

The background features a close-up of red flowers with long, thin petals, possibly a species of lily or spider lily. The image is overlaid with a large, dark red diagonal shape that divides the frame. A horizontal orange-brown bar is positioned across the middle, containing the title text.

Теория письма постов

Что мы узнаем исходя из урока?

- Что такое ролевой пост?
- Правила ролевых
- Очередь
- Что делать нельзя?



Что такое рп пост?

- **Ролевая** - это своего рода игра. Эта игра чем-то напоминает написание книги, или компьютерную игру. Ролевой пост - это определенные действия выполняемые персонажем. По сути в ролевой игре мы управляем жизнью своих детей, своих персонажей. Ролевая за частую имеет хотя бы намек на сюжет. В ролевых постах мы можем выполнять огромное количество разнообразных действий, но у всего существуют правила и ограничения. У всех ролевых они практически одинаковы, но бывают исключения, хоть и редко. Помните, что вы играете только за своего персонажа. Нельзя выдумывать действия другого игрока. Можно их описывать, но только в том случае, если ваш соигрок уже сделал их. Исключения конечно же есть: добыча, на которую охотится ваш персонаж, выдуманные персонажи, действия которых не имеют и малейшего значения.

Правила

- Необходимо обращать внимание на ограничение по количеству строк/символов в посте. Где-то необходимое число символов 400, где-то 1000. Но это не значит, что нужно писать строго это количество символов. Чем больше вы напишете, тем интересней будет игра. Необходимо также соблюдать знаки рп. Большинство больших проектов пишет от 3-его лица, вид со стороны автора.

Очередь

- Те, кто только только начал играть на ролевых проектах спросят, для чего нужна очередь? Что она из себя представляет? Какой в ней смысл? Представьте себе, что очереди нет. Все пишут посты в разнобой, лишь бы отписаться. Никто никого не ждёт, и когда человек долго отсутствует, прошло уже пол дня игрового времени! А его персонаж просто стоял и ничего не делал. Не правильно, так ведь?

Для этого и существует очередь. Но как же она действует? Например, вы в локации, где находятся ещё два игрока. Очередь:

1. Ваш пост
2. Пост первого игрока
3. Пост второго игрока
4. Ваш пост

И так далее. Таким образом, каждый человек успевает отписаться, ничего не пропустив. Всё очень просто. Однако, если человек, который должен отписать пост не отписывается в течении трёх дней без предупреждения, его очередь пропускается. Например, человек пропадает на неделю. Игра ведь не остановится на целую неделю! Лучше пропустить очередь, чем тормозить весь сюжет.

Таким образом, форумы делятся на ещё два вида - с очерёдностью, и без.

Что же делать нельзя?

- Новички обычно пишут так:
- Съела мышь
- Обернулась и увидела незнакомого кота
- Скучновато не так ли? Добавьте красок, описание мыслей, описание эмоций, чувств. Вкус мыши? Почему нет?

Небольшой пример:

- Шустрая кошка выскочила на поляну и побежала с такой скоростью, словно молния сверкнула и с таким же громким звуком, как гром упала на землю. Она добралась до той мыши, которую поймала недавно. Раскидав землю во все стороны своими лапками, Приключение выудила свой завтрак из ямки. Добыча была еще теплая, но довольно сдобно приправлена землей. И почему ее не назвали грозой? Чихнув от той пыли, что осталась у нее на носу, чистенькая беленькая кошечка уже собиралась начать трапезу, как заметила движение справа. В той стороне уже сидел огромный серый кот.

Приключение от неожиданности даже подскочила. Ее зрачки расширились, шерсть встала дыбом. Кошка приняла боевую стойку, готовая в любой момент ударить пративеика своей когтистой лапой

ПОМНИТЕ

- *Не забывайте, что ваш персонаж - тоже живое существо*
Возможно это сравнение не слишком правильное, но ваш персонаж как тамагочи. Он требует еды, воды, сна, отойти в кусты. Не забывая про эти потребности, вы сделаете своего персонажа ещё реальнее, а игру интереснее.

Переходы

- Как ваш персонаж будет перемещаться из локации в локацию? Очень просто.
<<<Место откуда вы пришли
Ваш пост.
Место куда вы направляетесь>>>
Стрелочки могут быть разными. Если точнее, какими угодно. Главное, чтобы ваш соигрок понял, куда вы идёте.

ИТОГИ:

Размер рп постов
минимум средний

Скучные мелкие рп посты с минимум
описания неинтересно читать

Итог 1:

грамотность

Никто не хочет читать неразборчивую
ересь.

Итог 2:

Правила ролевой

Одно из самых важных правил
правила

Итог 3:

Очередь

Не забываем, что у всех свое место

Итог 4: