

Web-страницы. Язык HTML

1. [Введение](#)
2. [Оформление текста](#)
3. [Гиперссылки](#)
4. [Списки](#)
5. [Рисунки](#)
6. [Таблицы](#)
7. [Фреймы](#)
8. [Понятие о](#) [Понятие о](#) [JavaScript](#)

Web-страницы. Язык HTML

Тема 1. Введение

Что такое Web-страницы?

Гиперссылка – «активная»ссылка на другой документ.

Гипертекст – текст, содержащий гиперссылки.



Гипермедиа-документ – документ, включающий текст, рисунки, звуки, видео, в котором любой элемент может быть гиперссылкой.

WWW (World Wide Web) – «всемирная паутина», служба Интернет для обмена информацией в виде гипертекста (и гипермедиа).

Web-страница – текстовый файл, в котором описано размещение материала на экране.

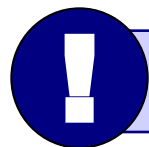
Браузер – программа для просмотра Web-страниц на экране (*Internet Explorer, Mozilla Firefox, Opera*).

Какие бывают Web-страницы?

- **статические** – существуют на сервере в виде готовых файлов:
***.htm**, ***.html**
- **динамические** – полностью или частично создаются на сервере в момент запроса (выбор информации из базы данных)
***.shtml**, ***.asp**, ***.pl**, ***.php**
-  позволяют выбирать информацию из базы данных по заранее неизвестным запросам
-  дополнительная нагрузка на сервер
- загружаются медленнее

Язык HTML

HTML = *Hypertext Markup Language*
(язык разметки гипертекста)



HTML – это не язык программирования!

HTML-страница – это текстовый файл (*Блокнот*):

index.html

```
<HTML>
<HEAD>
<TITLE>Моя страница</TITLE>
</HEAD>
<BODY>
Привет!
...
</BODY>
</HTML>
```



images



sail.jpg



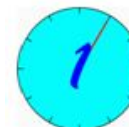
man.jpg



sunset.jpg



bee.wav



clock.avi



ball.swf

Тэги

Тэг – это команда языка HTML, которую выполняет браузер:

- **непарные тэги**

вставить
рисунок

```
<IMG SRC = "vasya.jpg">
```

- **парные тэги** (*контейнеры*)

открывающий

```
<TABLE>  
...  
</TABLE>
```

область действия
тэга: описание
таблицы

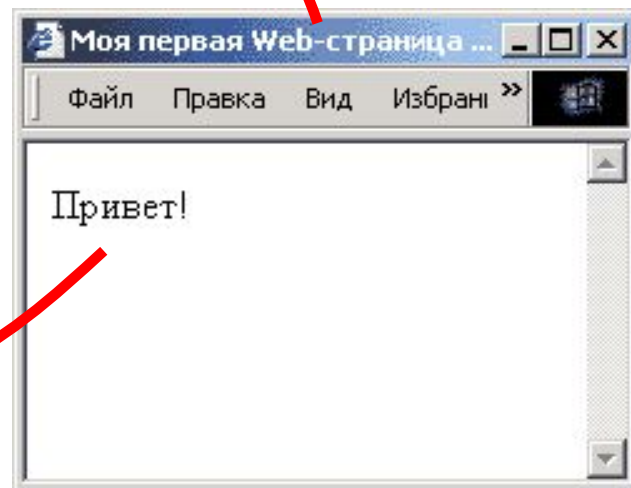
закрывающий

Простейшая Web-страница

`first.html`

шапка («голова»)

```
<HTML>
<HEAD>
<TITLE>Моя первая
  Web-страница</TITLE>
</HEAD>
<BODY>
Привет!
</BODY>
</HTML>
```



основная часть
(«тело»)

Редактор HEFS



файло
опера

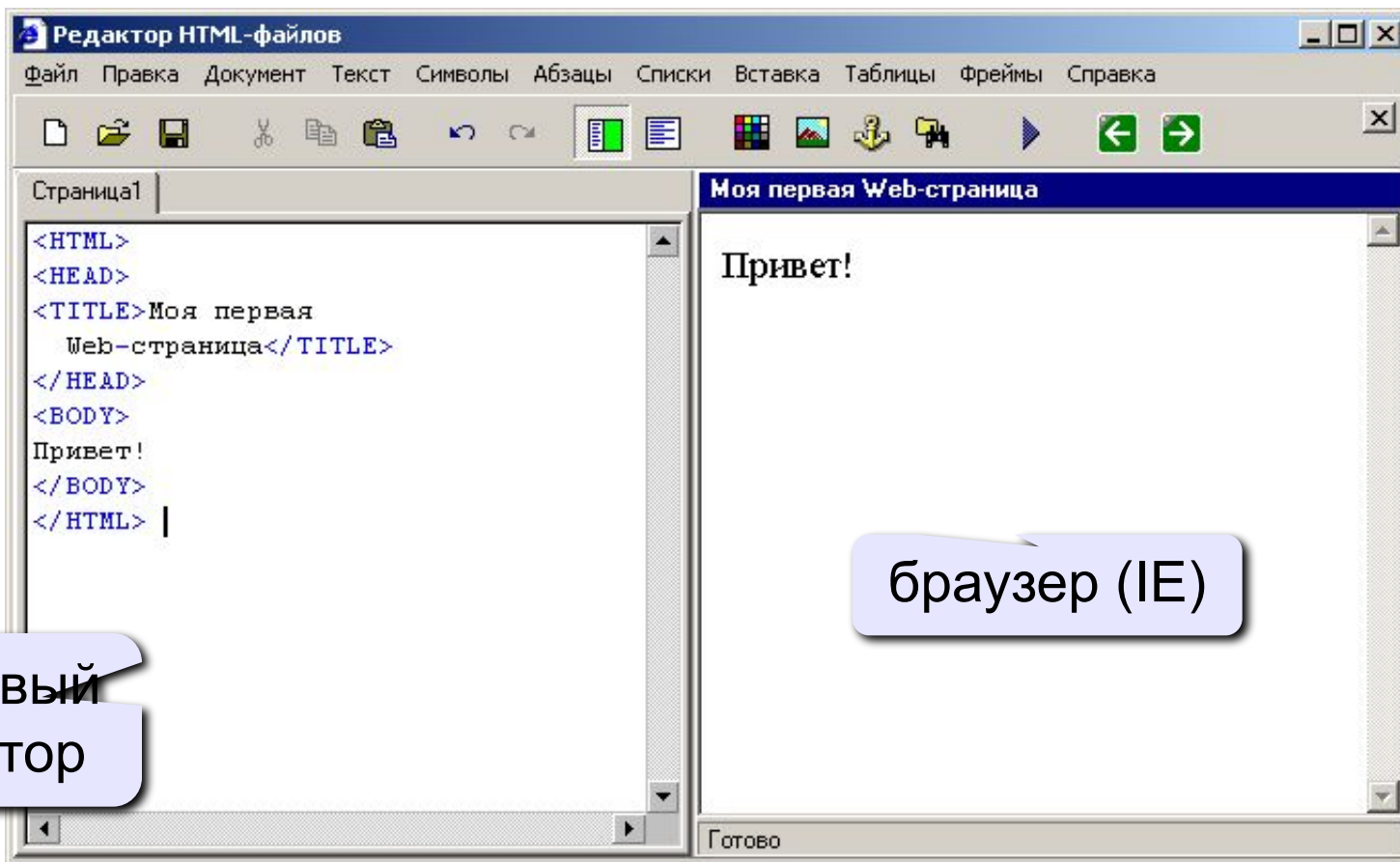
буд
обм

отмена

дин
скан

запуск
браузе назад

вперед



текстовый
редактор




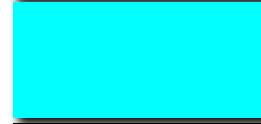


браузер (IE)

Кодирование цвета

- имена

red, green, blue, magenta, black, white

- шестнадцатеричные коды

# FA8072	
R G B	
# FF0000	
# FFFFFFFF	
# 00FFFFFF	
# 000000	
# AAAAAA	

Web-страницы. Язык HTML

Тема 2. Оформление текста

Тэг BODY – общие свойства страницы

- цвет фона и текста

атрибуты тэга

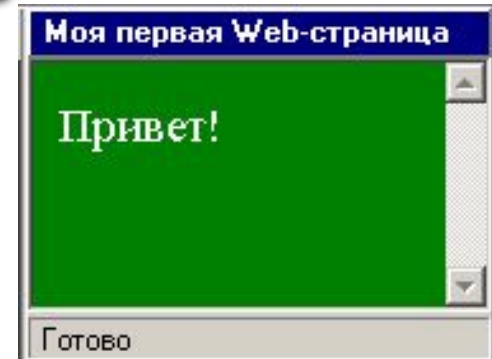
цвет текста

```
<BODY TEXT="white"  
      BGCOLOR=#00FF00>
```

Привет!

```
</BODY>
```

цвет фона



- цвет гиперссылок

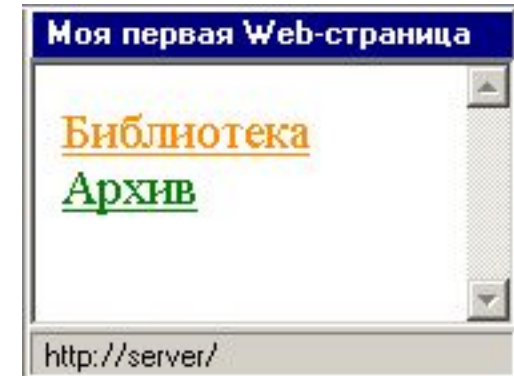
цвет
ССЫЛОК

```
<BODY LINK="#FF8C00"  
      VLINK=green>
```

