

Законы перспективы

Презентацию выполнила :
педагог дополнительного образования
Герлятович Ольга Александровна

Слово «перспектива» произошло от латинского глагола «perspicio» и означает «ясно вижу».

- Перспектива – это зрительное изменение предметов по мере их удаления от наблюдателя.



Виды перспективы:

- Воздушная перспектива
- Линейная перспектива, которая делится на фронтальную и угловую.

Воздушная перспектива –

изменение яркости и четкости предметов, а также цвета объекта по мере удаления его от точки наблюдателя.



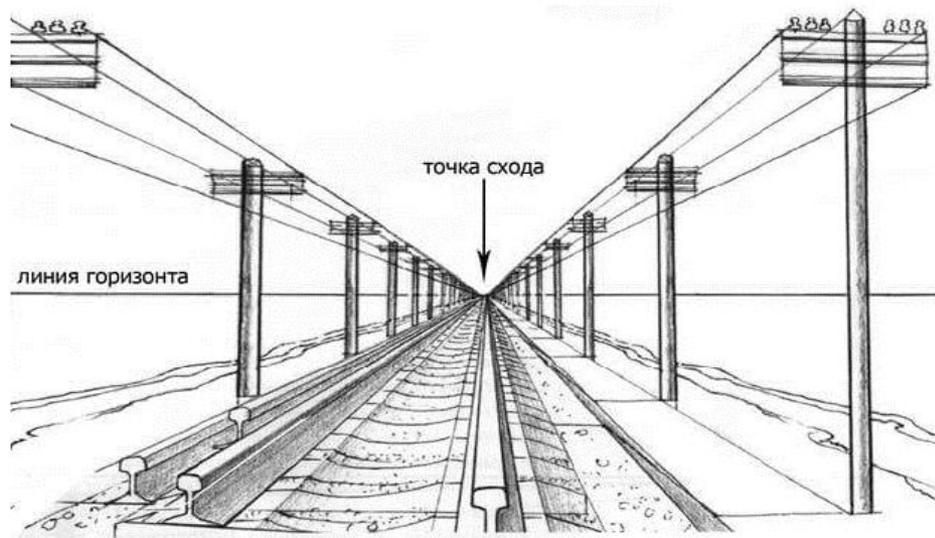
Линейная перспектива

Все предметы, по мере удаления их от глаза наблюдателя, кажутся все меньше и меньше.



Фронтальная перспектива – изображение, на котором, линии уходящие в глубину, сходятся в одну точку, которая называется точка схода и лежит на линии горизонта

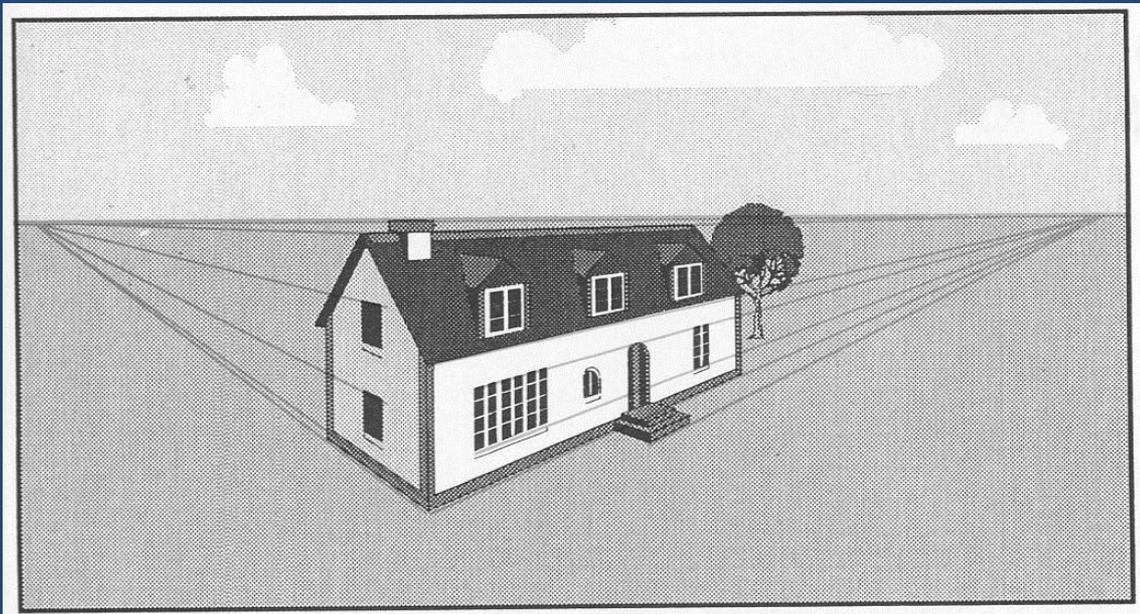
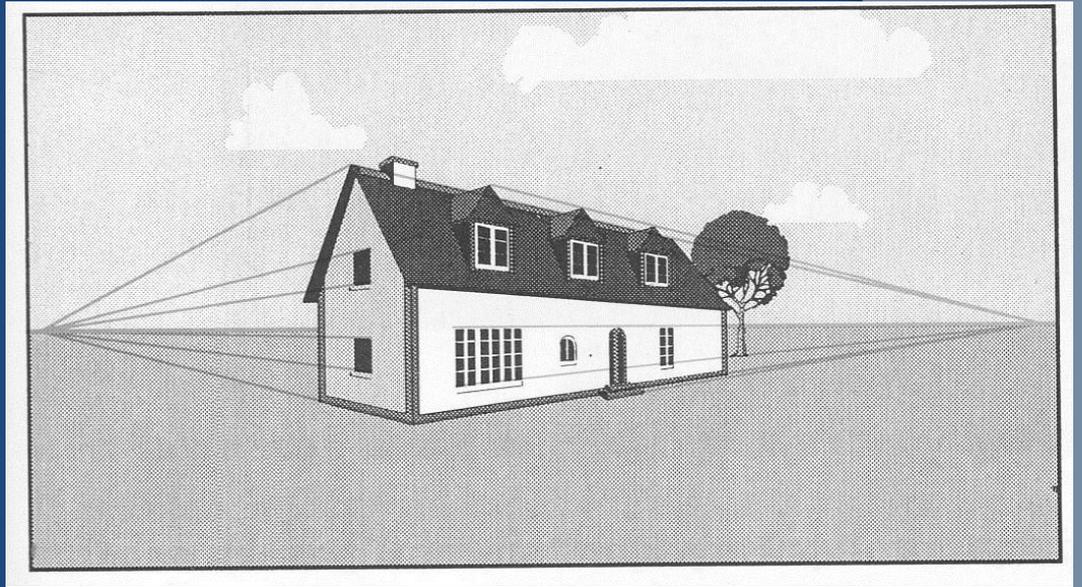
Перспектива





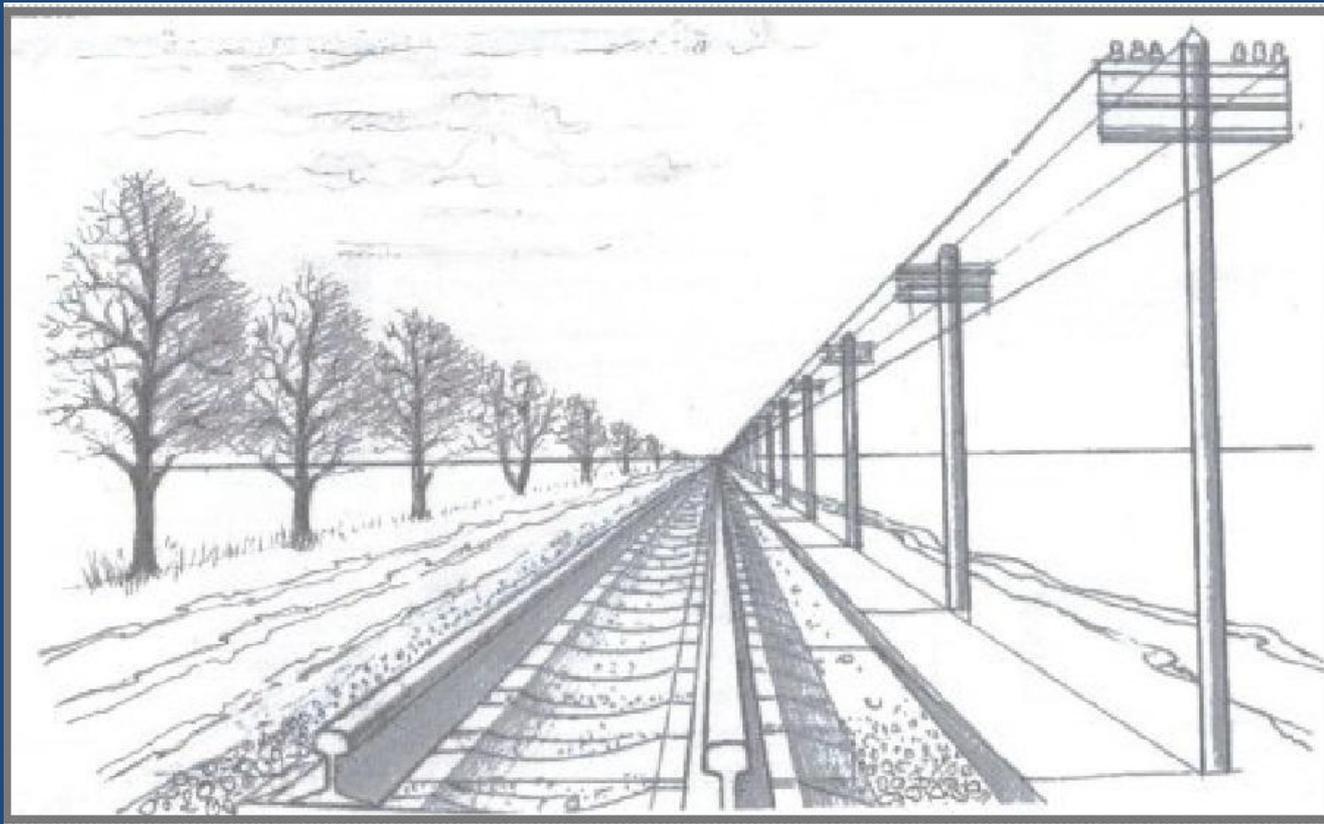
Угловая перспектива – изображение, на котором имеются две точки схода. При угловой перспективе предмет рассматривают с угла.



