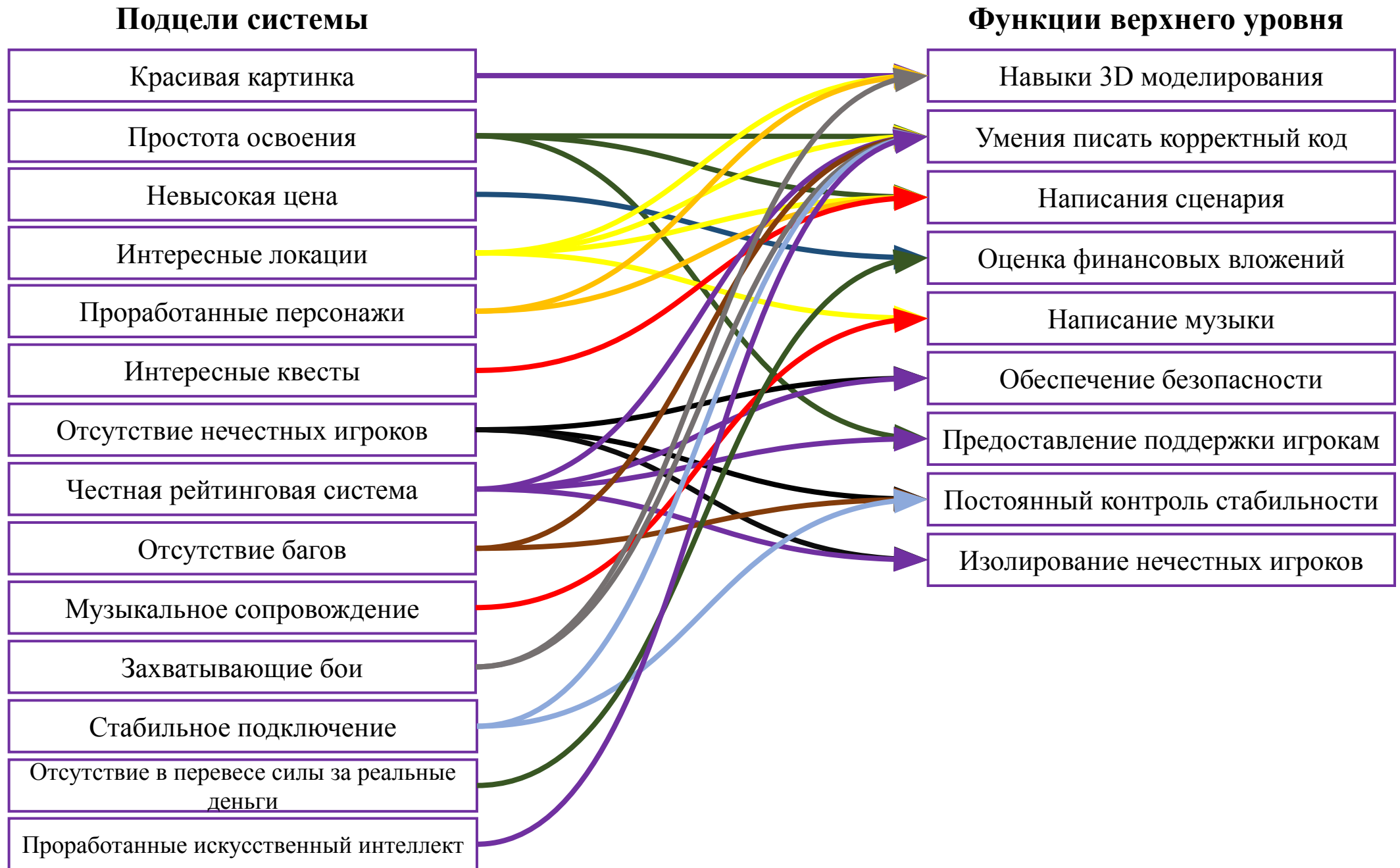
**Цель системы**  
Обеспечение захватывающего  
временипрепровождения пользователей



**Подцели системы**

- Красивая картинка
- Простота освоения
- Невысокая цена
- Интересные локации
- Проработанные персонажи
- Интересные квесты
- Отсутствие нечестных игроков
- Честная рейтинговая система
- Отсутствие багов
- Музыкальное сопровождение
- Захватывающие бои
- Стабильное подключение
- Отсутствие в перевесе силы за реальные деньги
- Проработанные искусственный интеллект

