Архитектура компьютера. Основные характеристики компьютеров. Многообразие компьютеров. Многообразие внешних устройств, подключаемых к компьютеру. Виды программного обеспечения компьютеров.

### Архитектура компьютера

Архитектура компьютера - это описание организации компьютера и принципов функционирования его структурных элементов.

Включает основные устройства ЭВМ и структуру связей между ними.

# **Основные характеристики** компьютеров

**Производительность (быстродействие) ПК** – возможность компьютера обрабатывать большие объемы информации.

**Производительность (быстродействие) процессора**— количество элементарных операций в секунду.

**Тактовая частота процессора (частота синхронизации)** — число вырабатываемых за секунду импульсов, синхронизирующих работу узлов компьютера.

# **Основные характеристики** компьютеров

Разрядность процессора— максимальная длина (количество разрядов) двоичного кода, который может обрабатываться и передаваться процессором целиком.

**Объем памяти (ёмкость)** – максимальный объем информации, который может храниться в ней.

**Скорость обмена информации** — скорость записи/считывания на носитель, которая определяется скоростью вращения и перемещения этого носителя в устройстве.

**Персональный компьютер (ПК)** - это вид компьютера, спроектированный для использования отдельным человеком, отсюда и такое название.



Планшетный компьютер - оборудованный чувствительным экраном, что позволяет работать на с ним без привычных мыши и клавиатуры, а с помощью специальной палочки (стилуса) или

просто пальцами.



**Настольный компьютер (Desktop)** - это вид ПК, который, проще говоря, нельзя назвать мобильным: его не так просто взять с собой и унести.



**Ноутбук -** это вид **портативного компьютера**, в который встроен дисплей, клавиатура, устройство для управления указателем (курсором) - вместо мыши.



**Нетбук** - это ещё более удобный для переноски вид компьютеров, чем ноутбук, потому что он ещё меньше и ещё легче: весит около

килограмма.



**КПК** - карманный персональный компьютер, а если дословно, то "личный цифровой

помощник".



Мэйнфрейм - высокопроизводительный компьютер со значительным объёмом оперативной и внешней памяти, предназначенный для организации централизованных хранилищ данных большой ёмкости и выполнения интенсивных вычислительных работ.



Суперкомпьютер — специализированная вычислительная машина, значительно превосходящая по своим техническим параметрам и скорости вычислений большинство существующих в мире компьютеров.

### Устройства ввода информации



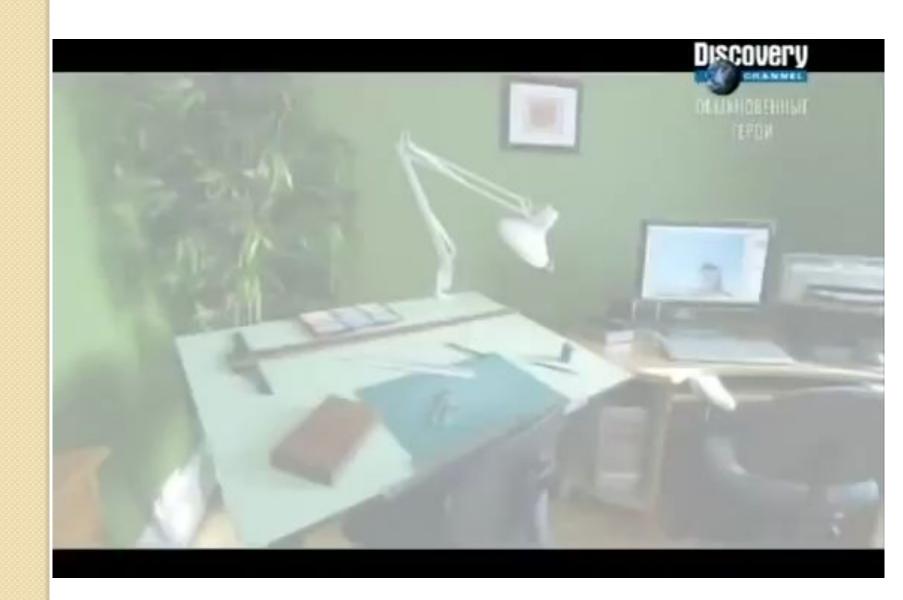
## Устройства ввода информации



### Устройства вывода информации



### Устройства вывода информации



**Программное обеспечение** (англ. software) — это совокупность программ, обеспечивающих функционирование компьютеров и решение с их помощью задач предметных областей.



Системное программное обеспечение (СПО) — это программы, управляющие работой компьютера и выполняющие различные вспомогательные функции, например, управление ресурсами компьютера, создание копий информации, проверка работоспособности устройств компьютера, выдача справочной информации о компьютере и др.

Операционная система (ОС) — это комплекс программ, предназначенных для управления загрузкой, запуском и выполнением других пользовательских программ, а также для планирования и управления вычислительными ресурсами ЭВМ, т.е. управления работой ПЭВМ с момента включения до момента выключения питания.

**Сервисные системы** расширяют возможности ОС по обслуживанию системы, обеспечивают удобство работы пользователя.

Системы технического обслуживания — это совокупность программно-аппаратных средств ПК, которые выполняют контроль, тестирование и диагностику и используются для проверки функционирования устройств компьютера и обнаружения неисправностей в процессе работы компьютера.

Программные оболочки операционных систем — программы, которые позволяют пользователю отличными от предоставляемых ОС средствами (более понятными и эффективными) осуществлять действия по управлению ресурсами компьютера.

Служебные программы (утилиты, лат. utilitas — польза) — это вспомогательные программы, предоставляющие пользователю ряд дополнительных услуг по реализации часто выполняемых работ или же повышающие удобство и комфортность работы.

**Прикладная программа пользователя**— это любая программа, способствующая решению какой-либо задачи в пределах данной проблемной области.

Пакеты прикладных программ (ППП) — это специальным образом организованные программные комплексы, рассчитанные на общее применение в определенной проблемной области и дополненные соответствующей технической документацией.

**ППП общего назначения** — универсальные программные продукты, предназначенные для автоматизации широкого класса задач пользователя. К ним относятся:

- •Текстовые редакторы (например, MS Word, Word Perfect, Лексикон);
- •Табличные процессоры (например, MS Excel, Lotus 1-2-3, Quattro Pro);
- •Системы динамических презентаций (например, MS Power Point, Freelance Graphics, Harvard Graphics);
- •Системы управления базами данных (например, MS Access, Oracle, MS SQL Server, Informix);
- •Графические редакторы (например, Corel Draw, Adobe Photoshop);
- •Издательские системы (например, Page Maker, Venture Publisher);
- •Системы автоматизации проектирования (например, BPWin, ERWin);
- •Электронные словари и системы перевода (например, Prompt, Сократ, Лингво, Контекст);
- •Системы распознавания текста (например, Fine Reader, Cunei Form)

**Методо-ориентированные ППП**, в основе которых лежит реализация математических методов решения задач.

**Проблемно- ориентированные ППП** предназначены для решения определенной задачи в конкретной предметной области.

**Интегрированные ППП** представляют собой набор нескольких программных продуктов, объединенных в единый инструмент.