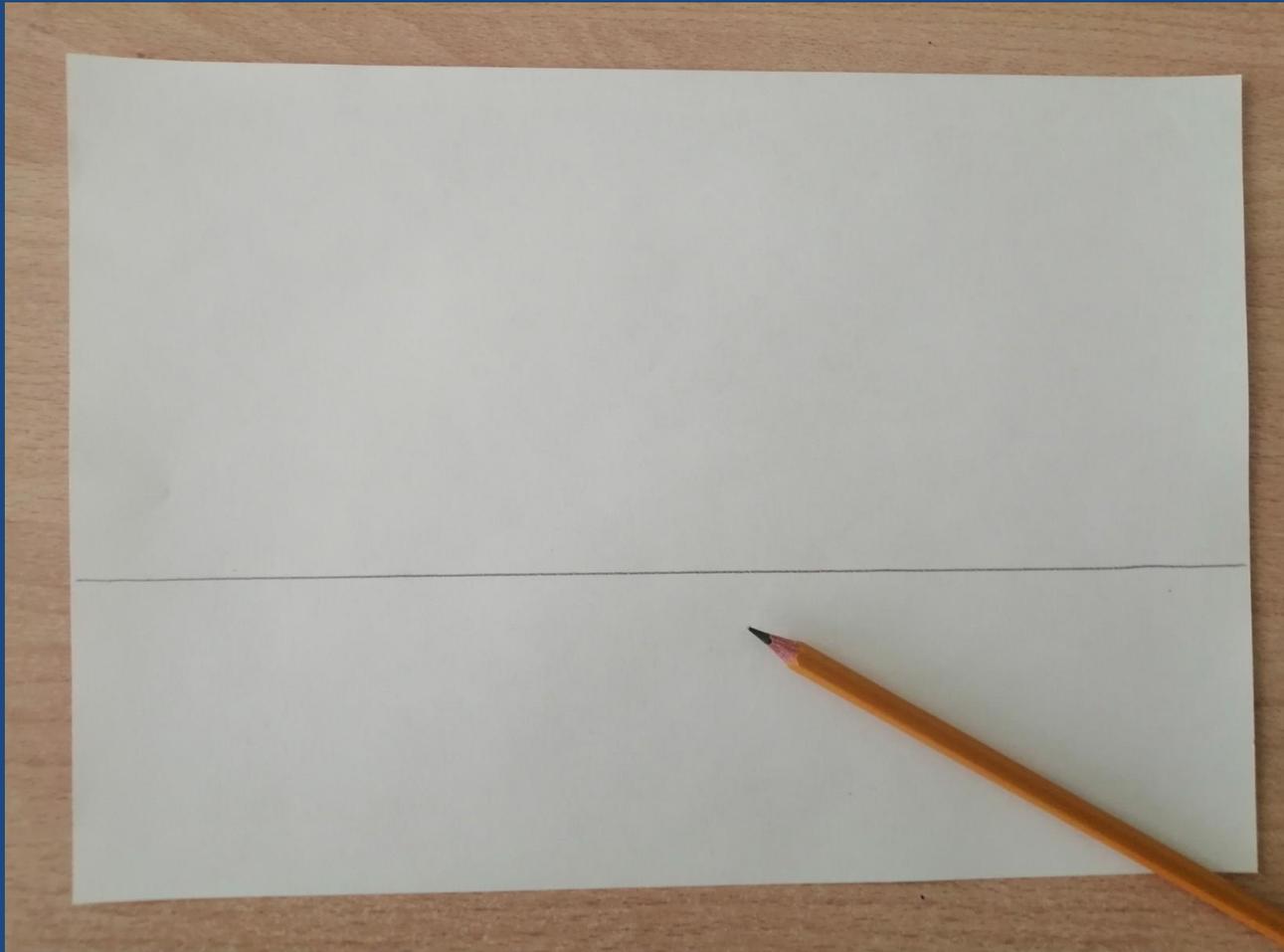


Задание.

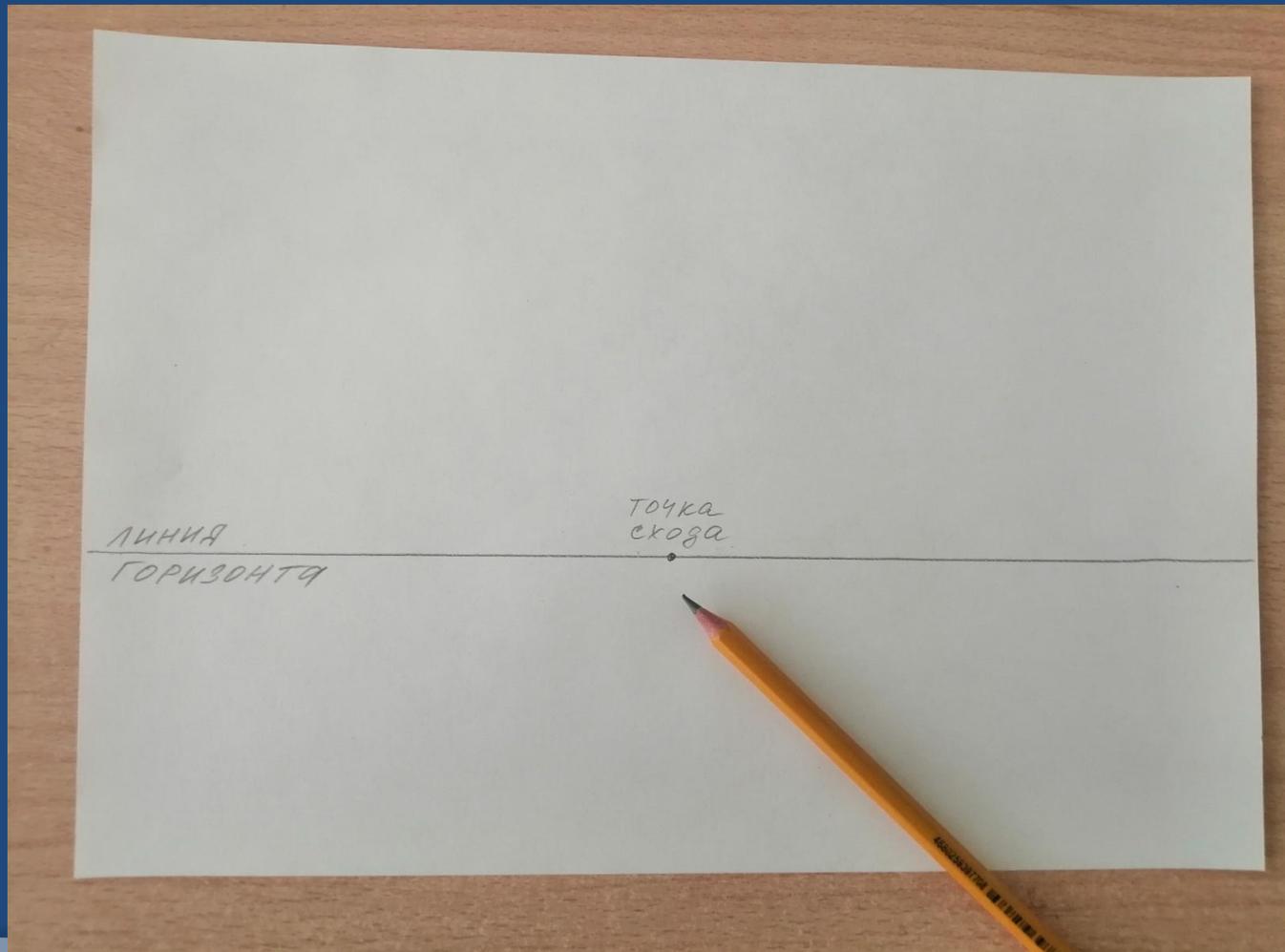
Выполнить рисунок железной дороги
в центральной перспективе