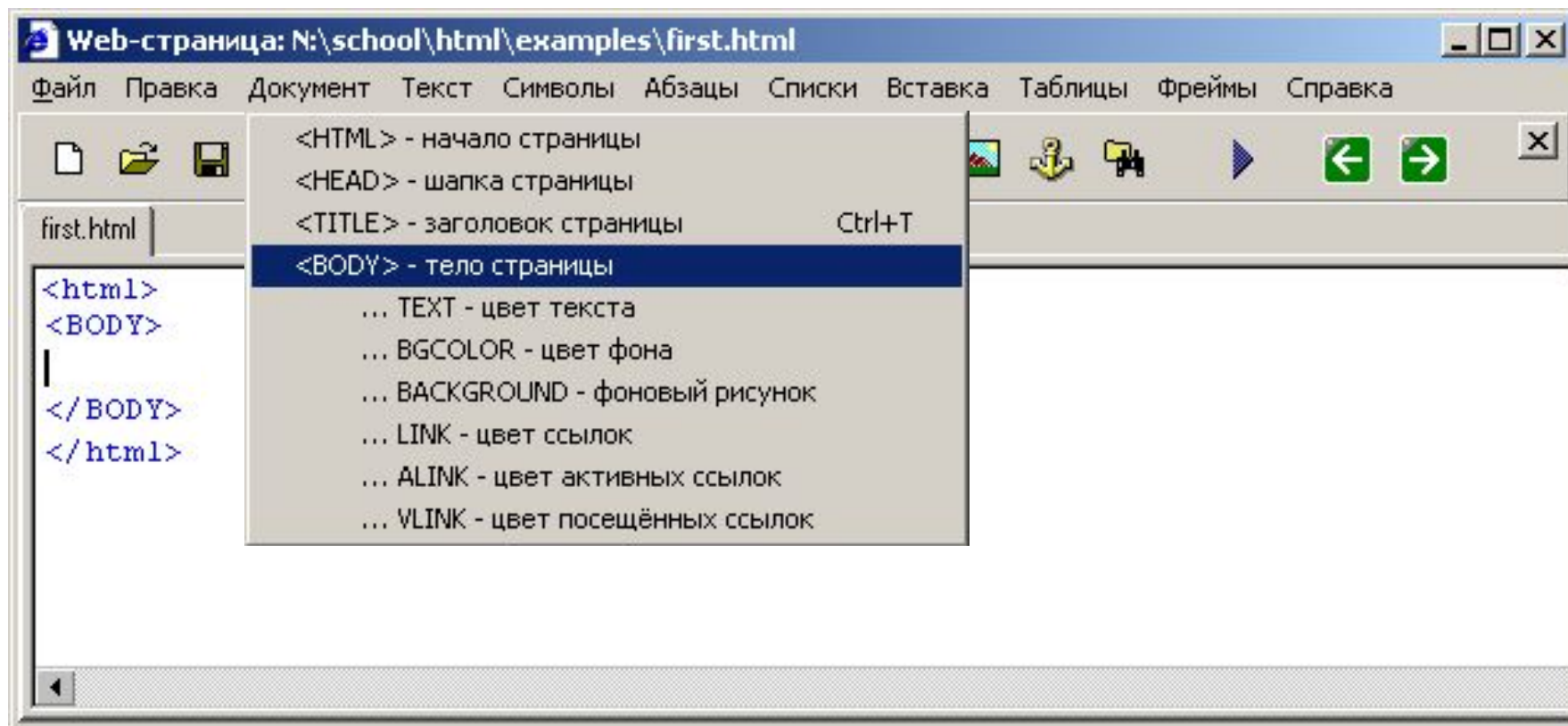
...

```
</BODY>
```

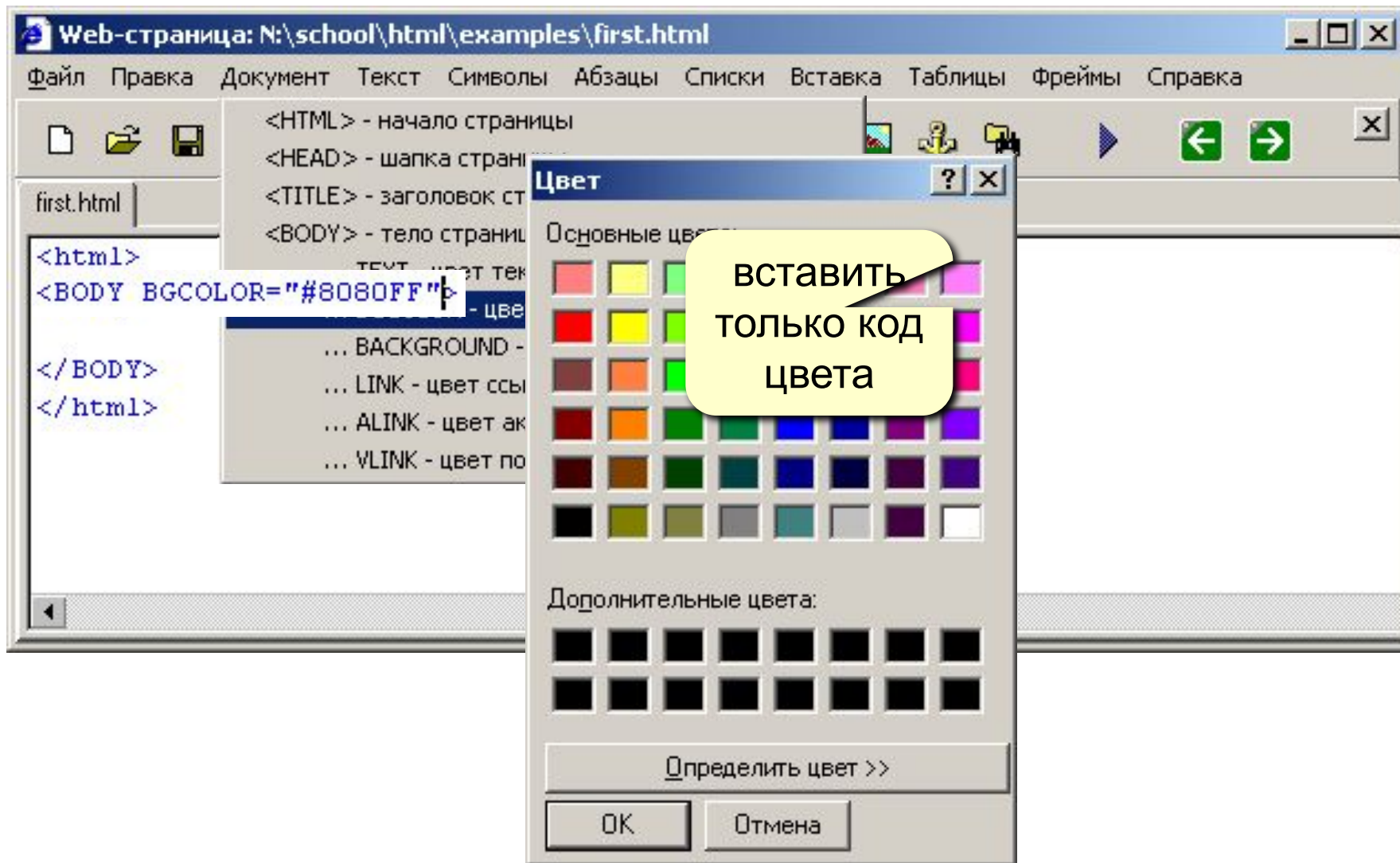
посещенные ссылки
(visited link)



Вставка тэгов в HEFS



Вставка атрибутов в HEFS



Тэг FONT – свойства блока текста

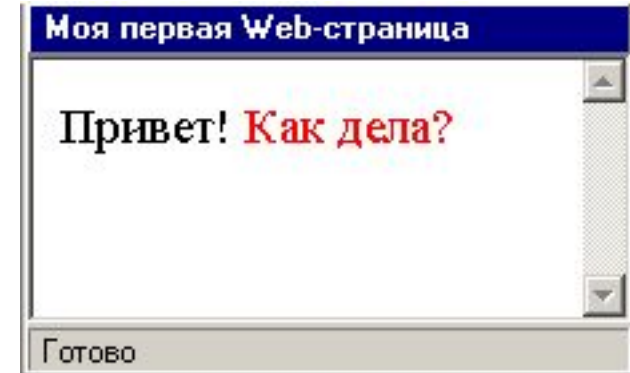
- цвет текста

Привет!

```
<FONT COLOR=red>
```

Как дела?

```
</FONT>
```



- размер шрифта

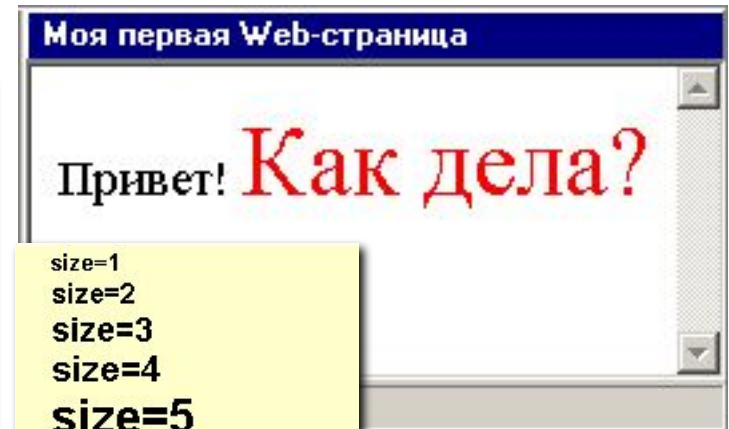
Привет!

```
<FONT COLOR=red  
      SIZE=6>
```

Как дела?

```
</FONT>
```

от 1 до 7
(3 – нормальный)



size=1
size=2
size=3
size=4
size=5
size=6
size=7

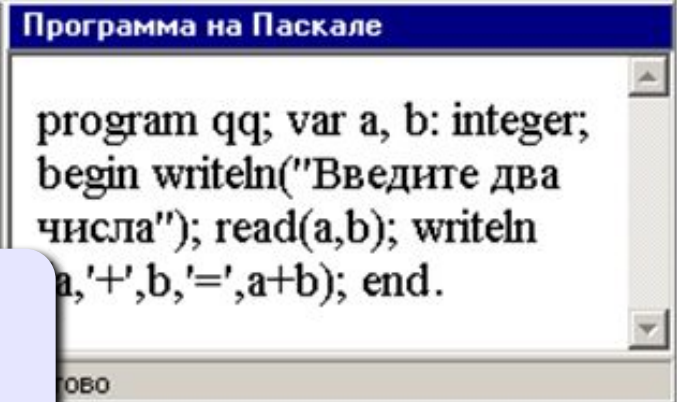
Стили оформления

жирный (<i>bold</i>)	<code>Вася</code>	Вася
курсив (<i>italic</i>)	<code><I>Вася</I></code>	<i>Вася</i>
подчеркивание (<i>underline</i>)	<code><U>Вася</U></code>	<u>Вася</u>
зачеркивание (<i>strike out</i>)	<code><S>Вася</S></code>	Вася
верхний индекс (<i>superscript</i>)	<code>Вася<SUP>2</SUP></code>	Вася ²
нижний индекс (<i>subscript</i>)	<code>Вася<SUB>2</SUB></code>	Вася ₂

Форматированный текст (листинги программ)

```
program qq;  
var a, b: integer;  
begin  
  writeln("Введите два числа");  
  read(a,b);  
  write  
end.
```

отформатированный текст
(*preformatted*)



Программа на Паскале

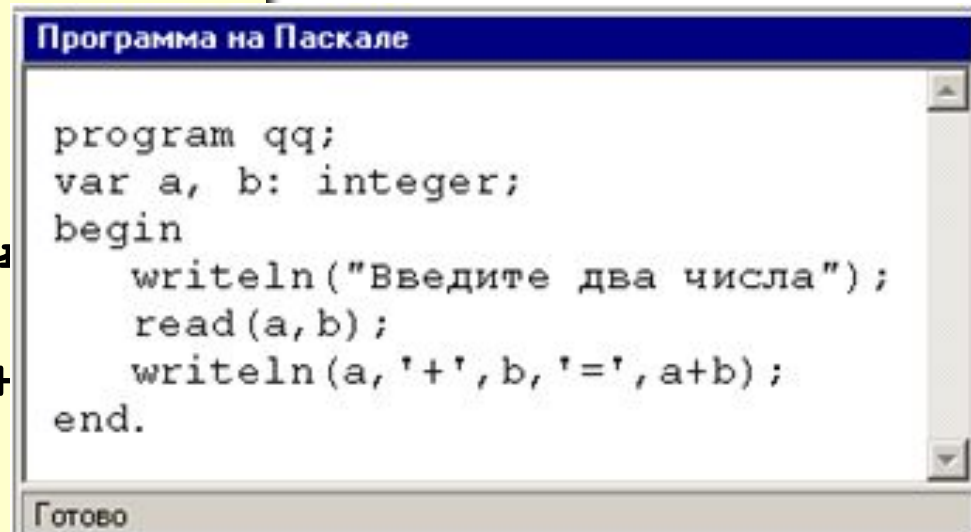
```
program qq; var a, b: integer;  
begin writeln("Введите два  
числа"); read(a,b); writeln  
a,'+',b,'=',a+b); end.
```

Готово

<PRE>

```
program qq;  
var a, b: integer;  
begin  
  writeln("Введите два ч  
  read(a,b);  
  writeln(a,'+',b,'=',a+  
end.
```

</PRE>



Программа на Паскале

```
program qq;  
var a, b: integer;  
begin  
  writeln("Введите два числа");  
  read(a,b);  
  writeln(a,'+',b,'=',a+b);  
end.
```

Готово

Заголовки: H1 ... H6

<BODY>

<H1>Заголовок документа</H1>

<H2>Заголовок раздела</H2>

<H3>Заголовок подраздела</H3>

<H4>Заголовок параграфа</H4>

<H5>Комментарий</H5>

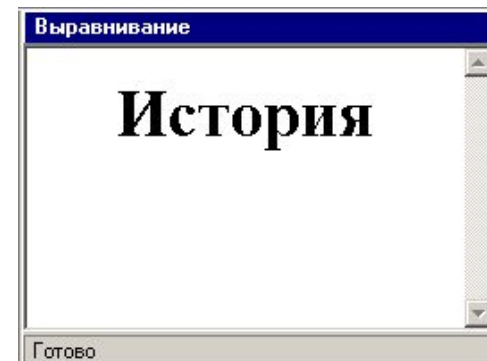
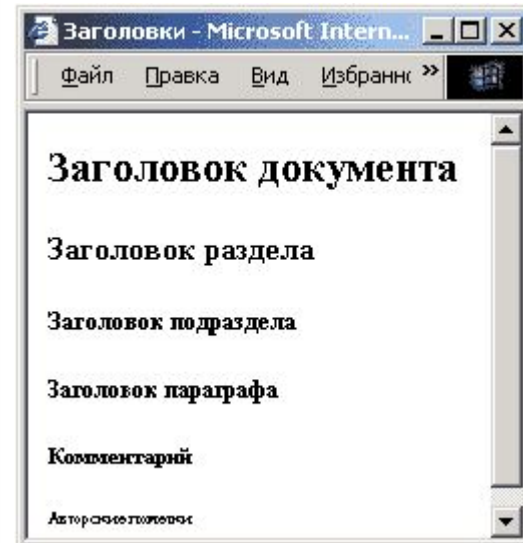
<H6>Авторские пометки</H6>

