



PLAYBOO

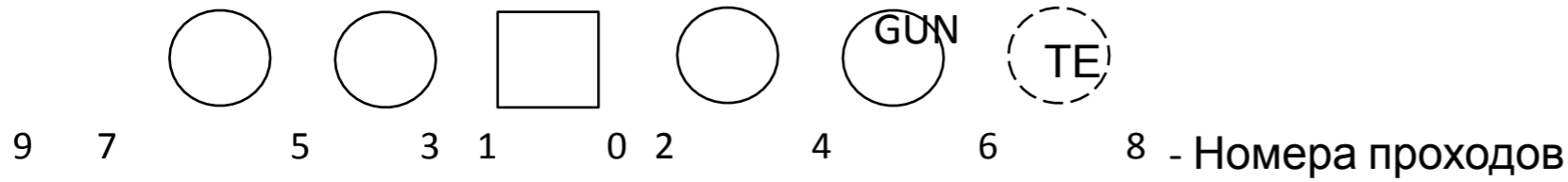
K

OFFENS

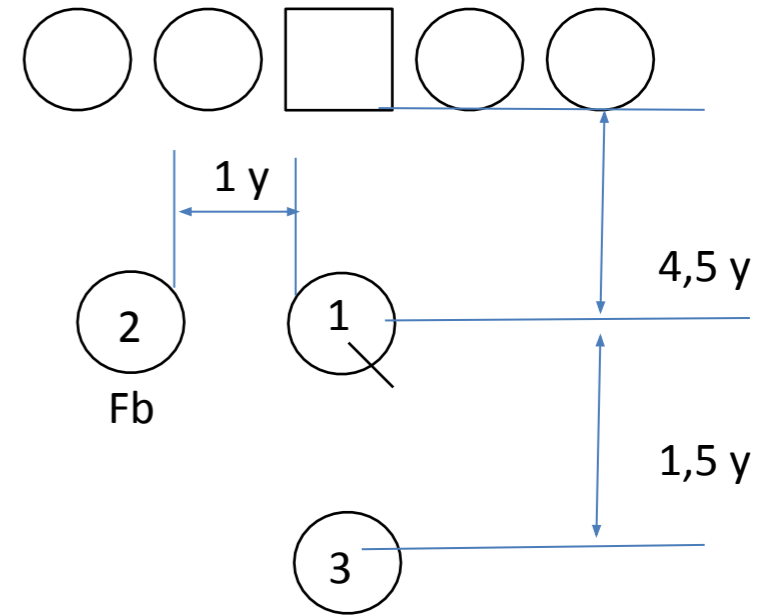
E

Задние бегущие ROV

Нумерация игроков для обозначения в комбинациях при формации SHOT

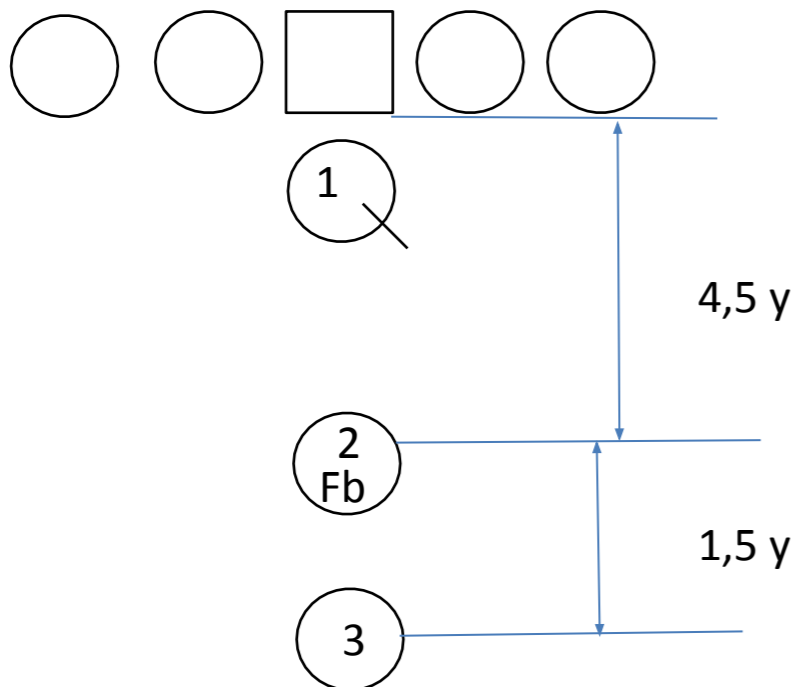


Задние бегущие LOV



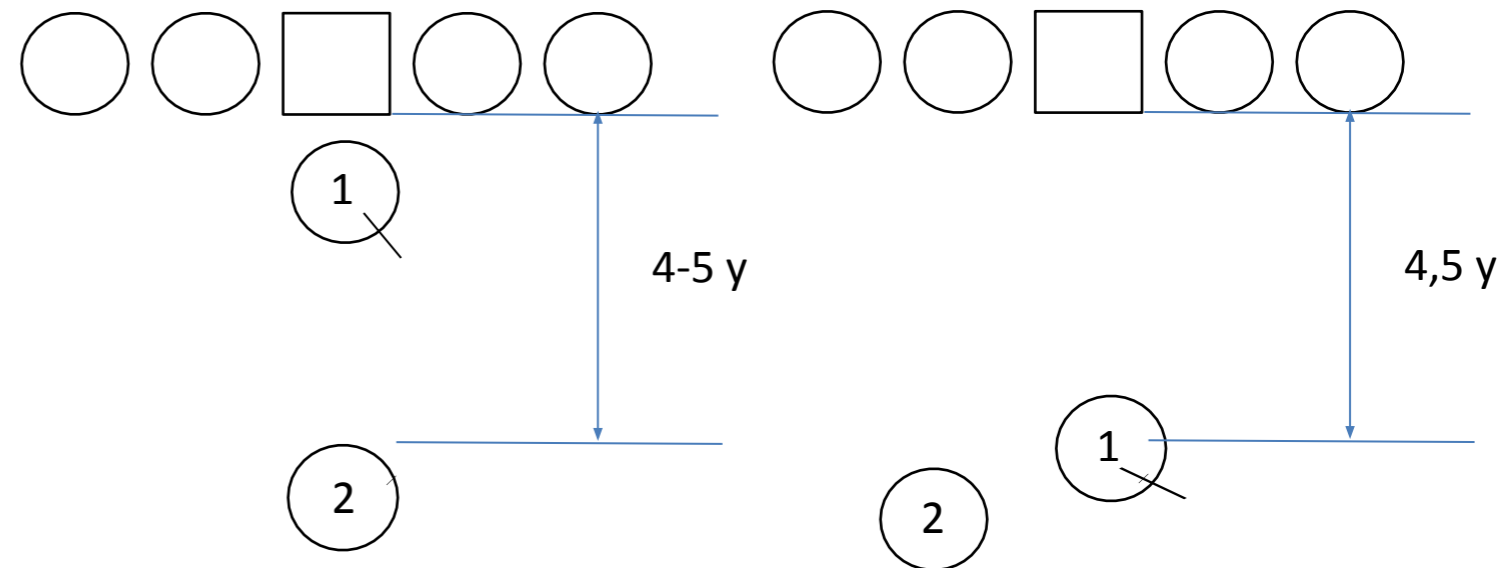
Задние бегущие I-формация

Нумерация игроков для обозначения в комбинациях при снэпе от центра

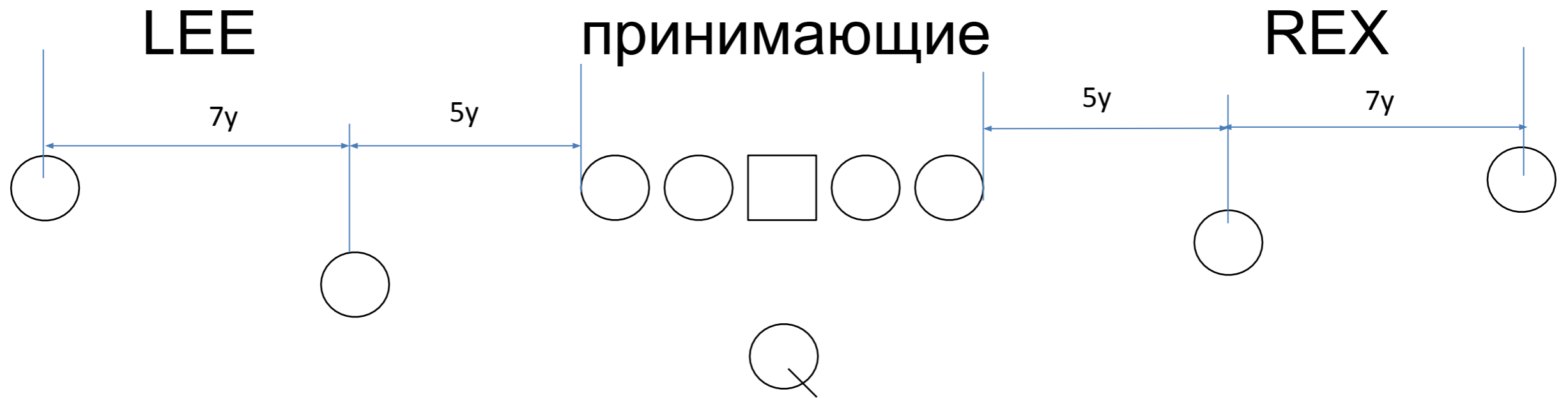
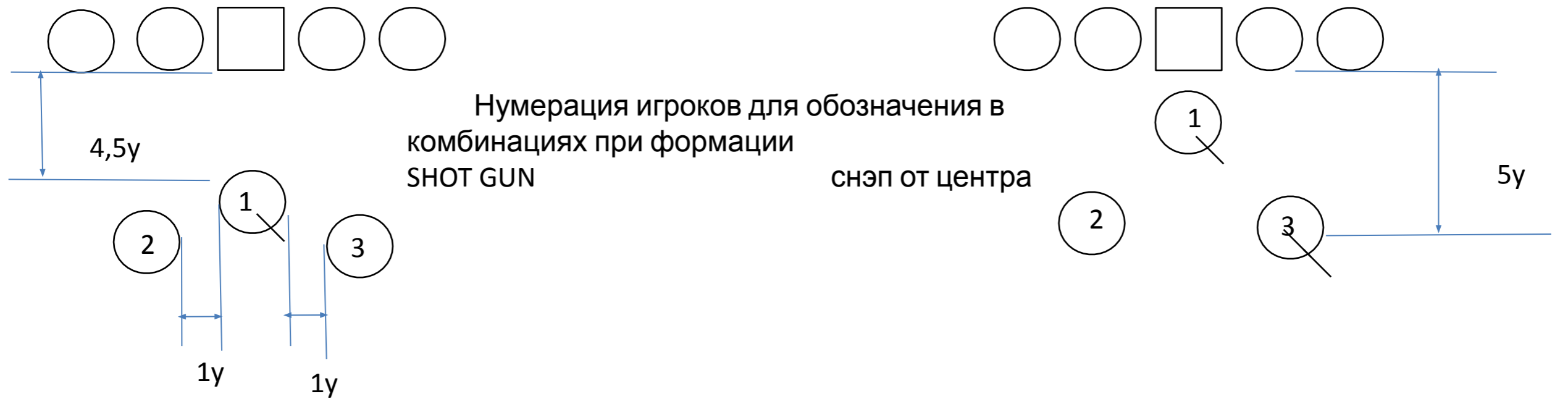


Задние бегущие

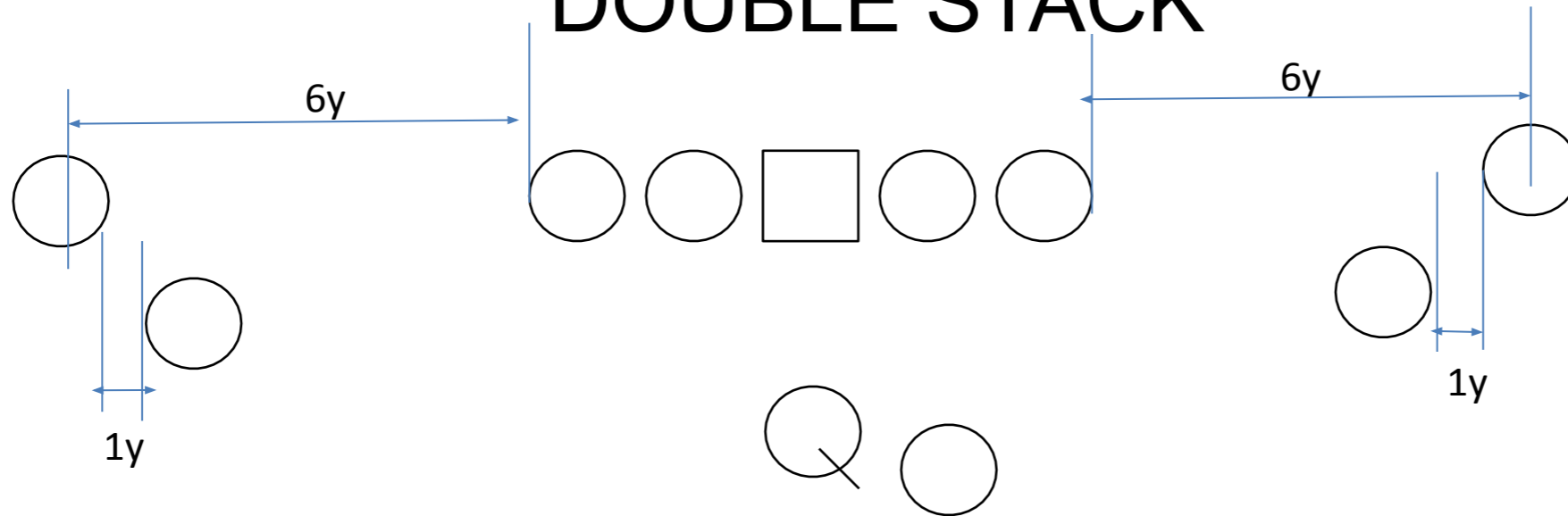
Нумерация игроков для обозначения в комбинациях при формации SHOT GUN



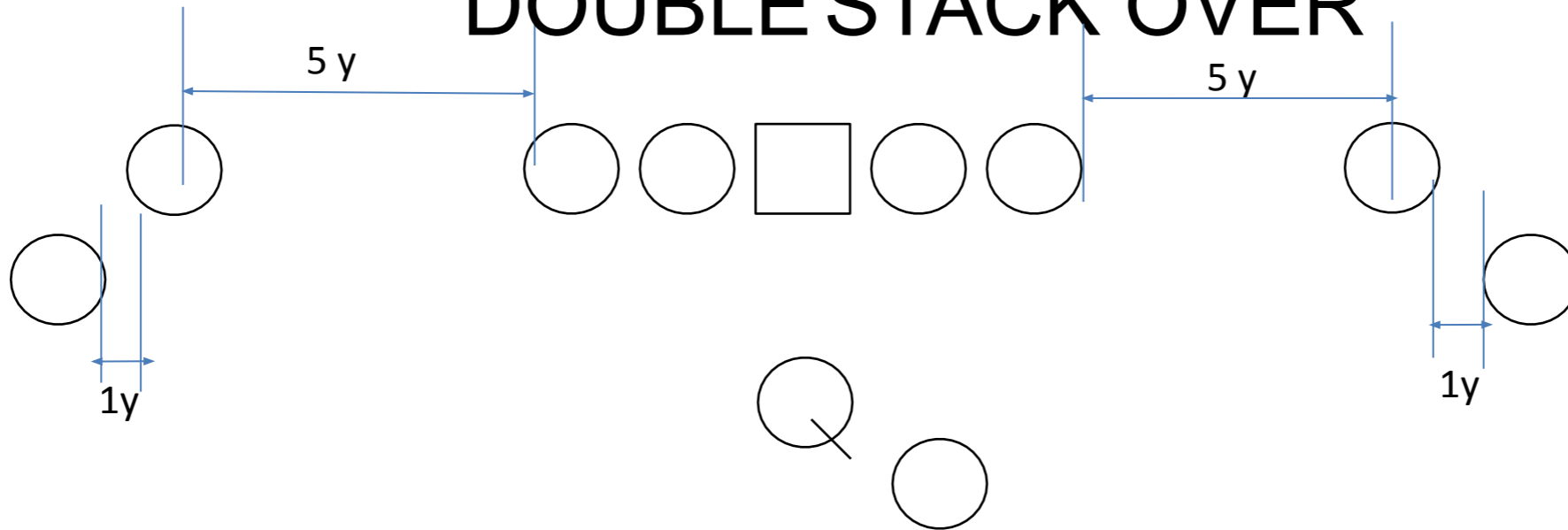
Задние бегущие SPLIT



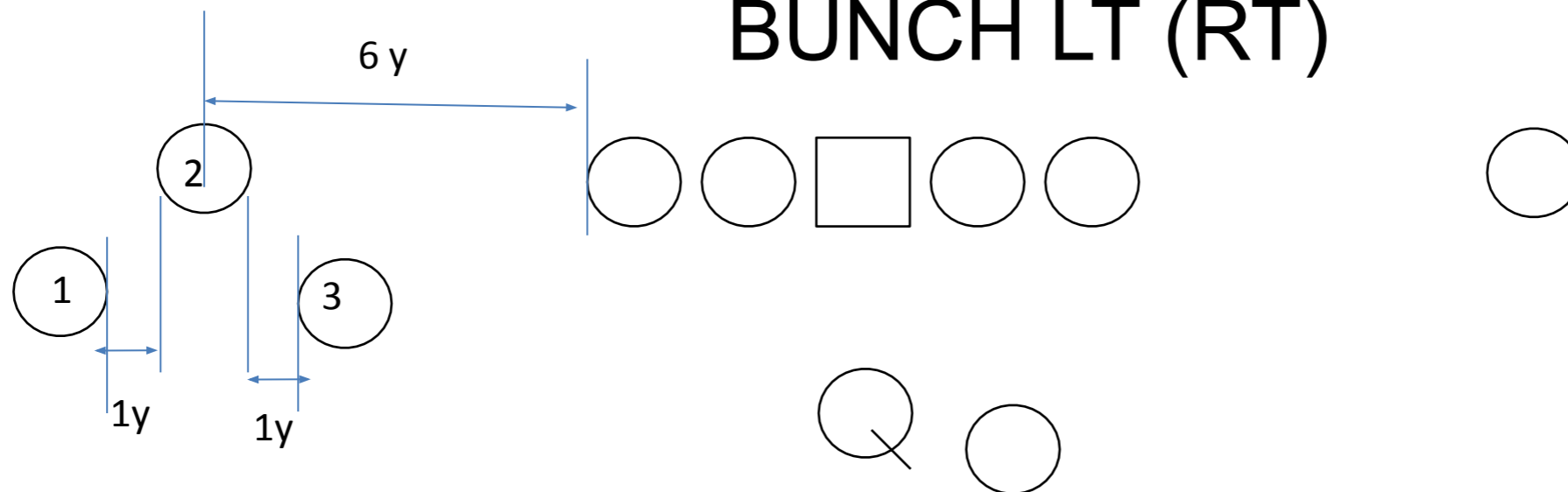
DOUBLE STACK



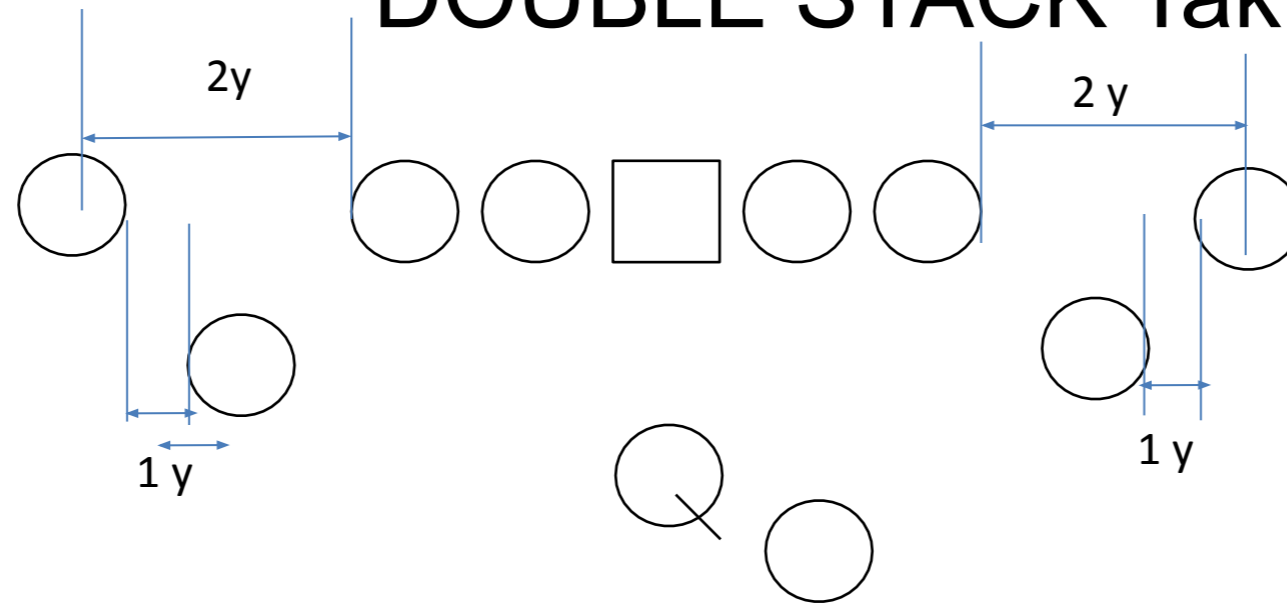
DOUBLE STACK OVER



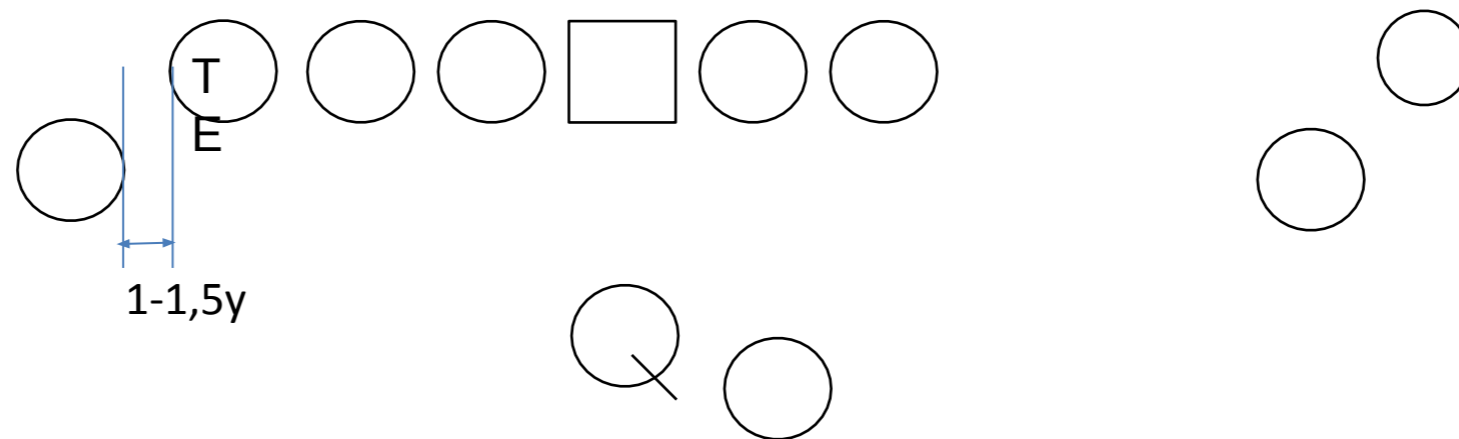
BUNCH LT (RT)



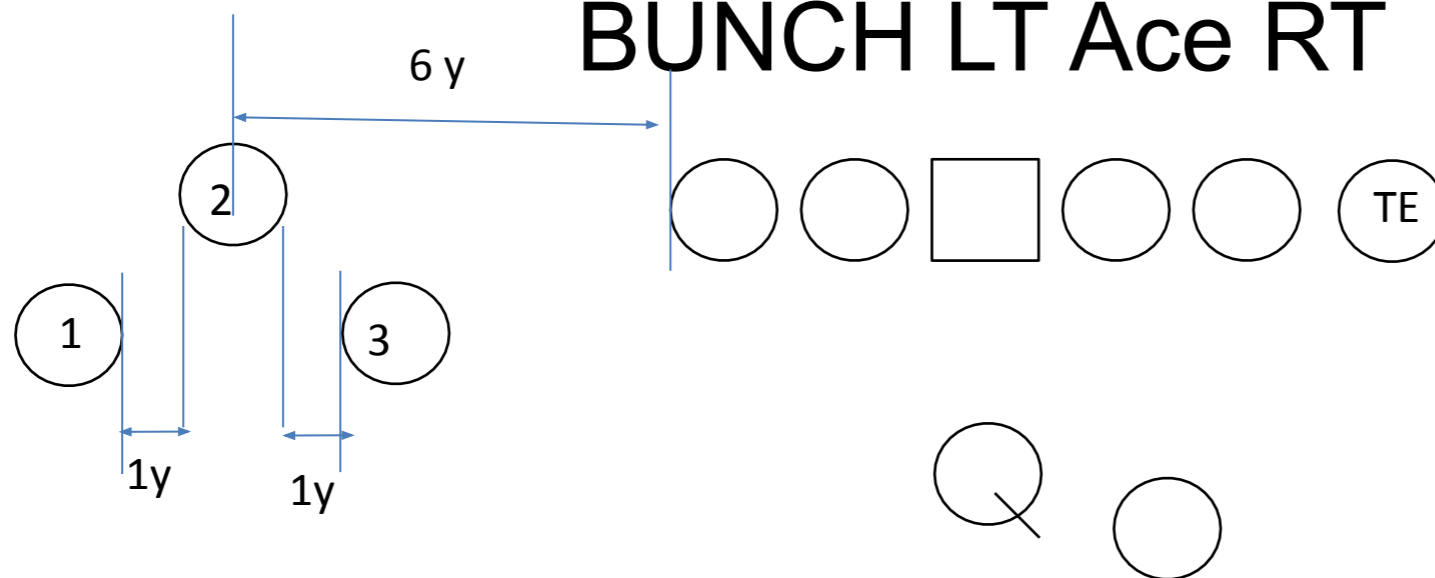
DOUBLE STACK Takle



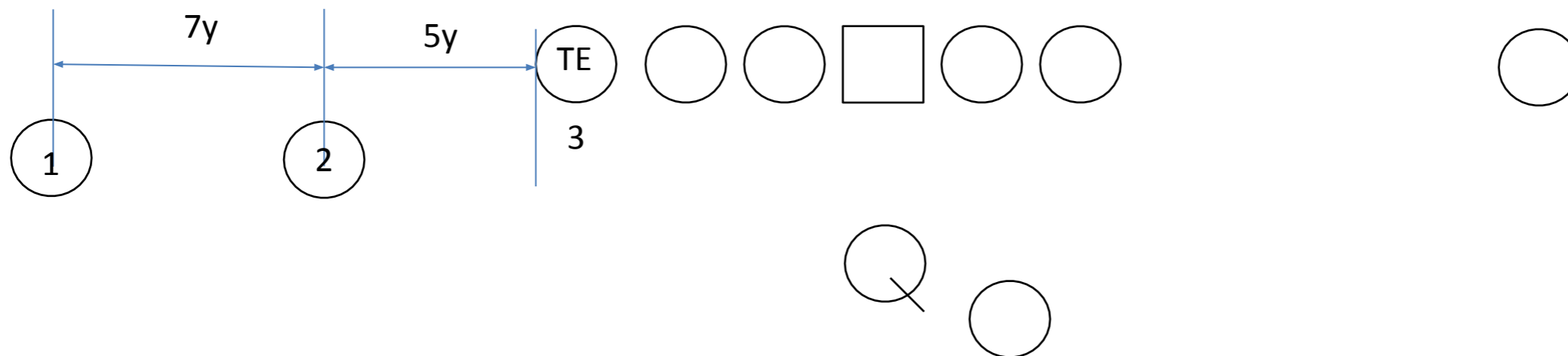
ACE LT wing Stack RT



BUNCH LT Ace RT (Bunch RT Ace LT)

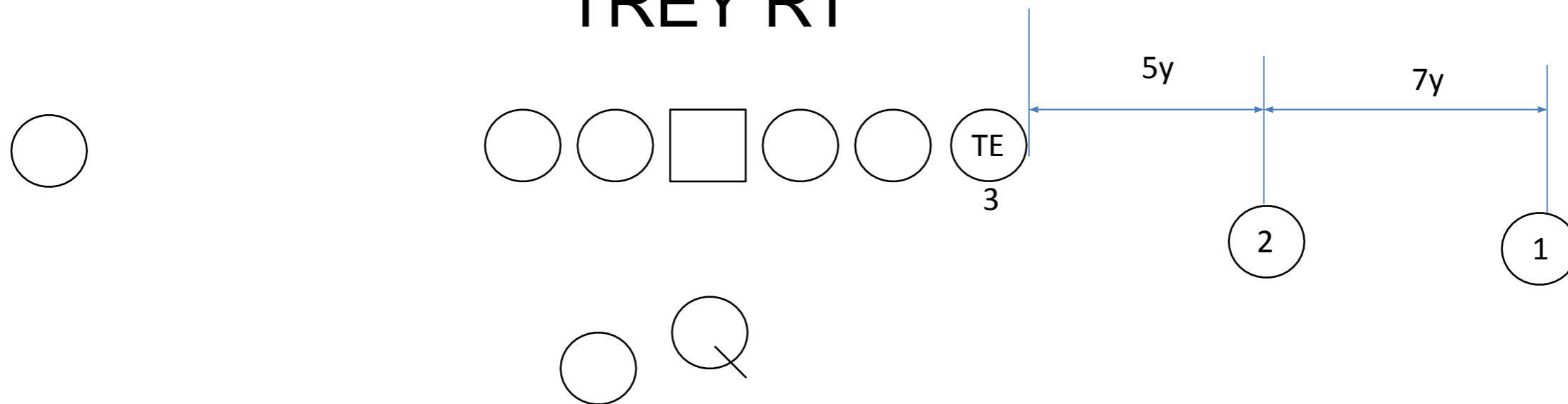


TREY LT

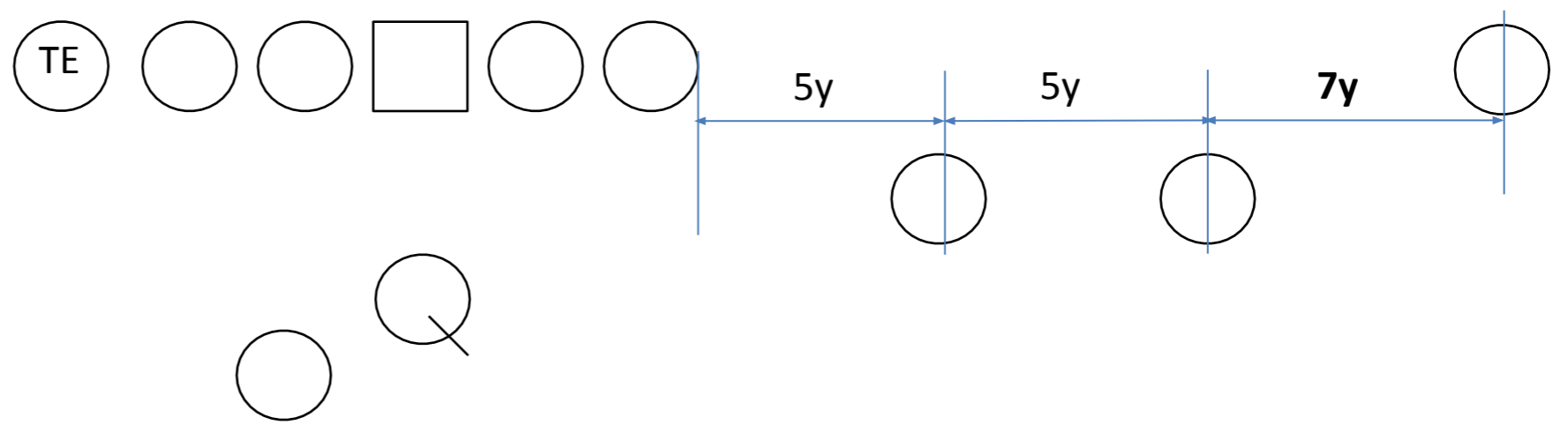


В пасовых комбинациях трей, у тайтэнда маршрут как у принимающего номер три

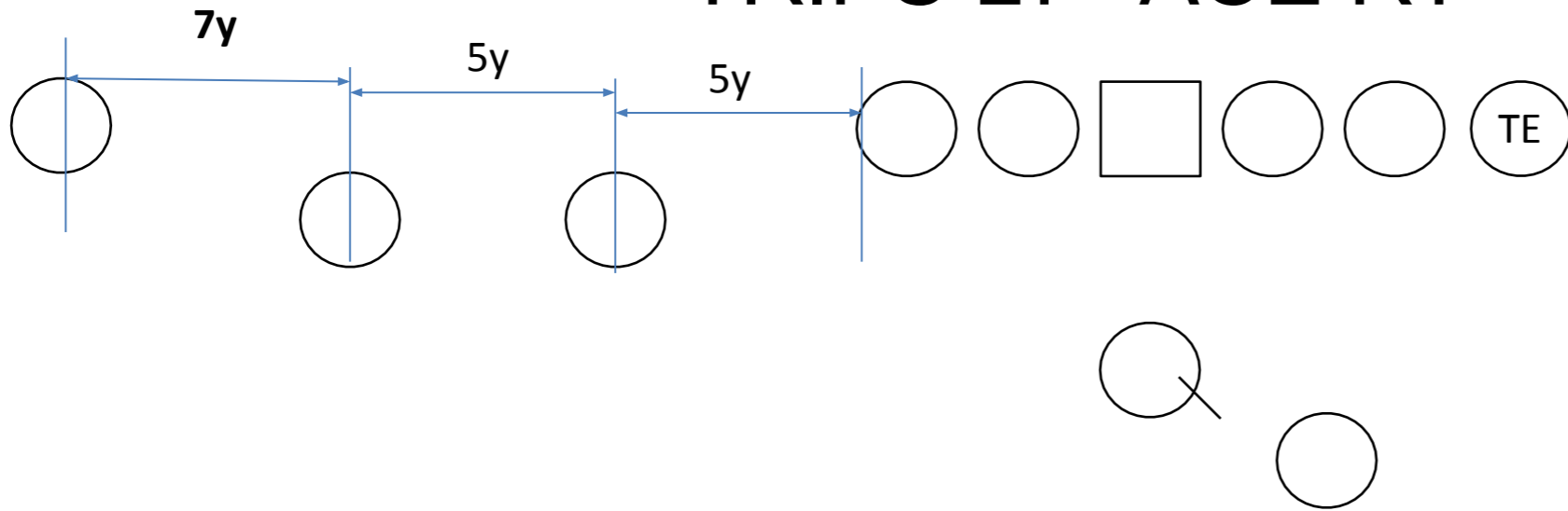
TREY RT

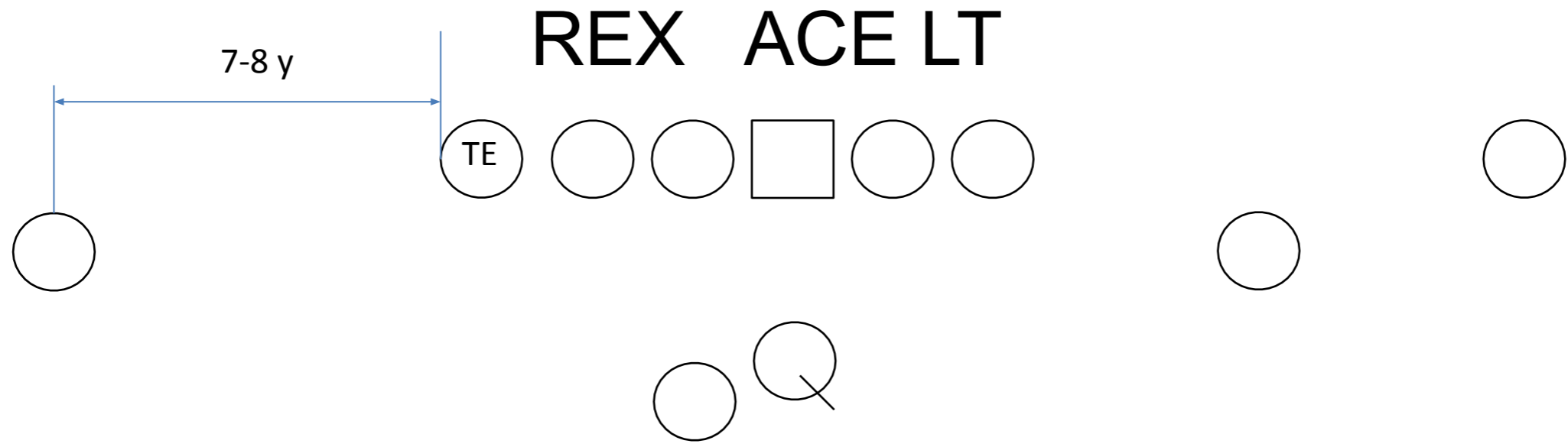


TRIPS RT ACE LT

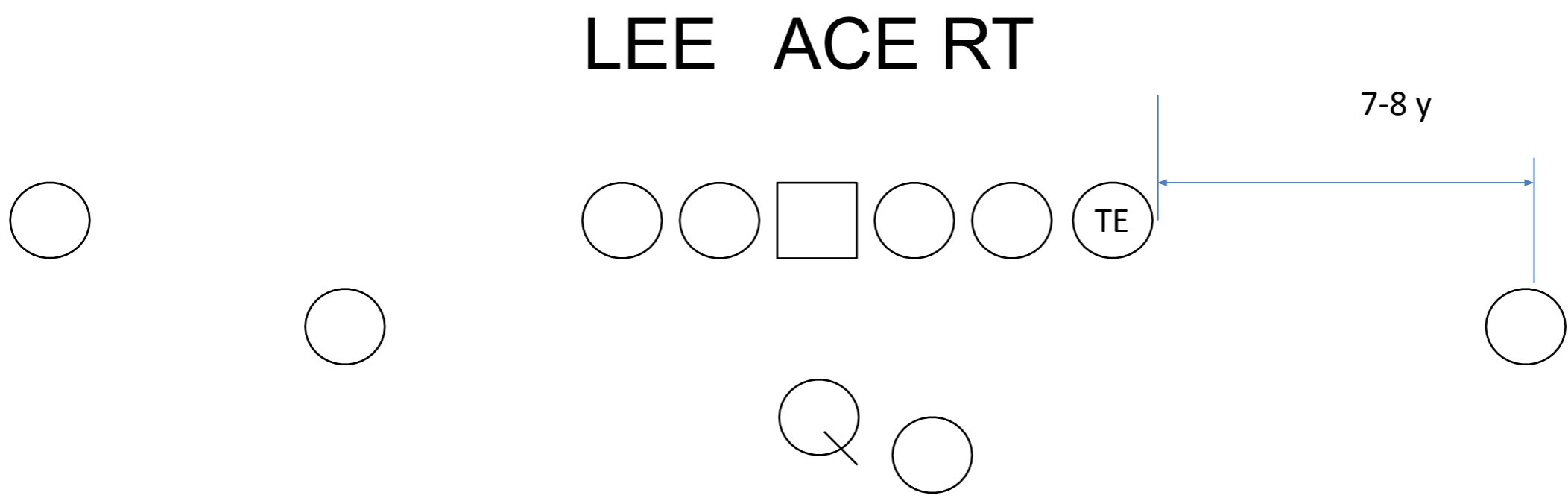


TRIPS LT ACE RT

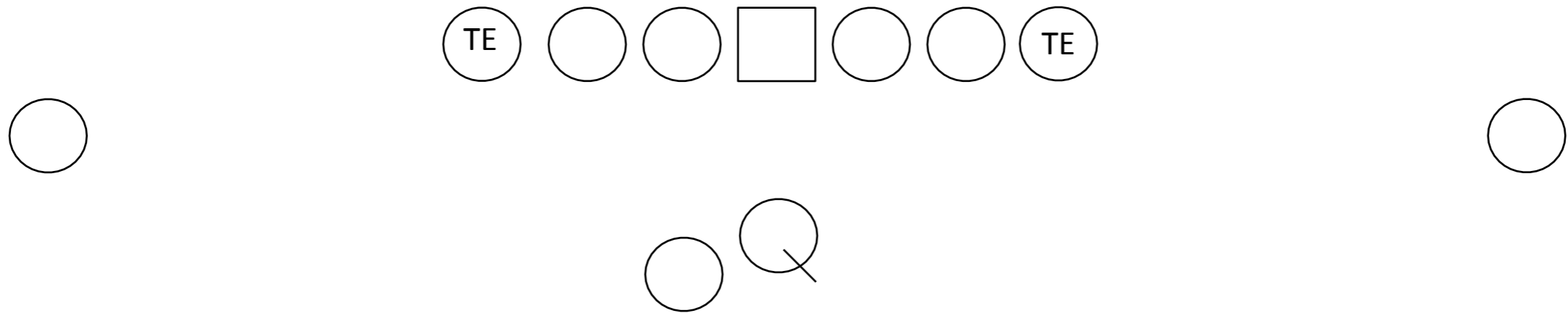




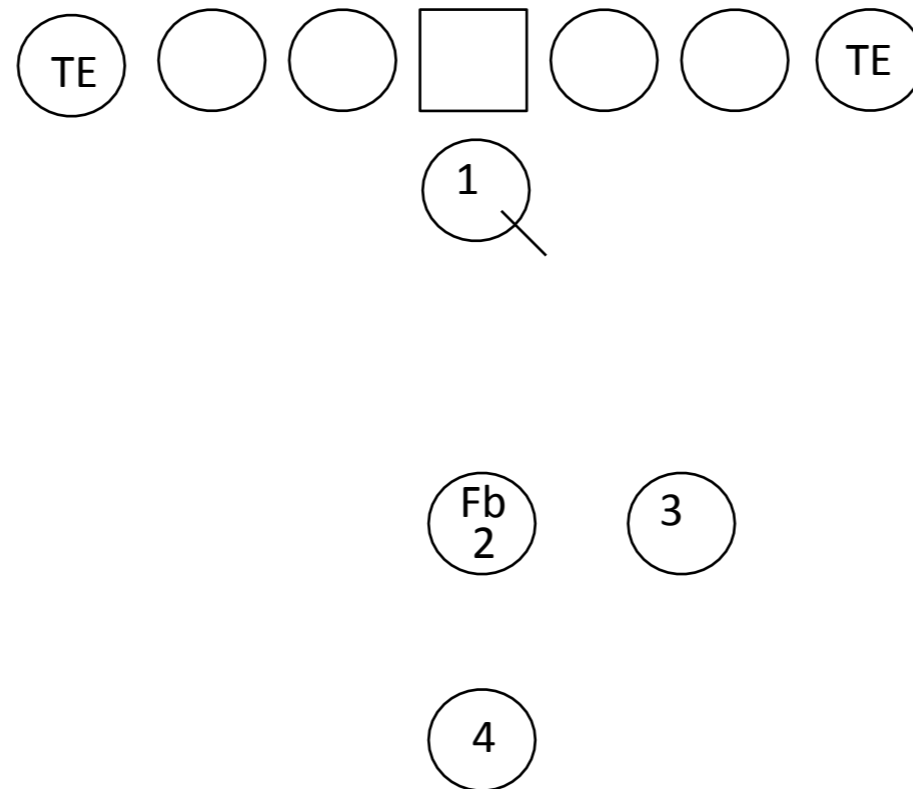
В пасовых комбинациях ACE, у тайтэнда маршрут, как у внутрененного принимающего на даблах.



DBL TIGHT



DBL TIGHT POWER ROB



Выносная игра

Для выносной комбинации мы используем две цифры. Первая означает игрока, который понесёт мяч, вторая проход куда должен развиваться вынос.

Концепции для блока:

1. Просто двухзначное число означает, что нужно заблокировать всех, кто находится в стороне, куда развивается вынос. Против 1 или 3 техники часто двойной блок.
2. L. Если в комбинации присутствует буква L – это означает что нам требуется лидблок (lead block). Если в формации есть фуллбек, это делает он. Если фуллбека нет, лидблок осуществляет лайнмен, который может сорваться. Правила блока, как в обычном выносе, из первого пункта. Лайнмену нельзя срывать, если защитник находится напротив него, или со стороны куда развивается вынос.
3. C. Тип выноса counter. При этих комбинациях мы используем геп-блок, вы должны заблокировать игрок со стороны противоположной выносу. В 99% случаев присутствует срывание.
4. При плейэкшене – назначается вынос, затем говорится слово красная (red), и затем звучит пассивная комбинация. При плейэкшене вы должны исполнять выносную комбинацию точно так же как и не при плейэкшене, но не должны убегать от линии скримиджа (далеко(2-3 ярда максимум))

КОЛЛЫ/ОТМЕНЫ/СИГНАЛ

Ы

Команды QVV хадле:

1. Назначает формацию(перебежки)
2. Назначает комбинацию
3. Назначает на какой мяч будет игра
4. Убедившись в готовности игроков распускает хадл

Команды QV после хадла (при необходимости):

1. Лево-лево; право-право. Колл для красной защиты пасса,
- Лево-лево все лайнмены соответственно делают шаг с левой ноги и блокируют защитника слева.
- Право-право –с правой ноги и блокируют защитника справа от себя.
Ранинбек всегда противоположно им
2. Facemask. Когда QV агрессивно трогает свою маску –отмена любой комбинации на кей2
3. Сингл принимающий по умолчанию слэнт.
4. Сигнал от квотербека:
голова-ап;
тело –хитч;
ноги -квикаут

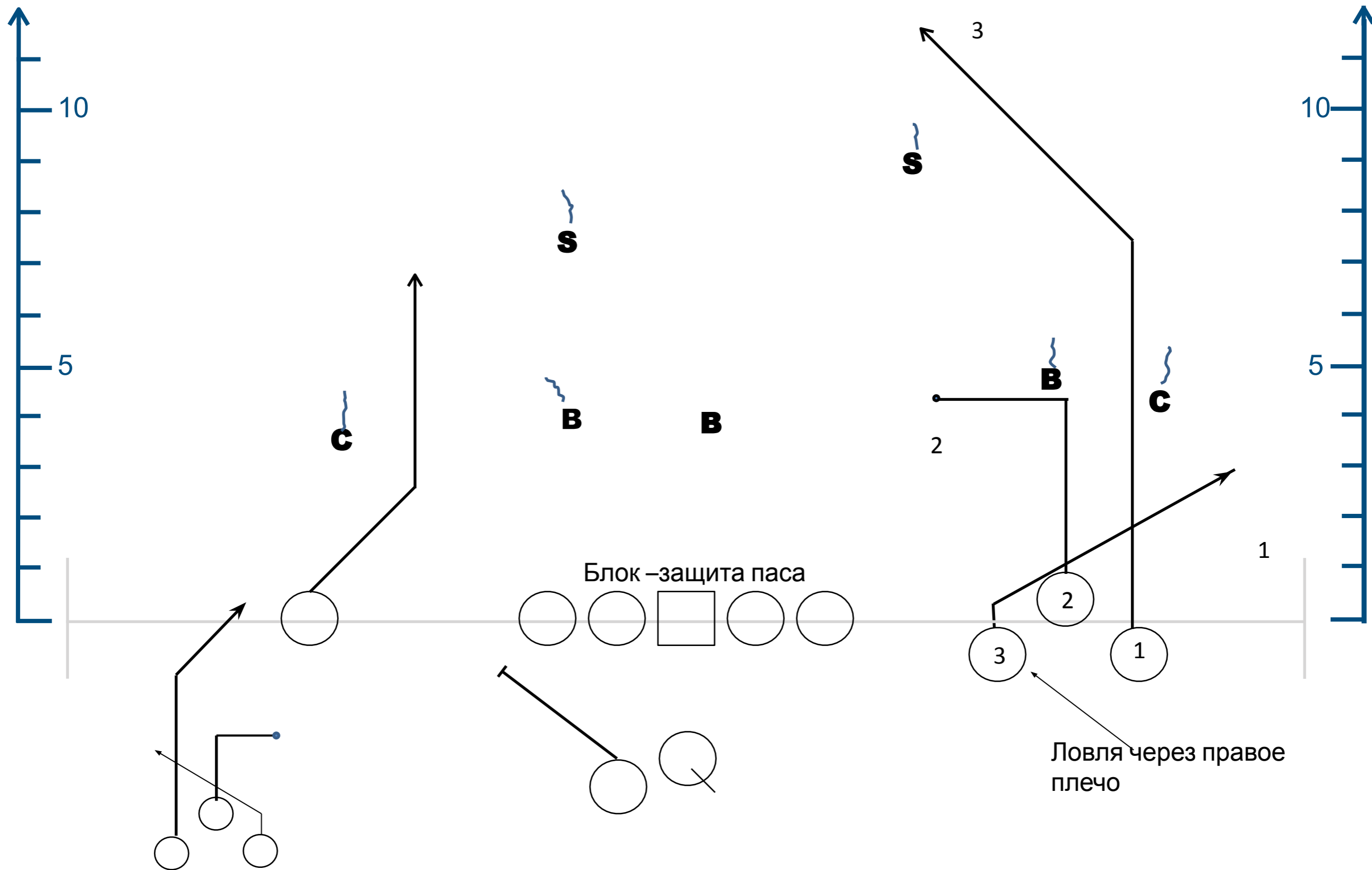
OFFENS

E

PAS

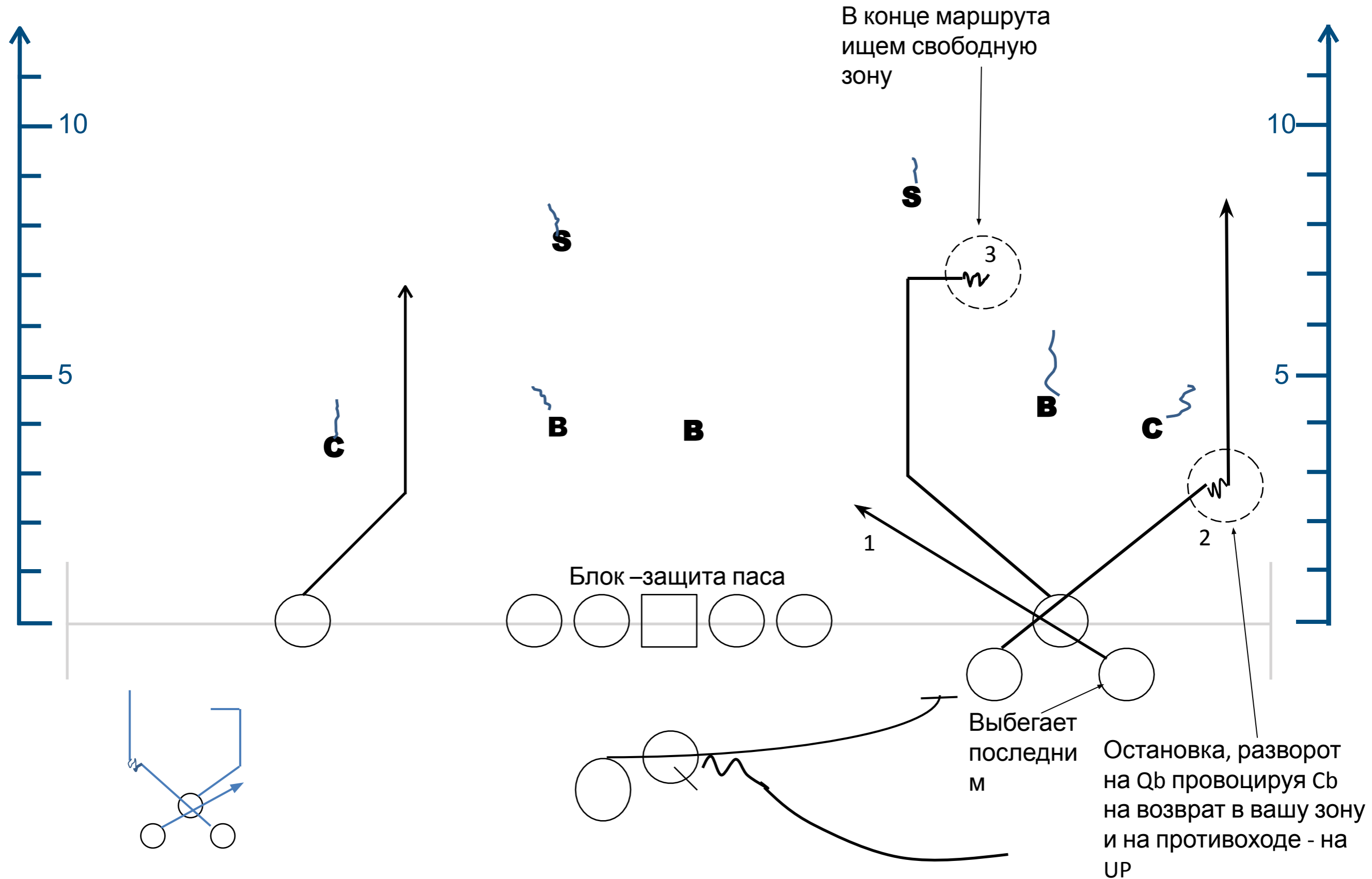
S

BUNCH RT (BUNCH LT TREE)



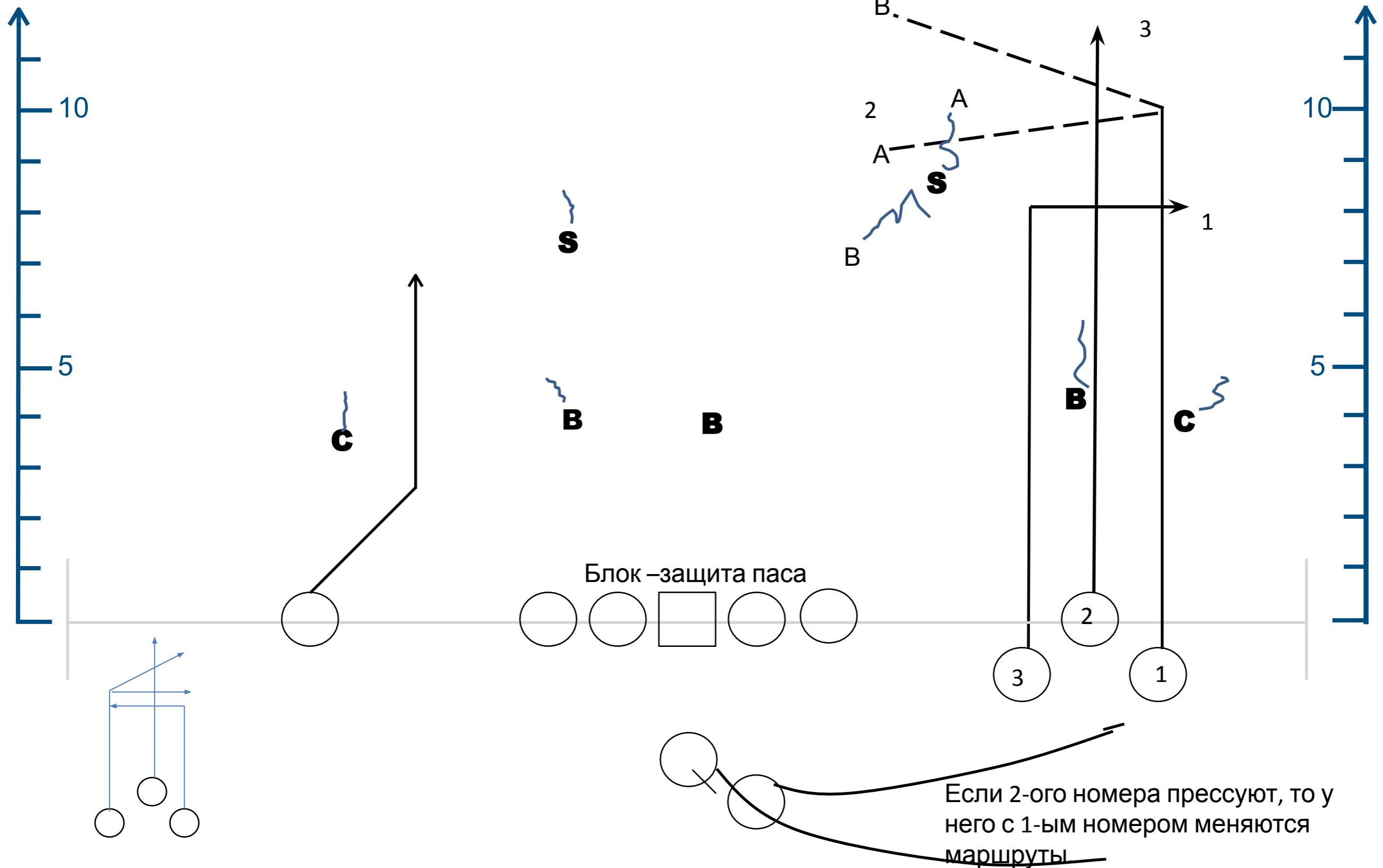
BUNCH RT BOWL

(BUNCH LT BOWL)