# Основные функции ЦС на основе цели системы



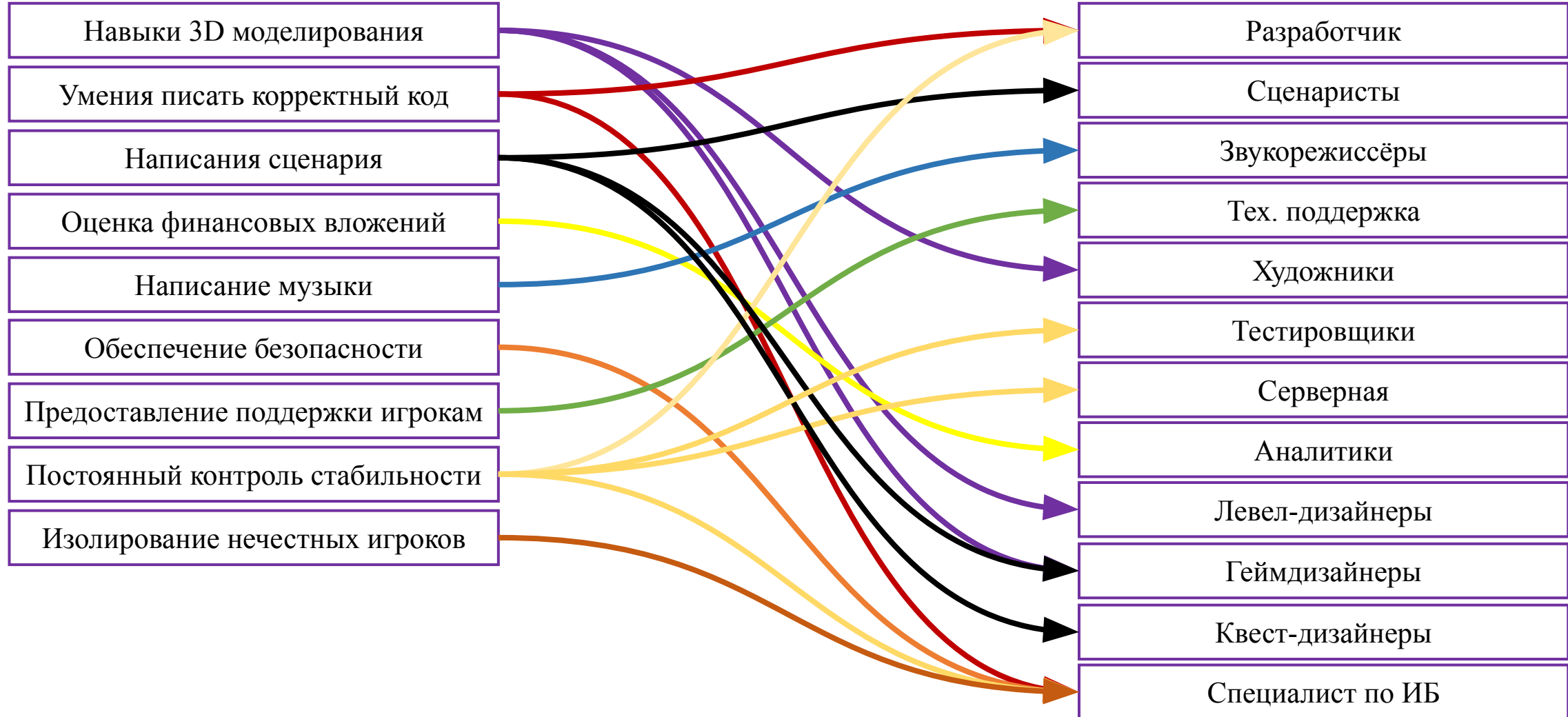
# Объекты реализующие основные функции

## Функции верхнего уровня

Навыки 3D моделирования
Умения писать корректный код
Написания сценария
Оценка финансовых вложений
Написание музыки
Обеспечение безопасности
Предоставление поддержки игрокам
Постоянный контроль стабильности
Изолирование нечестных игроков

