



Киберспортивное будущее Уфы

Разработчики: Хаирнасов Амир и Дмитрий Новиков

Описание проекта

В настоящее время в городе Уфа очень развит спорт и спортивная инфраструктура. Самые простые примеры, которыми мы можем гордиться это ФК Уфа, который является одним из основных клубов России. Также не обойтись без упоминания ХК Салават Юлаев с их бесчисленными победами и великой историей. Но сейчас на первый план выходит киберспорт.

С 9 июня 2016, после того как киберспорт официально был признан видом спорта в России, он стал, как снежный ком, набирать огромную популярность среди молодежи. Как раз в большинства регионов России и в Уфе, ниша киберспорта развита очень и очень слабо по сравнению с Санкт-Петербургом или Москвой.



География проекта

В основном наша проектная деятельность будет происходить в Уфе, но при удачном стечении обстоятельств наш проект может помочь не только нашему региону, но и другим регионам нашей большой страны.



Социальная значимость

Этот проект поможет людям найти в себе новые таланты и развивать их. Мы не только поднимем киберспорт на новый уровень, но и дадим людям делать то, что им нравится. А также найти свое место в этом мире.



Целевая группа проекта

Целевая группа на которую мы уделяем внимание это люди от 14 до 40 лет. Почему мы взяли именно этот возрастной промежуток? Здесь все довольно просто, в основном, киберспортсмены это люди, которые недавно закончили школу или близки к этому. Однако есть случаи, когда на киберспортивную арену выходили люди постарше и даже помладше. Тем более в наши дни у некоторых киберспортивных организаций есть молодежные составы, благодаря этому молодым и не опытным игрокам становится легче пробиться в какой-либо коллектив.



Цель и задачи

Цель нашего проекта в том, чтобы обеспечить всем необходимым для осуществление киберспортивной деятельности в Уфе, а также популяризировать киберспорт в Уфе и объяснить почему именно киберспорт – это спорт будущего.

Задачи

1. Организовывать киберспортивные турниры по различным видеоиграм, тем самым мы поднимем интерес людей к этой деятельности.
2. Создавать места, где люди могут собираться и обсуждать последние новости киберспорта.
3. Проводить различные мастер классы от профессиональных киберспортсменов.



Партнеры проекта

Партнер	Вид поддержки
Компьютерный клуб "Cyberroom"	Помощь в предоставлении помещения и тех. оборудования
Башинформ	Помощь в распространении информации
ФКС России	Помощь в проведении локальных турниров и финансовая поддержка.

Спасибо за внимание

