



**Сегодня советуем
прочитать**

ПРИМЕНЕНИЕ UML 2.0 И ШАБЛОНОВ ПРОЕКТИРОВАНИЯ

Введение в объектно-ориентированный анализ,
проектирование и итеративную разработку

ТРЕТЬЕ ИЗДАНИЕ



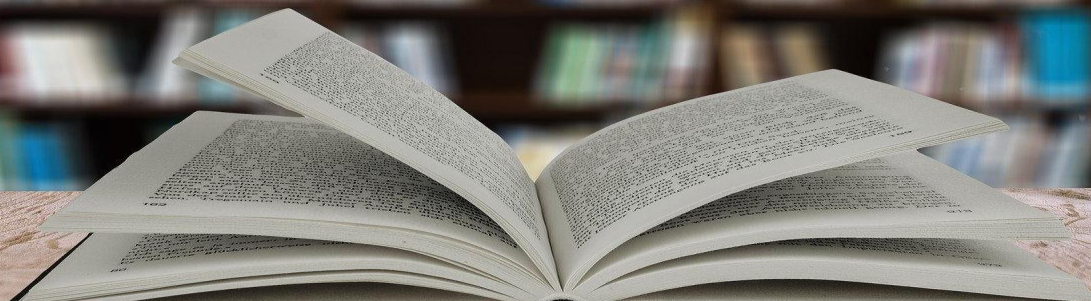
"Люди часто спрашивают меня о том, с помощью какой книги лучше всего познакомиться с миром объектно-ориентированного проектирования. С тех пор, как я увидел книгу *Применение UML и шаблонов проектирования*, я рекомендую именно ее."

— Мартин Фаулер

Крэг Ларман

004.4/Л25 Ларман, Крэг. Применение UML 2.0 и шаблонов проектирования: Введение в объектно-ориентированный анализ, проектирование и итеративную разработку : пер. с англ. / Крэг Ларман. - 3-е изд. - М. ; СПб. : Диалектика, 2020. - 727 с.

В книге рассматриваются основные принципы и приемы объектно-ориентированного анализа и проектирования (ООА/П). В ней вы найдете сведения об итеративном и гибком моделировании, шаблонах проектирования, архитектурном анализе и многих других вопросах. Весь материал рассматривается в контексте гибкого подхода к разработке с совместным применением процесса UP и других итеративных методов. В книге рассматриваются два реальных примера, позволяющих на практике освоить принципы ООА/П, а также изучить новейшую систему обозначений языка UML 2.



004.4/Э14

Эванс, Эрик. Предметно-ориентированное проектирование. Структуризация сложных программных систем : пер. с англ. / Эрик Эванс ; авт. предисл. М. Фаулер. – М. : Диалектика, 2020. – 443 с. : рис., табл.

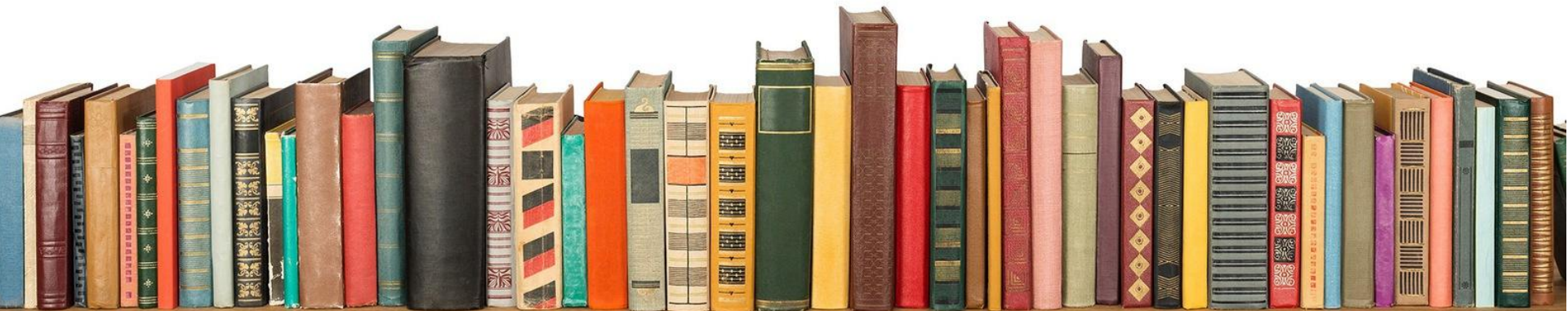
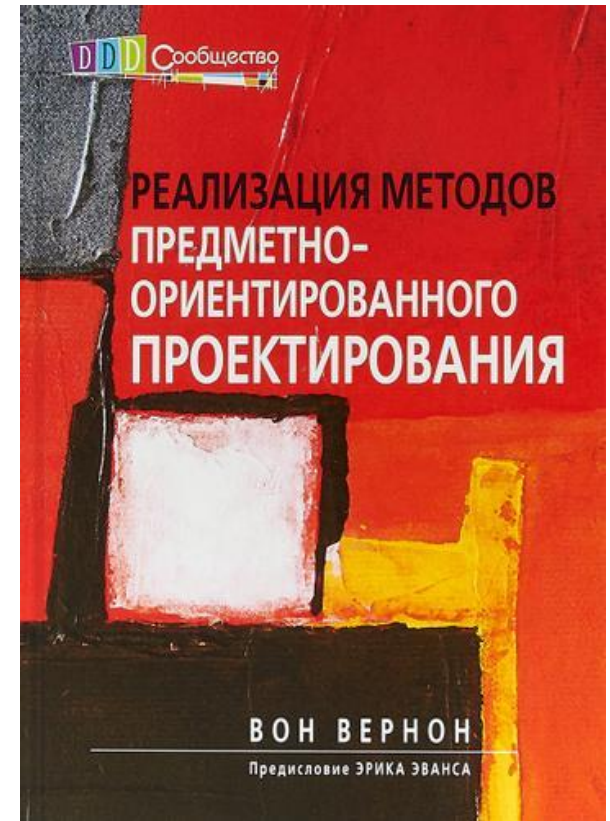
Книга посвящена не отдельным технологиям, а систематическому предметно-ориентированному подходу. В ней представлен широкий набор приемов и методик, основанных на практическом опыте, и фундаментальных принципов, помогающих в реализации программных проектов из сложных предметных областей. Органично переплетая практику проектирования и реализации программ, эта книга содержит множество фактических примеров, иллюстрирующих применение общих стратегических принципов в реальных программных проектах.