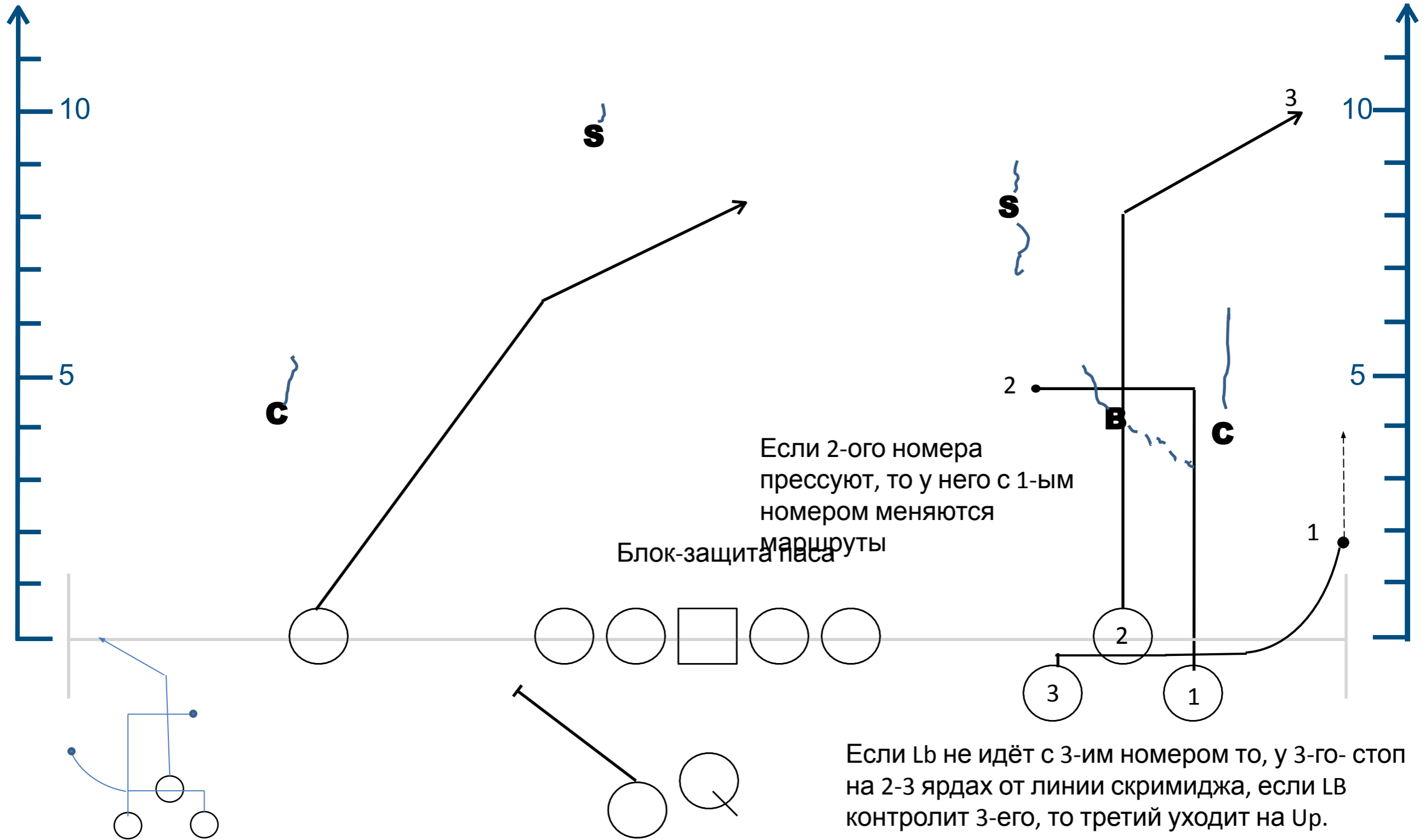


BUNCH RT SPEED

(BUNCH LT SPEED)

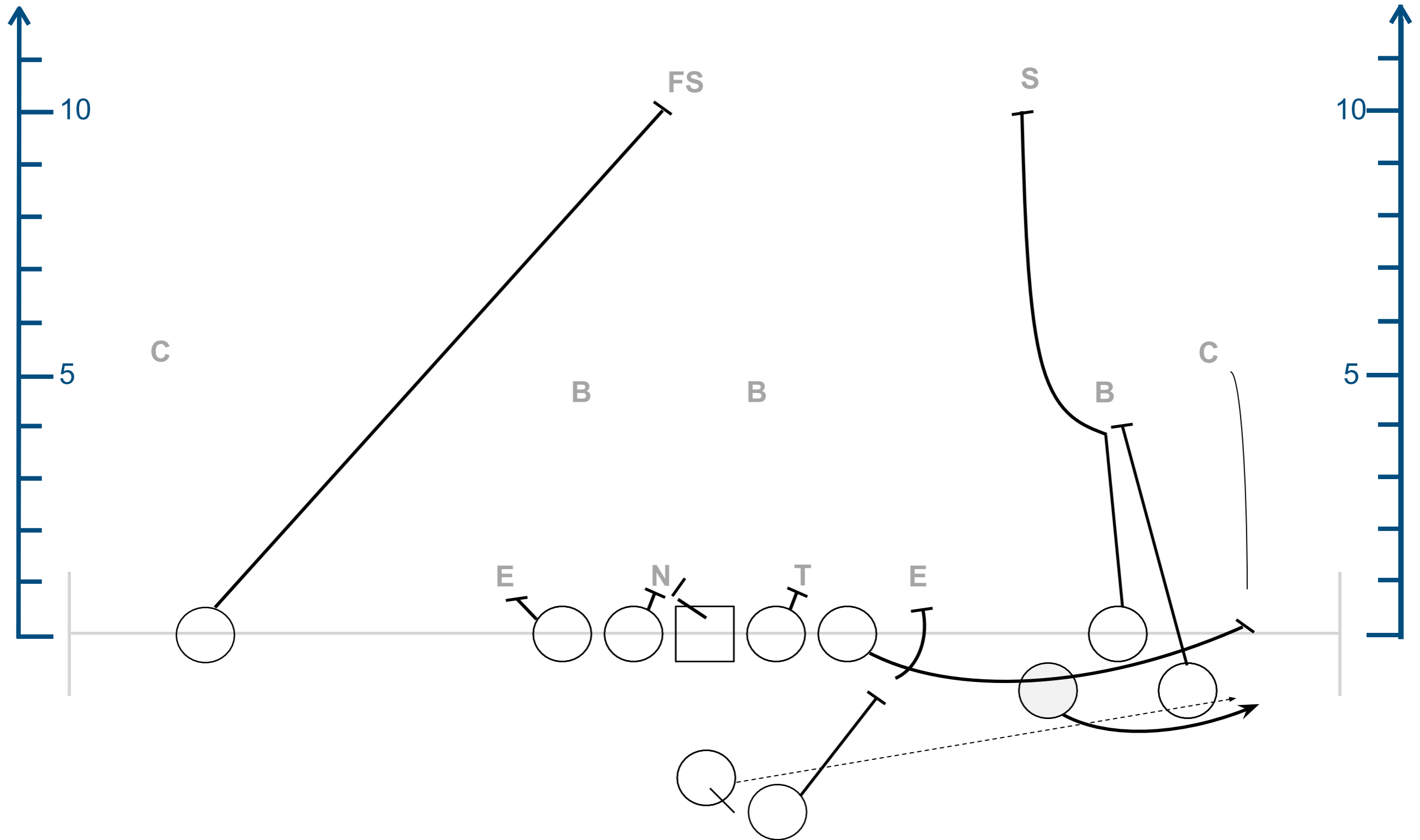


BUNCH RT (BUNCH LT WHEEL)

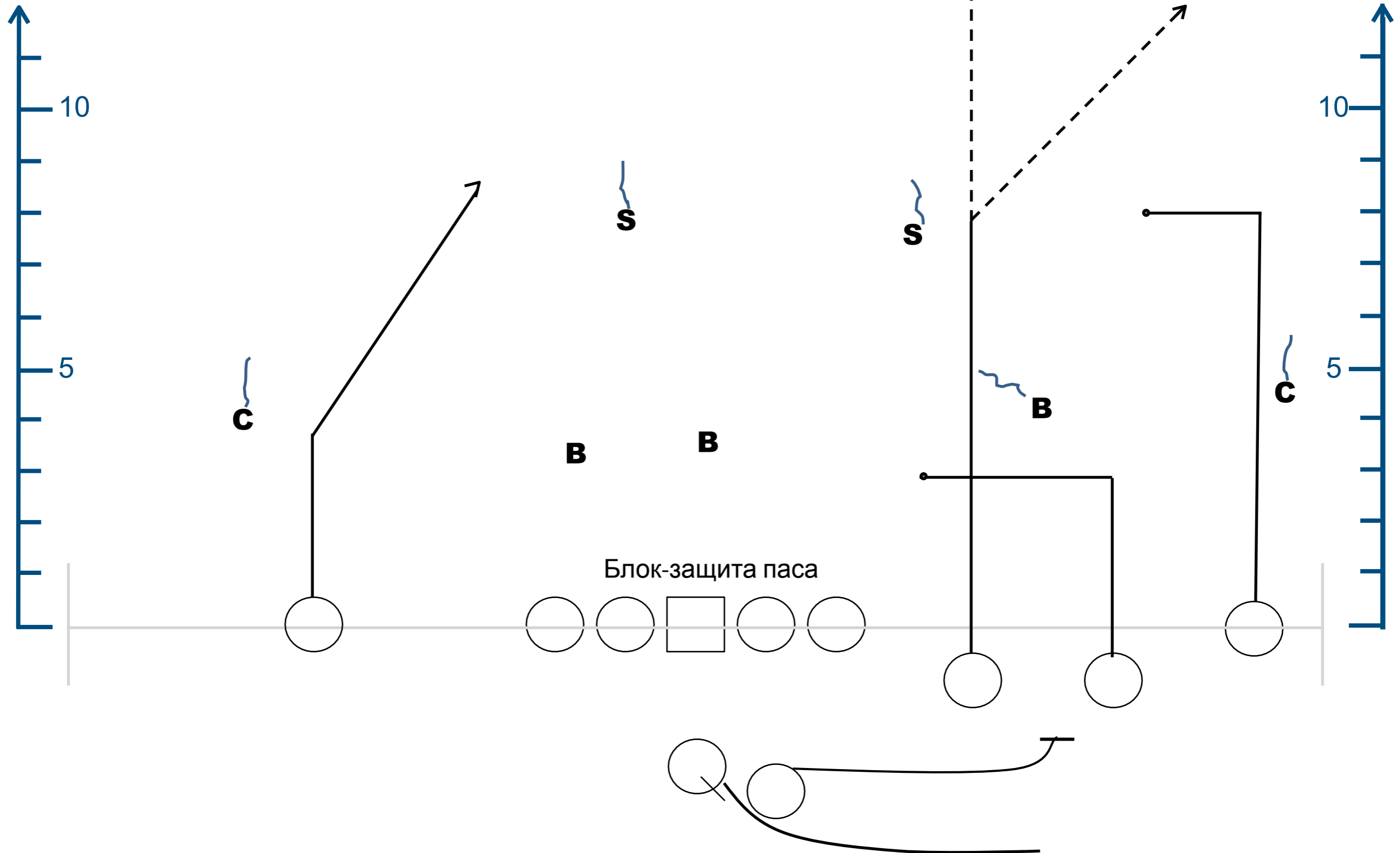


BUNCH RT KEY 3

(BUNCH LT KEY 3)

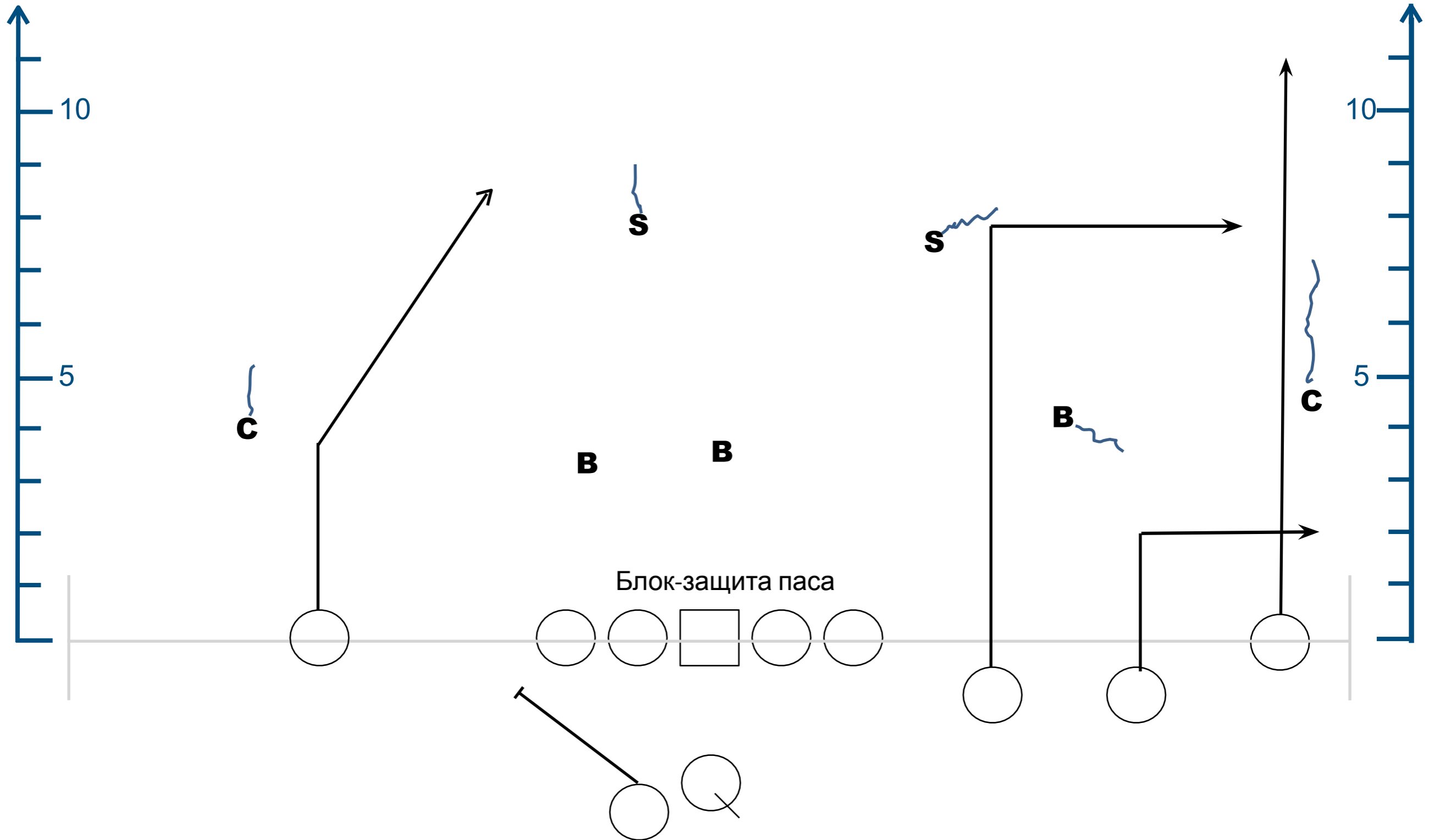


TRIPS RT (TRIPS LT ININ)



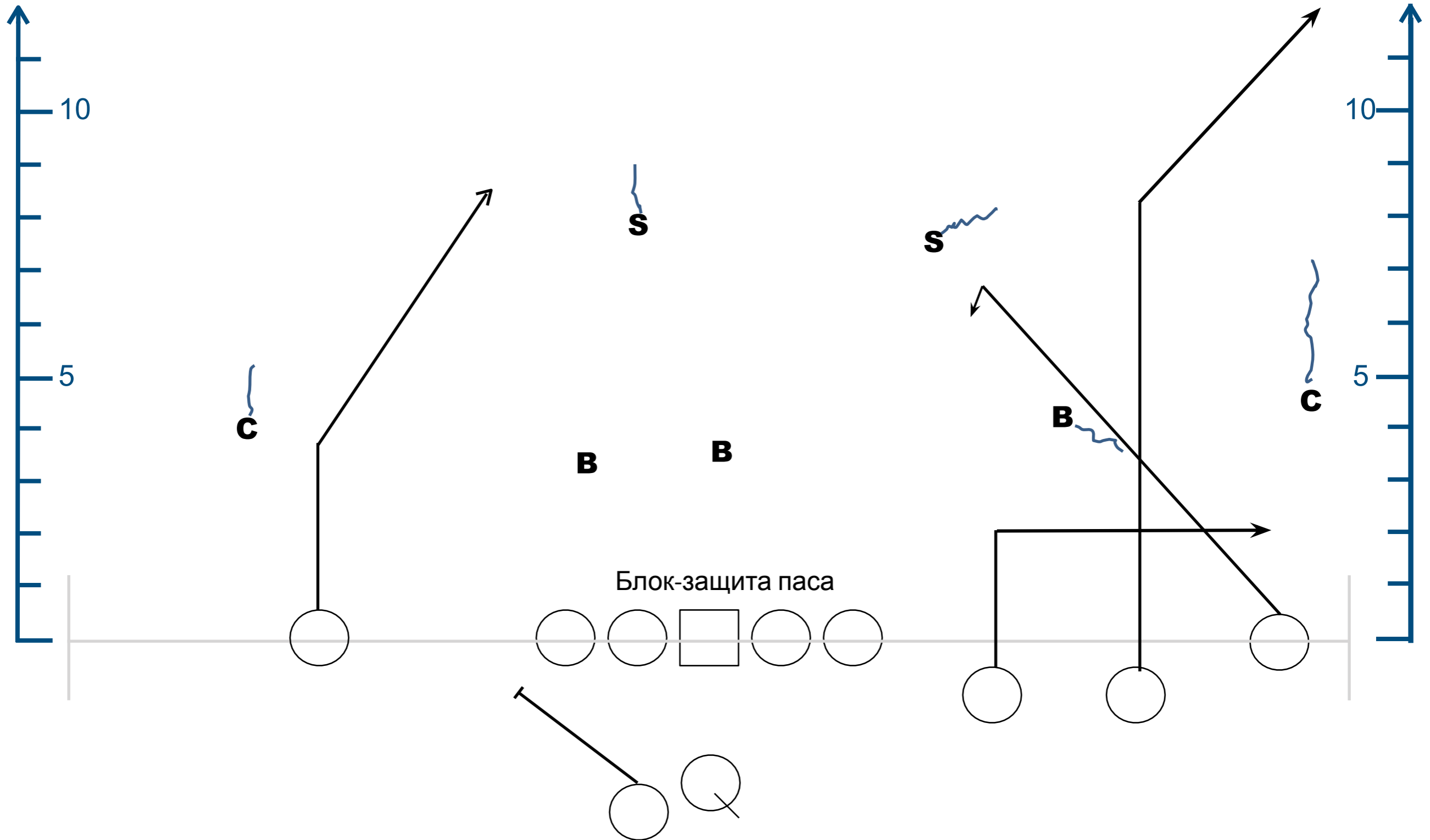
TRIPS RT FLOOD

(TRIPS LT
FLOOD)



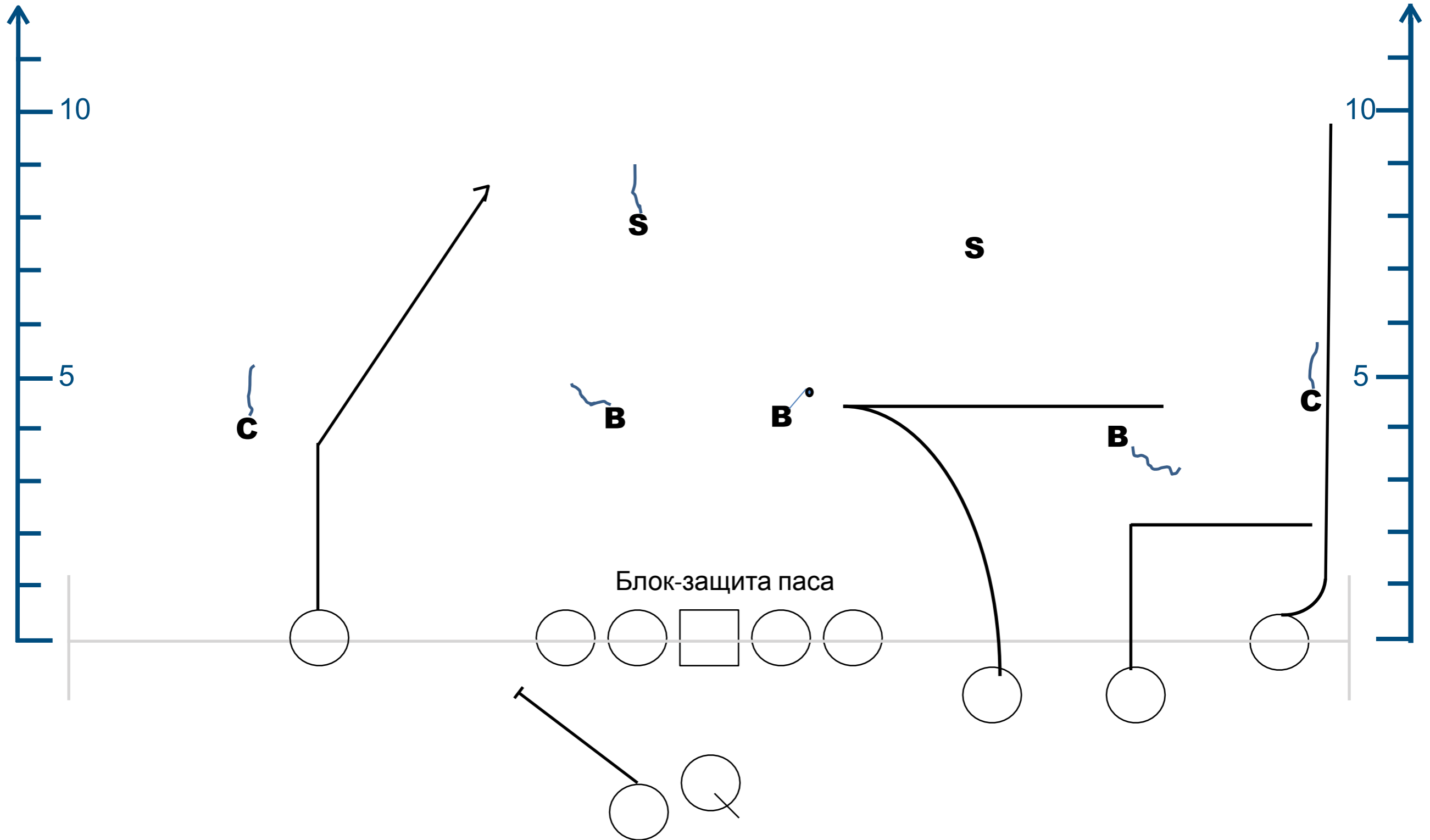
TRIPS RT BLADE

(TRIPS LT blade)

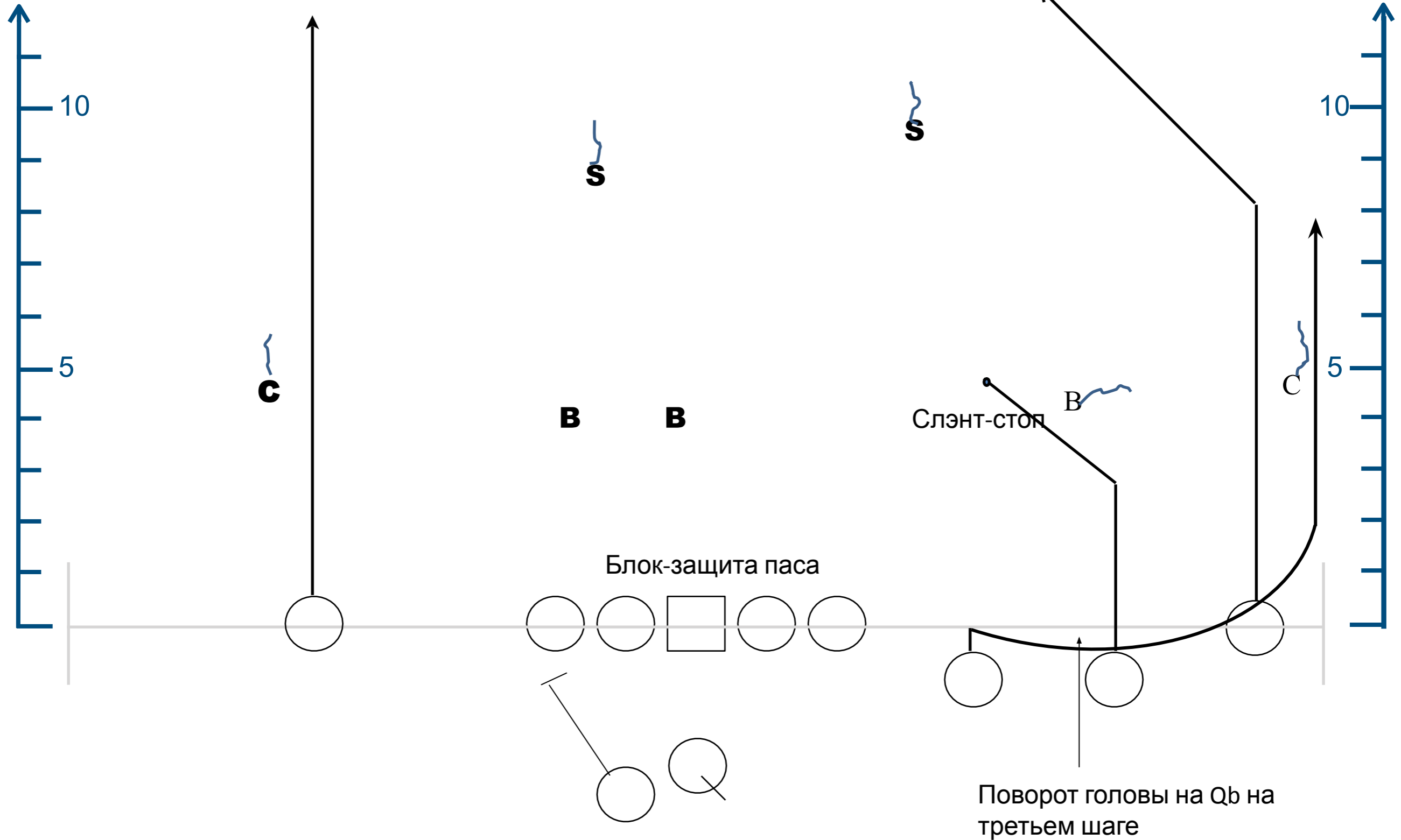


TRIPS RT STICK

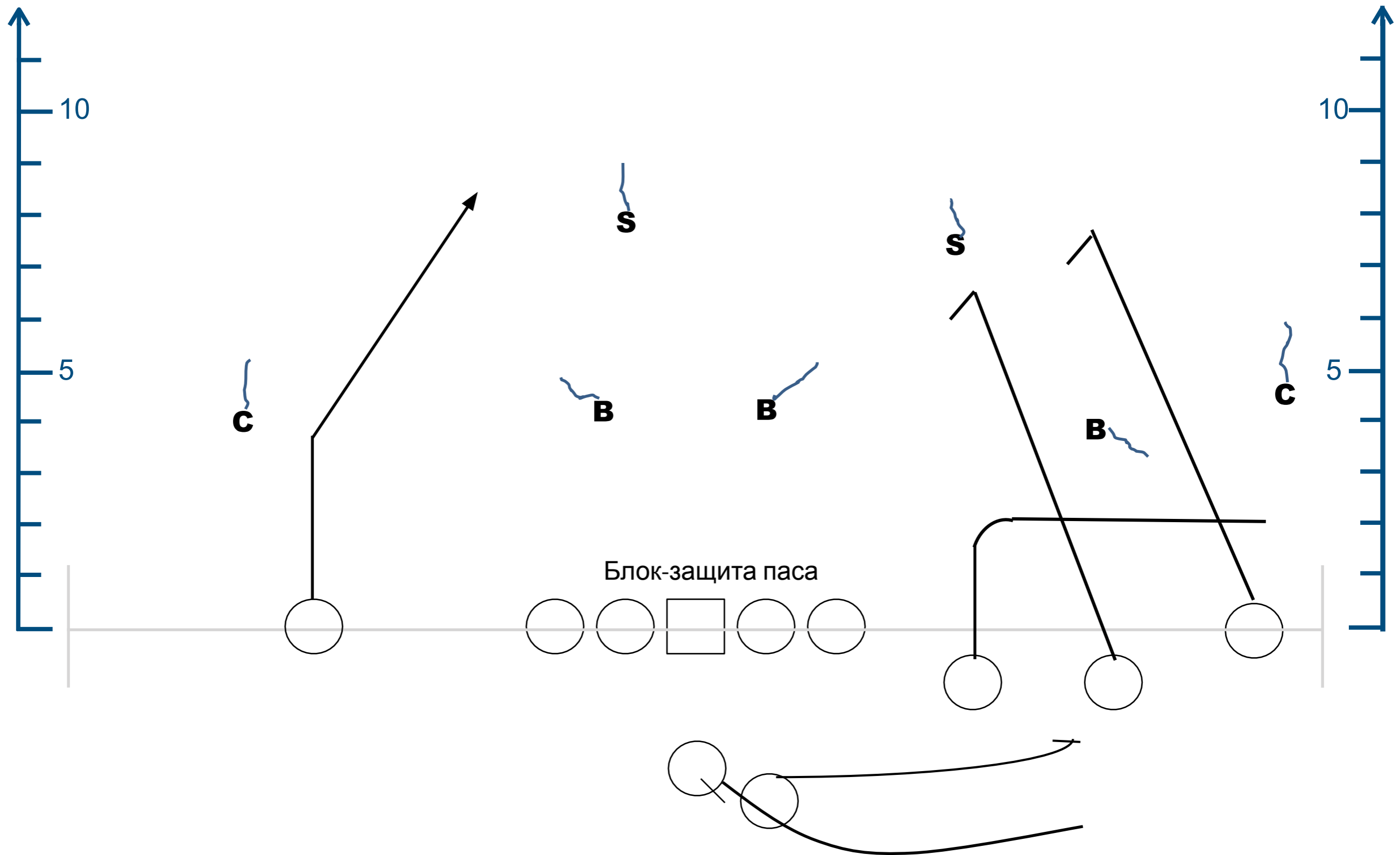
(TRIPS LT STICK)



TRIPS RT (TRIPS LT POST-FADE)



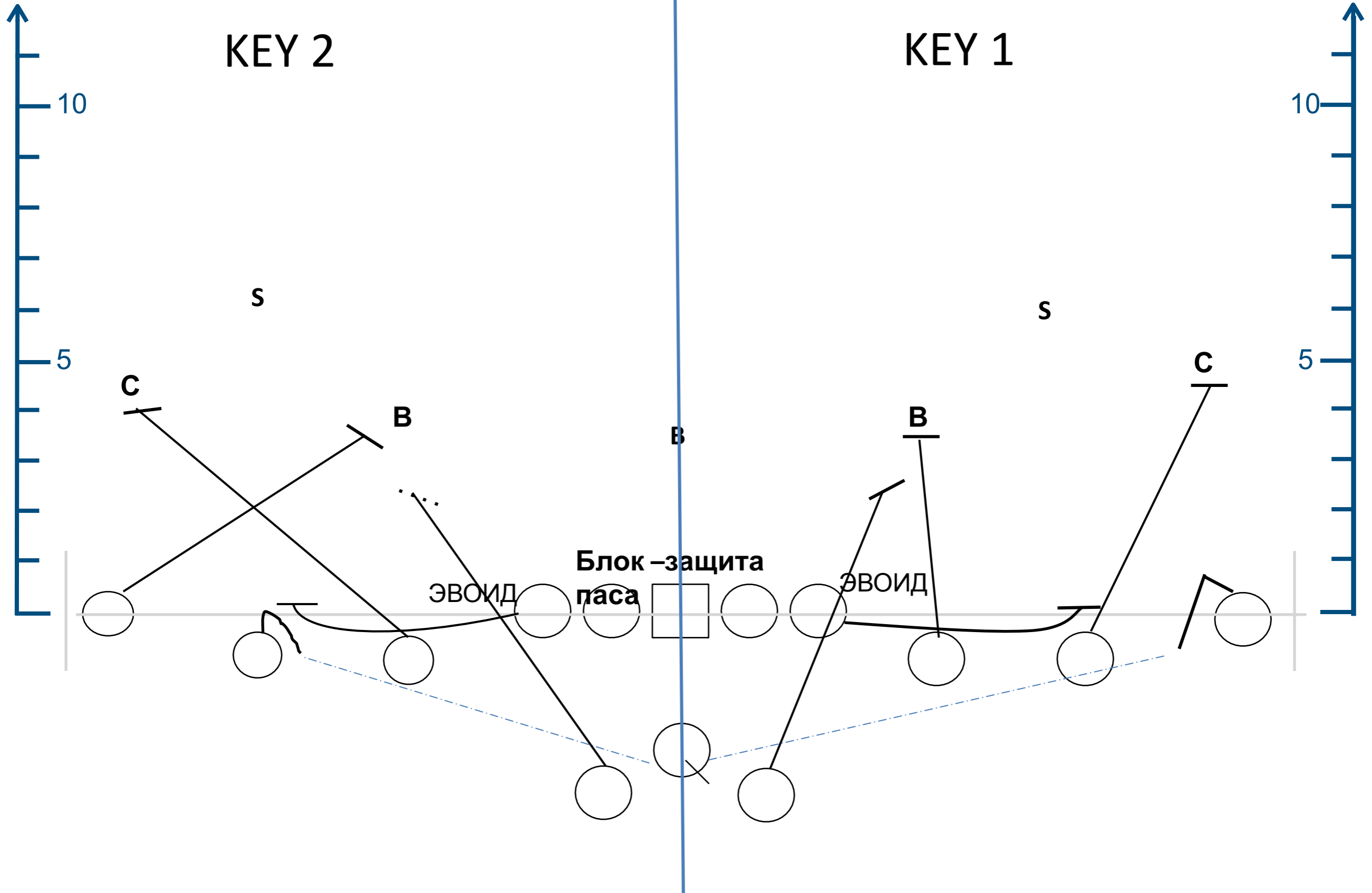
TRIPS RT SPACE



TRIPS

KEY 2

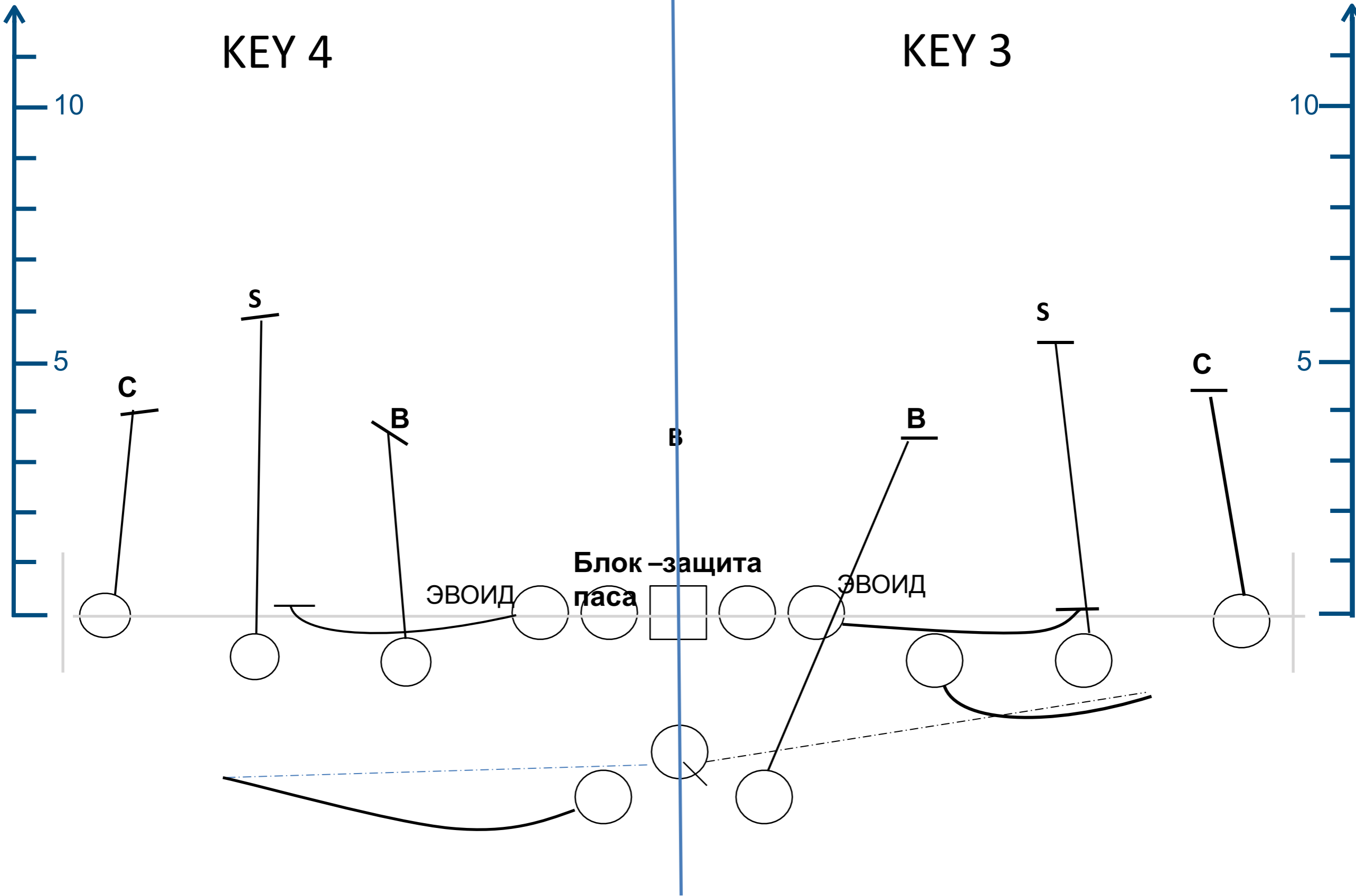
KEY 1



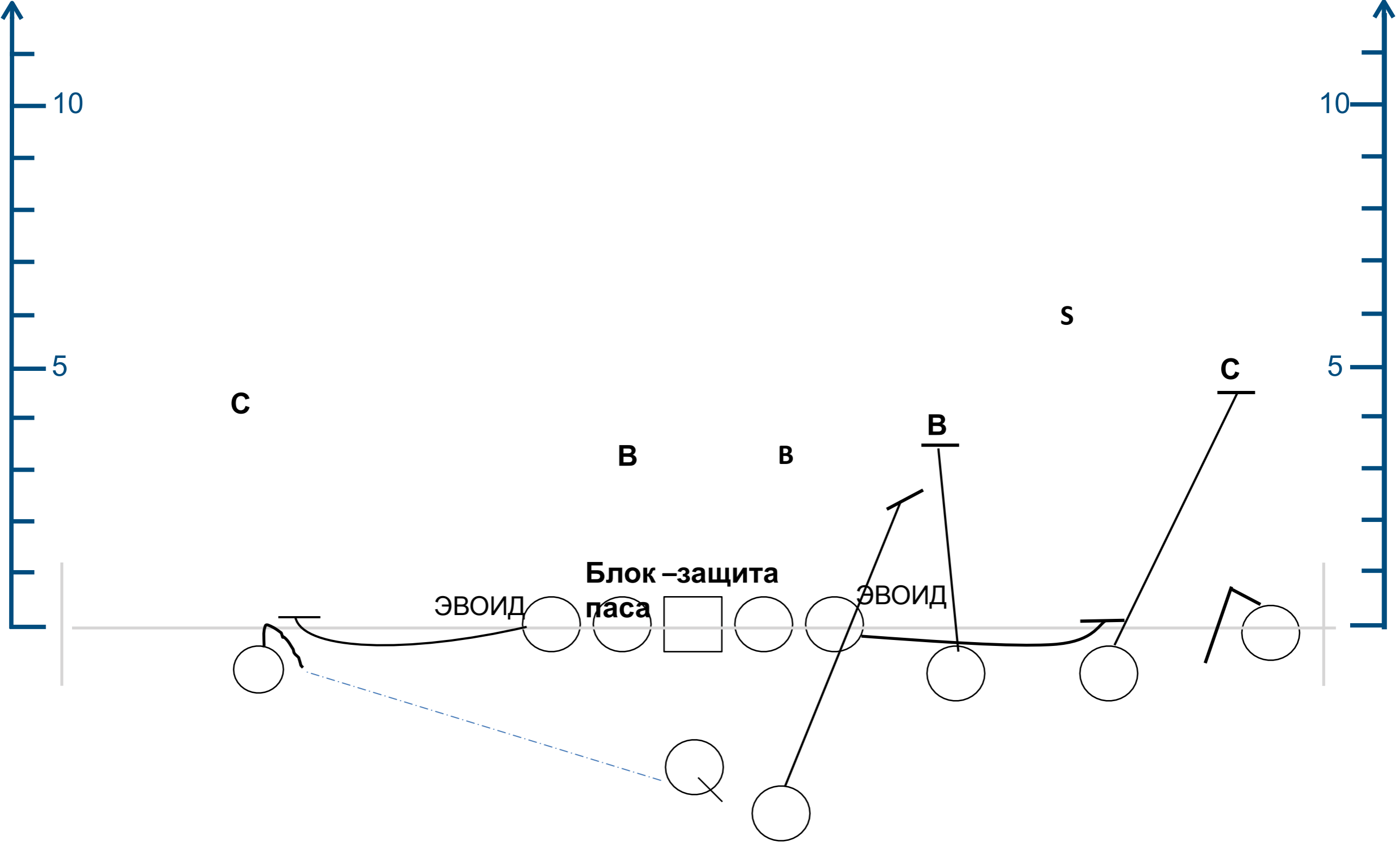
TRIPS

KEY 4

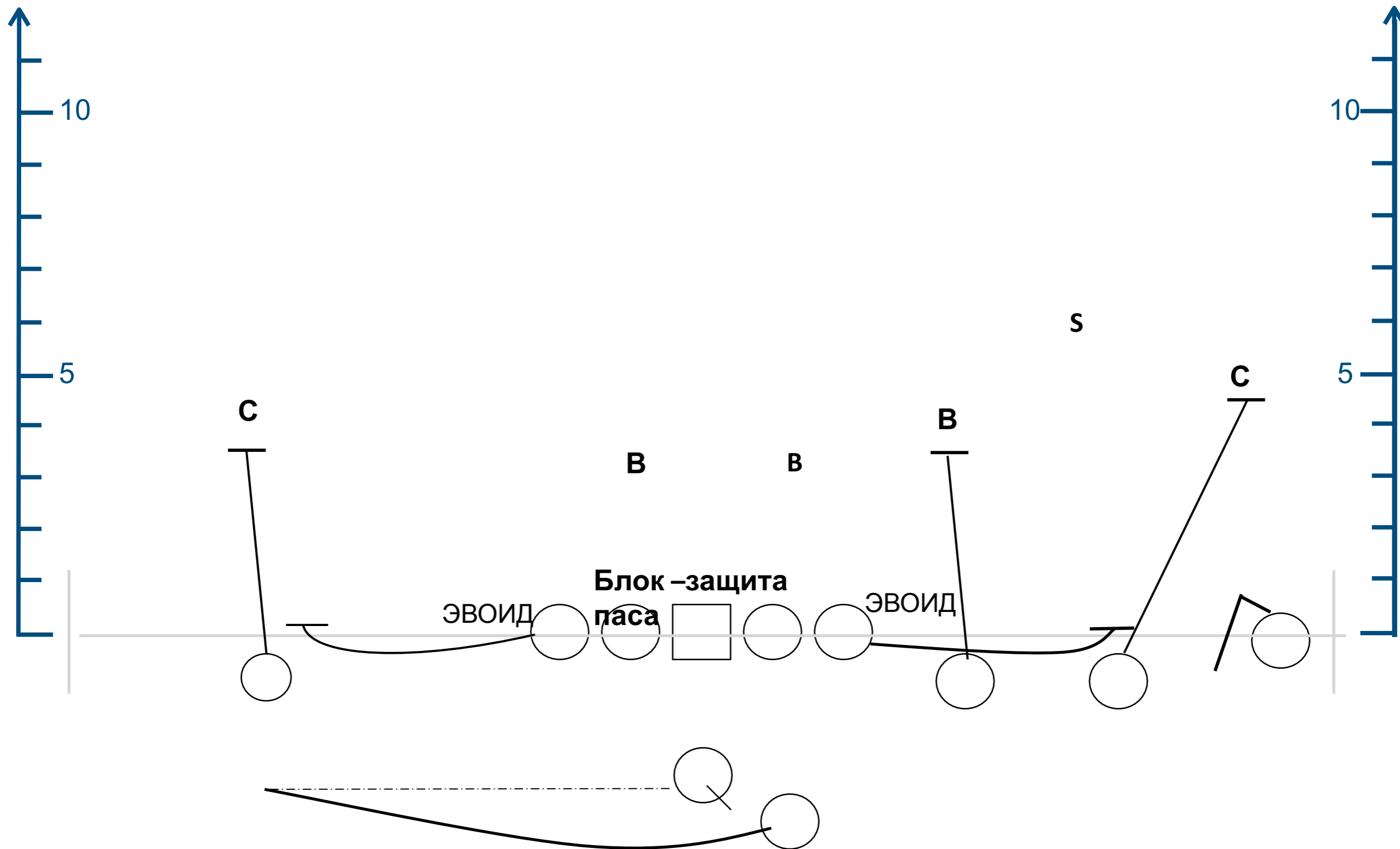
KEY 3



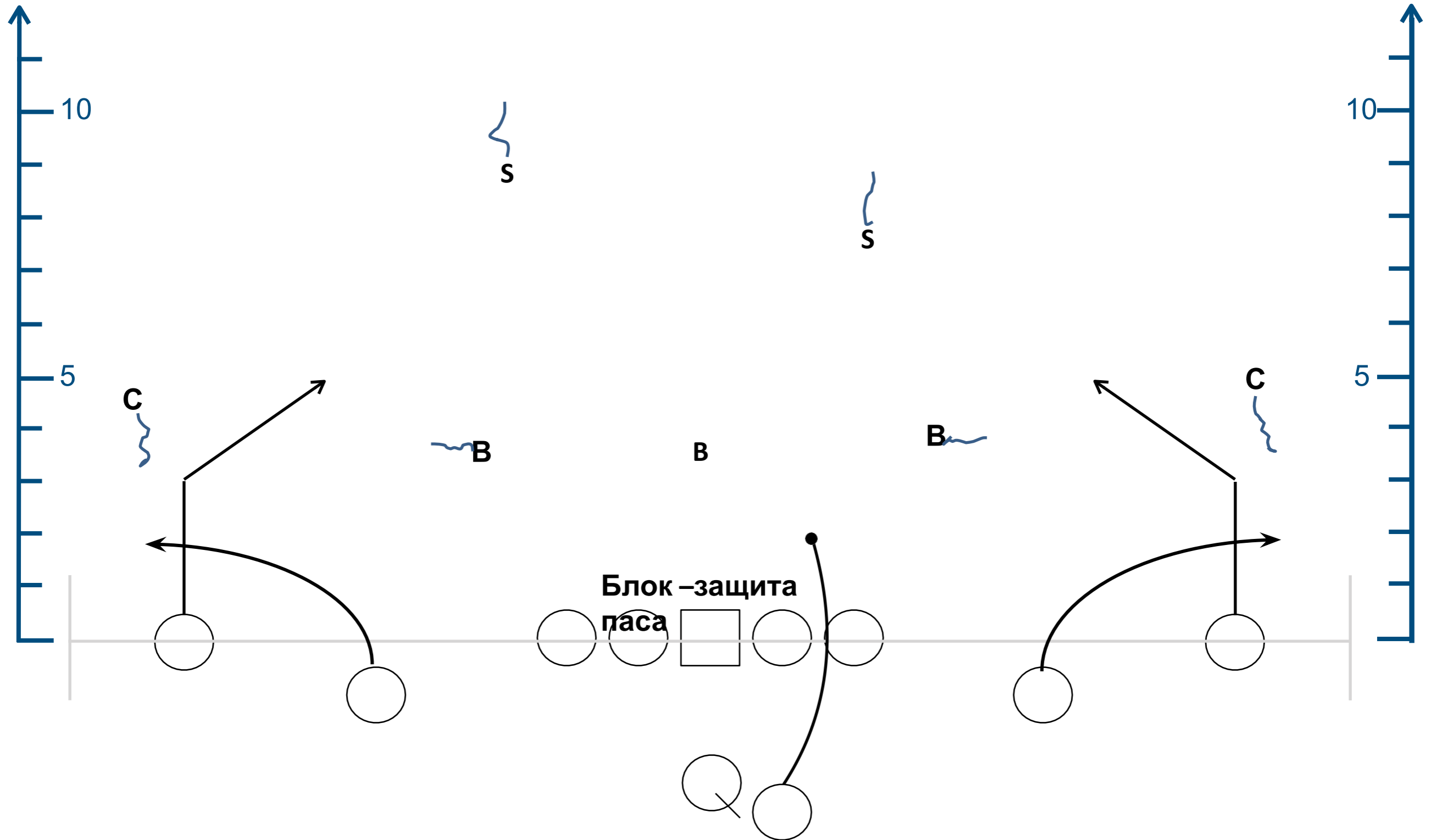
TRIPS RT SINGLE KEY 1



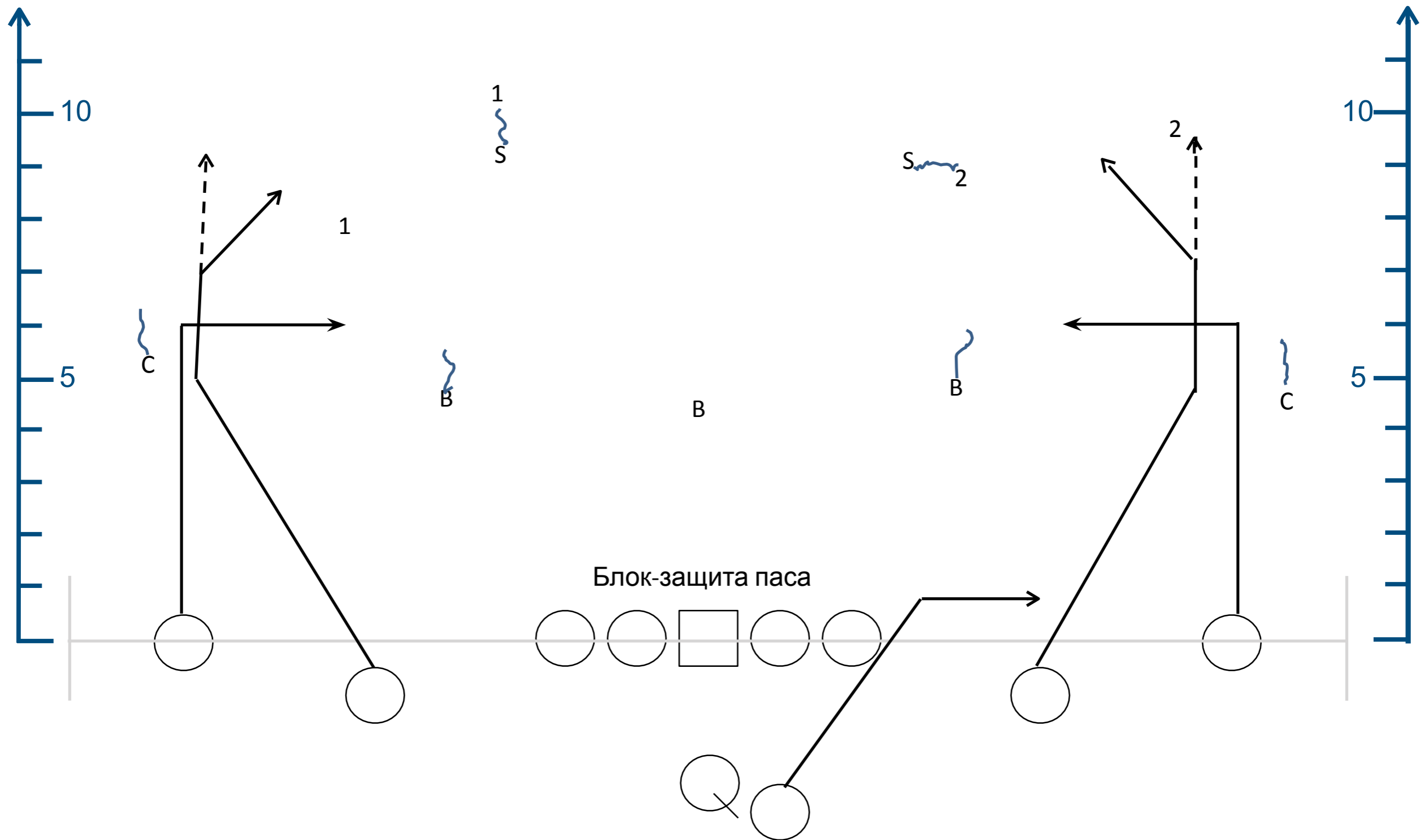
TRIPS KEY 4 в слабую сторону



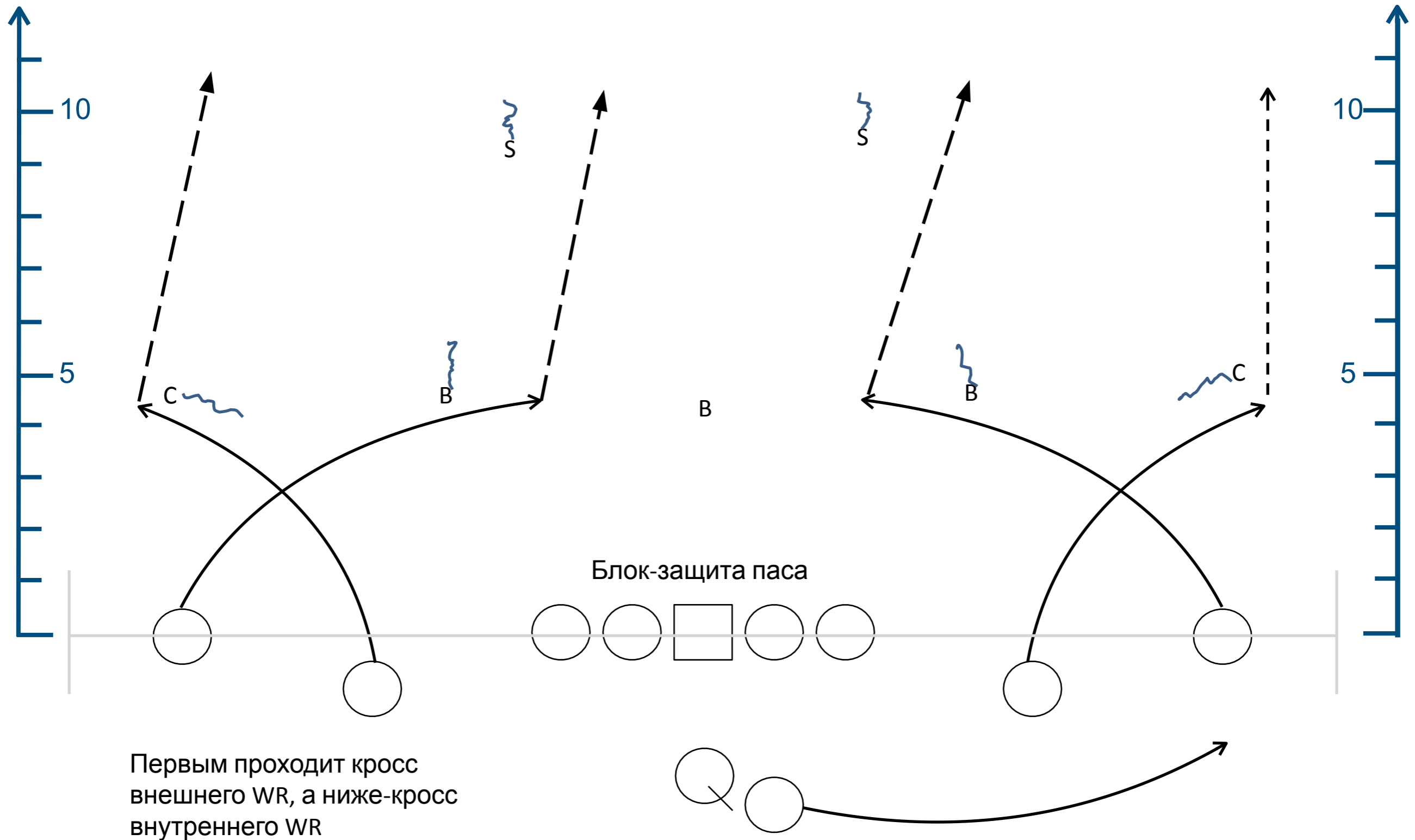
DOUBLE SLANT-QUICK OUT



DOUBLE IN-POST (PLAZA)