## Реализующий объект

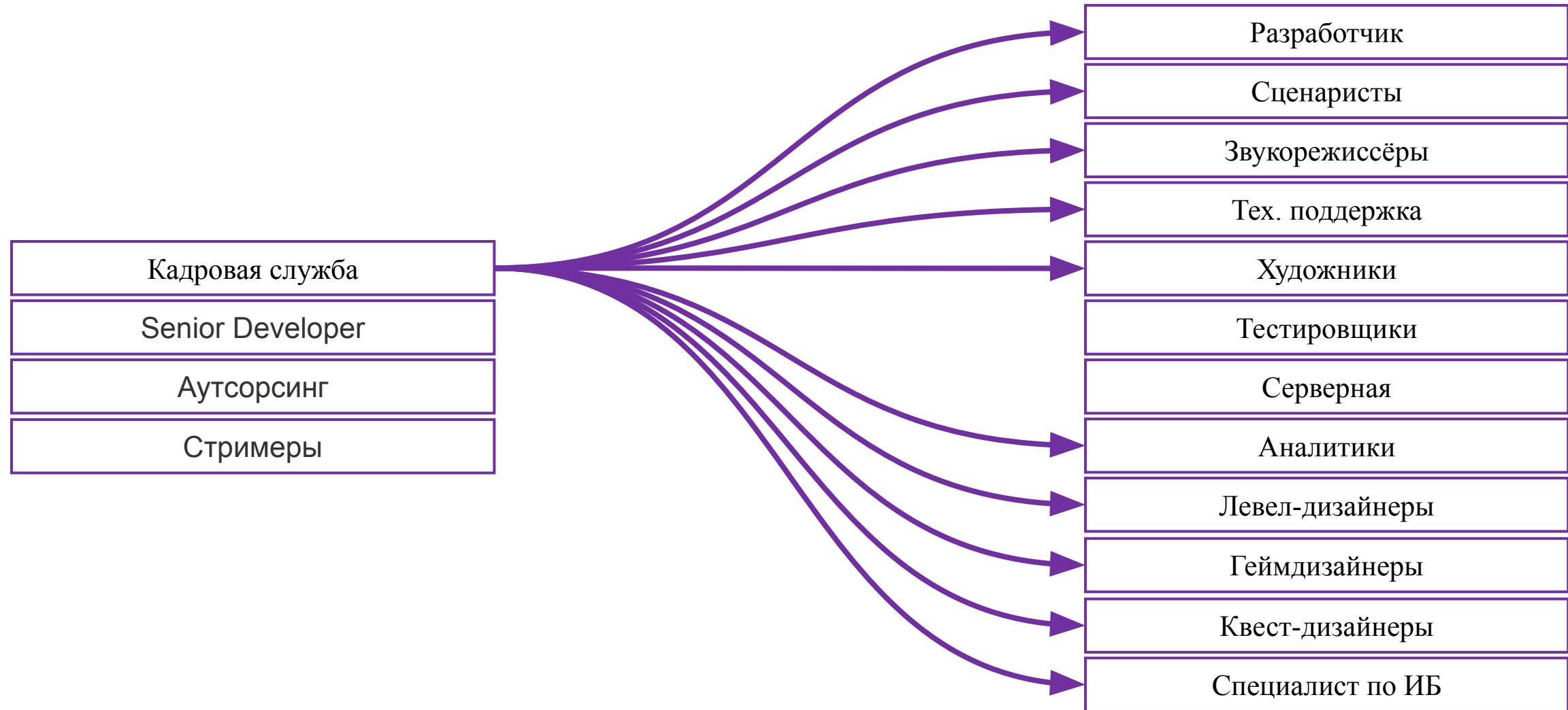
Разработчик
Сценаристы
Звукорежиссёры
Тех. поддержка
Художники
Тестировщики
Серверная
Аналитики
Левел-дизайнеры
Геймдизайнеры
Квест-дизайнеры
Специалист по ИБ