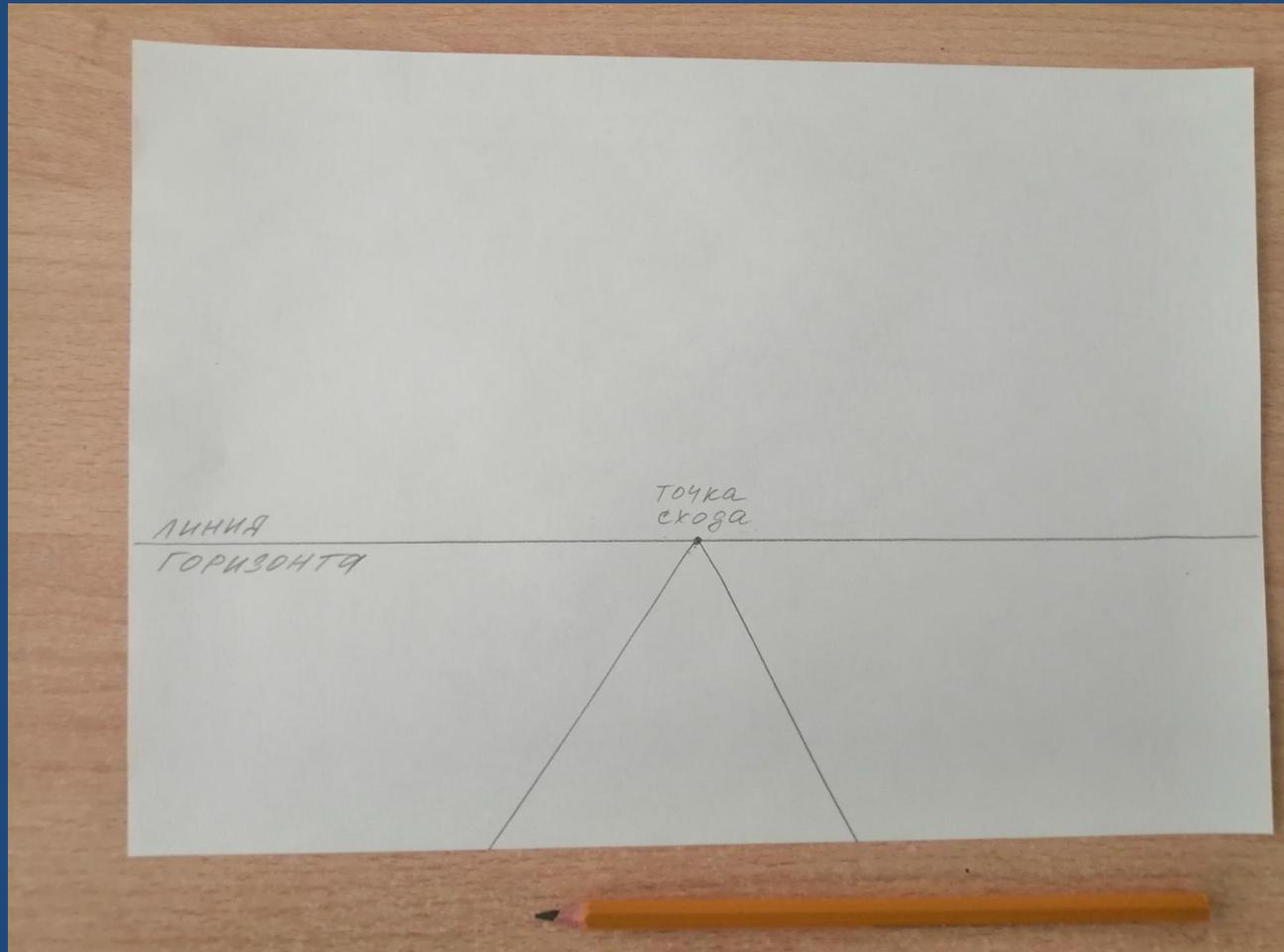
1. Провести линию горизонта- видимую границу между небом и землей



