

Утвержденные препятствия для аджилити



АДЖИЛИТИ

1. Змейка из фишек.

Как фишки, можно использовать конусы, колеса.



2. Тумба



3. МОСТИК

Цель: провести лошадь по импровизированному мостику



4. Арка

(с висящими шариками/лентами)



5. Клеёнка (на земле)



6. Висячая стена (клеёнка/ткань)



7. Качели



8. Круг

(прыжки в него)



9. Проход

(узкий, закрытые стороны)



10. Кавалетти

(жерди лежащие на земле)



11. Парковка

Цель: завести лошадь задом в узкое П-образное сооружение из жердей и попросить лошадь спокойно постоять несколько секунд.



12. Лабиринт

Цель: провести лошадь через узкий лабиринт из жердей не переступая (ни ногой ни копытом) через ограничительные жерди



13. Обруч

Цель: одеть обруч на шею лошади, а затем снять



14. Дотронуться до предмета

Цель: лошадь должна дотронуться носом к предложенному предмету