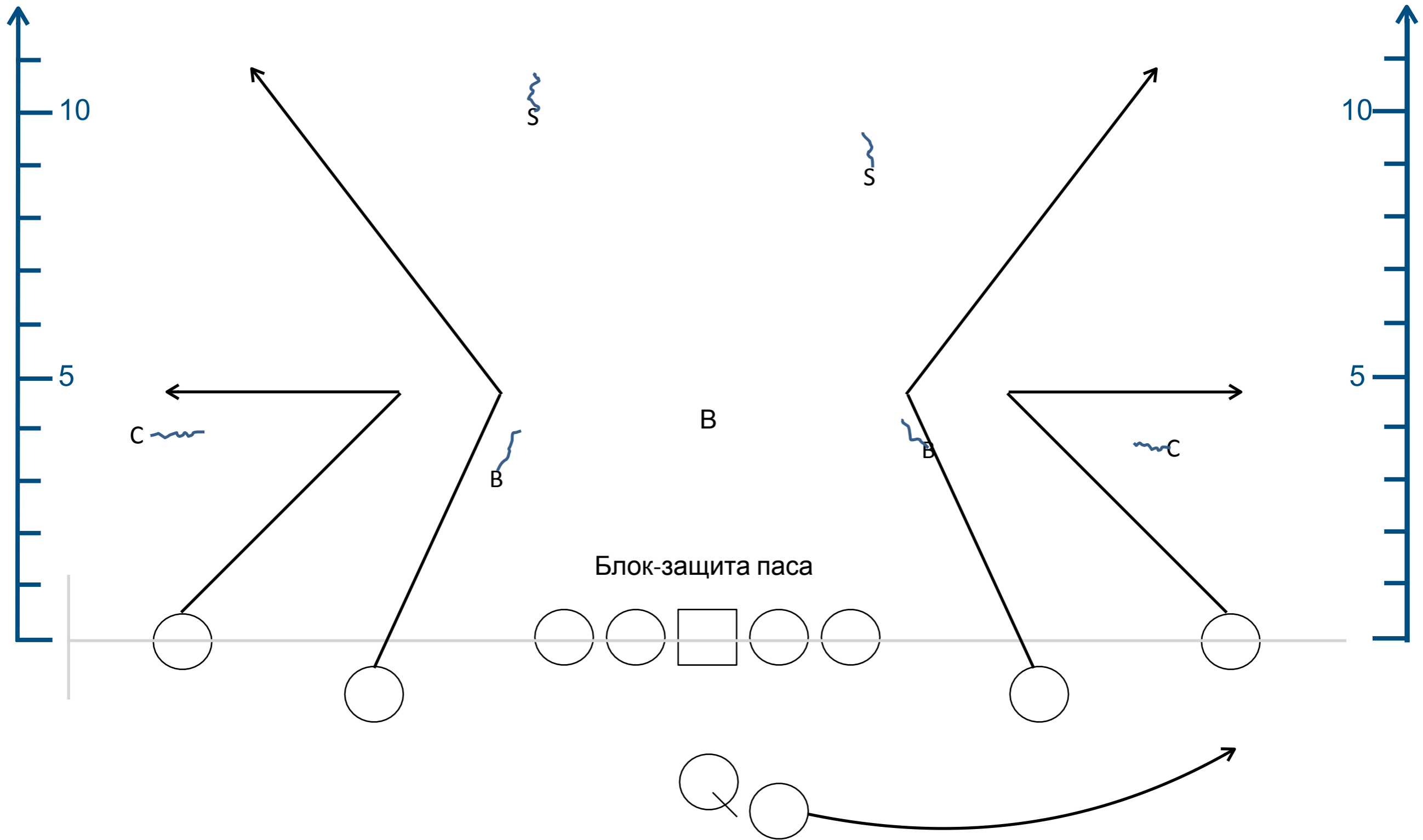


DOUBLE MINI CROSS

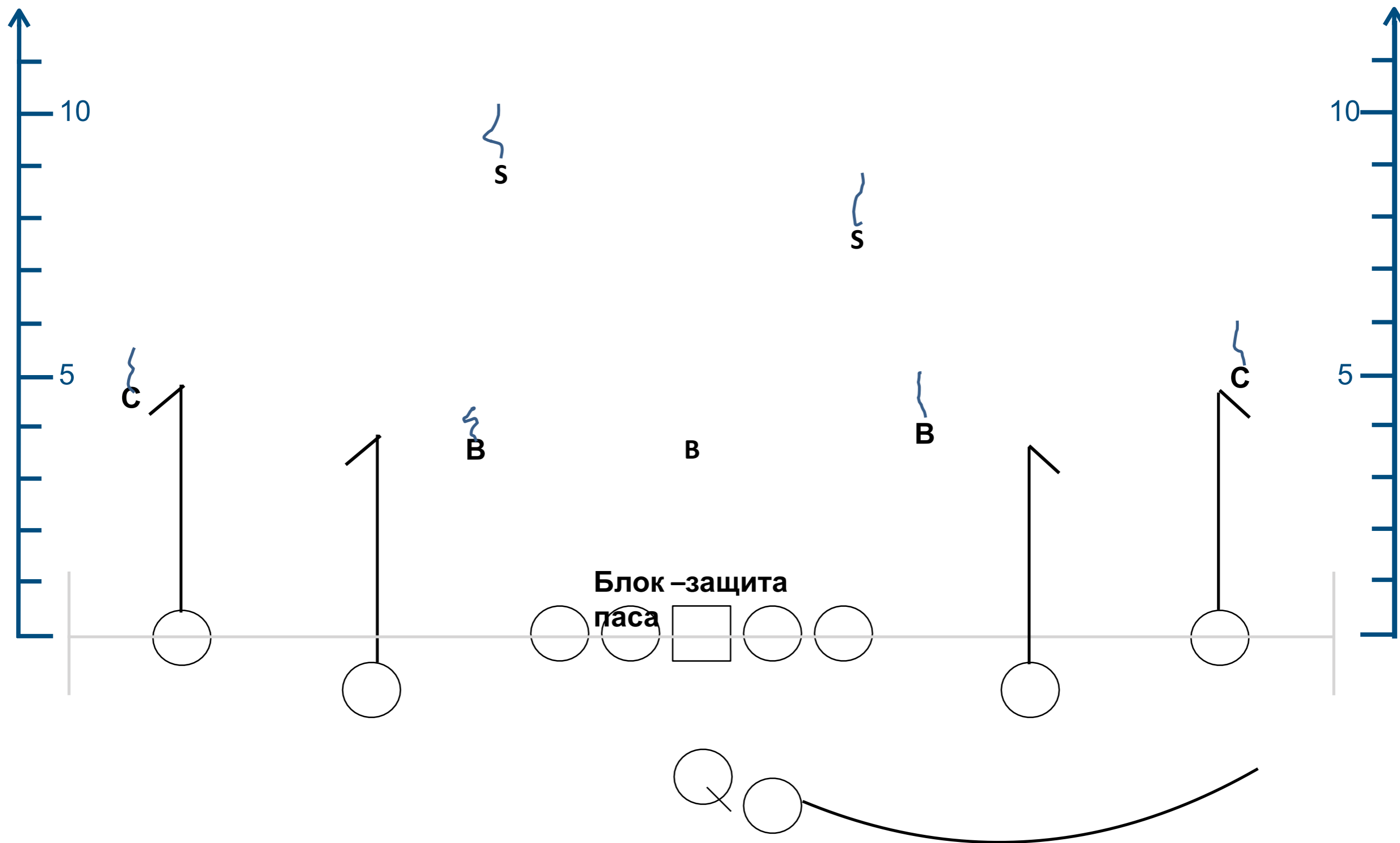


Первым проходит кросс внешнего WR, а ниже-кросс внутреннего WR

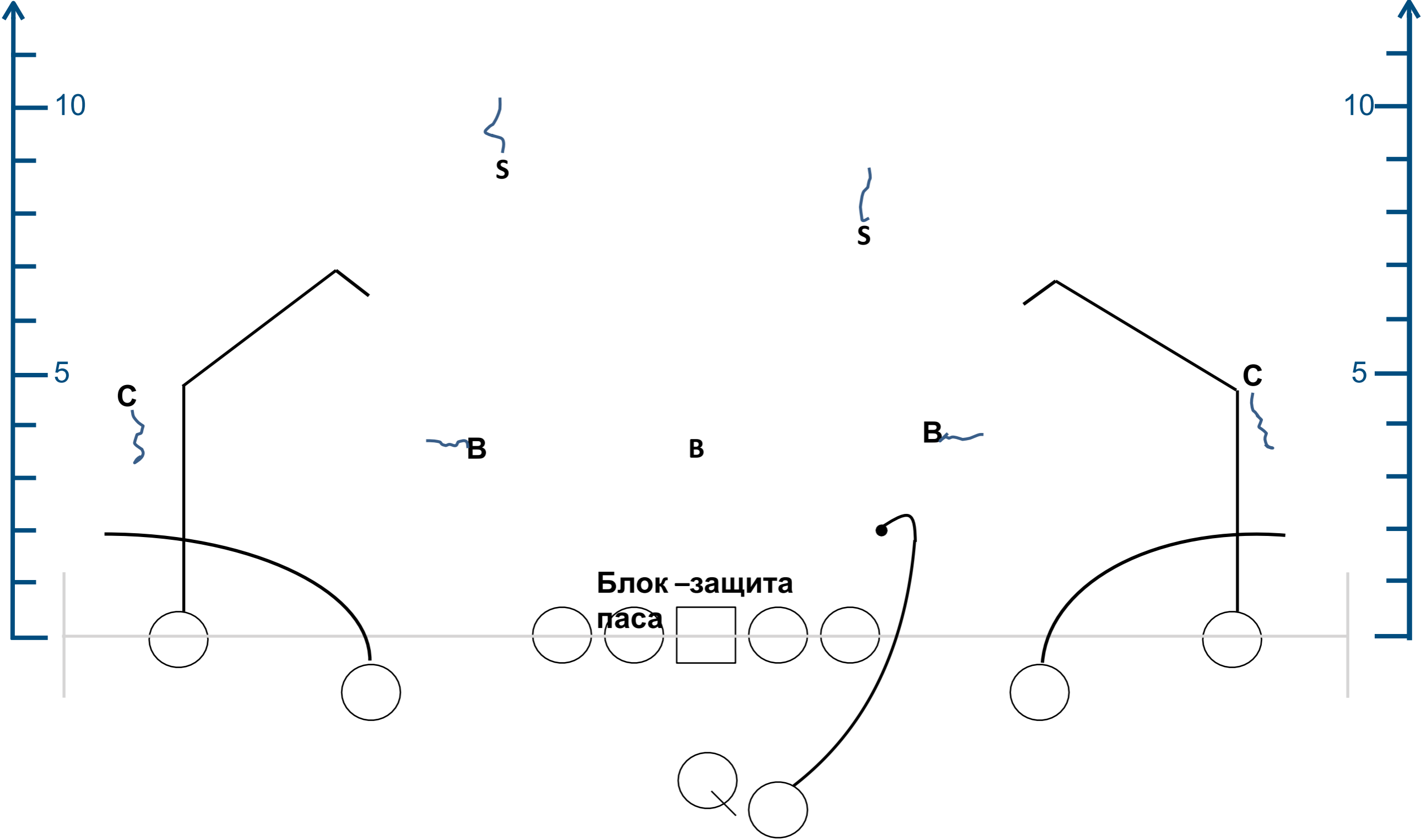
DOUBLE FLAGS



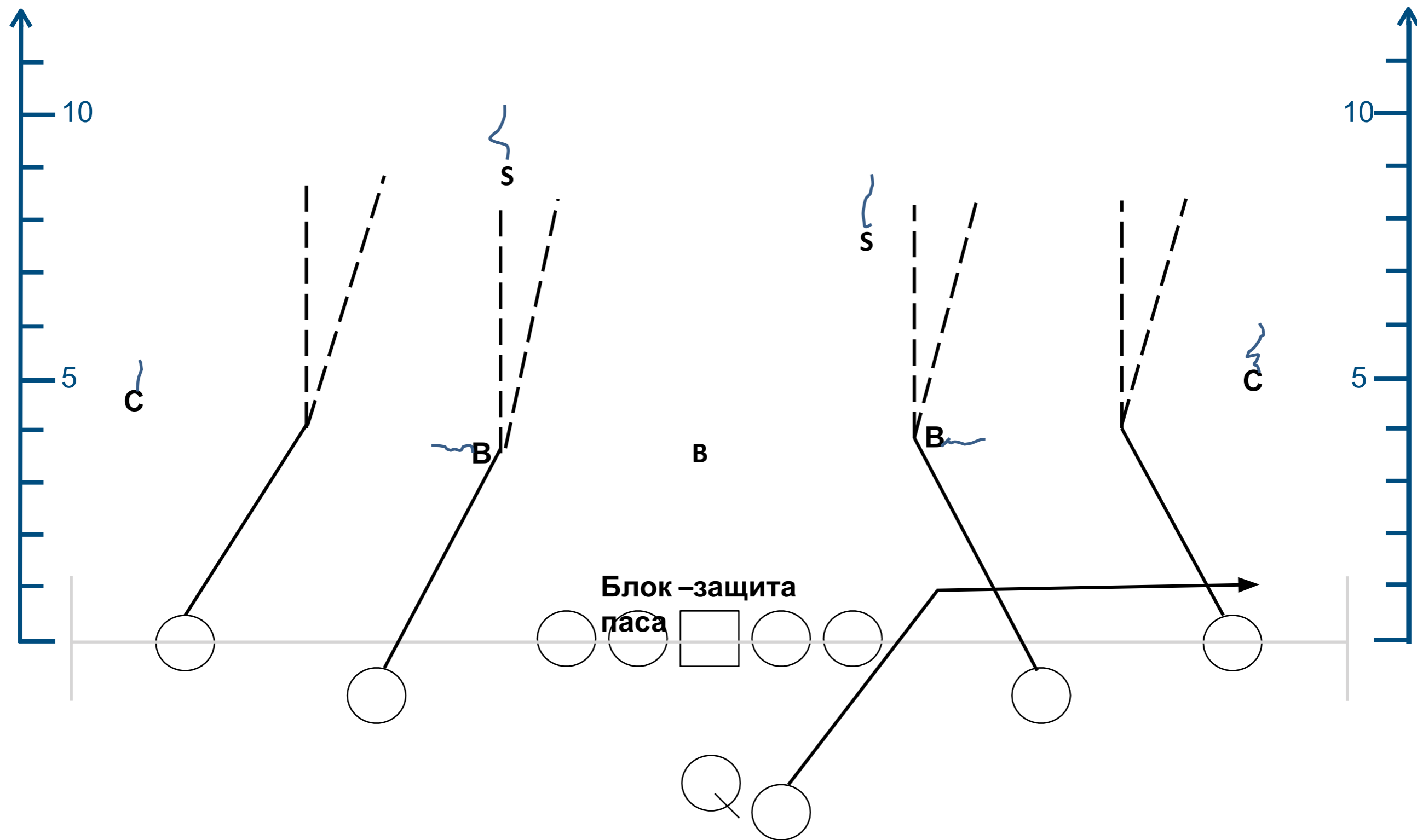
DOUBLE ALL HITCH



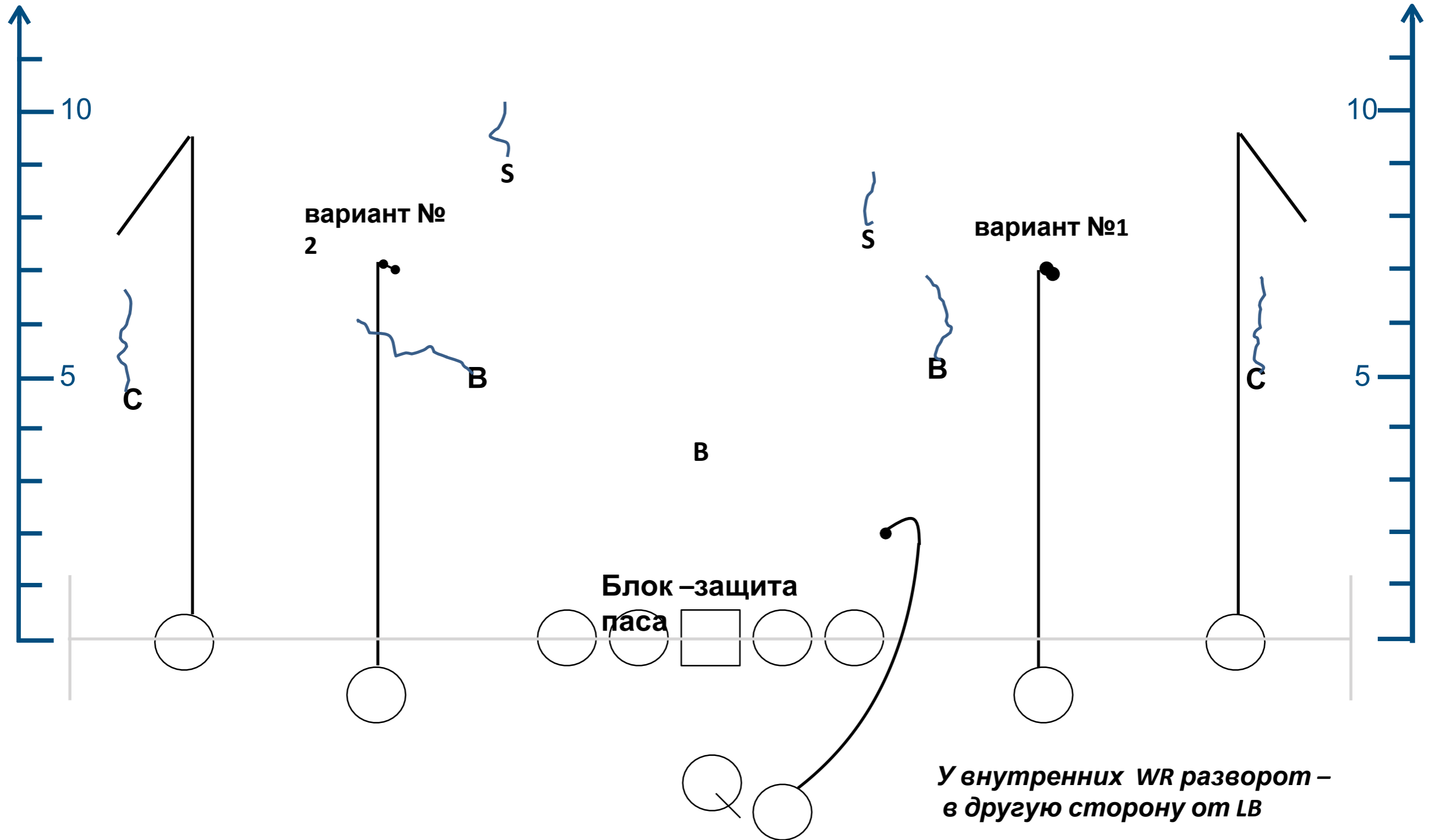
DOUBLE BANANA



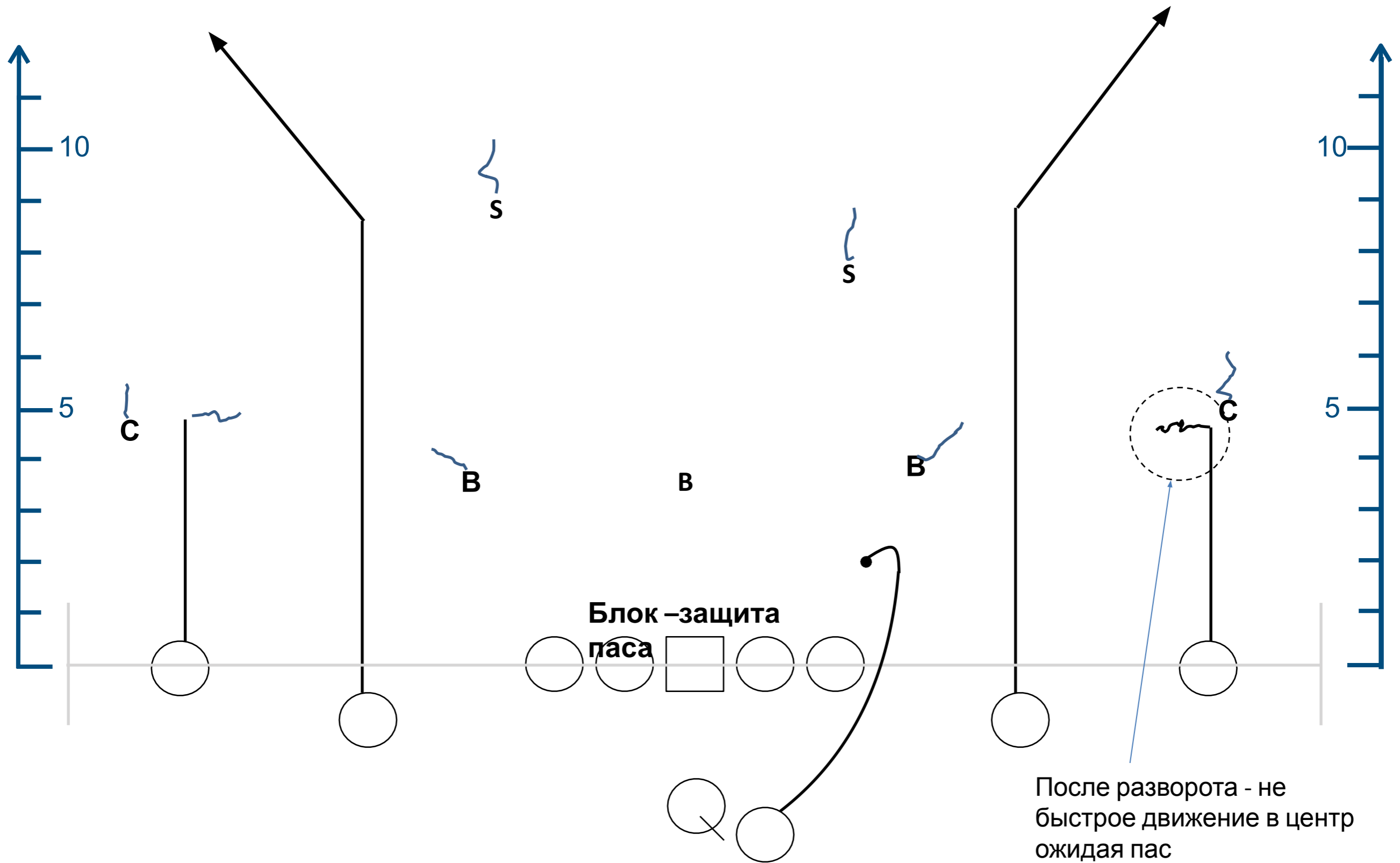
DOUBLE TOWER



DOUBLE COMEBACK - Stop

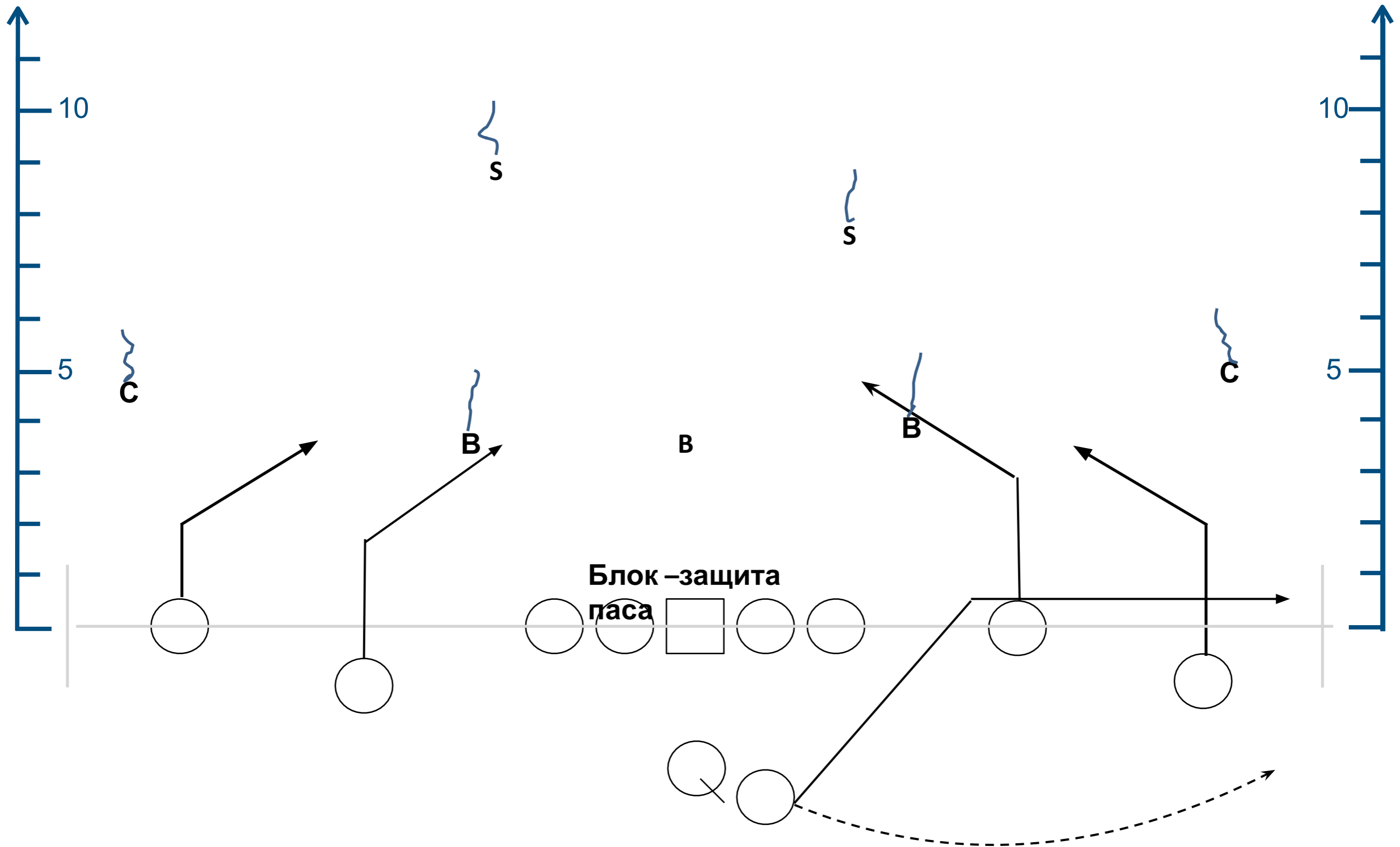


DOUBLE SMASH



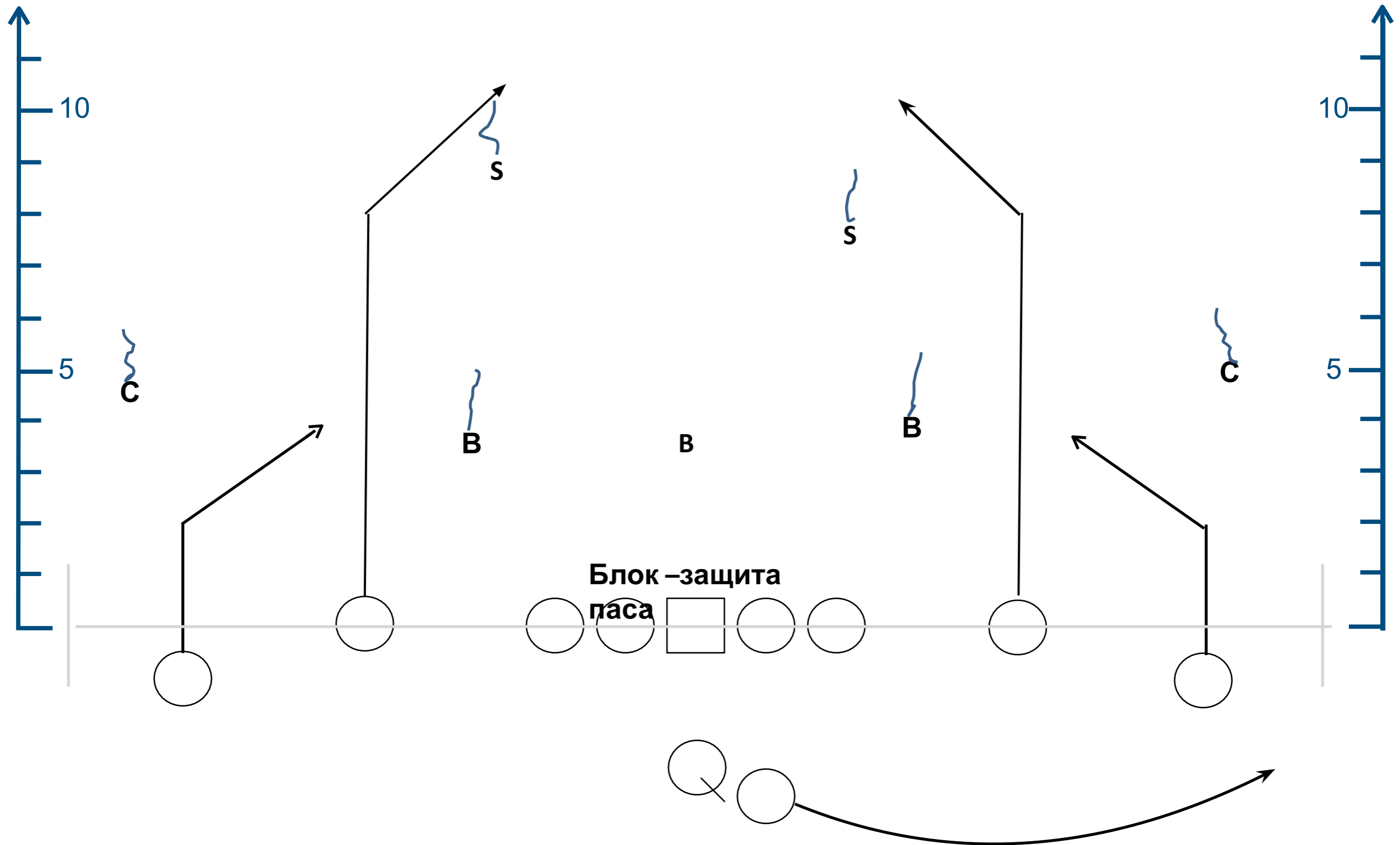
DOUBLE parallel DOUBLE SLANT

parallel-это слева внешний WR и справа внутренний WR стоят на линии, а левый внутренний WR и правый внешний WR не на линии