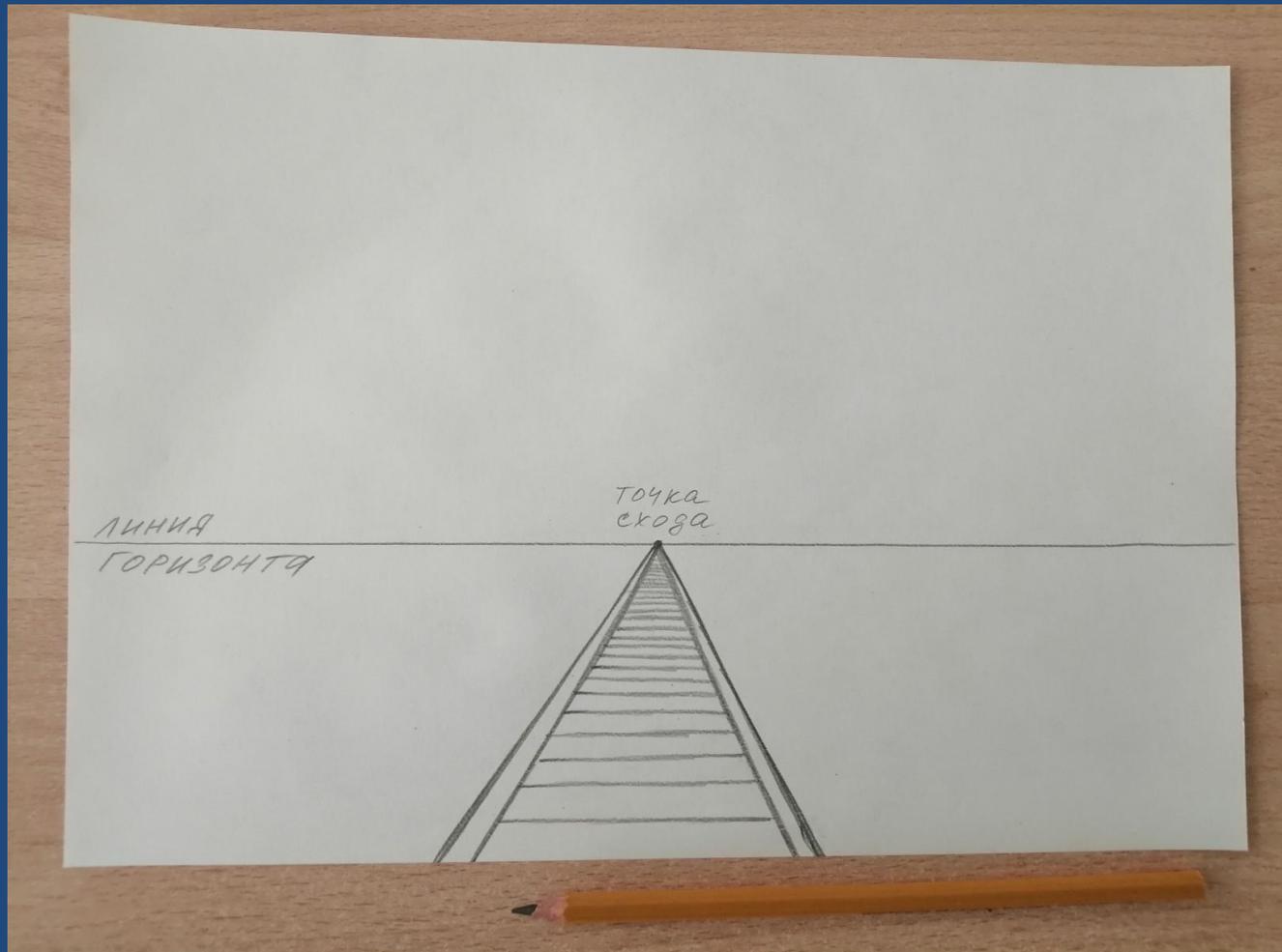
2. Поставить на линии горизонта точку схода



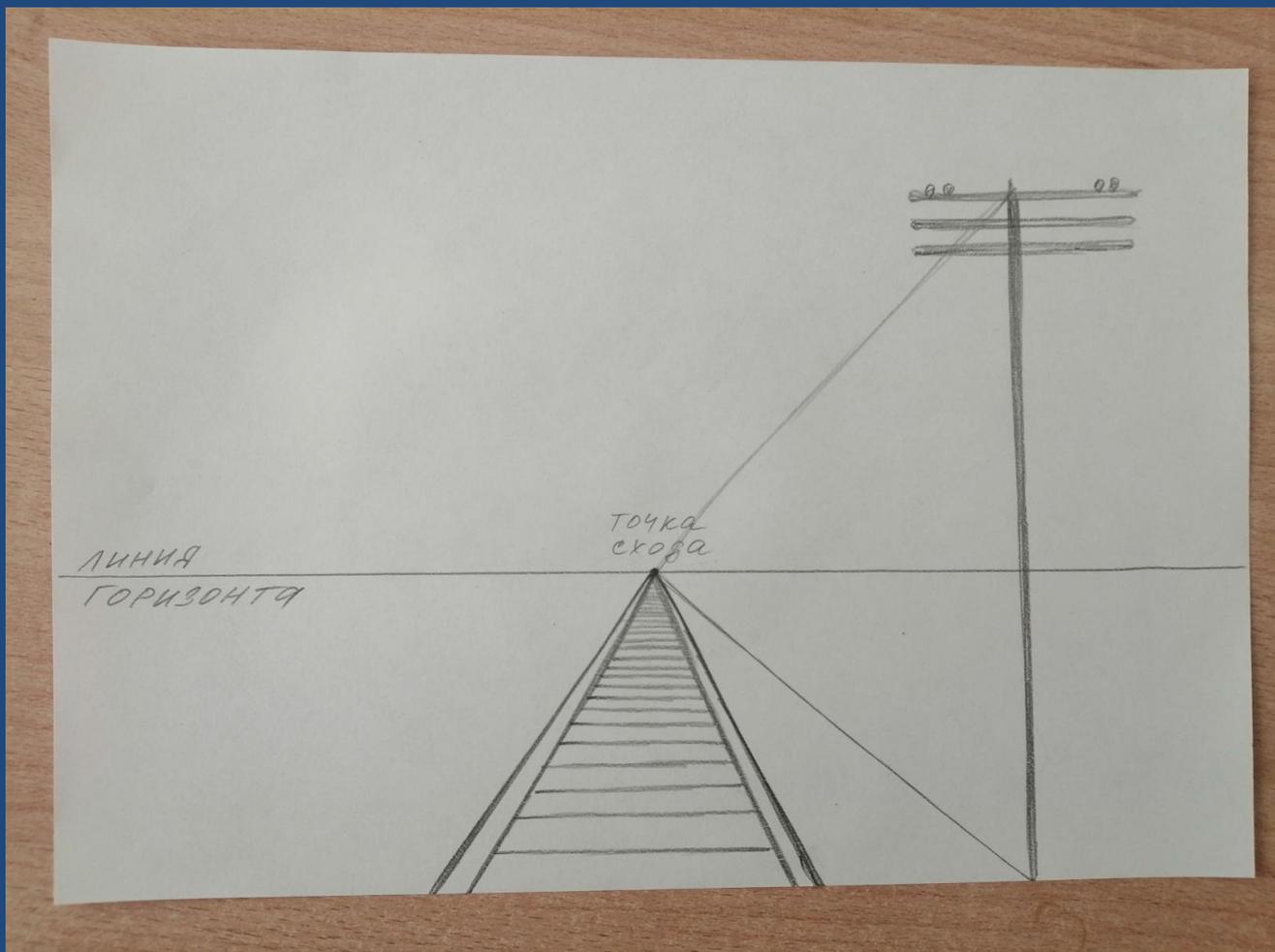
3. Нарисовать рельсы железной дороги, идущие в точку схода