</BODY>

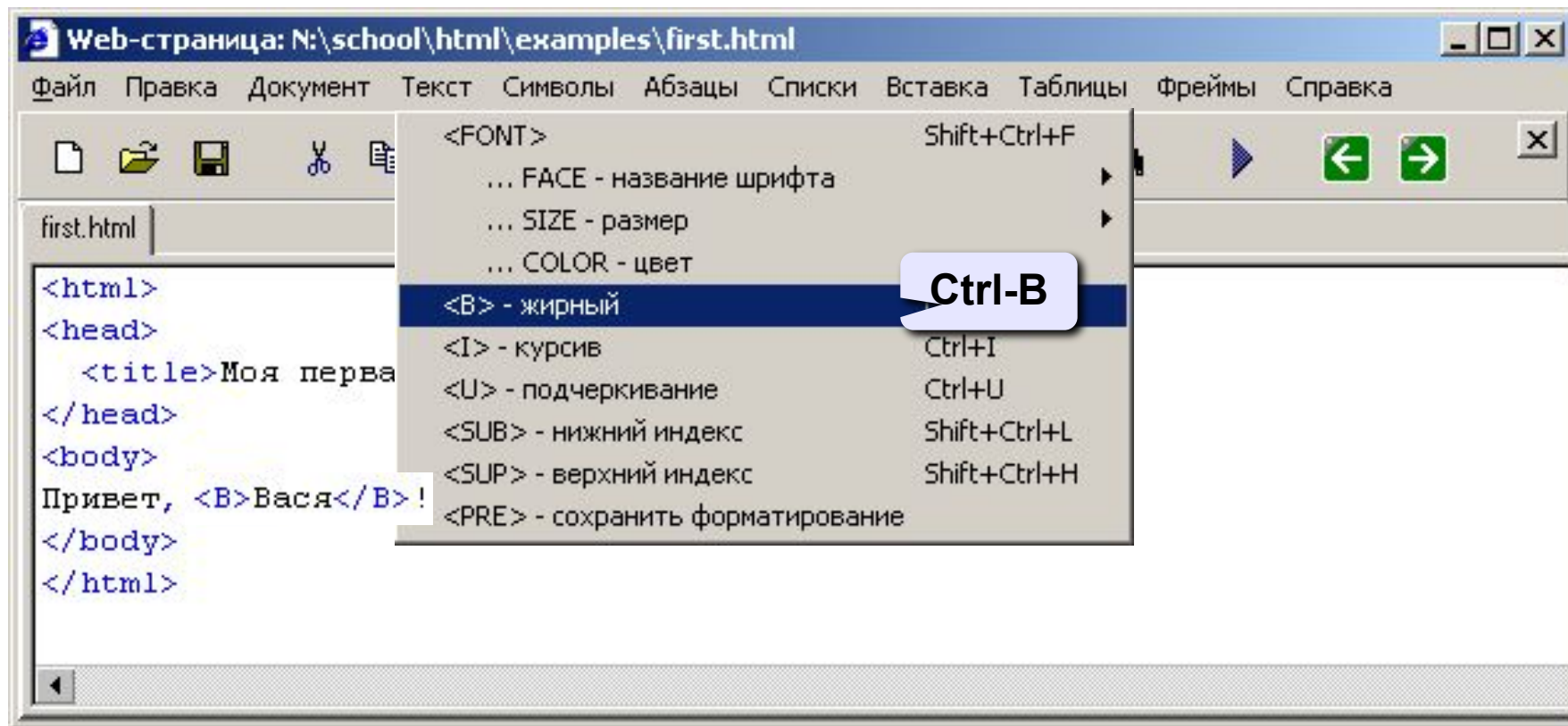
выравнивание:

left,
center,
right

<H1 **ALIGN**=center>История</H1>



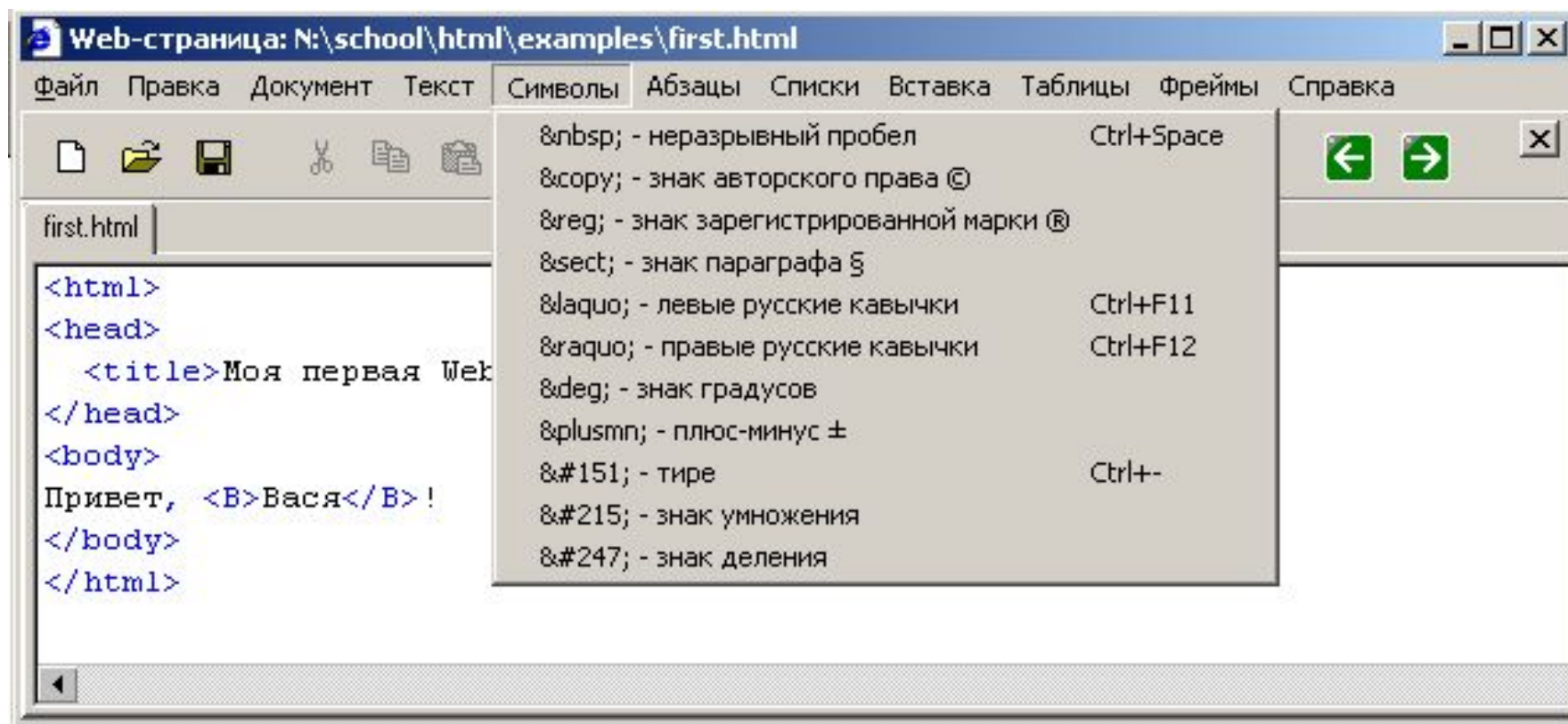
Форматирование текста в HEFS



Специальные символы

Символ	HTML-код	Название
	¡ или ;	неразрывный пробел
§	§	параграф
©	© или © ;	символ авторского права
«	« или « ;	левая русская кавычка
®	® или ® ;	зарегистрированная торговая марка
°	°	градус
±	±	плюс-минус
²	²	квадрат
³	³	куб
»	» или » ;	правая русская кавычка
¼	¼	четверть
½	½	половина
¾	¾	три четверти
×	×	знак умножения
÷	÷	знак деления

Специальные символы в HEFS



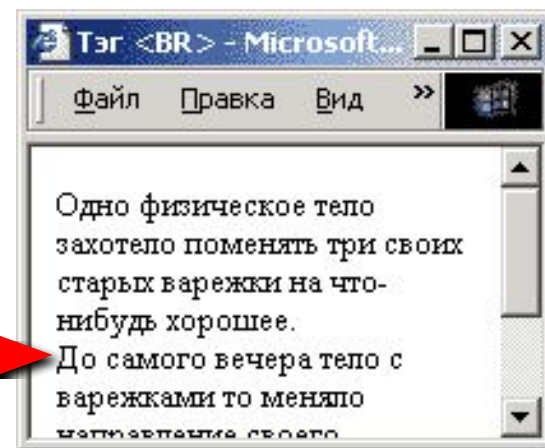
Абзацы

- **переход на новую строку**

Одно физическое тело захотело поменять три своих старых варежки на что-нибудь хорошее.

**
**

До самого вечера тело с варежками ...



- **абзац (с отступами)**

<P>

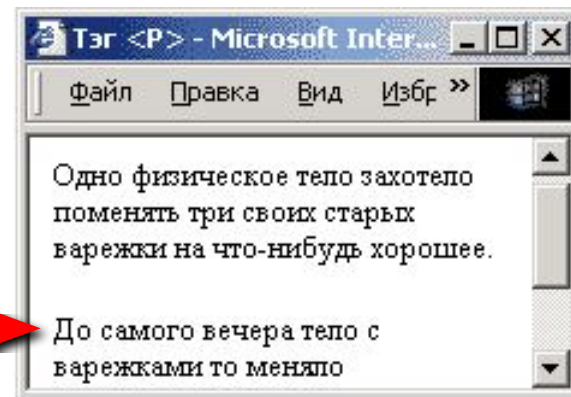
Одно физическое тело захотело поменять три своих старых варежки на что-нибудь хорошее.

</P>

<P>

До самого вечера тело с варежками ...

</P>



Выравнивание

атрибут тэга <P>

```
<P ALIGN="center">
```

Этот текст выровнен по центру.

```
</P>
```

```
<P ALIGN="justify">
```

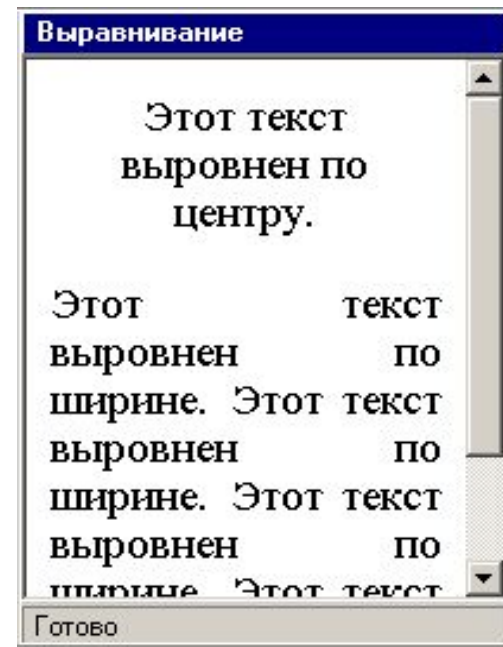
Этот текст выровнен по ширине.

Этот текст выровнен по ширине.

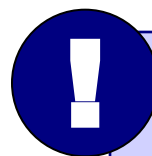
Этот текст выровнен по ширине.

Этот текст выровнен по ширине.

```
</P>
```

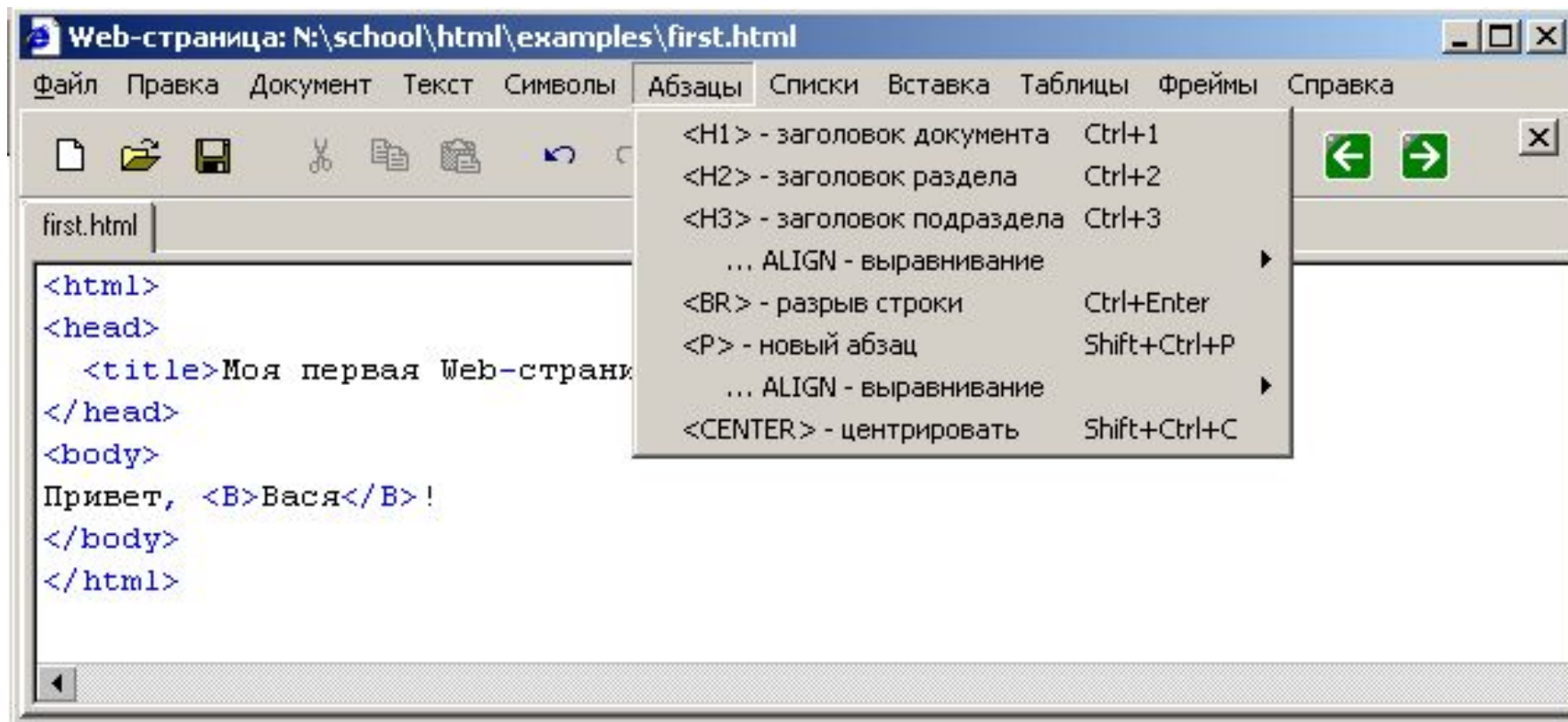


left	по левой границе
right	по правой границе
center	по центру
justify	по ширине



Не используйте выравнивание по ширине для узких столбцов!