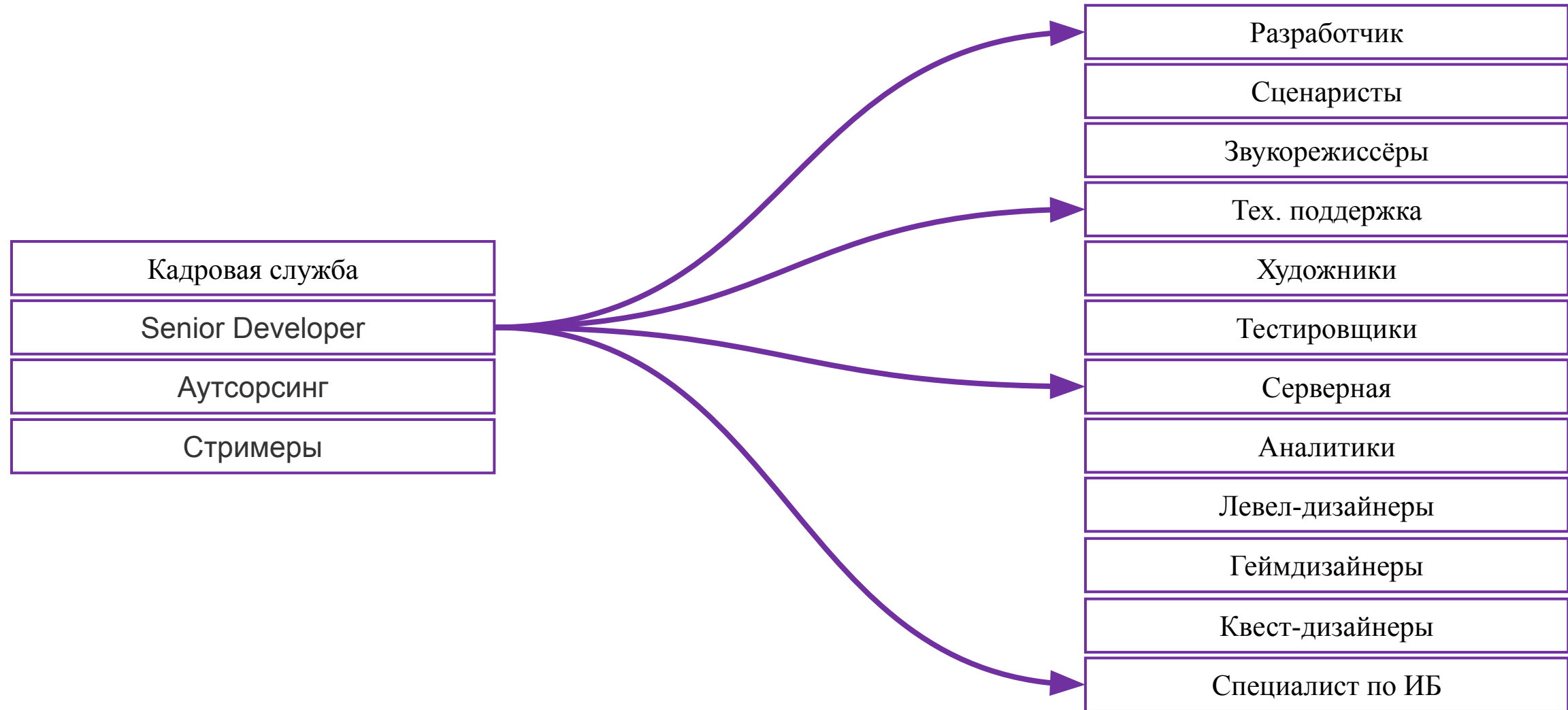
## Принадлежность объектов к ЦС

Реализующий объект	Принадлежность к системе
Разработчик	Внутри системы
Сценаристы	Внутри системы
Звукорежиссёры	Внутри системы
Тех. поддержка	Внутри системы
Художники	Внутри системы
Тестировщики	Обеспечивающая система
Серверная	Внутри системы
Аналитики	Внутри системы
Левел-дизайнеры	Внутри системы
Геймдизайнеры	Внутри системы
Квест-дизайнеры	Внутри системы
Специалисты по ИБ	Внутри системы