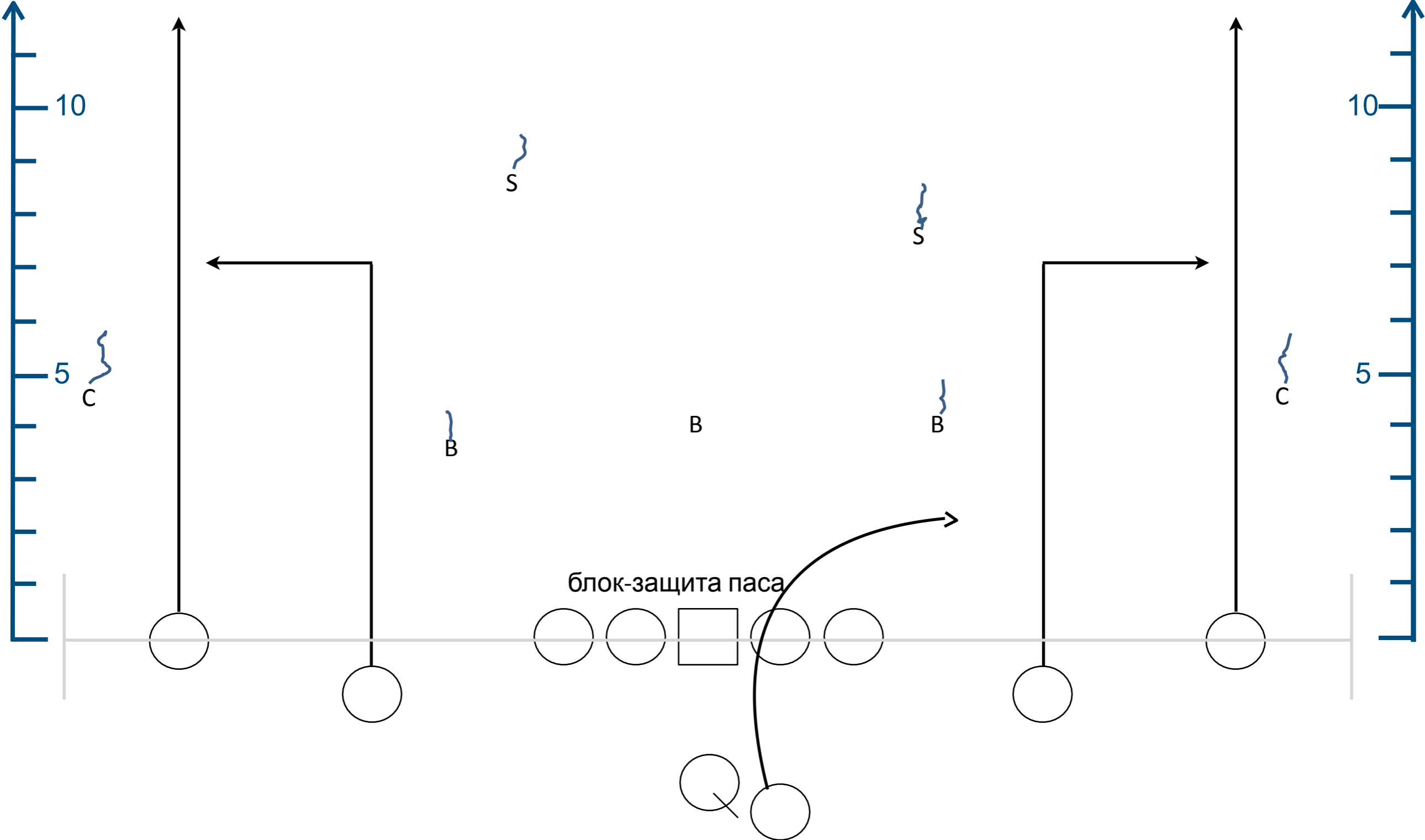


DOUBLE slot SLANT-POST

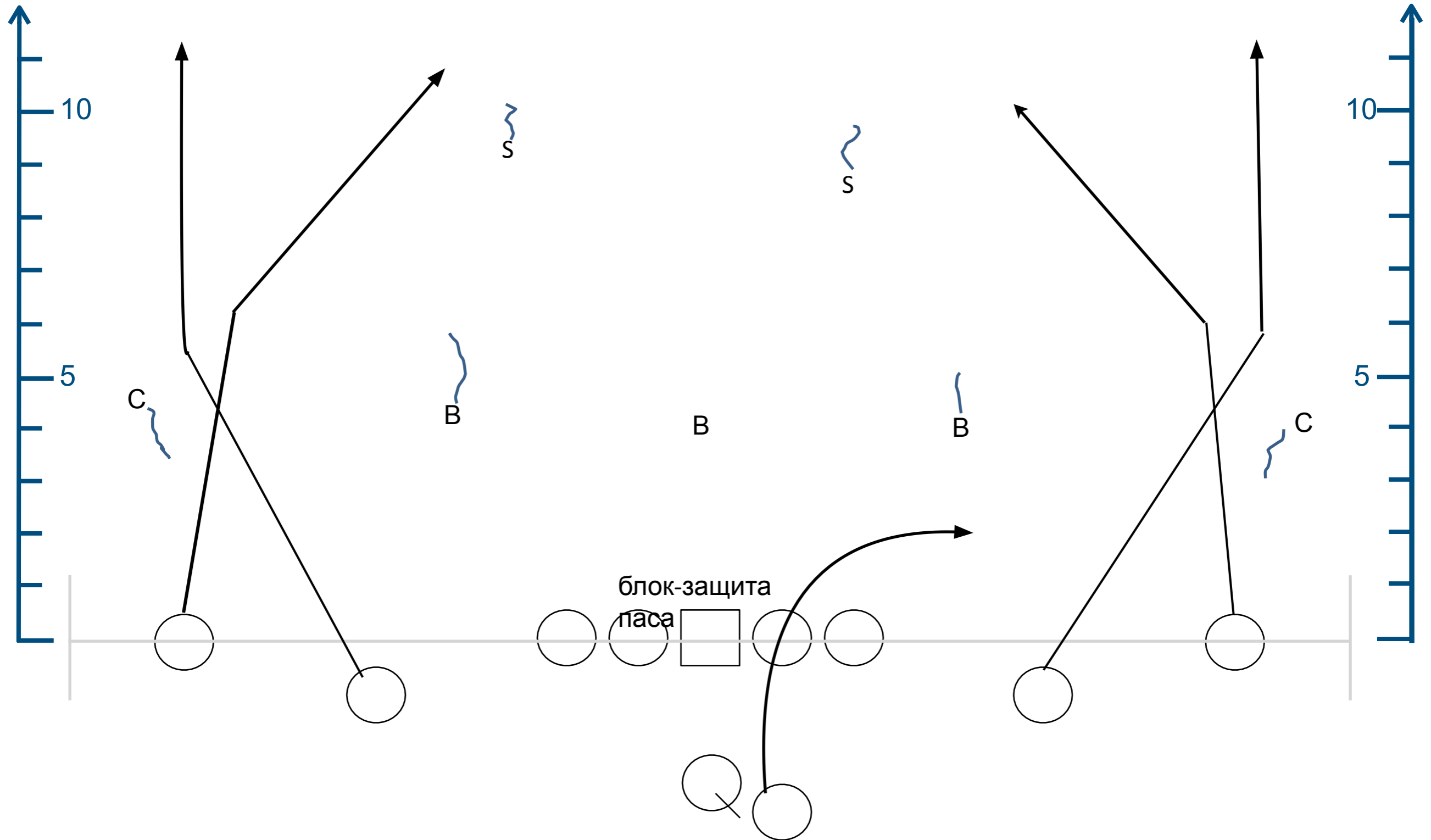
slot – это внутренние WR на линии



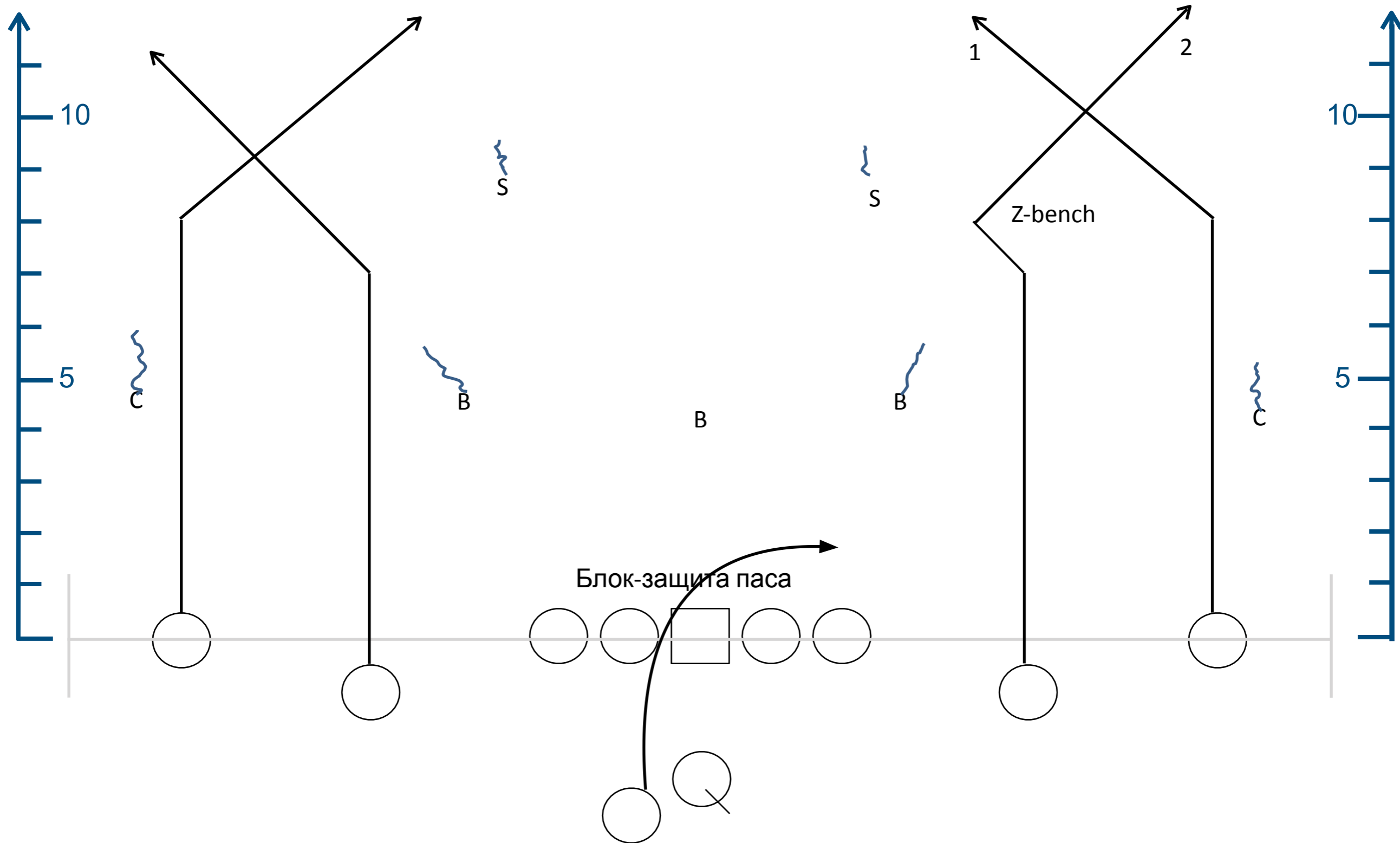
DOUBLE 20 fake UP-OUT



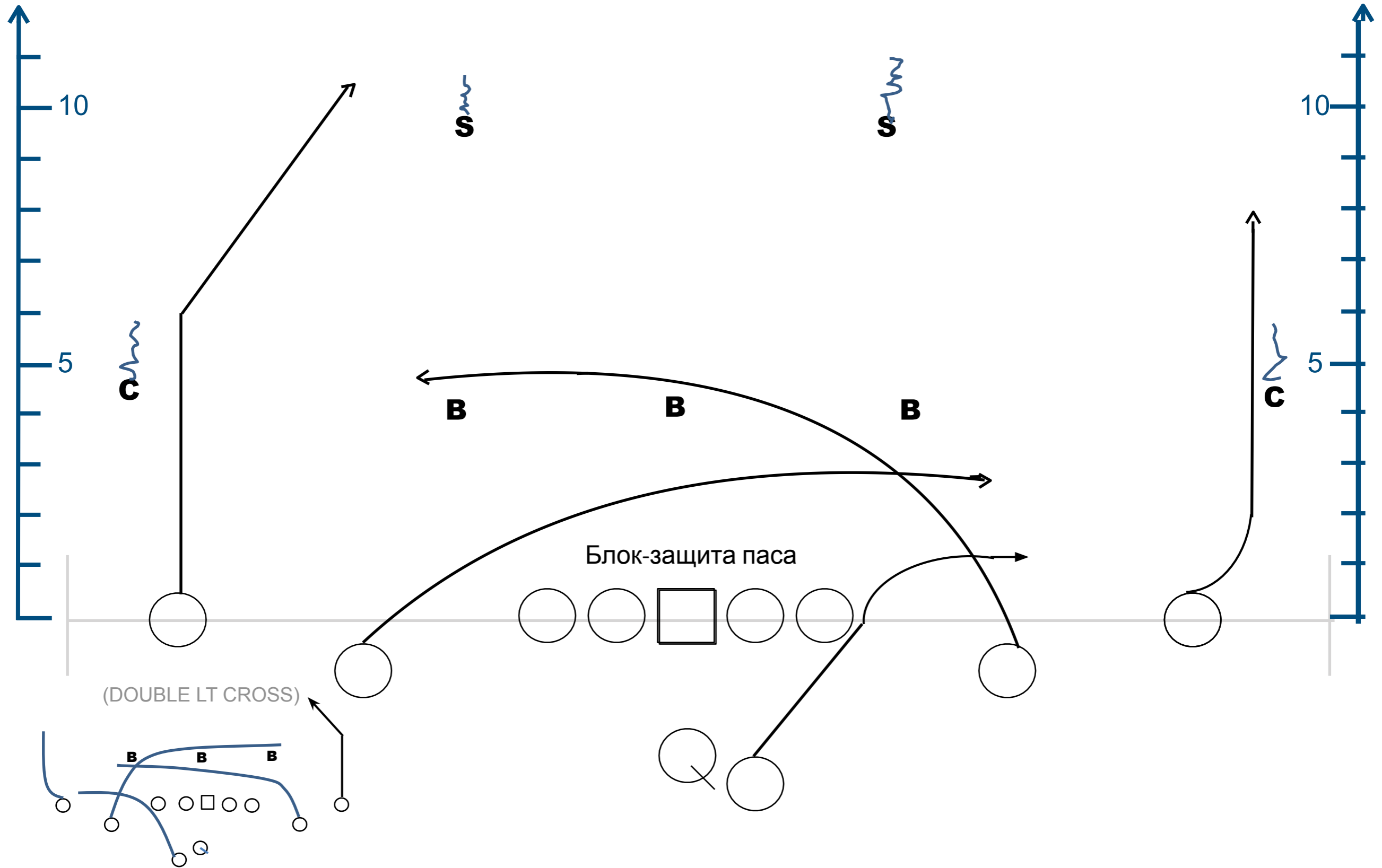
DOUBLE 22 fake SPARTA



DOUBLE 21 fake POST-CORNER



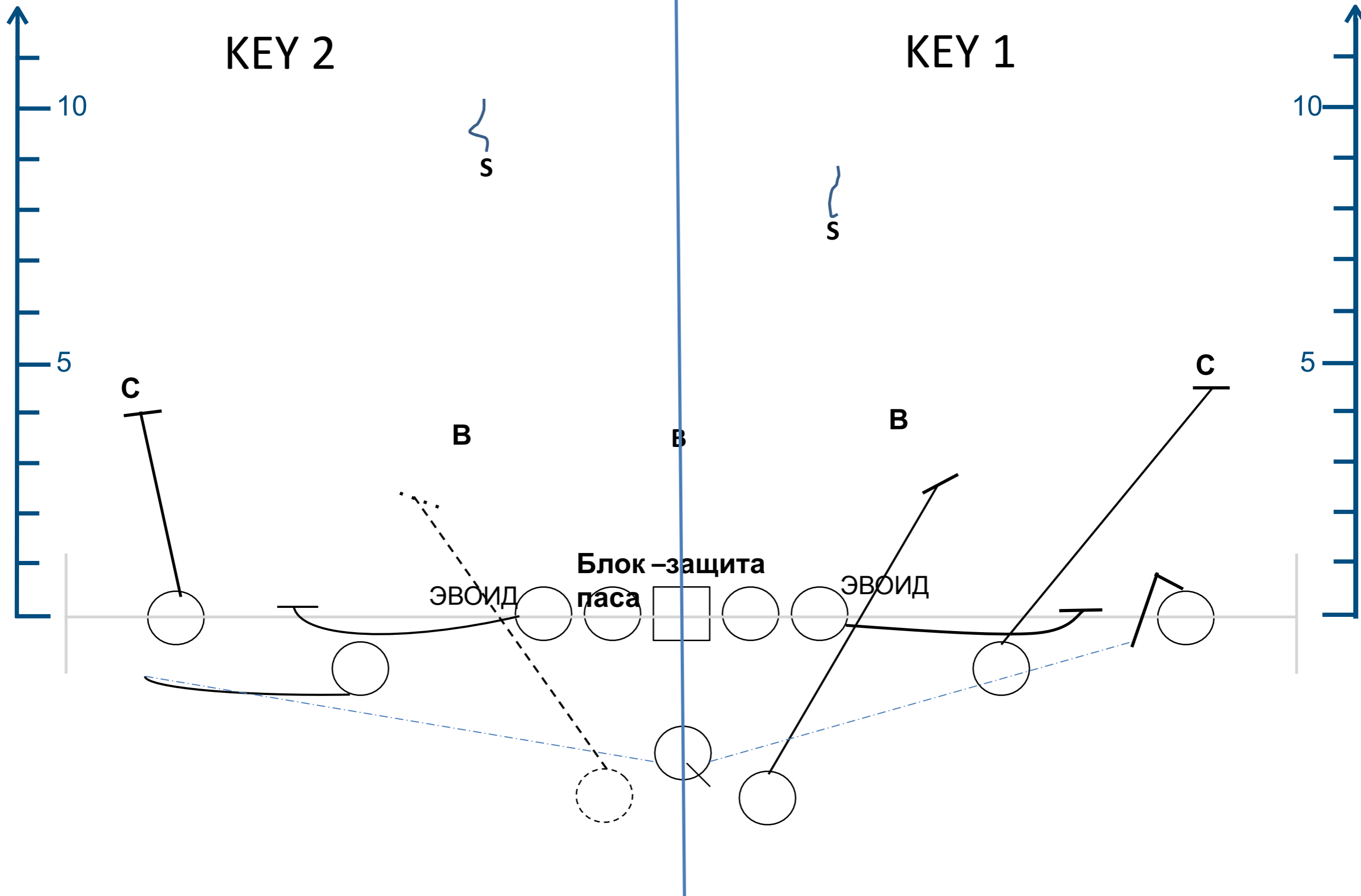
DOUBLE RT CROSS



DOUBLE

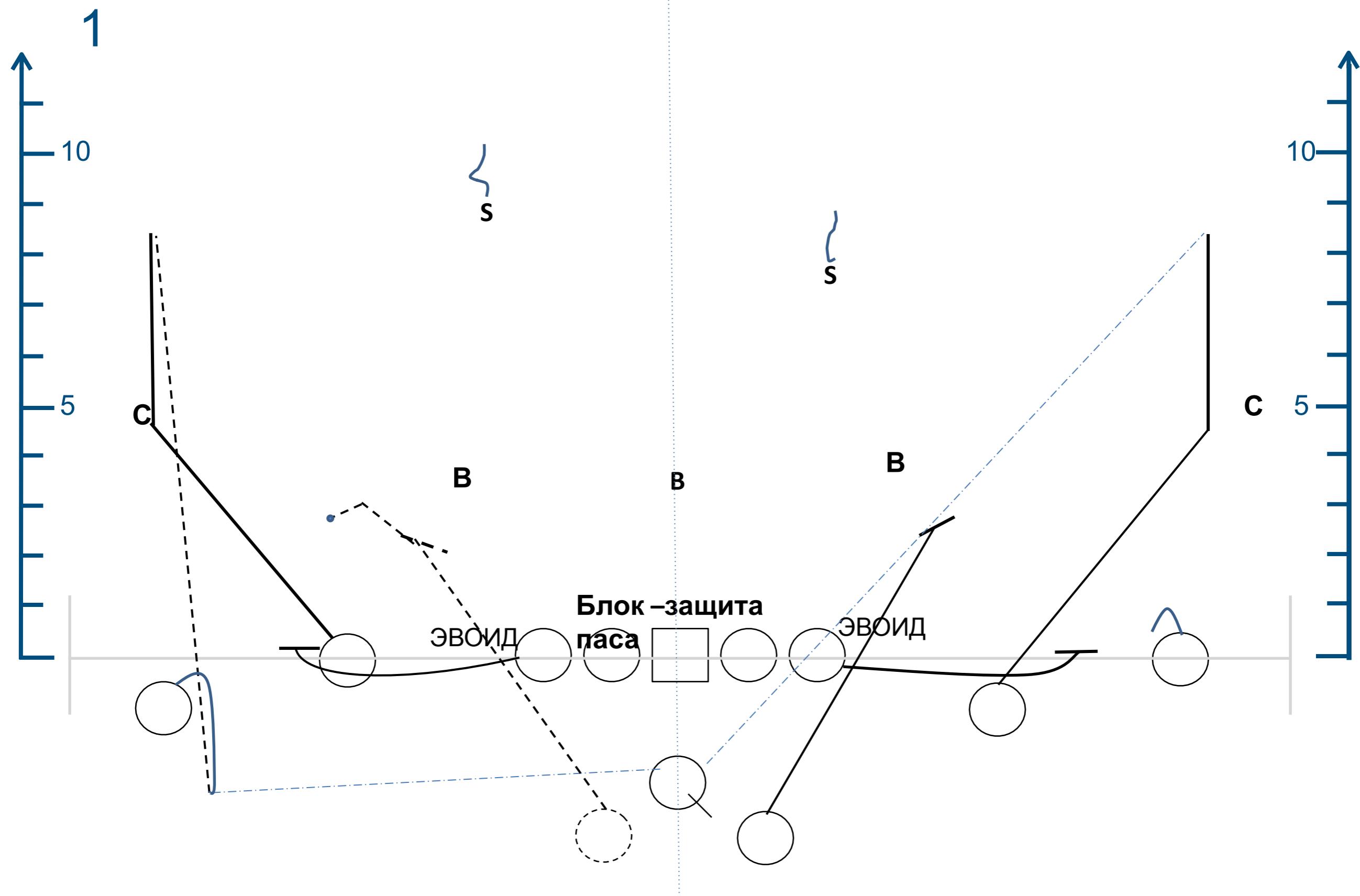
KEY 2

KEY 1

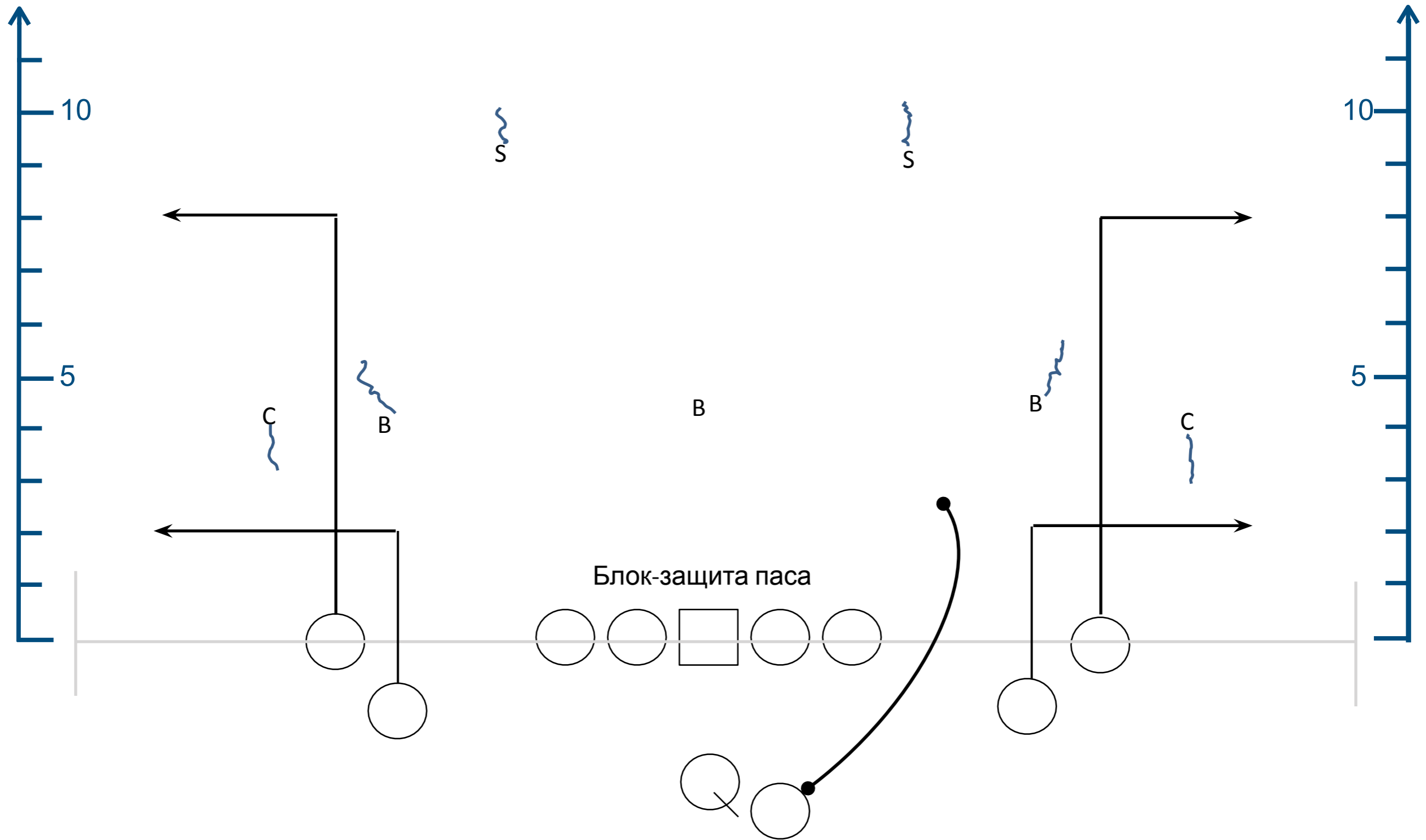


DbIslot DOUBLE PASS

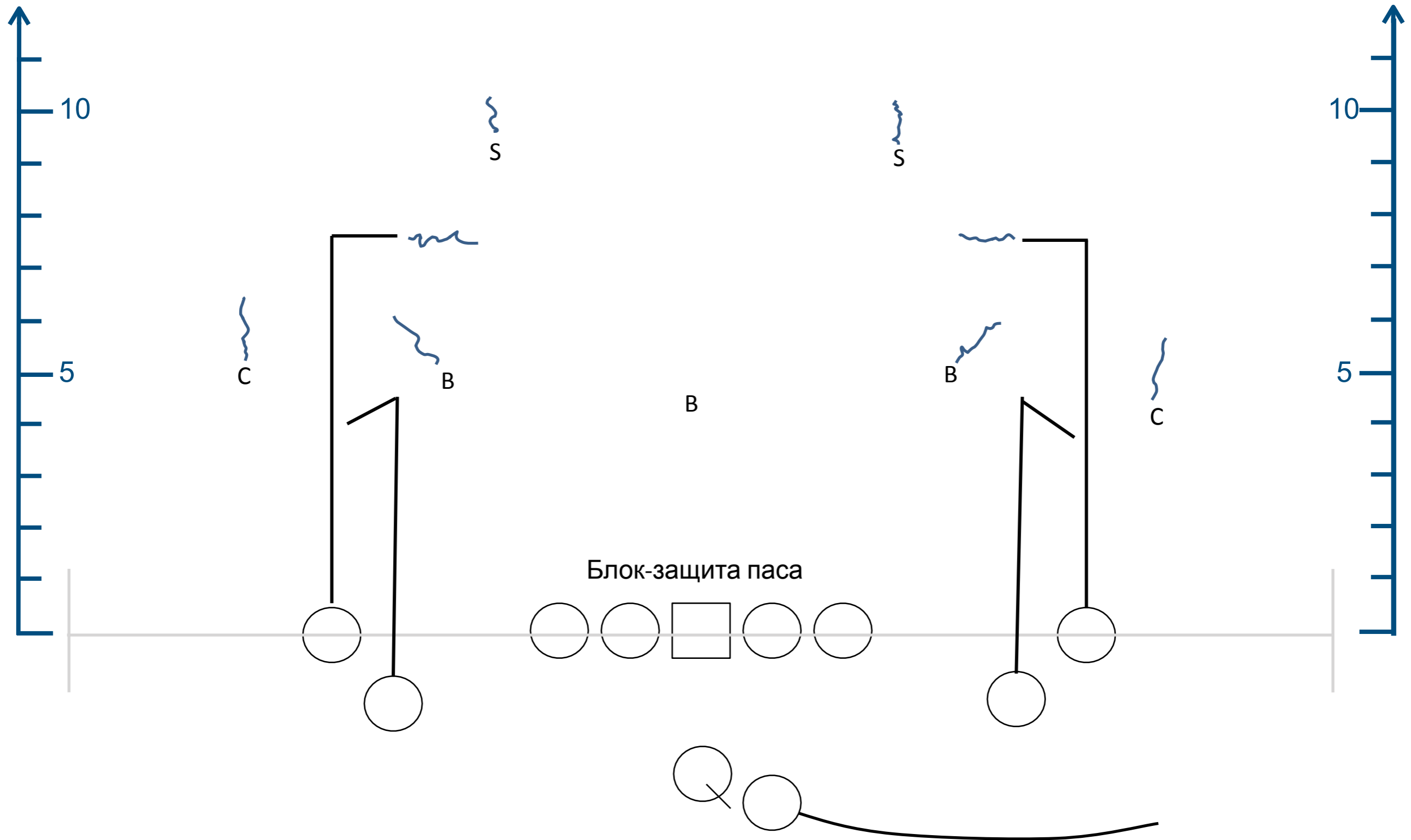
DOUBLE LOCK



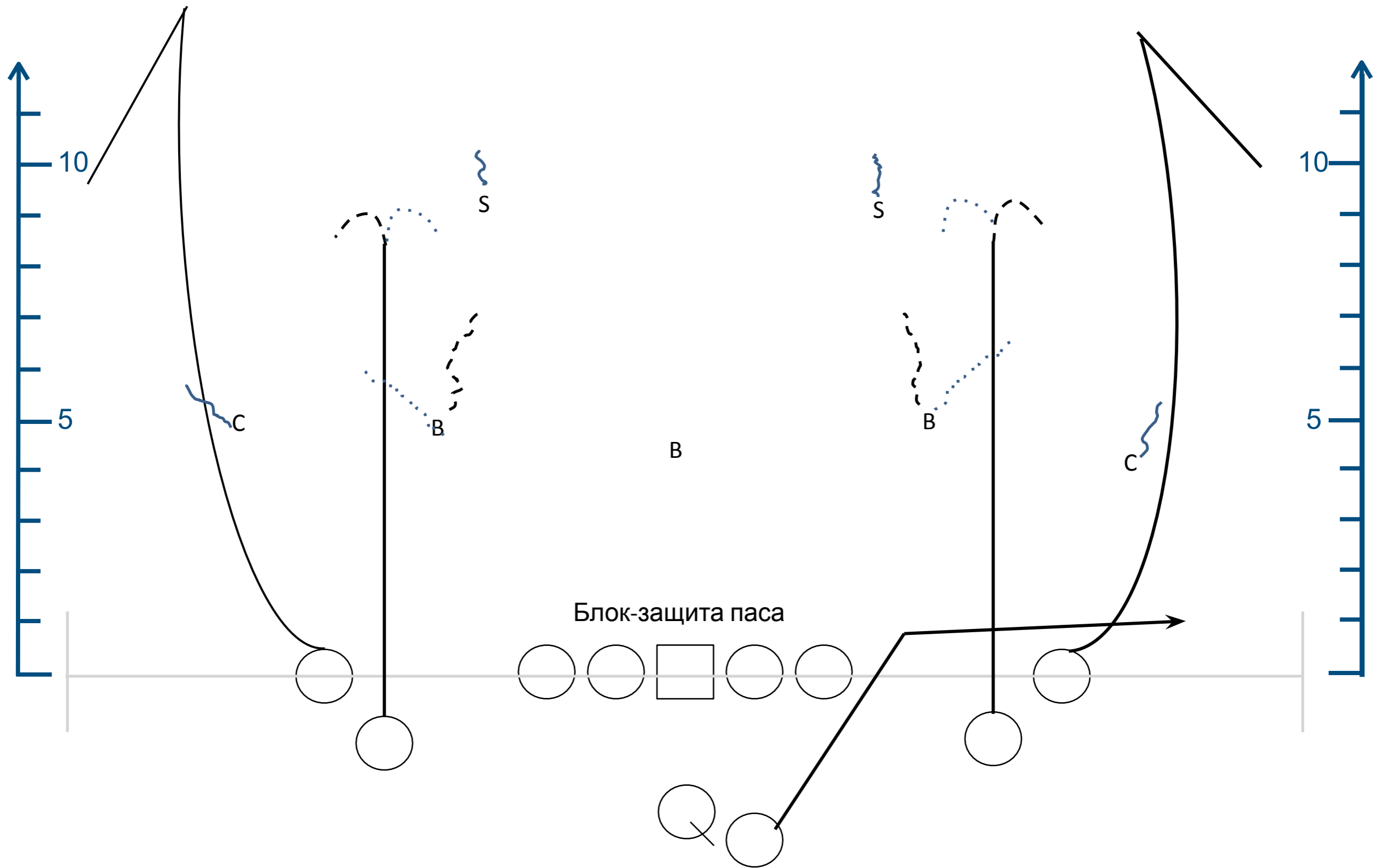
DOUBLE STACK DOUBLE OUT



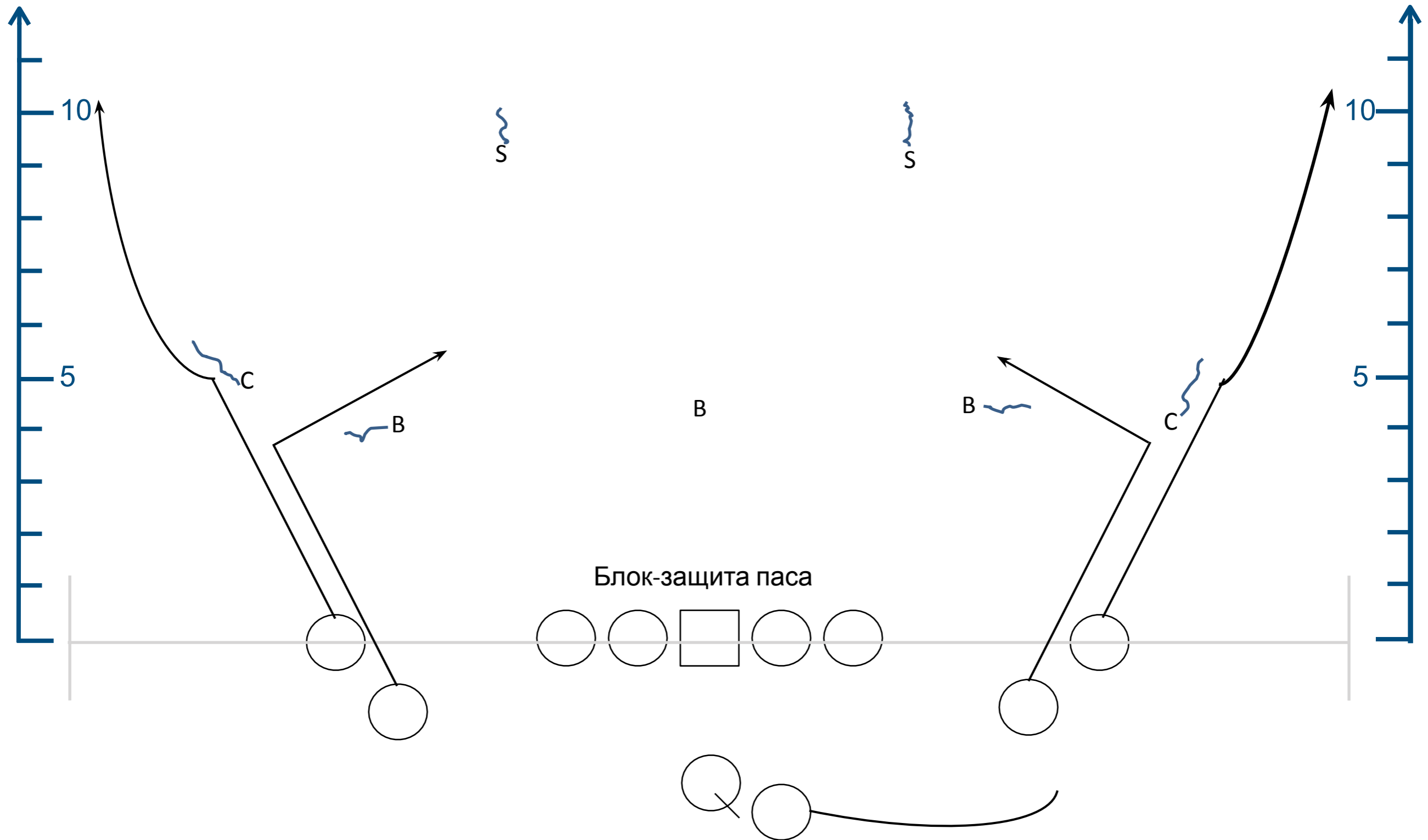
DOUBLE STACK IN - HITCH



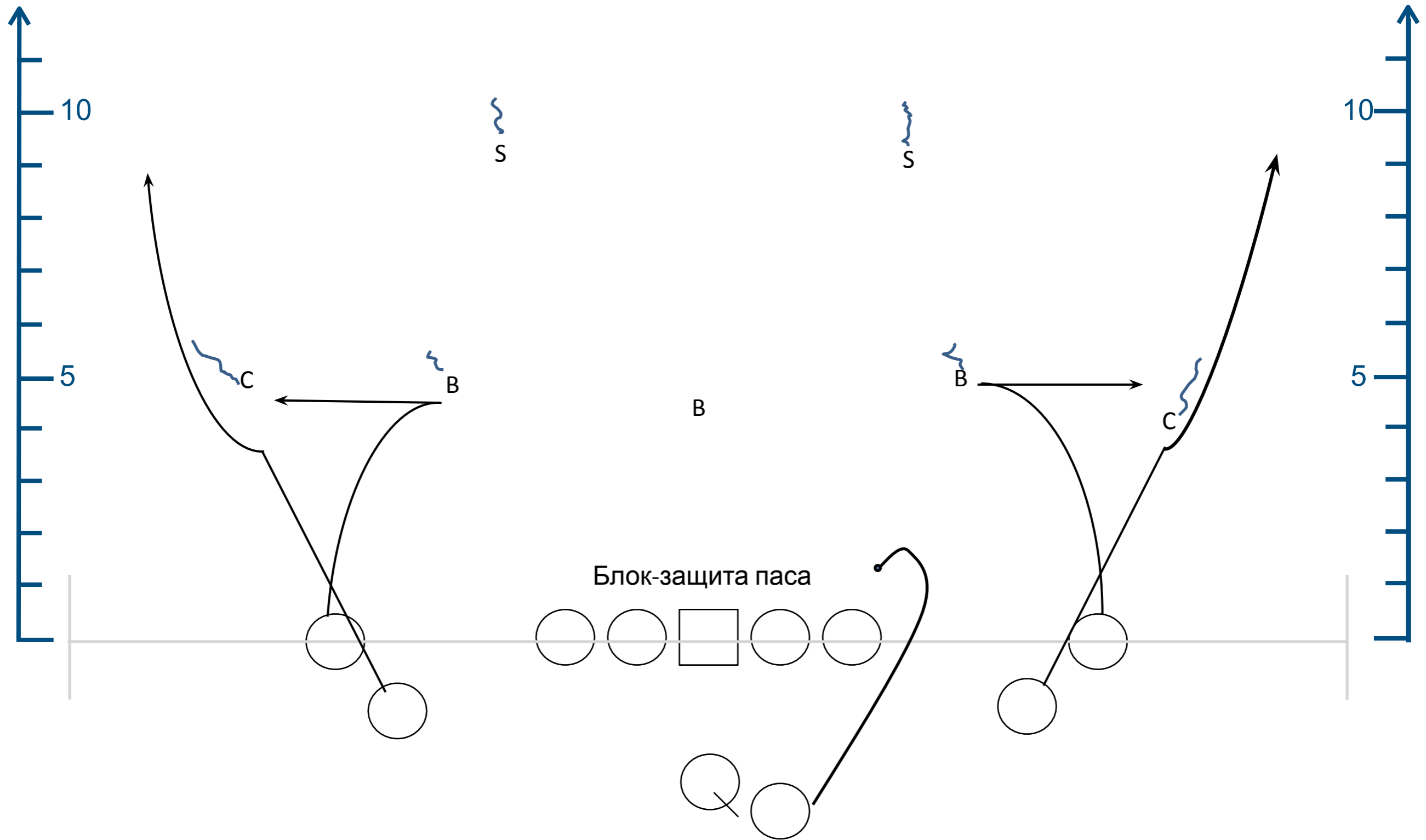
DOUBLE STACK COMEBACKS



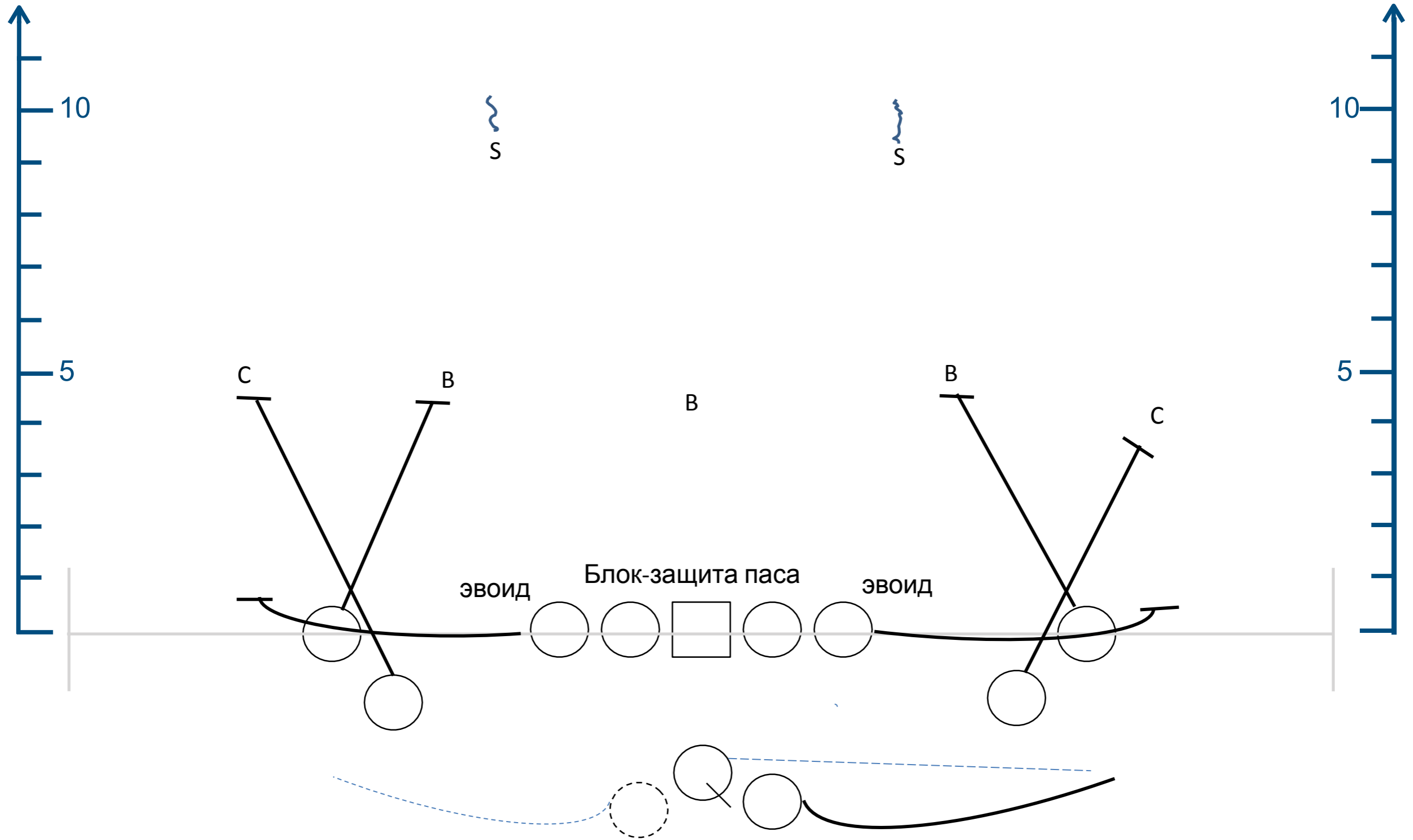
DOUBLE STACK UP-SLANT



DOUBLE STACK PIVOT-UP

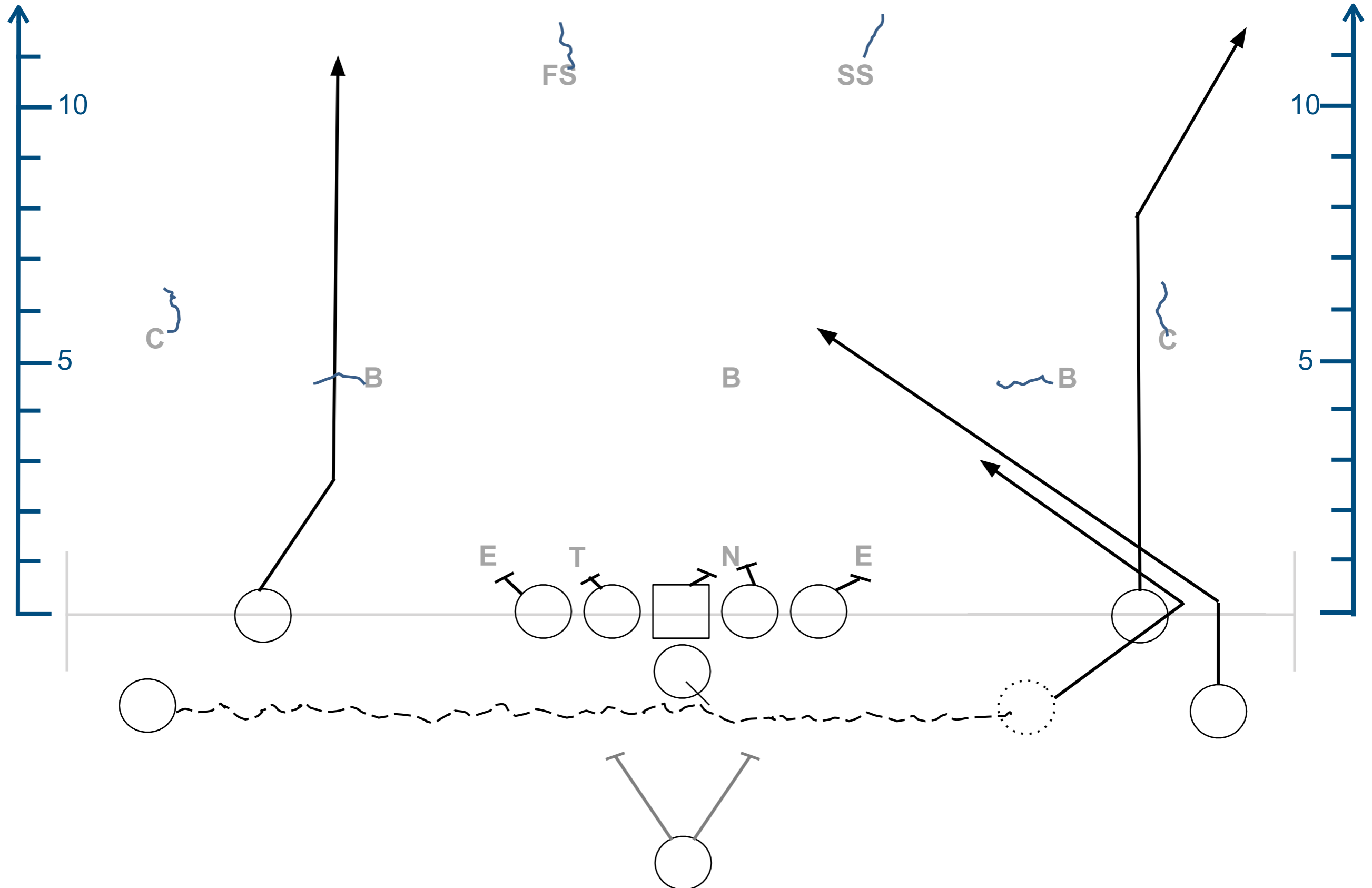


DOUBLE STACK KEY 3



DOUBLE STACK OVER - RT SLANT

(DOUBLE STACK OVER LT SLANT)