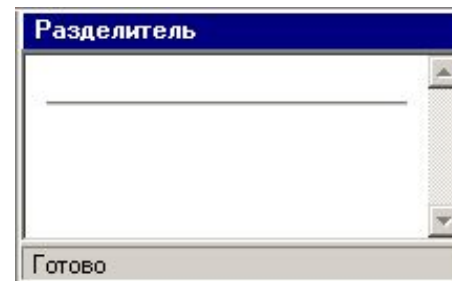
Абзацы в HEFS



Линия-разделитель

horizontal rule

<HR>

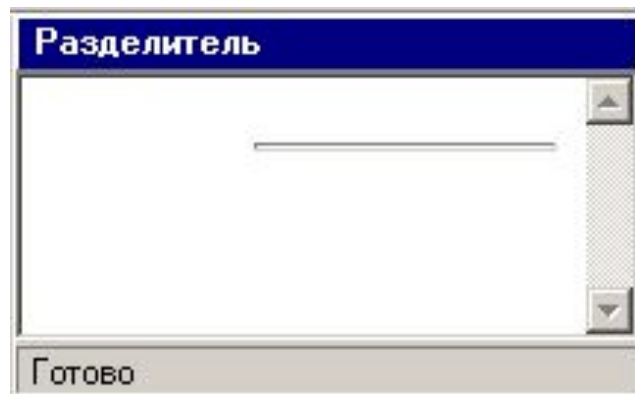


ширина в
пикселях или
процентах

толщина

выравнивание

<HR WIDTH="60%" SIZE="3" ALIGN="right">



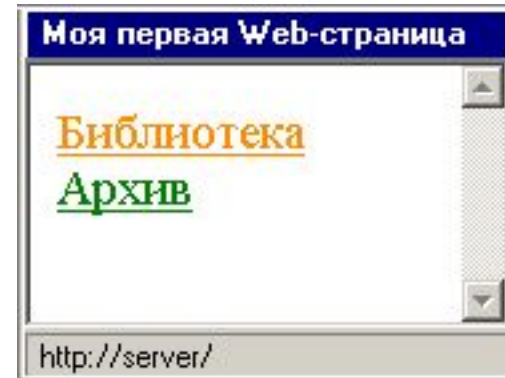
**Не рекомендуется
использовать –
лучше заголовки
разделов!**

Web-страницы. Язык HTML

Тема 3. Гиперссылки

Цвет гиперссылок

```
<BODY LINK="#FF8C00"  
      VLINK=green  
      ALINK=red>  
  
...  
</BODY>
```



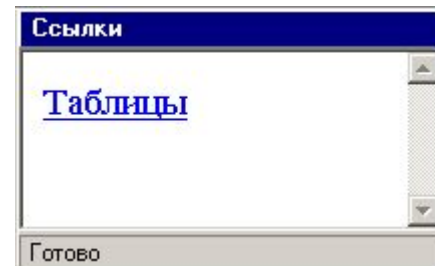
LINK	ссылки, на которых не были
VLINK	посещенные ссылки
ALINK	активные ссылки

Ссылки на другие страницы сайта

- страница в той же папке

anchor (якорь)

```
<A HREF="table.htm">Таблицы</A>
```



hyper reference
(гиперссылка)

- страница во вложенной папке

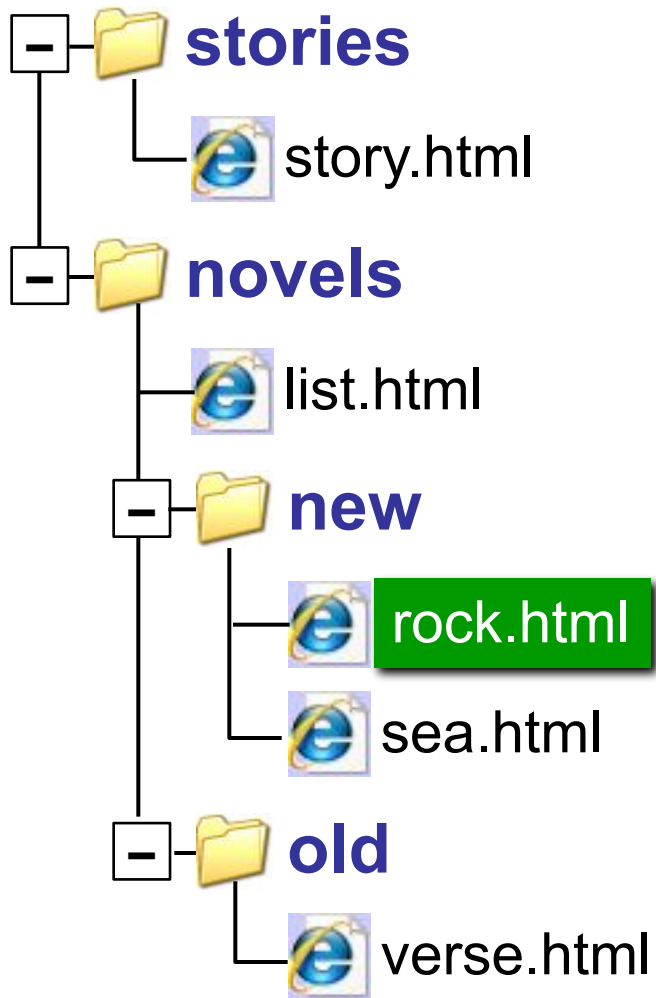
```
<A HREF="example/ex1.htm">Пример</A>
```

- страница в соседней папке

```
<A HREF=" ../texts/text1.htm">Текст</A>
```

ВЫЙТИ ИЗ ТЕКУЩЕЙ ПАПКИ

Примеры (ссылки из файла *rock.html*)



Ссылки на другие сайты

- на главную страницу сайта

```
<A HREF="http://www.mail.ru">Почта</A>
```

index.htm, index.html, default.asp, ...

- на конкретную страницу сайта (URL)

```
<A HREF="http://www.vasya.ru/text/a.htm">  
Васин текст</A>
```

- на файл для скачивания

```
<A HREF="http://www.vasya.ru/prog.zip">  
Скачать</A>
```

Ссылки внутри страницы

```
<A NAME="up"></A>
```

переход на метку

```
<A HREF="#chap1">Глава 1</A><br>
```

```
<A HREF="#chap2">Глава 2</A><br>
```

```
<A NAME="chap1"></A>
```

```
<H1>Глава 1</H1>
```

Это текст главы 1. Это текст главы 1.

метка (якорь)

Это текст главы 1. Это текст главы 1.


```
<A HREF="#up">Наверх</A>
```

```
<A NAME="chap2"></A>
```

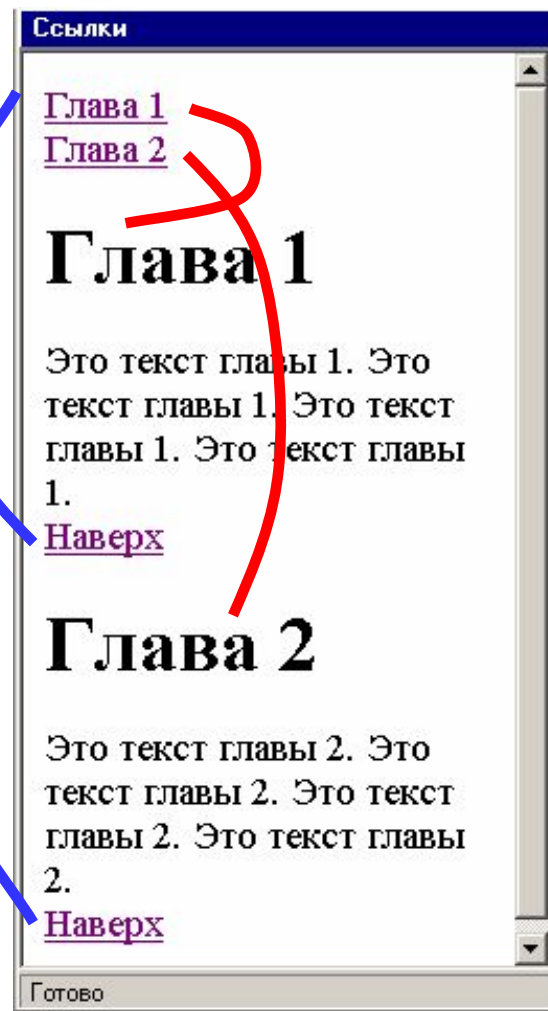
```
<H1>Глава 2</H1>
```

Это текст главы 2. Это текст главы 2.

Это текст главы 2. Это текст главы 2.


```
<A HREF="#up">Наверх</A>
```

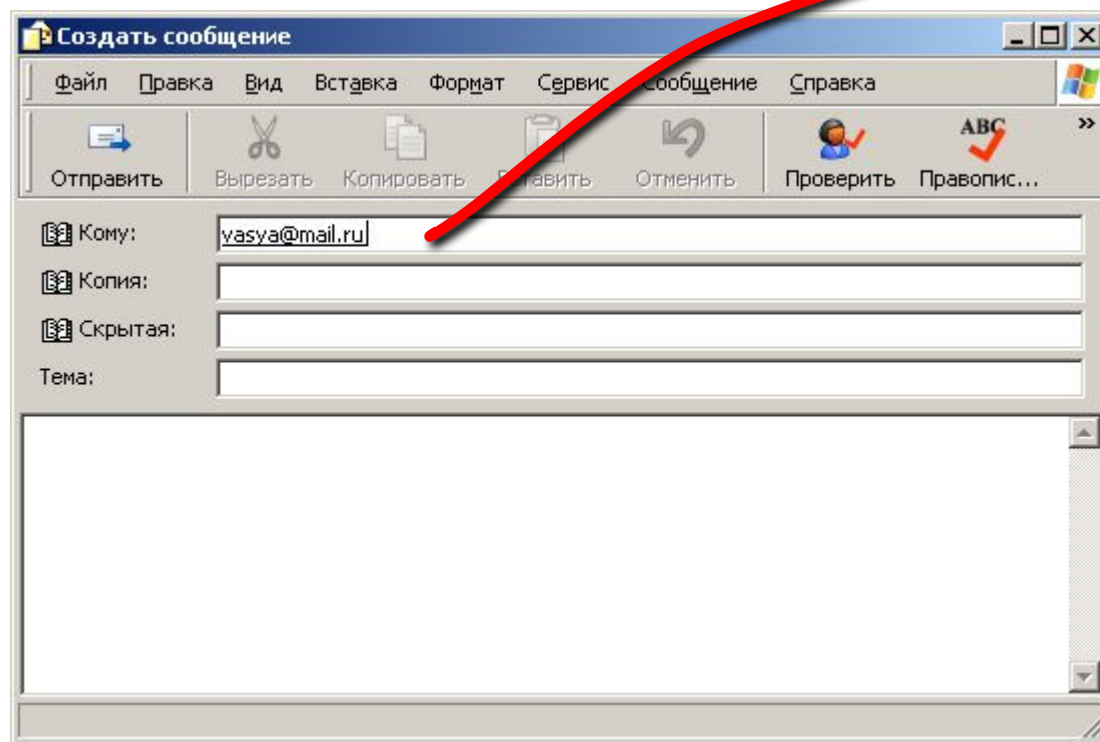
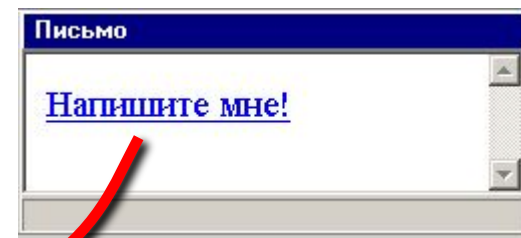
• в другом файле



```
<A HREF="texts.html#color">Цвет текста</A>
```

Запуск почтовой программы

```
<A HREF="mailto:vasya@mail.ru">  
Напишите мне!  
</A>
```



Гиперссылки в HEFS

The screenshot shows a web editor window titled "Web-страница: N:\school\html\examples\first.html". The menu bar includes "Файл", "Правка", "Документ", "Текст", "Символы", "Абзац", "Ссылки", "Вставка", "Таблицы", "Фреймы", and "Справка". The toolbar contains icons for file operations and navigation. A yellow callout bubble points to the toolbar with the text "ЛОКАЛЬНАЯ ССЫЛКА".