# Обеспечение целевой системы

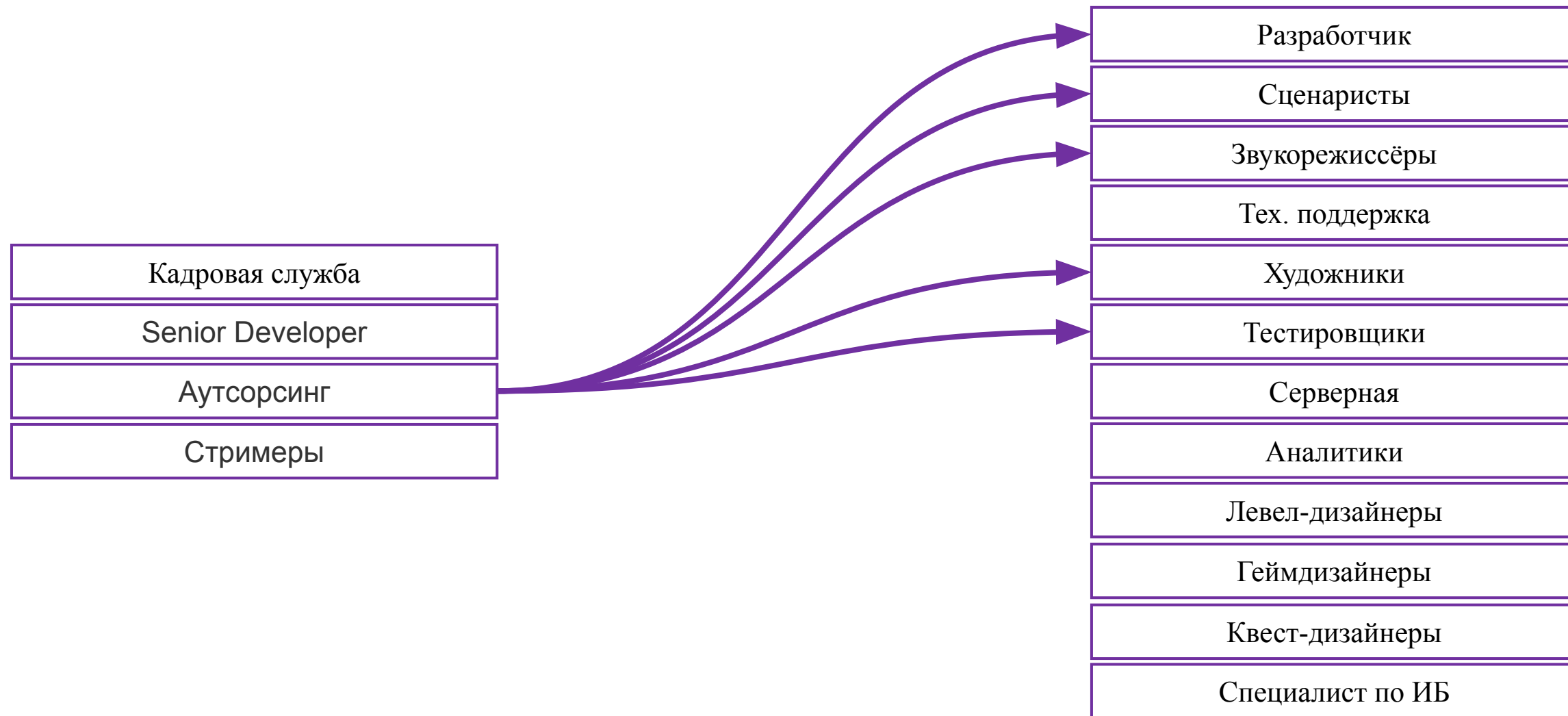


# Обеспечение целевой системы





# Обеспечение целевой системы



# Обеспечение целевой системы

Кадровая служба

Senior Developer

Аутсорсинг

Стримеры

Разработчик

Сценаристы

Звукорежиссёры