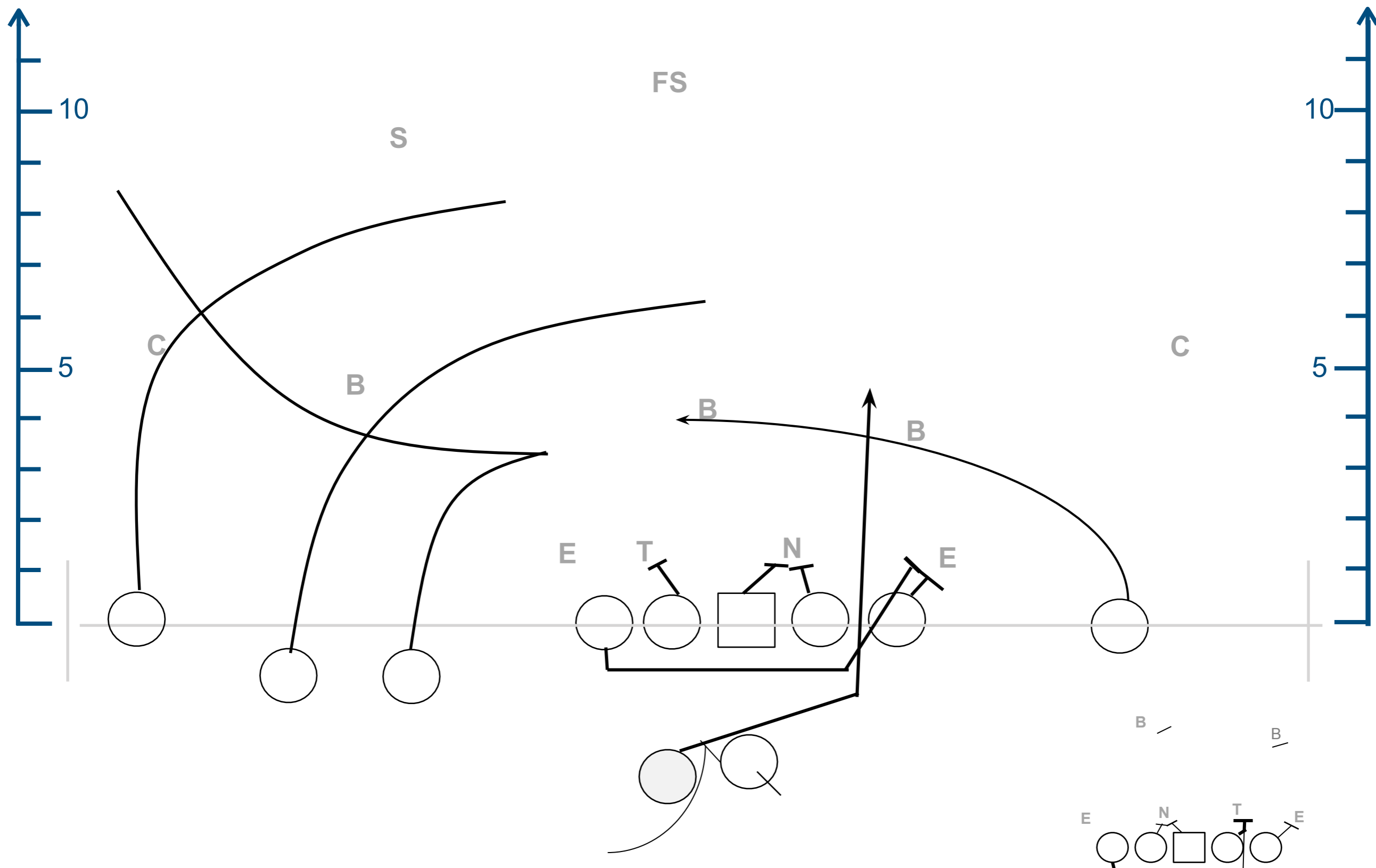


PLAY

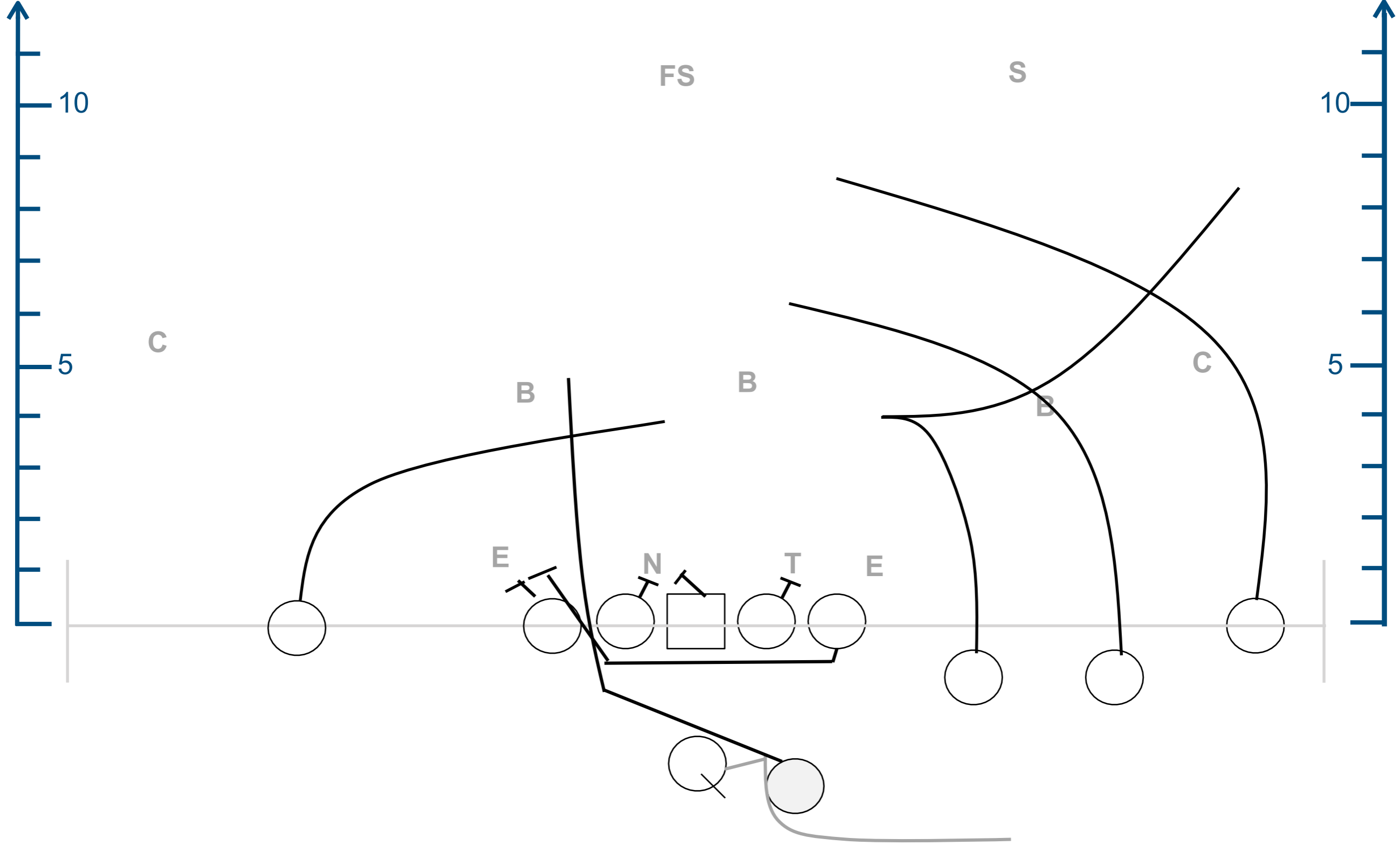
ACTIO

N

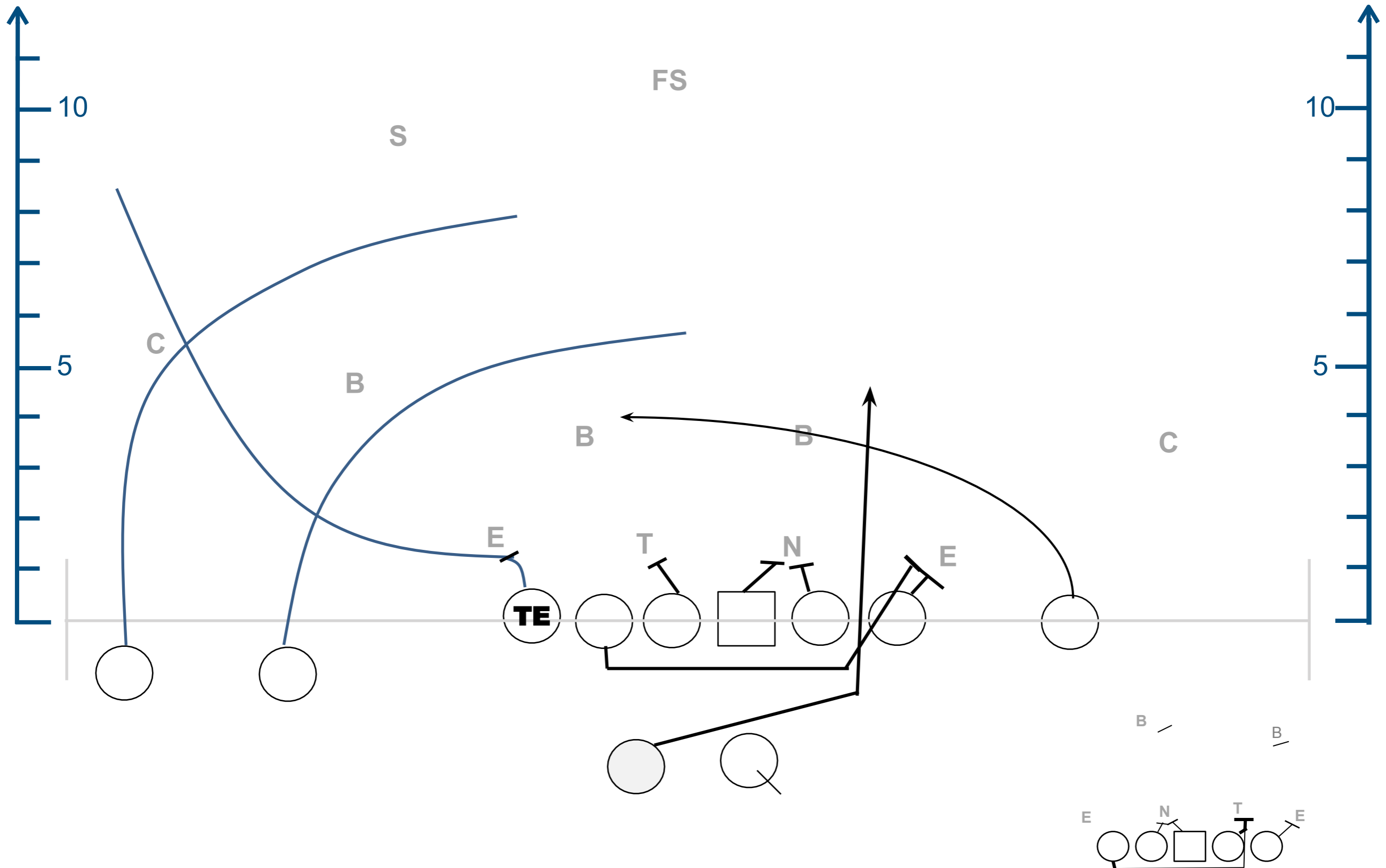
TRIPS LT L 24 fake - cross cross



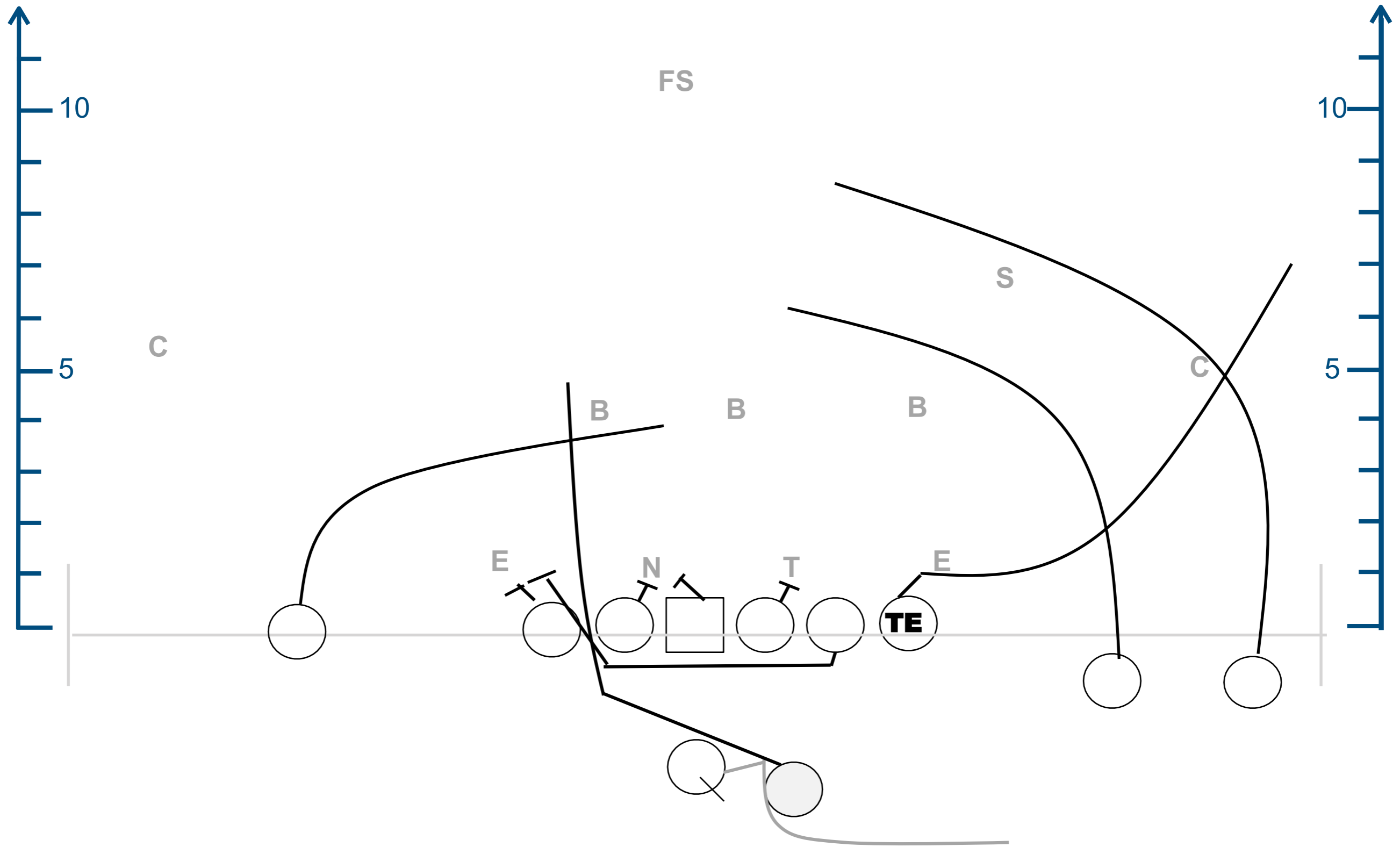
TRIPS RT L 25 fake – cross cross



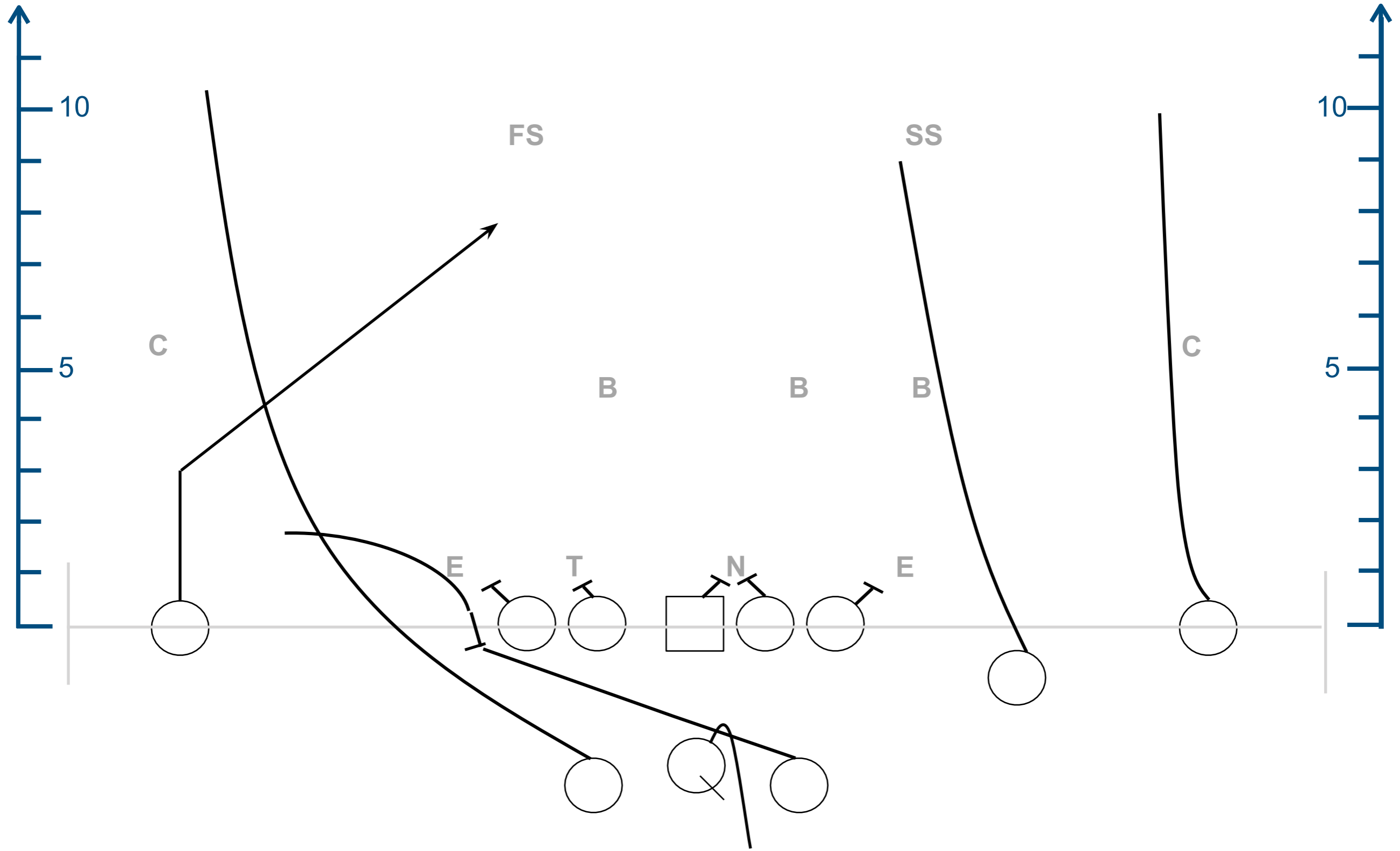
TREY LT L 24 fake - cross cross



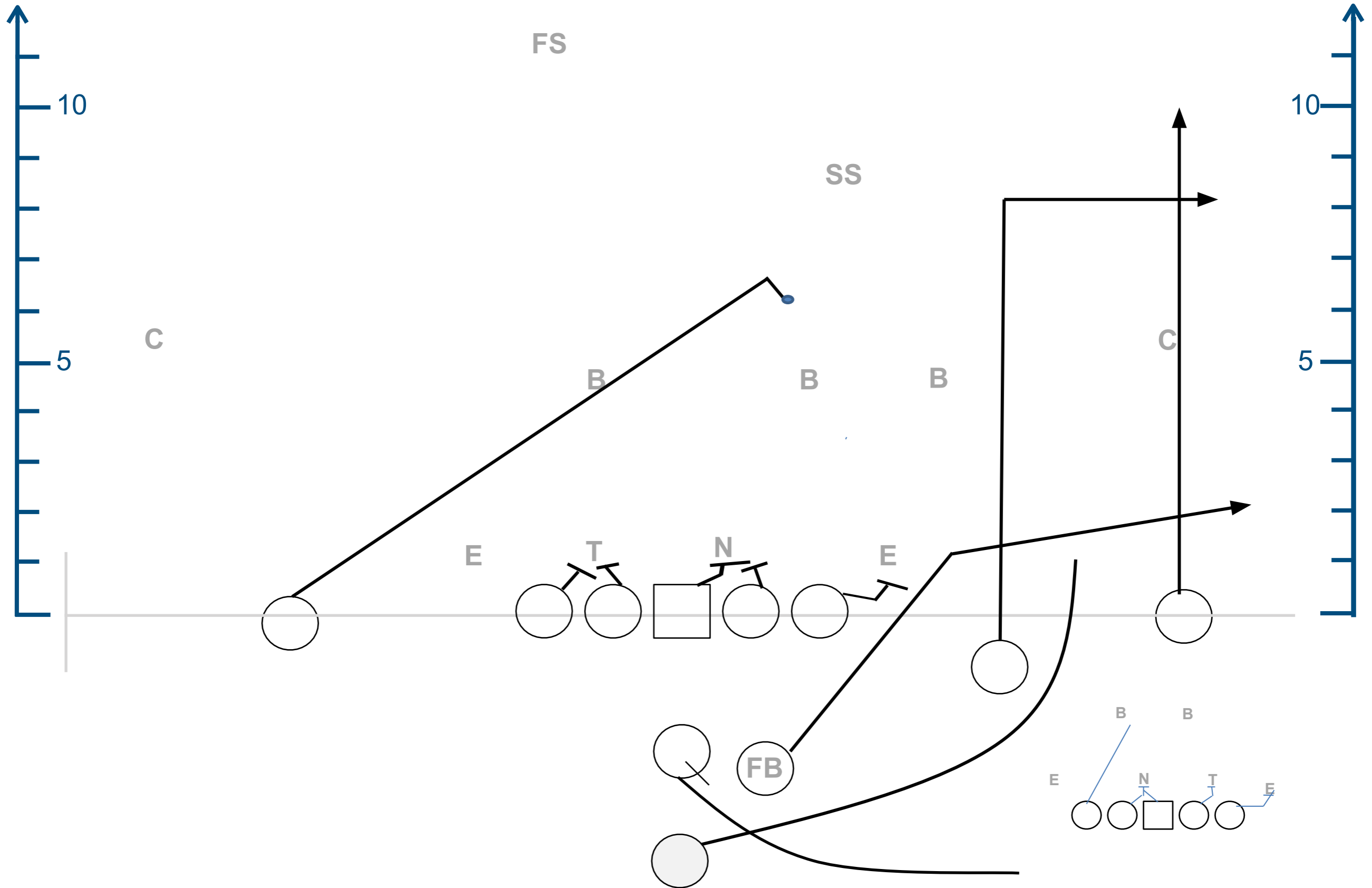
TREY RT L 25 fake – cross cross



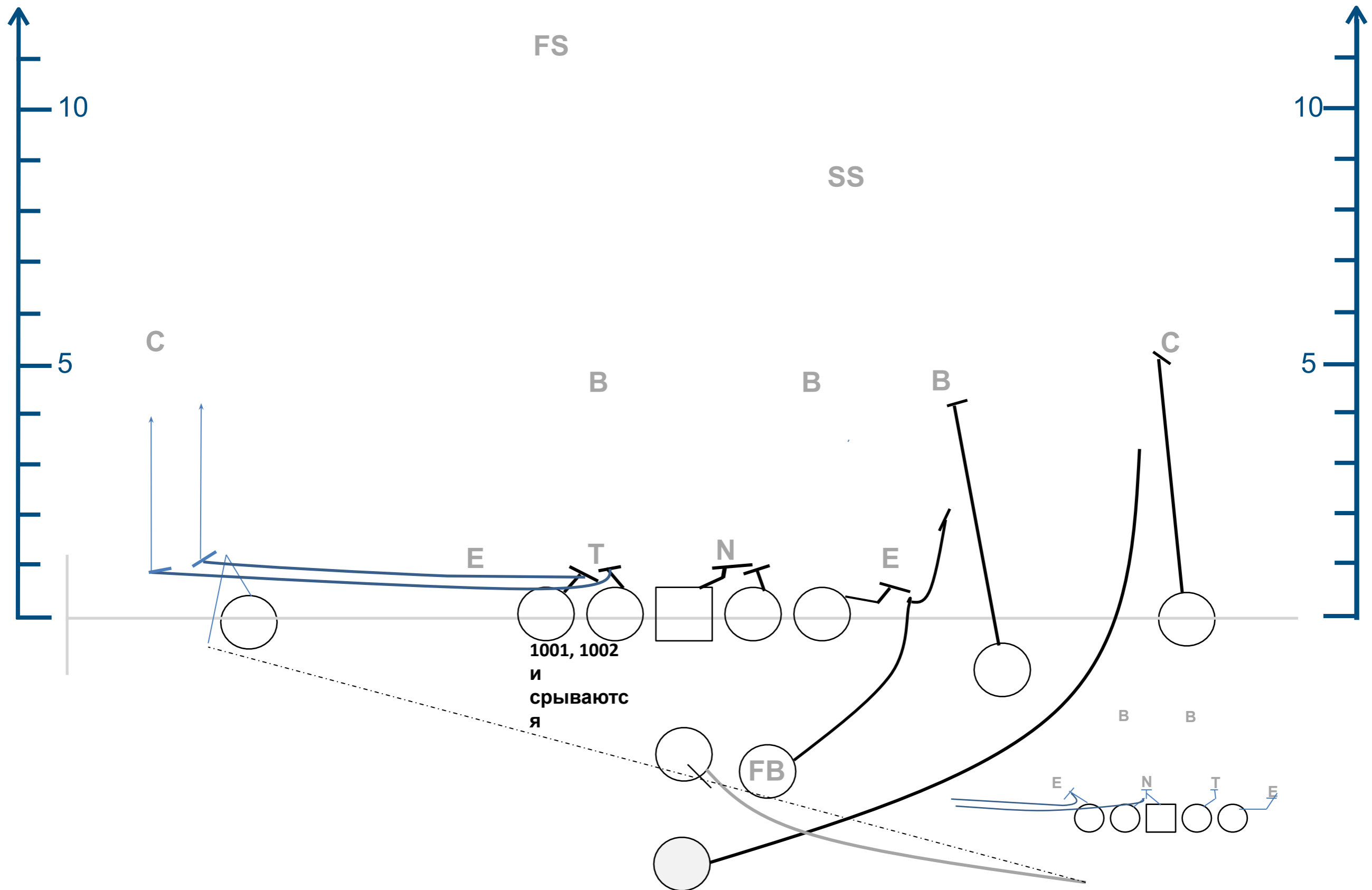
REX SPLIT RB UP



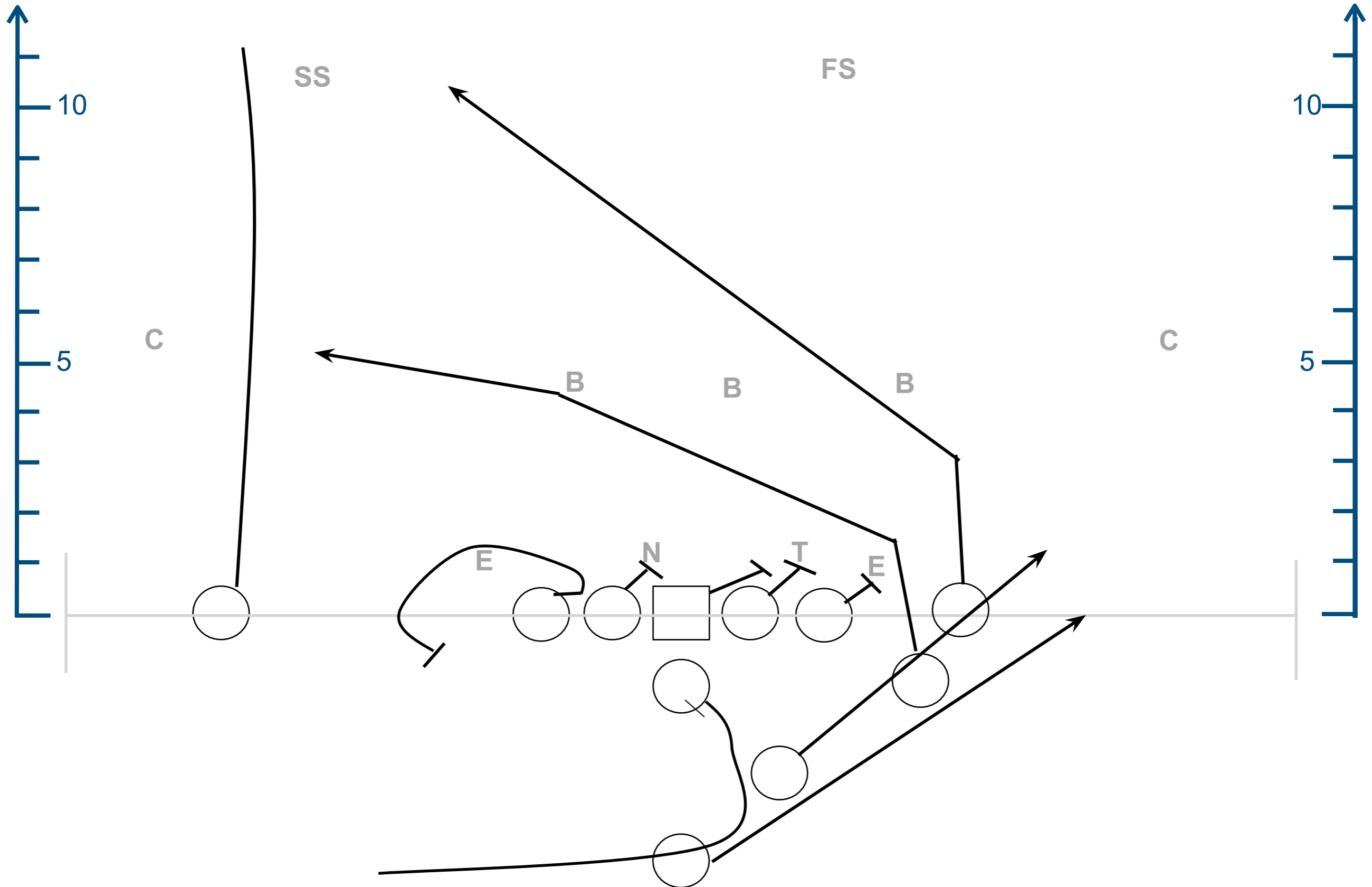
REX ROB L38 fake Flood



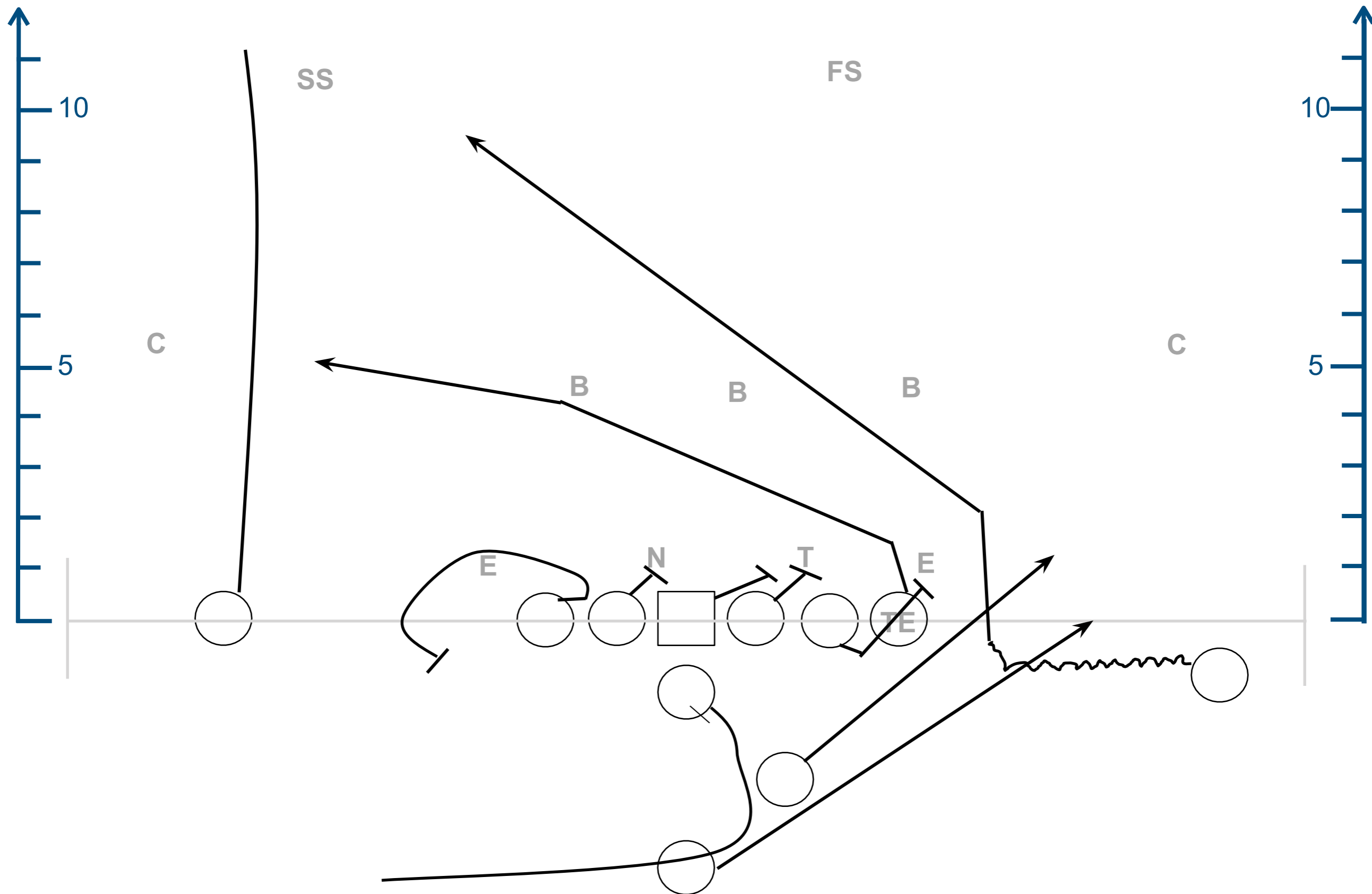
REX ROB L38 fake single KEY1



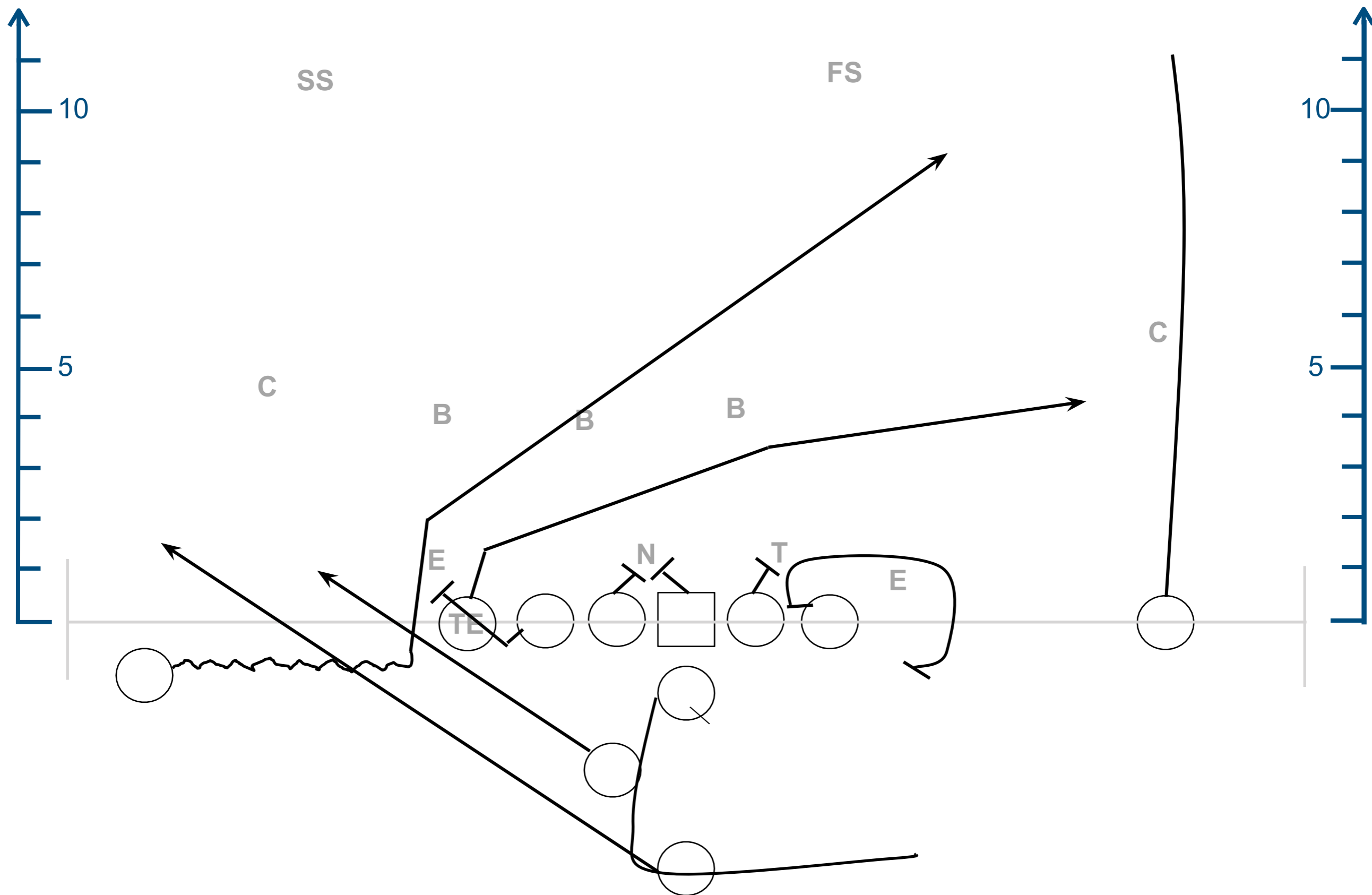
REX stack take Rob 38 fake - красный пас (Naked)



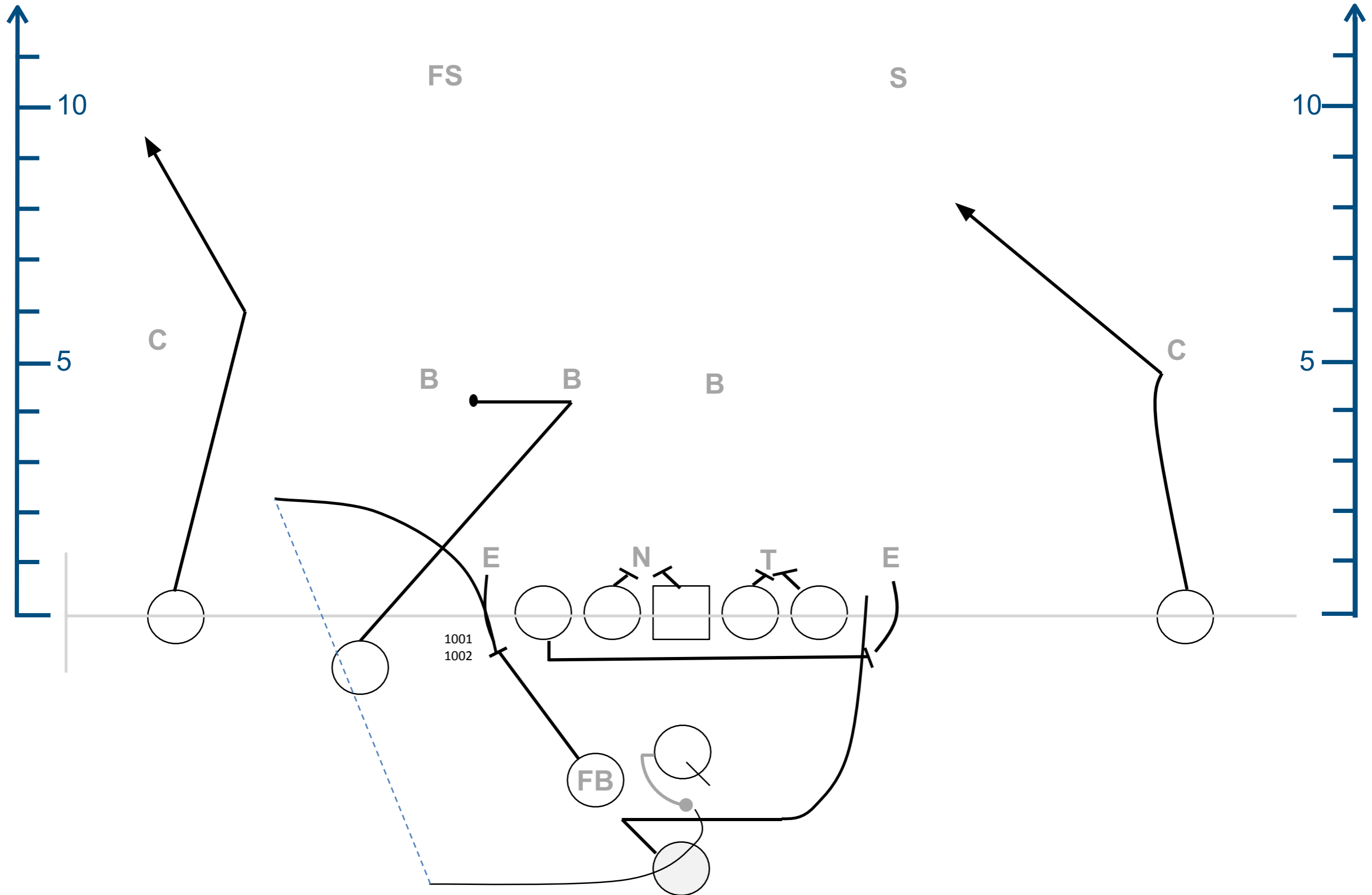
ACE RT rob 38 fake - красный пас (Naked)



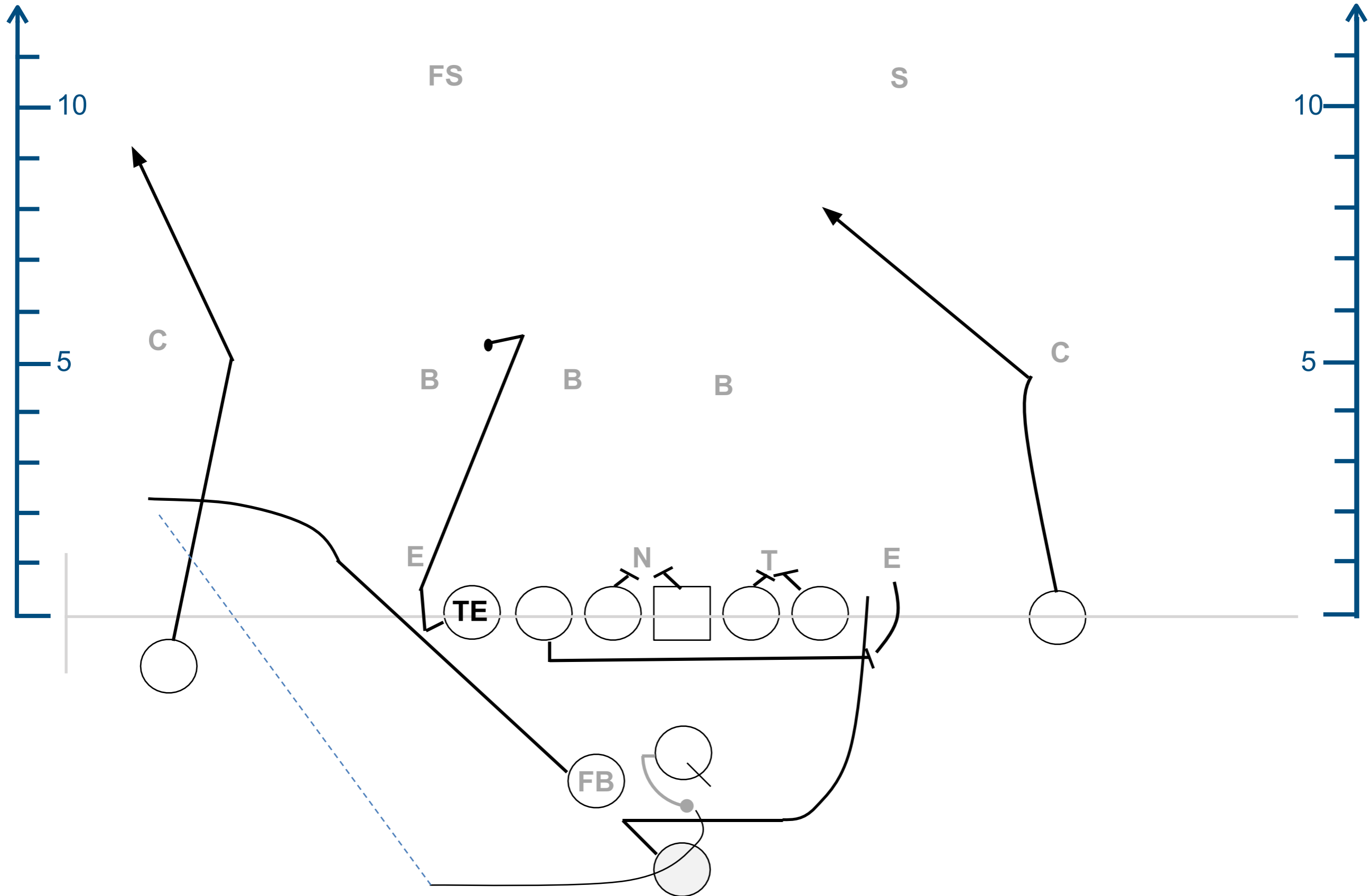
ACE LT Iob 39 fake - красный пас (Naked)



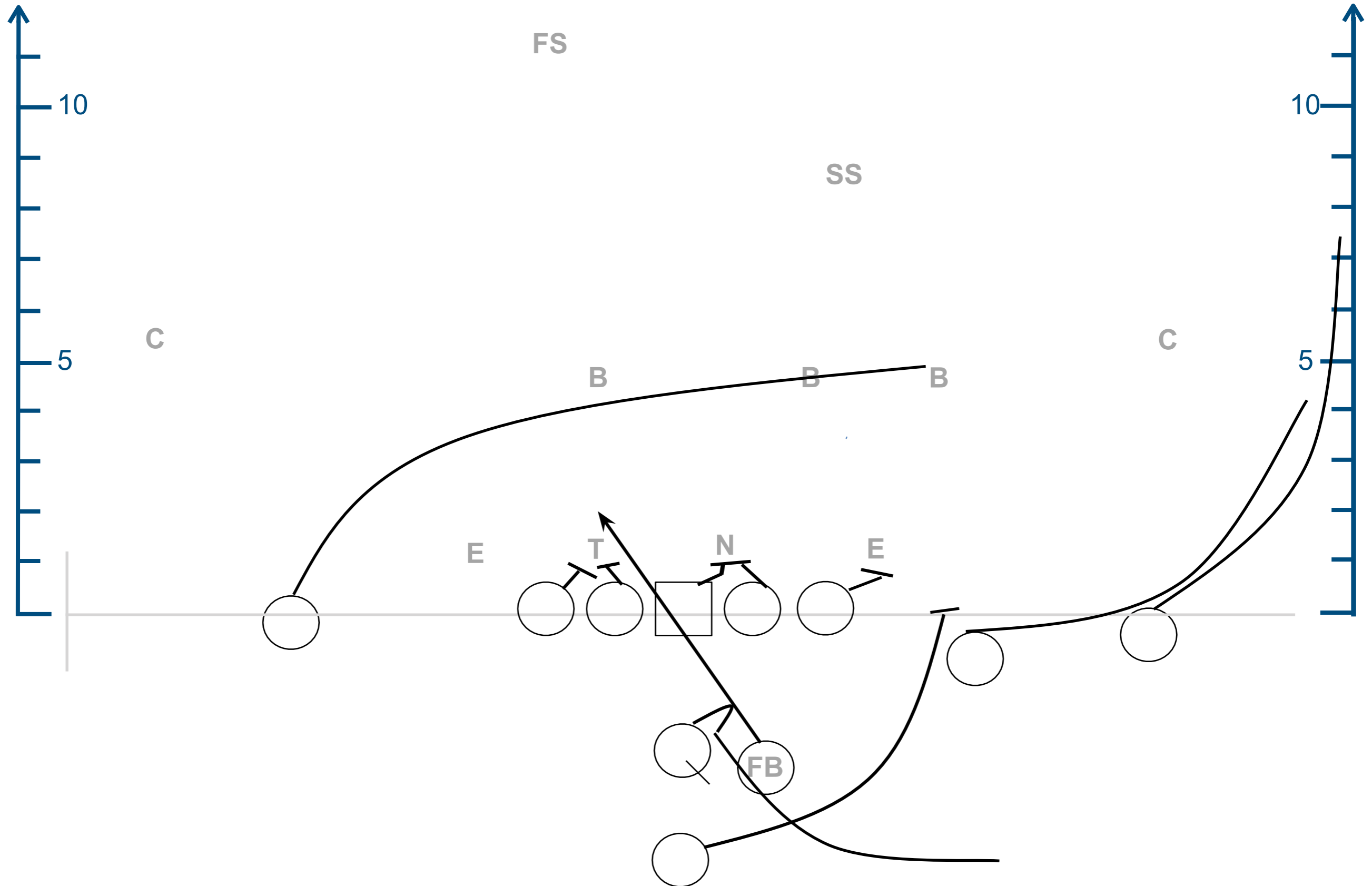
LEE LOB C38 fake - FB pass



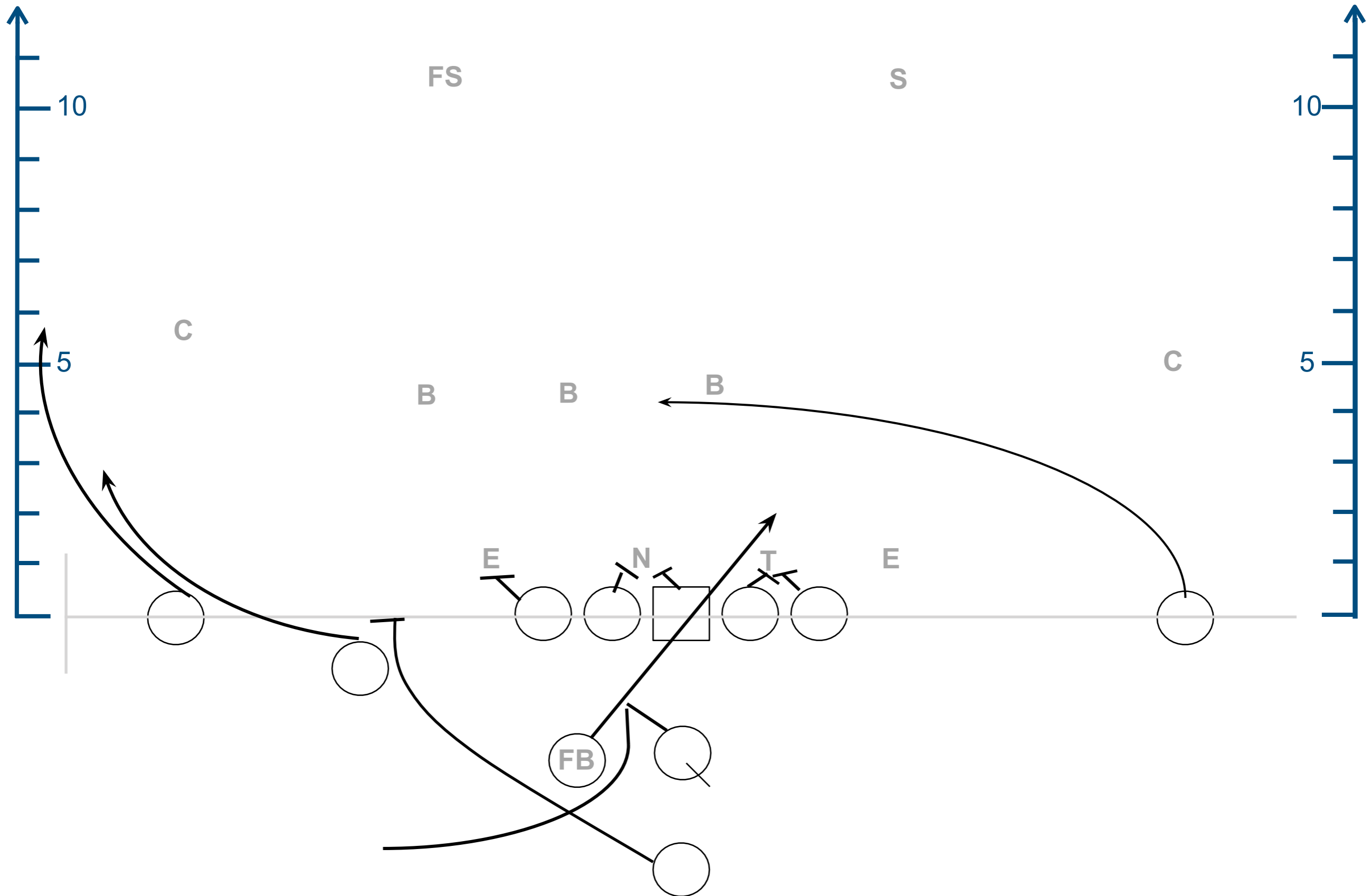
ACE LT LOB C38 fake - FB pass



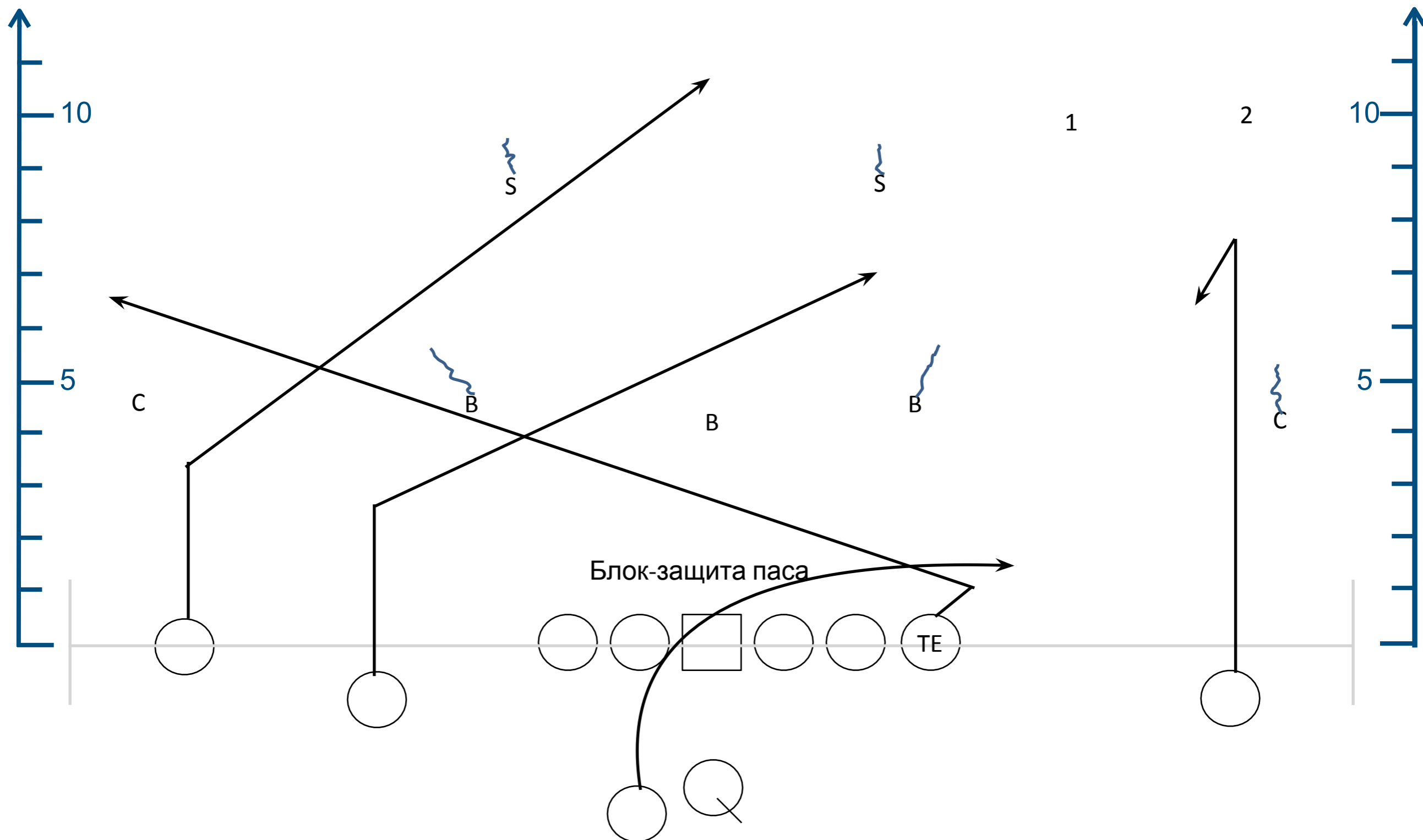
REX ROB 23 fake Follow



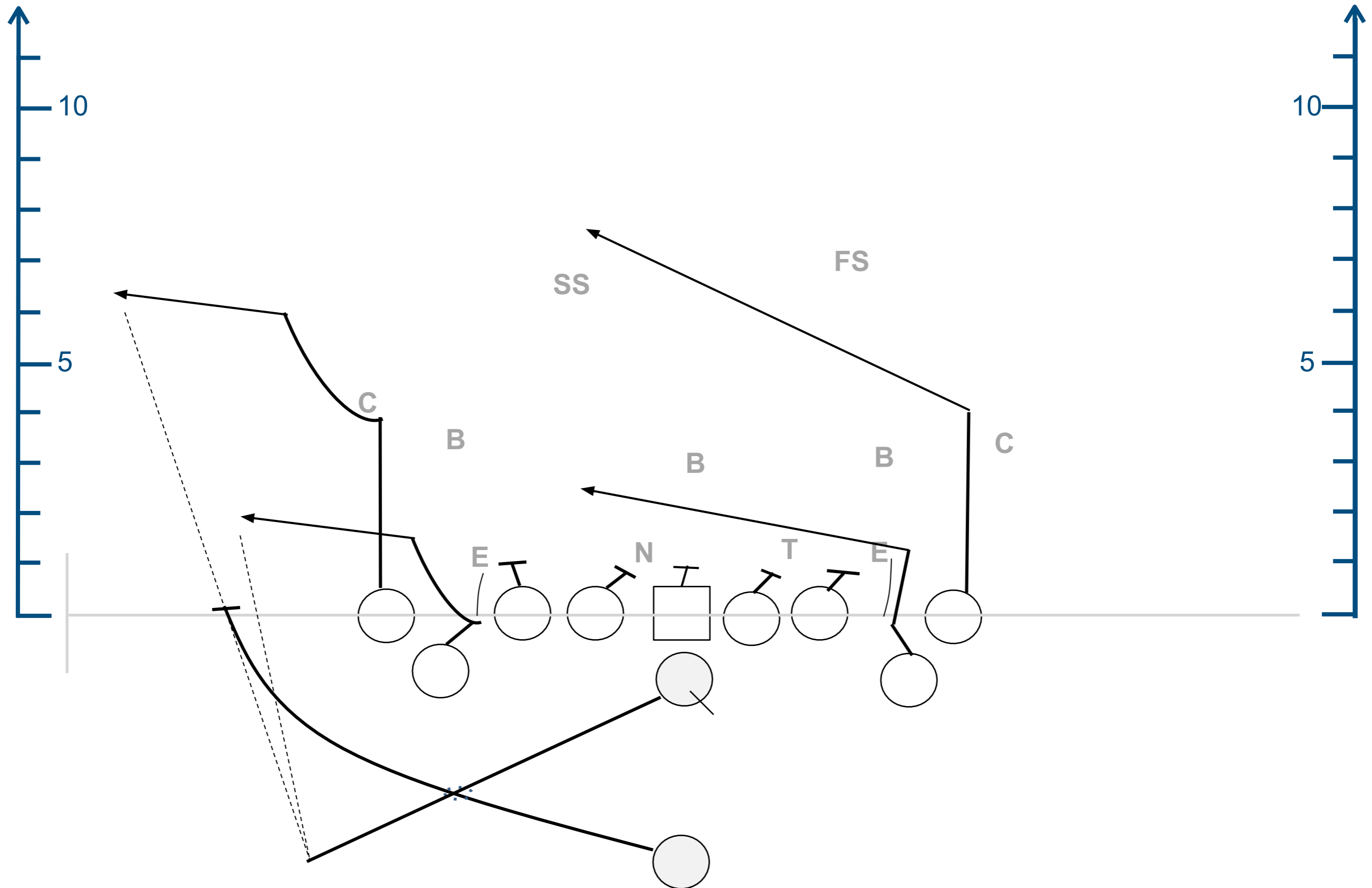
LEE LOB 24 fake Follow



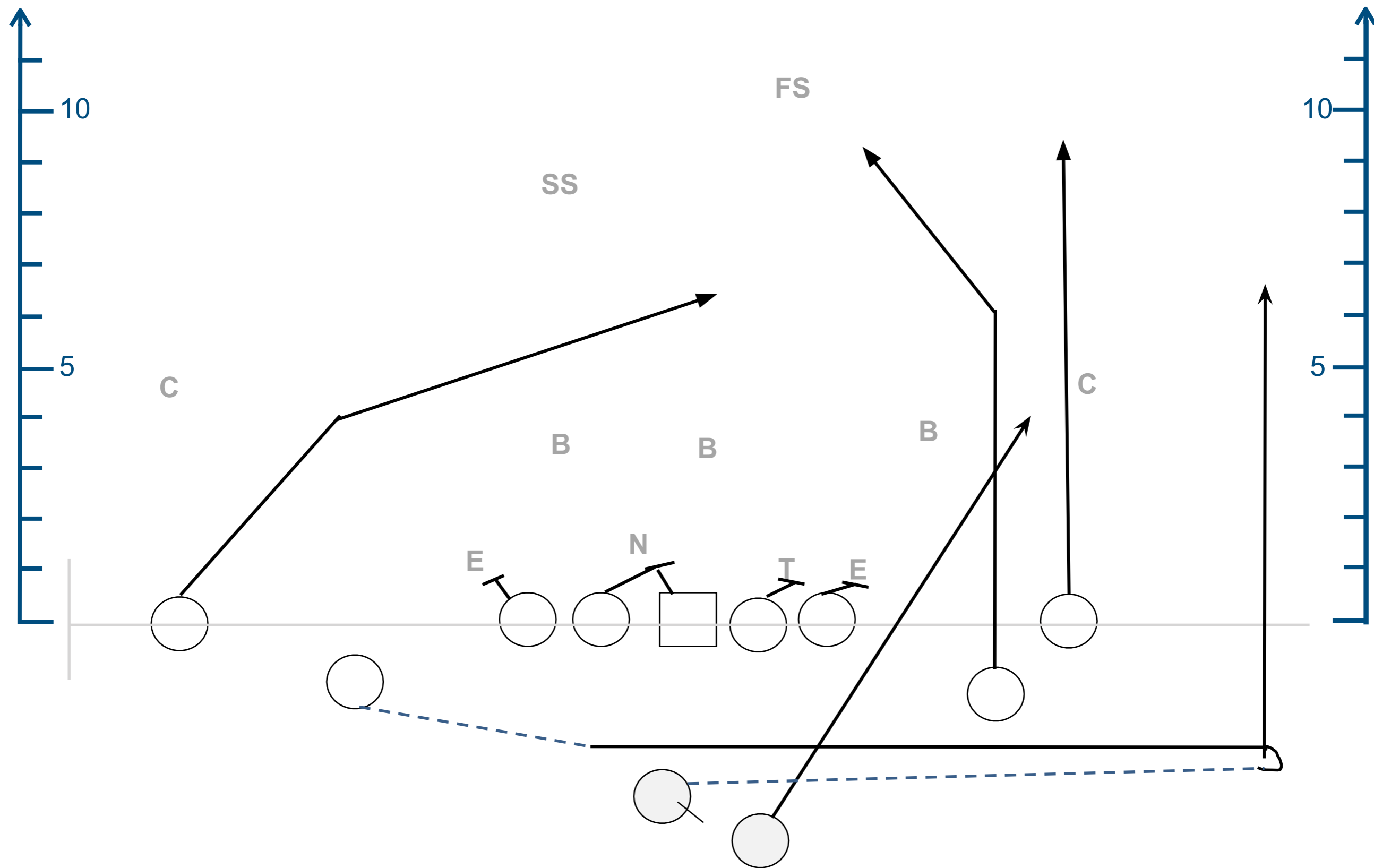
LEE Ace RT 21 fake-TE cross



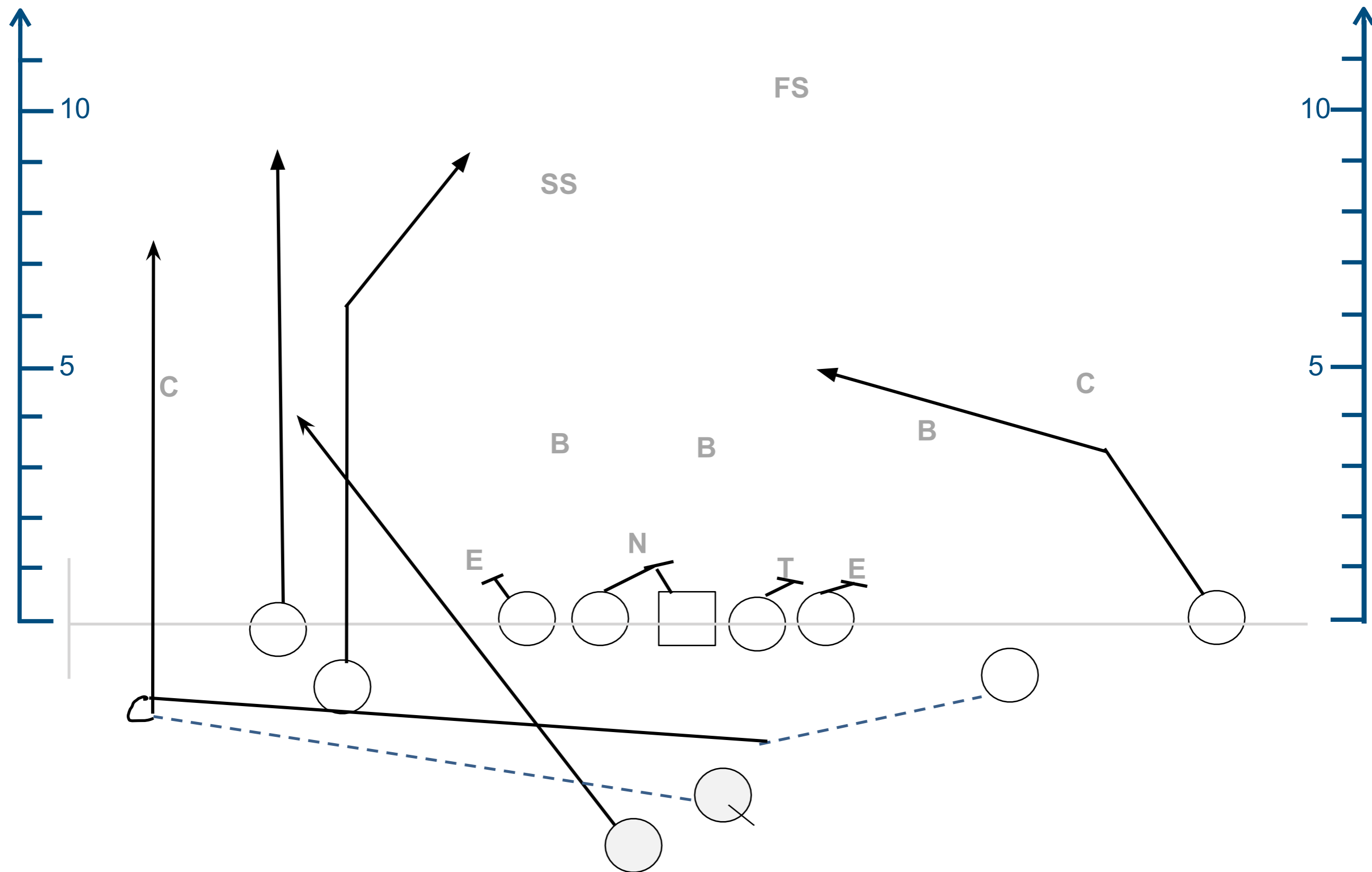
Double Stack (takle) 29 fake DBLout



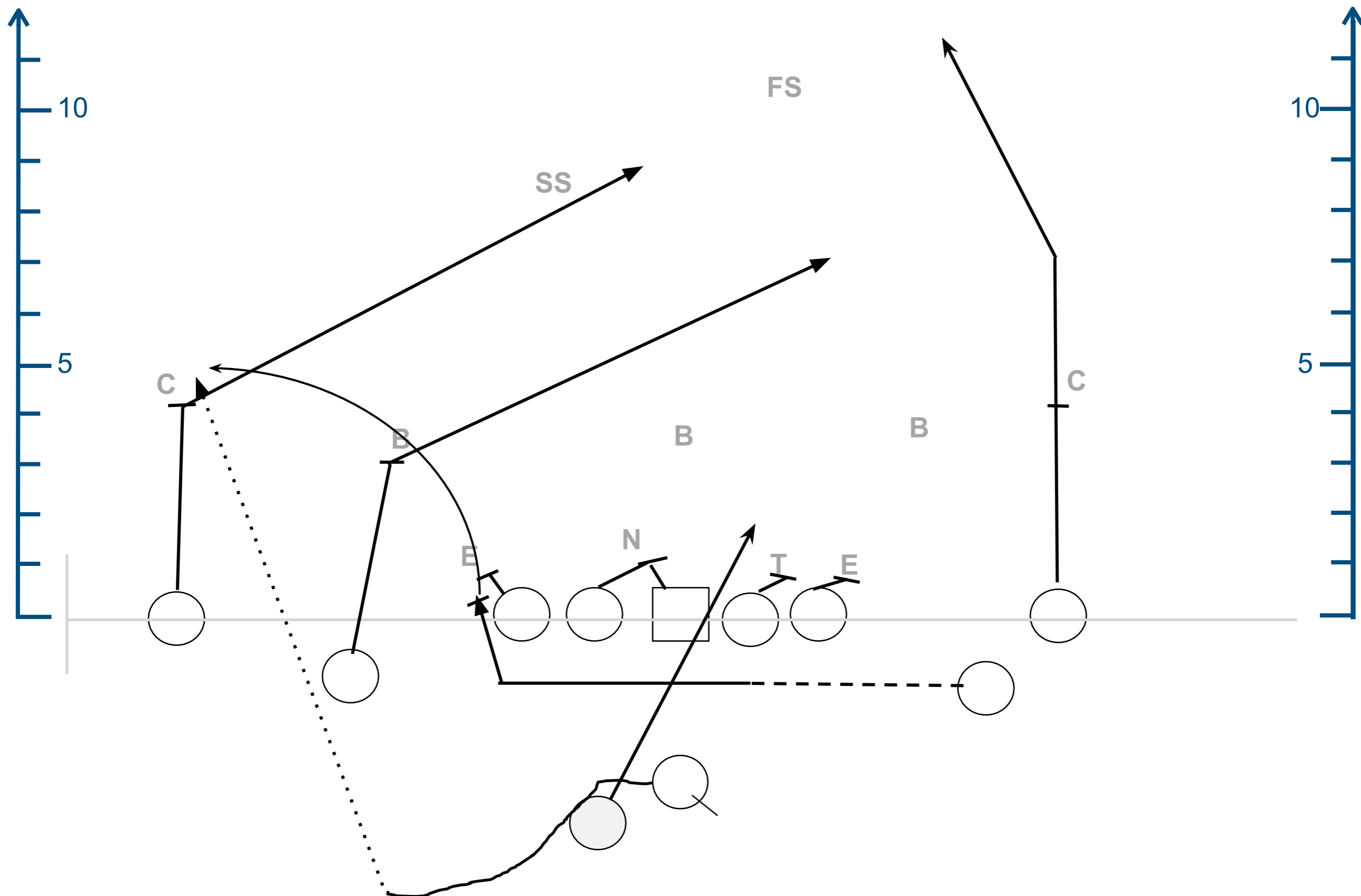
LEE open REX stack -- Jet 8 на кей (shot gun)



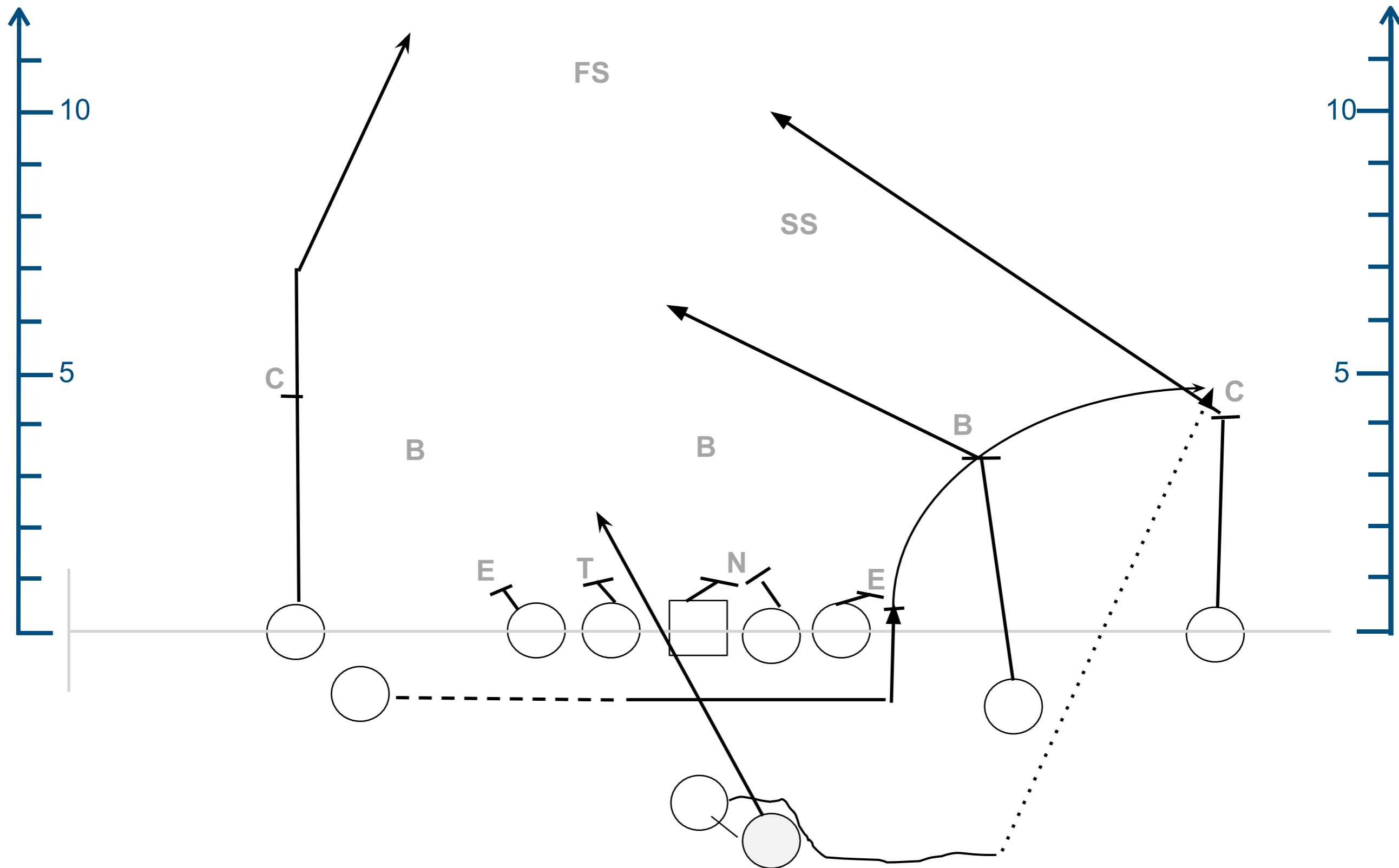
LEE stack REX open -- Jet 9 на кей (shot gun)



LEE open REX stack 20 fake WR-out



REX open LEE stack 21 fake WR-out

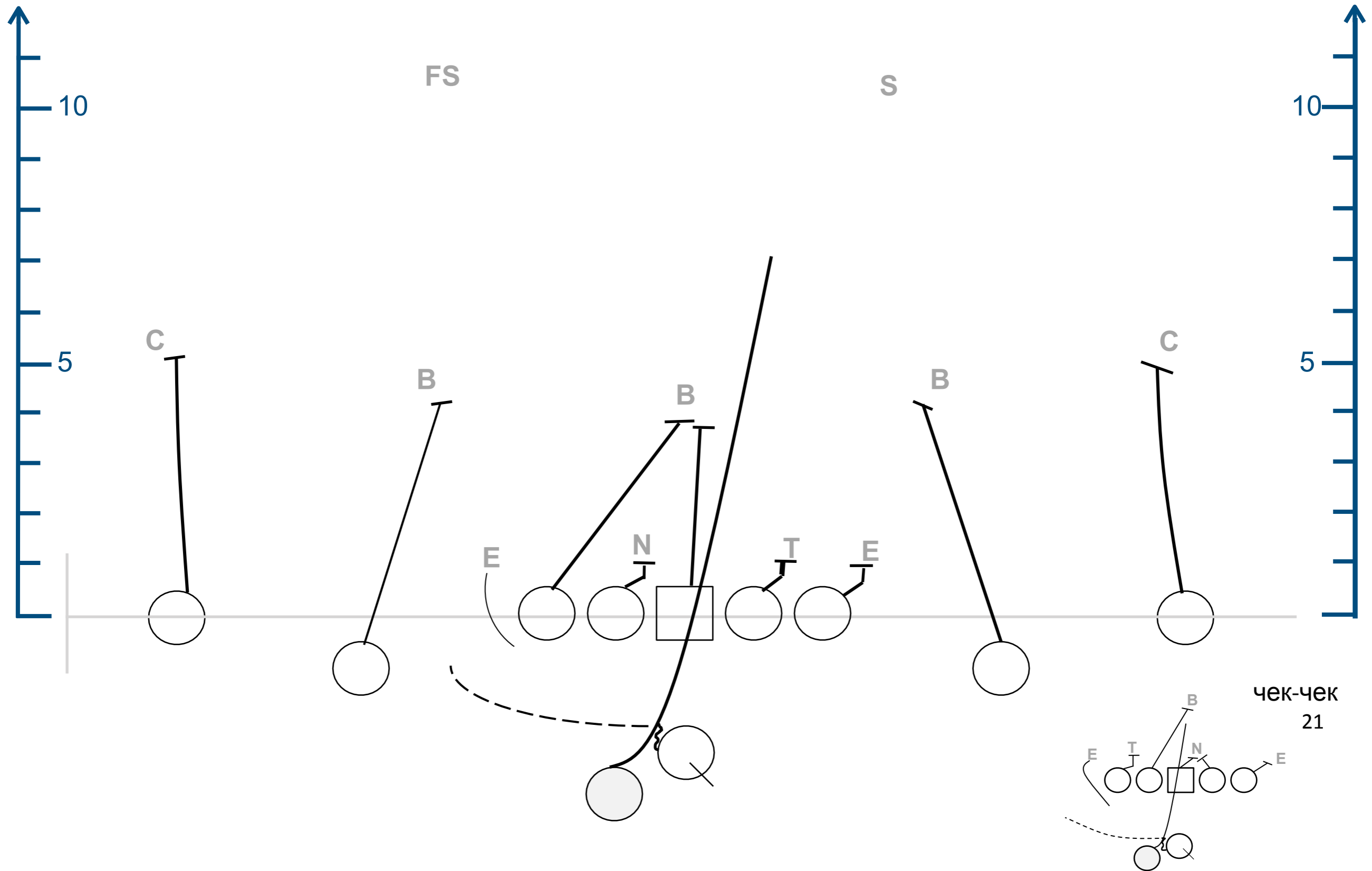


OFFENSE

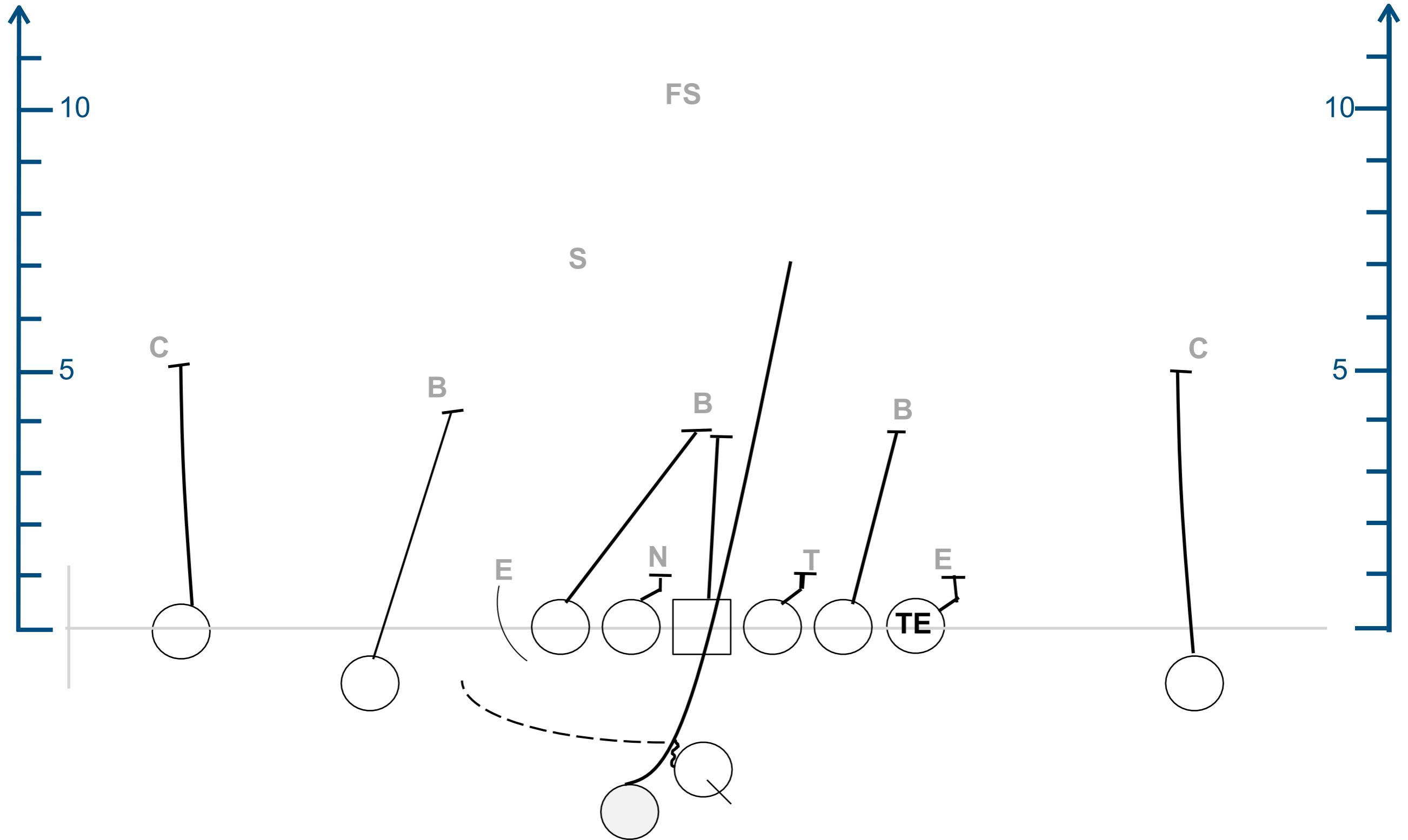
RU

N

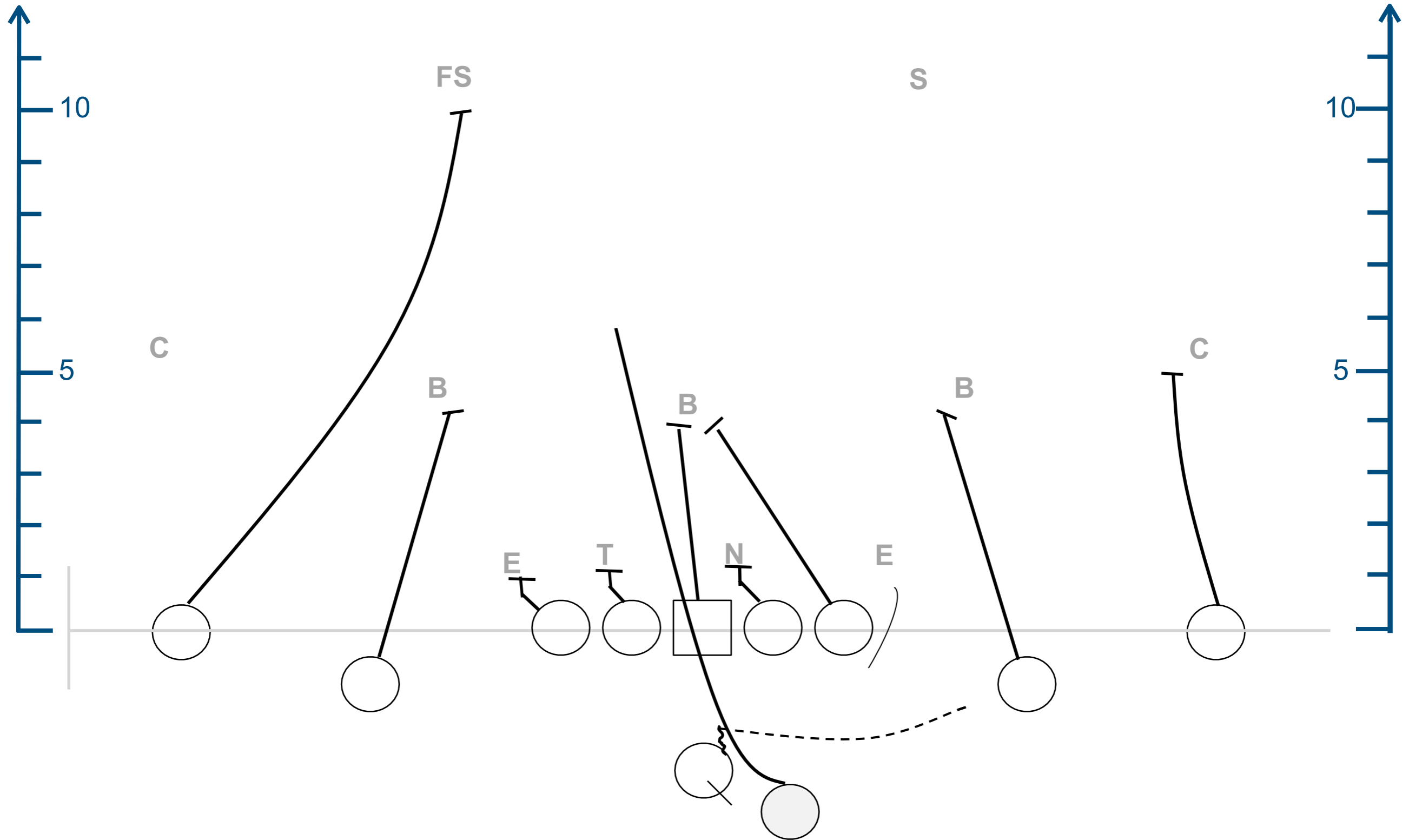
DOUBLE 20 (read option)