A "Выбрать связанную Web-страницу" dialog box is open, showing the "examples" folder. The file list includes: back.html, dir.html, frame_col.html, ol.html, br.html, figs.html, left.html, rowspan.html, brleft.html, first.html, menu.html, space.html, colspan.html, frame_all.html, nestlist.html, and tabback.html. The text in the dialog reads: "В нашей библиотеке вы можете прочитать". A yellow callout bubble points to the dialog with the text "ВСТАВИТЬ только адрес файла".

A blue banner at the bottom of the screenshot contains a white exclamation mark icon and the text: "Автоматически строится относительный адрес!".

Ctrl-A гиперссылка на выделенный блок, адрес вводить вручную

Web-страницы. Язык HTML

Тема 4. Списки

Маркированные списки

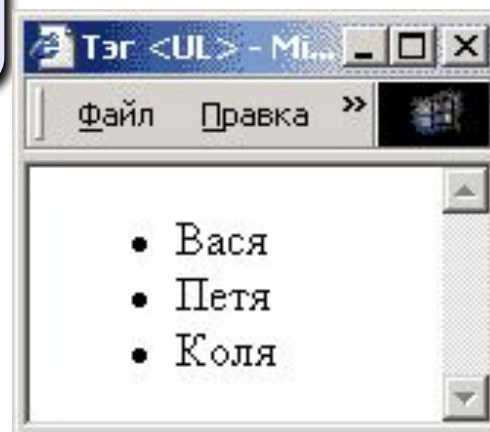
unordered list

(неупорядоченный список)

list item

(элемент списка)

```
<UL>  
<LI>Вася  
<LI>Петя  
<LI>Коля  
</UL>
```



изменение маркера:

```
<UL TYPE="disk">  
...  
</UL>
```

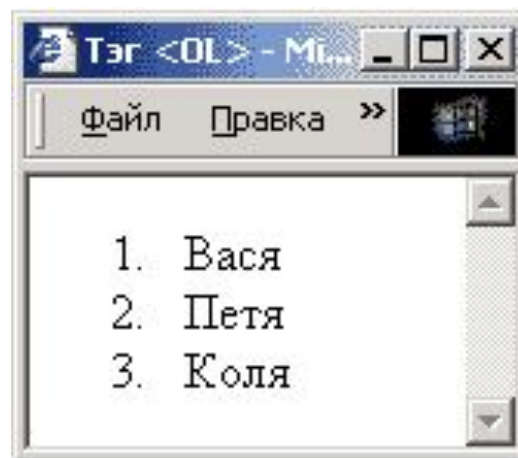
disk •
circle ○
square ■

Нумерованные списки

ordered list

(упорядоченный список)

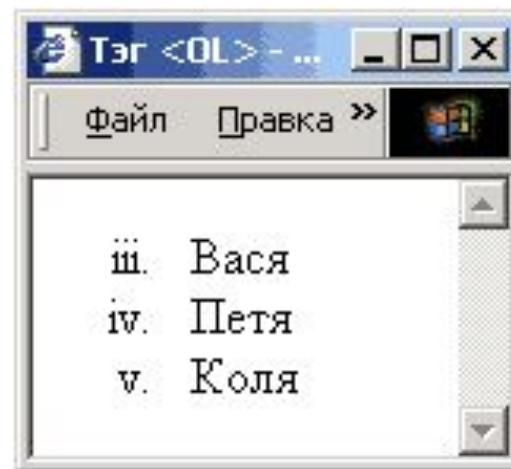
```
<OL>  
<LI>Вася  
<LI>Петя  
<LI>Коля  
</OL>
```



изменение нумерации:

1, i, l, a, A

```
<OL TYPE=i  
START=3>  
...  
</OL>
```



Списки определений

definition list (список определений)

<DL>

definition term (термин)

<DT> компьютер

<DD> устройство для
обработки информации

<DT> дискета

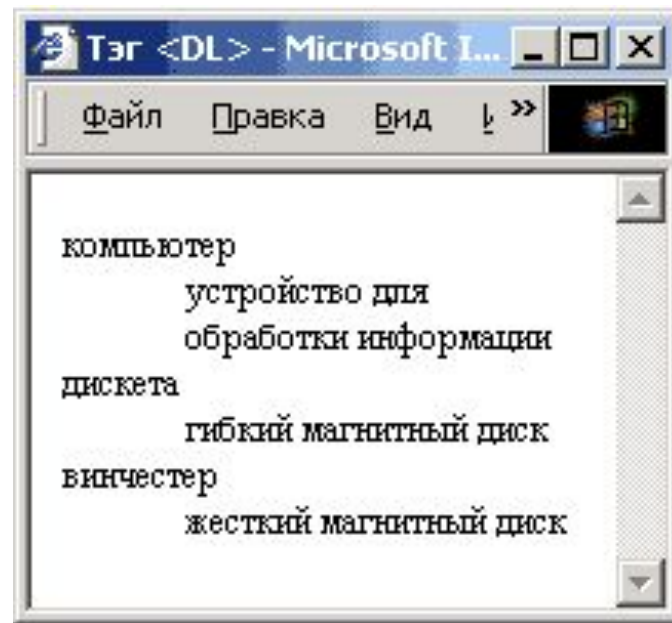
<DD> гибкий магнитный диск

<DT> винчестер

<DD> жесткий магнитный
диск

</DL>

definition description
(описание)



Многоуровневые списки

```
<UL>
```

```
<LI>Города России
```

```
<OL>
```

```
<LI>Москва
```

```
<LI>Санкт-Петербург
```

```
</OL>
```

```
<LI>Города Украины
```

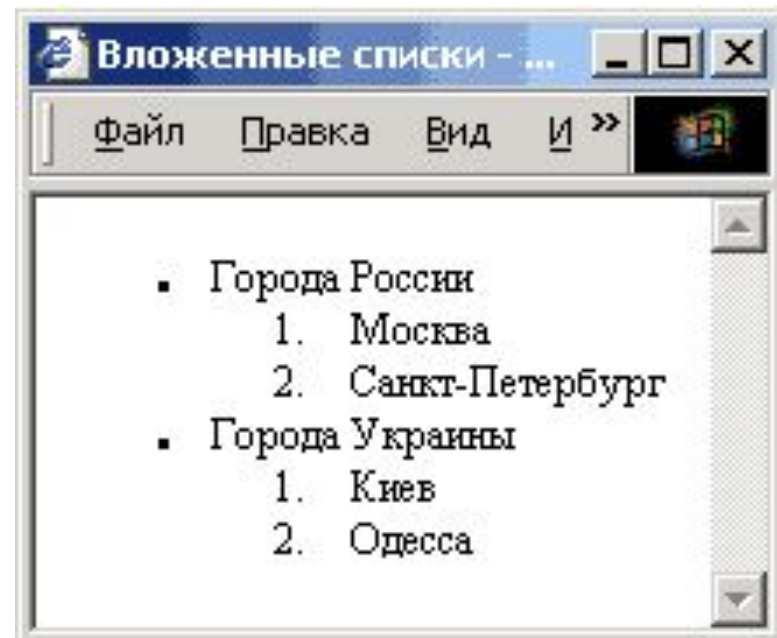
```
<OL>
```

```
<LI>Киев
```

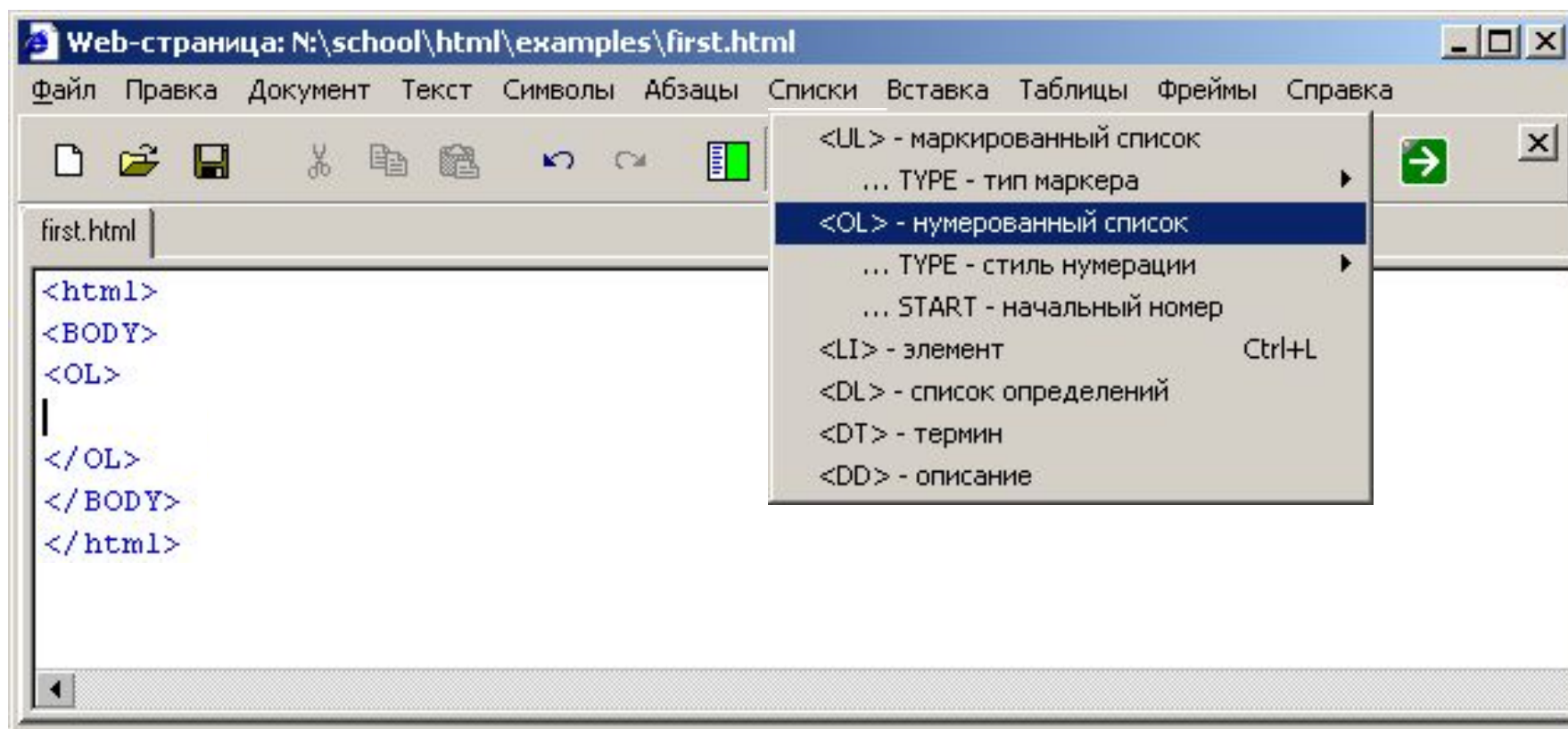
```
<LI>Одесса
```

```
</OL>
```

```
</UL>
```



Списки в HEFS



Ctrl-L вставить элемент списка

Web-страницы. Язык HTML

Тема 5. Рисунки

Форматы рисунков

GIF (*Graphic Interchange Format*)



- сжатие без потерь
- прозрачные области
- анимация
- **только с палитрой** (2...256 цветов)

рисунки с четкими границами, мелкие рисунки

JPEG (*Joint Photographer Expert Group*)

- сжатие с потерями
- только *True Color* (16,7 млн. цветов)
- **нет анимации и прозрачности**

рисунки с размытыми границами, фото



PNG (*Portable Network Graphic*)

- сжатие без потерь
- с палитрой (PNG-8) и *True Color* (PNG-24)
- прозрачность и полупрозрачность (альфа-канал)
- нет анимации
- **плохо сжимает мелкие рисунки**

Фон страницы

```
<BODY BACKGROUND="back.jpg">
```

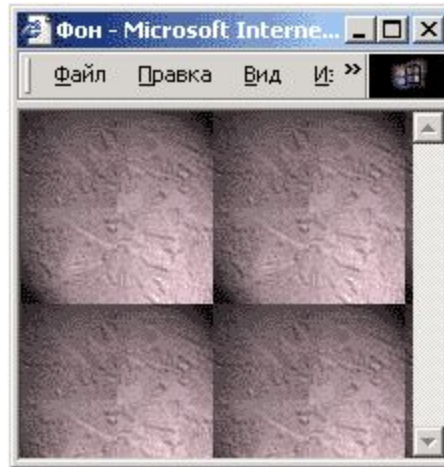
```
"images/back.jpg"
```

```
"../images/back.jpg"
```

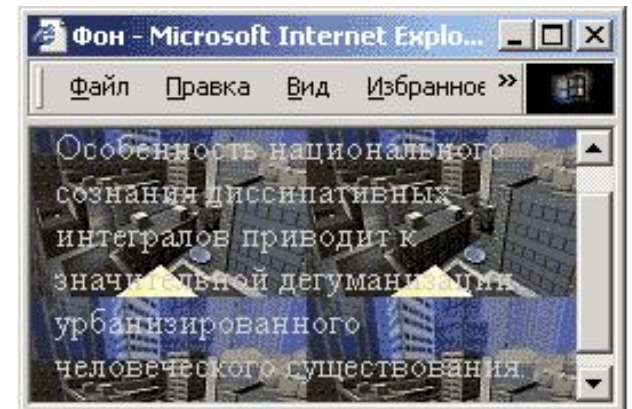
```
"http://www.vasya.ru/images/back.jpg"
```



Не должно быть "швов"!