004.4/В35

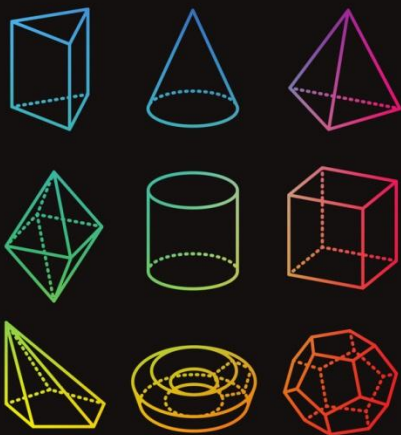
Вернон, Вон. Реализация методов предметно-ориентированного проектирования : пер. с англ. / Вон Вернон . - М. ; СПб. : Диалектика, 2019. - 688 с. : рис.

Для разработчиков программного обеспечения любой квалификации, стремящихся повысить свой уровень в области проектирования и реализации предметно-ориентированных промышленных приложений с учетом лучших достижений профессиональной практики, книга Реализация методов предметно-ориентированного проектирования станет кладзем знаний, ценой больших усилий добытых специалистами в области DDD и архитектуры промышленных приложений за последние десятилетия. Эта книга должна входить в круг чтения всех, кто ищет способы внедрения принципов DDD в практику. Вон Вернон описывает специализированные подходы к реализации систем на основе современной архитектуры, подчеркивая важность ориентации на предметную область с учетом технических ограничений.



ПРОЕКТИРОВАНИЕ НА UML

Сборник задач



Хританков • Полежаев • Андрианов

004.4/X93

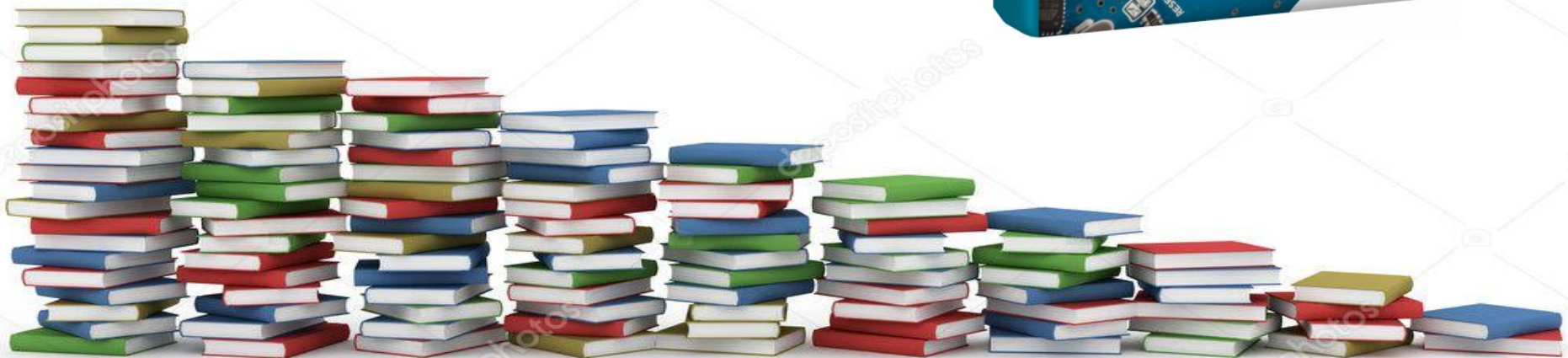
Хританков, Антон Сергеевич. Проектирование на UML : сб. задач / А. С. Хританков, В. А. Полежаев, А. Н. Андрианов . - 3-е изд., стер. - М. ; Берлин : Директ-Медиа, 2018. - 236 с. : рис., табл.