4. Нарисовать шпалы железной дороги с учетом видимого уменьшения их ширины

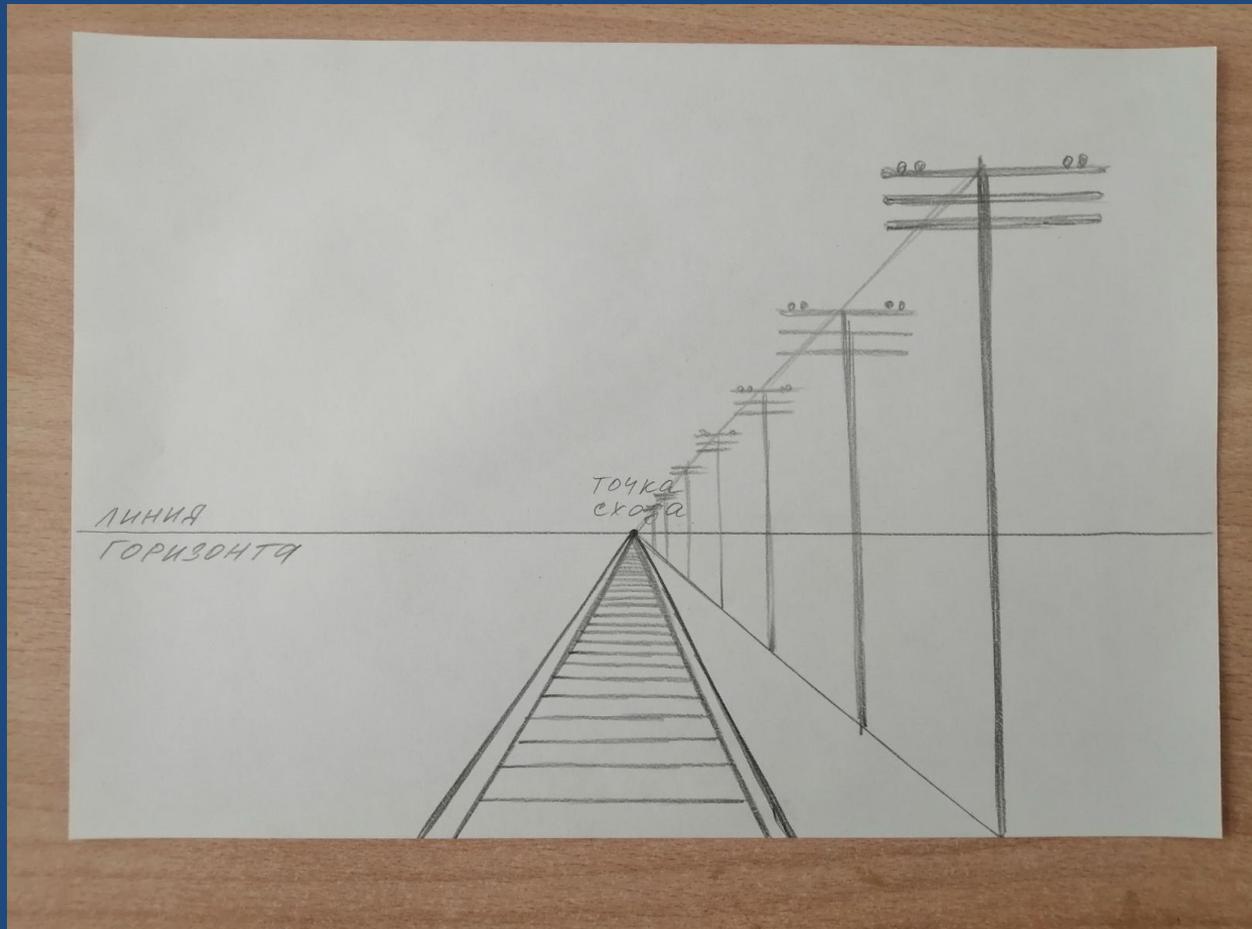


5. Нарисовать столб , соединить его вершину и основание с точкой схода на линии горизонта