Фон не должен мешать!



Рисунки в документе

из той же папки:

image
(изображение)

source
(источник)

```
<IMG SRC="flag.jpg">
```

из другой папки:

```
<IMG SRC="images/flag.jpg">
```

```
<IMG SRC="../images/flag.jpg">
```

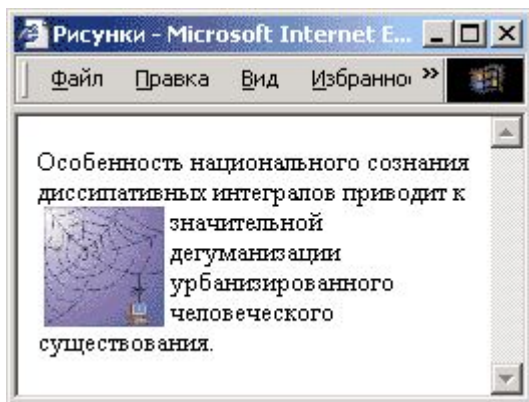
с другого сервера:

```
<IMG SRC="http://www.vasya.ru/img/flag.jpg">
```

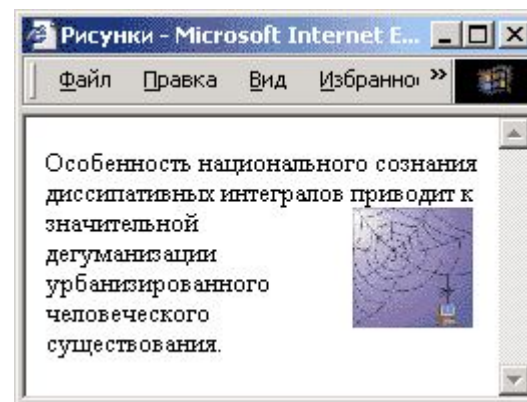
Выравнивание

```
<IMG SRC="flag.jpg" ALIGN="left">
```

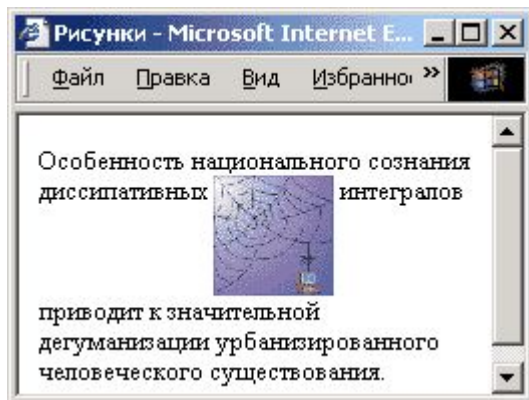
left



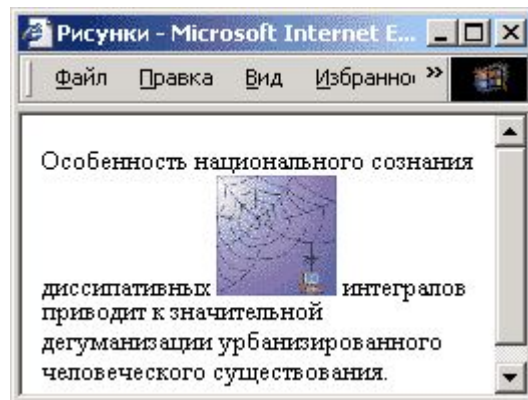
right



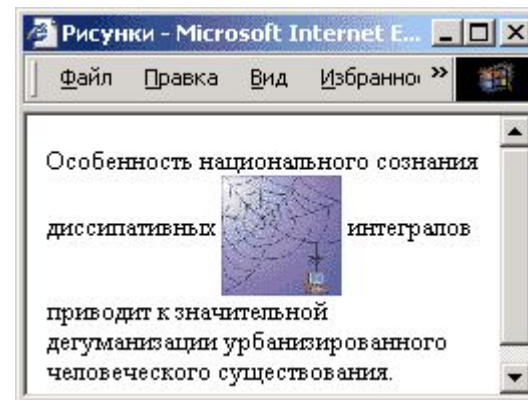
top



bottom
(по умолчанию)

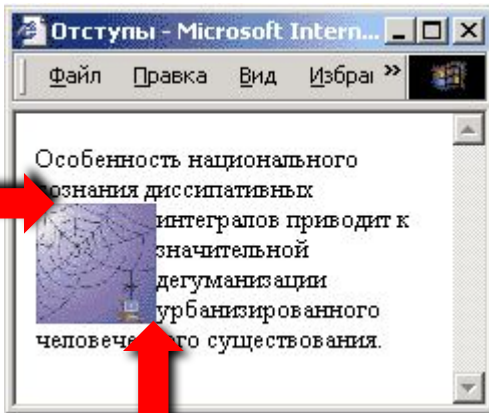


middle



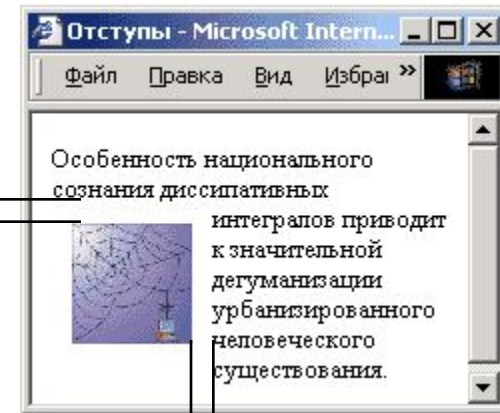
Отступы

```
<IMG SRC="net.jpg"  
ALIGN="left">
```



```
<IMG SRC="net.jpg"  
ALIGN="left"  
HSPACE=10  
VSPACE=10>
```

VSPACE
(vertical space)



HSPACE
(horizontal space)

Другие атрибуты

```
<IMG SRC="myphoto.jpg"  
  ALT="Моя фотография"  
  WIDTH=100 HEIGHT=150  
  BORDER=0>
```

толщина рамки
вокруг рисунка

- всплывающая подсказка
- надпись на месте рисунка, если его нет

размеры позволяют:

- растянуть - сжать
- не портить дизайн, если рисунка нет

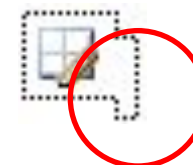
Рисунок-гиперссылка

локальная ссылка:

```
<A HREF="table.htm">  
<IMG SRC="tbl.jpg" ALT="Таблицы" BORDER=0>  
</A>
```

иначе будет синяя
рамка вокруг

если `` не вплотную к
``, будет «хвост»

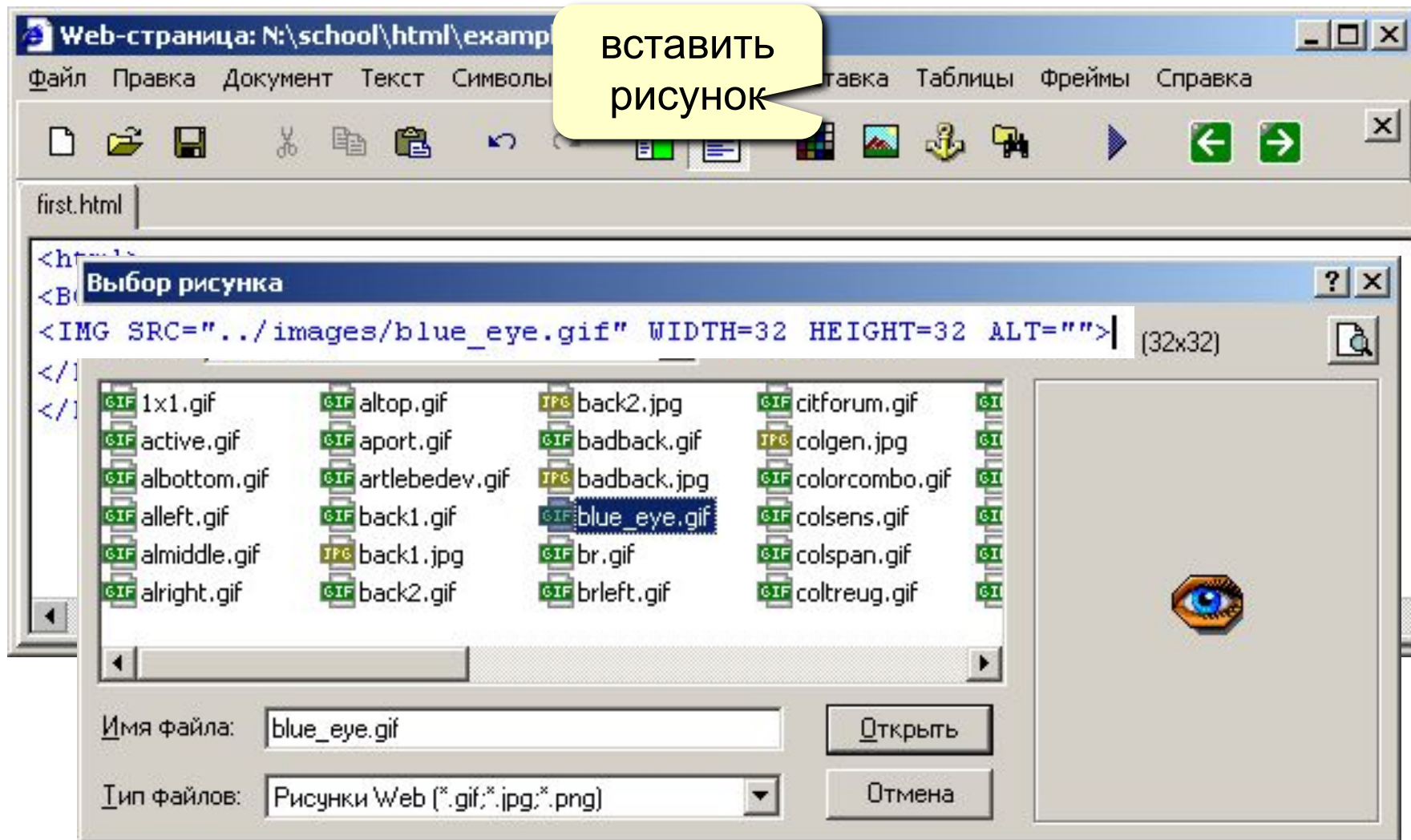


ссылка на другой сервер:

```
<A HREF="http://www.mail.ru">  
<IMG SRC="mailru.jpg"  
  ALT="Бесплатная почта" BORDER=0></A>
```

не будет
«хвоста»

Рисунки в HEFS



Web-страницы. Язык HTML

Тема 6. Таблицы

Простейшая таблица

толщина рамки

```
<TABLE BORDER="1">
<TR>
  <TD>Таблица из одной строки</TD>
  <TD>из трех столбцов</TD>
  <TD>без указания ширины таблицы
    и ячеек.</TD>
</TR>
</TABLE>
```

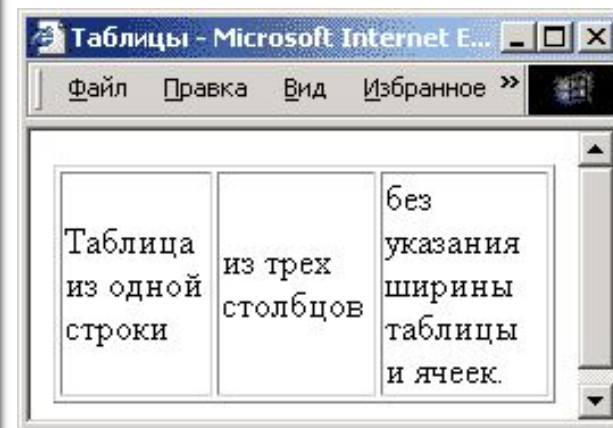


TABLE таблица
TR = *table row* строка таблицы
TD = *table data* данные таблицы
TH = *table header* заголовок (жирный, по центру)

Размеры

всей таблицы:

высота в пикселях

```
<TABLE WIDTH="60%" HEIGHT="300">  
...  
</TABLE>
```

ширина в пикселях
или в % от ширины
окна браузера

строки:

```
<TR HEIGHT="50">  
...  
</TR>
```

ширина в пикселях
или в % от ширины
таблицы

ячейки:

```
<TD WIDTH="25%" HEIGHT="50">  
...  
</TD>
```

Выравнивание

всей таблицы:

```
<TABLE ALIGN="center">  
...  
</TABLE>
```

left,
center,
right

информации в ячейках:

```
<TABLE BORDER="1">  
<TR ALIGN="center"  
  VALIGN="top">  
  <TD WIDTH=120 HEIGHT=100>По  
    центру, по верхней границе</TD>  
  <TD ALIGN="right" VALIGN="middle"  
    WIDTH=200>По правой границе,  
    по середине</TD>  
</TR>  
</TABLE>
```

left,
center,
right

top,
middle,
bottom

По центру, по
верхней
границе

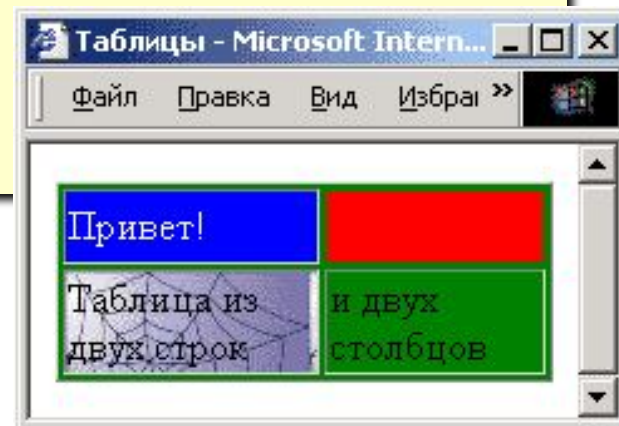
По правой границе, по
середине

Фон и цвет текста

цвет фона

```
<TABLE BORDER="1" BGCOLOR="green">  
<TR HEIGHT=30 BGCOLOR="blue">  
  <TD><FONT COLOR="white">Привет!</FONT></TD>  
  <TD BGCOLOR="red"></TD>  
</TR>  
<TR>  
  <TD BACKGROUND="web.jpg">Таблица из двух  
    строк</TD>  
  <TD>и двух столбцов</TD>  
</TR>  
</TABLE>
```

фоновый рисунок

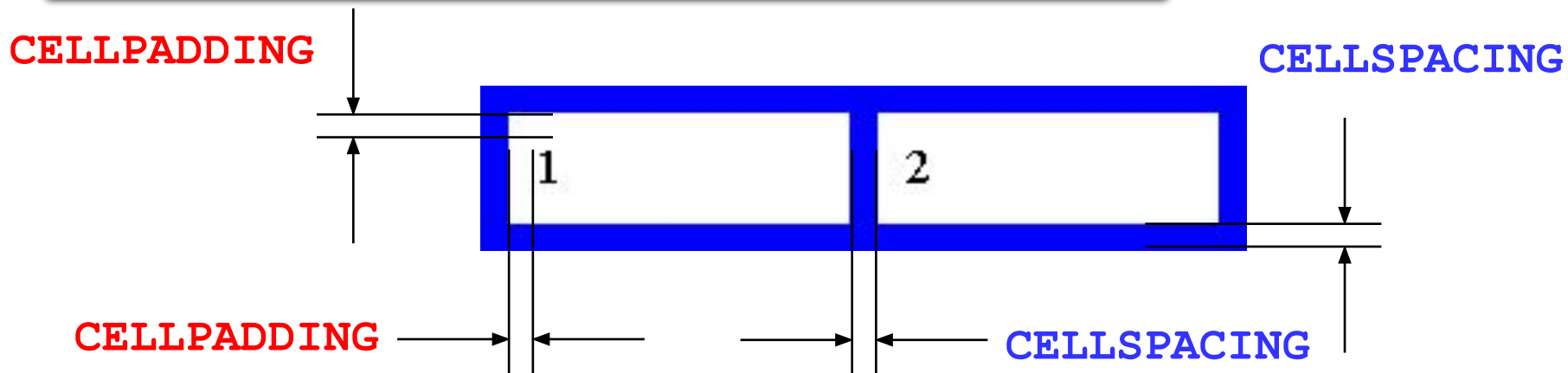


Отступы

интервал между
ячейками

отступ внутри
ячеек

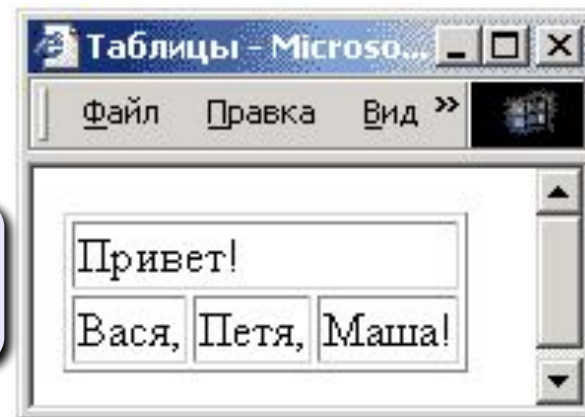
```
<TABLE CELSPACING = 10 CELLPADDING = 10  
  BGCOLOR = blue>  
<TR BGCOLOR = white>  
  <TD WIDTH = 100>1</TD>  
  <TD WIDTH = 100>2</TD>  
</TR>  
</TABLE>
```



Объединение ячеек

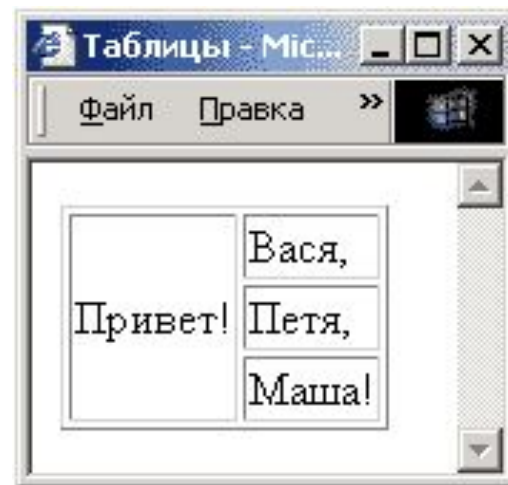
```
<TABLE BORDER="1">
<TR>
  <TD COLSPAN="3">Привет!</TD>
</TR>
<TR>
  <TD>Вася,</TD>
  <TD>Петя,</TD>
  <TD>Маша!</TD>
</TR>
</TABLE>
```

column span
ОХВАТ СТОЛБЦОВ



```
<TABLE BORDER="1">
<TR>
  <TD ROWSPAN="3">Привет!</TD>
  <TD>Вася,</TD>
</TR>
<TR><TD>Петя,</TD></TR>
<TR><TD>Маша!</TD></TR>
</TABLE>
```

row span
ОХВАТ СТРОК



Вложенные таблицы

```
<TABLE BORDER="0" CELLSPACING=10>
```

```
<TR><TD>
```

```
<TABLE BORDER="1">
```

```
<TR><TD>Вася</TD><TD>Петя</TD></TR>
```

```
<TR><TD>Маша</TD><TD>Даша</TD></TR>
```

```
</TABLE>
```

```
</TD>
```

```
<TD>
```

```
<TABLE BORDER="1">
```

```
<TR><TD>1</TD><TD>22</TD></TR>
```

```
<TR><TD>333</TD><TD>4444</TD></TR>
```

```
</TABLE>
```

```
</TD></TR>
```

```
</TABLE>
```



Таблицы в HEFS

The image shows a web editor window titled "Web-страница: N:\school\html\examples\first.html". The menu bar includes "Файл", "Правка", "Документ", "Текст", "Символы", "Абзацы", "Списки", "Вставка", "Таблицы", "Фреймы", and "Справка". The toolbar contains icons for file operations and editing. The main text area shows the following HTML code:

```
<html>
<BODY>
<TABLE>
|
</TABLE>
</BODY>
</html>
```

A context menu is open over the table tag, listing various attributes and their functions:

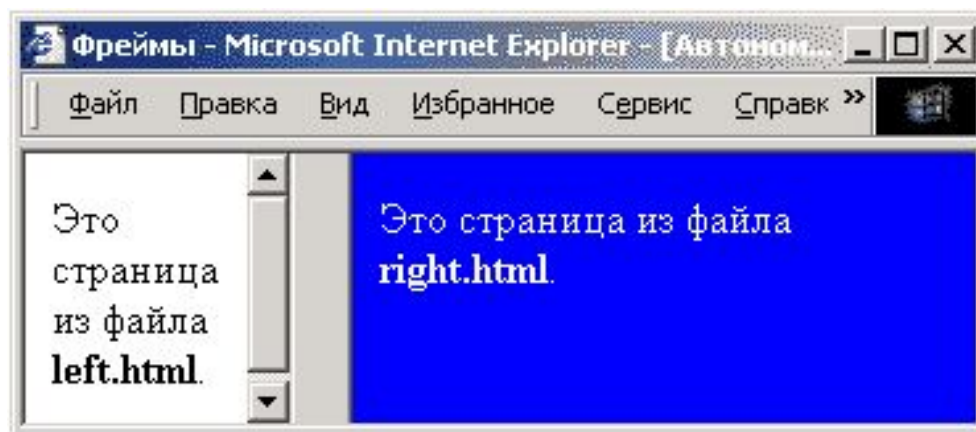
- <TABLE> - таблица**
 - ... WIDTH - ширина
 - ... HEIGHT - высота
 - ... ALIGN - выравнивание
 - ... BORDER - граница
 - ... CELSPACING - расстояние между ячейками
 - ... CELLPADDING - отступ внутри ячейки
 - ... BGCOLOR - цвет фона
 - ... BACKGROUND - фоновый рисунок
- <TR> - строка** (Ctrl+R)
- <TD> - ячейка** (Ctrl+D)
- <TH> - заголовок**
 - ... WIDTH - ширина
 - ... HEIGHT - высота
 - ... ALIGN - горизонтальное выравнивание
 - ... VALIGN - вертикальное выравнивание
 - ... BGCOLOR - цвет фона
 - ... BACKGROUND - фоновый рисунок
 - ... COLSPAN - объединение столбцов
 - ... ROWSPAN - объединение строк

Web-страницы. Язык HTML

Тема 7. Фреймы

Фреймы

Фрейм (*frame*) – это часть сложной Web-страницы, в которую может быть загружена другая Web-страница.



3 файла:

left.html

– страница в левой части

right.html

– страница в правой части

index.html

– описание структуры

Описание структуры

index.html

```
<HTML>
```

```
<HEAD>
```

```
  <TITLE>Фреймы-столбцы</TITLE>
```

```
</HEAD>
```

```
<FRAMESET COLS="30% , *">
```

```
  <FRAME SRC="left.html">
```

```
  <FRAME SRC="right.html" NAME="qq">
```

```
</FRAMESET>
```

```
</HTML>
```

columns
столбцы

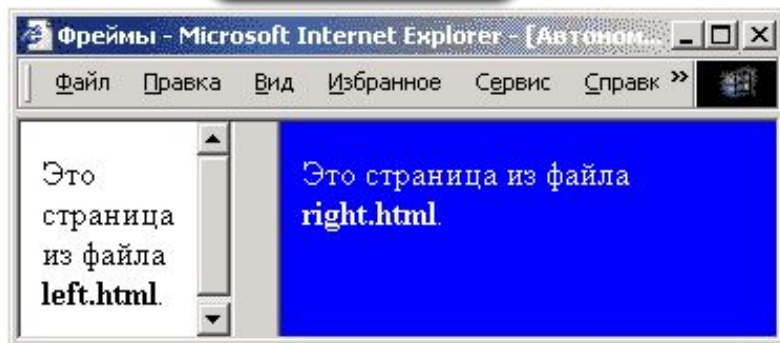
ширина в
пикселях или %

```
<BODY>  
...  
</BODY>
```

все остальное
место

source
ИСТОЧНИК

имя фрейма
(для ссылок)



Граница между фреймами

граница между фреймами:
0 – невидима, 1 - видима

```
<FRAMESET COLS="30% , *" FRAMEBORDER="0">  
...  
</FRAMESET>
```

ширина полосы между
фреймами, за которую можно
перетащить границу

```
<FRAMESET COLS="30% , *"  
FRAMESPACING="10">  
...  
</FRAMESET>
```

Настройка фрейма (FRAME)

```
<FRAME SRC="a.htm"  
        MARGINWIDTH="0"  
        MARGINHEIGHT="0"  
        NORESIZE  
        SCROLLING="auto">
```

убрать отступы
от края фрейма
до содержимого

запретить
изменение
размеров

полоса прокрутки:

auto – появляется, когда надо

yes – есть всегда

no – нет никогда

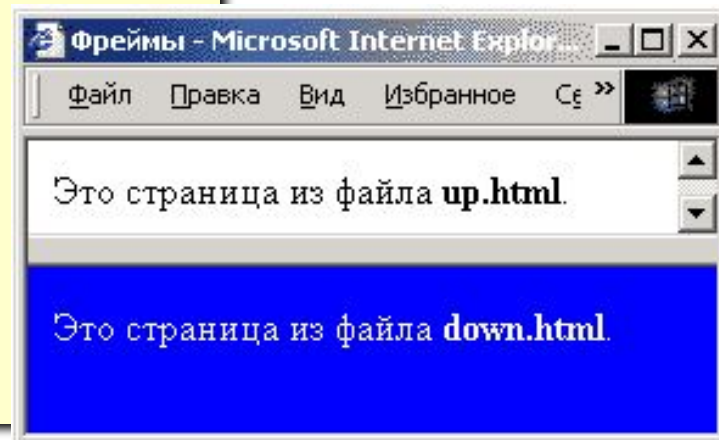
Фреймы-строки

index.html

```
<HTML>
<HEAD>
  <TITLE>Фреймы-строки</TITLE>
</HEAD>
<FRAMESET ROWS="120, *">
  <FRAME SRC="up.html">
  <FRAME SRC="down.html"
    NAME="qq">
</FRAMESET>
</HTML>
```