В данном сборнике представлены задачи по проектированию ПО с использованием унифицированного языка моделирования UML 2, принципов и паттернов проектирования. Сборник содержит более 120 задач с несколькими заданиями в каждой по разным разделам UML и проектирования ПО. Для каждого раздела приводятся основные понятия, для задач даны ответы и пояснения по решению.

004.3/К19

Кангин, Владимир Венедиктович. Контроллеры Arduino в системах автоматизации, управления и контроля. Вводный курс : учеб. пособие для вузов по направлению "Конструкторско-технологическое обеспечение машиностроительных производств" / В. В. Кангин. - Старый Оскол : ТНТ, 2019. - 273, [2] с. : рис., табл., портр. + 1 эл. опт. диск (CD-ROM). - (Тонкие наукоемкие технологии).

В учебном пособии рассмотрены вопросы проектирования компьютерных систем управления, контроля, автоматизации технологических процессов, робототехники на основе контроллеров (плат) семейства Arduino. Книга снабжена компакт-диском, на котором находятся используемые при программировании библиотеки и почти все примеры программ.





А.В. ЗАХАРОВ

ТЕОРИЯ ИГР В ОБЩЕСТВЕННЫХ НАУКАХ



51/3-38

Захаров, Алексей Владимирович. Теория игр в общественных науках / А. В. Захаров. - 2-е изд., испр. - М. : Изд. дом Высш. шк. экономики, 2019. - 302 с. : рис.

В учебнике излагаются основы некооперативной теории игр и разбираются примеры из различных областей экономики и политической науки.

Для понимания материала необходимо знание математического анализа и теории вероятностей на уровне первого курса.



004.6/M54

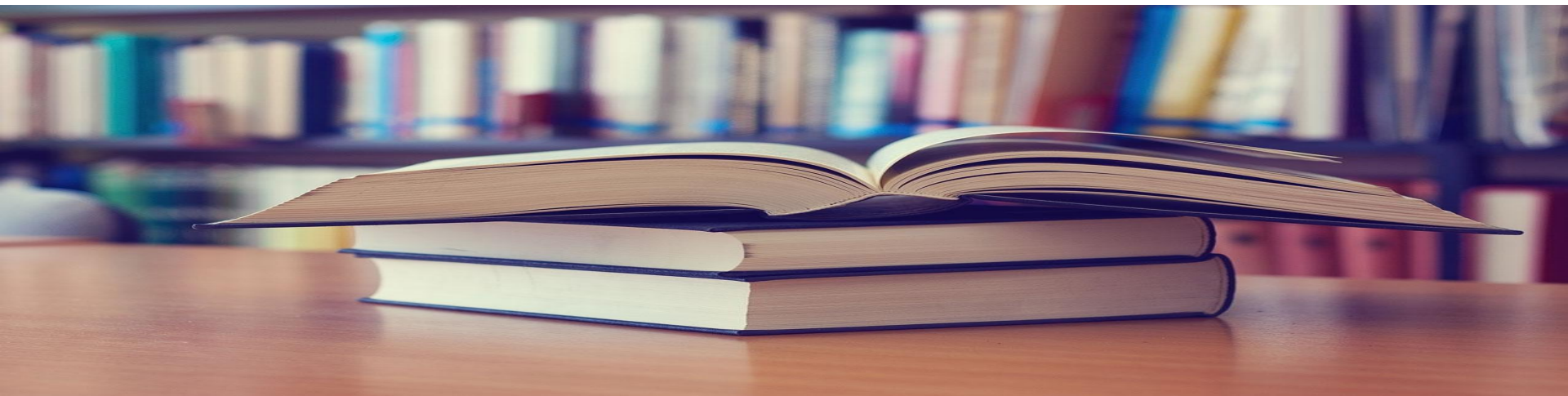
Методы и модели исследования сложных систем и обработки больших данных : монография / И. Ю. Парамонов [и др.] ; под ред. В. А. Смагина, А. Д. Хомоненко. – СПб. [и др.] : Лань, 2020. - 234 с.

Создание, накопление, обработка и использование информации в мире составляет мощную информационную среду. Она занимает ведущее значение в различных областях человеческой деятельности. Монография представляет начальный шаг выделения частных свойств указанного сложного процесса, их численного изучения с помощью предложенных методов и моделей инженерного характера. На наш взгляд, именно такие методы и модели составляют основу обработки больших данных в сфере решения научно-исследовательских задач.

МАГИСТРАТУРА
И СПЕЦИАЛИТЕТ

И. Ю. Парамонов, В. А. Смагин, Н. Е. Косых, А. Д. Хомоненко

МЕТОДЫ И МОДЕЛИ ИССЛЕДОВАНИЯ СЛОЖНЫХ СИСТЕМ И ОБРАБОТКИ БОЛЬШИХ ДАННЫХ



*Те, кто читают книги,
всегда будут управлять теми,
кто смотрит телевизор.*

*Уважаемые читатели,
с этими и другими изданиями
вы можете ознакомиться*

*в отделе
обслуживания научной литературой
(Г 100А).*

ПРИЯТНОГО ЧТЕНИЯ!





**Сегодня советуем
прочитать**