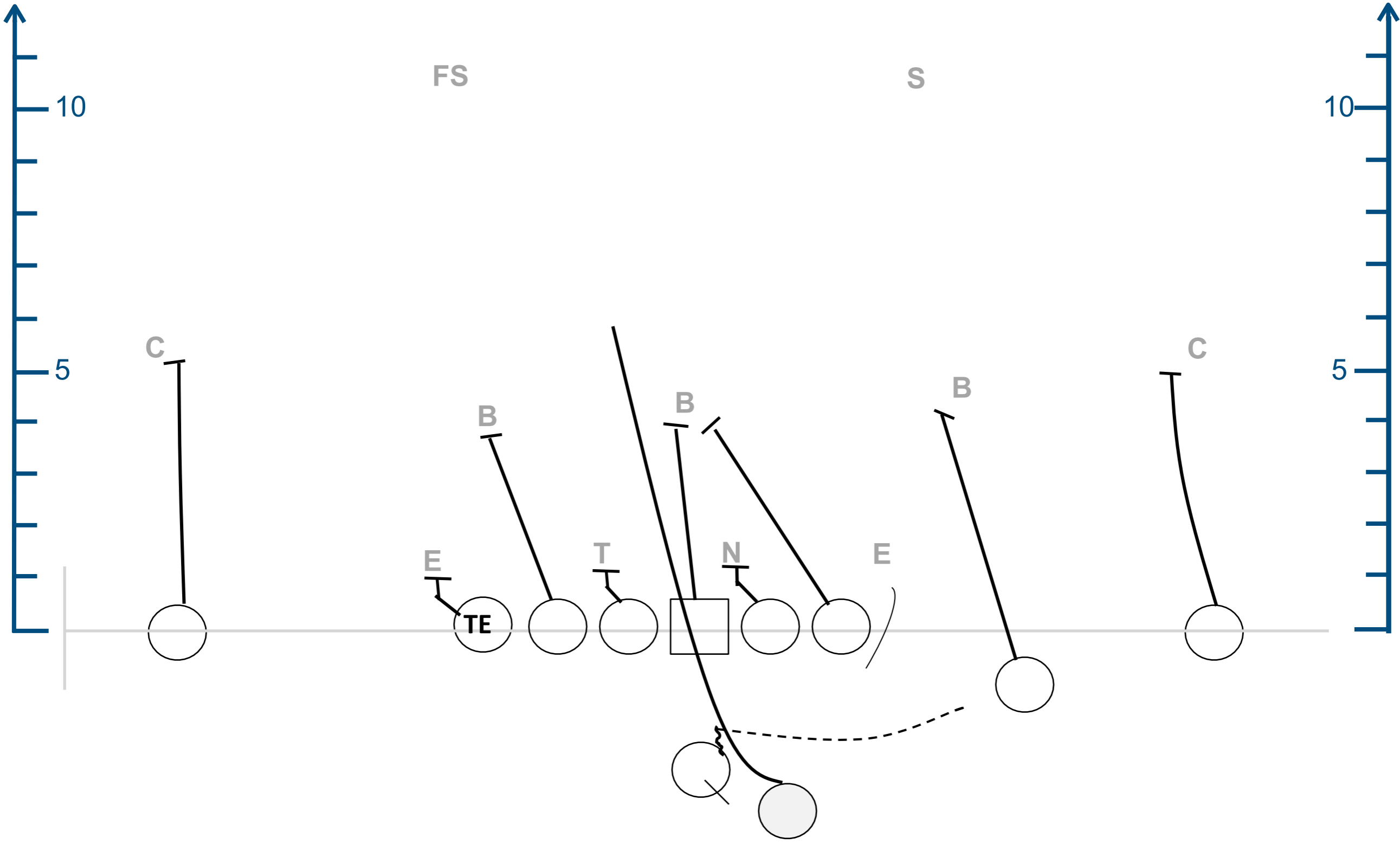
LEE ACE RT 20 (read option)



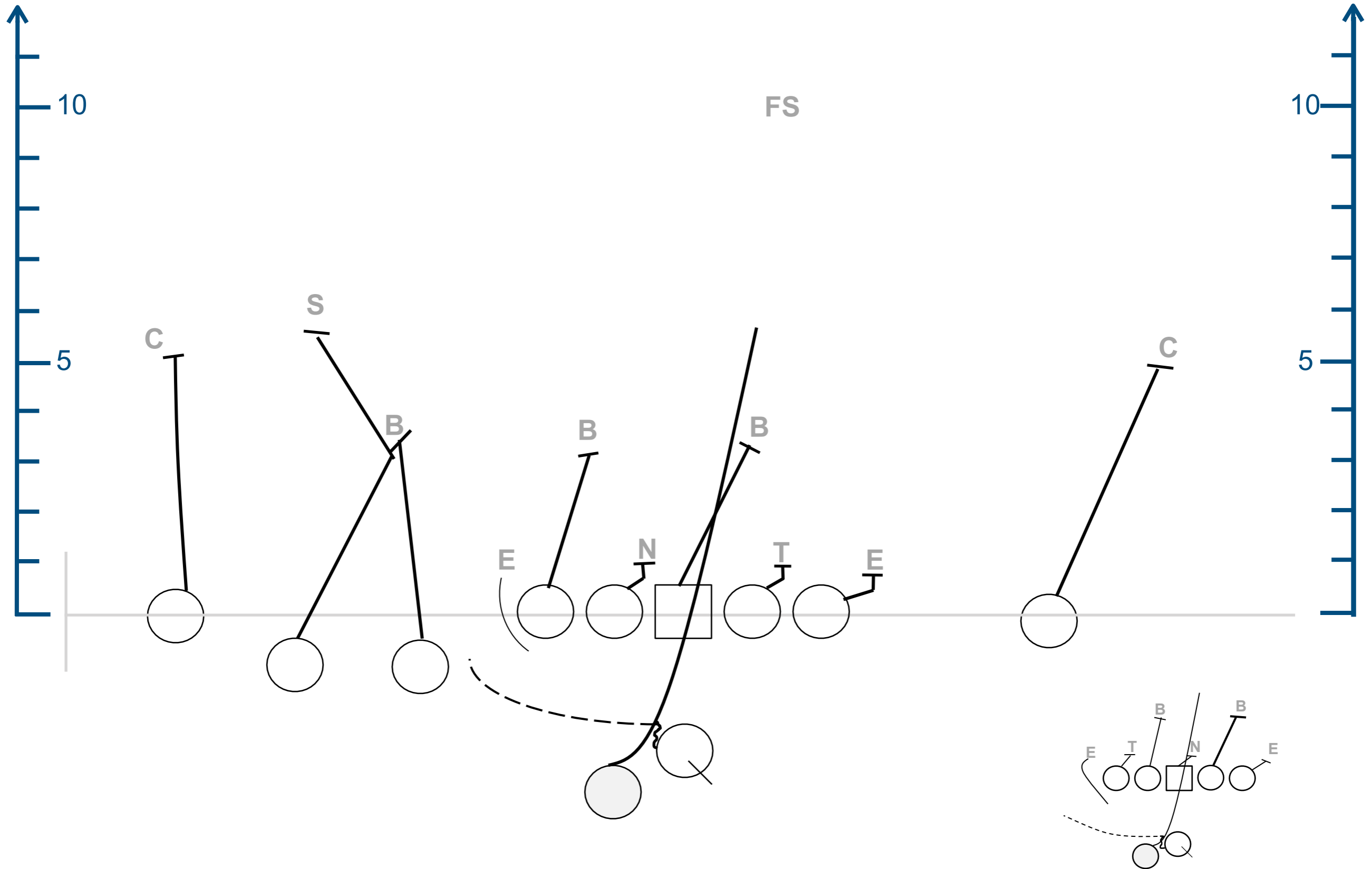
DOUBLE 21 (read option)



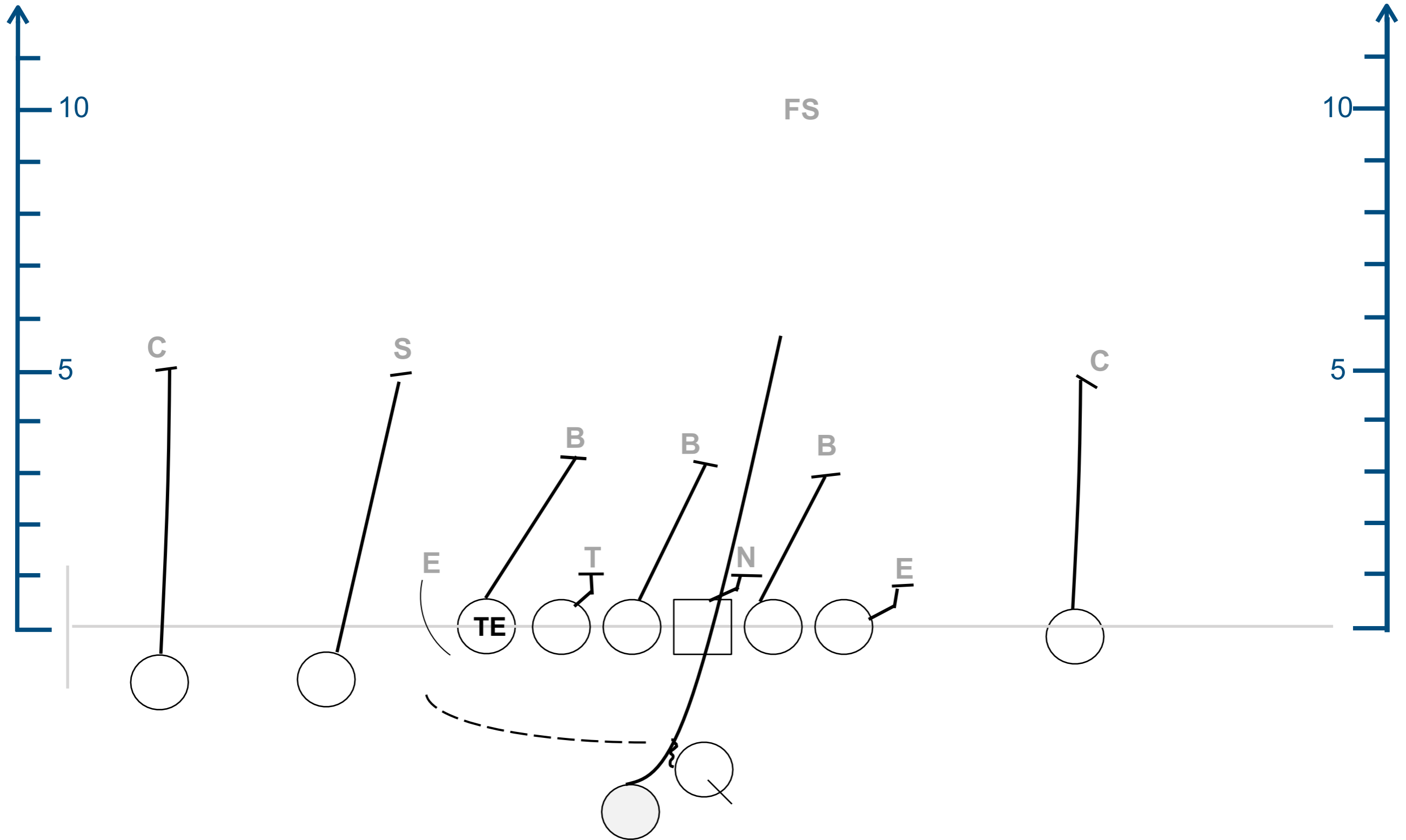
REX ACE LT 21 (read option)



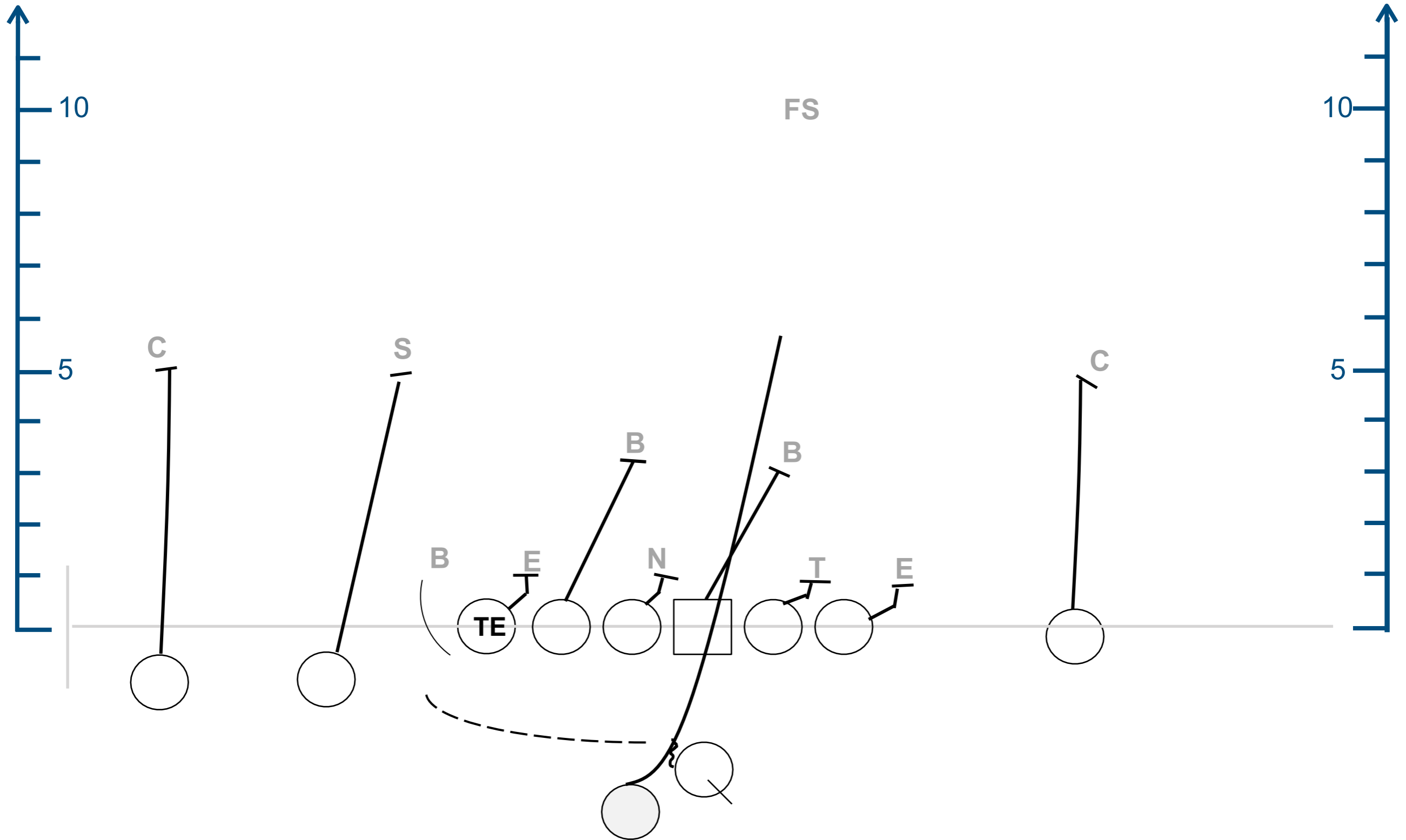
TRIPS LT 20 (read option)



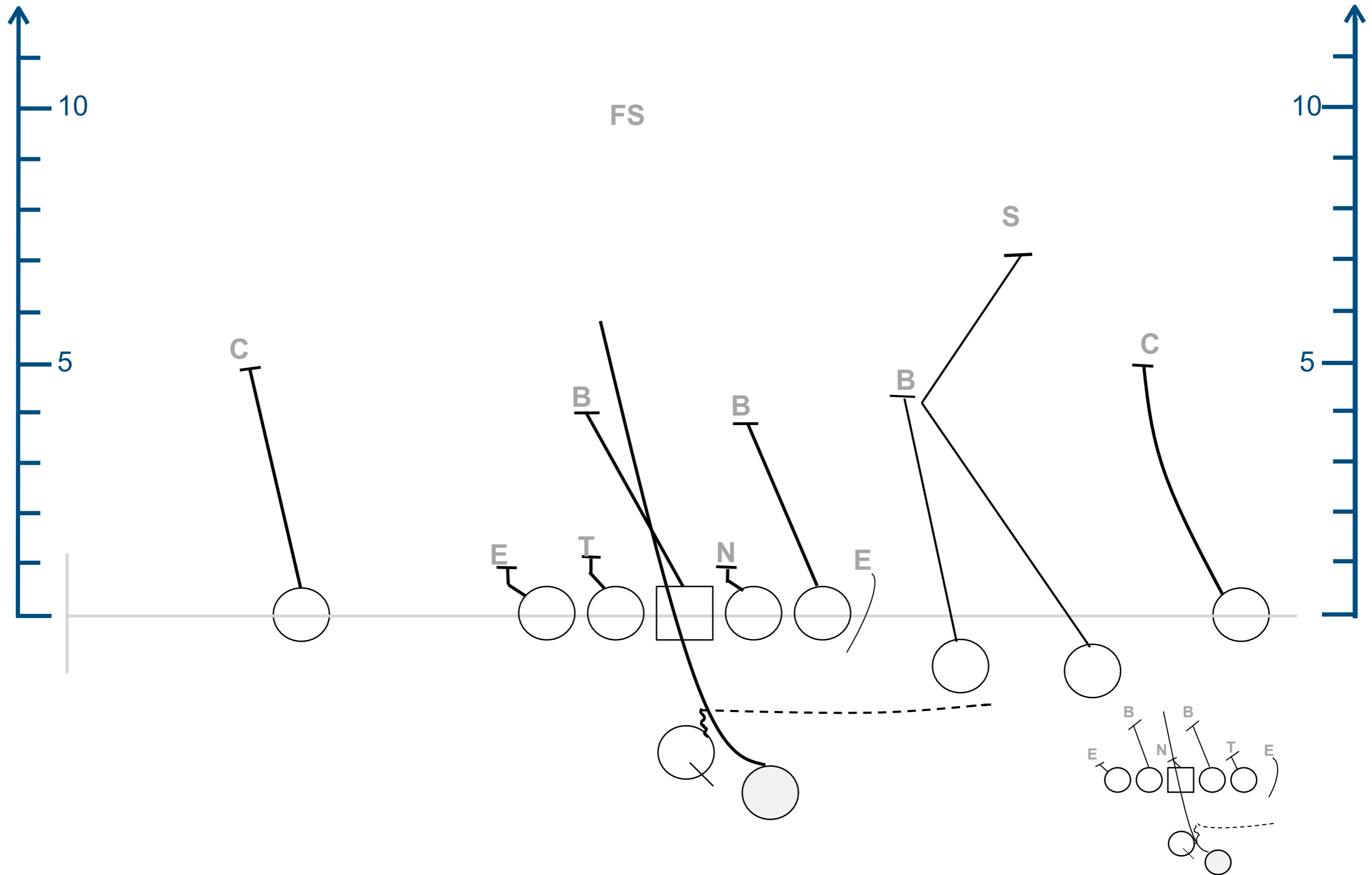
TREY LT 20 (read option)



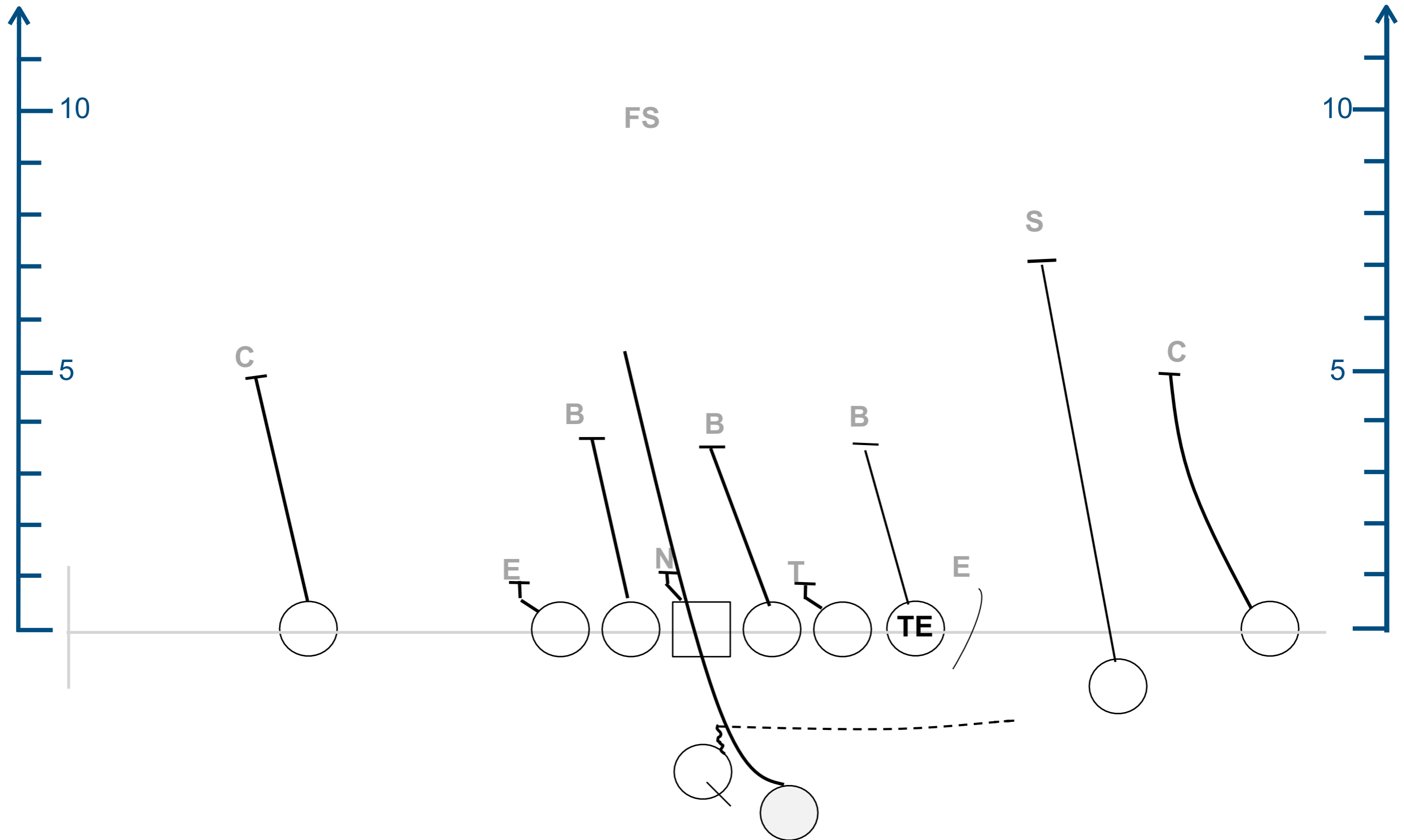
TREY LT 20 (read option)



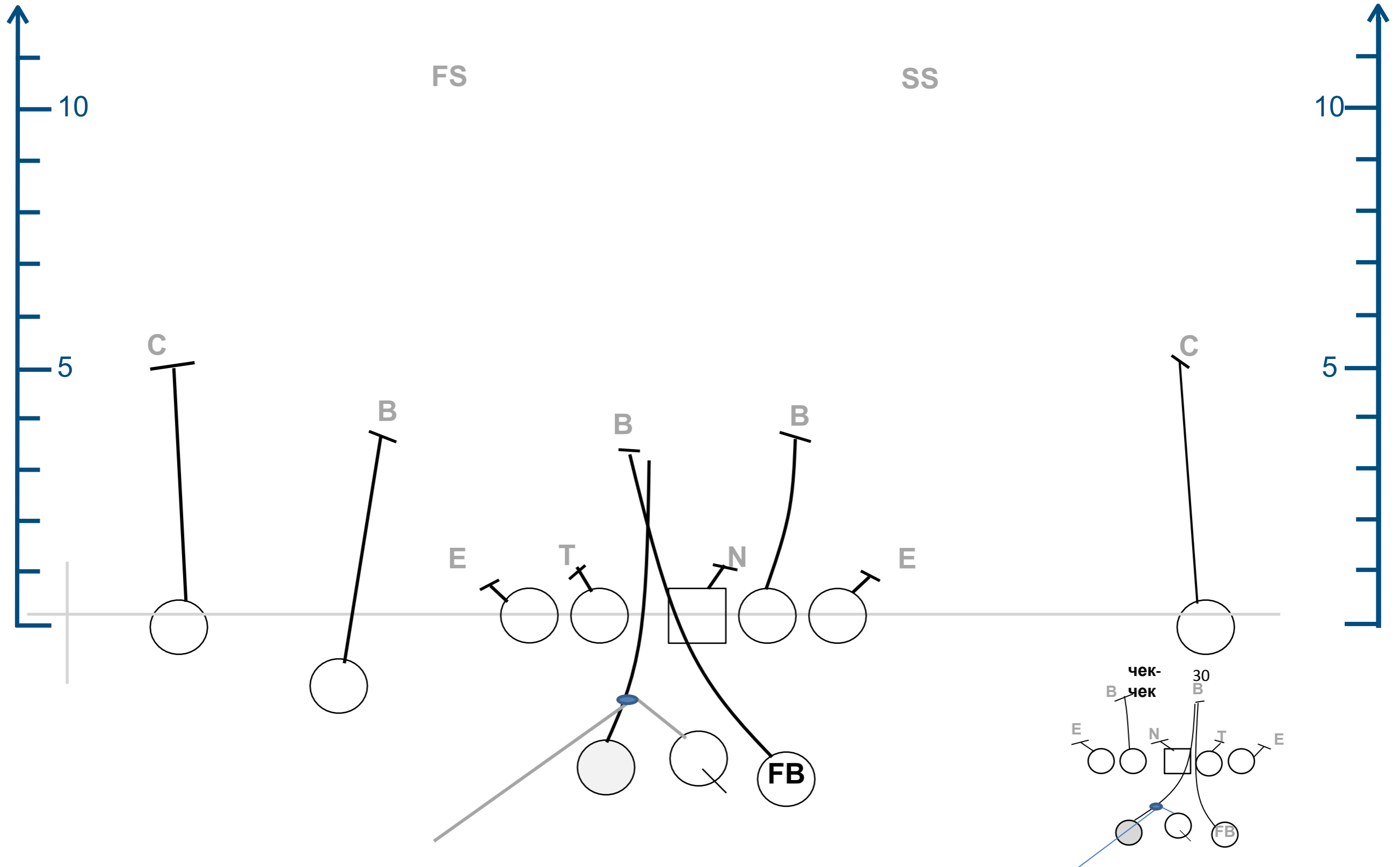
TRIPS RT 21 (read option)



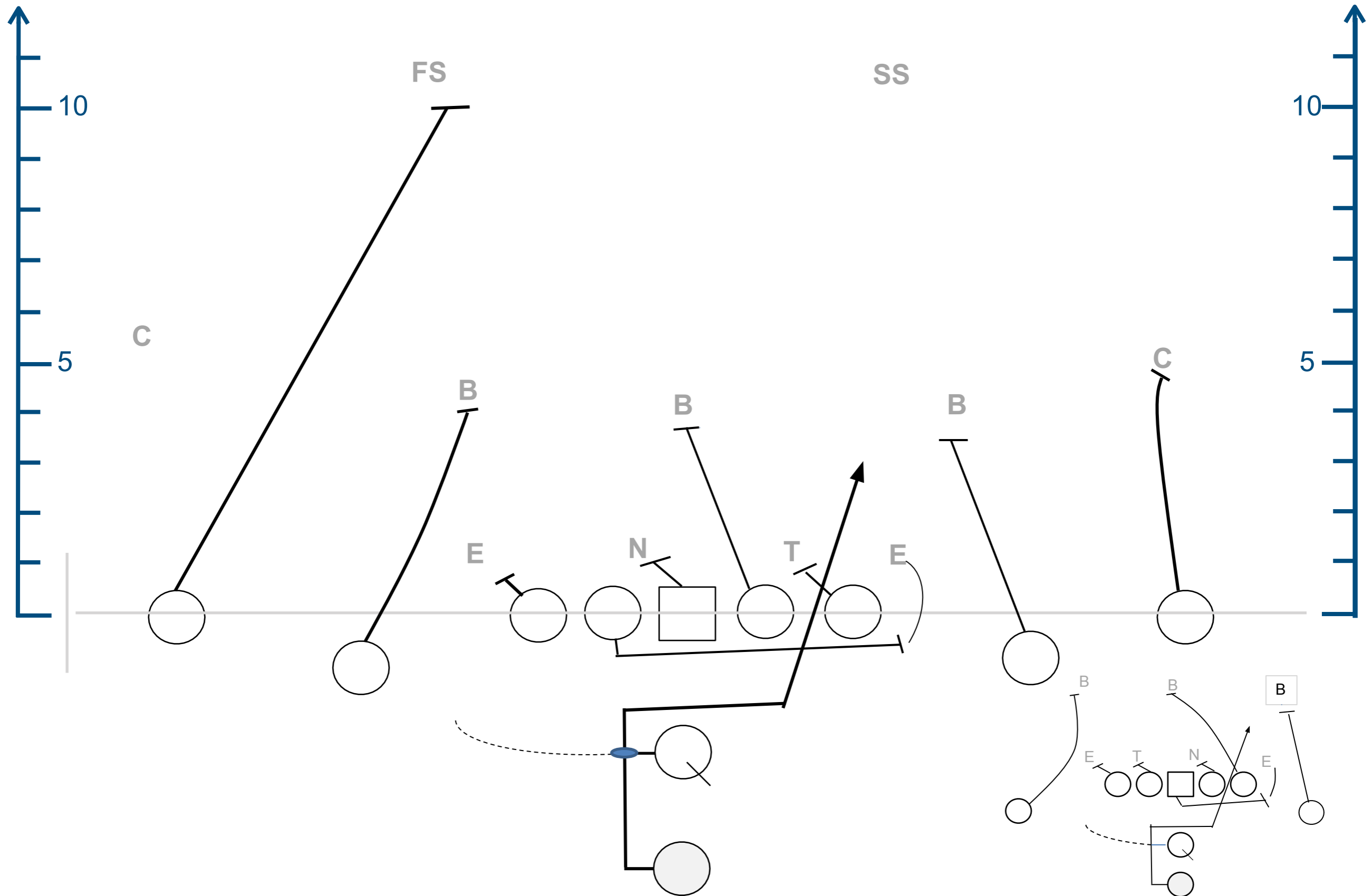
TREY RT 21 (read option)