строки

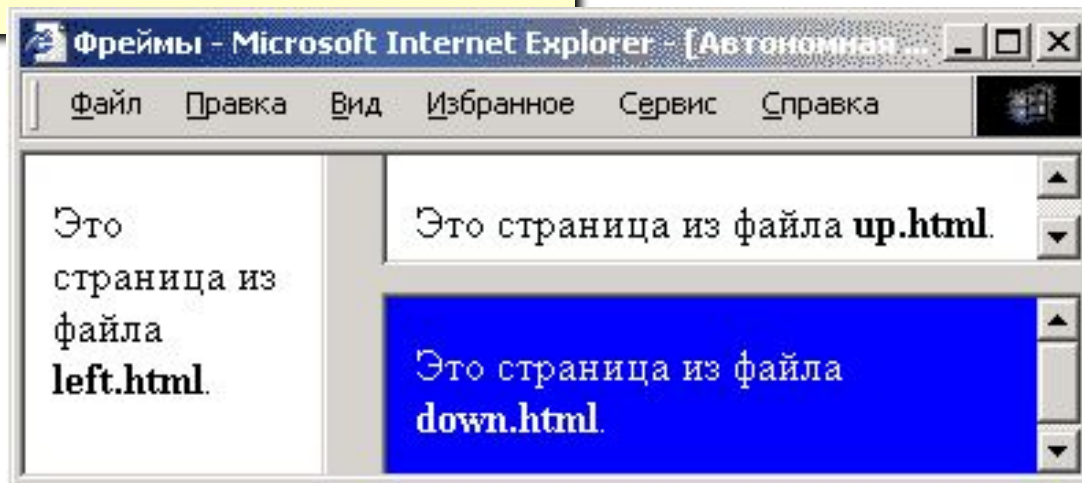
ширина в
пикселях или %



Сложные структуры (3 фрейма)

index.html

```
<FRAMESET COLS="30%,*">  
  <FRAME SRC="left.html">  
  <FRAMESET ROWS="40,*">  
    <FRAME SRC="up.html">  
    <FRAME SRC="down.html">  
  </FRAMESET>  
</FRAMESET>
```

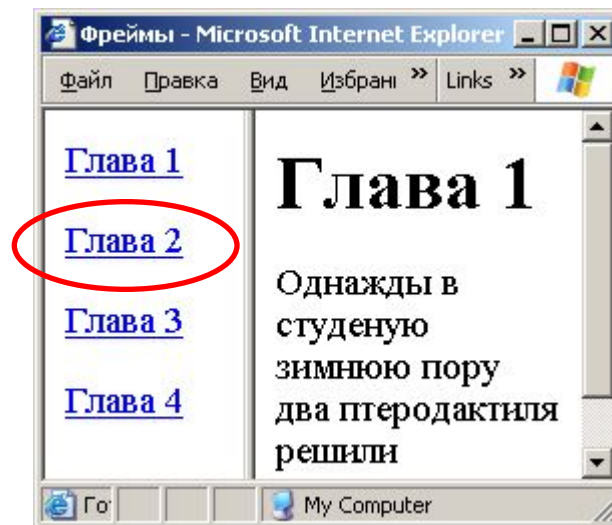


Как открыть ссылку в другом фрейме

```
<A HREF="chapter2.htm"  
  TARGET="qq">Глава 2</A>
```

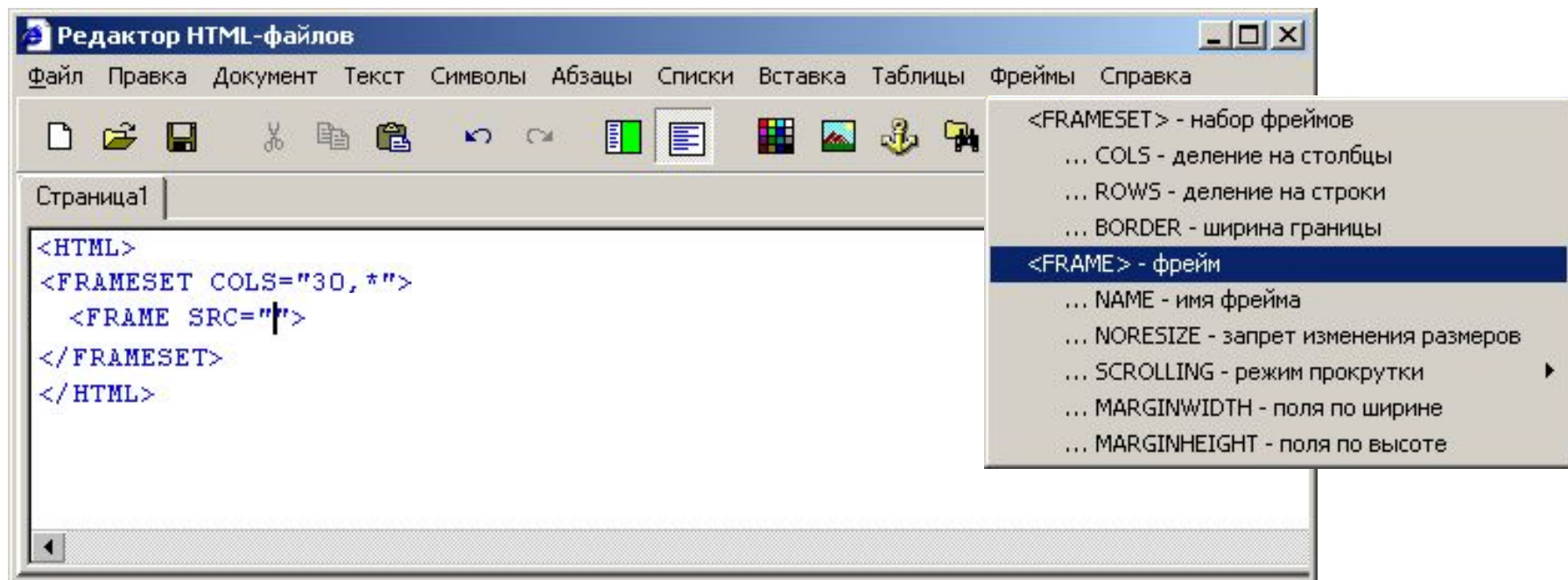
TARGET

- `_blank` – в новом окне
- `_parent` – в родительском окне
- `_top` – в главном окне
(убрать фреймы)



```
<FRAME . . . NAME="qq">
```


Фреймы в HEFS



Редактор HTML-файлов

Файл Правка Документ Текст Символы Абзацы Списки Вставка Таблицы Фреймы Справка

Страница1

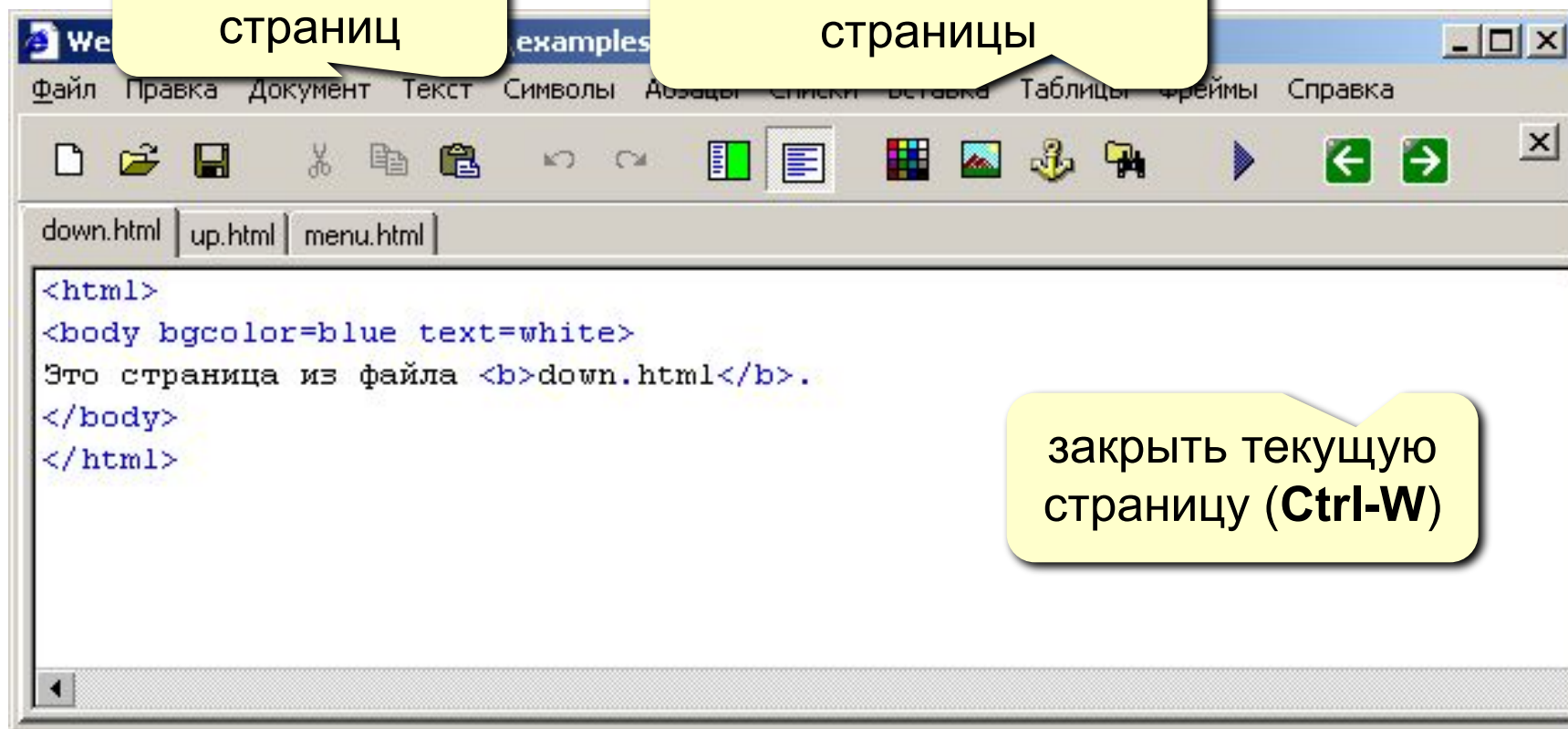
```
<HTML>  
<FRAMESET COLS="30, *">  
  <FRAME SRC="1">  
</FRAMESET>  
</HTML>
```

- <FRAMESET> - набор фреймов
 - ... COLS - деление на столбцы
 - ... ROWS - деление на строки
 - ... BORDER - ширина границы
- <FRAME> - фрейм
 - ... NAME - имя фрейма
 - ... NORESIZE - запрет изменения размеров
 - ... SCROLLING - режим прокрутки
 - ... MARGINWIDTH - поля по ширине
 - ... MARGINHEIGHT - поля по высоте

Работа с несколькими страницами в NEFS

переключение страниц

просмотр активной страницы




закреть текущую страницу (Ctrl-W)

Web-страницы. Язык HTML



Тема 8. Понятие о *Javascript*

Что может *Javascript*?

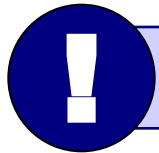
Чем плоха HTML-страница?

-  • информация статична
- нет интерактивности (только переход на другую страницу)

Что можно сделать с помощью *Javascript*?

-  • изменение рисунка при наведении мыши
 - выпадающие меню
 - всплывающие подсказки
 - фотогалерея без перегрузки страницы
 - движение объекта по экрану
-
-  • *Javascript* может быть отключен в браузере

Основные принципы



Javascript – это язык программирования!

HTML + Javascript = DHTML (Dynamic HTML)

- каждый элемент на странице (текст, рисунок, таблица) – это **объект**, имеющий свои свойства
- **свойства объекта** можно менять из программы на *Javascript* (**скрипта**)
- все, что происходит – это **события**
- все события можно «**обрабатывать**», т.е. как-то реагировать на них

Замена рисунка при движении мыши

События:

onMouseOver – курсор мыши над объектом

onMouseOut – курсор мыши ушел с объекта

начальный
рисунок

когда курсор мыши
над рисунком

```
<IMG SRC="image1.gif"  
      onMouseOver="this.src='image2.gif'"  
      onMouseOut="this.src='image1.gif'">
```

после ухода
мыши

this – ЭТОТ ОБЪЕКТ

this.src – СВОЙСТВО SRC ЭТОГО ОБЪЕКТА

Конец фильма