Тех. поддержка

Художники

Тестировщики

Серверная

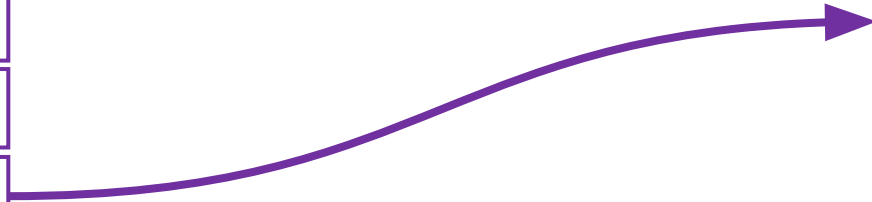
Аналитики

Левел-дизайнеры

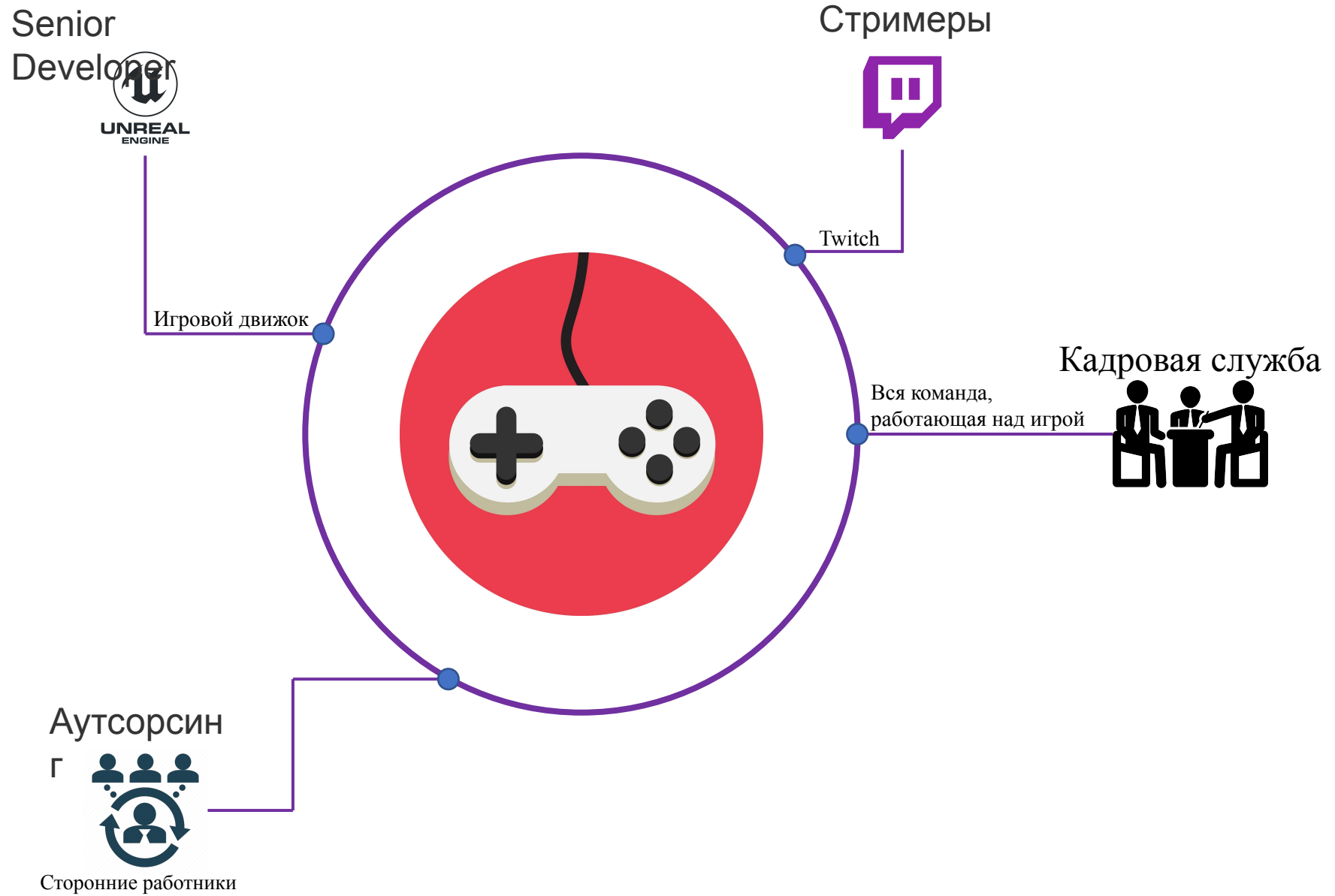
Геймдизайнеры

Квест-дизайнеры

Специалист по ИБ



# Интерфейсы целевой системы



**Спасибо за внимание!**