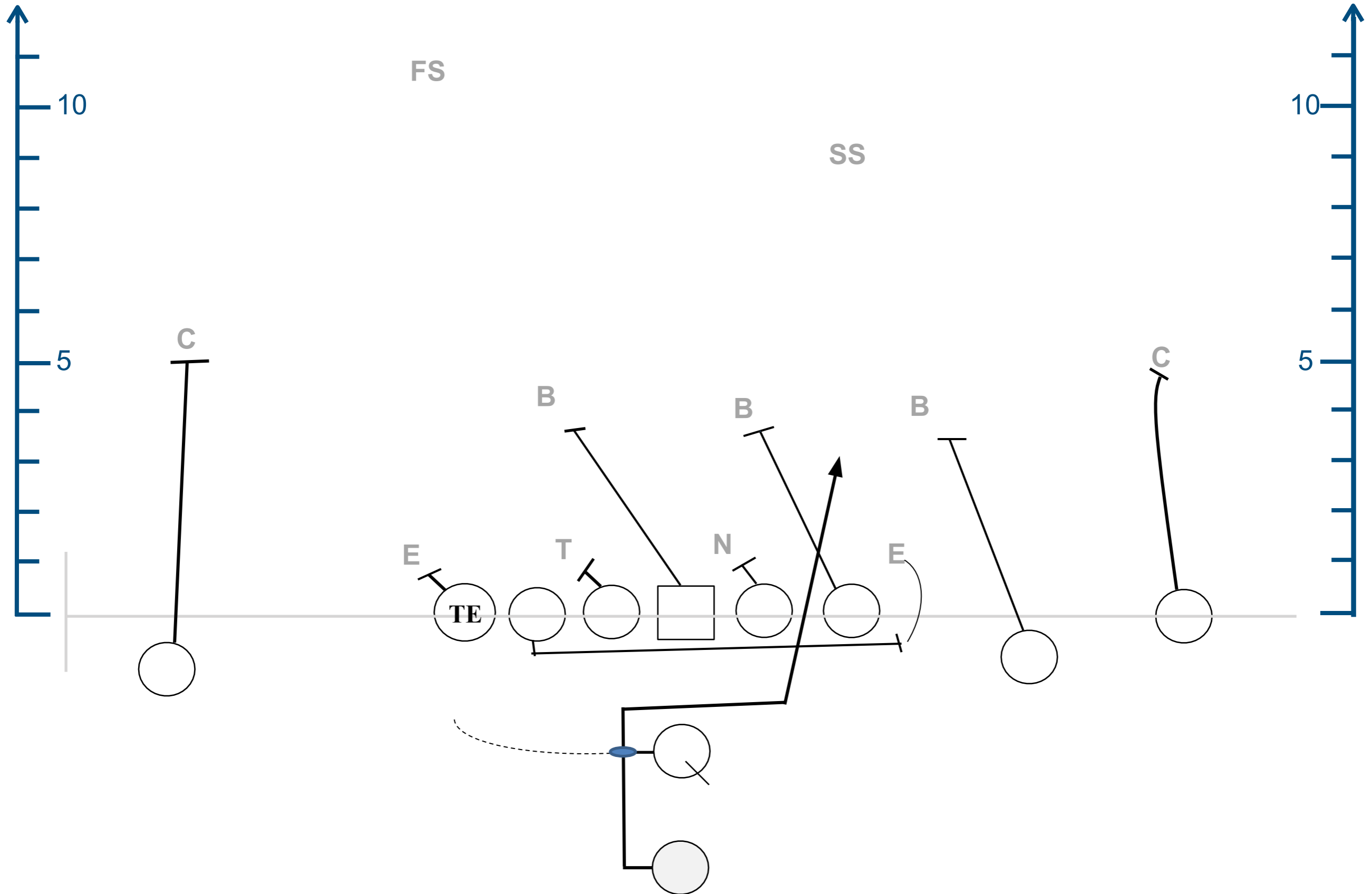
LEE SPLIT L31



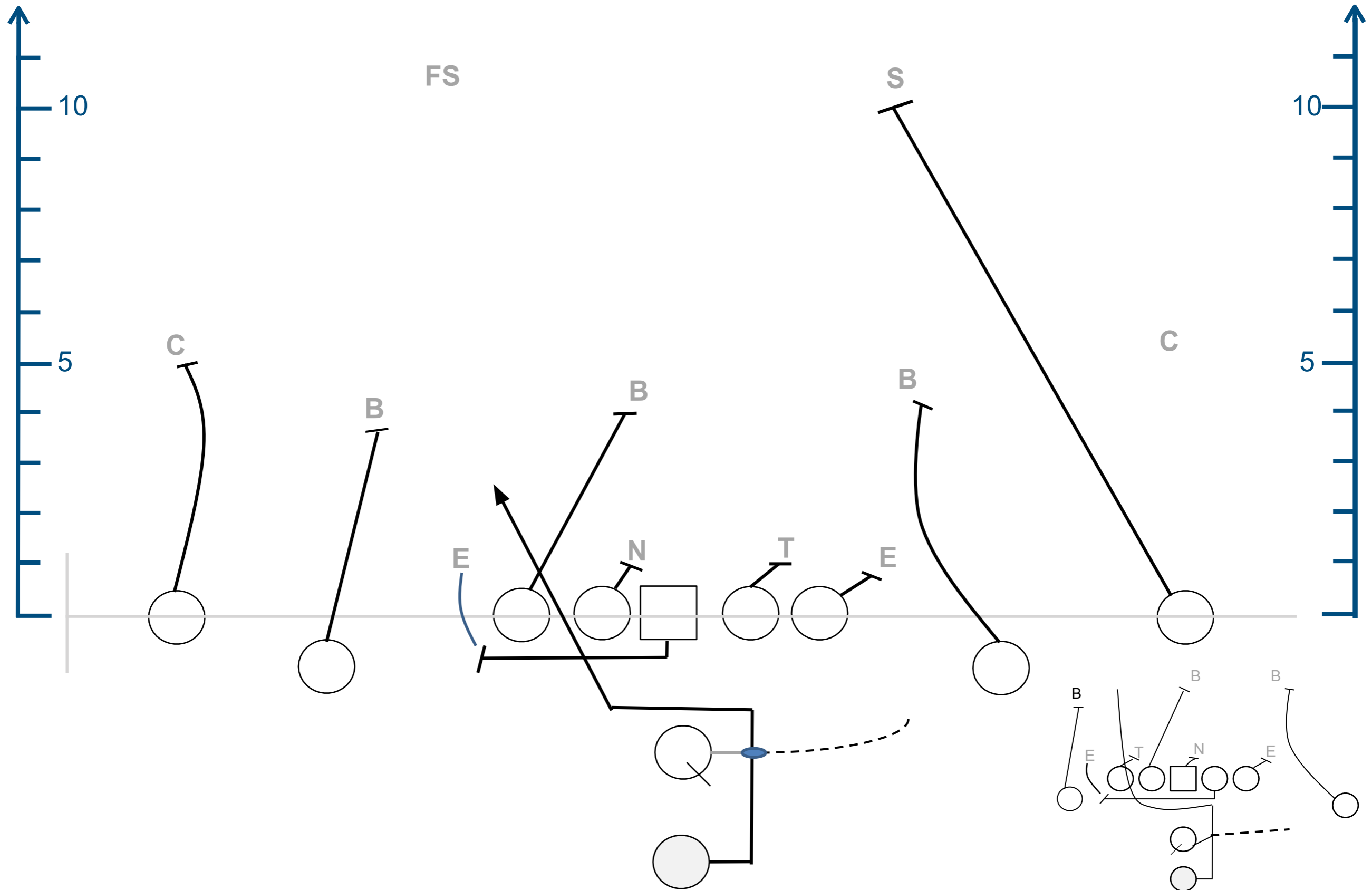
Double I C24



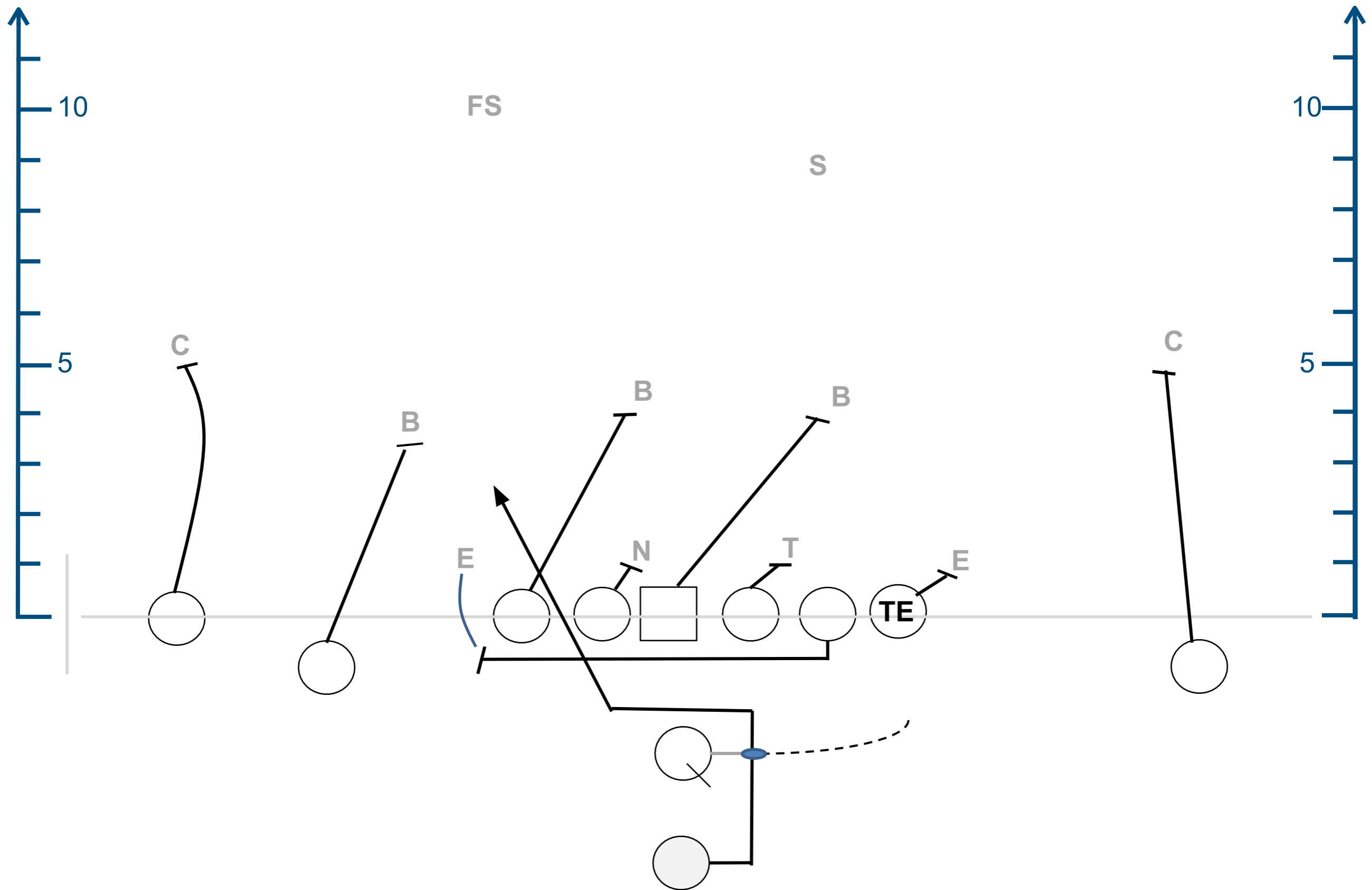
ACE LT REX I C24



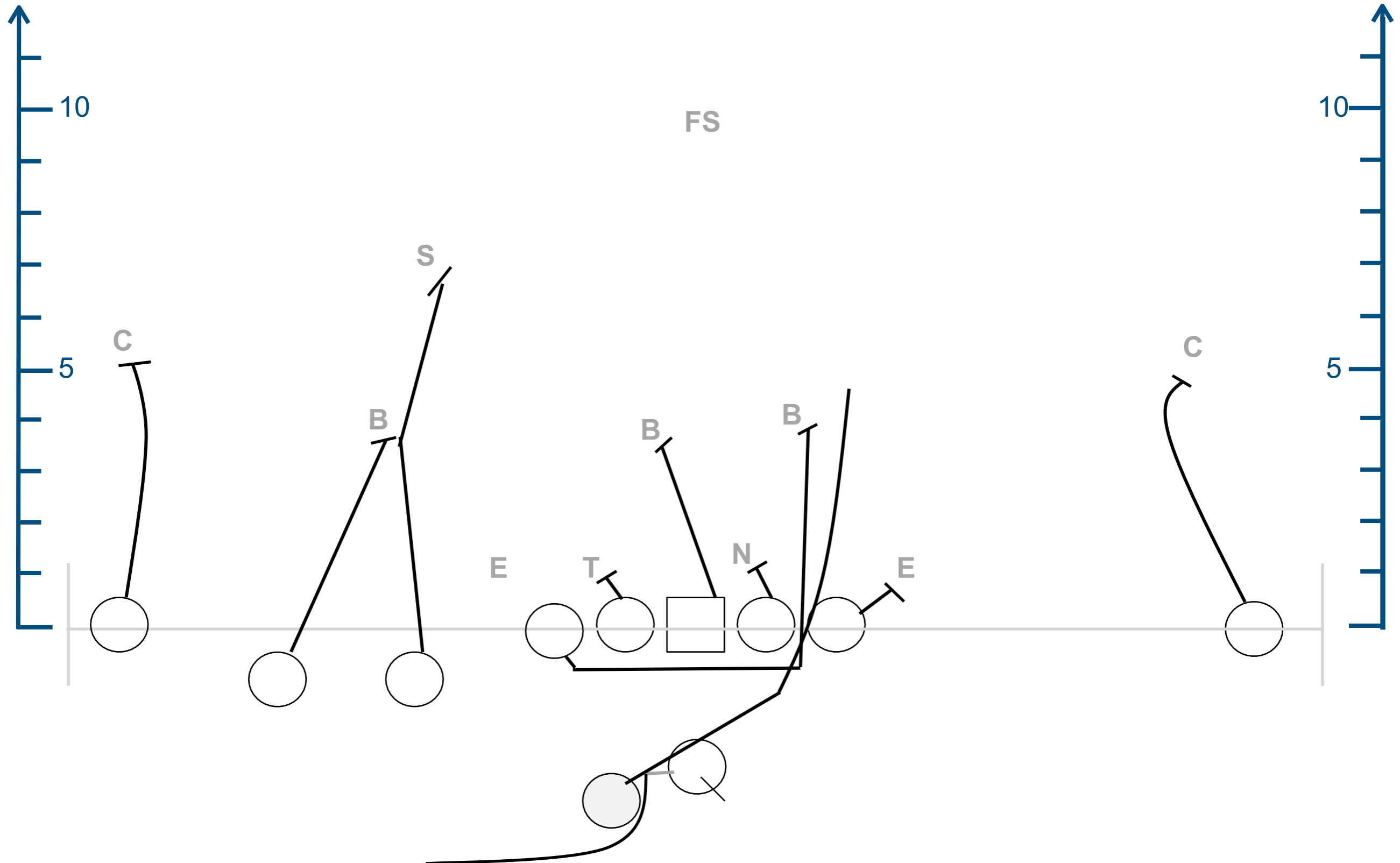
Double I C25



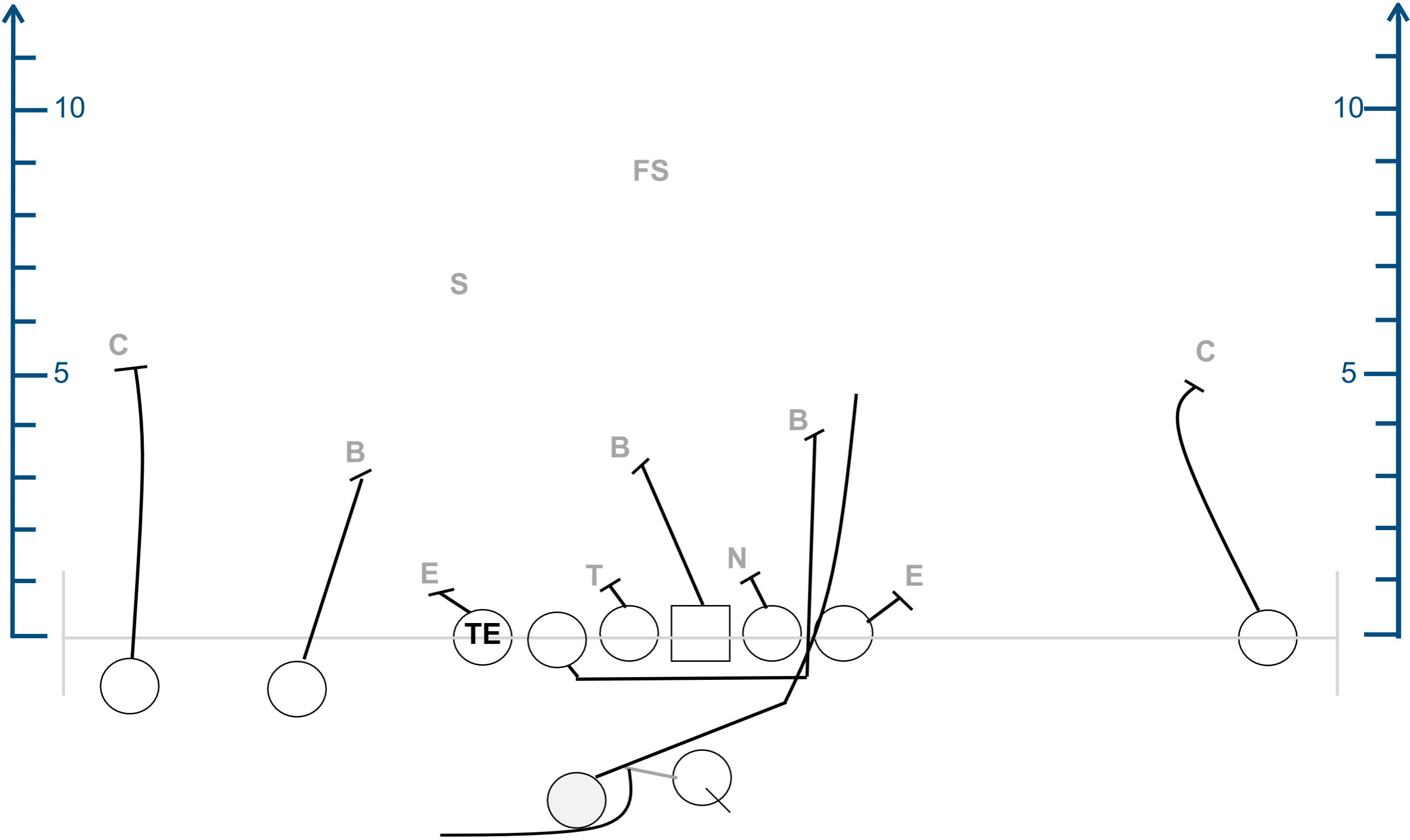
ACE RT LEE I C25



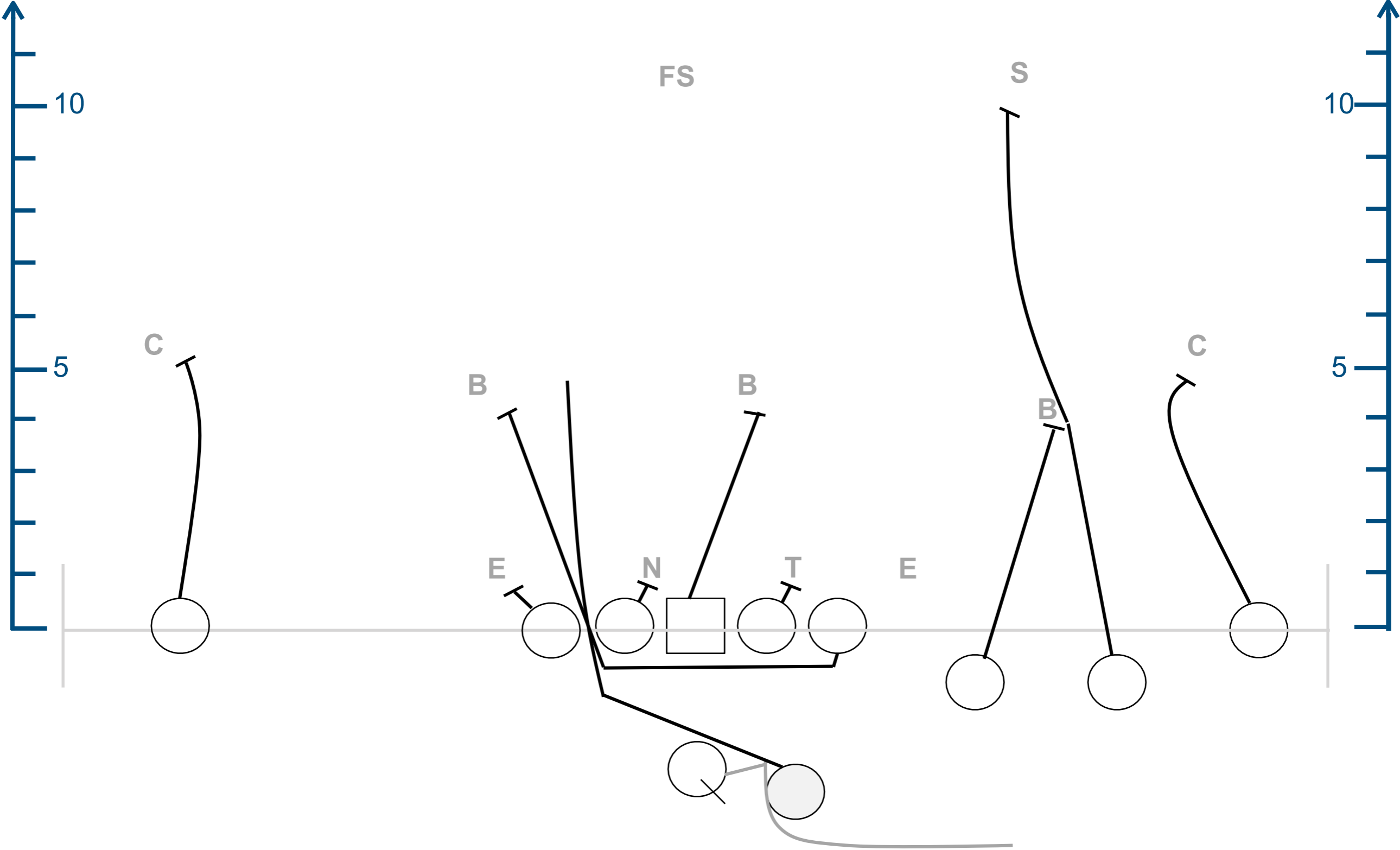
TRIPS LT L 24



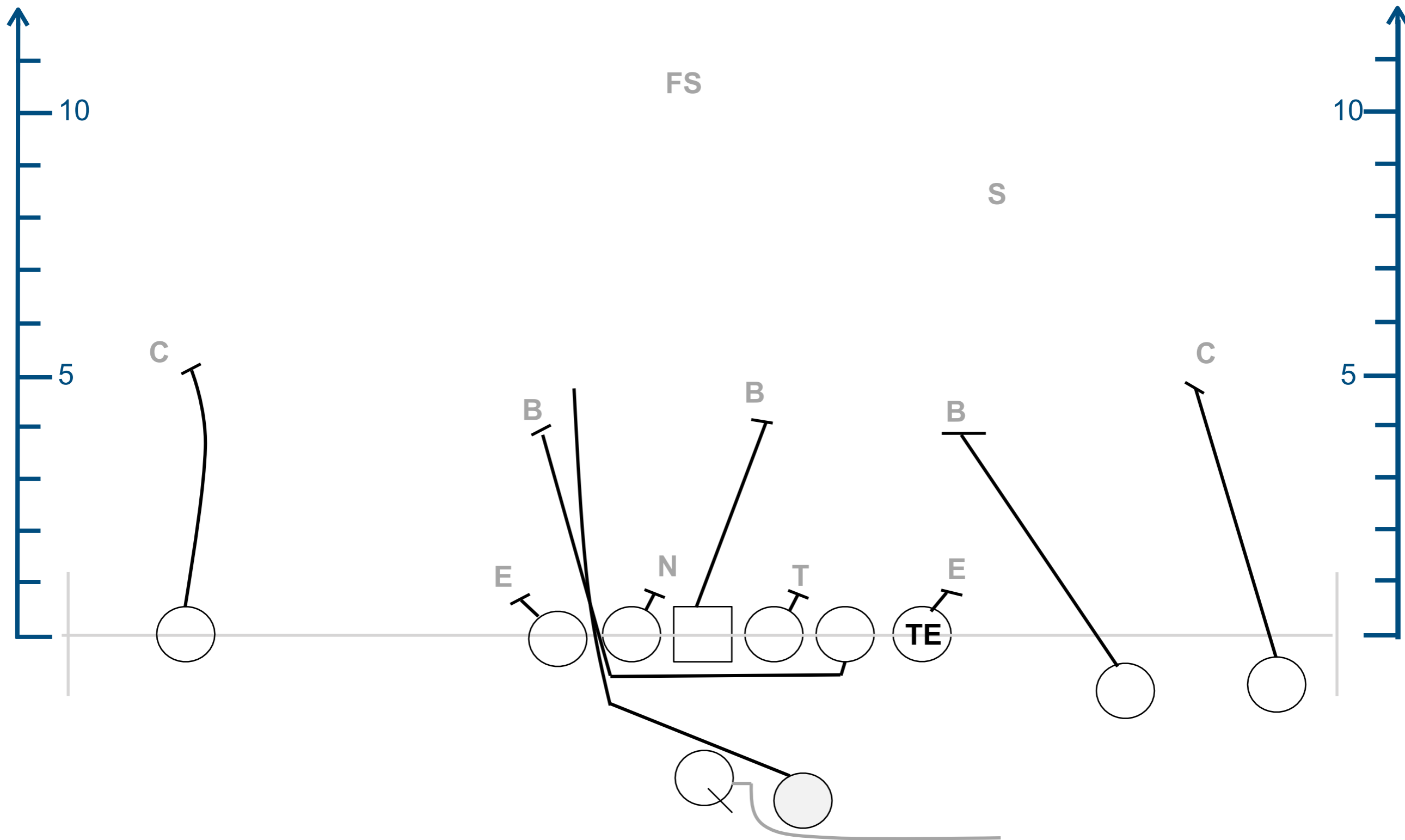
TREY LT L 24



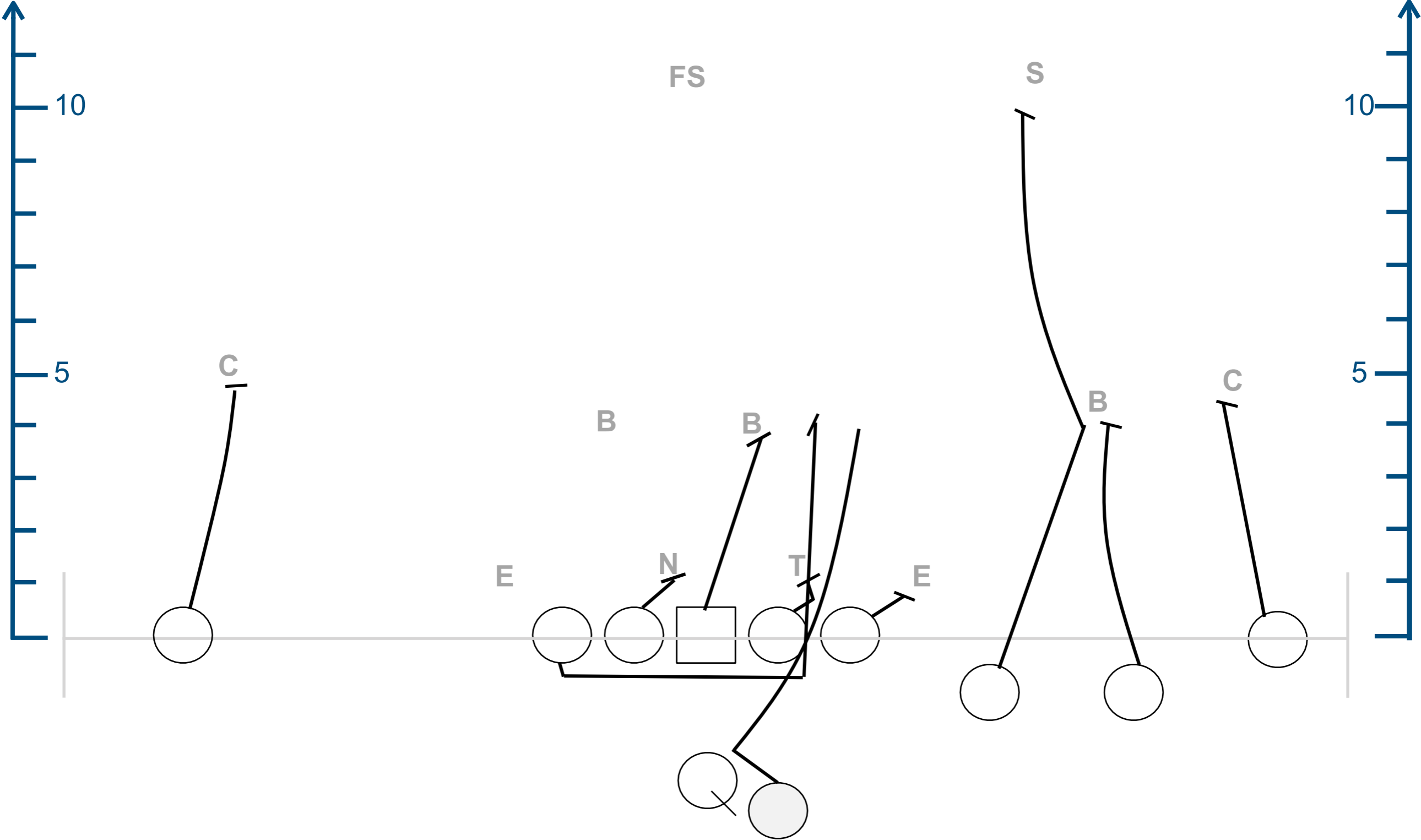
TRIPS RT L 25



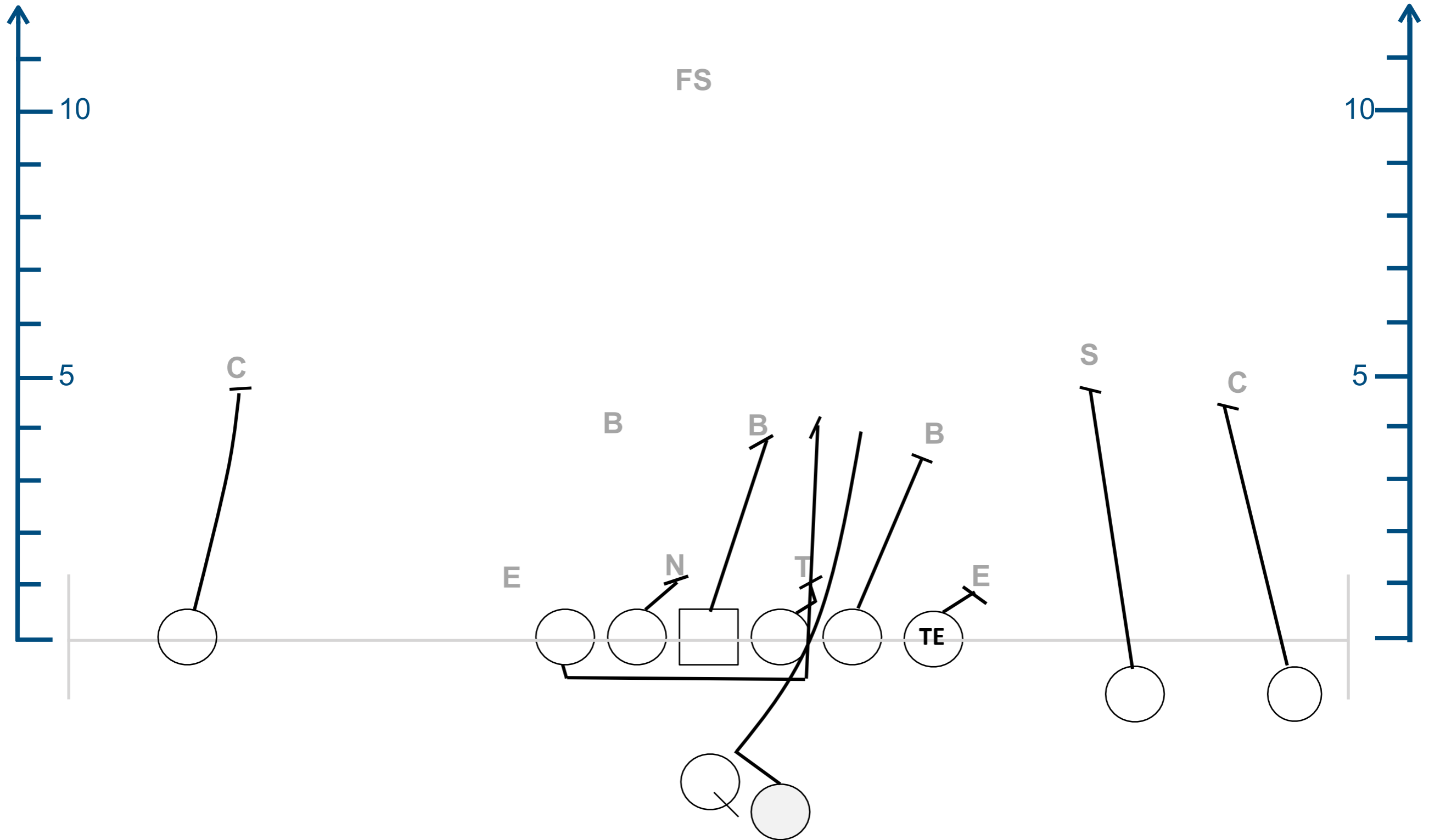
TREY RT L 25



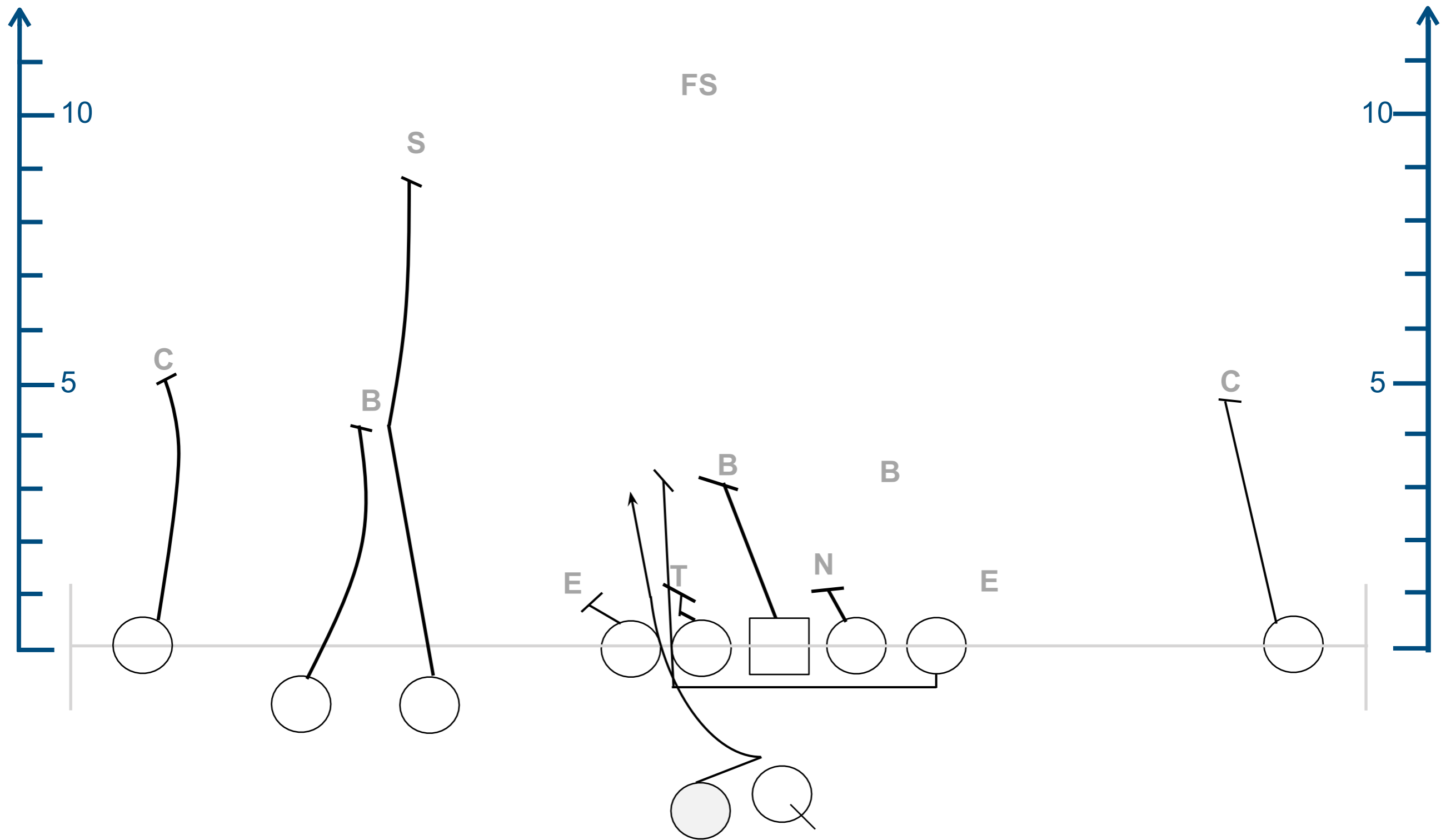
TRIPS RT L 24 СИЛЬНЫЙ



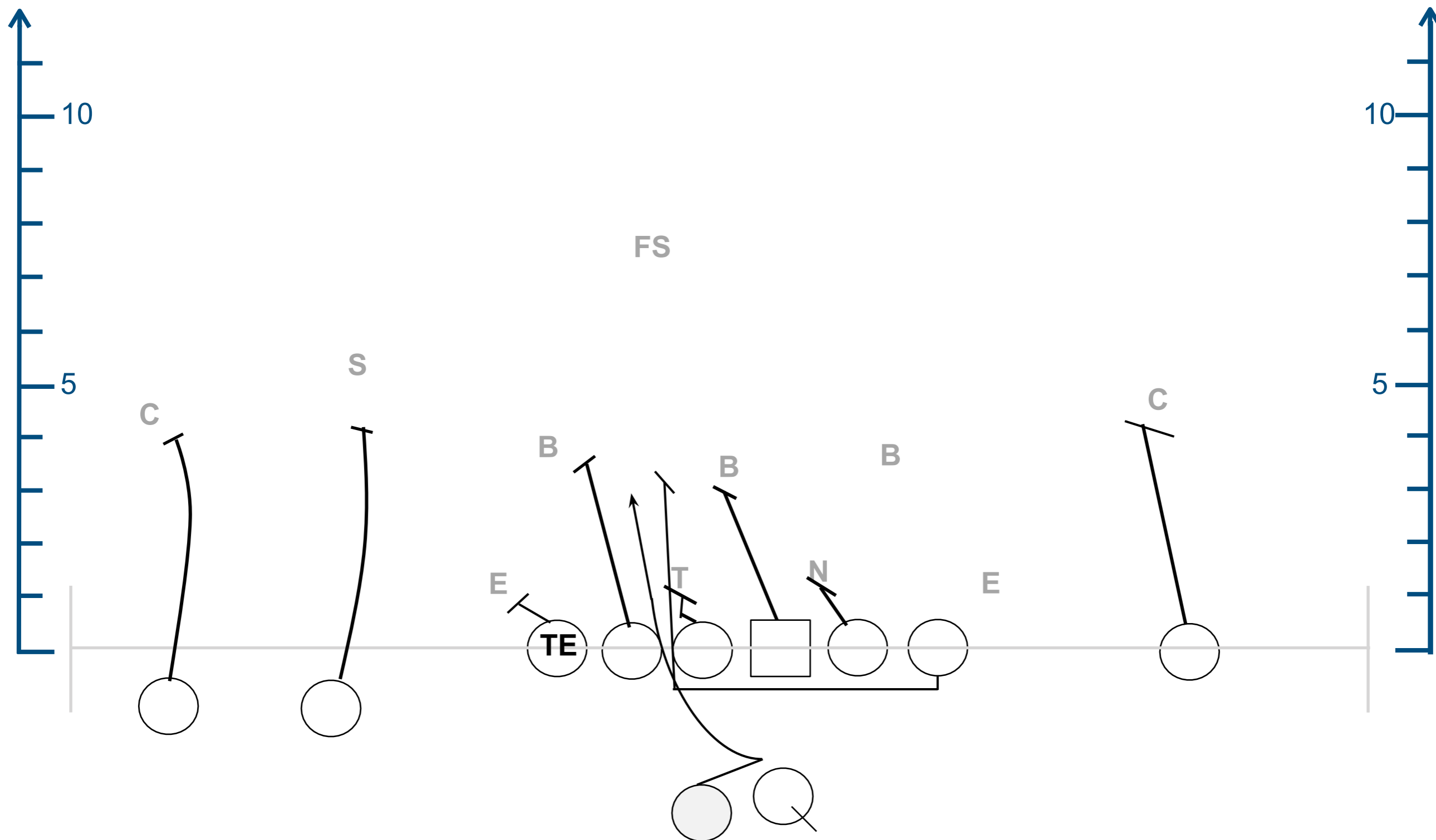
TREY RT L 24 СИЛЬНЫЙ



TRIPS LT L 25 СИЛЬНЫЙ

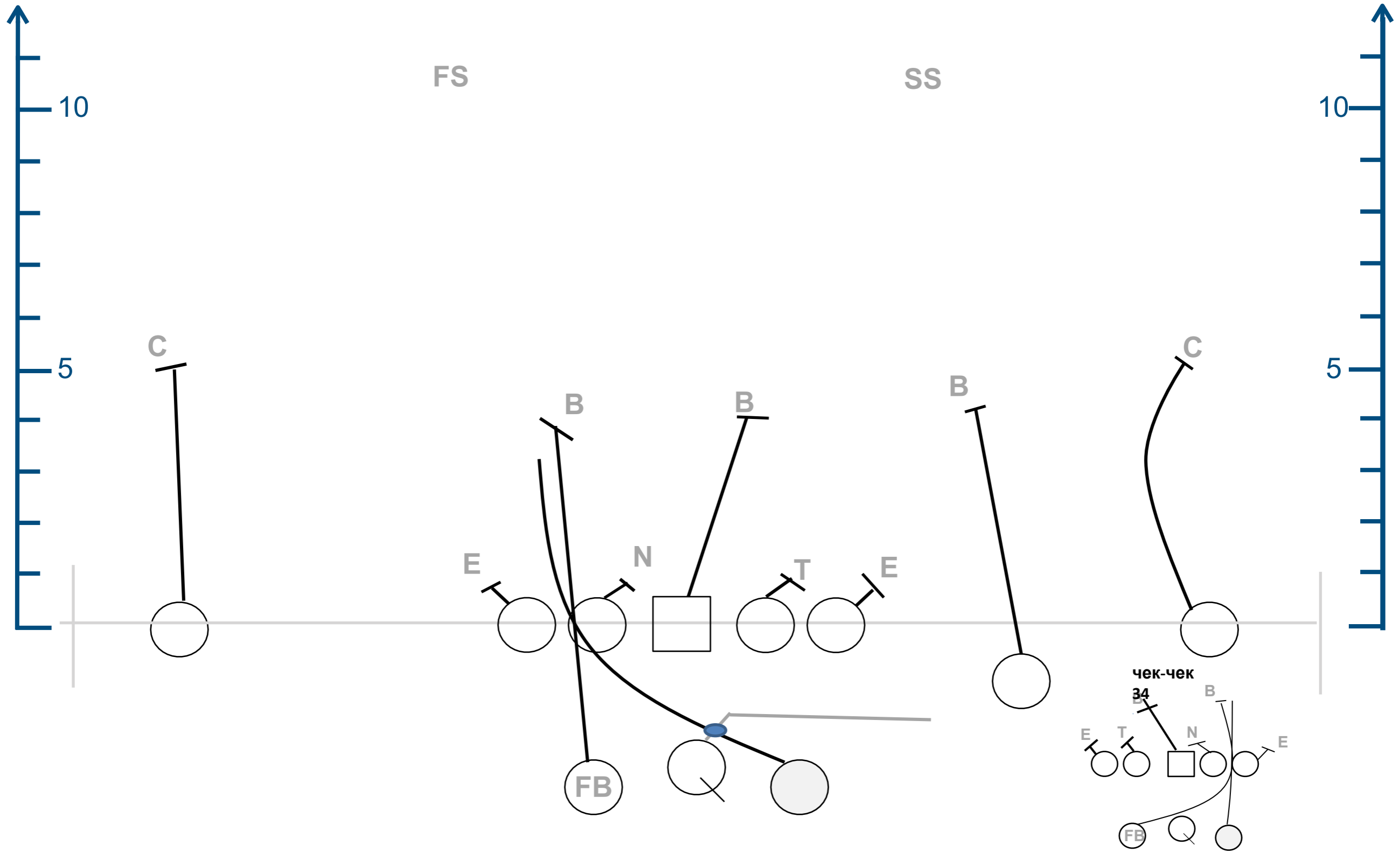


TREY LT L 25 СИЛЬНЫЙ

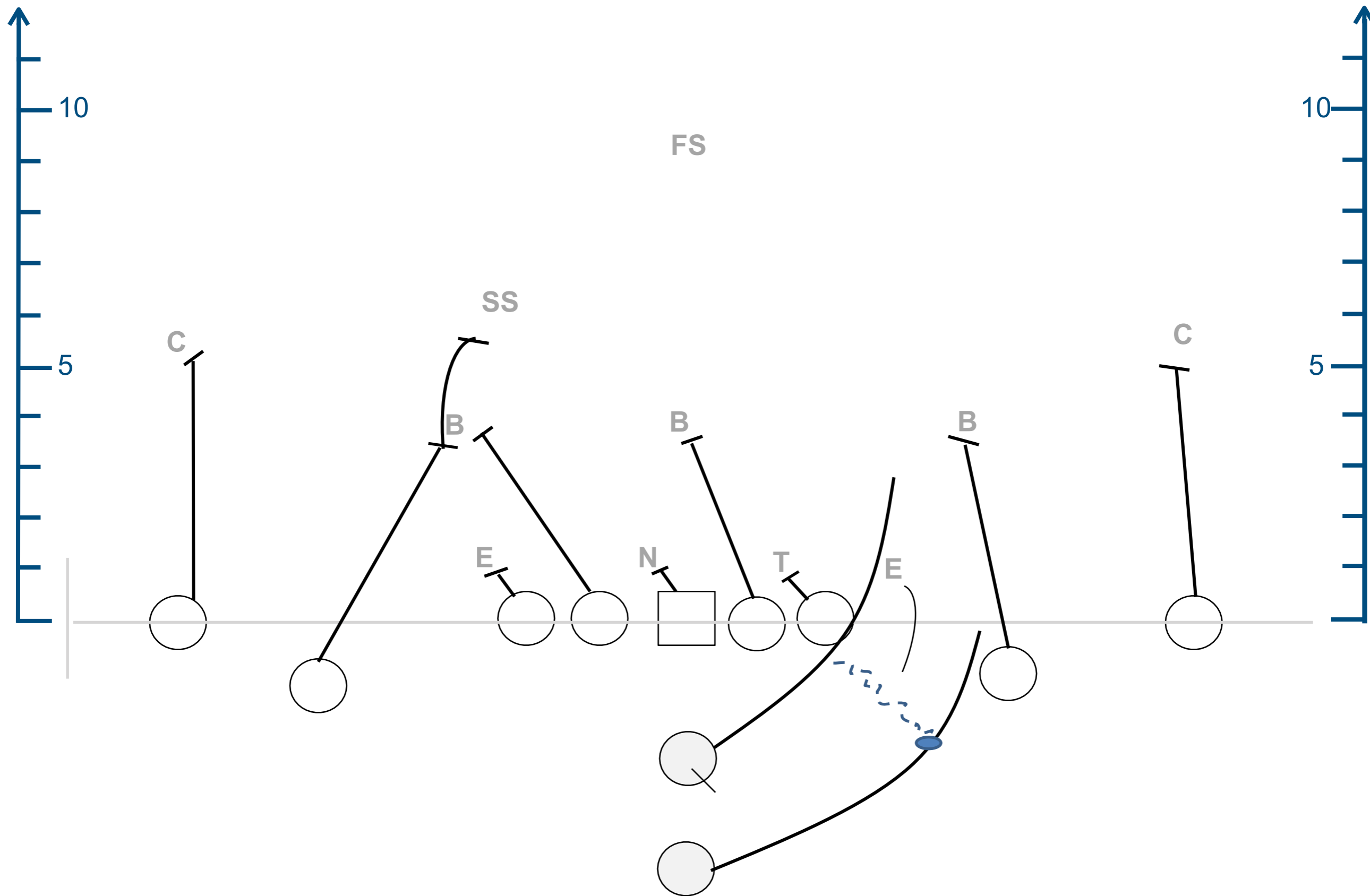


REX SPLIT L 35

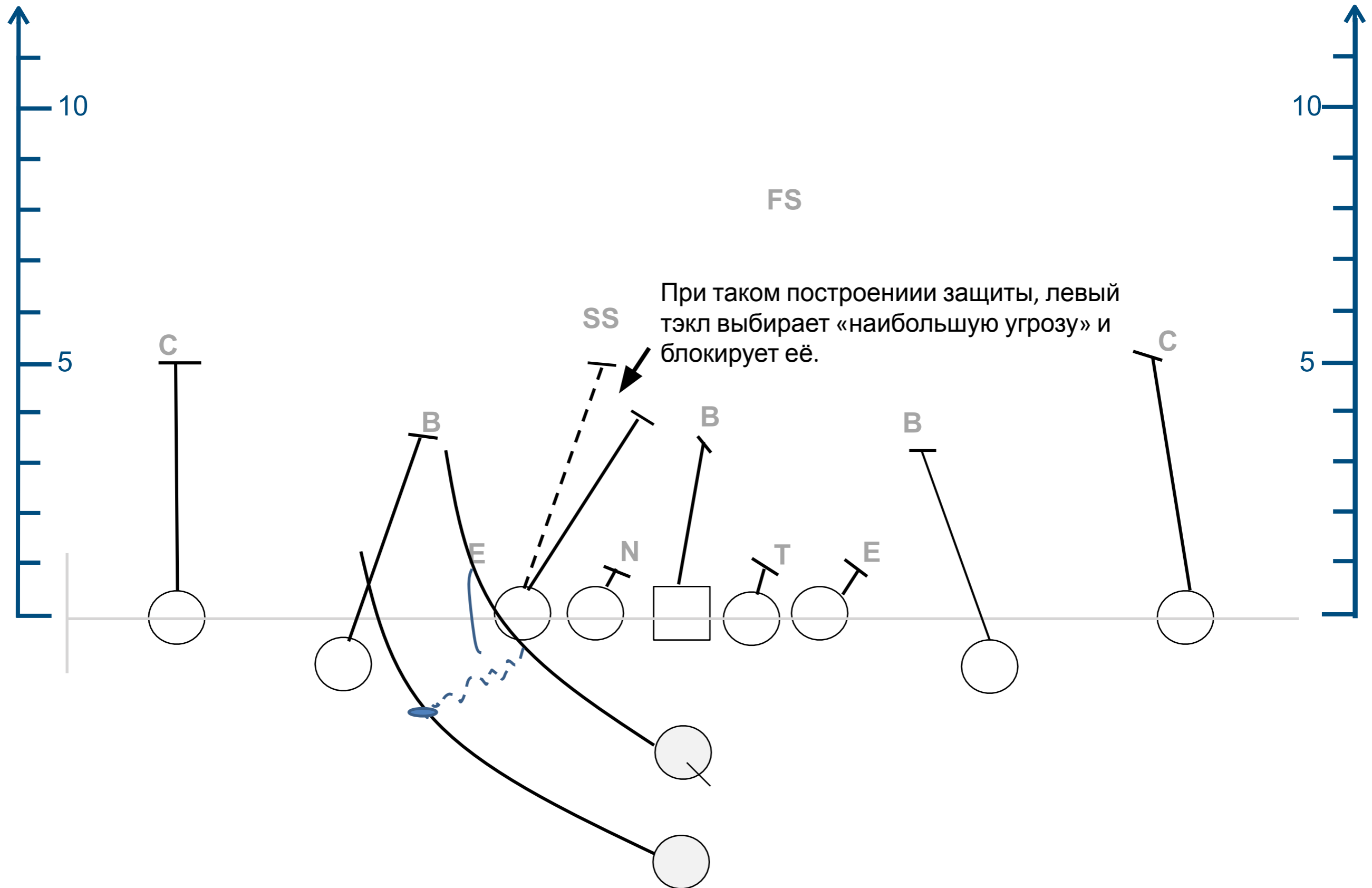
LEE SPLIT L 34



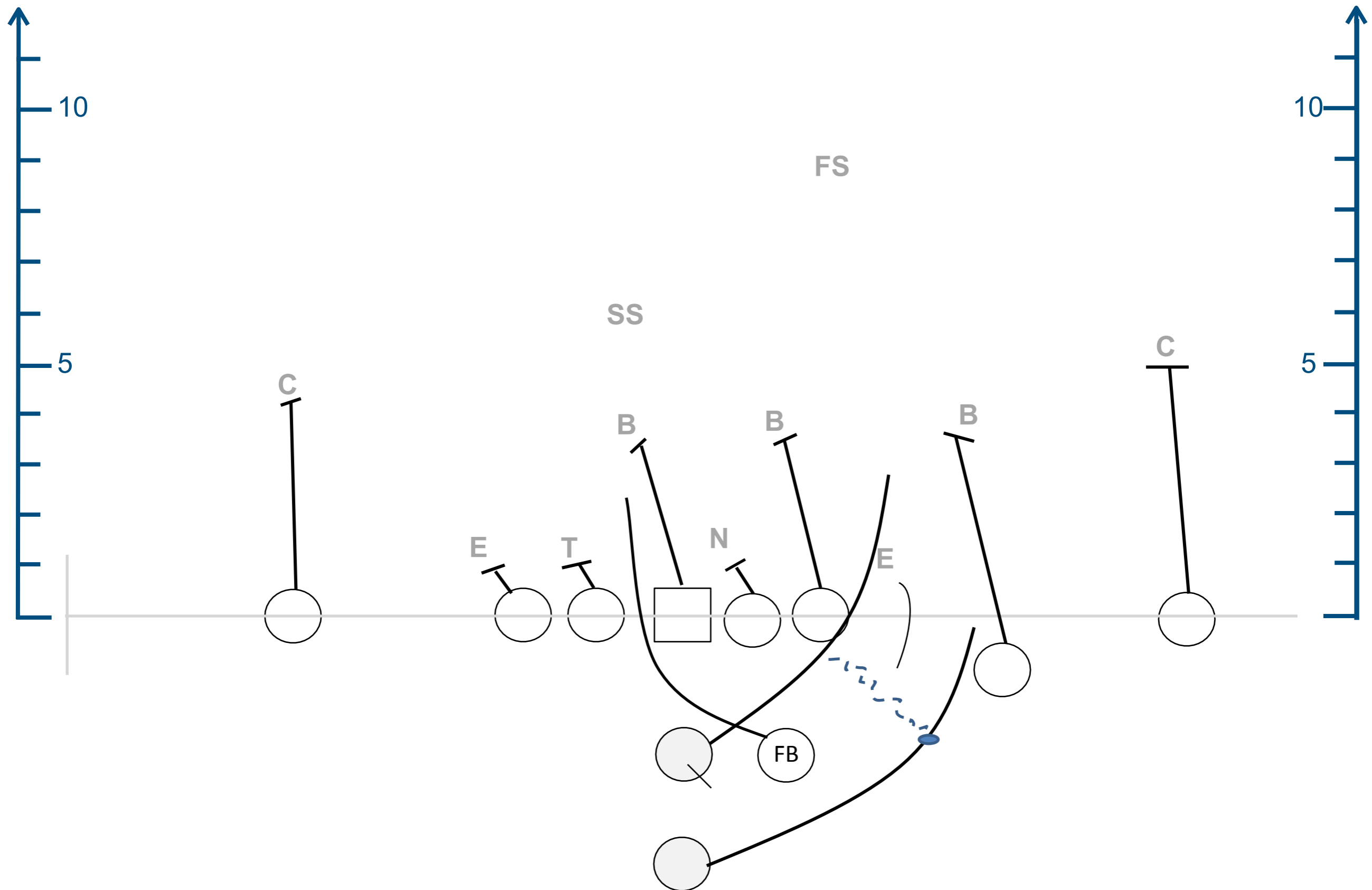
Double I 26 SPEED OPTION



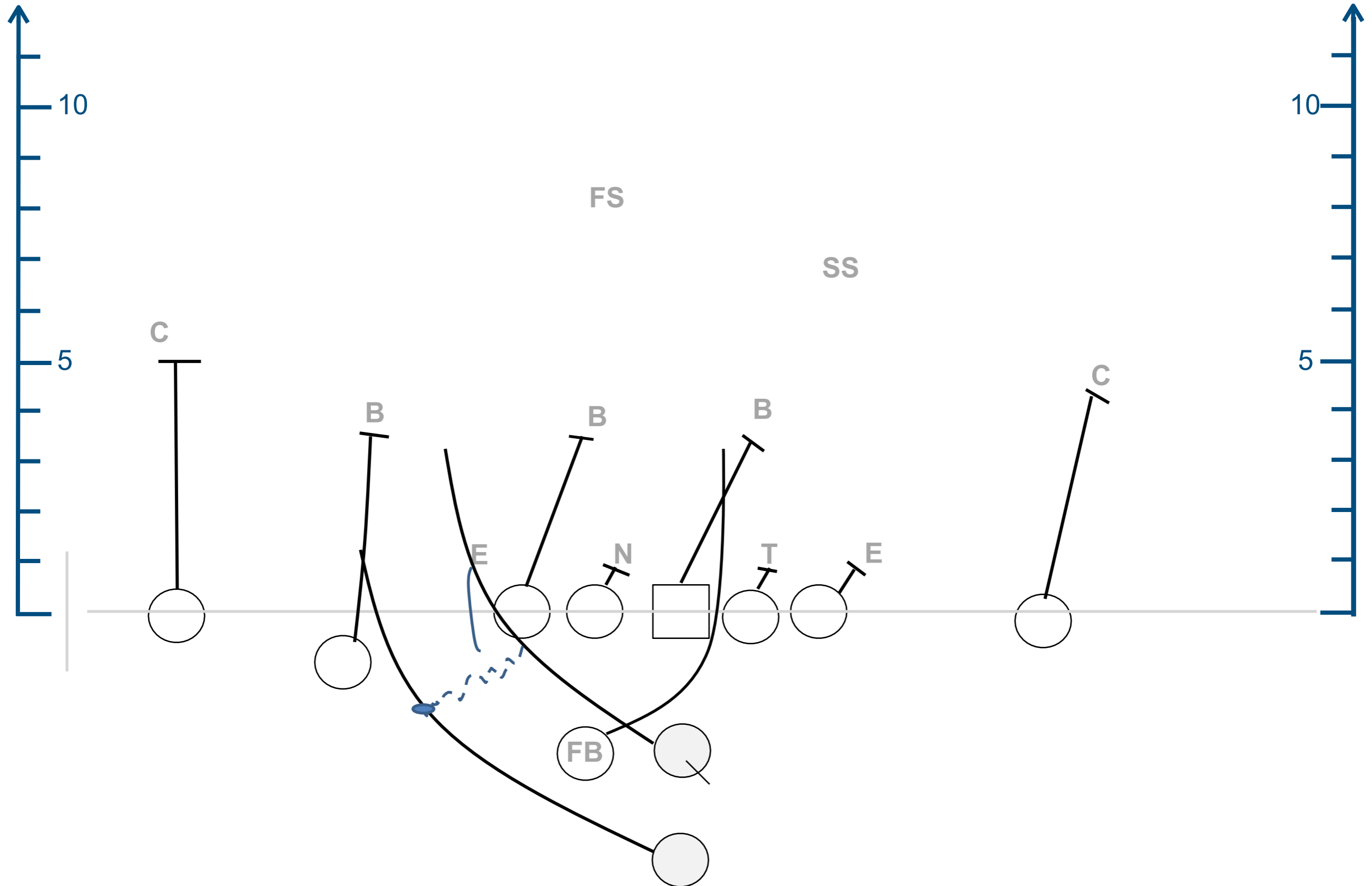
DOUBLE I 27 SPEED OPTION



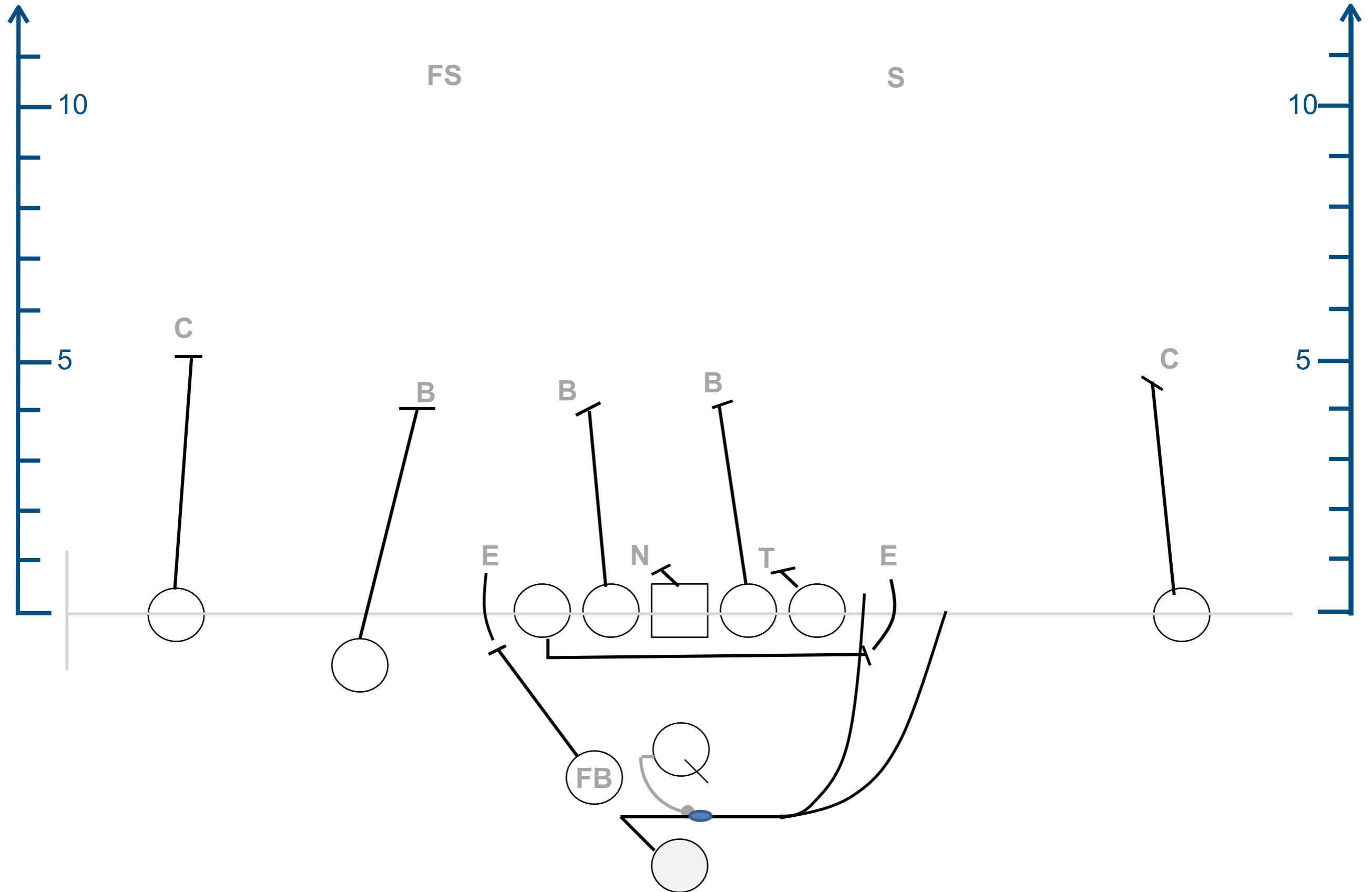
REX ROB 36 Triple OPTION



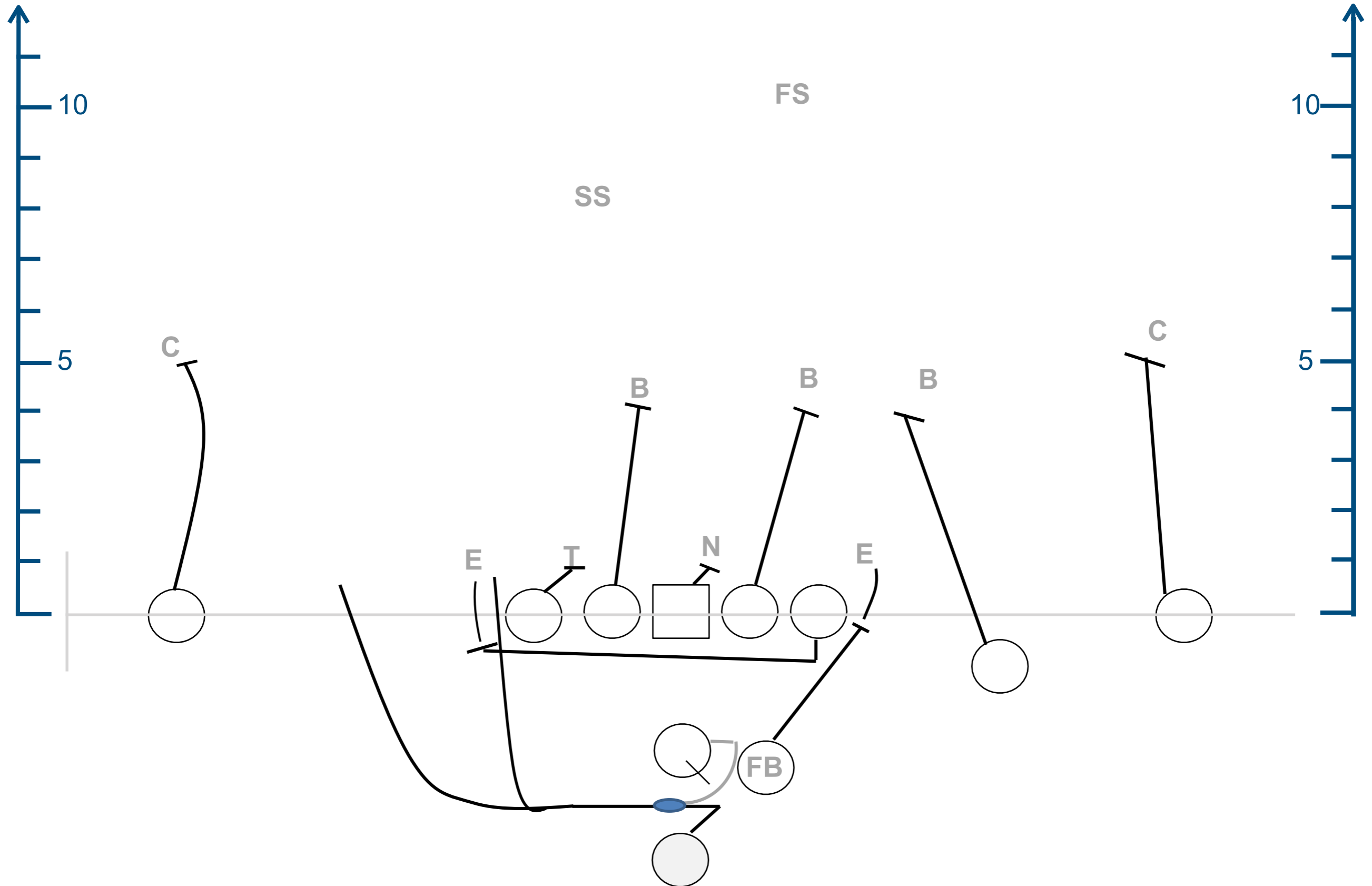
LEE LOB 37 Triple OPTION



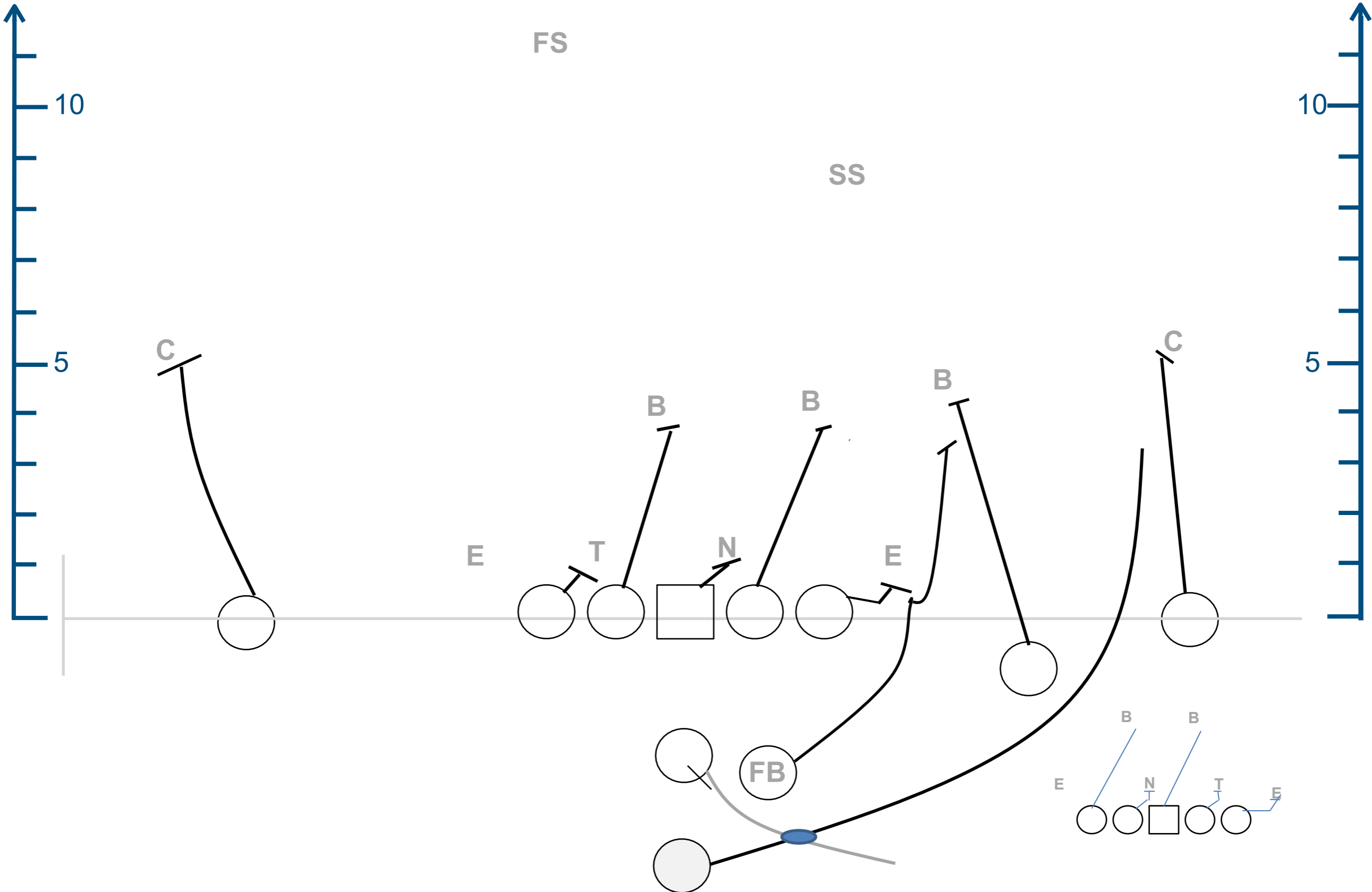
LEE LOB C38



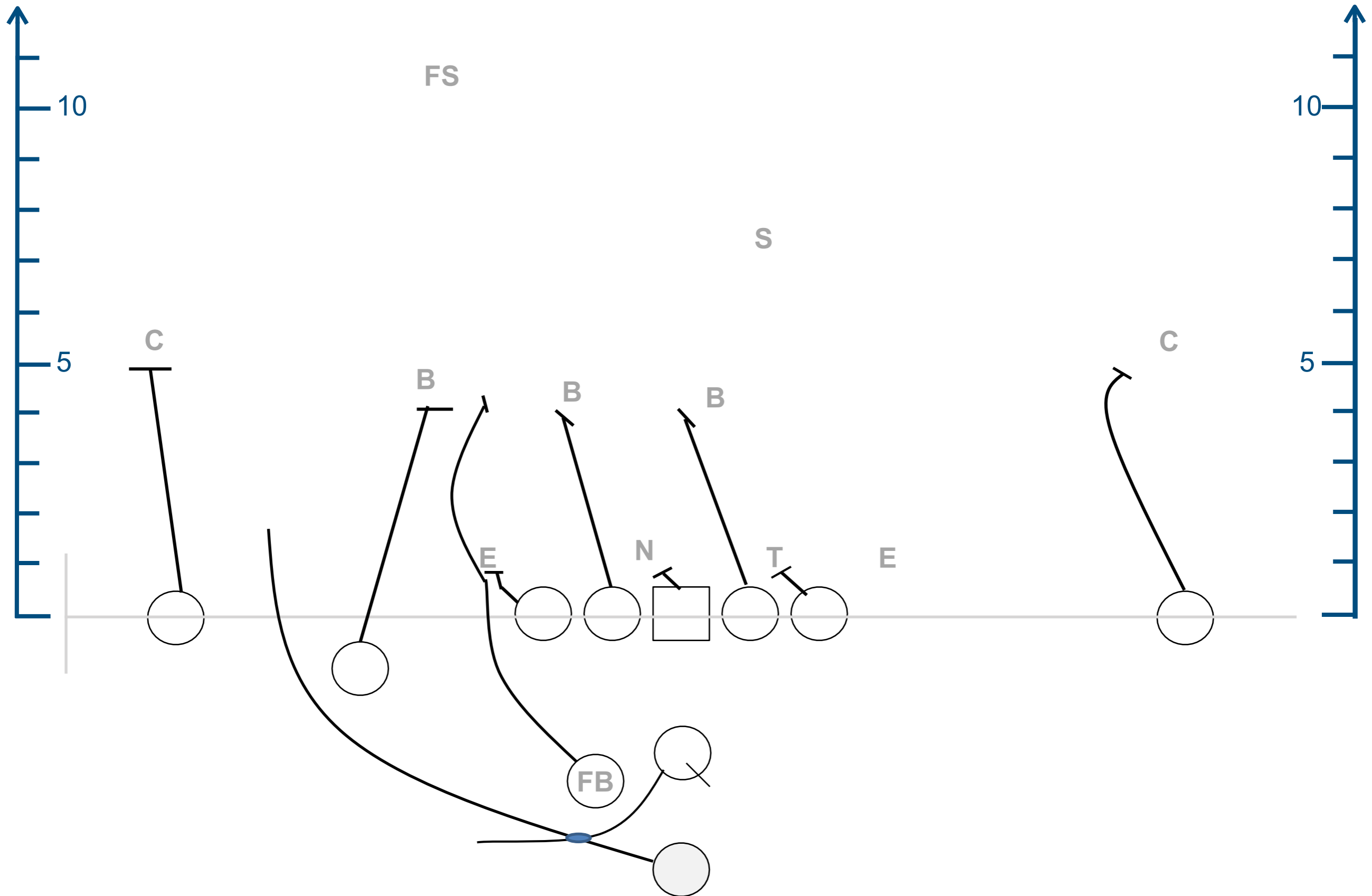
REX ROB C39



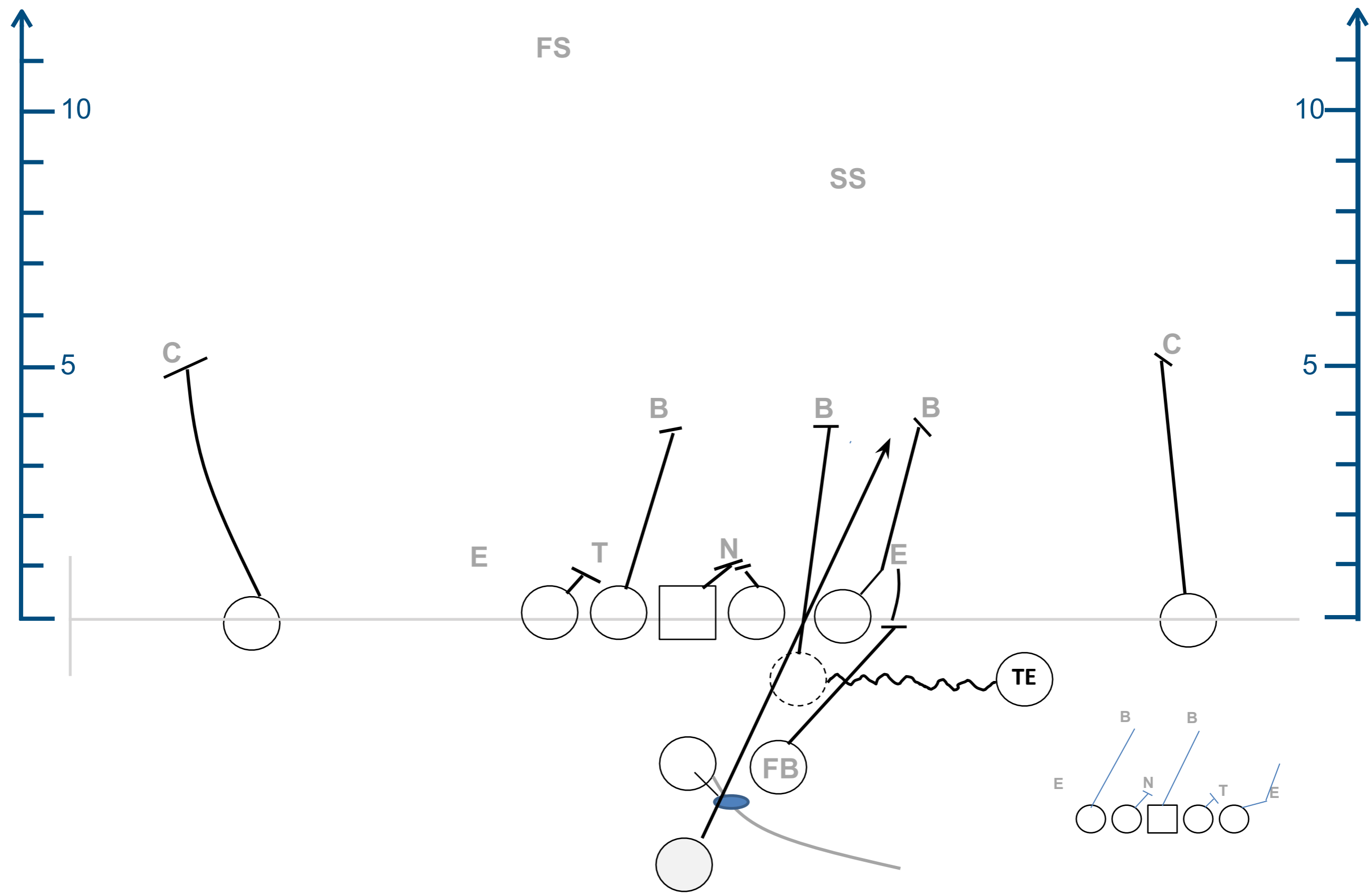
