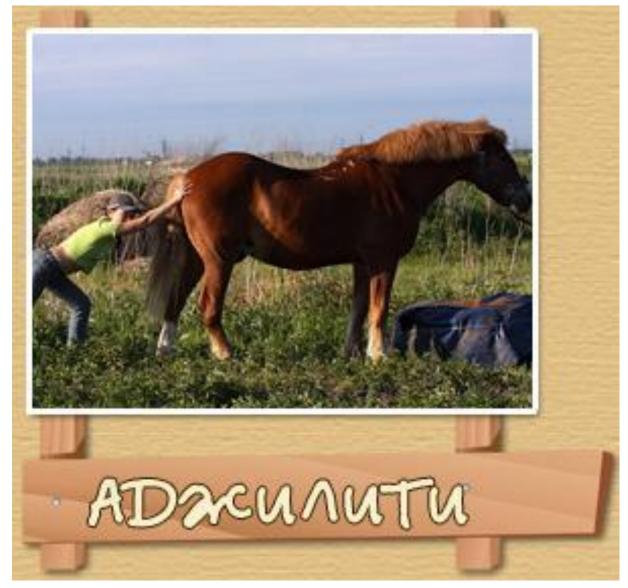
Утвержденные препятствия для аджилити



1. Змейка из фишек.

Как фишки, можно использовать конусы, колеса.





2. Тумба





3. Мостик

Цель: провести лошадь по импровизированному мостику





4. Арка (с висящими шариками/лентами)









5. Клеёнка (на земле)



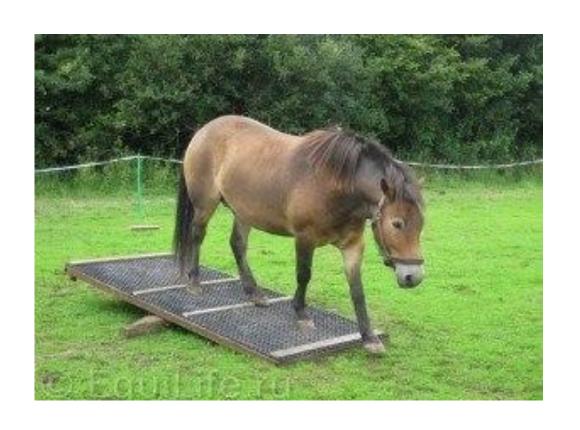
6. Висячая стена

(клеёнка/ткань)





7. Качели





8. **Круг** (прыжки в него)





9. Проход (узкий, закрытые стороны)





10. Кавалетти

(жерди лежащие на земле)





11. Парковка

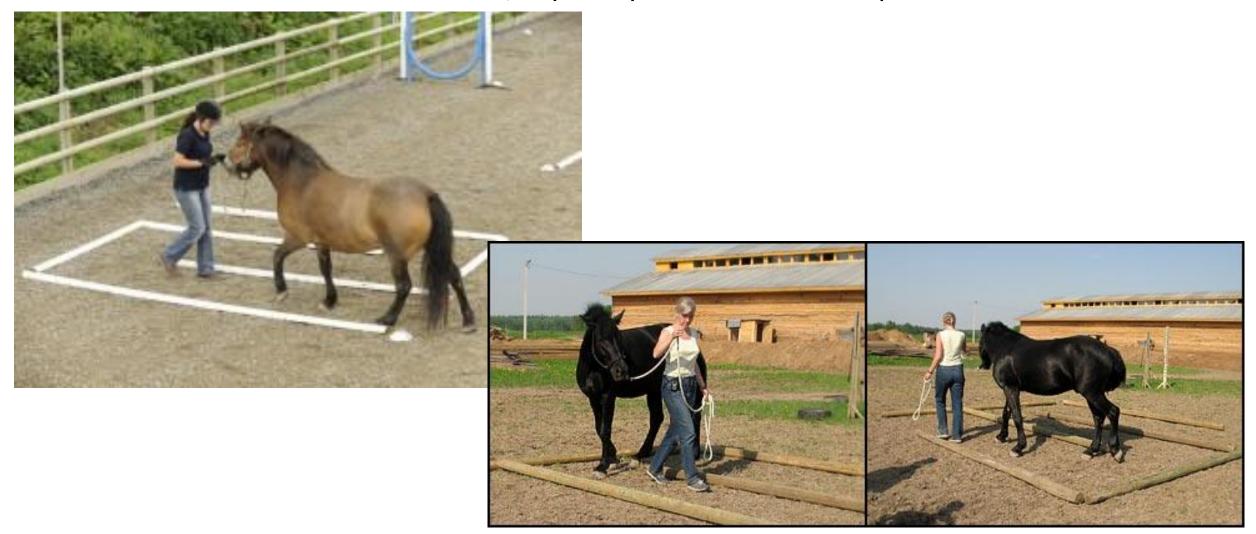
Цель: завести лошадь задом в узкое П-образное сооружение из жердей и попросить лошадь спокойно постоять несколько секунд.





12. Лабиринт

Цель: провести лошадь через узкий лабиринт из жердей не переступая (ни ногой ни копытом) через ограничительные жерди



13. Обруч Цель: одеть обруч на шею лошади, а затем снять



14. Дотронуться до предмета

Цель: лошадь должна дотронуться носом к предложенному предмету