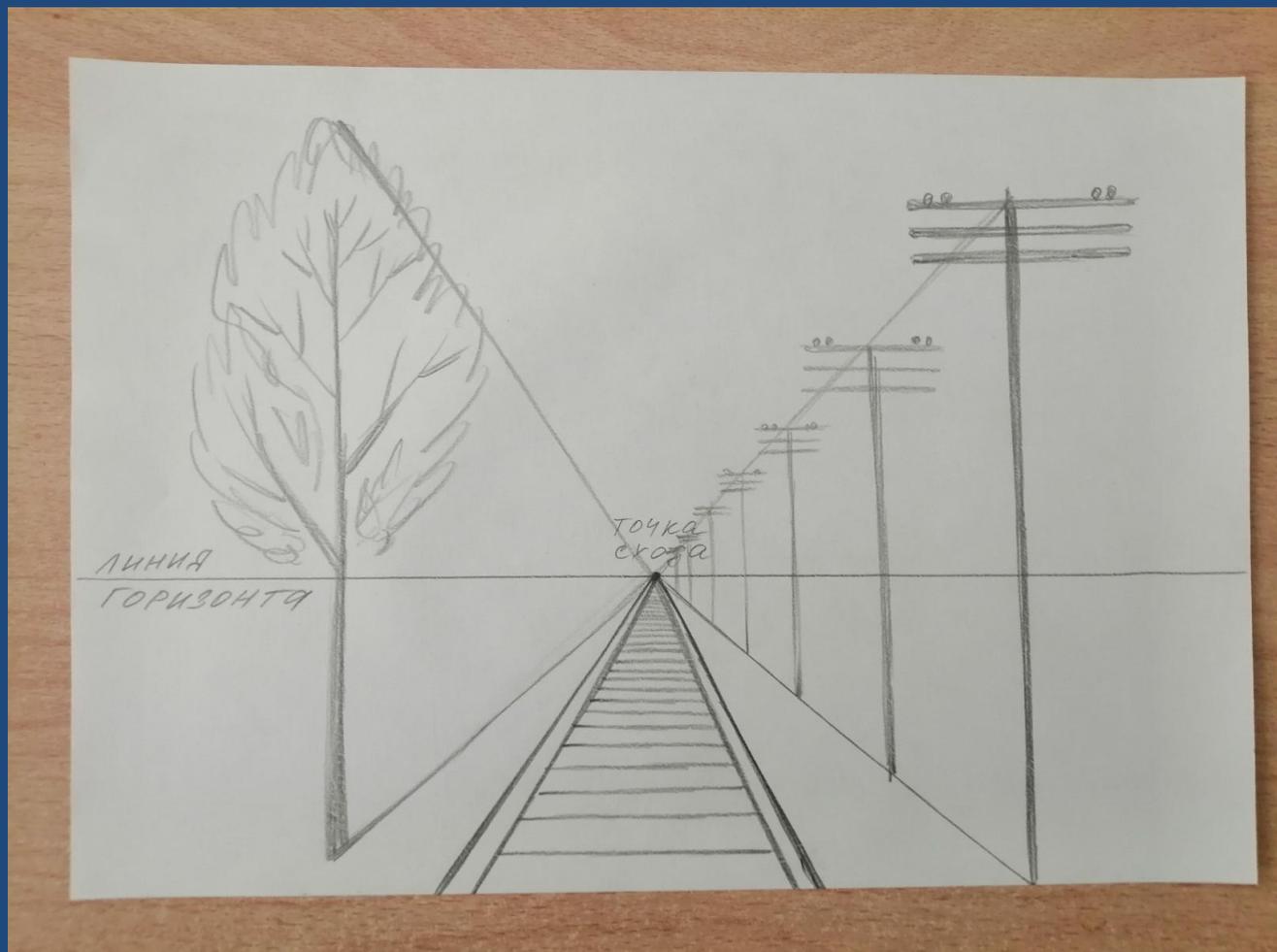


6. Нарисовать столбы, не выходя за границы треугольника из первого столба и точки схода, с учетом видимого уменьшения расстояния между ними