REX ROB L38



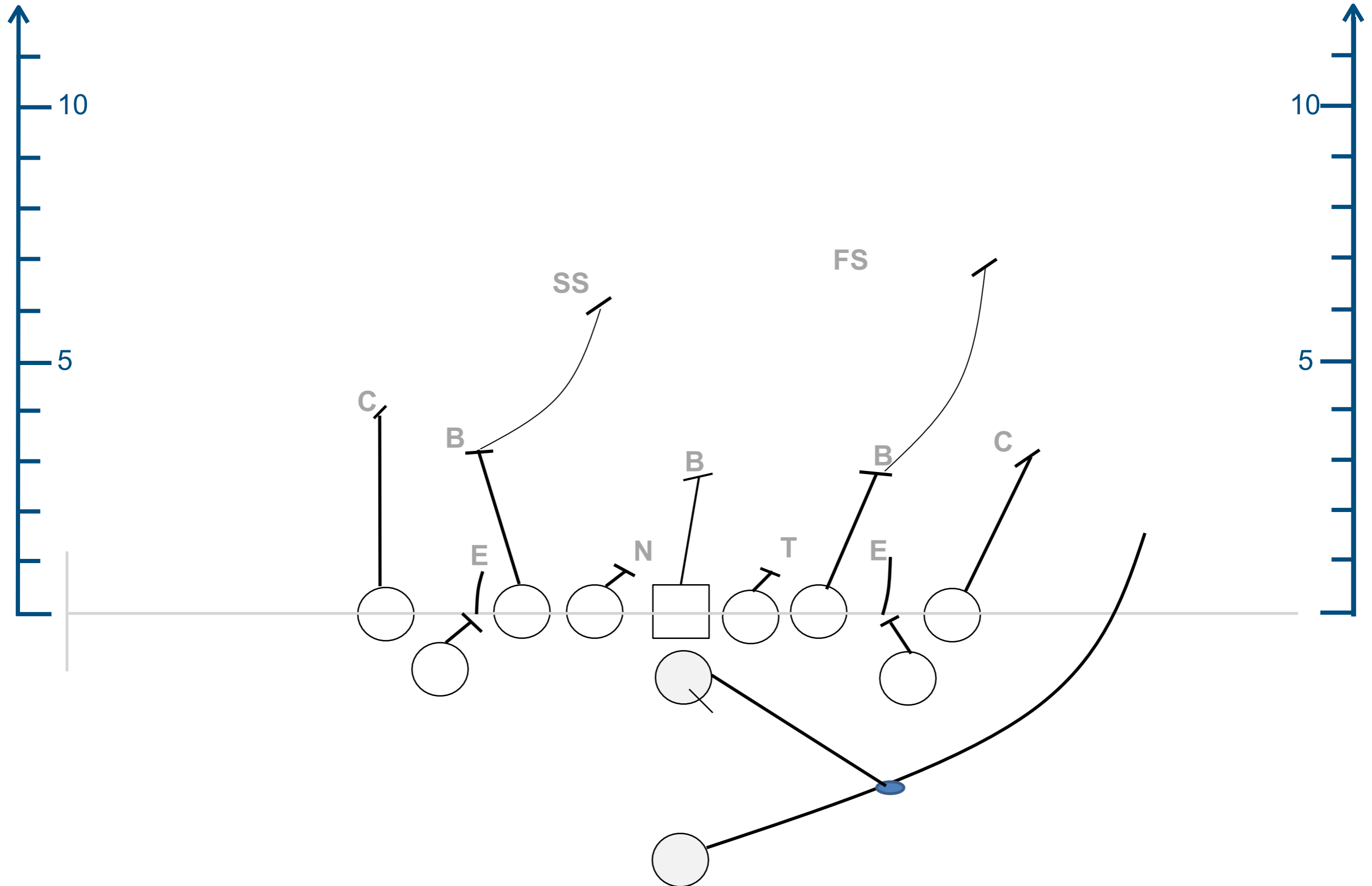
LEE LOB L39



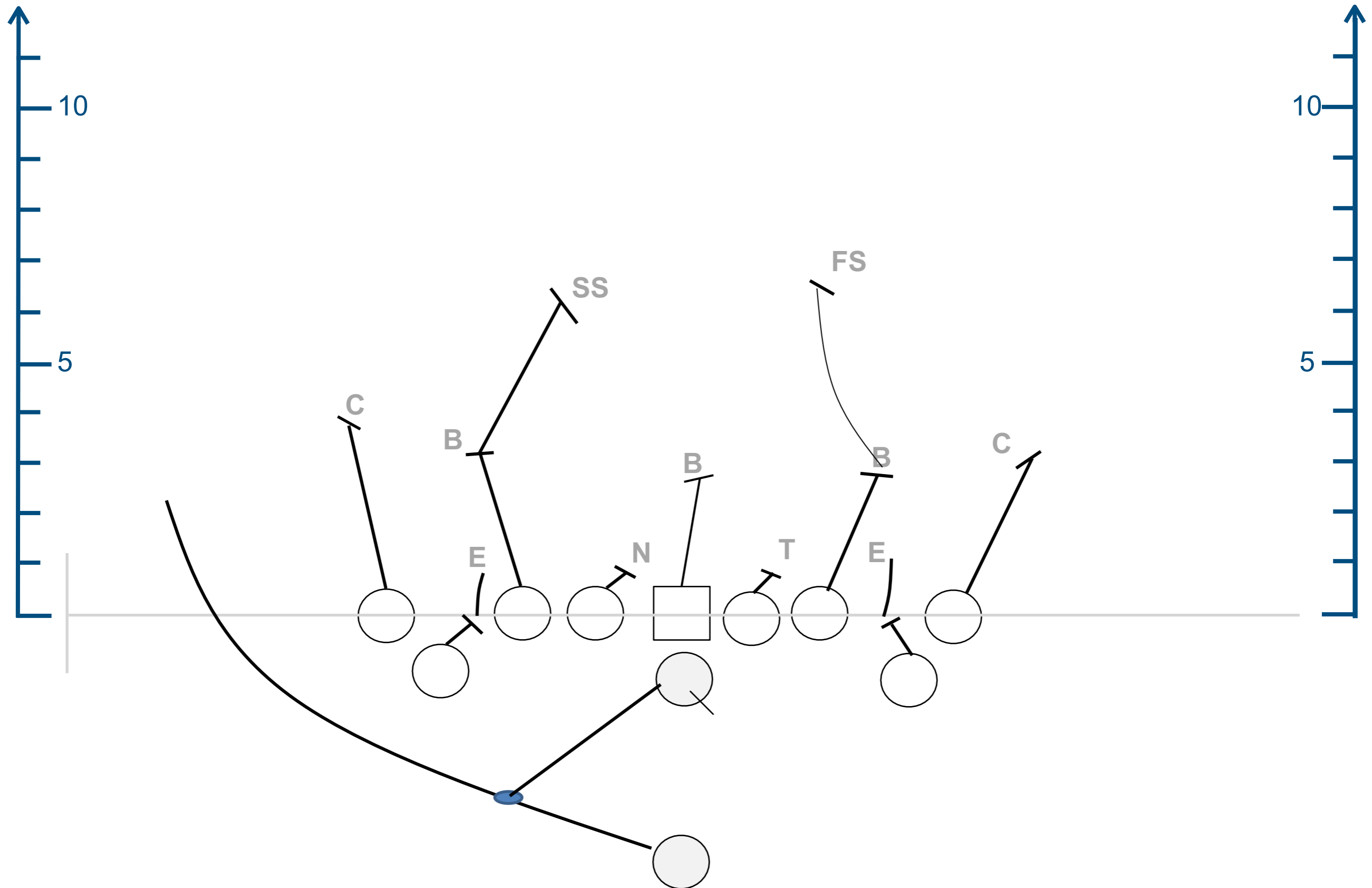
HEAVY REX ROB L 34



Double Stack (takle) 28

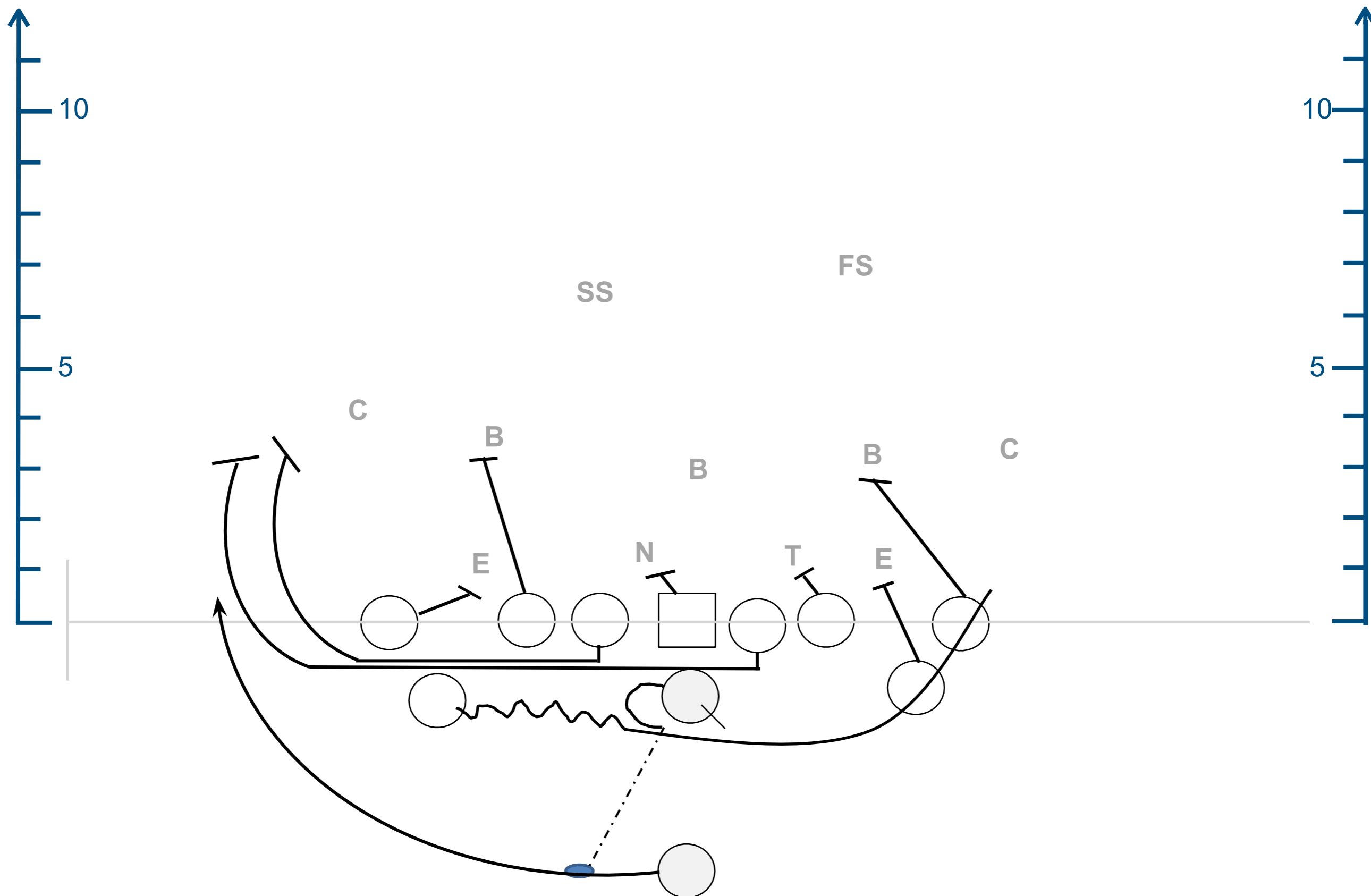


Double Stack (takle) 29

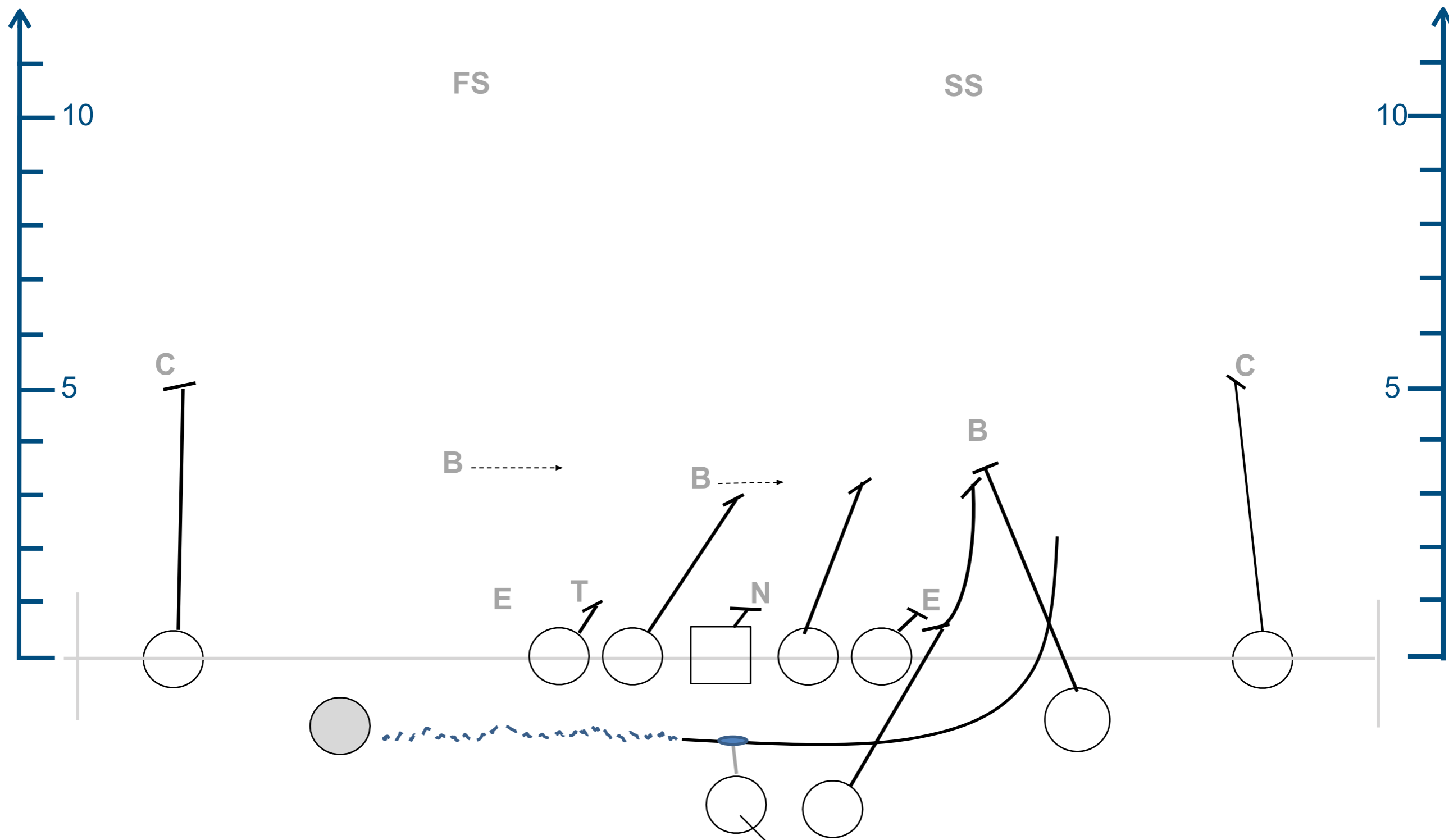


Double Stack (takle)

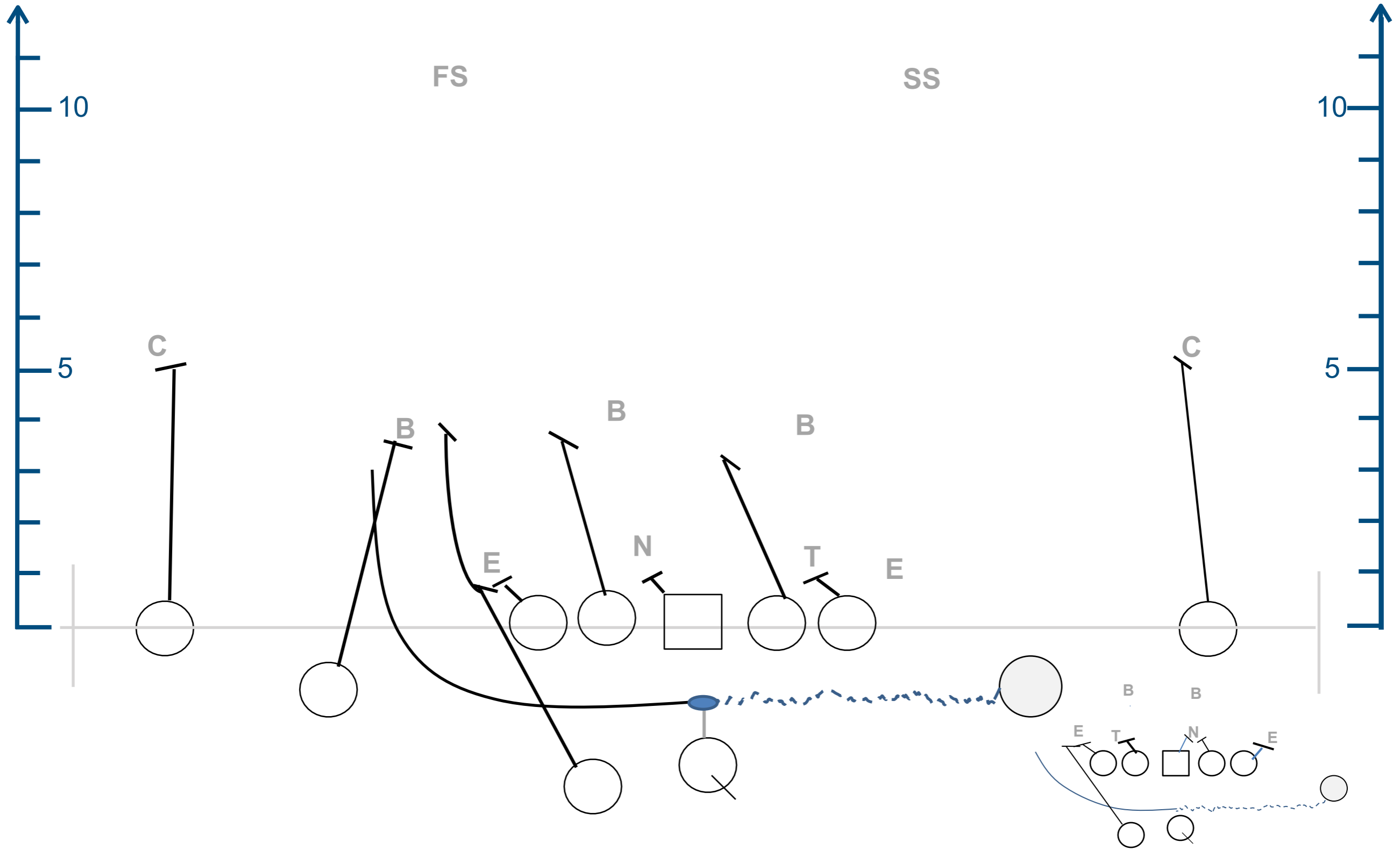
поток 29 гарды



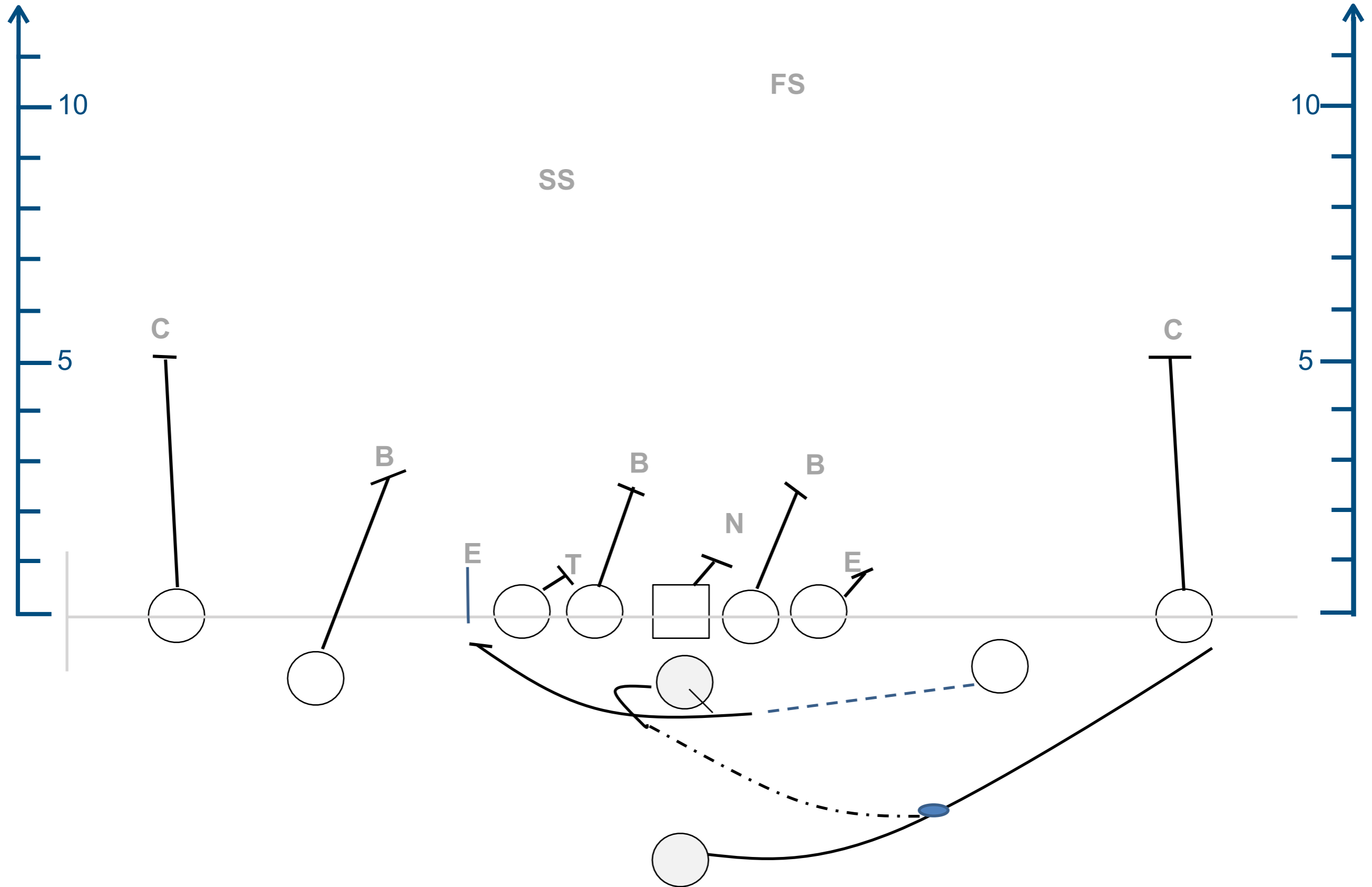
Double Jet 8 (вправо)



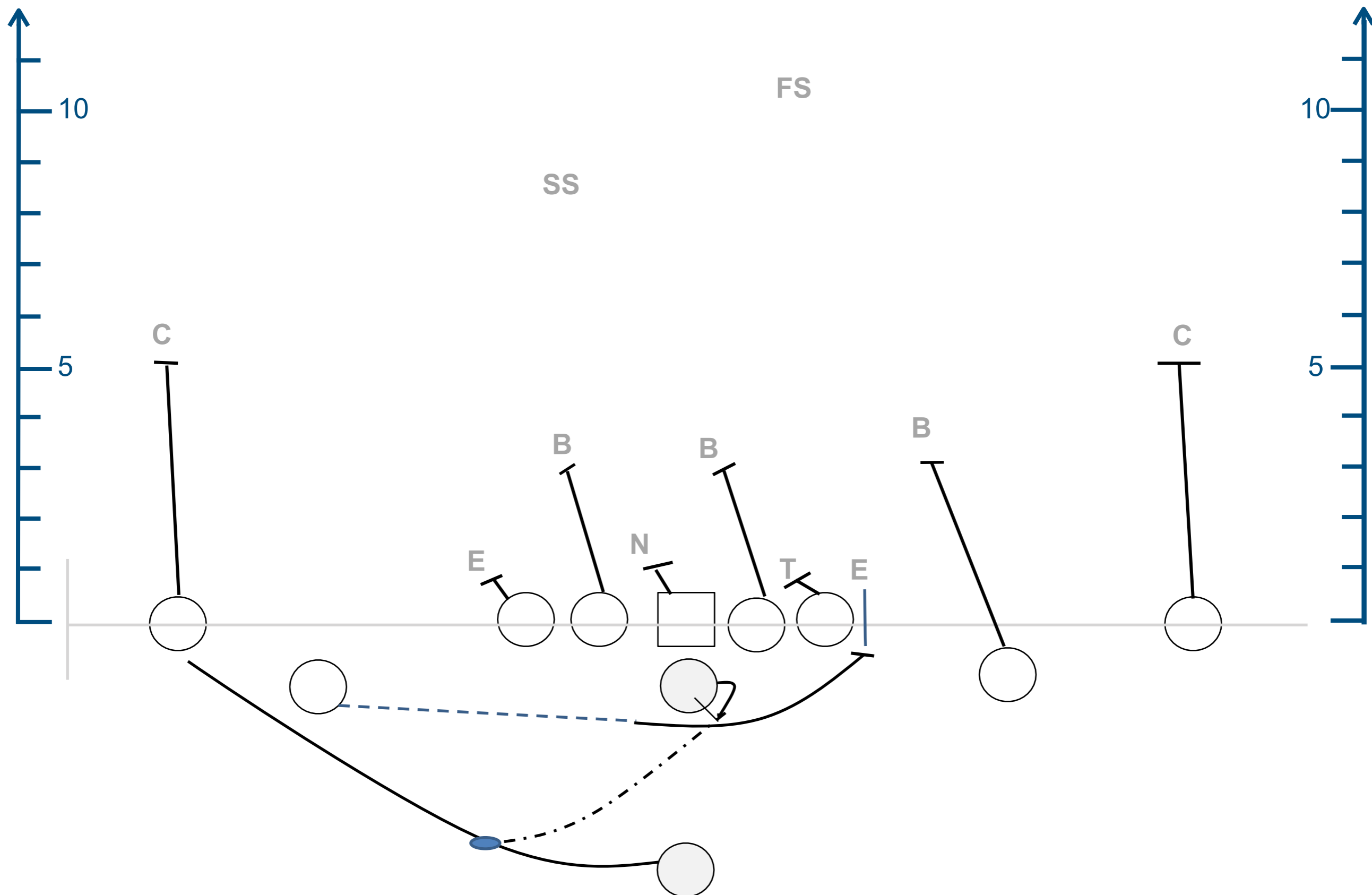
Double Jet 9 (влево)



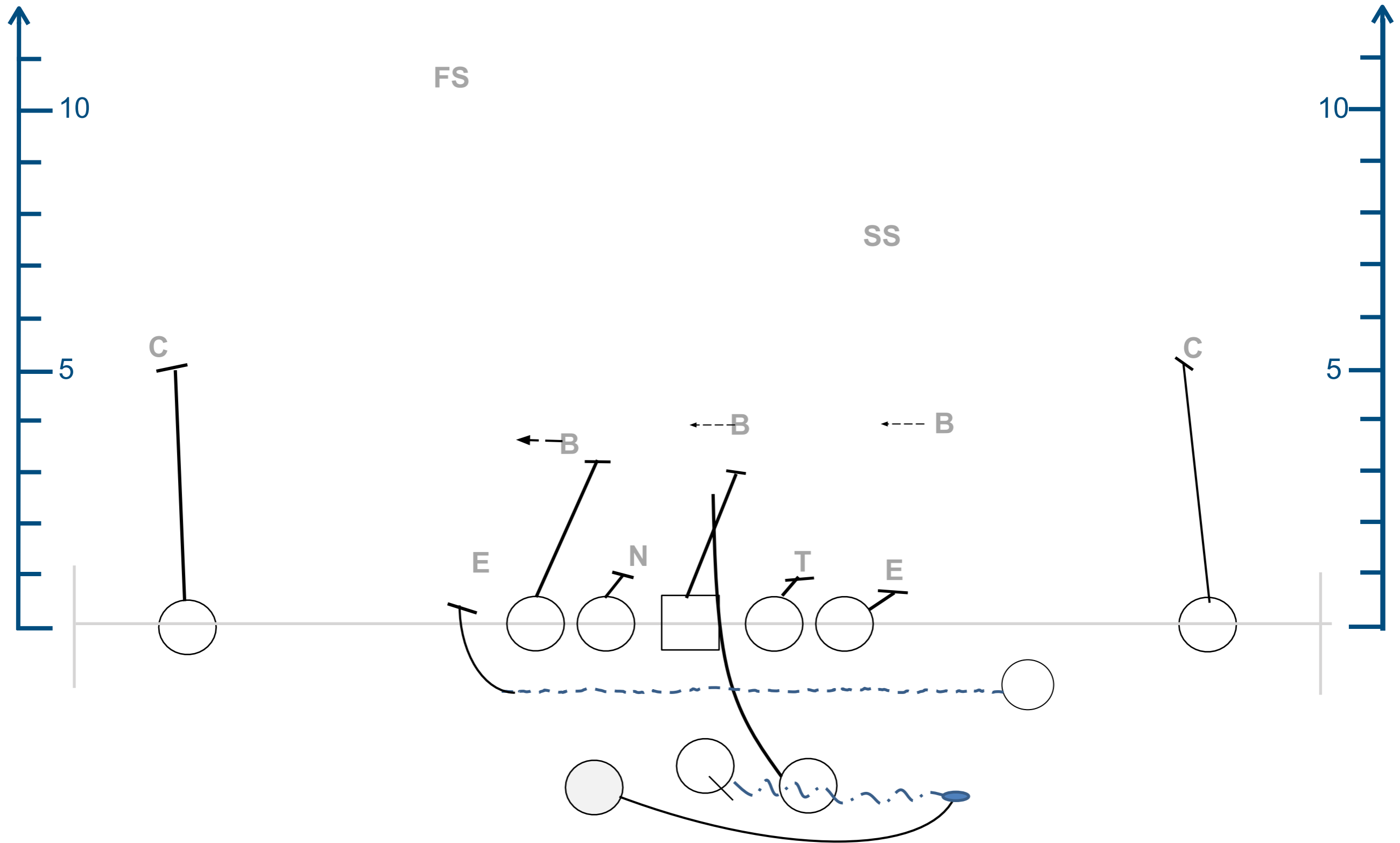
Double Jet 9 TOSS 28



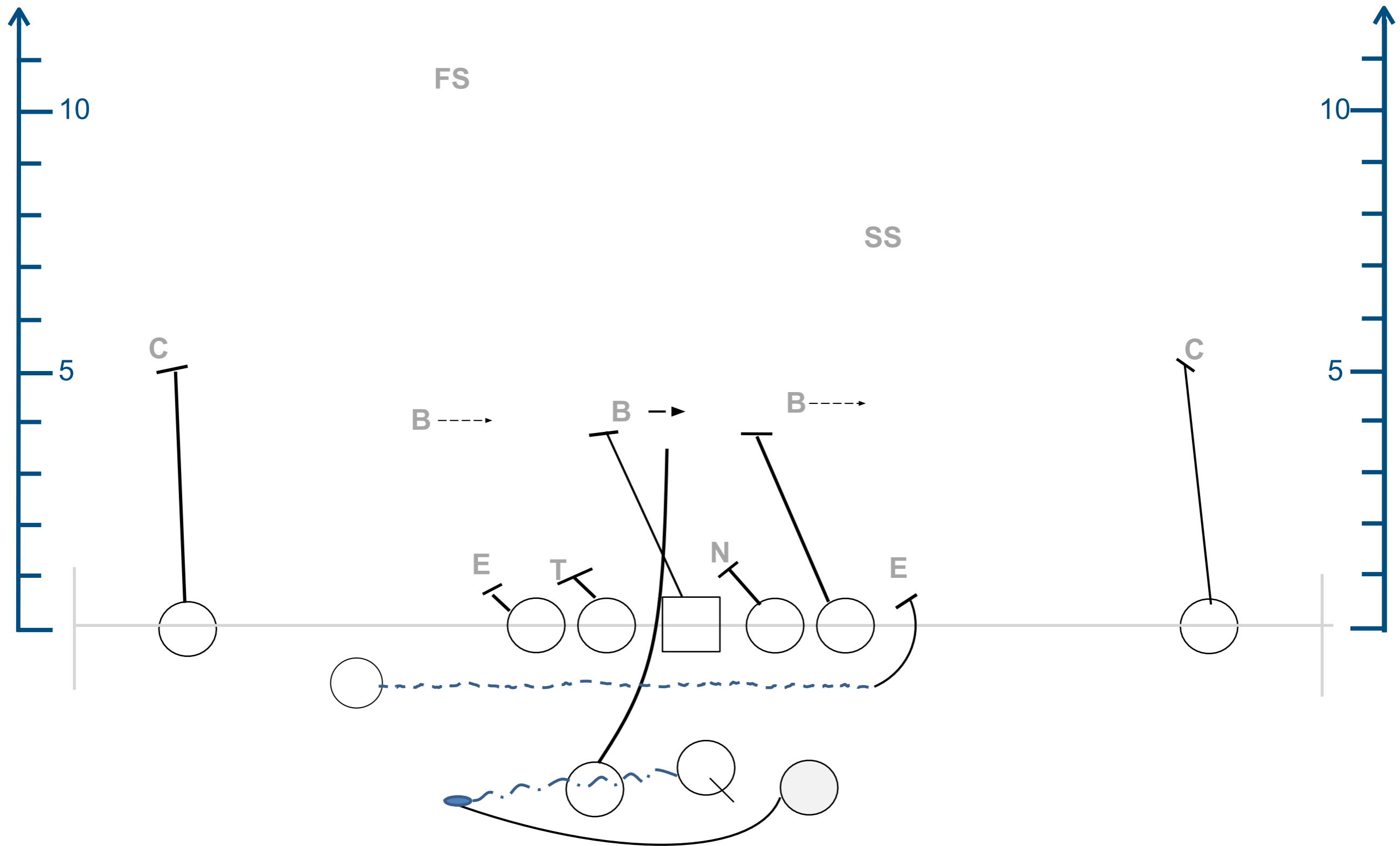
Double Jet 8 TOSS 29



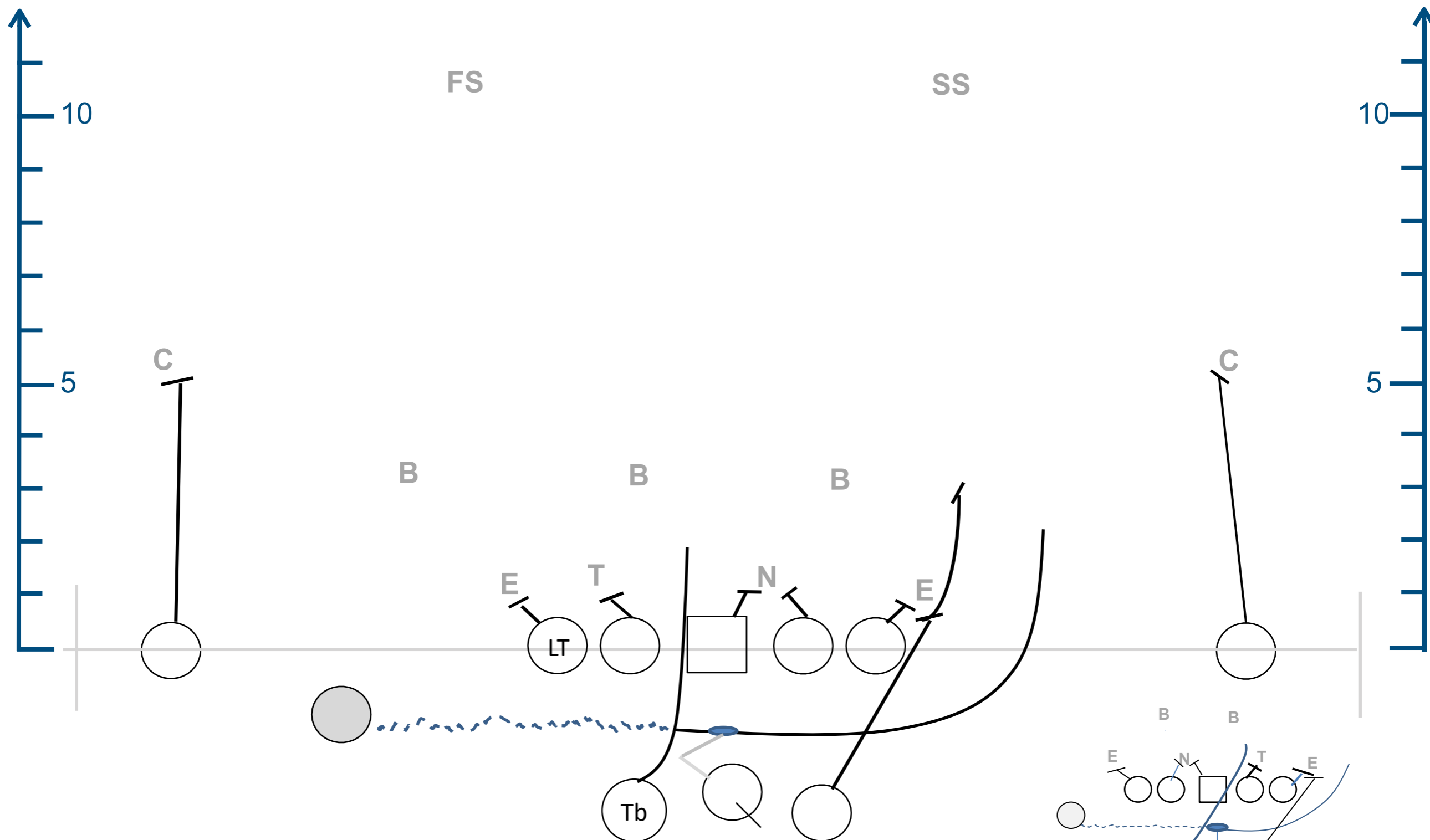
REX SPLIT Jet 9 - toss 38 - 20



LEE SPLIT Jet 8 - toss 39 - 21

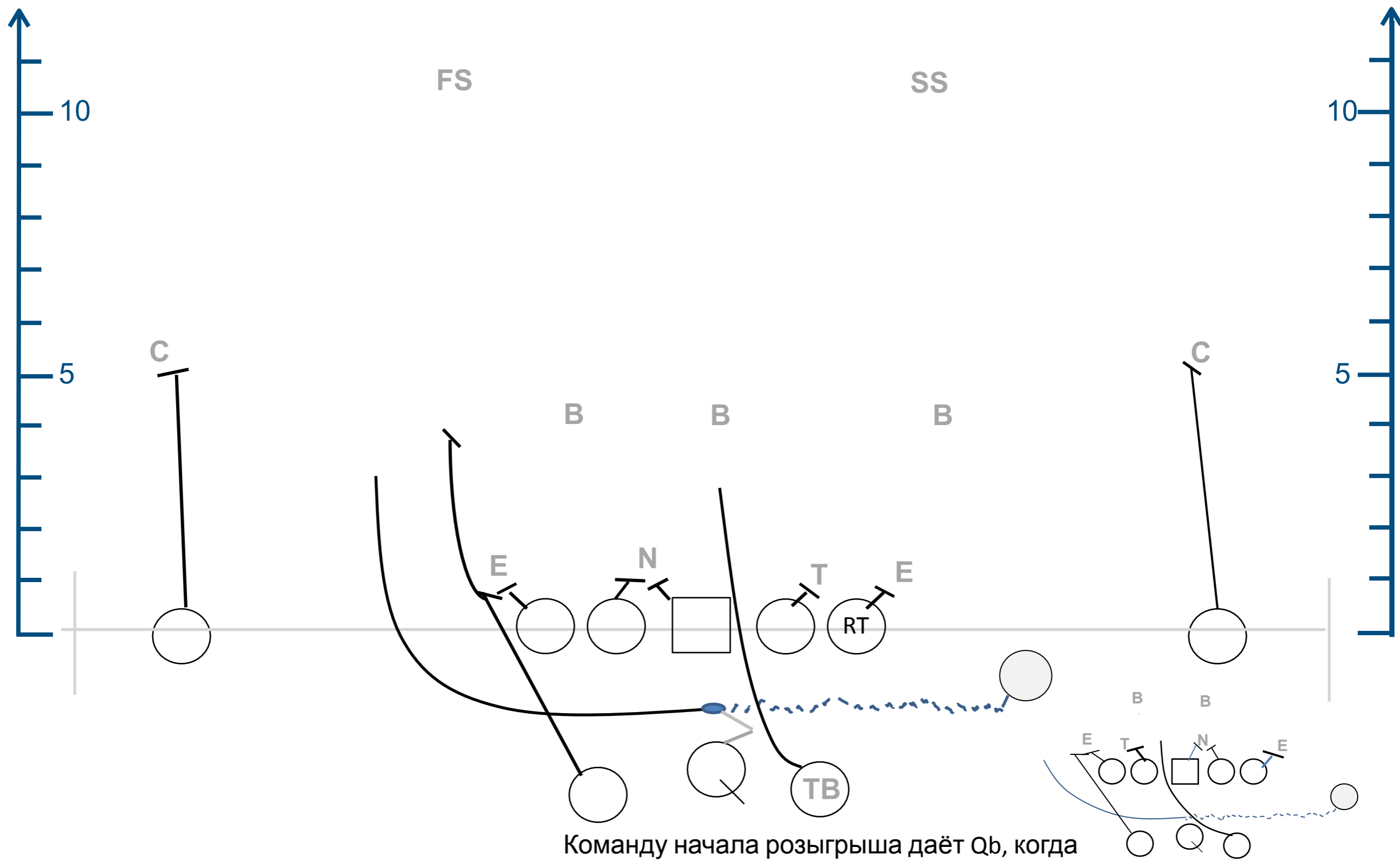


LEE SPLIT Jet 8 (21)



Команду начала розыгрыша даёт Qb, когда WR добегаёт до LT. Далее Qb делает фэйк-вкладку на Tb и после вкладывает мяч WR.

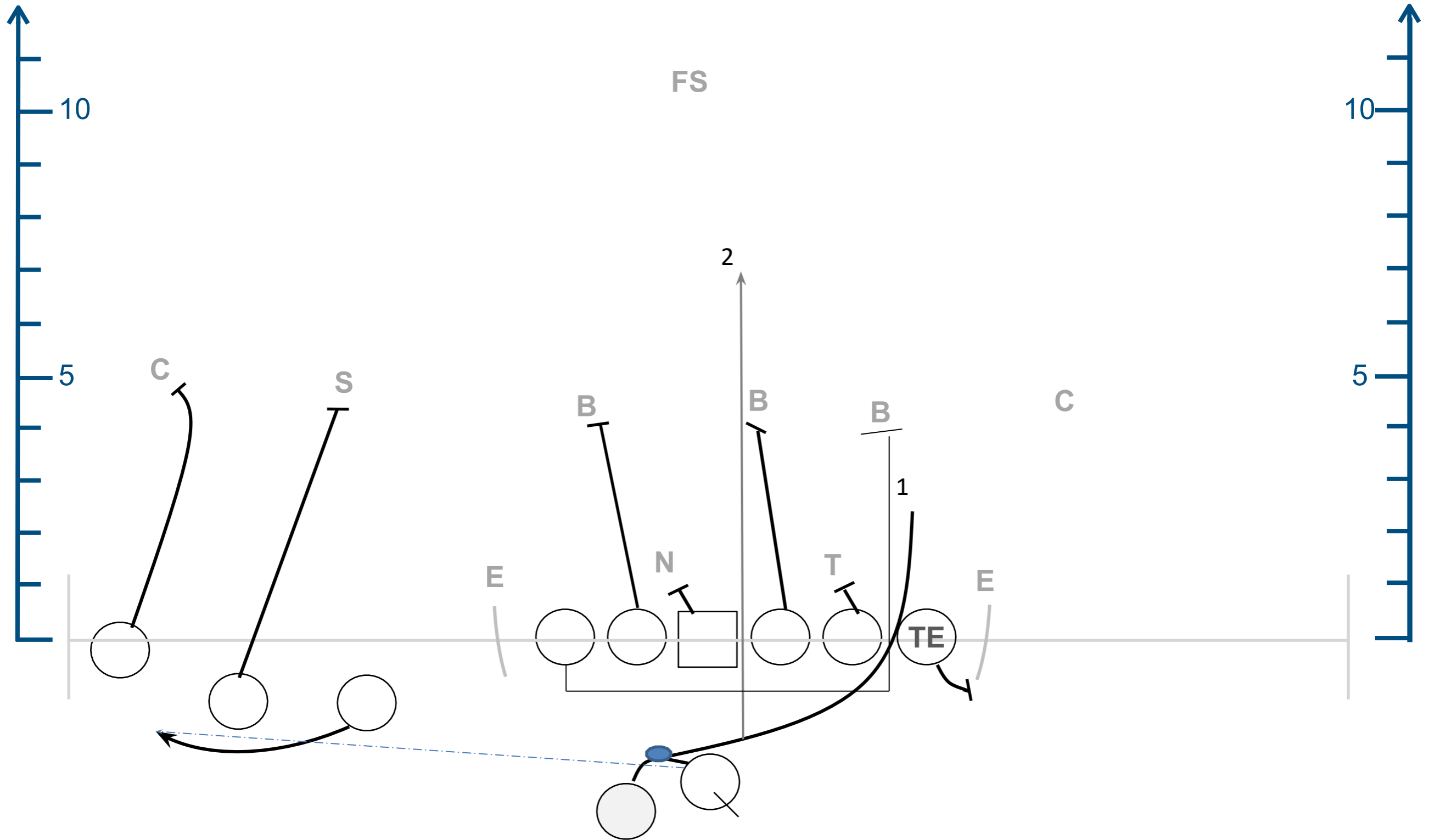
REX SPLIT Jet 9 (20)



Команду начала розыгрыша даёт Qb, когда WR добегает до RT. Далее Qb делает фэйк-вкладку на Tb и после вкладывает мяч WR.

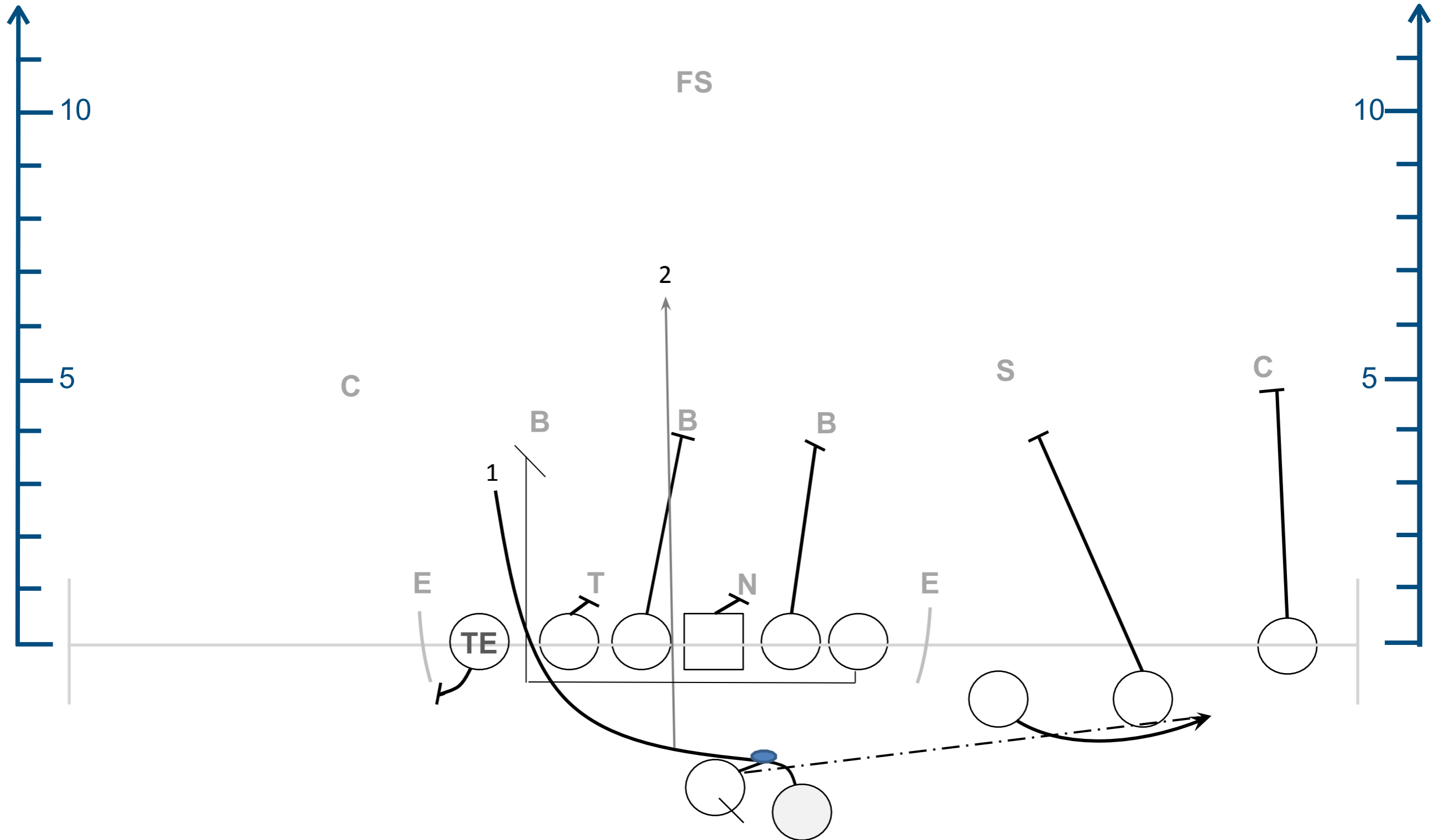
TRIPS LT ACE RT 26

(TRIPS LT ACE RT 20)

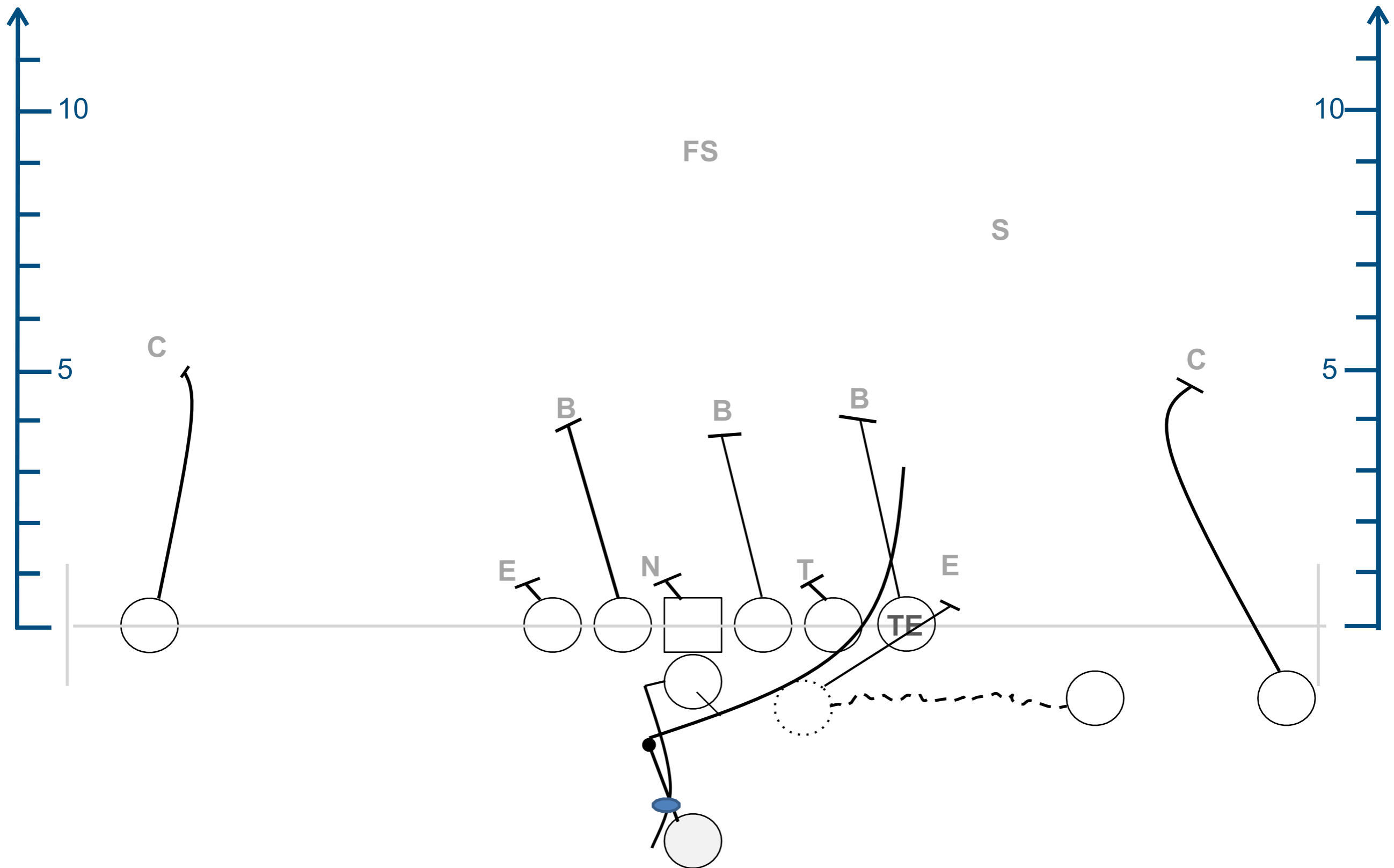


TRIPS RT ACE LT 27

(TRIPS RT ACE LT21)



TREY RT C36



TREY LT C37