- НИМИ



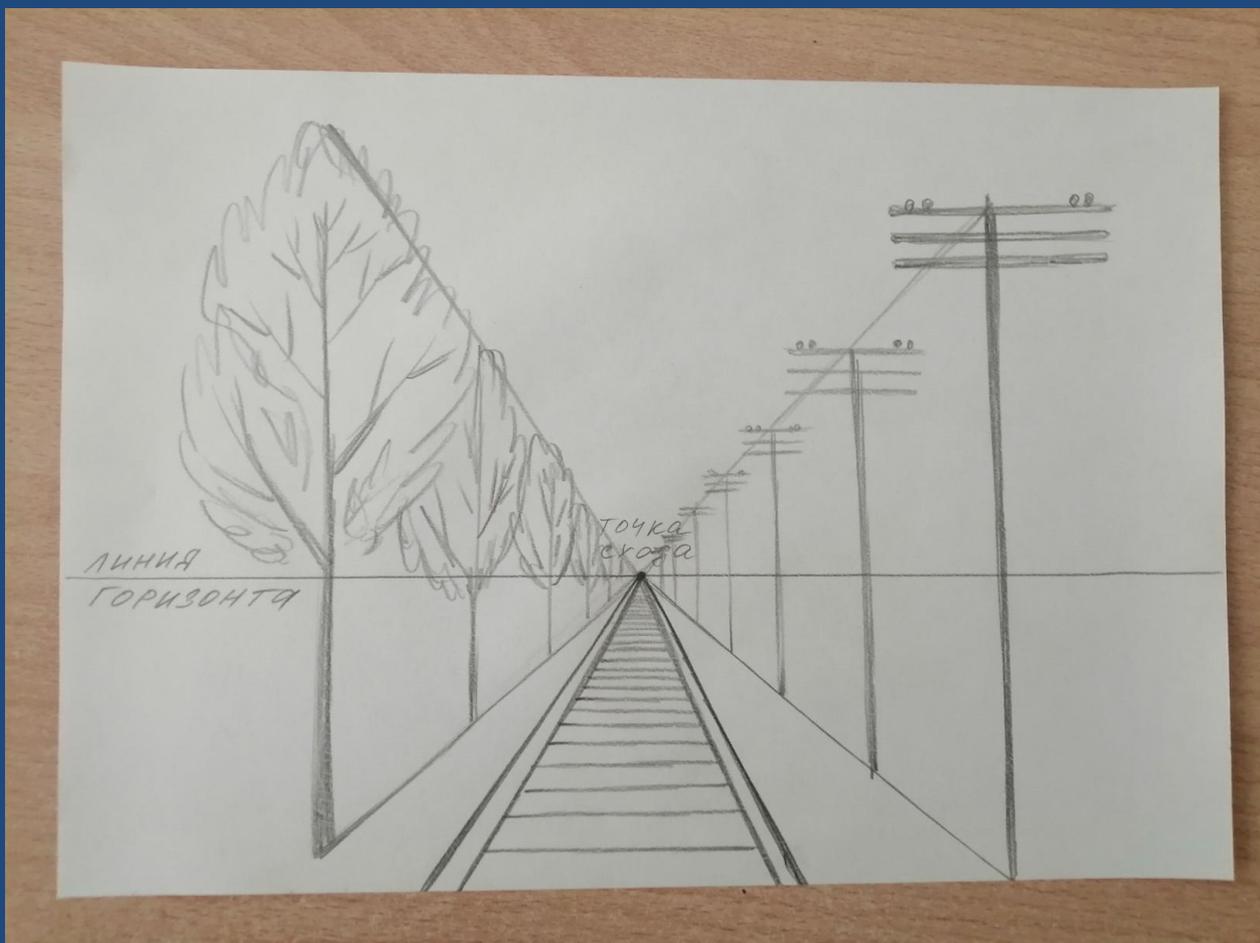
7. Нарисовать дерево, соединить его вершину и основание с точкой схода



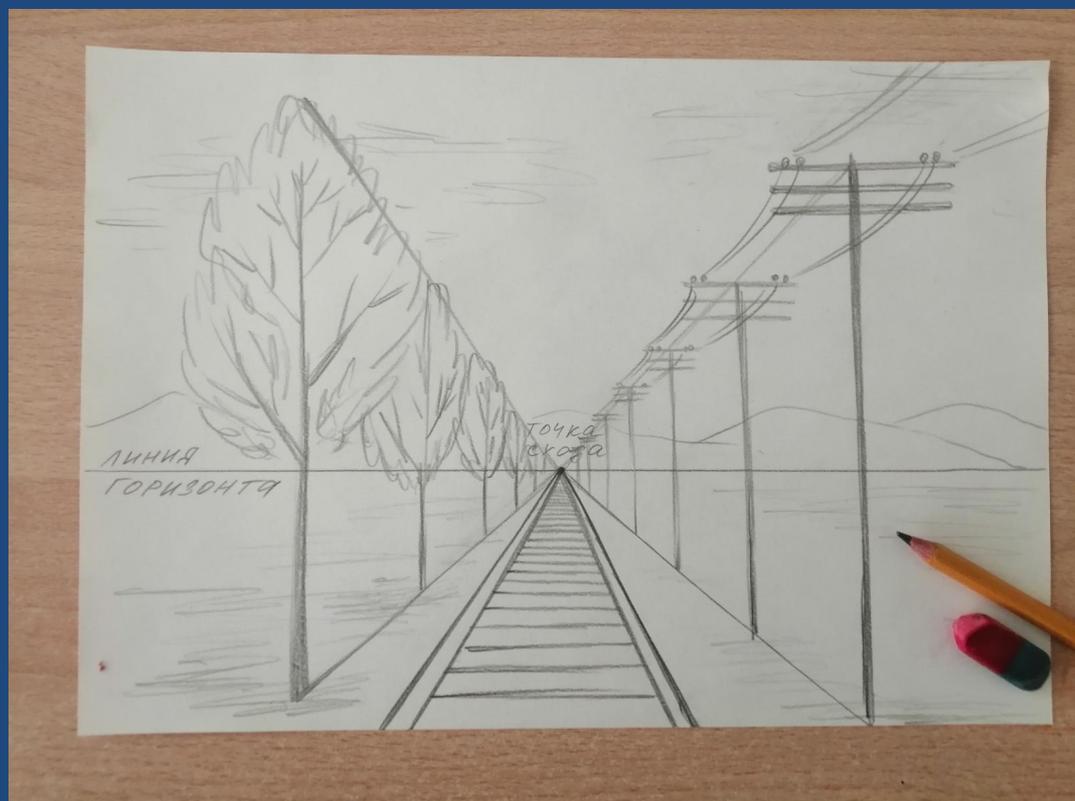
8. Нарисовать деревья, не выходя за границы треугольника из первого дерева и точки схода, с

учетом

кду ними



9. Работа над деталями.
Выделить ярче то, что ближе.
Добавить горы, облака, траву



*Спасибо за
внимание!*